TEMA PROBEI DE PROIECT: TURISMUL DURABIL

PROBA DE PROIECT 100 PUNCTE

TIMP DE LUCRU: 4 ORE

NOTĂ:

Toate resursele necesare rezolvării subiectului se găsesc în folderul **Resurse_C#**, aflat pe desktop. Fiecare concurent va crea, pe desktop, un folder cu ID-ul propriu primit în centrul de concurs, în care va salva **toate** produsele proprii realizate în timpul probei de concurs, conform cerințelor din subiect. După preluarea surselor, nu se vor opera modificări în sursele elevilor. Fișierele salvate în afara folderului precizat **NU** vor fi evaluate.

Toate subiectele sunt obligatorii. Punctajul total pentru proba de proiect va fi de 100 puncte, din care 20 de puncte se vor acorda pentru *design și cromatică*, *interfețe intuitive*, *portabilitate* (aplicația funcționează chiar dacă e mutată într-o altă locație) iar 80 de puncte se vor acorda pentru realizarea cerințelor aplicației. Toate elementele neprecizate în cerințe (inclusiv cele de design), rămân la alegerea concurentului.

Descriere generală

Ionel, un pasionat de excursii, are nevoie de o aplicație cu ajutorul căreia să gestioneze mai bine itinerariile pentru excursiile pe care dorește să le realizeze. Unele locuri îi plac mai mult decât altele, așa că planificarea unei vizite într-o anumită localitate o stabilește după tipul de frecventare a acesteia:

- ocazional planificată o singură dată între două date calendaristice,
- anual în fiecare an, într-o anumită zi din an,
- lunar în fiecare lună, într-o anumită zi din lună.

Pentru că Ionel dorește să își promoveze excursiile, aplicația va permite generarea unui poster și crearea itinerariului unei excursii, selectând data de început și data de sfârșit a acesteia.

Nr.	Cerințe			Punctaj		
crt.						
1.	Pentru memorarea datelor creați o bază de date cu numele Turism . Structurile tabelelor pot					
	fi asemănătoare cu cele prezentate mai jos.					
	Tabela Localitati					
	Nume	Tip	Explicație			
	IDLocalitate	Autonumerotare	Cheie primară ce identifică o localitate			
	Nume Text Numele localității					
	Tabela Imagini					
	Nume Tip Explicație		Explicație			
	IDImagine	Autonumerotare	Cheie primară ce identifică o imagine			
	IDLocalitate	Numeric	Identifică localitatea căreia îi aparține imaginea			
	CaleFisier	Text	Reține calea (path) fișierului de tip imagine			
	Tabela Planific					
	Nume	Tip	Explicație			
	IDVizita	Autonumerotare	Cheie primară ce identifică o vizită			
	IDLocalitate	Numeric	Identifică localitatea de vizitat			
	Frecventa	Text	O valoare din multimea {ocazional, anual, lunar}			
	DataStart	Dată	Data calendaristică în care începe vizitarea			
		calendaristică	localității, în cazul planificărilor ocazionale			
	DataStop	Dată	Data calendaristică în care se încheie vizitarea			
		calendaristică	localității, în cazul planificărilor ocazionale			
	Ziua	Întreg	Va conține numărul zilei din an sau din lună, în cazul			
			vizitelor anuale sau lunare			

Datele inițiale pentru gestionarea aplicației se găsesc în folderul Resurse care conține fișierul *planificari.txt* și folderul *Imagini*.

Fișierul *planificari.txt* conține planificările vizitelor, câte una pe o linie a fișierului. Datele dintr-o planificare sunt separate între ele prin caracterul * și conțin:

- numele localității,
- frecvența de vizitare (ocazional, anual sau lunar),
- data de start și data de final (în cazul vizitei ocazionale) sau ziua din an/ lună (în cazul frecventării anuale/lunare)
- o listă de nume de fișiere, din folderul Imagini, cu imagini din localitatea respectivă.

