Evaluacion 1

Eduardo Castillo Bastida Departamento de Fisica Universidad de Sonora

30 de octubre de 2017

1 Actividad 1: Esfera

```
program Sphere
! Calcular el volumen de una esfera.
! Declarar las variables.
! Constantes pi
! variables= radio al cuadrado y altura
  implicit none
  integer :: ierr
  character(1) :: yn
  real :: radius, area, vol
  real, parameter :: pi = 3.141592653589793
  interactive_loop: do
! Le pediremos al usuario por el valor del radio
! y las leeremos.
    write (*,*) 'Ingrese por favor el radio a utilizar'
    read (*,*,iostat=ierr) radius
   If radius and height could not be read from input,
   then cycle through the loop.
    if (ierr \neq 0) then
      write(*,*) 'Error, invalid input.'
      cycle interactive_loop
    end if
   Compute area. The ** means "raise to a power."
    area = 4*pi * (radius**2)
    vol=(4/3)*pi * (radius**3)
  Write the input variables (radius, height)
   and output (area) to the screen.
    write (*, '(1x,a7,f14.2,5x,a7,f14.2,5x,a9,f14.2)') &
         'radius=',radius,'area=',area
    write (*,'(1x,a7,f14.2,5x,a7,f14.2,5x,a9,f14.2)') &
         'radius=',radius, 'volume=',vol
    yn = '
    yn_loop: do
      write(*,*) 'Perform another calculation? y[n]'
     read(*,'(a1)') yn
      if (yn=='y' .or. yn=='Y') exit yn_loop
      if (yn=='n' .or. yn=='N' .or. yn==' ') exit interactive_loop
    end do yn_loop
```

end program Sphere

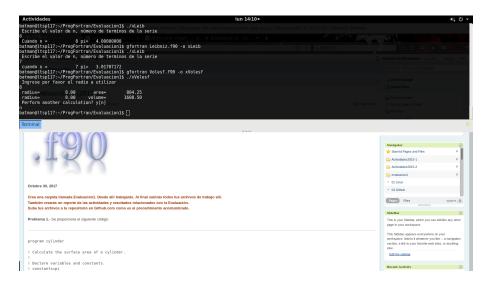


Figure 1: Resultados.

2 Actividad 2: Medias

```
program summation
implicit none
integer :: sum, a, count
real :: arit, harm, sumainv
real :: fa, fc, fs
print*, "Este programa realiza las medias de una sumatoria,"
print*, "cuando quiera aplaste 0 para terminar"
open(unit=10, file="SumData.DAT", status='unknown')
suma = 0
count = 0
sumainv = 0
do
 print*, "Add:"
 read*, a
 if (a == 0) then
  exit
 else
sum = sum + a
count = count + 1
fa = float(a)
fa = 1/fa
sumainv = sumainv + fa
```

```
end if
 write(10,*) a
end do
fs = float(sum)
fc = float(count)
arit = fs / fc
harm = fc / sumainv
print*, "Sumatoria =", sum
write(10,*) "Sumatoria =", sum
write(10,*)','
print*, "Media aritmetica =", arit
write(10,*) "Media aritmetica =", arit
write(10,*) ','
print*, "Media armonica =", harm
write(10,*) "Media armonica =", harm
write(10,*) ','
close(10)
end
```



Figure 2: Resultados.

3 Actividad 3: Leibniz

```
Program Liebniz
! Este programa calcula el valores del numero pi usando la serie de
! Leibniz
! declaracion de variables
implicit none
integer:: i, n
real :: pi, serie
```

! Pregunta por el numero de terminos de la serie

```
write(*,*) 'Escribe el valor de n, número de terminos de la serie'
read (*,*) n

serie = 0.

do i=0,n

    serie = serie + (((-1)**i)/(2*real(i) + 1))

end do

pi= serie * 4.

write (*,*) 'cuando n =',n, 'pi=',pi
end program
```

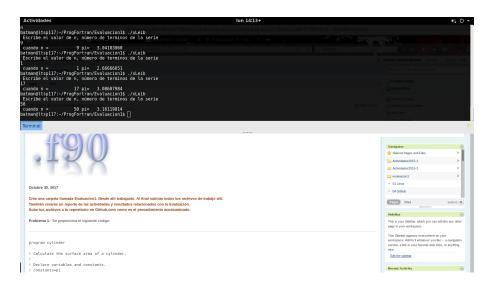


Figure 3: Resultados.