## Лабораторна робота 2: Емпіричний аналіз алгоритмів

#### Мета роботи:

- 1) проаналізувати умови застосування емпіричного методу для аналізу ефективності алгоритмів;
- 2) набути практичних навичок з організації експерименту: проектування експерименту, проведення експерименту, аналіз експериментальних даних і складання звіту;
- 3) навчитися вимірювати час виконання алгоритму програмними засобами мови Java:
- 4) набути практичних навичок з аналізу та візуалізації експериментальних даних.

#### Необхідні теоретичні знання мови Java

- 1. Генерація випадкових чисел:
  - https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Random.html
- 2. Отримання поточного значення часу JVM:
  - http://www.javawithus.com/tutorial/array-of-objects

## Інструментальні і програмні засоби:

Java JDK 8 IDE Eclipse MS Office Excel

## Рекомендації щодо організації експерименту

# Проектування експерименту

- сформулювати мету експерименту;
- спроектувати порядок вимірювань відповідно до мети експерименту;
- описати апаратну і програмну платформи експериментального середовища;
- реалізувати алгоритм (алгоритми) на заданій структурі даних певною мовою програмування відповідно до мети експерименту;
- поставити вимоги до набору тестових даних відповідно до мети експерименту;
- реалізувати генератор даних, який постачає початкові дані для алгоритму, різні за обсягом і характером. Для генерації випадкових чисел можна використовувати клас Random та його методи;
- реалізувати компонент, який зберігає результати експерименту;
- описати та обґрунтувати припущення щодо результатів експерименту.

#### Проведення експерименту

### Алгоритми та структури даних. Частина 2

- налаштувати експериментальне середовище для проведення експерименту;
- генерувати початкові набори даних відповідно до поставлених при проектування вимог;
- отримати час виконання алгоритму для наборів даних різного розміром: час виконання алгоритму обчислюється шляхом заміру поточного часу перед початком роботи алгоритму та після його закінчення;
- провести вимірювання часу декілька раз (приблизно п'ять раз) і отримати середнє значення часу.

#### Аналіз експериментальних даних

- побудувати графік залежностей часу виконання алгоритму від кількості елементів набору даних. Графіки залежностей будуються з використанням програмного застосування Microsoft Excel aбо Google spreadsheet (sheets.google.com). Для того, щоб порівняти час виконання двох алгоритмів або операцій, графіки залежностей слід розмістити в одній координатній площині;
- прогнозувати Big-O для коду, що аналізується;
- порівняти результати експерименту і припущення, зроблені при проектуванні;
- зробити висновок щодо результату експерименту відповідно до його мети.

#### Звіт про експеримент

- 1) Опис середовища: апаратна частина, операційна система, інтегроване середовище розробки, мова програмування
- 2) Псевдокод алгоритму і його асимптотичний аналіз
- 3) Код на мові Java
- 4) Специфікація вхідного набору даних
- 5) Таблиці з результатами вимірювань
- 6) Графіки
- 7) Висновок

### Завдання

Провести два експерименти, керуючись рекомендаціями до організації експерименту.

**Мета експерименту 1:** дослідити час виконання алгоритму залежно від обсягу і характеру вхідних даних на двох різних апаратних середовищах.

Зверніть увагу, що для дослідження двох алгоритмів на одній структурі даних набір початкових даних має бути однаковим.

Алгоритм обрати з таблиці 1 згідно з варіантом індивідуального завдання

**Мета експерименту 2**: порівняти час виконання двох алгоритмів на одній апаратній платформі

Алгоритм обрати з таблиці 2 згідно з варіантом індивідуального завдання

# Питання для самоперевірки:

- 1. Емпіричний аналіз: припущення з використання порівняння, умови застосування. Методика проведення емпіричних досліджень.
- 2. Підрахунок кількості простих операцій у послідовних, повторювальних і вкладених алгоритмах.
- 3. Математичний аналіз алгоритмів. Побудова аналітичного виразу, що оцінює ефективність алгоритму. Аналіз найгіршого і найкращого випадку роботи алгоритму
- 4. Асимптотичний аналіз верхньої та середньої оцінок складності алгоритмів. Асимптотична нотація: θ-нотація, О-нотація, Ω-нотація. Порівняння найкращих, середніх і найгірших оцінок.
- 5. Зростання функції
- 6. Алгоритм «швидкого» сортування. Особливості операції розділення за опорним елементом. Аналіз алгоритму швидкого сортування
- 7. Алгоритм сортування злиттям. Сортування низхідного і висхідного злиття. Аналіз алгоритму сортування злиттям
- 8. Математичний аналіз рекурсивних алгоритмів. Знаходження розв'язку рекурентного рівняння. Метод індукції для рекурентного рівняння. Побудова дерева рекурсії. Основна теорема для рекурентного рівняння