Observații:

- data calendaristică este în formatul ZZ.LL.AAAA;
- pentru excursiile cu frecvență anuală, numărul zilei din an în care este planificată excursia este calculat considerându-se că anul nu este bisect (de exemplu a 132-a zi din an este 12 mai);
- localitățile sunt unice;
- datele din fișier sunt corecte și nu necesită validare.

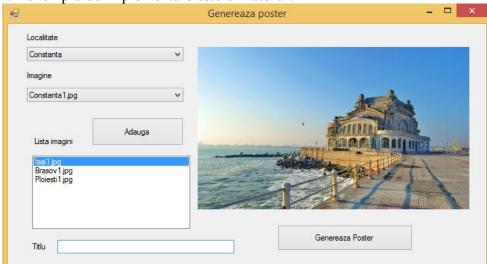
Creați un formular cu denumirea **Turism** care să permită următoarele operații: **Initializare**, **Genereaza Poster și Vizualizare excursie.**

Implementați operația de **Initializare** astfel încât aceasta să încarce datele din fișierul *planificari.txt* în baza de date, folosind o fereastră de dialog de tip *FolderBrowserDialog* pentru selectarea folderului *Imagini*.

2. Creați un formular cu denumirea **Genereaza Poster** care să permită realizarea unui poster cu maximum 10 imagini din localitățile existente în baza de date.

Formularul va conține:

- un control de tip *ComboBox* ce permite selectarea unei localităti;
- un control de tip *ComboBox* ce permite selectarea unei imagini din localitatea aleasă anterior;
- un control de tip *PictureBox* care afișează imaginea selectată;
- un buton *Adauga* care permite adăugarea imaginii selectate în lista imaginilor din poster (va fi permisă adăugarea a maximum 10 imagini);
- un control de tip *ListBox* ce conține lista imaginilor din poster;
- o casetă de text care permite introducerea unui titlu de poster;
- un buton **Genereaza Poster** ce permite salvarea posterului în format **png**, printr-o fereastră de dialog de tipul SaveFileDialog, într-o locație și cu un nume de fișier ales de utilizator. Între elementele posterului lăsați spații libere pentru a le diferenția și accentua! Un posibil exemplu de implementare este următorul:



20

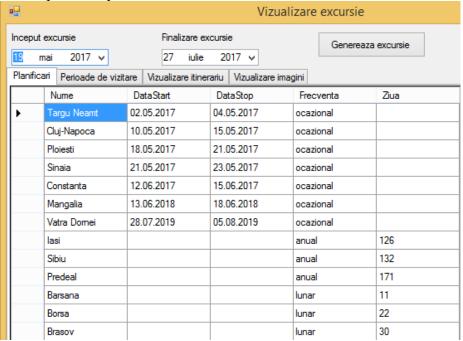
3. Creați un formular cu denumirea **Vizualizare Excursie** care permite crearea unor excursii în funcție de datele existente în tabela Planificări, între două date calendaristice selectate de utilizator.

Formularul va contine:

- două controale *DateTimePicker* pentru selectarea datei de început și de final a excursiei;
- un buton Genereaza Excursie la apăsarea căruia se va genera o excursie;
- un TabControl cu 4 taburi: Planificari, Perioade de vizitare, Vizualizare Itinerariu și Vizualizare Imagini.

Inițial, tab-ul *Planificari*, este activat și conține un *DataGridView* cu toate planificările existente în baza de date: numele localității, data de start a vizitei, data de finalizare a vizitei, frecvența de vizitare și în a câta zi din an sau din lună este planificată vizita în cazul frecventărilor anuale, respectiv lunare.

Un posibil exemplu de implementare este următorul:



4. La selectarea unei date de început, a unei date de sfârșit și apăsarea butonului Genereaza excursie se filtrează datele din baza de date în funcție de datele introduse și se încarcă în tab-ul *Perioade de vizitare* printr-un *DataGridView*: numele localităților, data de început, data de sfârșit și frecvența de vizitare. În cazul vizitelor anuale sau lunare, care sunt de o zi, data de început este considerată ca fiind egală cu data de sfârșit.

