



# Missão 42

## Cell 0-4

*Sumário: Nesta célula veremos como usar o shell.*

*Versão: 2*

# Conteúdo

<b>I</b>	<b>Sobre a Missão 42</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Intruções Gerais</b>	<b>4</b>
<b>IV</b>	<b>Exercício 04: argv</b>	<b>5</b>
<b>V</b>	<b>Submissão e avaliação em pares</b>	<b>6</b>

# Capítulo I

## Sobre a Missão 42

Bem-vindo !

Você está começando a primeira célula desta Missão de programação de computadores. Nós queremos mostrar a você que o código é o que faz o software que você usa todos os dias, e ao mesmo tempo experimentar o modelo de aprendizado entre pares da 42.

Programação envolve lógica (não matemática). Ele fornece a você blocos de construção elementares, que você pode montar como desejar. Nunca houve uma solução para um problema. Há a sua solução e as de cada um de seus vizinhos. Lenta ou rápida, feia ou bela, se ela faz o trabalho, isso é tudo que precisa! Essa montagem de blocos de construção fará uma série de ordens (cálculo, exibição ... ) que o computador irá realizar, na ordem que você escolher.

Em vez de dar a você um curso com apenas uma solução para cada problema e que provavelmente estarão desatualizados em alguns anos, nós optamos por colocá-lo em uma situação de aprendizado entre pares. Você encontrará os elementos que podem servir para o seu desafio, organizar os que são realmente interessantes ao testar e manipulando-os e criar seu próprio programa. Para fazer isso, discuta com outros participantes, troque seus pontos de vista, encontre novas ideias juntos e finalmente teste por si mesmo para se convencer sobre o que funciona.

Avaliação em pares é um momento chave para descoberta de maneiras diferentes de fazer coisas, bem como casos especiais que você não pensou e que podem quebrar seu programa (pense em seu grau nervosismo com software que trava). Como diferentes clientes que não prestam atenção aos mesmos problemas, cada avaliador será diferente dos outros. E quem sabe, você pode ter feito novas amizades para colaborações futuras.

No final desta imersão, você não fará o mesmo que os outros participantes, não validou projetos iguais e escolheu uma desafio em vez de outro, e isso é normal! É tanto uma experiência coletiva quanto pessoal. Todos terão benefícios do que experimentam durante esse tempo.

Boa sorte a todos, esperamos que você goste da descoberta.

# Capítulo II

## Introdução

O que esta célula mostrará a você:

- Descubra o terminal e a linha de comando.
- Primeiros comandos para navegar, modificar e criar no sistema de arquivos.
- Primeiros programas para automatizar algumas tarefas no seu terminal.

# Capítulo III


## Instruções Gerais

A menos que seja especificado explicitamente, as seguintes regras se aplicarão todos os dias dessa Imersão.

- Este arquivo é a única fonte confiável. Não confie em quaisquer boatos.
- Este arquivo pode ser atualizado até uma hora antes da data final de entrega.
- As atribuições em um projeto devem ser feitas na ordem dada. Os exercícios posteriores não serão avaliados se os anteriores não forem executados perfeitamente.
- Cuidado com os direitos de acesso dos seus arquivos e pastas.
- Seus trabalhos serão avaliados pelos pares da sua Missão.
- Todos os trabalhos de shell devem ser rodados usando `/bin/bash`.
- Você não deve deixar no envio do seu espaço de trabalho nenhum arquivo fora os que foram explicitamente requisitados pelo trabalho.
- Você tem uma dúvida? Pergunte ao seu vizinho à esquerda. Caso contrário, tente sua sorte com o vizinho da direita.
- Qualquer resposta técnica que você precisa está disponível no `man` ou na internet.
- Você deve ler os exemplos cuidadosamente. Eles podem revelar requisitos que não estão óbvios na descrição do projeto.

# Capítulo IV

## Exercício 04: argv

	Exercício : 04
argv.sh	
Pasta de entrega : <i>ex04/</i>	
Ficheiros para entregar : <b>argv.sh</b>	
Funções autorizadas : Nenhuma	

- Escreva um programa **argv.sh** que exiba os argumentos passados a este programa (máximo de 3).
- Exemplo de output:

```
$>./argv.sh
No arguments supplied
$>./argv.sh 42
42
$>./argv.sh 2 40 42
2
40
42
$>./argv.sh Hello World ! 42
Hello
World
!
$>
```

# Capítulo V

## Submissão e avaliação em pares

- Crie uma pasta `missao_42` na raiz do seu diretório home e navegue até lá.
- Crie uma pasta `cell100` e navegue para lá.
- A partir de agora, todos os exercícios devem estar na pasta correta. Exercício 00 na pasta `ex00`, Exercício 01 na pasta `ex01`, etc... Você entendeu a lógica.



Durante a defesa tudo o que não está presente na pasta para a avaliação será ignorado.