Elemental Run

**in het kort**

Jij als speler zit vast in een loop die je moet zien te overleven. Je moet blijven rennen want de wereld achter wordt verwoest door een energie golf. Tijdens je run kom je verschillende types obstakels tegen komen. Enemies en de elementen. Die obstakels kan je overwinnen door je eigen ontwijk skills en je trouwe modified gun. Met je gun kan je de elemental obstakels neutraliseren, verwijderen of verbeteren.

**Game Verloop**

**Speler abilitie**

* Bewegen net zoals in TMNT
* Schieten met een gun

**Obstakels Elementen ideeën**

* Schiet ijs op water om het te laten bevriezen zodat er overheen gelopen kan worden
* Water om vuur te doven
* Vuur om een deur van ijs te smelten

Input

* Wasd
* Mouse
* Mouse left button
* Of rechter muis ingelikt voor

Inspiratie

* Teenage Mutant Ninja Turtles: Sewer Run : <https://www.youtube.com/watch?v=05ijDtTZBbw>

Wat ik wil gebruiken

* Inheritance
* Event system
* Dictonary