Aplicações Fono Playstore

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.abilio.gamefono>

Descrição

Exercício para ser aplicado em terapia fonoaudiológica, com fonema-alvo /r/. O mesmo pode ser aplicado com crianças, adultos e idosos nas terapias de linguagem como, por exemplo, desvio fonológico e afasias. O mesmo pode ser aplicado para automatizar o fonema /r/, e aumentar o vocabulário apartir da nomeação das figuras.  
  
Responsável Técnico: Fga. Tanise Cristaldo Anhaia - CREFONO 9465-RS

Contra: ter que saber ler e escrever

Complexo para crianças, principalmente especiais\*\*  
  
  
Curta a nossa página no facebook: <https://www.facebook.com/gamefono>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.productionsjjmrgmail.conscienciafonologica>

É uma aplicação de apoio à Fonoaudiologia com o objetivo de as crianças se divertirem, ao mesmo tempo que aprendem a ultrapassar as suas dificuldades na fala. Desta forma, irá permitir uma sessão mais iterativa, melhorando a consciência fonológica.   
  
Falar a Brincar também permite às crianças, em lista de espera, que comecem a familiarizar-se com certos exercícios realizados nas sessões de terapia.  
  
Para a devida utilização desta aplicação, será necessária a presença de um adulto que avalie as respostas de alguns jogos nos quais a criança terá que dizer a palavra corretamente.   
  
Através de 5 jogos didáticos e divertidos, as crianças irão abordar 2 áreas da consciência fonológica: a consciência silábica e a consciência intrassilábica.   
  
Falar a Brincar é compatível com smartphones e tablets:   
- Permite criar até 10 perfis diferentes   
- Apresenta 5 jogos distribuídos por 2 áreas diferentes   
- Permite visualizar as estatísticas de cada perfil (respostas certas e erradas)   
  
As imagens utilizadas nesta aplicação são de uso gratuito e/ou com permissão para uso comercial (as hiperligações encontram-se disponíveis em <https://falarabrincar.wordpress.com/fontes-das-imagens>).

Contra: ter que saber ler e escrever

[**https://play.google.com/store/apps/details?id=com.leonardo.fonohu**](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.leonardo.fonohu)

**Aplicativo para terapia fonoaudiológica e treinamento auditivo para crianças usuárias de implante coclear e/ou prótese auditiva ou ainda crianças com audição normal com o objetivo de estimular o desenvolvimento da fala e linguagem.**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.emssoftware.Rimas>

A Consciência fonológica é a capacidade de refletir conscientemente sobre os sons de uma língua, identificando-os e manipulando-os; pressupõe-se que a criança compreenda que existem unidades linguísticas como frases, palavras, sílabas e segmentos fonológicos, dependentes entre si. O desenvolvimento desta consciência é determinante para a aquisição da leitura e escrita em crianças pré-leitoras e/ou pré escritoras, como tal, a sua estimulação diária é essencial promovendo a consolidação e automatização do processo fonológico inerente às tarefas de leitura e escrita.   
  
Esta aplicação foca-se na capacidade de reconhecimento de rimas e de sílabas e fonemas iniciais. Para cada área, existem quatro jogos com níveis de dificuldade crescente, pontuáveis e com possibilidade de partilha dos resultados por e-mail. Além destes, dispõe de jogos de conceitos não fonológicos (definição de igual-diferente e posições de ordem) mas que são essenciais para a realização das atividades de maneira a não influenciar o desempenho fonológico.

Aplicação /Jogo unicamp

http://www.decom.fee.unicamp.br/lpdf/jogosvoz.htm

Surdez em crianças

<http://www.scielo.br/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0103-863X1997000100009>

2 <http://www.lerparaver.com/leonardo_deficiencia_auditiva.html>