



BASES DE DADES

Grau en Enginyeria en Informàtica

Universitat de Barcelona

Curs 2017/18

TEMA 6

TRANSACCIONS I

CONCURRÈNCIA

Objectius

- 1) **Conèixer concepte de transacció**
- 2) Conèixer propietats ACID de les transaccions
- 3) Conèixer problemes importants relacionats amb la concurrència
- 4) Conèixer concepte de serialització i planificació en sèrie i no en sèrie
- 5) Conèixer tècnica de control de concurrència basada en bloqueig
- 6) Conèixer protocol 2PL de bloqueig / desbloqueig

Transaccions

- Una transacció és una **unitat lògica** de treball
- És una acció, o un conjunt d'accions, que es realitza en el moment de llegir o modificar (escriure) dades a una base de dades
 - Per exemple, actualitzar el salari d'un empleat a la taula STAFF
- Una transacció consisteix habitualment en
 - dues operacions (lectura i escriptura) – i combinacions
 - operació que no es pròpia de la base de dades (per ex. incrementar salari)

Transaccions

- Una transacció sempre ha de deixar una base de dades en un **estat consistent**
 - Quan s'està executant la transacció, la base de dades pot estar en un estat inconsistent, però mai quan finalitza
- Estat consistent
 - Segueix les restriccions d'integritat (veure Tema 2)
- Si una transacció s'ha realitzat **satisfactòriament**, ha fet **COMMIT**. En cas contrari, es realitza **ROLLBACK**
 - I la base de dades torna al seu estat anterior

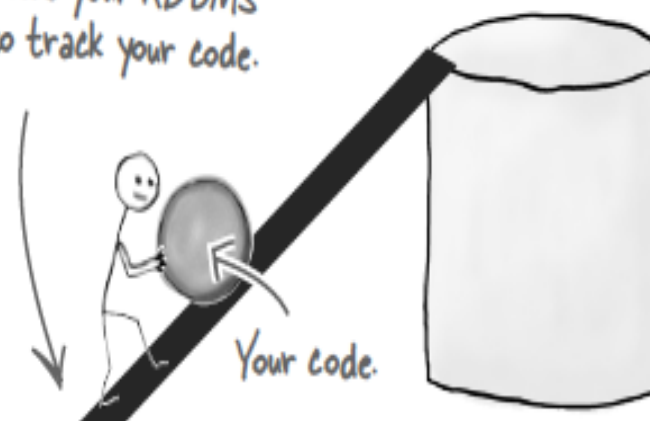
Transaccions

START TRANSACTION;

START TRANSACTION *keeps track of all the SQL* that follows until you enter either COMMIT or ROLLBACK.

This tracks what your SQL's doing.

Here's where your RDBMS starts to track your code.



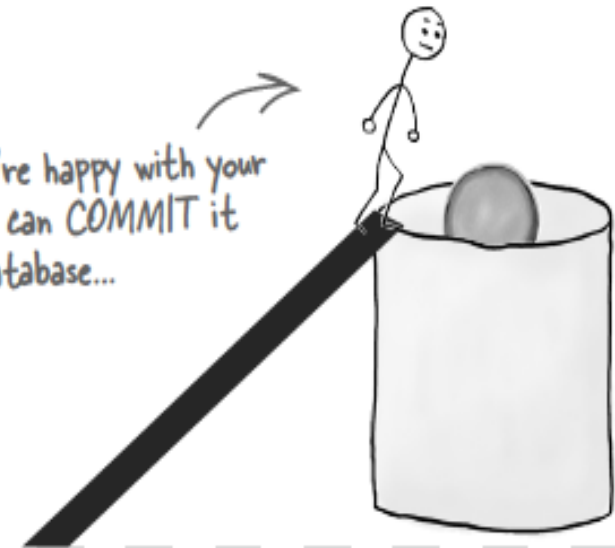
Transaccions

COMMIT;

