ИГРЫ НЕДЕЛИ

GENSHIN IMPACT

Актуальное сейчас

third-person fantasy switch

flash2021

ЧШИЕ ИГРЫ: VALHEIM

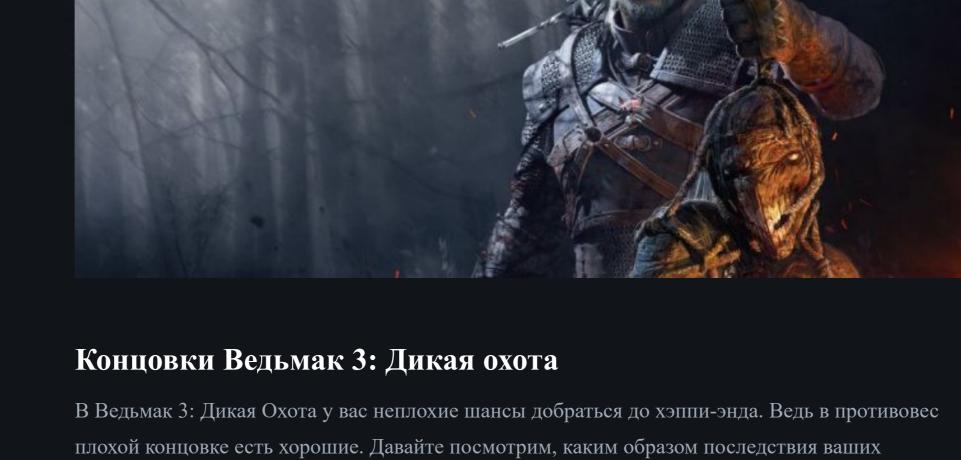
RBK Games / База игр / The Witcher 3: Wild Hunt / Статьи

## Все концовки в Ведьмак 3 — как получить лучшую Николай Данильченко 31 Декабрь 2020

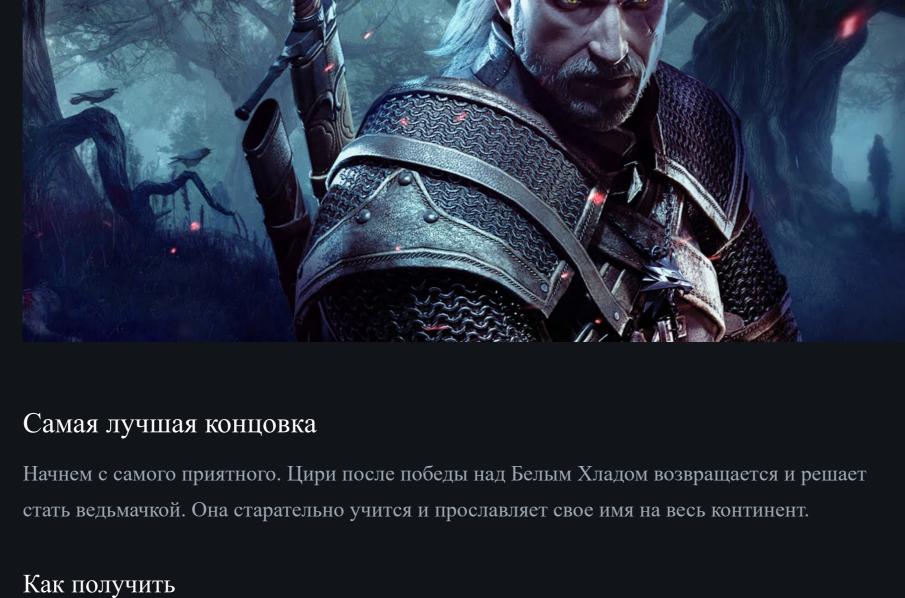
Сколько концовок в Ведьмак 3 и как разблокировать хорошую — читайте в гайде.

Мир в <u>Ведьмак 3</u> огромен. Речь не о размере карты, хотя она тоже большая — мы имеем в виду сюжетную линию, развитие которой зависит от принятых во время прохождения решений. В игре множество концовок:

- Основной сюжет, Дикая Охота три концовки; • Дополнение Кровь и Вино — две основные и две секретные;
- Дополнение Каменные Сердца две концовки. Далее расскажем как получить каждую из них.



действий приведут к каждой из них.



# квеста «Пейзаж после битвы» посетите Лысую Гору. При этом, не общайтесь с Эм Гыром.

Далее нужно будет сыграть с Цириллой в снежки вместо попойки (квест «Пейзаж после битвы»), позвольте ей самостоятельно поехать на совет Ложи Чародеек, не останавливать ее

После этого Цирилла получит в подарок великолепный серебряный меч, обучится искусству

ведьмачки и станет Геральту достойной заменой. А сам главный герой, преисполнившись

Здесь Цири победит Белого Хлада и вернется в Нильфгаард. Там Эм Гыр обучит ее

Цириллы течет королевская кровь. Впоследствии она станет отличной императрицей,

постоянно вспоминая уроки Геральта и пользуясь его мудростью при принятии важных

ярость в лаборатории Аваллак'ха и сходить вместе с ней к могиле Скьялля.

Чтобы вы смогли порадоваться за Цири и ощутить себя благородным наставником, сразу после

## гордости за свою подопечную, отправится на отдых.

Хорошая концовка

государственных решений. Но чтобы все это произошло, нужно четко следовать следующим рекомендациям: • Во втором акте во время квеста «Пейзаж после битвы» нужно поиграть с Цири в снежки, показав себя в качестве заботливого наставника; • Когда Эм Гыр предложит деньги, ему нужно категорически отказать; • Во время квеста «Последние приготовления» Цири изъявит желание поехать на совет

премудростям правления и посадит на трон императрицы. Что вполне логично, ведь в жилах

• Ну, наконец, нужно будет поддержать ее во время похода к могиле Скьялля. Правда, в отличие от самой лучшей концовки, есть еще парочка условий. Когда будете во

• В лаборатории Аваллак'ха в ходе квеста «Подготовка к битве» Цирилла будет в

ярости и попытается там все разнести — ее лучше не останавливать, пусть выпустит

Ложи Чародеек — пускай отправляется туда сама;

пар и немного успокоится;

образом.

Как получить

втором акте повествования, сходите к Эм Гыру во время квеста «Пейзаж после битвы». Он будет в Вызиме, не заблудитесь. После этого пройдите все задания, в которых будет идти речь о

покушении на Радовида. Наконец, в третьем акте нужно в обязательном порядке пройти

задание «Дела Государственной Важности» — встаньте на сторону Тайлера и Роше после

смерти Радовида. Это приведет к победе Нильфгаарда и позволит посадить Цири на трон.

Плохая концовка Самый печальный и нежелательный для большинства игроков финал. В нем Цири не сможет победить Белый Хлад и, скорее всего погибнет. После чего Геральт погрузится в бесконечную

печаль и, судя по всему, тоже не останется в живых после посещения окруженного монстрами

дома с медальоном Весемира. Короче говоря, если хотите пустить слезу, действуйте следующим

Сначала выпейте с Цири вместо того, чтобы поиграть в снежки — тем самым вы покажете, что

далеки от звания «Наставник года». Кроме этого, попросите у Эм Гыра деньги за Цири — она

точно не будет в восторге. После этого поезжайте вместе с малышкой на совет Ложи Чародеек

— и правильно, пускай она смущается. А в конце не соглашайтесь сопровождать маленькую чародейку к могиле Скьялля. В результате когда Цири будет сражаться с Белым Хладом, на нее нахлынут воспоминания о проведенном с Геральтом времени. Она не сможет вспомнить ничего хорошего, в отличие от

других концовок, и ее руки опустятся. После этого она погибнет. Да и сам Геральт останется у

