

Домашна задача 3- АВ

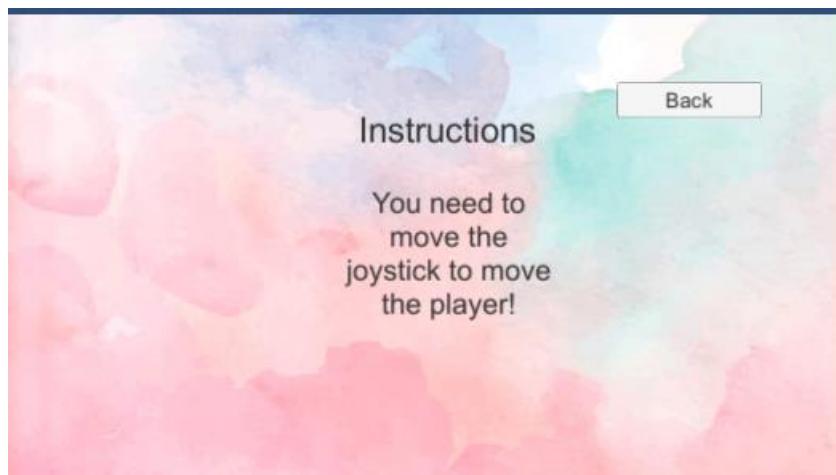
Во оваа домашна задача имавме за задача да креираме мени со почеток,инструкции и гасење на апликацијата.За таа цел јас направив повеќе сцени.

Во првата сцена го имам менито прикажано на Слика1.



Слика1

Со кликање на копчето Instructions не носи на нова сцена прикажана на Слика2



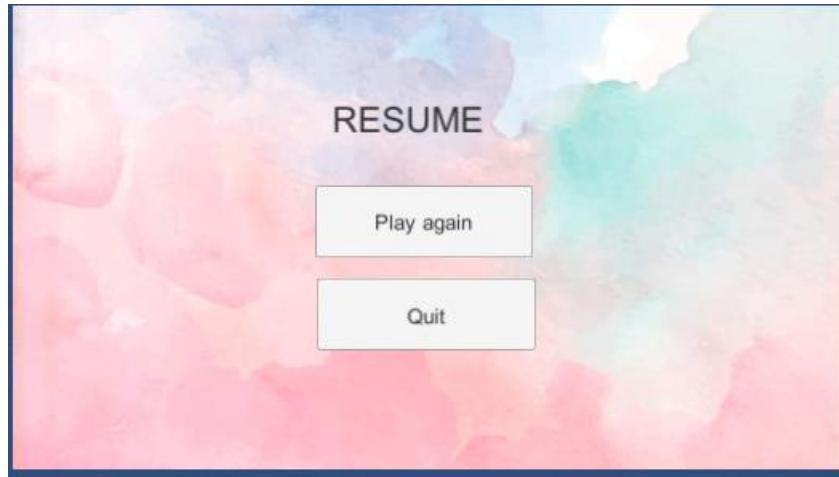
Слика2

Со кликање на копчето play не носи на друга сцена односно главната сцена прикажана на Слика3 каде што се наоѓа теренот и играчот.



Слика3

Овде имам копче Pause и при негов клик не носи на нова сцена прикажана на Слика 4.



Слика4

И од овде може да ја изгаснеме апликацијата или да почниме одново да играме.

Ова е овозможено со помош на скрипти. Пример како изгледа скриптата за главното меню:

```
>MainManu - Notepad
File Edit Format View Help
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using UnityEngine;
using UnityEngine.SceneManagement;

public class MainManu : MonoBehaviour
{

    public void Update(){
        if(Input.GetKeyDown(KeyCode.Escape)){
            SceneManager.LoadScene(0);
        }
    }

    public void PlayGame(){
        SceneManager.LoadScene(1);
    }

    public void Instructions(){
        SceneManager.LoadScene(2);
    }

    public void QuitGame(){
        Application.Quit();
    }

}
```

Tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=-GWjA6dixV4>

Изработила:

Благица Пенкова 186049 КН