

| Klient wysyła / Serwer odbiera | | | | Serwer wysyła / Klient odbiera | | | |
|----------------------------------|---------------|-----------------|---------|---|---------------|-------------------|---------|
| Requesty do serwera | Pole operacji | Pole odpowiedzi | Pole ID | Odpowiedzi do klienta | Pole operacji | Pole odpowiedzi | Pole ID |
| Nawiązanie połączenia z serwerem | 0 | 0 | 0 | Potwierdzenie uzyskania ID | 2 | ID | 0 |
| Uzyskanie ID sesji | 1 | 0 | 0 | Czy zgadnięto? | 4 | 1 - tak / 0 - nie | id |
| Przesłanie liczby | 3 | liczba | id | Co 10 sek. - ile czasu pozostało | 6 | pozostały czas | id |
| Zakończenie połączenia | 5 | 0 | id | Koniec czasu - przegrana | 7 | 0 | id |
| | | | | Żądanie wysłania liczby - wysyłane, jeżeli podłączonych więcej niż 1 klient - jak drugi klient się podłączy trzeba to wrzucić do tablicy przechowywanej odebrane dane z flaga ACK = 0 | 8 | 0 | id |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | czy połączonych dwóch klientow- jeśli nie wysyłamy co sekunde (metoda main Serwer) do klienta takie info, żeby poczekał na drugiego klienta | 9 | 0 | id |