Nuevos Paradigmas de Interacción

Ficha técnica del sistema de diálogo realizado en las prácticas

Datos del equipo de alumnos

ID del equipo (por ejemplo, Grupo 3)

P06

Alumno 1

Apellidos y Nombre: Cano Camarero Blanca

E-mail:blancacano@correo.ugr.es

Alumno 2

Apellidos y Nombre: Quijano Rey Sergio

E-mail: sergioquijano@correo.ugr.es

Alumno 3

Apellidos y Nombre: Borrego Megías Alejandro

E-mail: alejbormeg@correo.ugr.es

Alumno 4

Apellidos y Nombre: Pérez Martinez Irene

E-mail: e.iperezmartinez@go.ugr.es

¿Quién ha subido los ficheros del sistema a la plataforma Prado? (Sólo debe subirlos un miembro del equipo)

Quijano Rey Sergio

Datos del sistema de diálogo

PIN asignado al sistema: 999 614 25 95

SIP asignado al sistema: sip:9996142595@sip.lhr.aspect-cloud.net

Breve descripción de la finalidad del sistema:

Se trata de un sistema para informar sobre eventos futuros (en general o de una asignatura en concreto) y para crearlos cómodamente mediante un sistema de habla humana.

Este sistema va alineado con la temática que llevamos desarrollando durante todas las prácticas: crear aplicaciones y sistemas que ayuden al alumno a ser más productivo, y a conseguir realizar más tareas en menos tiempo, y con ello, permitiéndole trabajar menos pero mejor y obtener mejores resultados académicos.

Descripción de las características más relevantes del sistema:

Nos encontramos frente a un sistema multimodal de texto y voz principalmente, además de ser multilingüe español e inglés. Su estrategia de interacción es mixta y cuenta con confirmaciones mayoritariamente directas.

Una descripción del funcionamiento del sistema sería la siguiente:

En primer lugar, el usuario se encuentra con un menú para seleccionar el idioma con el que quiere proceder. Se puede usar toda la aplicación tanto en español como en inglés. Además, es posible cambiar de idioma en cualquier momento de la conversación.

En segundo lugar, tenemos un menú para seleccionar la acción que queremos realizar con el sistema (claramente, ya en el idioma que el usuario ha seleccionado). Tiene dos opciones principalmente:

- 1. Realizar una consulta sobre los eventos que ya están almacenados
- 2. Añadir un evento a su lista de eventos

Estas dos opciones pueden ser seleccionadas usando distintas frases, para dotar de más flexibilidad al sistema.

Consulta de información

- Podemos consultar eventos de forma general. Simulamos el proceso de mostrar los primeros eventos, de la asignatura que sea.
- Podemos especificar una asignatura en concreto (NPI o PL, que puede ser referenciada con estas siglas o con el nombre completo de la asignatura). Con esto, se dictarán los próximos eventos asociados a esa asignatura en concreto

Creación de eventos

- El usuario, en un primer momento, debe especificar el tipo de evento que quiere crear. El sistema informa al usuario de los tipos de eventos que puede crear
- En segundo lugar, el usuario debe especificar la fecha en la que quiere fijar dicho tipo de evento.
- Se puede especificar la fecha de distintas formas. Una de ellas es especificando el día de la semana (lunes, martes, ...) Con esto buscamos disponer de un método rápido para especificar el evento, sin ser tan explícitos como la siguiente forma. Dicha forma explícita es especificando mes y día, para no estar restringidos a una única semana.

Además, muchas de las respuestas del usuario se confirman por el sistema, para evitar fallos del tipo el sistema entendiendo respuestas que no son las dadas por el usuario. Todo esto usando unos niveles de confianza prefijados según el idioma en el que estemos trabajando.