Bitácora

Eduardo Castillo Bastida

September 2, 2017

- 1-.Command Prompt batman@ltsp28: Nos abre una terminal en la cual se pueden escribir y ejecutar distintos comandos. Dentro de éste, podemos observar tambien (al ejecutar un comando) que se producen ciertas líneas que indican la acción correspondiente. Al terminar de indicar lo ejecutado, nos devuelve a nuestra linea de comando ejecutable
- 2-. Basic Navigation. Comando: pwd. Nos indica en dónde estamos actualmente, es decir, en qué directorio. Comando: ls. Nos muestra los contenidos del "lugar" donde nos encontramos Comando: ls-1 Muestra una lista larga de los contenidos de nuestra ubicacion, dicha lista contiene lo siguiente: *El primer caracter indica si es un archivo normal (-) o si es un directorio (d) *Los siguientes 9 carcteres son permisos para el archivo o directorio *El campo siguiente es el número de bloques *El siguiente campo es el dueño del archivo o directorio *Eñ siguiente campo es el grupo de archivos o directorios al cual pertenece *Siguiendo con el tamaño del archivo *Sigue con la última modificación *Finalmente tenemos el nombre del archivo
- 3-. More About Files! Comando: file.exe Un archivo ejecutable o programa Comando: file.txt Un archivo simple de texto Comando: file.png Una imagen
- 4-. Manual Pages! Comando: man Es un comando de búsqueda y descripción. Nos dice el nombre del comando y una pequeña descripción Comando: man -k Realiza una búsqueda en base a una palabra clave
- 5-. File Manipulation Comando: mkdir Con éste comando podremos crear un directorio Comando: mkdir -p Con -p crearemos un directorio "padre" como sea necesario COmando: mkdir -v Con -v hace que el comando mkdir nos diga que es lo que está haciendo en este momento.
- 6-. Vi Text Editor! Existen 2 maneras de VI (Insertar y Editar): Insertar hace que insertes un contenido en un archivo Editar hace que edites el contenido ya creado anteriormente dentro de un archivo Comando: vi <file>
- 7-. Wildcards! Esto, es un set para crear bloques que te permiten crear un patrón definiendo un grupo de archivos o directorios *- Representa cero o más caracteres ?- Representa un único caracter []-Representa un rango de caracteres Nota: El comando ls b* nos indicará que hemos utilizado un patrón de archivos o directorios, lo cuál el mismo programa traducirá a lo que nos queremos referir
- 8-. Permisos! Los permisos especifican a una persona en particular que puede o no para que haga o que no haga con un archivo dentro de tu programa. Commando: r Puede ver los contenidos de este archivo Commando: w

Puede cambiar los contenidos del archivo Commando: x Puede ejecutar o correr archivos que estén en el programa Para cada archivo definiremos 3 grupos de personas a quien le daremos permisos Commando: owner | Persona que creó el archivo Commando: group Todo archivo pertenece a un grupo de personas Commando: others Todos quienes no sean parte del grupo o el dueño