Human**b∞ster** PHP ENVOI DE DONNÉES DANS LA REQUÊTE Aurélien Delorme OCT 1 php

Human**b∞ster**

Envoie de données depuis l'URL

Récupérer les données envoyées dans l'URL

Les formulaires / La méthode POST

Envoyer des données dans un formulaire

Upload de fichiers

Session

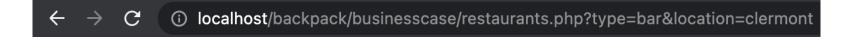
Cookies



Envoi de données depuis l'URL

Consiste à envoyer des données depuis l'url

Exemple : Aller sur la page des restaurant mais affichez seulement les bars qui se situent à Clermont



lci, nous transmettons 2 données :

- La première « type » qui vaut 'bar'
- Le ? Indique que c'est donnée envoyée
- La deuxième location qui vaut « clermont »
- Le & indique qu'il s'agit d'une donnée supplémentaire envoyée
- Nous pouvons en ajouter autant que l'on souhaite
- Dans la limite de la taille de la longueur maximale d'une URL (2048 catactères)

Récupérer les données envoyées dans l'URL

```
www \rangle php-backpack \rangle businesscase \rangle estaurants.php
```

```
<?php
var_dump($_GET);
?>
```

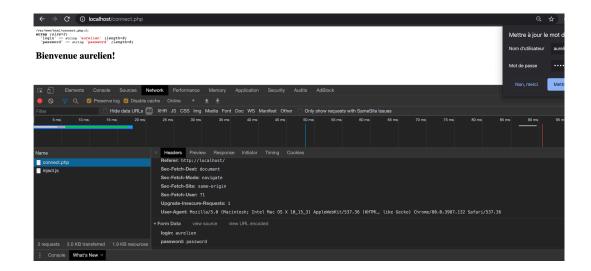
Utilisation d'une <u>variable super globale</u>

Il en existe plusieurs. Dans notre cas nous utiliserons \$_GET

Les formulaires / La méthode POST

Les données ne sont plus envoyés via l'URL mais dans le contenu du corps de la requête





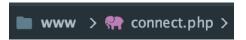
▼ Form Data	view source	view URL encoded
login: aurelien		
password: password		

Les formulaires / La méthode POST

Envoi de données : Exemple (formulaire)

Création d'un formulaire avec : method='post'

```
<form method="post" action="connect.php">
  <label>Username : </label>
  <input name="login" type="text" placeholder="Utilisateur"> <br>
  <label>Password : </label>
  <input name="password" type="password" placeholder="Mot de passe"> <br>
  <input type="submit" placeholder="Mot de passe"> <</fr>
</form>
```

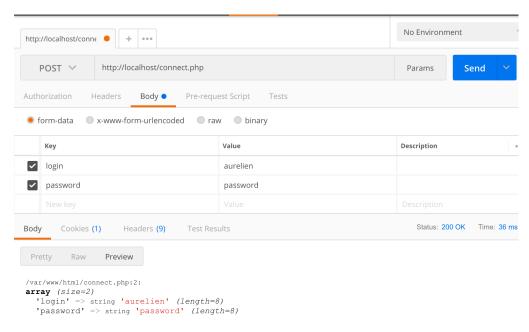


```
<?php
var_dump($_POST);
if($_POST['login'] != " && $_POST['password'] != ") {
    echo("<h1> Bienvenue ". $_POST['login']."!");
} else {
    echo('Probleme d\'authentification veuillez réessayer');
}
```

Les formulaires / La méthode POST

Envoi de données : Exemple (utilisation de Postman)





Bienvenue aurelien!

https://www.postman.com/

Session

Permet de stocker des éléments de manière temporaire



Utilisée notamment pour les sessions utilisateur. Lorsqu'un utilisateur se connecte à un site internet, ces informations sont stockées en session. Lorsqu'il se déconnecte, sa session est détruite.



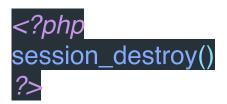
Stockage des produits ajoutés dans un panier pour un utilisateur non authentifié.

Session



Démarre la session. Est nécessaire à chaque fois que l'on va appeler nos variables de session

- L'utilisateur à déjà une session, elle est maintenant accessible
- L'utilisateur n'a pas de session : Une session lui sera créé



Ferme la session. La session sera automatiquement supprimé après une durée définie. Si l'utilisateur clique sur se déconnecter, il va néanmoins falloir la détruire manuellement grâce à session_destroy

La durée de vie d'une session est définie dans la configuration php (php.ini).

Lecture écriture dans la session



```
session_start();
$_SESSION['username'] = 'Aurélien';
```

Le script ci-dessus démarre la session et enregistre la variable de session username avec la valeur Aurélien



```
<?php
session_start();
echo($_SESSION['username']);
?>
```

Notre variable de session sera accessible sur toutes les applications et pages de notre serveur!

Ici : Mon fichier index.php crée la variable de session et le fichier login.php l'affiche !

