

contact@reyth.dev | ★ www.reyth.dev | ☑ Blamas | ☐ reyth

# Compétences

Kubernetes, IaC, GitOps, Cloud Security and Hardening, Observability stacks

Cloud AWS, Azure, Scaleway **Programmation** Python, Typescript, Bash

> **Autre** Linux System and Networking, CI/CD, Docker, Git, LoadTesting, PostgreSQL

Langues Français, Anglais

## **Expérience**

#### **Site Reliability Engineer**

AWS, EKS, Terraform

## Ingenieur DevOps

• Azure Cloud, Kubernetes AKS, Terraform, Pulumi

- · ArgoCD, Istio, Velero, Keda
- · SecOps avec Falco, Kyverno, Trivy, Az Workload Identity
- Monitoring avec Prometheus, Thanos, Loki, Grafana

Ingénieur Cloud

SKYLOUD - ALTERNANCE

• Conception d'architectures Terraform sur AWS / Scaleway pour des Startups et PME

- Administration de clusters Kubernetes RKE / EKS / Kapsule
- Monitoring Prometheus / Grafana / Loki / CloudWatch
- Migration d'infrastructures sans interruptions de services
- · Conteneurisation et sécurisation d'applications

### Responsable de projet informatique

ORANGE - ALTERNANCE

• Conception de scripts pour traitements automatisés de conversion et migration de données Développeur Python wiki et administration de serveurs RHEL

LYON 1 UCBL - STAGE

Remote, France

Février 2024 - En cours

Remote, France

Septembre 2022 - Janvier 2024

Lyon, France

Août 2021 - Septembre 2022

L'isle d'abeau. France

Septembre 2020 - Juillet 2021

Villeurbanne. France

Mai 2020 - Juillet 2020

• Développements de scripts de pre/post-processing d'images et de cartes GIS

## **Certifications**



CKS, Certified Kubernetes Security Specialist

CKA, Certified Kubernetes Administrator

(ETS) Toiec, Anglais - 990

2022 - 2024

2021 - 2024

2022 - 2024

## **Formations**

#### Master Système, Réseaux et Infrastructures Virtuelles

Université Claude Bernard Lyon 1

• Systèmes, réseaux et sécurité avancé

• Gestion de parc, administration système et monitoring Licence informatique

Université Claude Bernard Lyon 1

Lyon, France

2020 - 2022

Lyon, France

2017 - 2020

· Algorithmie, POO, Réseaux, BDD