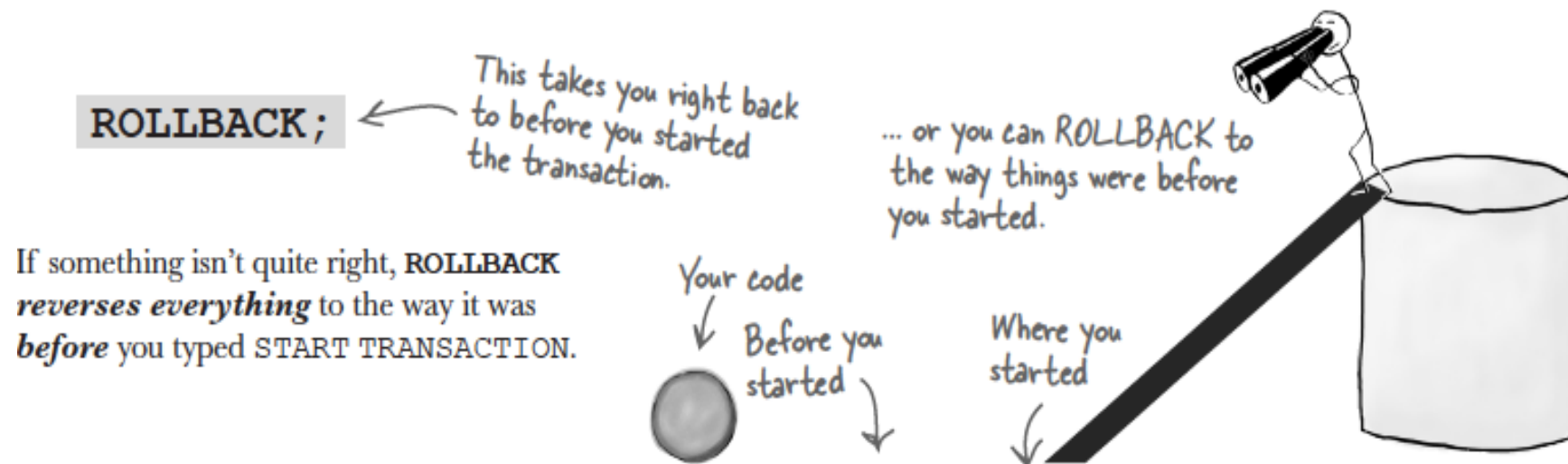
This commits all your code
once you're happy with it.

If you've got all your statements in place
and everything looks good, type **COMMIT**
to *make it permanent*.

When you're happy with your
code, you can **COMMIT** it
to the database...



Transaccions



Transaccions



Sharpen your pencil

Fill in the piggy_bank contents after these transactions. Here's how it looks now:

piggy_bank

id	coin	coin_year
1	Q	1950
2	P	1972
3	N	2005
4	Q	1999

```
START TRANSACTION;  
UPDATE piggy_bank set coin = 'Q' where coin = 'P'  
AND coin_year < 1970;  
COMMIT;
```

id	coin	coin_year
1		
2		
3		
4		

Transaccions

piggy_bank

id	coin	coin_year
1	Q	1950
2	P	1972
3	N	2005
4	Q	1999

```
START TRANSACTION;
```

```
UPDATE piggy_bank set coin = 'Q' where coin = 'P'
```

```
AND coin_year < 1970;
```

```
COMMIT;
```

 No matches, so no change.

id	coin	coin_year
1	Q	1950
2	P	1972
3	N	2005
4	Q	1999

Transaccions

```
START TRANSACTION;  
UPDATE piggy_bank set coin = 'N' where coin = 'Q';  
ROLLBACK;
```

Id	coin	coin_year
1		
2		
3		
4		

```
START TRANSACTION;  
UPDATE piggy_bank set coin = 'Q' where coin = 'N'  
AND coin_year > 1950;  
ROLLBACK;
```

Id	coin	coin_year
1		
2		
3		
4		

```
START TRANSACTION;  
UPDATE piggy_bank set coin = 'D' where coin = 'Q'  
AND coin_year > 1980;  
COMMIT;
```

Id	coin	coin_year
1		
2		
3		
4		

```
START TRANSACTION;  
UPDATE piggy_bank set coin = 'P' where coin = 'N'  
AND coin_year > 1970;  
COMMIT;
```

