

第5章 循环与分支程序设计

例5.2:p163

在**ADDR**单元中存放着数**Y**的地址，试编制一程序把**Y**中**1**的个数存入**COUNT**单元中

- 变量定义：

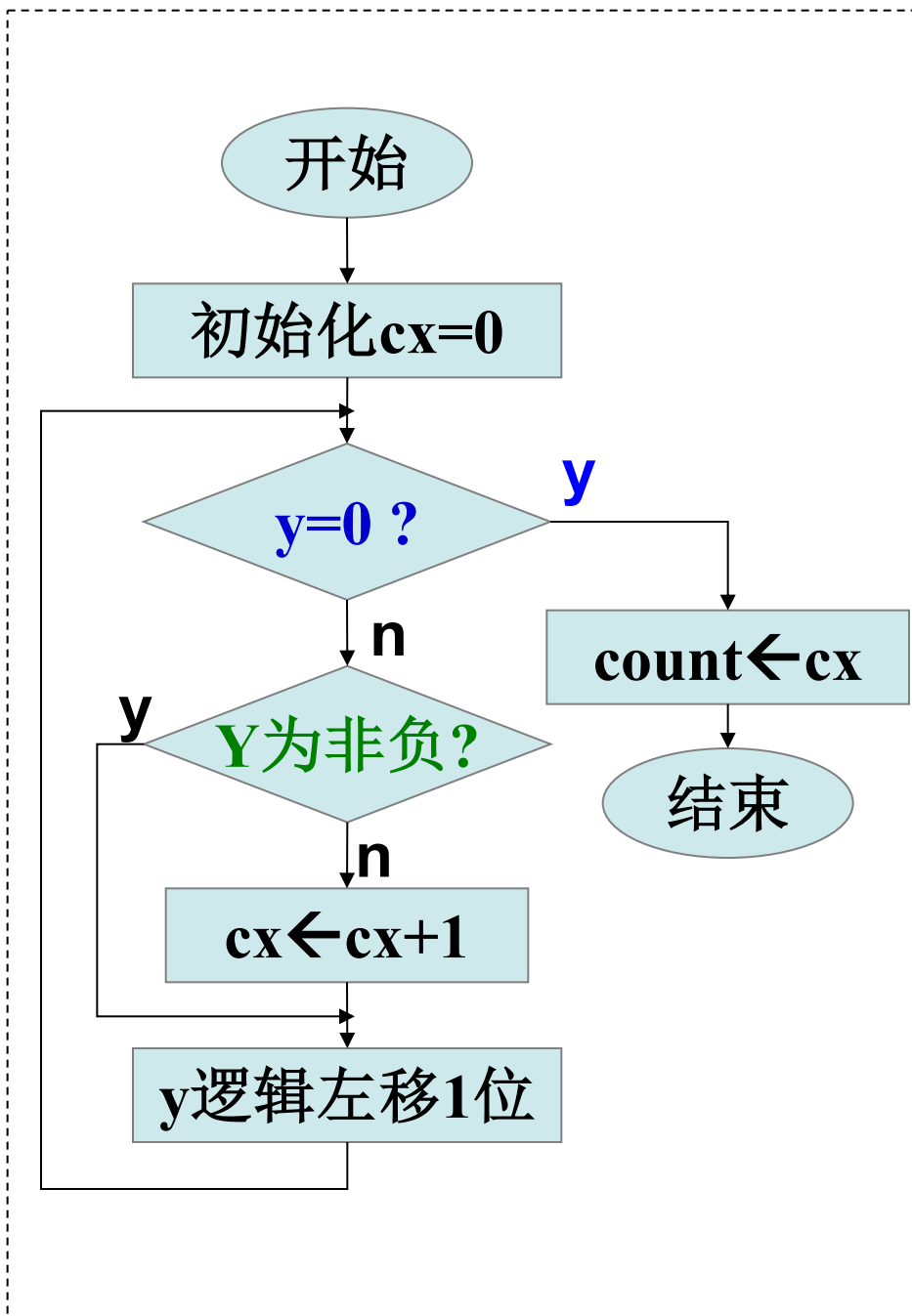
```
addr      dw  number
number    dw  Y
```

- 程序处理：

（1）采用逐位测试：用移位方法把各位数逐次移到最高位去，根据**最高有效位是否为1**（负数）来记数

（2）循环的结束条件：

- ①计数值为16
- ②**Y=0**



	addr dw	number
	number dw	78a4h
	count dw	?

