



Règlement événement **La Cité Givrée**

I - Fonctionnement de la cité

- L'événement se déroule du 22 février 2023 à 20h00 au 26 février 2023 à 21h00 (heure française).
- Le spawn sera accessible dès le 22 février 20h00.
- Ouverture de l'overworld (monde principal) le 22 février à 21h00.
- La banque fermera ses portes le 26 février à 20h00.
- Le nether sera accessible dès l'ouverture de l'événement.
- Le serveur sera fermé la nuit de 03h00 à 09h00.
- L'end sera accessible à partir du 23 février à 16h00.
- Seuls les launchers Minecraft officiels sont acceptés, les launchers non-officiels ne pourront pas rejoindre le serveur. (téléchargeable ici : <https://www.minecraft.net/fr-fr/get-minecraft>)
- Optifine est autorisé.
- Deux classements seront établis à la fin de l'événement, répartis ainsi :

Classements	
<u>Emeraudes</u>	<u>Fun</u>
<i>Solo/Duo</i>	<i>Solo/Duo</i>
<i>Team de 3 à 5</i>	<i>Team de 3 à 5</i>

- Chaque catégorie (solo/duo et teams) déterminera un podium.
- Une team peut être composée jusqu'à 5 joueurs maximum.
- L'inscription d'une équipe est définitive dès le 23 février à 21h00. Aucune modification de team ne pourra être faite passée cette date.
- Le toit du Nether est accessible. En revanche, il n'est pas autorisé d'y construire (base, farm, ...). Les bases/farm sont autorisées dans le Nether (hors toit).
- Les usines automatiques sont autorisées dans l'end, cependant votre base, (c'est-à-dire vos coffres, ressources, lits, etc), ne devra pas s'y trouver. Seuls les coffres contenant les ressources farmées par ces usines seront autorisés.
- Les usines automatiques sont autorisées dans la limite où elles n'engendrent pas de soucis de performances au niveau du serveur. Nous nous réservons le droit de les stopper si nous jugeons qu'elles risquent de causer des latences. Les joueurs ou l'équipe concernés seront prévenus de notre intervention.
- Les pillages sont autorisés.
- Les trahisons et le cross team ne sont pas autorisés tout au long de la cité.





Règlement évènement ***La Cité Givrée***

- Les échanges avec les villageois de base et les piglins sont désactivés.
- Tous les mobs qui donnent initialement des émeraudes en mourant n'en donnent plus.
- La seed de la map ne sera pas transmise aux joueurs.
- Le serveur est en 1.17.1 avec le PVP BEDROCK 1.12. (pas rechargement des coups d'épées)
- L'afk est autorisé sans durée limite, cependant si nous constatons un nombre trop important d'entités à proximité d'un joueur AFK, nous nous réservons le droit d'en supprimer.
- Vous pouvez vendre vos ressources avec les PNJ qui sont placés aux abords du spawn.
- Les prix des échanges avec les PNJ peuvent être modifiés pendant l'évènement, non pas pour avantager ou désavantager des joueurs, mais pour corriger une erreur si nous remarquons que le prix d'une ressource a été mal évalué.
- Des promotions temporaires sur certains PNJ pourront apparaître au cours de l'évènement. Elles seront totalement aléatoires, en aucun cas dans le but d'avantager certains joueurs et sans heures spécifiées.
- Une limite d'entités par bloc sera mise en place selon les performances du serveur. Elle peut être amenée à être modifiée pendant l'évènement. Elle est actuellement à 10.
- L'overworld est limité par une bordure de 14 000 blocs de large, c'est-à-dire 7000 -7000. Il est impossible d'aller au-delà de cette bordure.
- Les lits et RESPAWN ANCHOR sont activés. En cas de mort, le dernier lit dans lequel vous avez dormi déterminera votre position de respawn. Si vous n'avez pas de lit ou respawn anchor, vous réapparaîtrez au spawn de la map « survie ».
- La seule commande de téléportation disponible sera '/home', cette commande vous téléportera dans votre habitation au spawn. Si vous n'avez pas acheté d'habitation alors la commande ne fonctionnera pas.
- Les habitations situées au spawn sont disponibles à l'achat. Vous pourrez y placer des coffres, un enderchest ou encore des shulkers boxes pour stocker et récupérer vos ressources.
- Le spawn est entièrement protégé, il vous sera impossible de casser ou poser des blocs sauf dans vos habitations.
- Des enderchest sont disponibles à certains endroits du spawn.
- Une seule habitation par équipe.
-





