



# Missão 42

## Cell 0-5

*Sumário: Nesta célula veremos como usar o shell.*

*Versão: 2*

# Conteúdo

<b>I</b>	<b>Sobre a Missão 42</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Intruções Gerais</b>	<b>4</b>
<b>IV</b>	<b>Exercício 05: build</b>	<b>5</b>
<b>V</b>	<b>Submissão e avaliação em pares</b>	<b>6</b>

# Capítulo I

## Sobre a Missão 42

Bem-vindo !

Você está começando a primeira célula desta Missão de programação de computadores. Nós queremos mostrar a você que o código é o que faz o software que você usa todos os dias, e ao mesmo tempo experimentar o modelo de aprendizado entre pares da 42.

Programação envolve lógica (não matemática). Ele fornece a você blocos de construção elementares, que você pode montar como desejar. Nunca houve uma solução para um problema. Há a sua solução e as de cada um de seus vizinhos. Lenta ou rápida, feia ou bela, se ela faz o trabalho, isso é tudo que precisa! Essa montagem de blocos de construção fará uma série de ordens (cálculo, exibição ... ) que o computador irá realizar, na ordem que você escolher.

Em vez de dar a você um curso com apenas uma solução para cada problema e que provavelmente estarão desatualizados em alguns anos, nós optamos por colocá-lo em uma situação de aprendizado entre pares. Você encontrará os elementos que podem servir para o seu desafio, organizar os que são realmente interessantes ao testar e manipulando-os e criar seu próprio programa. Para fazer isso, discuta com outros participantes, troque seus pontos de vista, encontre novas ideias juntos e finalmente teste por si mesmo para se convencer sobre o que funciona.

Avaliação em pares é um momento chave para descoberta de maneiras diferentes de fazer coisas, bem como casos especiais que você não pensou e que podem quebrar seu programa (pense em seu grau de nervosismo com software que trava). Como diferentes clientes que não prestam atenção aos mesmos problemas, cada avaliador será diferente dos outros. E quem sabe, você pode ter feito novas amizades para colaborações futuras.

No final desta imersão, você não fará o mesmo que os outros participantes, não validou projetos iguais e escolheu uma desafio em vez de outro, e isso é normal! É tanto uma experiência coletiva quanto pessoal. Todos terão benefícios do que experimentam durante esse tempo.

Boa sorte a todos, esperamos que você goste da descoberta.

# Capítulo II

## Introdução

O que esta célula mostrará a você:

- Descubra o terminal e a linha de comando.
- Primeiros comandos para navegar, modificar e criar no sistema de arquivos.
- Primeiros programas para automatizar algumas tarefas no seu terminal.

# Capítulo III


## Instruções Gerais

A menos que seja especificado explicitamente, as seguintes regras se aplicarão todos os dias dessa Imersão.

- Este arquivo é a única fonte confiável. Não confie em quaisquer boatos.
- Este arquivo pode ser atualizado até uma hora antes da data final de entrega.
- As atribuições em um projeto devem ser feitas na ordem dada. Os exercícios posteriores não serão avaliados se os anteriores não forem executados perfeitamente.
- Cuidado com os direitos de acesso dos seus arquivos e pastas.
- Seus trabalhos serão avaliados pelos pares da sua Missão.
- Todos os trabalhos de shell devem ser rodados usando `/bin/bash`.
- Você não deve deixar no envio do seu espaço de trabalho nenhum arquivo fora os que foram explicitamente requisitados pelo trabalho.
- Você tem uma dúvida? Pergunte ao seu vizinho à esquerda. Caso contrário, tente sua sorte com o vizinho da direita.
- Qualquer resposta técnica que você precisa está disponível no `man` ou na internet.
- Você deve ler os exemplos cuidadosamente. Eles podem revelar requisitos que não estão óbvios na descrição do projeto.

# Capítulo IV

## Exercício 05: build

	Exercício : 05
	build.sh
	Pasta de entrega : <i>ex05/</i>
	Ficheiros para entregar : build.sh
	Funções autorizadas : Nenhuma

- Escreva um programa build.sh que criará pastas usando o argumento deste programa adicionando "ex"ao início do nome.
- Exemplo de output:

```
$>ls -l
-rwxr-xr-x 1 wil user42 42 juin 14 23:42 build.sh
$>./build.sh
No arguments supplied
$>./build.sh 00
$>ls -l
-rwxr-xr-x 1 wil user42 42 juin 14 23:42 build.sh
drwxr-xr-x 2 wil user42 4,0K juin 14 23:42 ex00
$>./build.sh 01 02 03 04
$>ls -l
-rwxr-xr-x 1 wil user42 42 juin 14 23:42 build.sh
drwxr-xr-x 2 wil user42 4,0K juin 14 23:42 ex00
drwxr-xr-x 2 wil user42 4,0K juin 14 23:42 ex01
drwxr-xr-x 2 wil user42 4,0K juin 14 23:42 ex02
drwxr-xr-x 2 wil user42 4,0K juin 14 23:42 ex03
drwxr-xr-x 2 wil user42 4,0K juin 14 23:42 ex04
$>
```

# Capítulo V

## Submissão e avaliação em pares

- Crie uma pasta `missao_42` na raiz do seu diretório home e navegue até lá.
- Crie uma pasta `cell100` e navegue para lá.
- A partir de agora, todos os exercícios devem estar na pasta correta. Exercício 00 na pasta `ex00`, Exercício 01 na pasta `ex01`, etc... Você entendeu a lógica.



Durante a defesa tudo o que não está presente na pasta para a avaliação será ignorado.