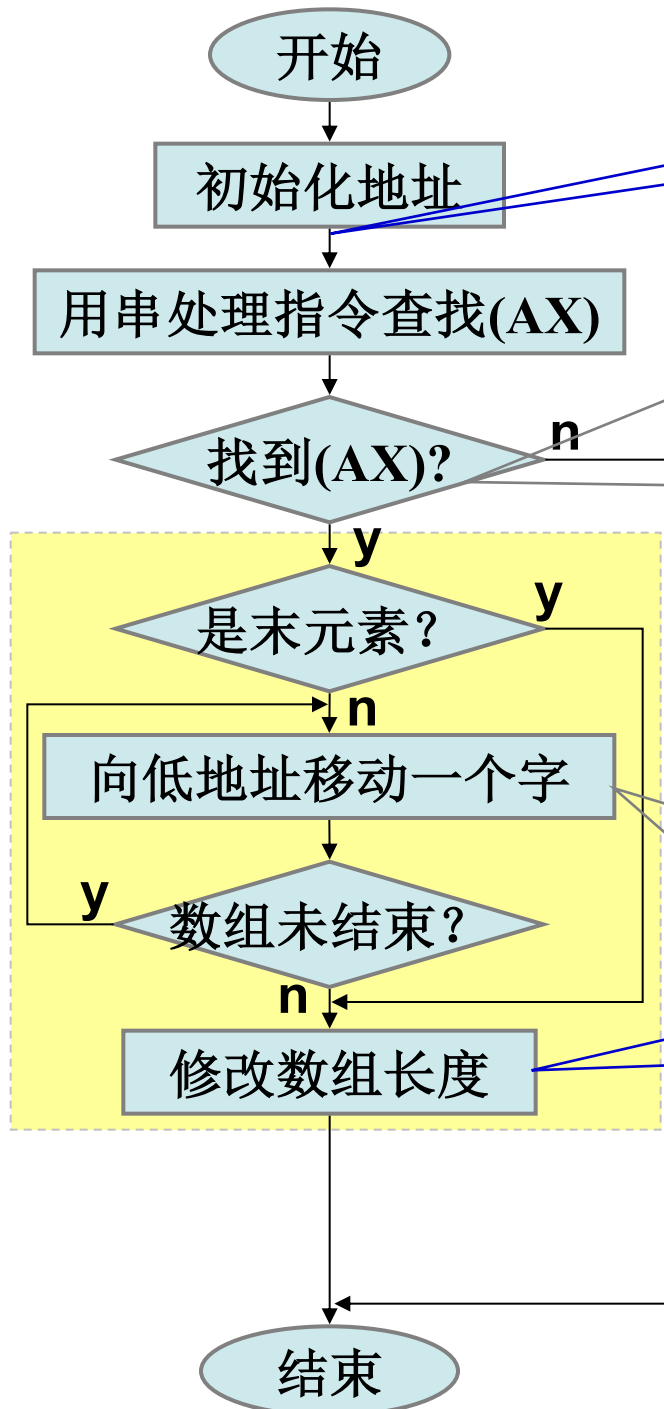
	mov	cx,0
	mov	bx,addr
	mov	ax,[bx]
repeat:	test	ax,0ffffh
	jz	exit
	jns	shift
	inc	cx
shift:	shl	ax,1
	jmp	repeat
exit:	mov	cx,count

例5.3: p164

在附加段中，有一个首地址为LIST且未经排序的字数组。在数组的第一个字中，存放着该数组的长度，数组的首地址存放在DI寄存器中，AX寄存器中存放着一个数。要求编制一程序：在数组中**查找**该数，如果找到此数，则把它从数组中**删除**

```
data segment
    number dw 23
data ends

extra segment
    list dw 10
           dw 15,37,5,3,23
           dw 99,65,52,78,49
extra ends
```



保留数组首地址
PUSH DI或MOV SI,DI

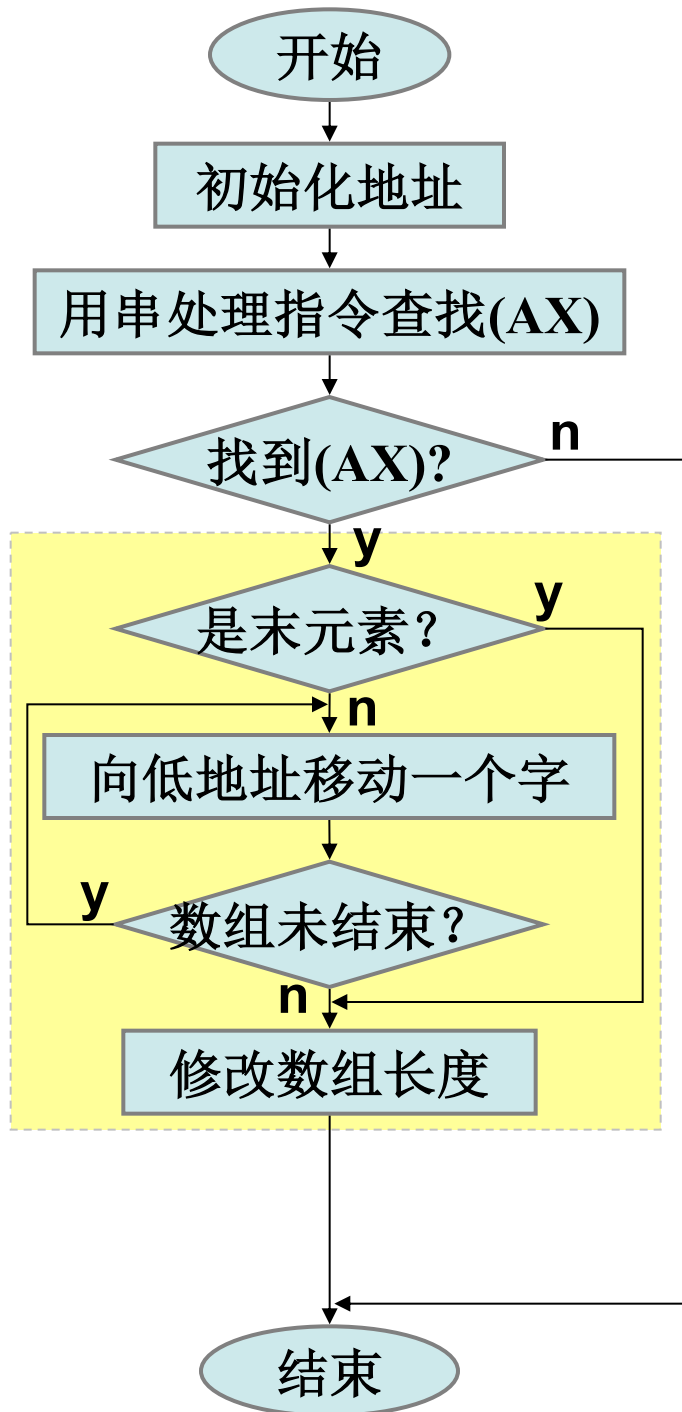
查找结果:
找到: **ZF=1**
CX剩余元素
(DI)指向下一个字
未找到: **ZF=0**
(CX)=0

