

## Домашна задача 1-АВ

Домашната задача ја изработив во Unity, и во оваа домашна задача требаше да креираме околина за виртуелна реалност. Требаше да имаме најмалку 5 различни објекти во зависност од темата за која ја правиме околината.

Јас за оваа домашна направив виртуелна околина која што наликува на шума со планини наоколку како и патека по која може да се движе играчот. Во виртуелната околина поставив Terrain и на него почнав да го креирам теренот односно да му дадам форма. Па така на некој делови направив планини додека некој делови ги оставив рамни. Кога завршив со креирањето на околината имав потреба од Assets кој ги пронајдов на страната <https://assetstore.unity.com/> а ги симнав со помош на package manager во Unity.

Потоа, површината ја направив да биде зелена со трева, додека на средина направив пат кој личи на земја по која би се движел играчот. Потоа додадов друг вид на трева за да изгледа пореалистично како и разни видови на дрва и цвеќиња. Исто така додадов и небо.



Слика1: Изглед на теренот

Како што може да забележиме на Слика 1 има 5 објекти и тоа трева, цвеќиња, дрвја, небо, планини, како и пат кој што е прикажан на Слика2 .

За проценка на големината на објектите користев кутија со висина од 2 метри за да може да добијам вистинска претстава за тоа колку треба се високи дрвата и останатите објекти.



Слика2: Изглед на патот

На ова слика може да се забележи патот но не можат да се забележат баш деталите како цвеќиња трава бидејќи е од далечина за подобро да се види патот.

Оваа апликација е изработена за Android. За да ја направам апликацијата да работи за Android потребно беше во Build Settings да одберам андроид платформа а потоа Build And Run и го поврзав со мојот мобилен уред и на тој начин го добив видеото.

## Користена литература:

1. Asset 1 - [https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/floors/outdoor-ground-textures12555?aid=1011ld79j&utm\\_campaign=unity\\_affiliate&utm\\_medium=affiliate&utm\\_source=partnerize-linkmaker#description](https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/floors/outdoor-ground-textures12555?aid=1011ld79j&utm_campaign=unity_affiliate&utm_medium=affiliate&utm_source=partnerize-linkmaker#description)
2. Asset 2 - [https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/conifers-botd-142076?aid=1011ld79j&utm\\_campaign=unity\\_affiliate&utm\\_medium=affiliate&utm\\_source=partnerize-linkmaker](https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/conifers-botd-142076?aid=1011ld79j&utm_campaign=unity_affiliate&utm_medium=affiliate&utm_source=partnerize-linkmaker)
3. Asset 3 - [https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/grass-and-flowers-pack17100?aid=1011ld79j&utm\\_campaign=unity\\_affiliate&utm\\_medium=affiliate&utm\\_source=partnerize-linkmaker](https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/grass-and-flowers-pack17100?aid=1011ld79j&utm_campaign=unity_affiliate&utm_medium=affiliate&utm_source=partnerize-linkmaker)
4. Tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=ddy12WHqt-M>

**Изработила:**

**Благица Пенкова 186049 КН**