Таблиця 1. Варіанти індивідуальних завдань лабораторної роботи 2 (частина 1)

Варіант	Алгоритм	Структура даних
1	2	3
1	Сортування – швидке базове	Одновимірний масив
2	Сортування – порозрядне за молодшими розрядами	Одновимірний масив рядків
3	Сортування – низхідне злиття	Одновимірний масив
4	Сортування – Шелла (класичний)	Одновимірний масив
5	Сортування – висхідне злиття	Одновимірний масив
6	Сортування – Шелла (за Кнутом)	Одновимірний масив
7	Сортування – розподіленого підрахунку	Одновимірний масив
8	Сортування – бульбашкове	Одновимірний масив
9	Сортування – вставкою	Одновимірний масив
10	Пошук – лінійний	Односпрямований список
11	Вставка елемента у сортовану послідовність	Двоспрямований список
12	Пошук – бінарний	Одновимірний масив
13	Сортування – швидке з обчисленням медіани	Одновимірний масив
	з трьох елементів	
14	Пошук – інтерполяційний	Одновимірний масив
15	Сортування – швидке з розділенням на три частини	Одновимірний масив
16	Сортування – вибіркою	Односпрямований список
17	Сортування – бульбашкове двоспрямоване	Одновимірний масив
18	Сортування – комірками	Одновимірний масив цілих чисел
19	Злиття – двоколійне	Одновимірний масив
20	Сортування – пірамідальний базовий	Одновимірний масив
21	Сортування – порозрядне за старшими розря-	Одновимірний масив рядків
	дами	
22	Сортування – швидке з випадковим вибором	Одновимірний масив
	опорного елемента	
23	Сортування – вибіркою	Односпрямований масив
24	Пошук – експоненціальний	Одновимірний масив

Таблиця 2. Варіанти індивідуальних завдань лабораторної роботи 2 (частина 2)

Варіант	Алгоритм	Структура даних
1	2	3
1	Сортування порозрядне за старшими розрядами	Одновимірний масив
	Сортування порозрядне за молодшими розрядами	рядків
2	Сортування – низхідне	Одновимірний масив
	Сортування – висхідне	
3	Сортування – вставкою	Одновимірний масив

# ФПМ. Кафедра ПЗКС

# Алгоритми та структури даних. Частина 2

Варіант	Алгоритм	Структура даних	
1	2	3	
	Сортування – розподіленого підрахунку		
4	Сортування – пірамідальне з використанням черги за	Одновимірний масив	
	пріоритетом		
	Сортування – пірамідальне базове		
5	Сортування – порозрядне	Одновимірний масив	
	Сортування – вставками	цілих чисел	
6	Сортування – порозрядне	Одновимірний масив	
	Сортування – вставками	рядків	
7	Сортування вставкою	Одновимірний масив	
		Двоспрямований список	
8	Сортування – швидке базове з розділенням за Гоаром	Одновимірний масив	
	Сортування – швидке базове з розділенням за Ломуто		
9	Пошук – бінарний	Одновимірний масив	
	Пошук – інтерполяційний		
10	Сортування – Шелла (за Кнутом)	Одновимірний масив	
	Сортування – вставкою		
11	Сортування – швидке базове	Одновимірний масив	
	Сортування – швидке з випадковим вибором опорного		
	елемента		
12	Сортування – розподіленого підрахунку	Одновимірний масив	
	Сортування – комірками		
13	Сортування – вибіркою	Одновимірний масив	
	Сортування – бульбашкове оптимізоване		
14	Сортування – комірками	Одновимірний масив	
	Сортування – вставками	дійсних чисел	
15	Сортування – швидке з розділенням на три частини	Одновимірний масив	
	Сортування – швидке базове		
16	Сортування – швидке з обчисленням медіани з трьох	Одновимірний масив	
	елементів		
	Сортування – швидке базове		
17	Сортування – пірамідальне базове	Одновимірний масив	
	Сортування – швидке базове		
18	Сортування – Шелла (класичний)	Одновимірний масив	
	Сортування – Шелла (за Кнутом)		
19	Сортування – бульбашкове двоспрямоване	Одновимірний масив	
	Сортування – бульбашкове		
20	Злиття – двоколійне	Одновимірний масив	
	Злиття – обмінне		
21	Сортування вставками	Одновимірний масив	
	Сортування порозрядне за молодшими розрядами	рядків однієї довжини	
22	Сортування вставками	Одновимірний масив	
	Сортування порозрядне	цілих чисел	
23	Пошук – лінійний	Одновимірний масив	
	Пошук – бінарний		
24	Сортування вставками	Одновимірний масив	
	Сортування порозрядне за молодшими розрядами	рядків різної довжини	