找到中间元素:
[DI]及其前元素后移1个字
循环次数: **CX**

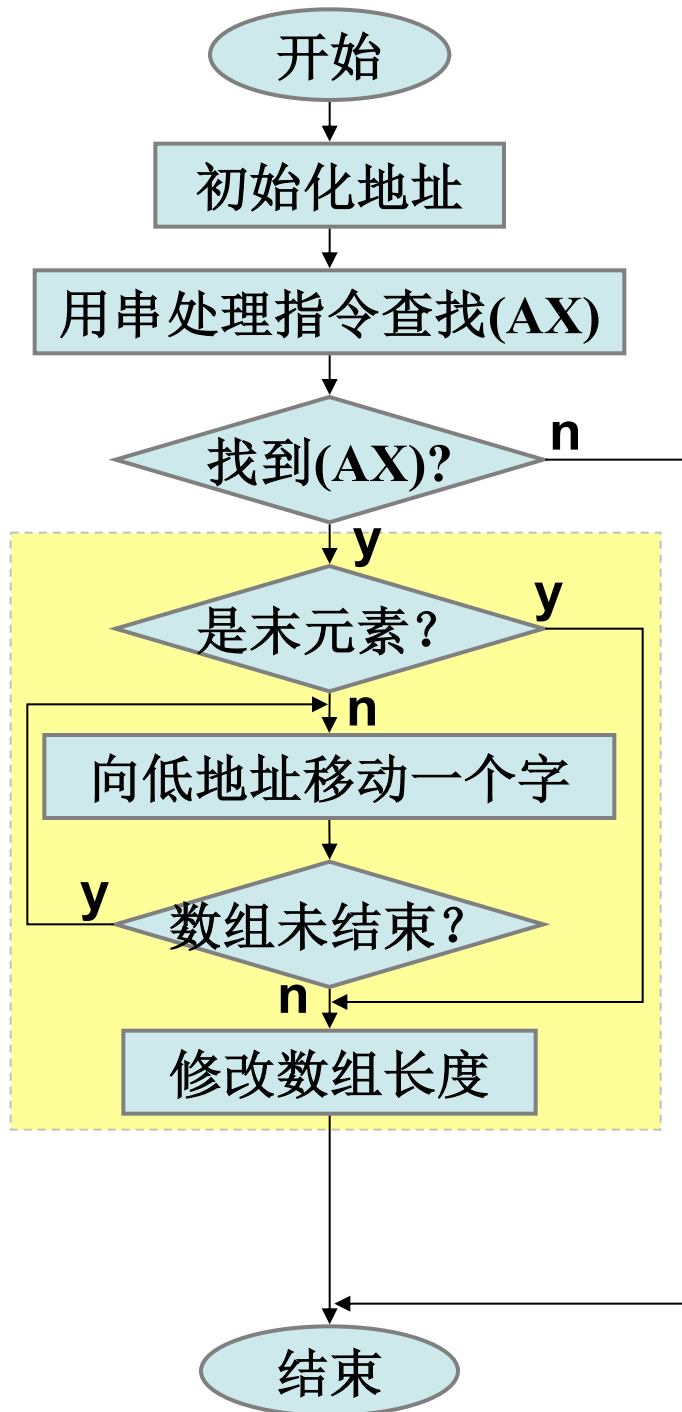
恢复数组首地址
POP DI或MOV DI,SI

约定:
前移: 向高地址移动
后移: 向低地址移动

10	(DI) →	10
15		15
37		37
5		5
3		3
23		99
99	(DI) →	65
65	(CX)=5	52
52		78
78		49
49		49



```
data segment
    number dw 23
data ends
extra segment
    list dw 10
           dw 15,37,5,3,23
           dw 99,65,52,78,49
extra ends
code segment
    assume cs:code,ds:data,es:extra
start:
    mov ax,data
    mov ds,ax
    mov ax,extra
    mov es,ax
    lea di,list
    mov ax,number
    ... .. ;查找删除
code ends
end start
```



```
cld
push di
mov cx,es:[di]
add di,2
repne scasw
je delete
pop di
jmp exit

delete: jcxz dec_cnt
next_el: mov bx,es:[di]
        mov es:[di-2],bx
        add di,2
        loop next_el

dec_cnt: pop di
        dec word ptr es:[di]

exit:   mov ax,4c00h
        int 21h
```

例5.4: p166

- 将正数**N**插入一个已整序的数组的正确位置。
该数组的首地址和末地址分别为**array_head**和**array_end**，其中所有数均为正数且已按递增的次序排列

data segment

array_head dw 3,5,15,23,37,49,52,65,78,99

array_end dw 105

n dw 32

data ends

约定:

前移: 向高地址移动

后移: 向低地址移动

例5.4: p166

- 程序分析—三步:

- 1) 寻找插入位置:

- a. 从首部开始 → 尾部

- b. 从尾部开始 → 首部

- 2) 插入位置前的字前移: 从尾部开始 → 首部

- 3) 插入

- 程序处理:

- 1) 从数组的尾部逐字取出数组中的一个数 K 与 N 比较, 如 $K > N$, 则把 K 前移一个字, 继续比较; 如 $K \leq N$ 则把 N 插在数组中 K 之前

- 2) 循环结束条件: $K \leq N$



例5.4: p166

- 程序分析—三步:

- 1) 寻找插入位置:

- a. 从首部开始 → 尾部

- b. 从尾部开始 → 首部

- 2) 插入位置前的字前移: 从尾部开始 → 首部

- 3) 插入

- 程序处理:

- 1) 从数组的尾部逐字取出数组中的一个数 K 与 N 比较, 如 $K > N$, 则把 K 前移一个字, 继续比较; 如 $K \leq N$ 则把 N 插在数组中 K 之前

- 2) 循环结束条件: $K \leq N$

- 3) 边界:



例5.4: p166

- 程序分析—三步:

- 1) 寻找插入位置:

