

Tema 10

Algoritmo Dijkstra

1. Modificar la clase Arista del ejercicio del Tema 9 y añadir el atributo peso que indica el coste o distancia de la arista.
2. Implementar el algoritmo Dijkstra en la clase grafo, recibe un nodo y devuelve una lista con pares (nodo, distancia)

Opcionales (sólo una de las dos):

(3 EC) Modificar el algoritmo para que devuelva una tripleta (nodo, distancia, nodo anterior en el camino).

(5 EC) Modificar el algoritmo para que devuelva una tripleta (nodo, distancia, camino). El camino es la lista de identificadores de aristas para llegar al nodo.