

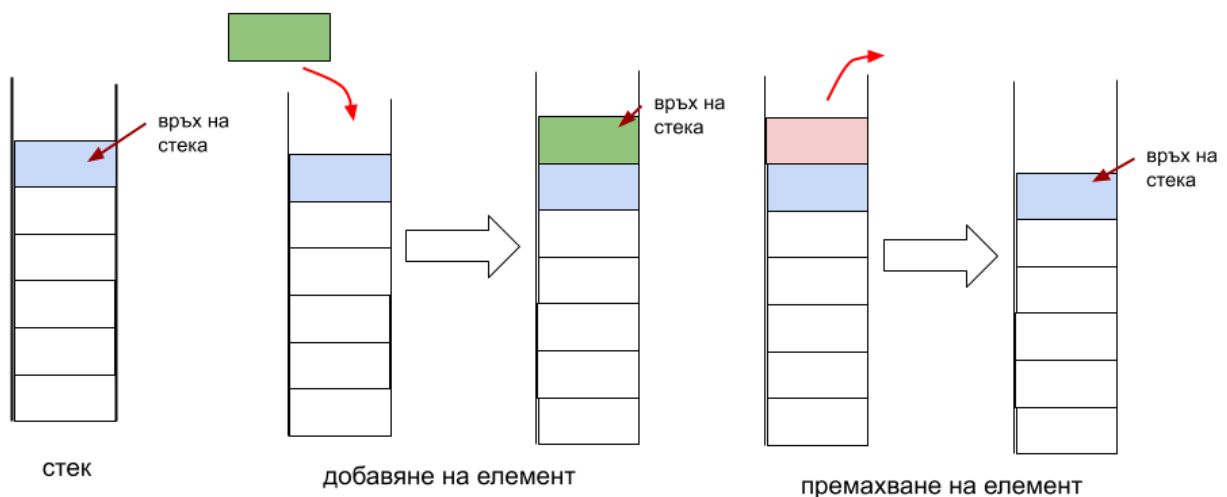
# Стек

Библиотека: stack

Синтаксис: stack <type> name;

Стекът е шаблонна<sup>1</sup> структура данни, действаща на принципа LIFO<sup>2</sup>. Характерното за тази структура е, че имаме достъп единствено до върха ѝ, т.е. до последно добавения елемент.

Можем да извършваме операции за добавяне и премахване на елемент от върха на стека, за проверяване на стойността на елемента, който се намира на върха на стека, както и да проверяваме дали стекът е празен.



Пример:

```
stack<vector<int> >s;
```

Често използвани методи и оператори:

.top()	Връща стойността на елемента, намиращ се във върха на стека.
.push(x)	Добавя нов елемент със стойност x във върха на стека.
.pop()	Премахва елемент от върха на стека.
.empty()	Проверява дали стекът е празен. Връща true, ако е така, и false в противен случай.
=	Оператор за присвояване.

<sup>1</sup> От произволен тип (int, double, vector, ...)

<sup>2</sup> Last in – first out. Т.е. последния добавен елемент се премахва първи по ред.