第九届

辽宁大学信息学院

***“***想唱就唱唱响信院***”*** 新生歌手大赛

策划案

****

辽宁大学信息学院文艺方向

二〇二一年九月

1. 主办：辽宁大学信息学院学生会
2. 承办：辽宁大学信息学院文艺方向
3. 比赛时间：2021年10月
4. 参赛人员：信息学院2021级在籍本科生。
5. 活动目的：为新生提供一个展示自我的平台，增进新生对新校园的熟悉，增强新生对校园生活的热爱，加强新生之间的交流，丰富课余生活；另外，本次新生歌手大赛可以为院文艺方向提供一个考察新生才艺能力的机会，从而为学生会吸纳更有才能的新鲜血液。
6. 活动流程：
7. 准备工作

本次比赛拟定海选、初赛和决赛三个环节。

1. 报名：以班为单位填写报名表，在9月27日中午12点前确定参赛名单（包括海选曲目及联系方式，详见附表，发送至邮箱366900888@qq.com）。
2. 海选：参赛选手于9月30日中午12点前将提前录制好的演唱视频(1.5min内可伴奏可清唱，要求人声清晰，尽可能降低环境噪音，[发送至邮箱383202979@qq.com](mailto:%E5%8F%91%E9%80%81%E8%87%B3%E9%82%AE%E7%AE%B1383202979@qq.com)）评委根据选手具体实力选出15名选手晋级初赛，评委在初赛后将成功晋级初赛的选手分为三组（原则为使每一组实力尽可能相近）每组由一名前十佳歌手带队，完成初赛的曲目选择等准备工作。
3. 初赛：进入初赛的选手于10月15日下午6:00（暂定），哲理楼101，评委和各部门嘉宾（7人）对选手进行再次考核，根据具体实力选出10名选手晋级决赛。
4. 决赛：

总 策 划:信息学院团委学生会

工作安排:

文艺方向:统筹规划，协调其他部门，主持、开场及串场表演、场控

科技方向：ppt制作、投影音响等设备操作，灯光控制等

体育方向:会场布置、会场纪律

创新创业方向：观众签到，进场离场的秩序安排

宣传方向：礼仪、分数计算、排名的得出

新媒体方向：公众号的宣传

决赛当天下午进行彩排，调试灯光音响，参赛选手试音，协调音乐，主持人走场。

1. 10月24日晚5：30进行新生歌手大赛决赛，进入决赛选手每人准备两首首完整歌曲
2. 决赛期间穿插往届信息学院新生歌手大赛获奖同学进行歌曲献唱以及游戏环节。
3. 奖品：奖状，其他根据经费而定
4. 比赛过程
5. 海选

时间：班级报名名单截止9月27日中午12点，选拔时间9月30日12点

地点：线上

出席评委：信息学院团委学生会文艺方向全体成员

流程：参赛选手上传演唱片段（可清唱，可带伴奏），演唱时间一分半钟以内。结合本届选手整体水平考量，当晚定出初赛名单（预计15名）。

1. 初赛

时间：10月15日下午6：00

地点：哲理楼101

出席评委：信息学院文艺方向成员及各部门嘉宾

流程：参赛选手演唱准备曲目，演唱时间2分钟以内。结合选手整体水平考量，对每名选手进行打分，确定决赛名单（预计10名）

1. 决赛

时间：10月24日下午5:30

地点：操场

流程：

出席评委以及嘉宾：信息学院团委书记、学生部长级以上，年级辅导员等

1. 嘉宾老师入场后，主持人宣布活动正式开始，并且介绍主办方、到场嘉宾以及评委。评委由\_\_\_担任，各组按照抽签的顺序在后台进行准备。
2. 由文艺方向带来开场节目（舞蹈、乐队歌曲串烧）以活跃气氛。（10min）
3. 决赛第一轮：
4. 21级参赛选手1至5号依次演唱（30min）
5. 由大四学长xxx带来藏歌表演（5min）
6. 21级参赛选手6至10号依次演唱（10min）
7. 一轮结束后，由文艺方向带来节目（往届十佳献唱歌曲，串场舞蹈）以活跃气氛。同时计算各位选手的得分以及排名，得出进入第二轮的选手名单。选手进行第二轮的抽签顺序。（10min）
8. 观众互动环节，接歌词，随机挑选5名观众+1嘉宾上来，工作人员唱出第一句，指定一名观众接歌，这名观众可以在任意位置停止，并按站位顺序，由下一名观众（可以重复）唱一下句，接不上的出局，直到唱完整首歌曲停止，此时场上的观众赠送精美礼品一份。（工作人员预先演示半首歌曲，观众进行一轮）（15min）
9. 主持人宣布进入第二轮的名单。
10. 决赛第二轮：
11. 21级参赛选手1至6号依次献唱一首完整曲目，评委进行打分。主持人在第二名选手演唱完毕后，播报第一名选手的成绩，以此类推。（15min）
12. 第二轮结束后，由信息学院乐队带来歌曲串烧，文艺方向提供舞蹈。节目结束后，结束选手成绩播报，公布名次同时在线上选出最佳台风奖、最具潜质奖、最佳感情奖。10min）
13. 根据比赛成绩，设置一等奖一名，二等奖一名，三等奖一名。进入决赛的其余歌手获得十佳歌手奖项。邀请嘉宾为最终成绩前三的选手颁发奖状以及奖品，为获得特殊奖项的选手颁发奖状。（10min）
14. 主持人宣布比赛结束，并且组织退场。嘉宾和评委优先退场，选手、观众其次退场。最终进行场地打扫。
15. 评分规则
16. 决赛由两轮投票决定最终比赛成绩。第一轮观众在引导下通过线上**QQ**群投票，与评委的评分进行加权计算，得出第一轮的最终成绩。第二轮成绩则由评委的打分进行决定排名。统计结果后，按票数高低决定名次先后，票数最高的前三名分别为本次大赛的冠、亚、季军。
17. 注意事项
18. 本赛程相关事宜解释权归辽宁大学信息学院团委学生会所有。在比赛过程中，选手必须严格服从裁判判罚，比赛结果以裁判为准，如遇特殊情况无法比赛，由学生会决定比赛的顺延或另行通知比赛时间。（如受疫情影响，初赛及决赛将改为线上模式，使用腾讯会议直播，开场舞蹈、嘉宾表演等改为提前录制，后在会议中共享屏慕播放。）
19. 严肃纪律，赛出风格，违纪必究。
20. 本次比赛量化设定：参赛**0.3**、初赛**0.4**、决赛**0.5**、工作人员**0.3**、观众**0.2**。参赛人员假若中途退赛，量化按照参加海选计算。
21. 观众人数：**21**级**12**人**/**班，**20**级**6**人**/**班，**19**级**2**人**/**班，共计**246**人。