Id	coin	coin_year
1		
2		
3		
4		

Transaccions

piggy_bank

id	coin	coin_year
1	Q	1950
2	P	1972
3	N	2005
4	Q	1999

```
START TRANSACTION;
UPDATE piggy_bank set coin = 'N' where coin = 'Q';
ROLLBACK; ← Rollback, no change.
```

id	coin	coin_year
1	Q	1950
2	P	1972
3	N	2005
4	Q	1999

```
START TRANSACTION;
UPDATE piggy_bank set coin = 'Q' where coin = 'N'
AND coin_year > 1950;
ROLLBACK; ← Rollback, no change.
```

id	coin	coin_year
1	Q	1950
2	P	1972
3	N	2005
4	Q	1999

```
START TRANSACTION;
UPDATE piggy_bank set coin = 'D' where coin = 'Q'
AND coin_year > 1980;
COMMIT;
```

This row is affected. →

id	coin	coin_year
1	Q	1950
2	P	1972
3	N	2005
4	D	1999

```
START TRANSACTION;
UPDATE piggy_bank set coin = 'P' where coin = 'N'
AND coin_year > 1970;
COMMIT;
```

This row is affected. →

id	coin	coin_year
1	Q	1950
2	P	1972
3	P	2005
4	Q	1999

TEMA 6

TRANSACCIONS I

CONCURRÈNCIA

Objectius

- 1) Conèixer concepte de transacció
- 2) **Conèixer propietats ACID de les transaccions**
- 3) Conèixer problemes importants relacionats amb la concurrència
- 4) Conèixer concepte de serialització i planificació en sèrie i no en sèrie
- 5) Conèixer tècnica de control de concurrència basada en bloqueig
- 6) Conèixer protocol 2PL de bloqueig / desbloqueig

Propietats ACID

- **Atomicitat.** Una transacció és una unitat indivisible que s'executa totalment o no s'executa
- **Consistència.** Una transacció ha de transformar una base de dades d'un estat consistent a un altre estat consistent
- **Aïllament.** Les transaccions s'executen de manera independent. Podem tenir N transaccions a la vegada, però el resultat final és com si s'haguessin realitzar en sèrie, una després d'una altra
- **Durabilitat.** Els efectes de les transaccions que s'han realitzar correctament es guarden a la base de dades

TEMA 6

TRANSACCIONS I

CONCURRÈNCIA

Objectius

- 1) Conèixer concepte de transacció
- 2) Conèixer propietats ACID de les transaccions
- 3) **Conèixer problemes importants relacionats amb la concurrència**
- 4) Conèixer concepte de serialització i planificació en sèrie i no en sèrie
- 5) Conèixer tècnica de control de concurrència basada en bloqueig
- 6) Conèixer protocol 2PL de bloqueig / desbloqueig

Control de concurrència

- És el procés de controlar operacions que s'executen de manera simultània de manera que no s'interfereixin les unes a les altres
- I això és important? Un dels objectius és permetre que varis (molts) usuaris accedeixen a les dades, que són compartides, de manera concurrent.
- Si tenim operacions de lectura, no tenim molts problemes. Però si uns usuaris llegeixen i altres escriuen a la vegada... llavors podem tenir inconsistències

concurrència: 3 problemes típics

1. El problema de l'actualització perduda (*WW conflict*)
2. El problema de la lectura corrupta (*dirty read, WR conflict*)
3. El problema de l'anàlisi inconsistent (*RW conflict*)

En estos ejemplos, que los verás a continuación, hay que pensar que las transacciones tienen el valor de bal_x cuando lo leen, y las operaciones de suma y resta no modifican el valor de la variable en la base de datos hasta que no se realiza la operación de escritura.

Problema de l'actualització perduda (WW)

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x
t ₁		BEGIN	100
t ₂	BEGIN	read (bal _x)	100
t ₃	read (bal _x)	bal _x = bal _x + 100	100
t ₄	bal _x = bal _x - 10	write (bal _x)	200
t ₅	write (bal _x)	COMMIT	90
t ₆	COMMIT		90

És un problema de sobreescritura

Problema de l'actualització perduda (WW)

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x
t ₁		BEGIN	100
t ₂	BEGIN	read (bal _x)	100
t ₃	read (bal _x)	bal _x = bal _x + 100	100
t ₄	bal _x = bal _x - 10	write (bal _x)	200
t ₅	write (bal _x)	COMMIT	90
t ₆	COMMIT		90