Observații: Dacă o planificare ocazională nu este cuprinsă în totalitate în perioada de desfășurarea a excursiei, atunci excursia va cuprinde vizitarea localității corespunzătoare acelei planificări doar în perioada de desfășurare a excursiei. (În exemplul din imaginea de mai jos vizitarea orașului Ploiești începe cu data de start a excursiei, adică 19.05.2017, chiar dacă planificarea ocazională a vizitei era pentru perioada 18.05.2017-21.05.2017).

Dacă ziua aleasă pentru frecventarea lunară nu există într-o anumită lună, vizita nu va avea loc în luna respectivă. Exemplu: Dacă pentru o localitate ziua de frecventare lunară este 31, nu se va realiza vizitarea acelei localități în lunile care au numai 30 de zile.

Un posibil exemplu de implementare este următorul:

22

<u></u>		Vizualizare excursie
Inceput excursie	Finalizare excursie	Genereaza
19 mai 2017 ✓	27 iulie 2017	
Planificari Perioade de vizit	are Vizualizare itinerariu Viz	zualizare imagini
Nume	DataStart DataSt	op Frecventa
Ploiesti	19.05.2017 21.05.2	017 ocazional
Sinaia	21.05.2017 23.05.2	017 ocazional
Constanta	12.06.2017 15.06.2	017 ocazional
Predeal	20.06.2017 20.06.2	017 anual
Barsana	11.06.2017 11.06.2	017 lunar
Barsana	11.07.2017 11.07.2	017 lunar
Borsa	22.05.2017 22.05.2	017 lunar
Borsa	22.06.2017 22.06.2	017 lunar
Borsa	22.07.2017 22.07.2	017 lunar
Brasov	30.05.2017 30.05.2	017 lunar
Brasov	30.06.2017 30.06.2	017 lunar

După generarea excursiei, tab-ul *Vizualizare itinerariu* va conține o listă cu numele localităților și data de vizitare a acestora. Fiecare localitate va fi vizitată în fiecare zi din perioada în care este planificată pentru vizită (Exemplu: Dacă Sinaia este programată spre vizitare în perioada 21.05.2017 – 23.05.2017, atunci itinerariul va cuprinde la fiecare din datele 21.05.2017, 22.05.2017, 23.05.2017 vizitarea localității Sinaia). Afișarea datelor se face cronologic.

Un posibil exemplu de implementare este următorul:

Inceput 6	excursie	Finalizare excur
19 m	ai 2017 🗸	27 iulie 2
Planifica	ri Perioade de vizita	re Vizualizare itinerariu
	Localitate	Data
	Ploiesti	19.05.2017
	Ploiesti	20.05.2017
	Ploiesti	21.05.2017
	Sinaia	21.05.2017
	Sinaia	22.05.2017
	Borsa	22.05.2017
	Sinaia	23.05.2017
	Brasov	30.05.2017
	Barsana	11.06.2017
	Constanta	12.06.2017
	Constanta	13.06.2017
	Constanta	14.06.2017
	Constanta	15.06.2017
	Predeal	20.06.2017

Observații: Imaginea nu conține tot itinerariul

- 5. După generarea excursiei, tab-ul **Vizualizare Imagini** va permite derularea automată a imaginilor cu localitățile ce urmează a fi vizitate. Tab-ul va conține:
 - un buton Start;
 - două etichete;
 - un control de tip *PictureBox*;
 - un control de tip *ProgressBar*.

La apăsarea butonului **Start** va fi parcursă lista generată în tab-ul *Vizualizare itinerariu* și timp de 2 secunde, pentru fiecare element al listei, se va afișa data, numele localității și o imagine din localitate. Dacă itinerariul cuprinde vizitarea unei localității în mai multe zile, în fiecare zi se va afișa o altă imagine din localitatea respectivă. Dacă numărul de apariții în itinerariu a unei localități depășește numărul imaginilor din baza de date al acesteia, se reia afișarea de la prima imagine.

ProgressBar-ul va afișa poziția datei curente în intervalul de timp în care are loc excursia. Un posibil exemplu de implementare este următorul:

