

Zadanie domowe 1

Należy znaleźć funkcję $u: [0, 1]^2 \rightarrow \mathbb{R}$ spełniającą równanie różniczkowe

$$-\frac{\partial^2 u(x, y)}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 u(x, y)}{\partial y^2} + cu(x, y) = f(x, y),$$

w którym występuje dana funkcja ciągła $f: [0, 1]^2 \rightarrow \mathbb{R}$ i taką, która na brzegu kwadratu $[0, 1]^2$ ma wartość 0. Stała $c \geq 0$. Dla $c = 0$ jest to tzw. równanie Poissona.

To zadanie jest dobrze postawione, tj. ma jednoznaczne rozwiązanie, które zależy od funkcji f w sposób ciągły. Nie za się go w ogólności rozwiązać metodami algebry, ale metody numeryczne umożliwiają znalezienie przybliżenia rozwiązania z dużą dokładnością.

Dyskretyzacja równania polega na założeniu, że funkcja u_h , tj. poszukiwane przybliżenie rozwiązania, ma szczególną postać, zależną od skończenie wielu zmiennych, i na ułożeniu układu równań, którego rozwiązaniem jest wektor tych zmiennych.

W metodzie różnic w kwadracie $[0, 1]$ wprowadzimy regularną siatkę punktów. Wybieramy liczbę naturalną $N > 1$ i określamy punkty (x_i, y_j) , gdzie $x_i = i/N$, $y_j = j/N$ dla $i, j = 0, \dots, N$. Jeśli zatem i lub j jest równe 0 lub N , to punkt (x_i, y_j) leży na brzegu kwadratu.

Oznaczamy $h = 1/N$, zatem $x_i = ih$, $y_j = jh$. Poszukiwana funkcja u_h jest określona tylko w punktach (x_i, y_j) : jej wartości w tych punktach oznaczamy u_{ij} . Dla punktu wewnątrz kwadratu $[0, 1]$ sumę pochodnych drugiego rzędu funkcji u zastąpimy wyrażeniem

$$\frac{1}{h^2}(-u_{i-1,j} - u_{i,j-1} + 4u_{ij} - u_{i+1,j} - u_{i,j+1}).$$

W ten sposób otrzymamy układ $(N - 1)^2$ równań liniowych

$$\frac{1}{h^2}(-u_{i-1,j} - u_{i,j-1} + 4u_{ij} - u_{i+1,j} - u_{i,j+1}) + cu_{ij} = f_{ij}.$$

w których $f_{ij} = f(x_i, y_j)$.

Macierz tego układu składa się z $(N - 1)^2$ bloków o wymiarach $(N - 1) \times (N - 1)$, przy czym ma ona strukturę blokowo-trójdagonalną:

$$A = \frac{1}{h^2} \begin{bmatrix} T & -I & 0 & \cdots & 0 \\ -I & T & -I & \ddots & 0 \\ 0 & -I & T & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & -I \\ 0 & \cdots & 0 & -I & T \end{bmatrix}.$$

Każdy blok I jest macierzą jednostkową $(N - 1) \times (N - 1)$. Blok T jest macierzą trójdagonalną:

$$T = \begin{bmatrix} b & -1 & 0 & \cdots & 0 \\ -1 & b & -1 & \ddots & 0 \\ 0 & -1 & b & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & -1 \\ 0 & \cdots & 0 & -1 & b \end{bmatrix},$$

gdzie $b = 4 + h^2c$. Macierz A jest symetryczna i dodatnio określona, a więc jest nieosobliwa, choć jej wskaźnik uwarunkowania jest proporcjonalny do $1/h^2$, czyli dla dużych N jest bardzo duży.

Macierz A jest zatem rzadka: w żadnym wierszu nie ma ona więcej niż 5 współczynników różnych od zera. Dla N rzędu kilkadziesiąt lub więcej nie należy jej reprezentować za pomocą pełnej tablicy współczynników. Są dwie sensowne alternatywy: można użyć reprezentacji w postaci wykazu niezerowych współczynników, jaką w pakiecie Matlab albo Octave tworzy funkcja `sparse`, albo można napisać funkcję (skrypt Octave'a), która dla dowolnego wektora $x \in \mathbb{R}^{(N-1)^2}$ obliczy iloczyn Ax , generując potrzebne współczynniki „w locie”.

Pewne metody iteracyjne rozwiązywania układów równań liniowych wymagają mnożenia macierzy układu przez kolejne wektory, aby wytworzyć ciąg zbieżny do rozwiązania układu. Takie są metody Richardsona i sprzężonych gradientów. Inne metody, np. Jacobiego lub Gaussa–Seidela, wymagają mnożenia wektora przez macierze otrzymane z rozłożenia macierzy A na składniki i rozwiązywania równań z macierzami będącymi tymi składnikami — według opisu na wykładzie.

Rozwiązanie zadania polega na napisaniu i uruchomieniu skryptu (lub zestawu skryptów) pakietu Octave, który znajduje opisanym wyżej sposobem tablicę wartości funkcji u_n , przy użyciu jednej z metod iteracyjnych rozwiązywania układów równań liniowych (polecam metodę sprzężonych gradientów). Liczba N ma być parametrem do wyboru. Za funkcję f można przyjąć funkcję stałą lub wielomian niskiego stopnia zmiennych x, y , np. $f(x, y) = x$ itp. W kolejnych iteracjach trzeba wypisywać normę wektora residuum, $\mathbf{b} - A\mathbf{x}_k$, gdzie \mathbf{b} jest wektorem prawej strony (jego współrzędne są wartościami funkcji f), a \mathbf{x}_k jest kolejnym przybliżeniem rozwiązania (wektora wartości funkcji u_n). Wisienką na torcie może być wykonanie wykresu rozwiązania, przy użyciu funkcji `mesh` lub `surf`.

Wersja dla osób ambitnych: *preconditioning*, tj. zamiana układu równań na równoważny układ z macierzą o mniejszym wskaźniku uwarunkowania, przez ściskanie widma. Za macierz ściskającą S (oznaczenie zgodne z wykładem) można przyjąć macierz blokowo-diagonalną z blokami T (czyli macierz trójdagonalną; układ równań z taką macierzą można szybko, tj. kosztem rzędu N^2 , rozwiązać metodą eliminacji Gaussa). Warto zbadać, jaki wpływ na szybkość zbieżności metody CG ma użycie takiej macierzy.