Si las dos transacciones (T1 y T2) se ejecutan en serie, una después de la otra, el resultado final es 190. Pero no ocurre así en la Figura 11. Las dos transacciones leen el valor de bal_x, que es 100. El problema es que la escritura que realiza T₁ sobrescribe la actualización que ha hecho T₂. T₁ resta 10 a su copia de bal_x. **El valor de bal_x para T₁ es de 100 (y no 200) – que es el valor cuando lo leyó.** Este problema se puede solucionar impidiendo que T₁ lea el valor de bal_x hasta que T₂ no lo haya actualizado.

Problema de la lectura corrupta (WR)

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x
t ₁		BEGIN	100
t ₂		read (bal _x)	100
t ₃		bal _x = bal _x + 100	100
t ₄	BEGIN	write (bal _x)	200
t ₅	read (bal _x)	...	200
t ₆	bal _x = bal _x - 10	ROLLBACK	100
t ₇	write (bal _x)		190
t ₈	COMMIT		190

Problema de la lectura corrupta (WR)

Una transacció pot veure els resultats d'una altra abans que hagi fet COMMIT (o ROLLBACK)

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x
t ₁		BEGIN	100
t ₂		read (bal _x)	100
t ₃		bal _x = bal _x + 100	100
t ₄	BEGIN	write (bal _x)	200
t ₅	read (bal _x)	...	200
t ₆	bal _x = bal _x - 10	ROLLBACK	100
t ₇	write (bal _x)		190
t ₈	COMMIT		190

Problema de la lectura corrupta (WR)

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x
t ₁		BEGIN	100
t ₂		read (bal _x)	100
t ₃		bal _x = bal _x + 100	100
t ₄	BEGIN	write (bal _x)	200
t ₅	read (bal _x)	...	200
t ₆	bal _x = bal _x - 10	ROLLBACK	100
t ₇	write (bal _x)		190
t ₈	COMMIT		190

En este ejemplo, T2 incrementa en 100 el valor de bal_x. Sin embargo, T2 decide abortar la operación una vez que ha realizado la operación de escritura. Para cuando aborta, T1 ya ha empezado y ha leído de la base de datos el valor de bal_x que es 200, resultado de la actualización de T2. Entonces realiza la operación de resta, siendo el resultado final de bal_x 190 y no 90, si tenemos en cuenta que T2 ha deshecho los cambios.

Realizar el *rollback* en T2 no es un error. El problema es que T1 no debería acceder al valor de bal_x hasta que T2 no haya abortado ~~y~~ hecho *commit*.

Problema anàlisi inconsistent (RW)

- Una transacció llegeix valors de la base de dades però una segona transacció actualitza les mateixes dades al mateix temps
- No és un problema de sobreescritura (el primer cas)
- Tampoc és un problema de que una transacció accedeixi a dades abans que una segona transacció que treballa amb les mateixes dades hagi acabat (el segon cas)
- Aquest és un problema diferent

Problema anàlisi inconsistent (RW)

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x	bal _y	bal _z	sum
t ₁		BEGIN				
t ₂	BEGIN	sum=0	100	50	25	0
t ₃	read(bal _x)	read(bal _x)	100	50	25	0
t ₄	bal _x = bal _x -10	sum = sum + bal _x	100	50	25	100
t ₅	write (bal _x)	read(bal _y)	90	50	25	100
t ₆	read (bal _z)	sum = sum + bal _y	90	50	25	150
t ₇	bal _z = bal _z + 10		90	50	25	150
t ₈	write (bal _z)		90	50	35	150
t ₉	COMMIT	read (bal _z)	90	50	35	150
t ₁₀		sum = sum + bal _z	90	50	35	185
t ₁₁		COMMIT	90	50	35	185

Problema anàlisi inconsistent (RW)

