

Théo Rey

SITE RELIABILITY ENGINEER

France

✉ contact@reyth.dev | 🏠 www.reyth.dev | 📺 Blamas | 📺 reyth

Compétences

SRE	Kubernetes, IaC, GitOps, Cloud Security and Hardening, Observability stacks
Cloud	AWS, Azure, Scaleway
Programmation	Python, Typescript, Bash
Autre	Linux System and Networking, CI/CD, Docker, Git, LoadTesting, PostgreSQL
Langues	Français, Anglais

Expérience

Site Reliability Engineer

SWAN

- AWS, EKS, Terraform

Remote, France

Février 2024 - En cours

Ingénieur DevOps

ZELROS

- Azure Cloud, Kubernetes AKS, Terraform, Pulumi
- ArgoCD, Istio, Velero, Keda
- SecOps avec Falco, Kyverno, Trivy, Az Workload Identity
- Monitoring avec Prometheus, Thanos, Loki, Grafana

Remote, France

Septembre 2022 - Janvier 2024

Ingénieur Cloud

SKYLOUD - ALTERNANCE

- Conception d'architectures Terraform sur AWS / Scaleway pour des Startups et PME
- Administration de clusters Kubernetes RKE / EKS / Kapsule
- Monitoring Prometheus / Grafana / Loki / CloudWatch
- Migration d'infrastructures sans interruptions de services
- Conteneurisation et sécurisation d'applications

Lyon, France

Août 2021 - Septembre 2022

Responsable de projet informatique

ORANGE - ALTERNANCE

- Conception de scripts pour traitements automatisés de conversion et migration de données
- Déploiement de sites wiki et administration de serveurs RHEL

L'isle d'abeau, France

Septembre 2020 - Juillet 2021

Développeur Python

LYON 1 UCBL - STAGE

Villeurbanne, France

Mai 2020 - Juillet 2020

Certifications

	CKS , Certified Kubernetes Security Specialist	2022 - 2024
	CKA , Certified Kubernetes Administrator	2021 - 2024
	Toiec , Anglais - 990	2022 - 2024

Formations

Master Système, Réseaux et Infrastructures Virtuelles

UNIVERSITÉ CLAUDE BERNARD LYON 1

- Systèmes, réseaux et sécurité avancé
- Gestion de parc, administration système et monitoring
- Virtualisation, conteneurisation et orchestration

Lyon, France

2020 - 2022

Licence informatique

UNIVERSITÉ CLAUDE BERNARD LYON 1

- Algorithmie, POO, Réseaux, BDD

Lyon, France

2017 - 2020