Règlement évènement *La Cité Givrée*

- En cas de volonté de modifier votre team, une demande devra être faite aux admins sur discord. Cette demande peut se voir être refusée.
- En cas de modification de team approuvée par les organisateurs les émeraudes seront réparties par membres s'étant connectés plus d'une heure sur le serveur.
- L'utilisation d'une canne à pêche sur un admin sera sanctionné
- Il y a 4 grades sur le serveur :
 - Administrateurs : Les organisateurs principaux de la cité
 - Modérateurs : Le staff participants à l'organisation de la cité
 - VIP : Les donateurs obtenable en faisant un dons à l'association, plus d'informations sur le site internet de l'évènement
 - Joueurs : Simples joueurs visiteurs ou grands tryhardeurs.

II - Comportement

- Nous demandons aux joueurs de rester courtois, que ce soit à l'écrit ou à l'oral.
- Le spam n'est pas autorisé.
- Toutes insultes, critiques, discrimination envers une personne ou un groupe pouvant se sentir touché par vos propos, seront sanctionnées par un membre du staff.
- Tout bug, dysfonctionnement, erreur, glitch ou problème doit être remonté au staff.
- L'exploitation d'un bug glitch dysfonctionnement erreur sera sanctionné
- Si un joueur souhaite être remboursé pour une quelconque raison, il devra se munir d'une preuve vidéo avec l'heure et la date visible, sans laquelle nous ne pourrons le dédommager.
- Le déco-combat est interdit !
- Le staff de l'évènement se réserve le droit de disqualifier toutes personnes ne respectant pas ce présent règlement.
- Toute action nuisant au bon fonctionnement de l'évènement sera sanctionné.

III - Discord

- La présence sur le discord MCPG est obligatoire (<https://bit.ly/MCPG-fr>).
- L'application de la partie II Comportement est aussi de vigueur sur le serveur discord.





Règlement événement *La Cité Givrée*

IV - Interdiction

- Il est interdit d'utiliser tout logiciel externe, pack de texture ou mod vous attribuant un avantage par rapport aux autres joueurs. Les usines 0 tick sont interdites, cela est considéré comme un glitch.
- Toute tentative ou utilisation d'un bug de duplication est interdite.
- Les doubles comptes sont interdits.
- Interdit de piéger les portails du nether/end/afterend dans un rayon de 4 blocs.
- Le crossteam est interdit
- Nous serons intransigeant sur les sanctions. Nous n'hésiterons pas à bannir définitivement.
- Tout bannissement sur l'événement entraînera également un bannissement sur les prochains événements.

V - Commandes

- /home -> se téléporter à votre habitation au spawn
- /companions -> accéder au menu de vos companions
- /team bal -> voir le solde d'émeraudes de sa team
- /helpop -> contacter le staff

VI - Boutique

- Les objets de la boutique de l'événement n'attribue aucun avantages par rapport aux autres joueurs. Seuls des cosmétiques seront obtenables.
- Tout achat est considéré comme un don, aucun remboursement ne sera effectué.
- En cas de problèmes ou de questions, contactez un membre du staff.
- Notre boutique est hébergé par <https://www.tebex.io/>

Ce règlement est susceptible d'évoluer, et toute personne s'étant inscrite à l'événement est considérée comme l'avoir lu et approuvé.

Plusieurs dotations sont à gagner lors de cet événement. Si l'un des classements vous en attribue une, vous aurez une durée de 30 jours à partir de la fin de la cité (soit jusqu'au 26/03/2023) pour la réclamer. Dans le cas contraire, celle-ci pourra vous être retirée.

Les lots nécessitant une expédition en dehors de la France Métropolitaine ne seront pas pris en charge par l'association MCPG+ ni par les organisateurs ainsi que leurs équipes.





Règlement évènement ***La Cité Givrée***

Cet évènement est organisé par l'Association loi-1901 Mission Culturelle Pluri Générationnelle Vidéoludique (MCPG+), représentée juridiquement par son Président Flavien ANDRYSIAK (Flav').