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x	bal _y	bal _z	sum
t ₁		BEGIN				
t ₂	BEGIN	sum=0	100	50	25	0
t ₃	read(bal _x)	read(bal _x)	100	50	25	0
t ₄	bal _x = bal _x -10	sum = sum + bal _x	100	50	25	100
t ₅	write (bal _x)	read(bal _y)	90	50	25	100
t ₆	read (bal _z)	sum = sum + bal _y	90	50	25	150
t ₇	bal _z = bal _z + 10		90	50	25	150
t ₈	write (bal _z)		90	50	35	150
t ₉	COMMIT	read (bal _z)	90	50	35	150
t ₁₀		sum = sum + bal _z	90	50	35	185
t ₁₁		COMMIT	90	50	35	185

El problema que tenim és que sum val 185 quan hauria de valer 175
(90 + 50 + 35)

T2 no ha vist l'actualització que ha fet T1 sobre bal_x

Exercici

- Considera dos atributs (X, Y) a una base de dades i dos transaccions, T1 i T2.
 - T1 llegeix X i Y, i escriu sobre X.
 - T2 llegeix X i Y, i escriu sobre X i Y
- 1) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte WR (Write-Read)
- 2) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte RW (Read-Write)
- 3) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte WW (Write-Write)
- Et pots basar en els tres problemes anteriors

Exercici

- Considera dos atributs (X, Y) a una base de dades i dos transaccions, T1 i T2.
 - T1 llegeix X i Y, i escriu sobre X.
 - T2 llegeix X i Y, i escriu sobre X i Y
- 1) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte WR (Write-Read)
- T2: R(X), T2: R(Y), T2: W(X), **T1: R(X)**...
- T1:R(X) és una lectura corrupta perquè llegeix X abans que T2 hagi fet COMMIT (o ROLLBACK)

Exercici

- Considera dos atributs (X, Y) a una base de dades i dos transaccions, T1 i T2.
 - T1 llegeix X i Y, i escriu sobre X.
 - T2 llegeix X i Y, i escriu sobre X i Y
- 2) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte RW (Read-Write)
- T2:R(X), T2: R(Y), T1: R(X), T1: R(Y), T1: **W(X)**, T1: COMMIT
- Després de T1: W(X). T2 té una lectura inconsistent de X

Exercici

- Considera dos atributs (X, Y) a una base de dades i dos transaccions, T1 i T2.
 - T1 llegeix X i Y, i escriu sobre X.
 - T2 llegeix X i Y, i escriu sobre X i Y
- 3) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte WR (Write-Write)
- T2: R(X), T2:R(Y), T1:R(X), T1: R(Y), T1: W(X), T1: COMMIT, T2: **W(X)**, T2: COMMIT
- T2 sobreescriu X abans de que T1 hagi fet COMMIT

TEMA 6

TRANSACCIONS I

CONCURRÈNCIA

Objectius

- 1) Conèixer concepte de transacció
- 2) Conèixer propietats ACID de les transaccions
- 3) Conèixer problemes importants relacionats amb la concurrència
- 4) **Conèixer concepte de serialització i planificació en sèrie i no en sèrie**
- 5) Conèixer tècnica de control de concurrència basada en bloqueig
- 6) Conèixer protocol 2PL de bloqueig / desbloqueig

Serialització i planificació

- Sembla que la solució als tres problemes anteriors passa per controlar l'accés a les dades i gestionar els *reads* i *writes*
- La solució més òbvia és que una transacció s'executi després d'una altra – però a on està la concurrència, llavors?

Serialització i planificació

- **Planificació:** seqüència d'operacions d'un conjunt de transaccions que preserva l'ordre de les operacions de cada transacció individual
- **Planificació en sèrie:** planificació en la que les operacions de cada transacció s'executen consecutivament sense operacions d'altres transaccions
 - T1 seguida de T2
 - T2 seguida de T1
 - L'ordre pot variar el resultat final. Per exemple, no és el mateix calcular el % d'interès d'un compte bancari abans o després d'ingressar o retirar diners

Serialització i planificació

- Una **planificació no en sèrie** és una planificació en la que les transaccions estan intercalades
- Una planificació (no en sèrie) és correcta si produeix el mateix resultat que alguna execució en sèrie. Llavors, la planificació és **serializable**
- Les tècniques de **control de concurrència** ens ajuden a assolir l'objectiu de la serialització