- a. 从首部开始 → 尾部

- b. 从尾部开始 → 首部

- 2) 插入位置前的字前移: 从尾部开始 → 首部

- 3) 插入

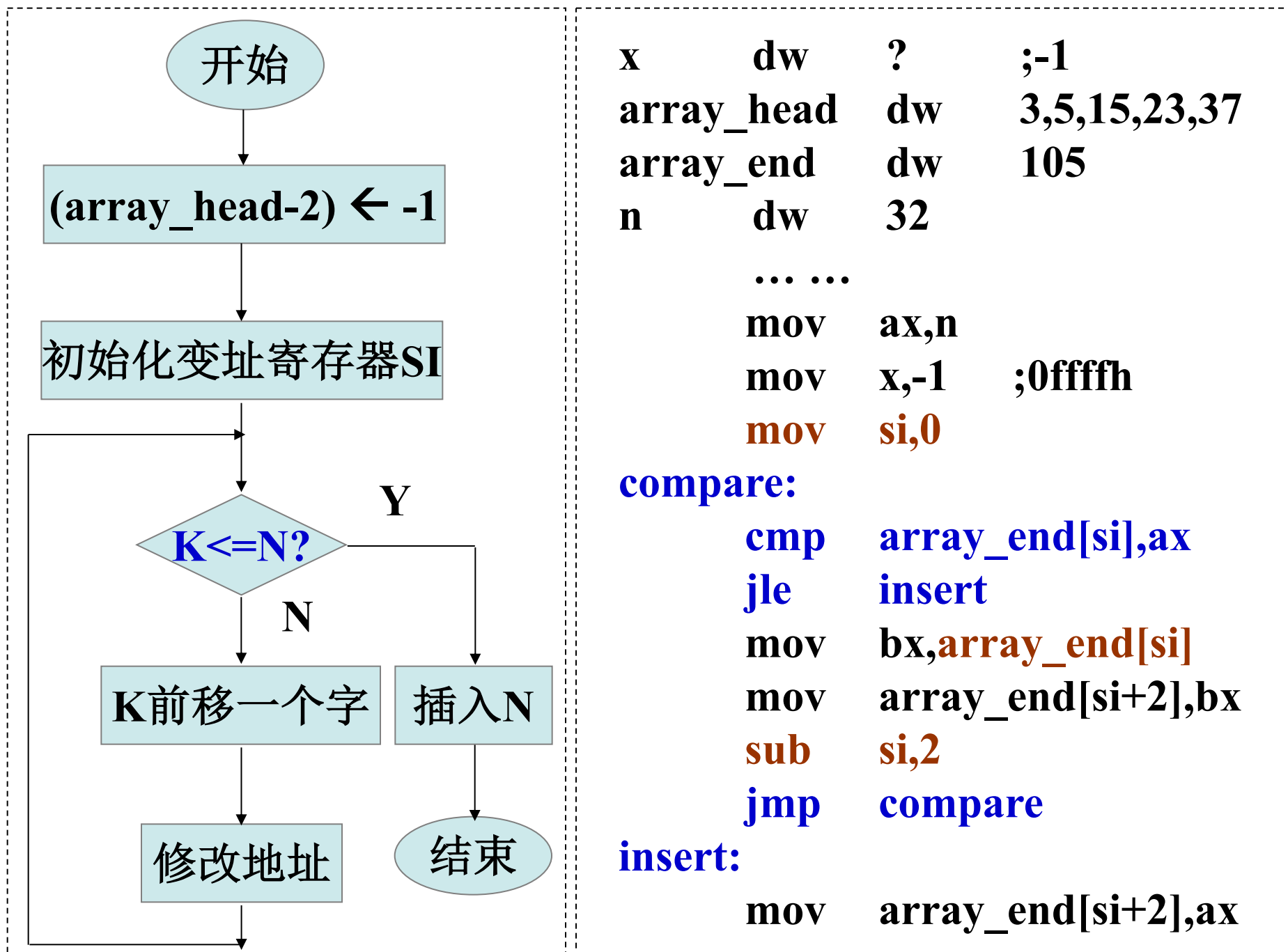
- 程序处理:

- 1) 从数组的尾部逐字取出数组中的一个数 K 与 N 比较, 如 $K > N$, 则把 K 前移一个字, 继续比较; 如 $K \leq N$ 则把 N 插在数组中 K 之前

