



STEGANOGRAPHY

Image Processing

Steganography به زبان ساده یعنی پنهان کردن رمز یا تصویری در عکس دیگر

1. پنهان سازی

معمولا با تغییر LSB (least significant bit) عکس انجام شده. عکس رمز هم پیکسل هایش به صورت باینری است. یعنی یا 255 است یا 0. Min یا Max.

Simple

در ساده ترین حالت هر پیکسل عکس رمز که یک بیت است را در یکی از مولفه های r یا g یا b پیکسل عکس در کم ارزش ترین بیت آن گذاشته.

Shared key(matrices)

در این حالت دو ماتریس وجود دارند که کلید مشترک بین فرستنده و گیرنده است. در این روش سایز دو عکس باید یکی باشد (می توان با تغییر سایز ماتریس کلید ها عکس رمز کوچکتر باشد اما نهایتا باید از عکس اصلی کوچکتر یا مساوی باشد)

DCT

این یک تبدیل است. در این روش عکس اصلی باید طول و عرضش هر کدام 8 برابر عکس رمز باشد. در اینجا عکس اصلی را به پنجره های 8×8 شکانده و دو نقطه را با مختصات $(m1, m2)$ و $(n1, n2)$ برای هر پنجره تعیین کرده و در هر پنجره به صورت قرارداد بدین صورت عمل می کنیم:

$$\begin{aligned} D(n1, n2) > D(m1, m2) &\rightarrow 1 \\ \text{Else} &\rightarrow 0 \end{aligned}$$

B Decryption and encryption in LS

یک عکس و کلید رمز در اختیار داریم و می خواهیم عکس رمز را از آن در بیاوریم

- ماتریس کلید X و Y برای موقعیت یابی پیکس ها هستند.
- عملیات رمزنگاری بدین صورت است که هر LSB هر پیکسل در موقعیت $[i, j]$ در عکس اصلی باید با پیکسل عکس رمز در موقعیت $[X[i, j], Y[i, j]]$
- عملیات رمزگشایی بدین صورت است که هر پیکسل عکس رمز در موقعیت $[i, j]$ برابر است با LSB پیکسل عکس در موقعیت $[X[i, j], Y[i, j]]$

DECRYPTION

2. عکس زیر به ما داده شده



3. رمز در مولفه R قرار دارد.

کد :

```
def findPasswordLsb(self, xKeys, yKeys):  
    img = self.img  
    width, height = img.size  
    newImg = Image.new('L', img.size, 'white')  
    for i in range(width):  
        for j in range(height):  
            coords = (yKeys[j][i] - 1, xKeys[j][i] -  
1)  
            bit = img.getpixel(coords)[0] & 1  
            newImg.putpixel((i, j), 255 if bit else  
0)  
    self.img = newImg  
    return self
```

4. به تابع findPasswordLsb دو ماتریس پاس داده می شود. سپس با پیدا کردن هر بیت تصویر رمز و جایگذاری آن در عکس جدید، تصویر رمز را می سازد.
5. برای بدست آوردن LSB از اپراتور بیتی & استفاده کرده. هر عدد باینری را اگر با 1 And کنیم، lsb بدست می آید.
6. عکس رمز بدست آمده :

[illegible]

این گزارش بنا به درخواست دانشجو بوده است و غیرقابل ترجمه می باشد.



8. عکس رمز هم بدین صورت است



کا :

```
def set_bit(v, index, x):  
    mask = 1 << index
```

```

v &= ~mask
if x:
    v |= mask
return v

```

```

def setPasswordLsb(self, password, xKeys, yKeys):
    img = self.img
    width, height = img.size
    newImg = Image.open(password).convert('L')
    for i in range(width):
        for j in range(height):
            pixelOfPassword = newImg.getpixel((i, j))
            coords = (yKeys[j][i] - 1, xKeys[j][i] -
1)
            pixel = img.getpixel(coords)
            r = set_bit(pixel[0], 0, 1 if
pixelOfPassword else 0)
            img.putpixel(coords, (r, pixel[1],
pixel[2]))
    return self

```

9. تابع set_bit یک عدد و یک اندیس و یک بیت را می گیرد و در آن اندیس بیت مورد نظر را جایگذاری می کند.

10. به تابع setPasswordLsb دو ماتریس و عکس رمز پاس داده می شود. هر پیکسل عکس رمز را با مختصات i گرفته و مختصات جدید در عکس جدید را با توجه به کلید های ماتریس را پیدا کرده و LSB پیکسل عکس جدید را با بیت عکس رمز جایگزین کرده.

11. عکس رمز



• عکس



- عکس $4096 * 4096$ است
- نتیجه میگیریم عکس رمز $512 * 512$ است.
- قرار داد برای هر پنجره بدین صورت است :
 - $if I(pixelA) > I(pixelB) \rightarrow 1$
 - $if I(pixelA) < I(pixelB) \rightarrow 0$

```
def getWindow(img, x, y, w, h):
    width, height = img.size

    actualWidth = w if x + w <= width else width - x
    actualHeight = h if y + h <= height else height - y

    return {
        'window': [[img.getpixel((i, j)) for j in range(y,
y + actualHeight)] for i in range(x, x + actualWidth)],
        'w': actualWidth,
        'h': actualHeight
    }

def dctOfWindow(window, m, n):
    d = dctn(window['window'])
    return 255 if d[m[0]][m[1]] > d[n[0]][n[1]] else 0
```

- تابع getWindow عکس و مختصات شروع و طول و عرض را دریافت کرده و آن پنجره را بر می گرداند.
- تابع dctOfWindow پنجره ای را گرفته و dct آن را حساب کرده سپس دو نقطه قراردادی را بر اساس شرط مقایسه می کند.
255 برای 1 و 0 برای 0

```
def findPasswordByDct(self, m, n):
    img = self.img
    width, height = img.size
    newImg = Image.new('L', (width // 8, height //
8), 'white')
    test = []
    for i in range(0, width, 8):
        for j in range(0, height, 8):
            window = getWindow(img, i, j, 8, 8)
            bit = dctOfWindow(window, m, n)
            test.append(bit)
            newImg.putpixel((i // 8, j // 8), bit)

    self.img = newImg
    return self
```

- متد findPasswordByDct دو نقطه قرار دادی را گرفته و با حلقه زدن بر روی هر پنجره، پیکسل عکس رمز را پیدا کرده و جایگذاری می کند.
- عکس رمز :

نفس پرور، هنروری نیاید و بی هنر،
سروری را نشاید.

نتیجه گیری

#	مزایا	معایب	اساس
Simple	سرعت بالا	Threshold کلی عکس را به دو بخش اعمال می کند و چون global است به خوبی تمایز هارا نشان نمی دهد	جایگذاری LSB بیت در پیکسل متناظر
LSB with two matrix key	امنیت بالا	کلید قابل حفظ نیست. نگهداری سخت	جایگذاری LSB بیت در پیکسل متناظر مختصات آن بر اساس دو کلید پیدا شده
DCT		پیش پردازش Aspect ratio 1 to 8	متمرکز کردن انرژی سیگنال در حوزه تبدیل – بخش اعظم اطلاعات در آن قسمت قرار دارد