*Livrable 4 –* ***Fonctionnalités***

***de l’utilisateur*** *(4%)*

SEG 2505 –

Projet Android

Travail présenté à :

Miguel Garzon

**Groupe :  The Odd Seagulls**

Lamya Abaline 300038880

Manal Abaline 300038881

Raïssa Mohamed Abdillahi 8671145

Brian Laliberté 300023551

Mouna Laouane 300023986

Université d’Ottawa

28 novembre 2018

# Introduction

Grâce à ce projet scolaire, mon équipe et moi avons développé une application mobile sur Android Studio. Ce projet consistait à développer un système qui permet d’afficher aux utilisateurs des offres de services ménagers offerts par des fournisseurs en utilisant la méthode du processus agile. Lors ce projet, nous avons utilisés différentes ressources pour nous aider à faire ce qui était demandé. Dans notre application, nous traitons les données locales avec une base de données SQL tels que le nom, le courriel et le mot de passe des utilisateurs ainsi qu’une liste de services offerts par les fournisseurs. Notre application est développée en Java principalement. Une de nos stratégies pour mieux coordonner et gérer le travail d’équipe a été d’utiliser Git et GitHub. De cette façon, notre travail était disponible pour tous les membres de l’équipe et nous pouvions voir la contribution de chacun. De plus, nous avons créé un groupe de conversation sur Facebook Messenger pour communiquer plus efficacement entre coéquipiers. Afin de garder une vue globale de notre implémentation, nous avons fait de la modélisation avec des diagrammes UML que nous mettions à jour à chaque livrable. Sans oublier, nous avons utilisé CircleCI pour effectuer nos tests et pour permettre une intégration continue afin d’éviter que le projet se complexifie et que des bugs s’introduisent peu à peu.

# Diagramme UML

Uml Picture here

# Contribution des membres de l’équipe

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Membre | Rôle | Contribution relative (%) |
| Lamya Abaline | UML designer (L1), Développeur (Testing) | 20 |
| Manal Abaline | UML designer (L2), | 20 |
| Raïssa Mohamed Abdillahi | Développeur (SQL, ) | 20 |
| Brian Laliberté | Chef d’équipe, CircleCI expert, Développeur (Testing) | 20 |
| Mouna Laouane | Développeur (SQL, ) | 20 |

# Screenshots

Places ALL screenshots of the app here

# Leçons apprises

|  |  |
| --- | --- |
| Membre | Leçon apprise |
| Lamya Abaline | 1. ffff 2. nijn |
| Manal Abaline | 1. ffsaf 2. nijni |
| Raïssa Mohamed Abdillahi | 1. ffsaf af ni 2. nijnijoijoij |
| Brian Laliberté | 1. Les réunions d’équipes sont inutiles avec Facebook Messenger. 2. La réutilisation des ressources disponibles est très utile pour être plus efficient. |
| Mouna Laouane | 1. ffsaf 2. nijnij |