Cookies

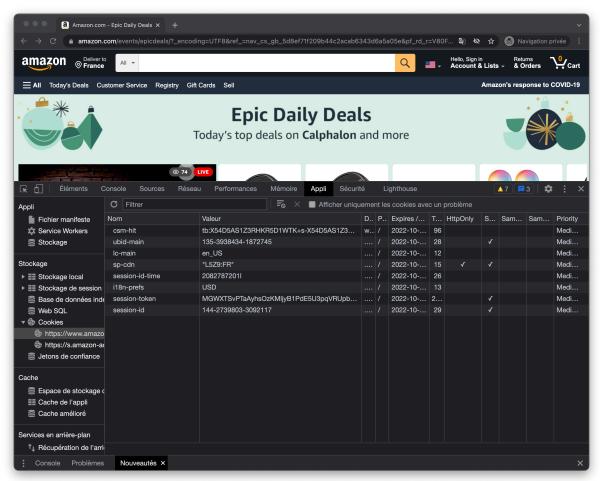
Quasiment similaire à la session en revanche :

- La session est stockée sur le serveur alors que le cookie est stocké sur le navigateur.
- Il est distribué sous forme de fichier texte.
- Il a lui aussi un temps de vie maximum. Il sera automatiquement supprimé à la fin de son temps de vie
- Si l'utilisateur vide le cache de son navigateur, il sera aussi détruit.



Cookies

Afficher la liste des cookies dans un navigateur web



Le site web <u>amazon.com</u> stock entre autre la langue utilisé pour que lors de la prochaine visite, le site web apparaisse dans la langue choisie.

Si on change la valeur contenu dans ce cookie à la main, le site sera dans la langue choisie.

Attention, les cookies sont stockés sur le client ! Il ne faut donc pas stocker d'informations confidentielles / représentant des failles de sécurité

Pour utiliser des cookies, il faut **impérativement demander à l'utilisateur d'accepter** leur utilisation!
Et indiquer si les fins sont commerciales ou techniques.

Cookies

Ecrire un cookie

Utilisation de la fonction php setcookie.

Elle prend 3 paramètres : Le nom du cookie La valeur du cookie Son temps de vie

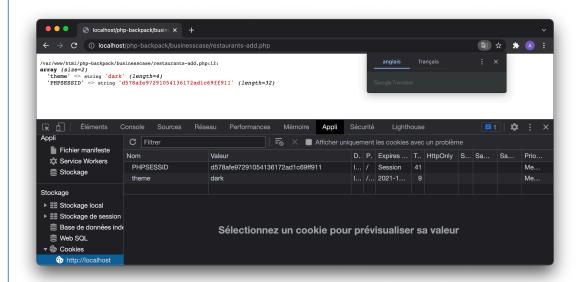
```
<?php
setcookie("theme", "dark", time()+3600);
?>
```

Ici nous créons un cookie nommé 'theme'. Il prendra la valeur 'dark' et sera valable 3600 secondes (1 heure)

https://www.php.net/manual/fr/function.setcookie.php

Lire un cookie

Utilisation de la variable super globale \$_COOKIE



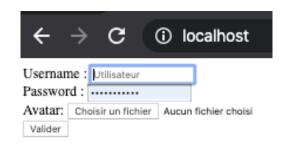
```
<?php
var_dump($_COOKIE);
die();
?>
```

Upload de fichier

1) Le HTML

Utilisation de l'attribut 'enctype' avec la valeur 'multipart/form-data' Utilisation d'un input HTML type file

```
<form method="post" action="connect.php" enctype="multipart/form-data">
  <label>Username : </label>
  <input name="login" type="text" placeholder="Utilisateur"> <br>
  <label>Password : </label>
  <input name="password" type="password" placeholder="Mot de passe"> <br>
  Avatar: <input type="file" name="avatar"> <br>
  <input type="submit">
  </form>
```



Upload de fichier

2) Le PHP

```
<?php

✓ 

□ uploads

if ($_FILES['avatar']['size'] <= 1000000)
                                                                                                                  // Testons si l'extension est autorisée
                                                                                                               ?? connect.php
        $infosfichier = pathinfo($_FILES['avatar']['name']);
        $extension upload = $infosfichier['type'];
                                                                                                               m index.php
        $extensions_autorisees = array('jpg', 'jpeg', 'gif', 'png');
        if (in_array($extension_upload, $extensions_autorisees))
            move_uploaded_file($_FILES['avatar']['tmp_name'], 'uploads/' . basename($_FILES['avatar']['name']));
            echo "L'envoi a bien été effectué!";
        } else {
          echo('J\'accepte que les images ...');
                                                                                  🚹 🖩 🔍 Q 🖸 🧷
                                                                                                                     300x168 PNG (8-bit color) 6.08 kB
    } else {
      echo('le fichier est trop lourd pour un petit serveur ... ')
```

Upload de fichier

Utilisation de la variable super globale \$_FILE

- Etape 1 : on vérifie que le fichier a bien été envoyé
- Etape 2 : On vérifie que le fichier n'est pas trop lourd pour éviter de surcharger le serveur
- Etape 3 : On vérifie que l'extension est bien celle que l'on attend en utilisant **le mime type** (<u>Très important !</u> <u>Sécurité !</u>)
- Etape 4: La fonction move_uploaded_file déplace le fichier dans un dossier uploads précédemment créé
- Si toutes ces étapes sont respectés, notre fichier est désormais dans notre dossier upload grâce à la fonction PHP move uploaded file!
 - Si un fichier avec le même nom est ajouté, **l'ancien fichier sera écrasé**. La fonction php **uniqid** peut nous permettre de générer des noms uniques.

move_uploaded_file(\$_FILES['avatar']['tmp_name'], 'uploads/' . uniqid().'.'.\$extension_upload);

Echanges / Questions