- 2) 循环结束条件: $K \leq N$

- 3) 边界: $\text{array_head} - 2 \leftarrow -1$





例5.7 冒泡法排序： p172

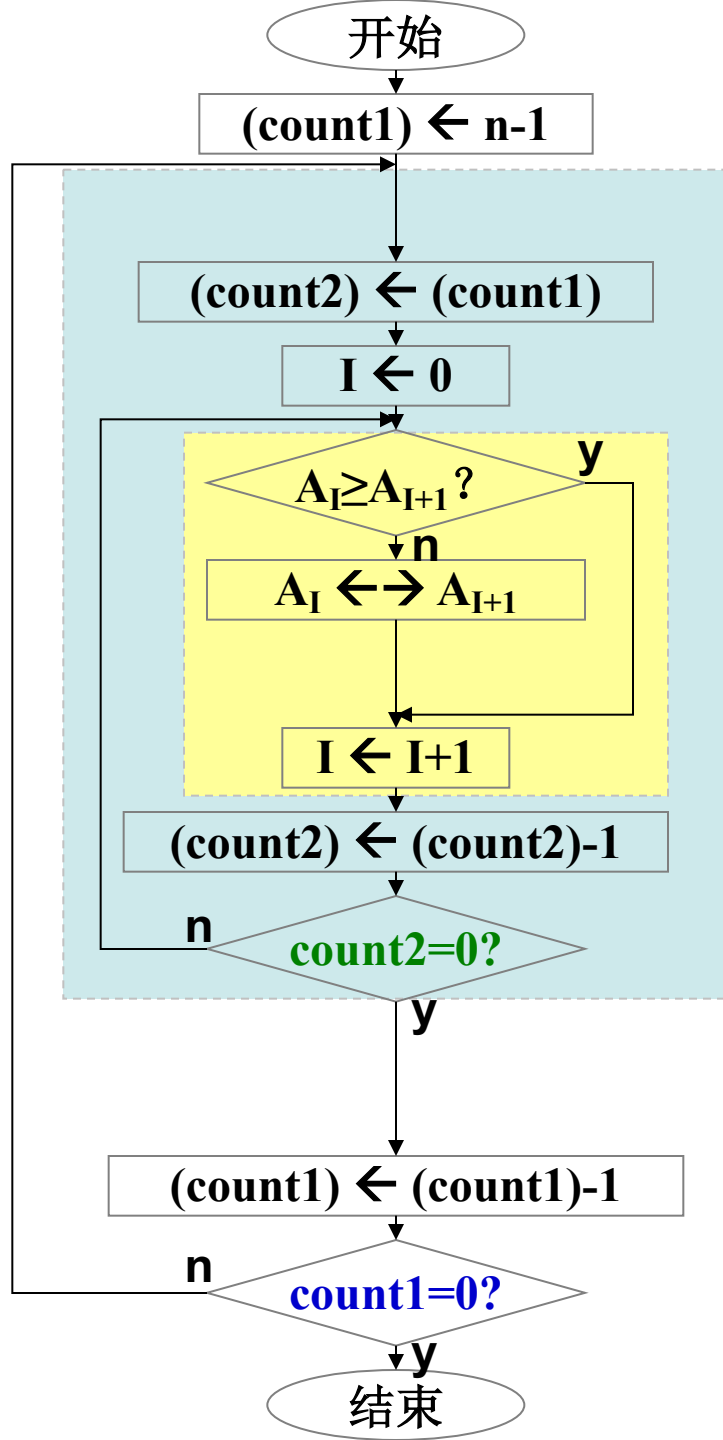
有一个首地址为A的N字数组，编制程序使该数组中的数按照从大到小的次序整序

第几趟:	1	2	3	4
所需趟数:	4	3	2	1
俩俩比较次数:	4	3	2	1
5) 8 8 8 8	8) 16 16 16	16) 32 32	32) 84	
8) 5 16 16	16) 8 32 32	32) 16 84	84) 32	
16) 16 5 32 32	32) 32 8 84	84) 84 16	16) 16	
32) 32 32 5 84	84) 84 84 8	8 8 8	8 8	
84) 84 84 84 5	5 5 5 5	5 5 5	5 5	

所需趟数(n-1)构成外层循环

每趟中俩俩比较次数构成内层循环

内层循环次数与外层循环次数相同



loopout:

```

mov    cx,n
dec    cx
mov    di,cx

```

loopin:

```

mov    bx,0
mov    ax,a[bx]
cmp    ax,a[bx+2]
jge    continue
xchg   ax,a[bx+2]
mov    a[bx],ax

```

continue:

```

add    bx,2
loop   loopin

```

```

mov    cx,di
loop   loopout

```

第几趟		1	2	3	4
所需趟数		4	3	2	1
16		84	84	84	84
84		16	32	32	32
5		32	16	16	16
32		8	8	8	8
8		5	5	5	5
交换	初始值	1	1	1	
标志	末值	0	0	1	

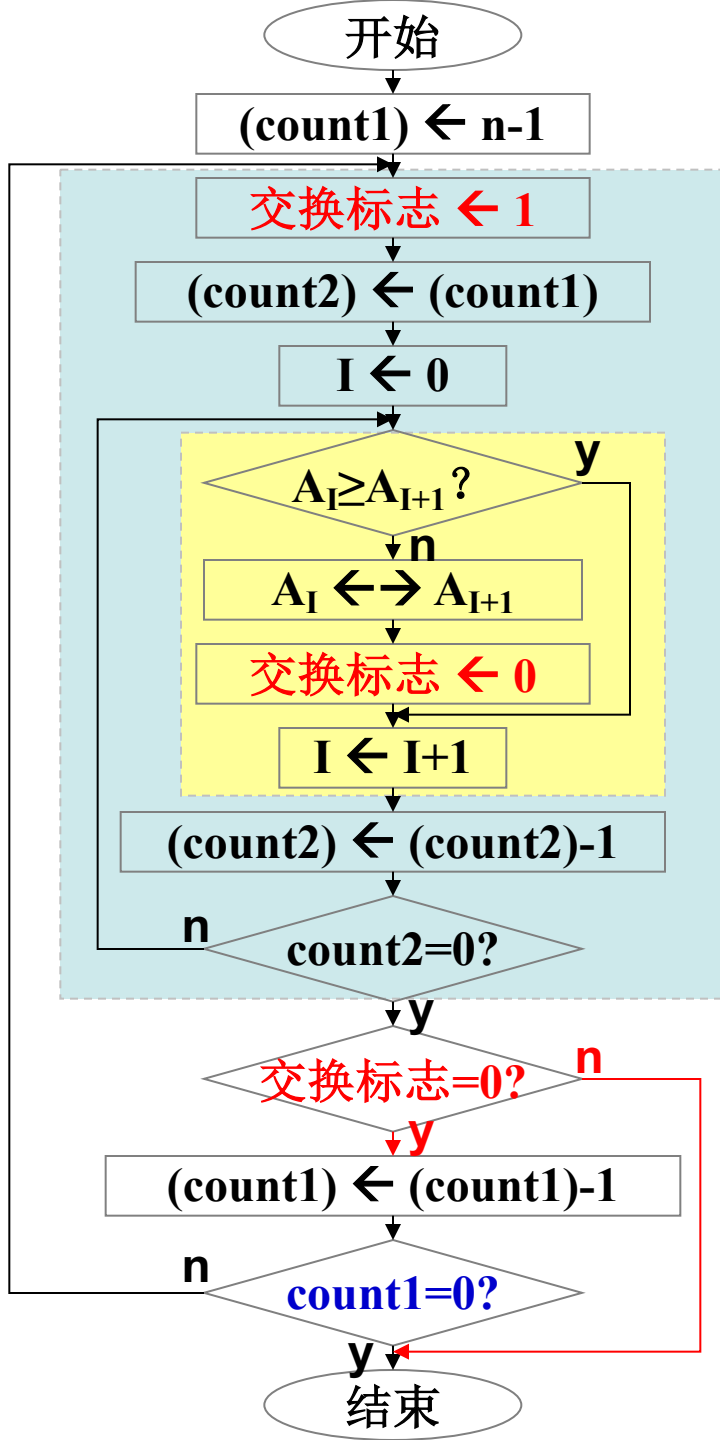
第几趟		1	2	3	4
所需趟数		4	3	2	1
84		84	84	84	84
32		16	32	32	32
16		32	16	16	16
8		8	8	8	8
5		5	5	5	5
交换	初始值	1			
标志	末值	1			

