

**Порядок проведения
финального этапа просветительского марафона
«Дети и молодежь против экстремизма и терроризма»**

Участники: ученики 7-8 классов, команды-финалисты по итогам второго этапа Марафона, в составе 6 человек. Всего 11 команд (по одной от административного округа).

Дата и время проведения: 29.03.2025 г. (суббота), 08:00 – 20:00

Место проведения: ГБУ МГДУ филиал Поведники, ул. Сосновая, д. 15/1, посёлок Поведники.

Трансфер участников до места проведения: г. Москва, ул. Грекова, д. 14, напротив ТРЦ «Фортуна», станция метро «Медведково», выход № 2. Посадка в автобусы с 7:50 до 8:20, отбытие автобусов в 8:30.

Трансфер участников до метро «Медведково»: ГБУ МГДУ филиал Поведники, ул. Сосновая, д. 15/1, посёлок Поведники. Посадка в автобусы с 18:30 до 18:50, отбытие автобусов в 19:00.

Форма регистрации: в личном кабинете на сайте Марафона

Конкурсные испытания:

1. Викторина «Своя игра» из 2-х раундов.

Первый раунд: блиц-опрос с вариантами выбора ответа.

Играют одновременно 11 команд.

После первого раунда проводится жеребьевка, по итогам которой определяется порядок участия команд во втором раунде.

Второй раунд: командная викторина «Своя игра» с участием экспертов.

Играют одновременно 6, а затем 5 команд. В викторине 12 и 10 вопросов соответственно.

Правила: игровое поле состоит из 4 тематических разделов: открытые вопросы по правовой грамотности, видео вопросы, кейсовые вопросы и вопросы от экспертов. Каждый раздел включает в себя 3 и 2 вопроса соответственно. Каждая команда может выбрать один из разделов, на вопрос из которого нужно будет дать ответ. Каждый правильный ответ приносит команде 2 балла.

Если команда дает ошибочный ответ или не дает ответа на поставленный вопрос, право ответа переходит к другой команде, участвующей в раунде, которая быстрее всех подаст сигнал о готовности.

2. Защита проектной работы второго этапа Марафона.

Регламент: 5 минут на каждую команду (3 минуты – защита, 2 минуты – ответы на вопросы жюри и участников). Форма представления проекта на выбор финалистов (доклад, выставка, стендовая информация, видеофильм и др.).

Обязательные требования:

- визуализация проекта (ролик или презентация);
- выступление без опоры на текст.

Определение лауреатов и дипломантов

Победитель финальной игры определяется по максимальному количеству баллов, набранных командами-финалистами за игру.

Рекомендации по подготовке к заключительному этапу Марафона

1. <https://gppc.ru/oo/negative/useful/terror/>
2. <https://gppc.ru/oo/negative/useful/it-sec/>
3. <https://ncpti.su/materialy/>
4. <https://marathon.gppc.ru/#!/tab/650614069-3>