TEMA 6

TRANSACCIONS I

CONCURRÈNCIA

Objectius

- 1) Conèixer concepte de transacció
- 2) Conèixer propietats ACID de les transaccions
- 3) Conèixer problemes importants relacionats amb la concurrència
- 4) Conèixer concepte de serialització i planificació en sèrie i no en sèrie
- 5) **Conèixer tècnica de control de concurrència basada en bloqueig**
- 6) Conèixer protocol 2PL de bloqueig / desbloqueig

Bloqueig

- És un procediment per controlar l'accés concurrent a les dades
- Quan una transacció accedeix a la base de dades, pot demanar un bloqueig per denegar l'accés a les dades que està manipulant – o vol manipular - a altres transaccions
- Tenim **bloqueig compartit** (llegir) i **bloqueig exclusiu** (escriure)

Bloqueig compartit i exclusiu

- Si una transacció té un bloqueig compartit, pot llegir però no escriure.
- Un bloqueig compartit no és exclusiu: N transaccions poden compatir un bloqueig compartit sobre el mateix element
 - Pensa que estem llegint – no és una operació tan crítica com escriure
- Si una transacció té un bloqueig exclusiu, pot llegir i escriure. Cap transacció pot accedir a l'element bloquejat

Procediment

- Transacció demana bloquejar un element
 - Si element no bloquejat, llavors es bloqueja
 - Si element està bloquejat, llavors el SGBD mira casos
- Si el bloqueig que es demana és compartit, i l'element té un bloqueig compartit, s'accepta
- Si l'element té un bloqueig exclusiu, la transacció ha d'esperar
- Una transacció bloqueja un element fins que el desbloqueja durant l'execució o termina

TEMA 6

TRANSACCIONS I

CONCURRÈNCIA

Objectius

- 1) Conèixer concepte de transacció
- 2) Conèixer propietats ACID de les transaccions
- 3) Conèixer problemes importants relacionats amb la concurrència
- 4) Conèixer concepte de serialització i planificació en sèrie i no en sèrie
- 5) Conèixer tècnica de control de concurrència basada en bloqueig
- 6) **Conèixer protocol 2PL de bloqueig / desbloqueig**

2PL

2PL. Una transacci3n sigue el protocolo de bloqueo 2PL (en dos fases) si todas las operaciones de bloqueo preceden a la primera operaci3n de desbloqueo.

Es diu que una transacci3 que segueix el protocol 2PL t3 dos fases

La fase en la que es fa gran: sol·licita i adquireix tots els bloquejos que necessita.
No pot fer cap *unlock* durant aquesta fase

La fase en la que es fa petita: desbloquejos, per3 no pot demanar cap *lock*

Les fases habitualment s'alternen (lock- unlock – lock...)

2PL - comentari

- Si dos transaccions accedeixen a diferents elements, s'executen normalment
- Però si volen accedir al mateix element
 - En aquest protocol, si una transacció demana un bloqueig (compartit o exclusiu) sobre un element abans que una altra, la segona s'ha d'esperar fins que la primera acabi
 - S'executen en sèrie
 - Es diu que es un protocol “estricte”

2PL per prevenir el problema de l'actualització perduda

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x
t ₁		BEGIN	100
t ₂	BEGIN	write_lock (bal _x)	100
t ₃	write_lock(bal _x)	read(bal _x)	100
t ₄	WAIT	bal _x = bal _x + 100	100
t ₅	WAIT	write (bal _x)	200
t ₆	WAIT	COMMIT / UNLOCK (bal _x)	200
t ₇	read(bal _x)		200
t ₈	bal _x = bal _x -10		200
t ₉	write (bal _x)		190
t ₁₀	COMMIT / UNLOCK (bal _x)		190

2PL per prevenir el problema de l'actualització perduda

- T2 estableix un protocol exclusiu sobre bal_x ja que el vol modificar
- Quan T1 comença, sol·licita un bloqueig exclusiu sobre bal_x , però s'ha d'esperar
- Quan T2 finalitza, llavors T1 pot començar
- Llavors, el resultat és equivalent a fer T1 i T2 en sèrie
 - T1, T2: $100 - 10 + 100 = 190$
 - T2, T1: $100 + 100 - 10 = 190$