- 提前结束外循环：

- 设立交换标志位，初始值为1，交换后置0
- 开始下一次外循环前检查交换标志位的值，若仍为1，说明已有序，即可提前结束循环

例5.8:p174

在附加段中有一个字数组，其首地址已存放在**DI**寄存器中，在数组的第一个字中存放着该数组的长度。要求编制一个程序使该数组中的数按照从小到大的次序排列整齐



loopout:

```
mov cx,n
dec cx
```

loopin:

```
mov di,cx
mov si,1
mov bx,0
mov ax,a[bx]
cmp ax,a[bx+2]
jge continue
xchg ax,a[bx+2]
mov a[bx],ax
```

continue:

```
sub si,si
add bx,2
loop loopin
```

finish:

```
cmp si,0
jne finish
mov cx,di
loop loopout
ret
```

第5章 循环与分支程序设计

- 5.1 循环程序设计
- 5.2 分支程序设计

例5.5: p167

设有数组**X**和**Y**。**X**数组中有 X_1, \dots, X_{10} 。**Y**数组中有 Y_1, \dots, Y_{10} 。试编制程序计算

标志位

$Z_1 = X_1 + Y_1$	0
$Z_2 = X_2 + Y_2$	0
$Z_3 = X_3 - Y_3$	1
$Z_4 = X_4 - Y_4$	1
$Z_5 = X_5 - Y_5$	1
$Z_6 = X_6 + Y_6$	0
$Z_7 = X_7 - Y_7$	1
$Z_8 = X_8 - Y_8$	1
$Z_9 = X_9 + Y_9$	0
$Z_{10} = X_{10} + Y_{10}$	0

逻辑尺

0000 0000 1101 1100

00dch

shr

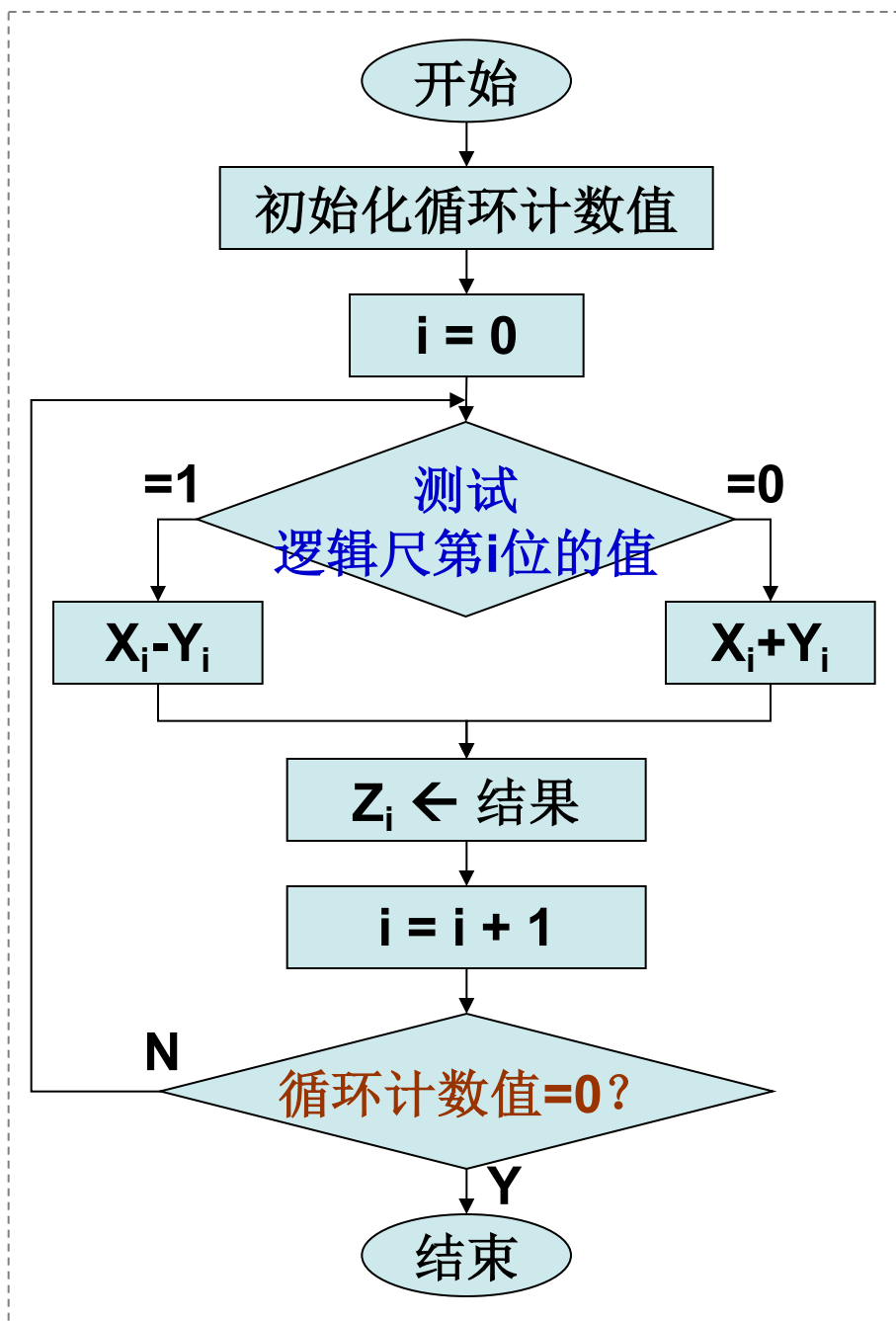
cf=1 或 cf=0

```

data    segment
x        dw    10,20,30,40,50,60,70,80,90,100
y        dw    11,22,33,44,55,66,77,88,99,111
z        dw    10 dup(?)
logic_rule dw    00dch
data    ends
;*****
;
program    segment
;-----
main    proc    far
        assume    cs:program,ds:data

start:
        push    ds
        sub     ax,ax
        push    ax
        mov     ax,data
        mov     ds,ax
        ... ..    ;计算
        ret
main    endp
;-----
;
program    ends
;*****
;
        end    start

