

Propunere: EDU-FONO — Jocuri Digitale pentru Conștientizare Fonologică

Obiectiv General

Dezvoltarea și automatizarea abilităților critice de decodare a sunetelor (foneme și silabe) necesare pentru citire, vizând direct deficitele întâlnite în dislexie.

Conceptul 1: „Tunelele Sunetelor” - Rute Fonice

1.1. Scop Pedagogic Principal

Discriminare Auditivă și Asociere Sunet-Simbol (Matching Rapid): Îmbunătățirea capacitatei de a face rapid corespondența între un sunet auzit și simbolul său scris, esențială pentru automatizarea citirii.

1.2. Mecanică de Joc (Gameplay)

Componentă	Detalii
Metaforă	Un personaj/tren se apropie de o bifurcație/intersectie (căi ferate).
Declanșator Audio	Naratorul rostește un sunet țintă (ex: "MO").
Elemente Vizuale	3-4 căi ferate/tuneluri etichetate vizual cu silabe similare (ex: MA, MO, MU).
Sarcina Jucătorului	Jucătorul trebuie să apese pe calea ferată corectă (ex: MO).
Efect Audio	După alegere: Se dă play la sunetul corespunzător căii alese. Dacă a ales corect, se confirmă și se continuă; dacă a ales greșit, se aude sunetul greșit ales, oferind feedback imediat pentru comparație.
Condiții Eșec	Alegere greșită sau expirarea timpului alocat (pentru a încuraja rapiditatea).

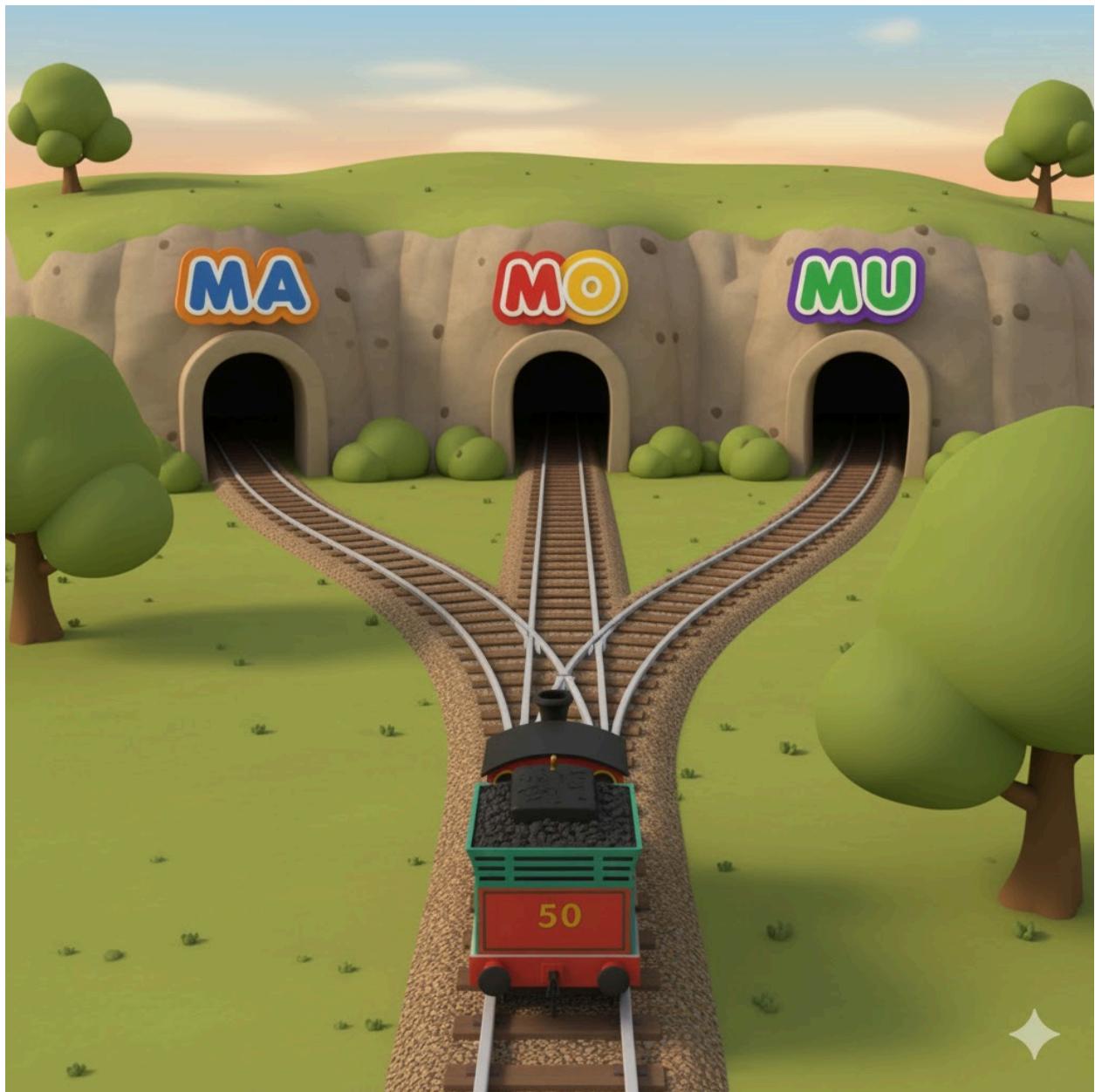
Conceptul 2: „Şantierul Cuvintelor” - Sinteză Fonemică

2.1. Scop Pedagogic Principal

Sinteză Fonemică (Blending): Capacitatea de a îmbina sau uni sunetele individuale (foneme) sau silabele pentru a forma un cuvânt inteligibil.

2.2. Mecanică de Joc (Gameplay)

Componentă	Detalii
Metaforă	Elemente (foneme/silabe) vin pe o bandă rulantă sau pe vagoane de marfă.
Proces	Banda rulantă aduce vagoane cu fragmente de cuvânt (ex: vagon 1: C ; vagon 2: A ; vagon 3: S ; vagon 4: Ă).
Declanșator Audio	Naratorul rosteşte fonemele/silabele segmentat: /C/... /A/... /S/... /Ă/.
Sarcina Jucătorului	Jucătorul trebuie să aranjeze fragmentele în ordinea corectă (dacă sunt dezordonate) și să apese un buton de " Unire " sau " Asamblează ".
Rezultat	Dacă ordinea este corectă, se audie pronunția cuvântului complet (CASA).
Interacțiune Cheie	Drag & Drop pentru rearanjarea pieselor, urmat de o acțiune de Confirmare/Unire .



Şantierul Cuvintelor - Sinteză Fonemică