Есть также три второстепенных финала, на которые повлияют ваши действия во время квеста «Дела государственной важности». Если поддержите Дийкстру, она будет управлять Севером, диктуя жесткие условия всем своим подопечным. Радовид в этом случае погибнет. Если окажете поддержку Тайлеру и Вернону, Радовид тоже погибнет, но севером будет управлять Эм Гыр. Наконец, оставив в живых Радовида, вы подарите ему шанс на победу в войне с Нильфгаардом. Эм Гыр в этом случае падет смертью храбрых, а Север останется

### Как вы помните, Геральт во время своих похождений пытался охмурить не только девушек легкого поведения, но и весьма своенравных и харизматичных чародеек — Трисс и Йеннифер. Так вот, в этом любовном треугольнике есть три варианта развития событий.

объединенным.

Дела любовные

разбитого корыта, полный сожалений и горести.

Дополнительные концовки

В первом Геральт останется с Трисс. Во время квеста «Сейчас или никогда» нужно не дрейфить и прямо признаться в любви. После этого Трисс поедет с Геральтом в ковир, где станет советницей короля. Ведьмак уйдет на покой и будет безмятежно просаживать накопленные деньги, наслаждаясь ясными денечками и компанией одной из самых привлекательных дам континента. Во втором варианте Геральт останется с Йеннифер. Помните квест «Последнее желание», где Йен пришло в голову усмирить джина, остановив его заклятие, связывающее ее и Геральта? Так

вот, заклятие она снимет. А после этого поймет, что их любовь настоящая. Не совладав с

В третьем варианте Геральт получит по заслугам и останется один. Если крутить романы

одновременно с двумя чародейками, они узнают об этом и бросят ведьмака, затаив на него

обиду. После этого Геральт вернется к своему ремеслу и будет перебиваться мелкими заказами

будет серьезных опасностей и появится много возможностей для любовных утех.

нахлынувшими чувствами, Йеннифер отправится с Геральтом в очередное путешествие, где не

по убийству монстров, постоянно сожалея об упущенных возможностях. Еще концовки Многие персонажи и локации в игре тоже имеют свои мини-концовки. Перечислим самые знаковые из них. Например, Геральт может повлиять на выборы правителя Скеллиге. Если он выберет Карниса ан Крайта, тот объединит ярлов и сплотит королевство. Хьялмар, напротив, устроит бесконечную войну с Нильфгаардом и зальет свои владения кровью врагов и своих

людей. А Сванриг, если Геральт не выберет ни одного из предыдущих правителей, начнет

Если вам симпатична Кайра Мец, ради всего святого, пригласите ее в Каэр Морхен. Она

приедет, поможет в решающей битве, а после этого отправится в заслуженное путешествие

вместе с Ламбертом. В противном случае Кайра поедет к Радовиду, где ее сожгут на костре.

гражданскую войну, пытаясь реализовать в Скеллиге свои монархические планы.

Судьба Кровавого Барона тоже зависит от Геральта. Если он освободит монстра, Анна умрет изза воздействия ведьм. Барон будет сильно горевать, впадет в депрессию и наложит на себя руки. В хорошей или хотя бы удовлетворительной концовке монстр погибнет, Анна выживет и сойдет с ума, но барон заберет ее к себе и уедет. Концовки Ведьмак 3: Кровь и Вино Здесь уже четыре финала. Далее о каждом из них.

# Хорошая концовка Здесь сестры останутся живы. Для этого нужно обязательно прислушаться в Дамьену и Регису в квесте «Долгая ночь», затем прочитать весь дневник и узнать о детстве Сианны в задании «Давным-давно. После этого останется поговорить с Сианной во время Церемонии, узнав о том, что написано в пятом письме и выбрав следующие варианты диалогов: • Потому, что она отвернулась от тебя и вычеркнула из памяти. • А ты не думала ее простить? После этого сестры простят друг друга и все будут счастливы. Все, кроме Детлаффа и Региса.

В плохом финале обе сестры погибнут. Особых требований к прохождению тут нет. Главное не

общаться с Сианной на Церемонии. Сестры продолжат вражду, которая приедет к их смерти.

