

# Propunere: EDU-FONO — Jocuri Digitale pentru Conștientizare Fonologică

## Obiectiv General

Dezvoltarea și automatizarea abilităților critice de decodare a sunetelor (foneme și silabe) necesare pentru citire, vizând direct deficitul întâlnit în dislexie.

## Conceptul 1: „Tunelele Sunetelor” - Rute Fonice

### 1.1. Scop Pedagogic Principal

**Discriminare Auditivă și Asociere Sunet-Simbol (Matching Rapid):** Îmbunătățirea capacității de a face rapid corespondența între un sunet auzit și simbolul său scris, esențială pentru automatizarea citirii.

### 1.2. Mecanică de Joc (Gameplay)

Componentă	Detalii
Metaforă	Un personaj/tren se apropie de o bifurcație/intersecție (căi ferate).
Declanșator Audio	Naratorul rostește un sunet țintă (ex: "MO").
Elemente Vizuale	3-4 căi ferate/tuneluri etichetate vizual cu silabe similare (ex: <b>MA, MO, MU</b> ).
Sarcina Jucătorului	Jucătorul trebuie să apese pe calea ferată corectă (ex: <b>MO</b> ).
Efect Audio	<b>După alegere:</b> Se dă <i>play</i> la sunetul corespunzător căii alese. Dacă a ales corect, se confirmă și se continuă; dacă a ales greșit, se aude sunetul greșit ales, oferind feedback imediat pentru comparație.
Condiții Eșec	Alegere greșită sau expirarea timpului alocat (pentru a încuraja rapiditatea).

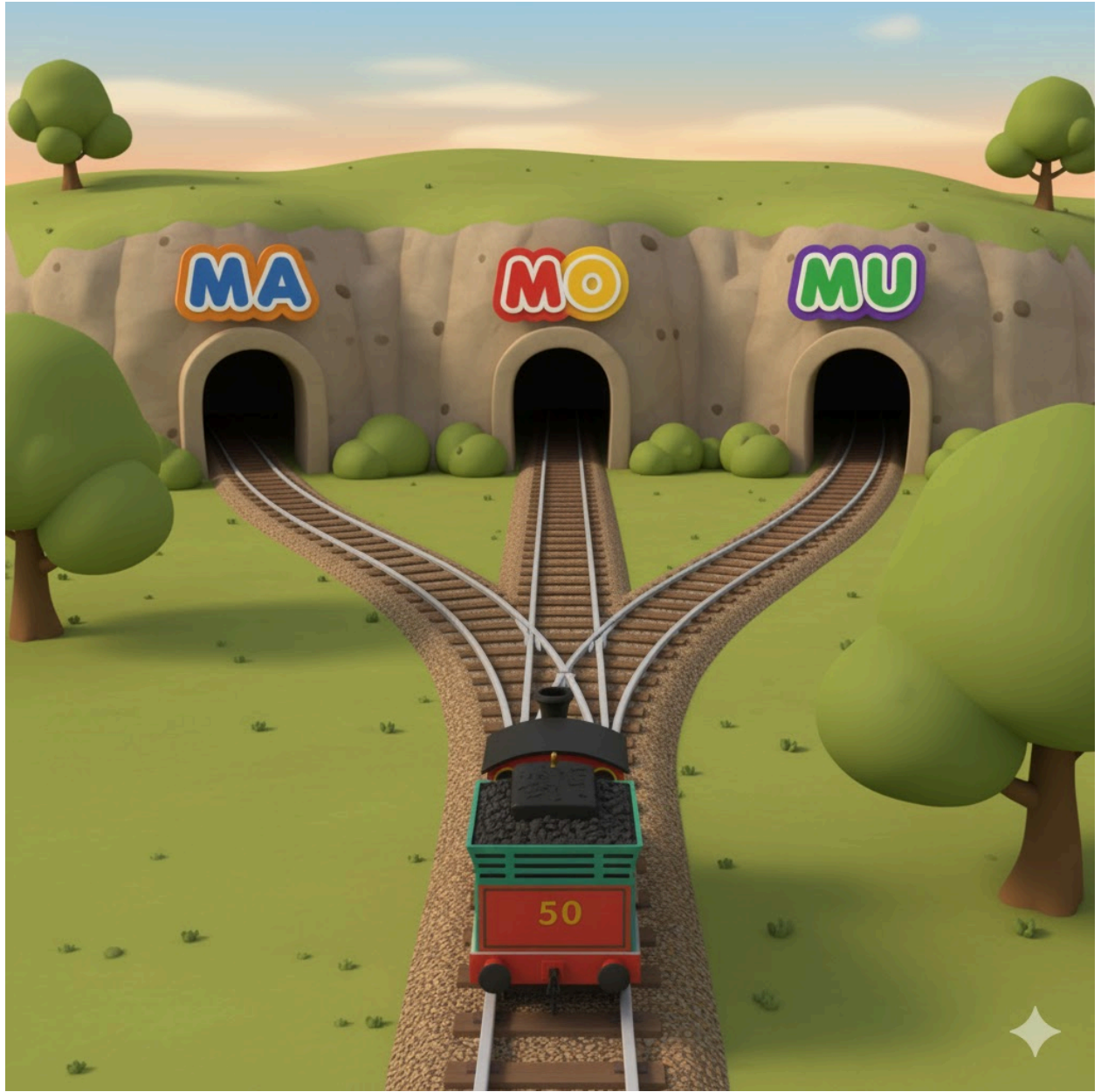
## Conceptul 2: „Șantierul Cuvintelor” - Sinteză Fonemică

### 2.1. Scop Pedagogic Principal

**Sinteza Fonemică (Blending):** Capacitatea de a îmbina sau uni sunetele individuale (foneme) sau silabele pentru a forma un cuvânt inteligibil.

### 2.2. Mecanică de Joc (Gameplay)

Componentă	Detalii
Metaforă	Elemente (foneme/silabe) vin pe o <b>bandă rulantă</b> sau pe vagoane de marfă.
Proces	Banda rulantă aduce vagoane cu fragmente de cuvânt (ex: vagon 1: <b>C</b> ; vagon 2: <b>A</b> ; vagon 3: <b>S</b> ; vagon 4: <b>Ă</b> ).
Declanșator Audio	Naratorul rostește fonemele/silabele segmentat: /C/... /A/... /S/... /Ă/.
Sarcina Jucătorului	Jucătorul trebuie să aranjeze fragmentele în ordinea corectă (dacă sunt dezordonate) și să apese un buton de <b>"Unire"</b> sau <b>"Asamblează"</b> .
Rezultat	Dacă ordinea este corectă, se aude pronunția cuvântului complet (CASA).
Interacțiune Cheie	<b>Drag &amp; Drop</b> pentru rearanjarea pieselor, urmat de o acțiune de <b>Confirmare/Unire</b> .



# Șantierul Cuvintelor – Sinteza Fonemică

