IMPORTANT

~~+ Bug au niveau de l’affichage lorsqu’on redessine la grille de jeu pour actualiser, les bouton qui sont coloré en rouge ou autre restent avec leur couleur.~~

~~+ Régler bug d’affichage du screen GameOver et fixer celui de Victory~~

MOYEN

+ Trouver un moyen de changer la taille des boutons (setPreferredSize ne fonctionne pas pourquoi ?)

+ Le changement du text dans le panel infos ne se fait pas correctement avec un thread pour attendre que l’autre joue

~~+ Bug du panel infos qui ne s’affiche pas~~

PAS MAINTENANT

~~+ Bug au niveau de la grille lorsqu’on jouent une partie, quand on recommence (reset) une game, tout se passe bien sauf au niveau de quand on réappuient sur Débuter le jeu, le bouton ne se disabled pas. Pourtant il y’a bien un setEnabled(false) après l’appui sur le bouton.~~