Здесь Анна-Генриетта и Детлафф выживут, а Сианна погибнет. Чтобы это произошло,

сказку. Там откажите Девочке со спичками и не берите ее ленточку. Как только Сианна

погибнет, во время диалога нужно будет выбрать вариант «Можешь уйти». После этого Геральту не дадут вознаграждение за Бестию и оставят ему поместье. Вторая секретная концовка

Сианна умрет, Детлаффа убьют, а Анна-Генриетта выживет. Действовать нужно так же, как и в

прошлый раз, отказавшись брать ленточку. Но во время диалога после гибели Сианна стоит

выбрать «Защищайся». Тогда Геральту дадут деньги за убийство Бестии и позволят сохранить

отправляйтесь во время квеста «Долгая ночь» в детскую комнату, после чего вы попадете в

Концовки Ведьмак 3: Каменные Сердца

Здесь вас ждут два варианта концовок и несколько наград.

поместье.

Плохая концовка

Первая секретная концовка

Хорошая концовка В ней О'Дим будет побежден, а Геральт станет сторонником Ольгерда. Это не слишком понравится Джину, который предложит протагонисту отгадать загадку. Справитесь — все останутся живы. Проиграете — душа Геральта и Ольгерда достанутся Гюнтеру. Чтобы отгадать загадку, найдите водную гладь — это и будет то самое «зеркало, которое нельзя разбить». Для этого найдите стену, по которой можно будет спустить небольшой водопад.

О'Дим захватит душу Ольгерда, снимет с Геральта клеймо и предложит ему награду. В

принципе, категорически плохой этот финал не назовешь, ведь после него у Гюнтера О'Дима

Теперь о наградах. Спасете Ольгерда — возьмете его меч. Если Ольгерд погибнет, О'Дим

### • Попросите богатство — ваша мини-казна пополнится пятью тысячами монет. • Захотите скорости — О'Дим даст седло с бонусами +100 к выносливости и шансом оглушить врага. • Если попросите сытость — получите Рог Изобилия и сможете постоянно доставать

поэкспериментировать. Желаем удачи!

из него пищу.

наградит вас одним из следующих предметов:

можно получить неплохие ништяки.

Плохая концовка

Награды

которая направит вас на путь хорошего финала. Как видите, вариантов очень много. Интереснее всего, конечно, решать самостоятельно, ведь все выборы здесь вполне логичные. А после первого прохождения уже можете

• Спросите о судьбе Цири — узнаете подсказку, связанную с основным сюжетом,

• Попросите водку — получите бездонный графин с бесконечным алкоголем.

- Теги: action-rpg guide 3d average openworld fantasy rpg action
- классно, когда много разных концовок) можно несколько раз проходить игру и каждый раз по-новому)

Комментарии (9) ^

мне тоже нравится когда у игры есть варианты окончаний, есть возможность переиграть и насладиться

ого сколько вариантов прохождения и концовок в игре

Тихо шепнула знакомому геймеру что вариантов окончания этого действа - не мало. Сидит изучает вышеизложенный опус. Браво автору за труд!

развитию сюжета так и финала.

voltaire

Ну тут можно орать прям в голос))

Правка: 24 January 2021

можно было бы без опечаток и ошибок!

Дийкстра - ОН, он мужик, весьма скользкий тип ))

А так, сей опус, не более чем "копипаст" с Вики-Ведьмак

каждым вариантом

проект

Очень хороший и полезный гайд ..Впечатляет игра, где не все плоско и есть альтернатива как и

Снимаю шляпу перед автором - интрига с вариантами концовок привлечет еще многих в оживший

Не думала что тут все так сложно

После прочтения вызывает желание пройти все концовки самому.

"Если поддержите Дийкстру, ОНА будет управлять Севером..." =))

Тот кто писал этот текст, ладно может и не играл, но хотя бы инфу скопипастить с известного ресурса

Конфиденциальность Документация Редакция Политика возврата Спецпроекты Добавить игру Правила пользования Помощь

RBK Games

помощь