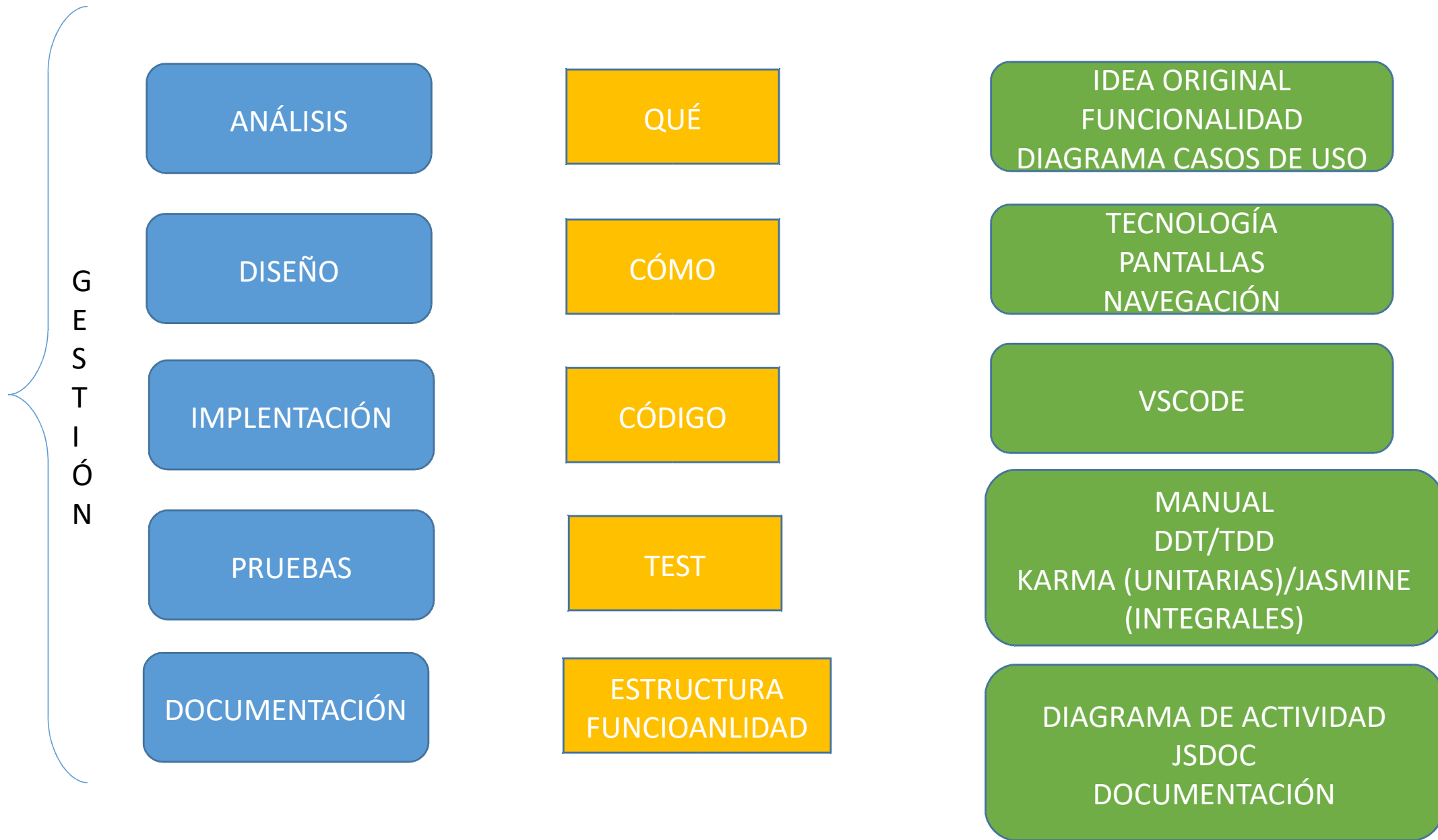


## CICLO DE VIDA DE UN PROYECTO SOFTWARE



# PROGRAMACIÓN EN N CAPAS

1. Capa de Presentación



CLIENTE

2. Capa de Negocio



SERVIDOR DE  
NEGOCIACIÓN

3. Capa de datos



SERVIDOR DE BASE  
DE DATOS

## Introducción

HTML  
CORDOVA  
JS

SERVIDOR DE APP

BASE DATOS

CAPA DE CLIENTE

Ajax  
HTTP

CAPA DE SERVIDOR

CAPA DE BASE DATOS

REPRESENTAR LA ITERFAZ DE USUARIO  
OBTENER Y ENVIAR DATOS DE UN SERVIDOR  
ALMACENAR LOCALMENTE INFORMACIÓN

OFRECER SERVIOS A LOS CLIENTE

GUARDAR LA INFORMACIÓN DE LOS CLIENTES  
Y EL SISTEMA