```



```
mov    bx,0
mov    cx,10
mov    dx,logic_rule

next:
mov    ax,x[bx]
shr    dx,1
jc     subtract
add    ax,y[bx]
jmp    result

subtract:
sub    ax,y[bx]

result:
mov    z[bx],ax
add    bx,2
loop   next
```

例5.9 折半查找： p177

在附加段中，有一个按从小到大顺序排列的无符号数数组，其首地址存放在**DI**寄存器中，数组中的第一个单元存放着数组长度。在**AX**中有一个无符号数，要求在数组中查找(**AX**)，如找到，则使**CF= 0**，并在**SI**中给出该元素在数组中的偏移地址；如未找到，则使**CF=1**。

折半查找法

$mid = (low + high) / 2$
中间元素地址 $= array + mid * 2$

下标	数据	(ax)=55	low	high	mid
0	12		1	12	6
1	11		1	5	3
2	22		4	5	4
3	33	② (ax) > array[mid] low=mid+1	5	5	5
4	44	③ (ax) > array[mid] low=mid+1			
5	55	④ (ax) = array[mid]			
6	66	① (ax) < array[mid] high=mid-1			
7	77				
8	88				
9	99				
10	111				
11	222				
12	333				

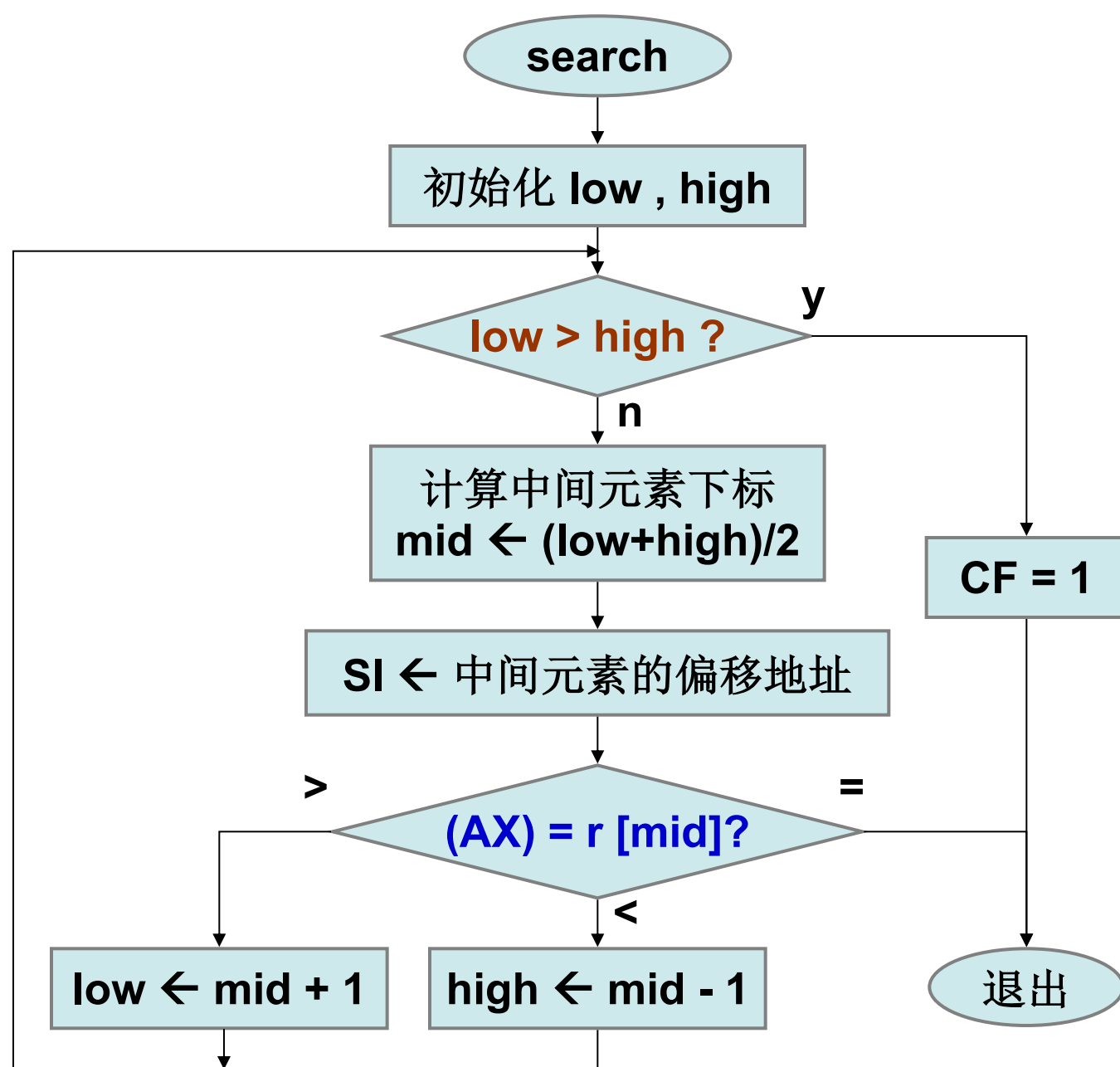
(si)=0ah
cf=0

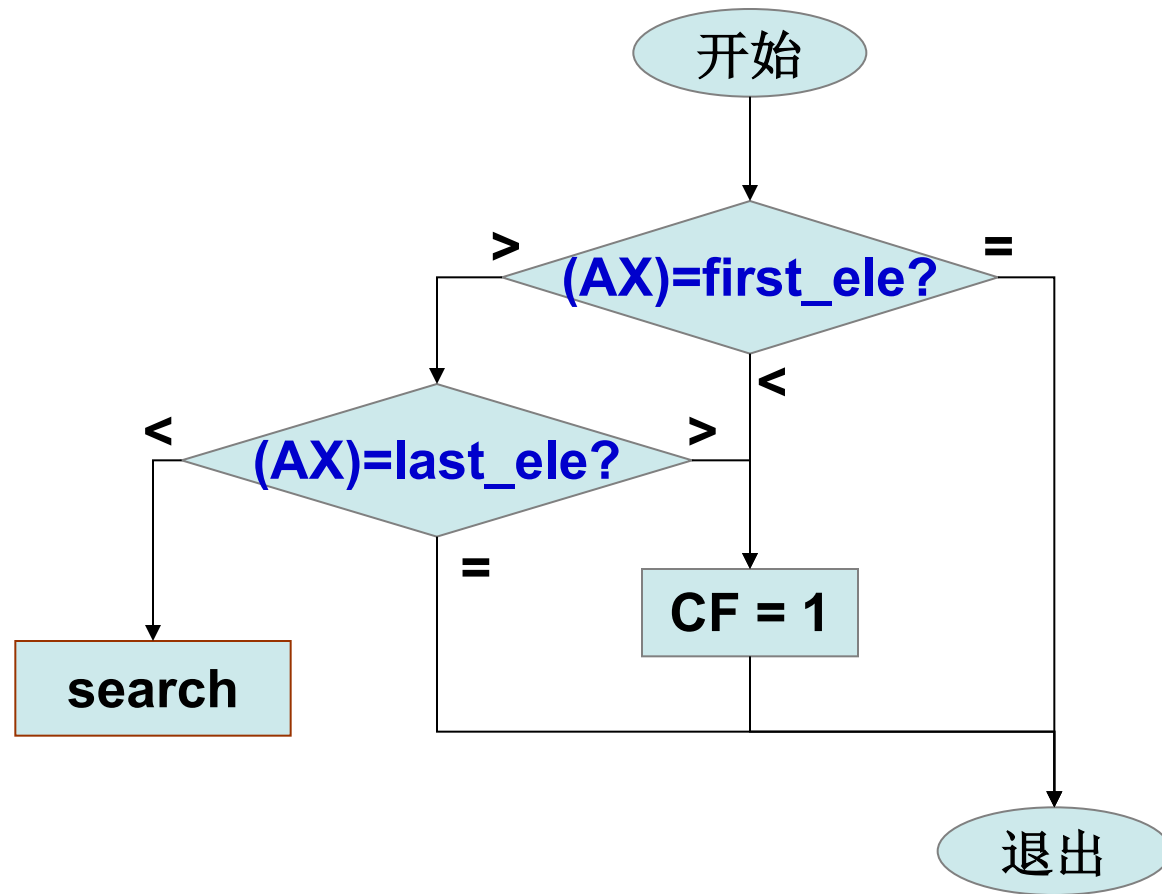
折半查找法

$mid = (low + high) / 2$
中间元素地址 $= array + mid * 2$

下标	数据	(ax)=90	low	high	mid
0	12		1	12	6
1	11		7	12	9
2	22		7	8	7
3	33		8	8	8
4	44		9	8	结束
5	55				
6	66	① (ax) > array[mid] low=mid+1			
7	77	③ (ax) > array[mid] low=mid+1			
8	88	④ (ax) > array[mid] low=mid+1			
9	99	② (ax) < array[mid] high=mid-1			
10	111				
11	222				
12	333				

(si)=10h
cf=1





```

data segment
    number dw 55
    low_index dw ?
    high_index dw ?
data ends
extra segment
    array dw 12
           dw 11,22,33,44,55,66