2PL per prevenir el problema de la lectura corrupta

Tiempo	T ₁	T ₂	bal _x
t ₁		BEGIN	100
t ₂		write_lock(bal _x)	100
t ₃		read(bal _x)	100
t ₄	BEGIN	bal _x = bal _x + 100	100
t ₅	write_lock(bal _x)	write (bal _x)	200
t ₆	WAIT	ROLLBACK / UNLOCK (bal _x)	100
t ₇	read(bal _x)		100
t ₈	bal _x = bal _x - 10		100
t ₉	write (bal _x)		90
t ₁₀	COMMIT / UNLOCK (bal _x)		90

2PL per prevenir el problema de la lectura corrupta

- Com a resultat, tenim que el resultat és equivalent a fer T1, T2, i T2, T1, en sèrie
 - $T1, T2 = 100 - 10 = 90$
 - $T2, T1 = 100 - 10 = 90$

2PL per prevenir el problema de l'anàlisi inconsistent

Tiempo	T1	T2	bal _x	bal _y	bal _z	sum
t1		BEGIN	100	50	25	
t2	BEGIN	Sum = 0	100	50	25	0
t3	write_lock(bal _x)		100	50	25	0
t4	read(bal _x)	read_lock(bal _x)	100	50	25	0
t5	bal _x = bal _x - 10	WAIT	100	50	25	0
t6	write(bal _x)	WAIT	90	50	25	0
t7	write_lock(bal _z)	WAIT	90	50	25	0
t8	write(bal _z)	WAIT	90	50	25	0
t9	bal _z = bal _z + 10	WAIT	90	50	25	0
t10	write(bal _z)	WAIT	90	50	35	0
t11	COMMIT / UNLOCK	WAIT	90	50	35	0
t12		read(bal _x)	90	50	35	0
t13		sum += bal _x	90	50	35	90
t14		read_lock(bal _y)	90	50	35	90
t15		read(bal _y)	90	50	35	90
t16		sum += bal _y	90	50	35	140
t17		read_lock(bal _z)	90	50	35	140
t18		read(bal _z)	90	50	35	140
t19		sum += bal _z	90	50	35	175
t20		COMMIT / UNLOCK	90	50	35	175

Comentaris sobre el 2PL

- Adopta una aproximació pessimista, perquè retarden l'execució de les transaccions en cas de conflicte
- Té un problema: deadlock

deadlock

Tiempo	T1	T2
t_1	BEGIN	
t_2	write_lock(bal_x)	BEGIN
t_3	read(bal _x)	write_lock(bal_y)
t_4	bal _x = bal _x - 10	read(bal _y)
t_5	write (bal _x)	bal _y = bal _y + 100
t_6	write_lock(bal_y)	write (bal _y)
t_7	WAIT	write_lock(bal_x)
t_8	WAIT	WAIT
t_9	WAIT	WAIT
t_{10}	...	WAIT
T_{11}

deadlock

- Solucions?
 - Abortar alguna de les dues transaccions
 - Tenir un comptador (el temps d'espera serà X seconds; després, *abort & start*)

Exercici

- Considera dos atributs (X, Y) a una base de dades i dos transaccions, T1 i T2.
 - T1 llegeix X i Y, i escriu sobre X.
 - T2 llegeix X i Y, i escriu sobre X i Y
- 1) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte WR (Write-Read)
- 2) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte RW (Read-Write)
- 3) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte WW (Write-Write)
- **Per a 1, 2 i 3, mostra com 2PL soluciona els conflictes**

Exercici

- 1) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte WR (Write-Read)
- T2: R(X), T2: R(Y), T2: W(X), **T1: R(X)**.
- T1 no podria obtenir un bloqueig compartit sobre X perquè T2 tindria un bloqueig exclusiu sobre el mateix element. T1 hauria d'esperar fins que T2 alliberi X

Exercici

- 2) Indica una seqüència d'accions de T1 i T2 sobre X i Y que mostri un conflicte RW (Read-Write)
- T2:R(X), T2: R(Y), T1: R(X), T1: R(Y), T1: **W(X)**
- T2 té un bloqueig sobre X, llavors T1 no pot demanar un nou bloqueig fins que T2 no l'alliberi
- Mateix raonament per 3).
- Recorda el comentari sobre 2PL que s'ha fet anteriorment