



Preguntas para Requerimientos

Historia del asesino y el detective

1. ¿El detective tiene sospechosos?
no
 2. ¿El detective tiene opciones para encontrar al asesino?
no
 3. ¿Si el asesino descubre al detective puede eliminarlo?
si
 4. ¿El detective puede matar al asesino?
si
 5. ¿Existe un inventario?
no
 6. ¿El asesino caza al detective?
si
 7. ¿El juego tiene diferentes finales?
 8. ¿Puedes jugar con ambos personajes ya que se asesinó al detective?
si
- ¿El jugador tiene un mapa?
??
- ¿Hay npc's en el juego con los que pueda interactuar el jugador?
??
- ¿Hay diferentes mapas o niveles en el juego?
??



Requerimientos

requerimiento 1 Pantalla de inicio

menú con botones de play, configuración, créditos, nodo de juego.

requerimiento 2 introducción (contexto)

el jugador mira a una cinemática o introducción para saber cual es su misión o indicaciones de como se juega

requerimiento 3 (instrucciones de uso)

al usuario se le enseña cómo jugar el juego movimiento de su personaje , uso de mapa , uso de inventario, como recoger armas y Herramientas, se le enseña a usar las armas.

requerimiento 3.1

todas las mecánicas de uso aplican igual para el detective y para el asesino

requerimiento 4 (mecánicas de juego)

el jugador se desplaza por el mapa en cualquier modo de juego ya sea el detective o en asesino utilizan pistas o referencias para encontrar al objetivo

requerimiento 4.1

el jugador puede usar armas y herramientas y usar el inventario independientemente si juega como detective o asesino

requerimiento 4.2

el detective elimina al asesino y de igual manera si el jugador juega con el rol de asesino puede eliminar al detective

requerimiento 5 (fin del juego)

independientemente de en qué rol juega el jugador ya sea detective o asesino cuando el jugador es eliminado aparece una cinemática o pantalla de game over

requerimiento 5.1

si el jugador gana el juego independientemente si juega como asesino o detective aparece una cinemática pantalla de victoria.