           dw 77,88,99,111,222,333
extra ends
code segment
    assume cs:code,ds:data,es:extra
start:
    mov ax,data
    mov ds,ax
    mov ax,extra
    mov es,ax
    ... ... ;折半查找
exit: mov ax,4c00h
      int 21h
code ends
      end start

```

	lea	di,array	<i>;(di) ← 数组首地址</i>
	mov	ax,number	<i>;(ax) ← 待查找数据</i>
	cmp	ax,es:[di+2]	<i>;(ax) 与第一个元素比较</i>
	ja	chk_last	<i>;分支1</i>
	lea	si,es:[di+2]	<i>;(si) ← 第一个元素地址,分支2</i>
	je	exit	
	stc		<i>;置cf=1,分支3</i>
	jmp	exit	
chk_last:			
	mov	si,es:[di]	<i>;(si) ← 元素个数</i>
	shl	si,1	
	add	si,di	<i>;计算最后一个元素的地址</i>
	cmp	ax,es:[si]	<i>;(ax) 与最后一个元素比较</i>
	jb	search	<i>;分支1</i>
	je	exit	<i>;分支2</i>
	stc		<i>;分支3</i>
	jmp	exit	

search:

```
mov    low_index,1      ;low_index ← 1
mov    bx,es:[di]
mov    high_index,bx    ;high_index ← 数组长度
mov    bx,di           ;(bx) ← 数组首地址
```

mid:

```
mov    cx,low_index
mov    dx,high_index
cmp    cx,dx
ja     no_match        ;low_index > high_index
add    cx,dx
shr    cx,1              ;(cx) ← mid_index
mov    si,cx              ;(si) ← mid_index
shl    si,1            ;(si) ← 中间元素在数组中地址
```

compare:

cmp ax,es:[bx+si] ;(ax)与中间元素比较

je exit ;分支1

ja higher ;分支2

lower:

;分支3

dec cx

mov high_index,cx ; $high_index \leftarrow mid_index - 1$

jmp mid

higher:

inc cx

mov low_index,cx ; $low_index \leftarrow mid_index + 1$

jmp mid

no_match:

stc ;置cf=1