

ACTIVIDADES DE COMPROBACIÓN

7.1. ¿Qué significan las siglas JSON?

- a) JavaScript Object Notation

7.2. ¿De qué lenguaje de programación proviene el formato JSON?

- b) JavaScript

7.3. De manera nativa, ¿qué sistema de validación tiene JSON?

- a) DTD

7.4. ¿Cuál de los siguientes es un tipo de elemento JSON?

- c) Objetos

7.5. ¿Cuál de las siguientes características es propia de JSON?

- d) Todas las respuestas son correctas

7.6. ¿Cuál de las siguientes opciones no se corresponde con un tipo de datos JSON?

- c) Fechas

7.7. ¿Qué símbolo delimita una lista o array en JSON?

- d) Corchete

7.8. ¿Qué símbolo se utiliza para separar los elementos de una lista o array en JSON?

- c) Coma

7.9. ¿En qué se puede utilizar el formato JSON?

- d) Todas las respuestas son correctas

7.10. ¿Con qué herramientas se puede editar un documento JSON?

- d) Todas las respuestas son correctas

ACTIVIDADES DE APLICACIÓN



7.11. Explica en qué se diferencian JSON y XML.

JSON es un lenguaje muy sencillo y simple, cuyos documentos son más ligeros que los expresados en XML, por tanto son una solución eficiente si lo que se busca es el almacenamiento de una gran cantidad de información. XML, por otro lado, es mucho más completo y dispone de herramientas como por ejemplo los mecanismos de validación de datos, con las que JSON no cuenta. En un contexto en el cual la fiabilidad de los datos sea importante, XML es la mejor opción, en cambio, en un entorno donde la robustez de los datos está garantizada o no sea un factor determinante, JSON podría ser una opción eficiente.

7.12. Escriben en un documento los pasos que se han de seguir para crear un documento JSON.

Primero crear el documento con la extensión .json y luego ir creando los objetos o arrays que se desee. Los objetos siempre delimitados por llaves y separando las listas de pares clave-valor con COMAS y los nombres de las claves de sus valores con DOS PUNTOS. Los nombres de las claves se escriben entre comillas dobles y si el valor es una cadena de caracteres, pues también. Los valores pueden ser (aparte de cadenas de caracteres) números enteros o decimales, valores booleanos, nulos, objetos y arrays de objetos. Estos últimos se delimitan con CORCHETES y sus elementos se separan por comas.

7.16. Busca en la web un documento XML y diseña el documento equivalente en JSON. Compara los tamaños en bytes.

 actividad7.16.json	02/05/2023 19:16	JSON Source File	1 KB
 actividad7.16.xml	02/05/2023 19:18	XML Source File	1 KB

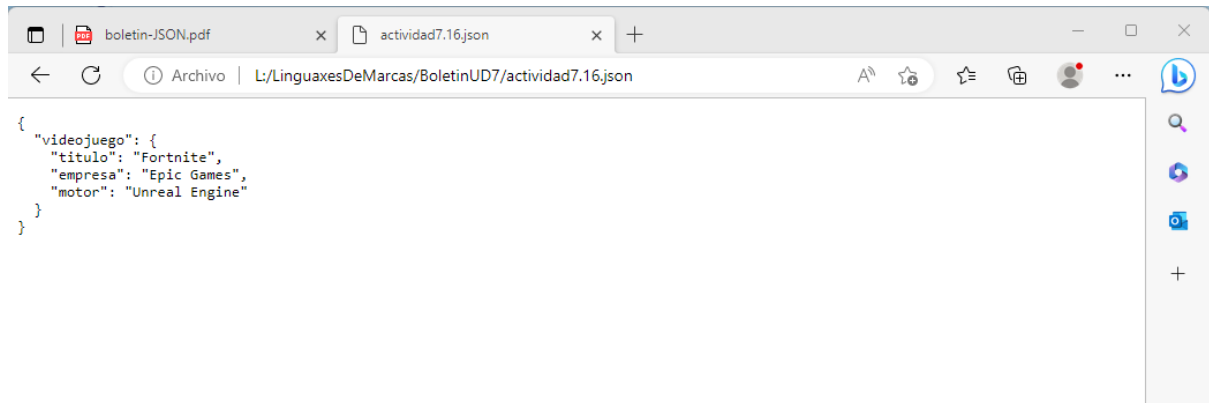
7.17. Busca en la web un documento JSON y ábrelo con los siguientes navegadores: Google Chrome, Microsoft Edge, Opera y Firefox

En Google Chrome:

```
← → ↻ ⓘ Archivo | L:/LinguaxesDeMarcas/BoletinUD7/actividad7.16.json

{
  "videojuego": {
    "titulo": "Fortnite",
    "empresa": "Epic Games",
    "motor": "Unreal Engine"
  }
}
```

Con Edge:



Con Firefox:

