



MANUAL DE USUARIO

FUNCIONAMIENTO DEL CONTROL

MANEJO DEL CONTROL

Select:

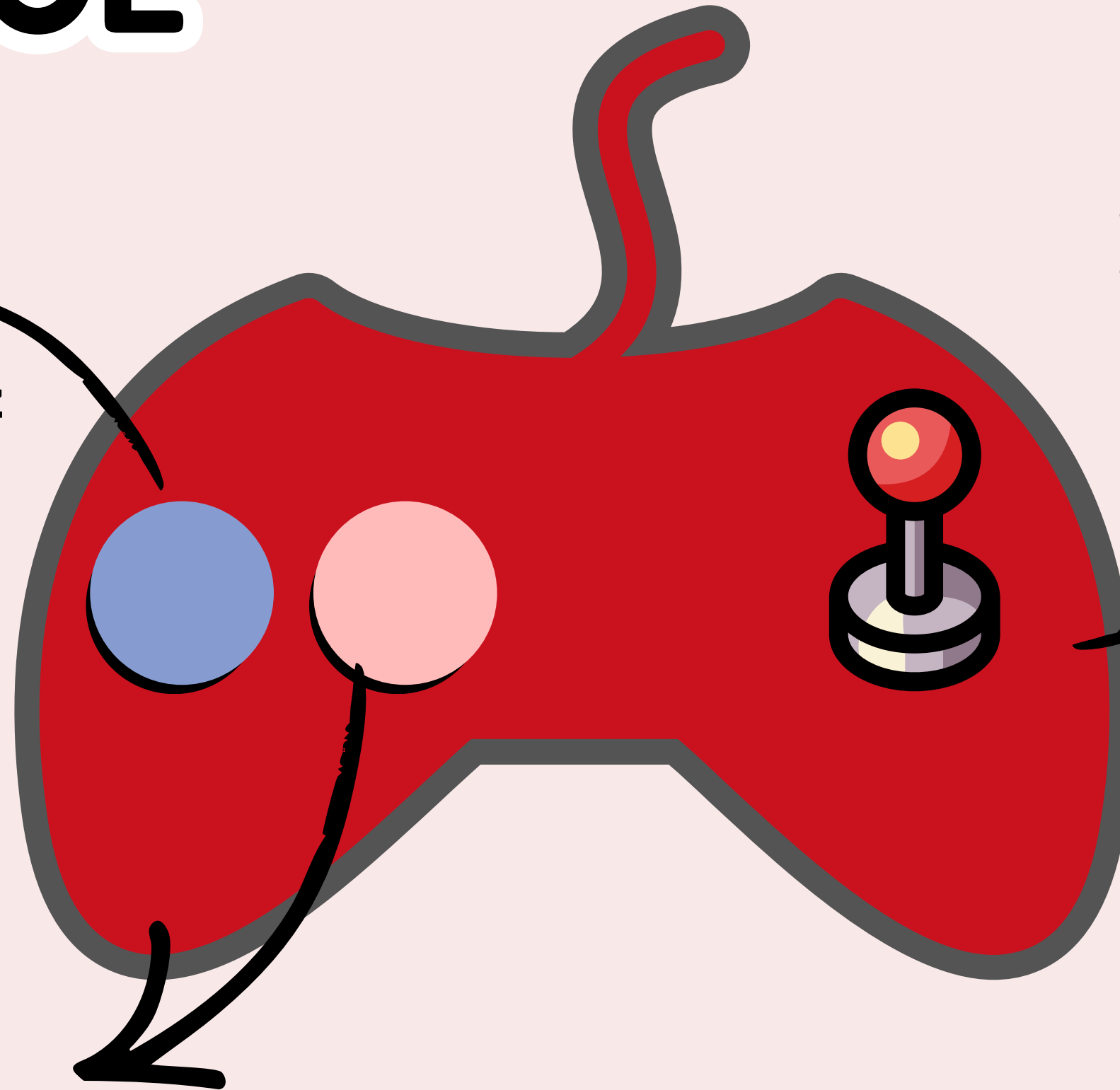
- Verdadero en el quiz
- Confirmar selección

Botón secundario:

- Falso en el quiz
Tomar del Mazo

Joystick:

- arriba-abajo
- izquierda-derecha



FUNCIONAMIENTO

DEL

JUEGO

PÁGINA INICIAL →



Separación de Residuos

Aprende jugando a clasificar residuos
correctamente

Iniciar juego

Ver flashcards

Visualizar el
material
disponible

Inicializar el
juego
inmediatamente

FLASHCARDS →



Permite
visualizar
ejemplos

Se avanza con
el Joystick
lado izquierdo

Se avanza con
el Joystick
lado derecho

FLASHCARDS →



Aprende sobre Separación de Residuos

Tarjeta 4 de 4

Haz clic en la tarjeta para voltearla

Ejemplos:

1 Restos de frutas y verduras

2 Cáscaras de huevo

3 Restos de café y té

4 Hojas y ramas pequeñas

5 Restos de comida sin grasa

< Anterior

Continuar al juego

Permite
visualizar
ejemplos

Se inicializa
el juego una
vez revidadas
todas las
flashcards

JUEGO INICIALIZADO →

Vidas disponibles

Vidas: ❤️ ❤️ ❤️

Mazo: 137

Preguntas: 3

Preguntas y cartas del mazo disponibles

Cartas restantes del jugador

Oponente - 7 cartas

¡Tu turno! Juega una carta o roba del mazo

Avisa de quién es el turno

Tomar una carta extra

Carta en juego



Robar carta del mazo

Usar Pregunta Educativa

Seleccionar pregunta para el comodín especial

Cartas del jugador

Tus cartas

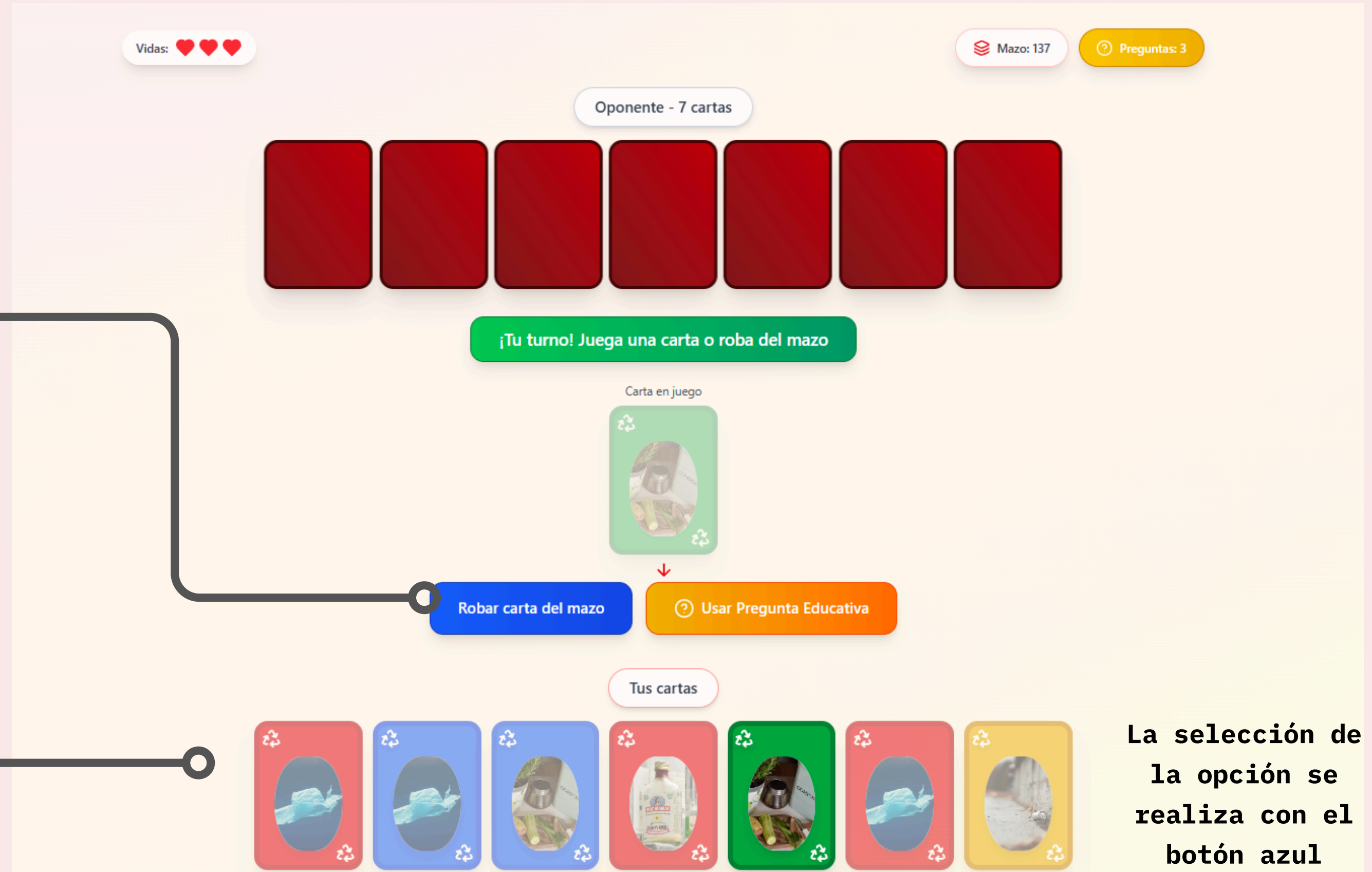


Las cartas disponibles para la tirada "resaltaran"

JUEGO INICIALIZADO →

Para
seleccionar la
pregunta usamos
el joystick ↑
y para regresar
a las cartas ↓

Para avanzar
entre las
cartas usamos
el joystick
← →

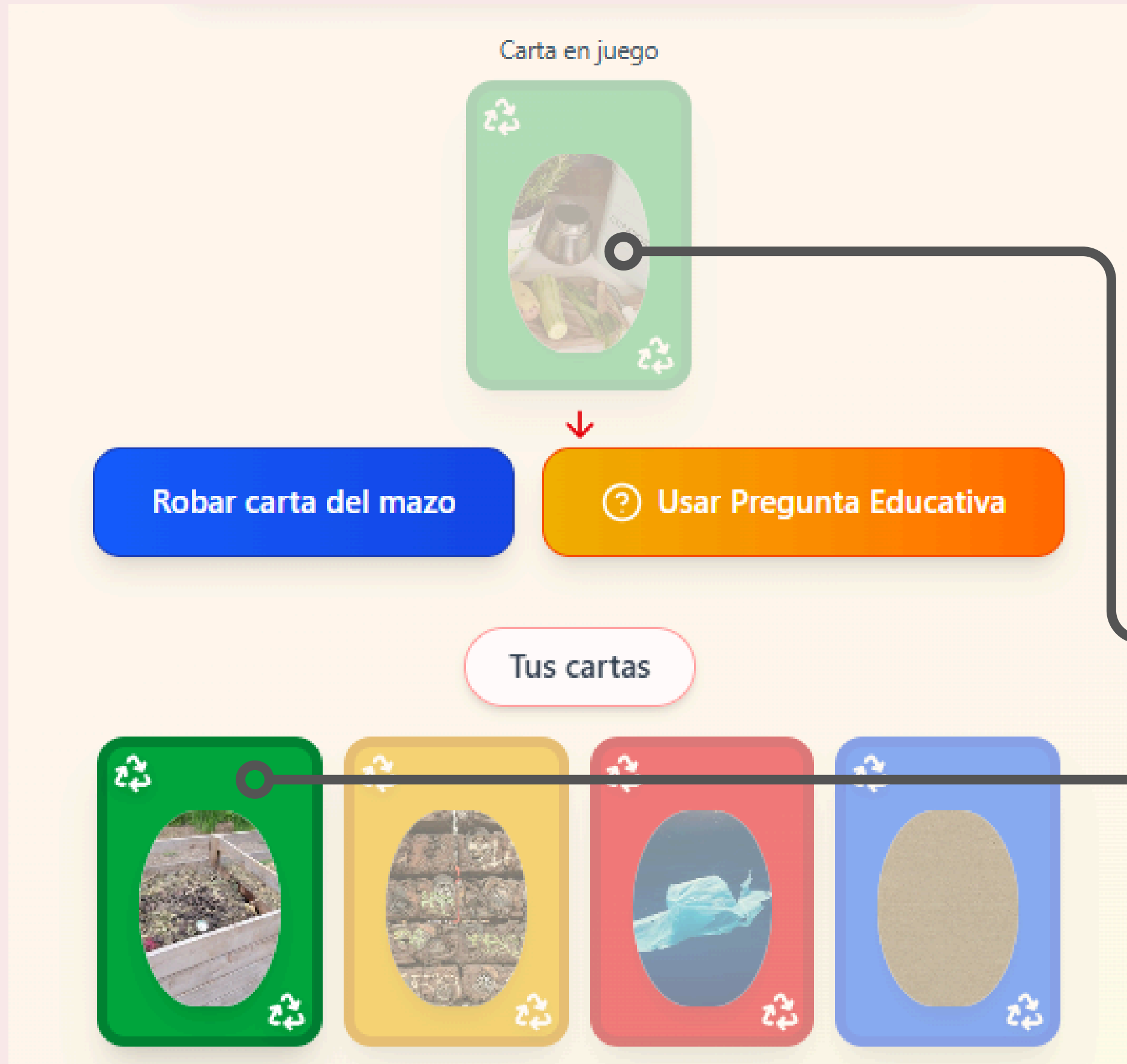


COLOCAR UNA CARTA →

Una carta es valida si:

-Tiene el mismo color y tipo de residuo

-Tiene el mismo numero y tipo de residuo

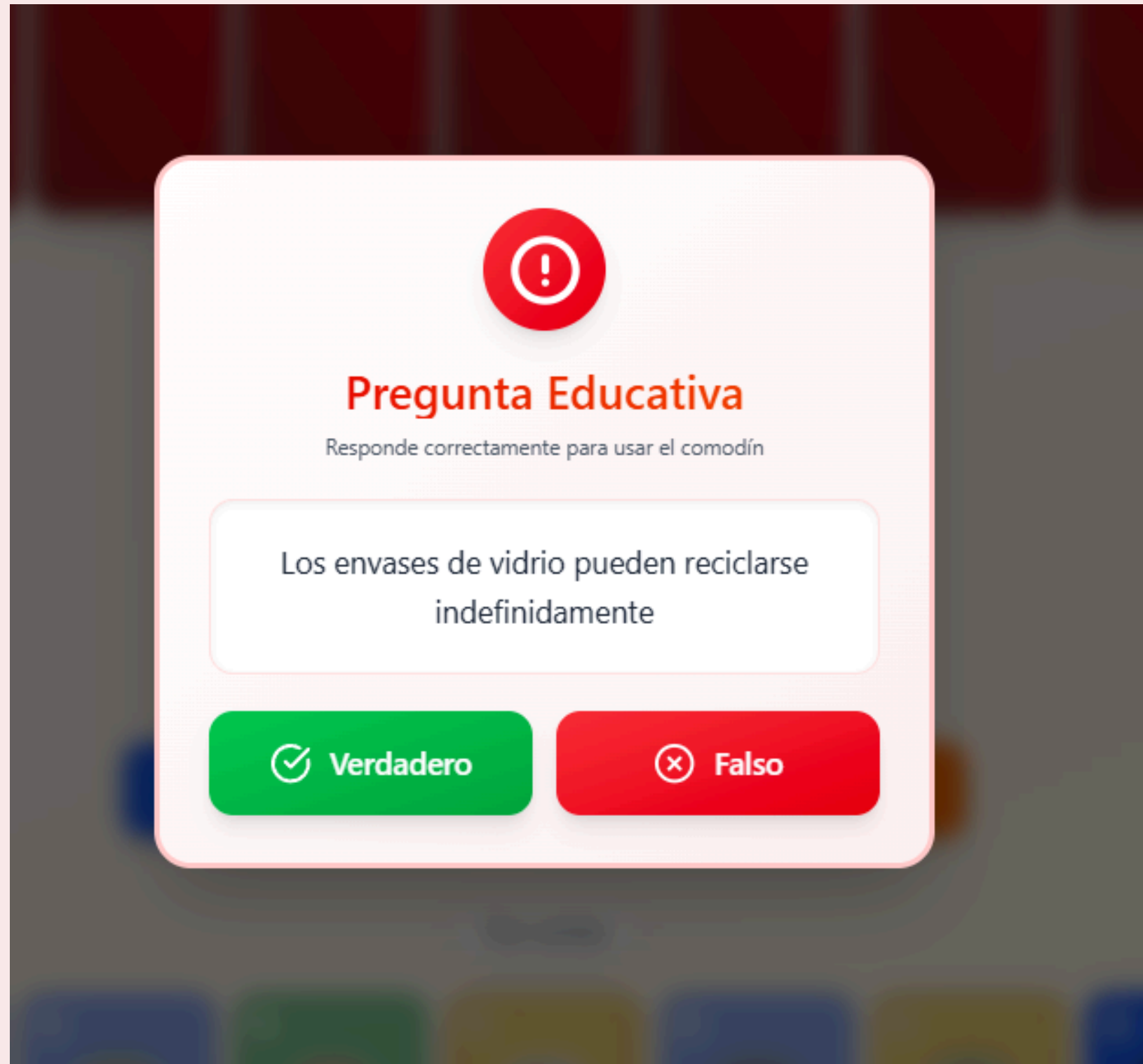


Verde - Residuos de verdura

Verde - Composta

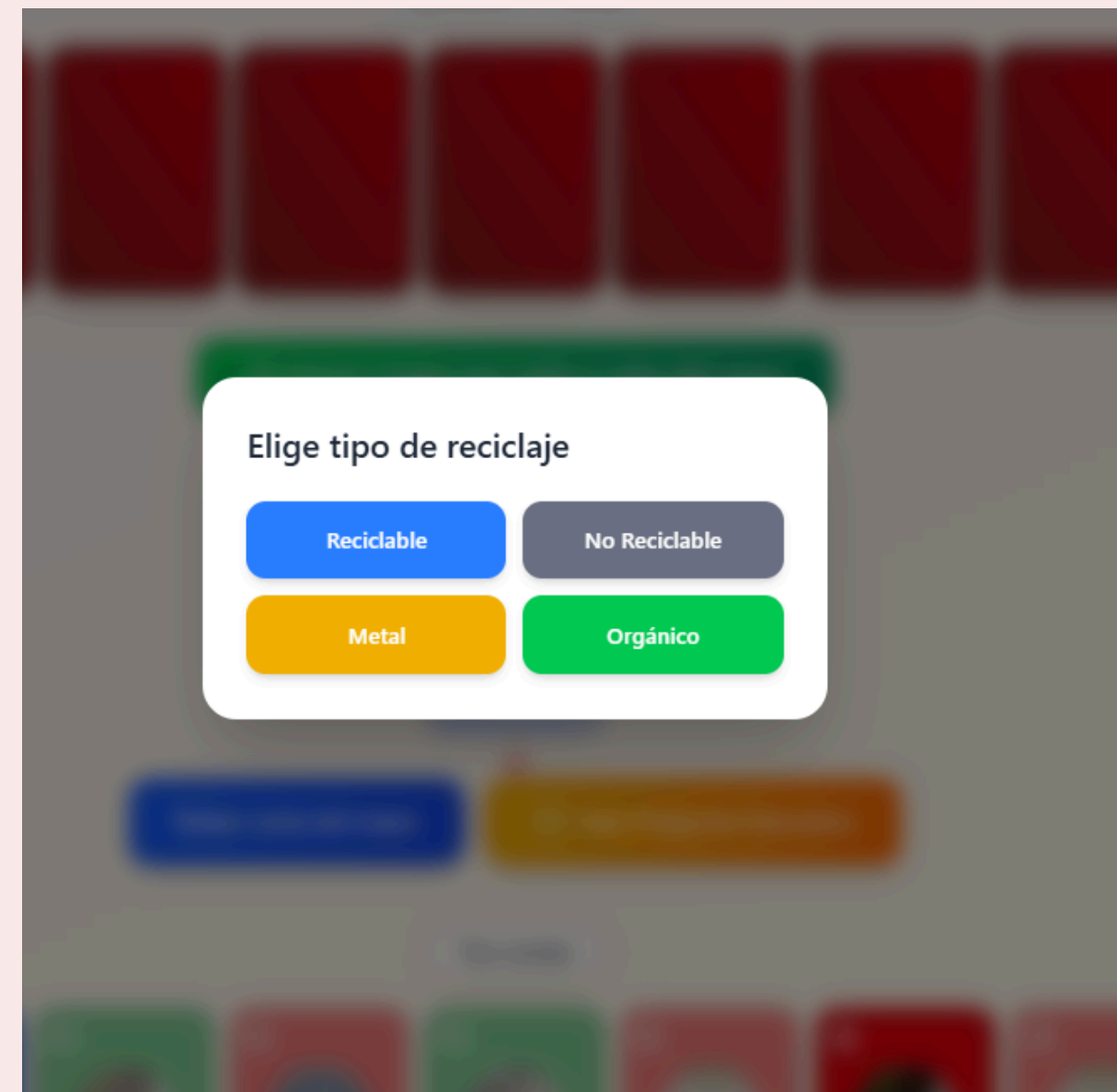
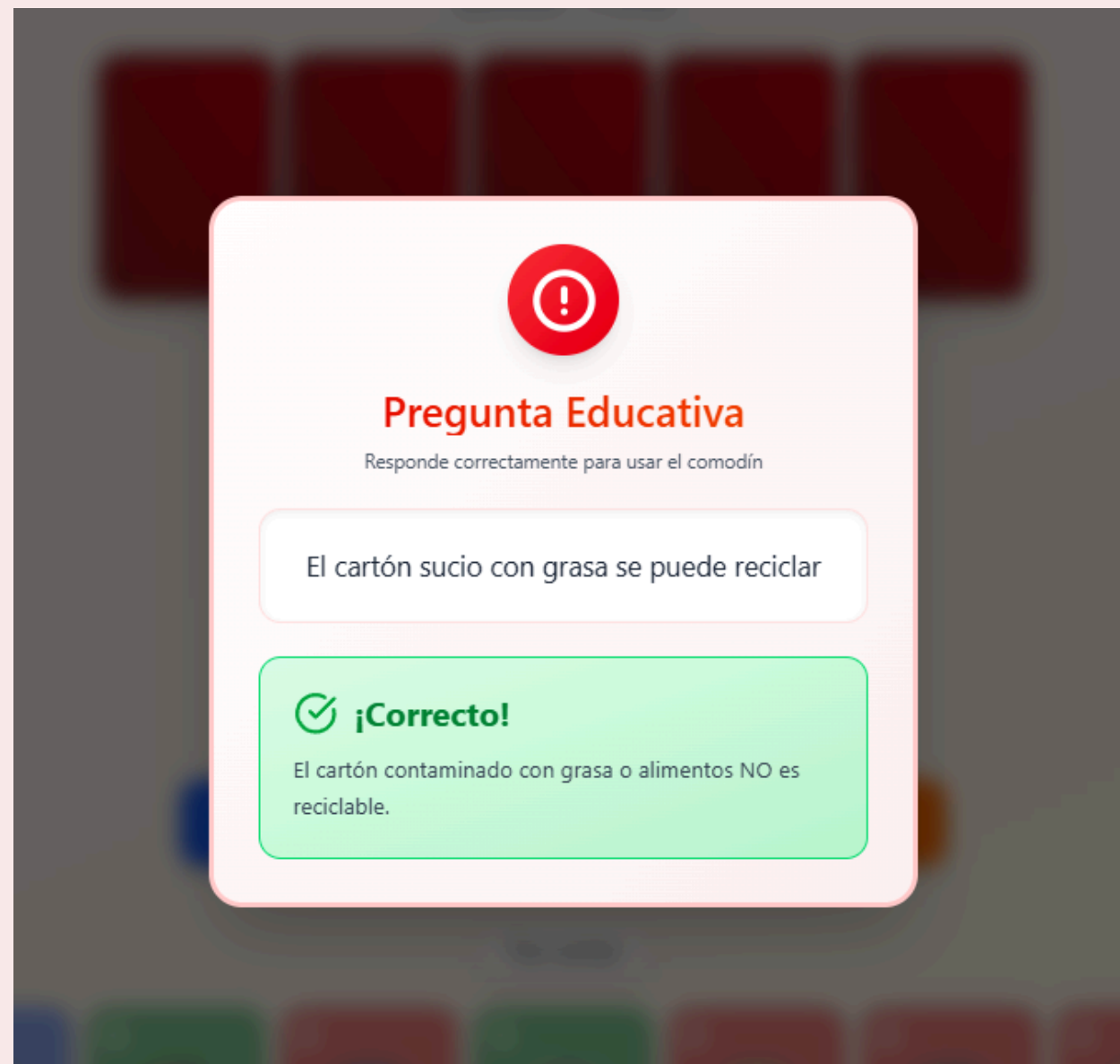
COMODIN DE PREGUNTA →

Con los botones seleccionamos
la respuesta (azul-verdadero
rojo-falso)



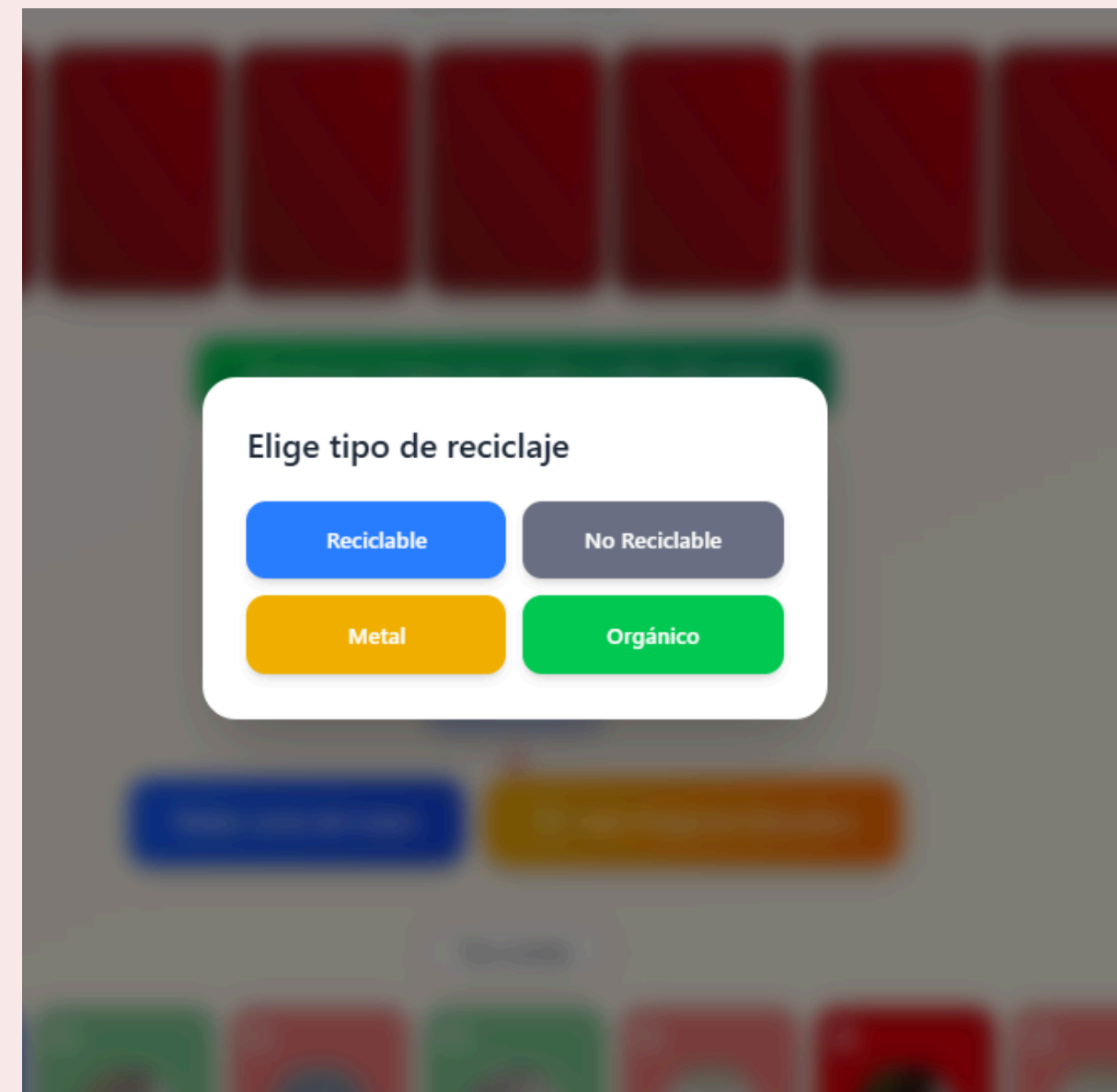
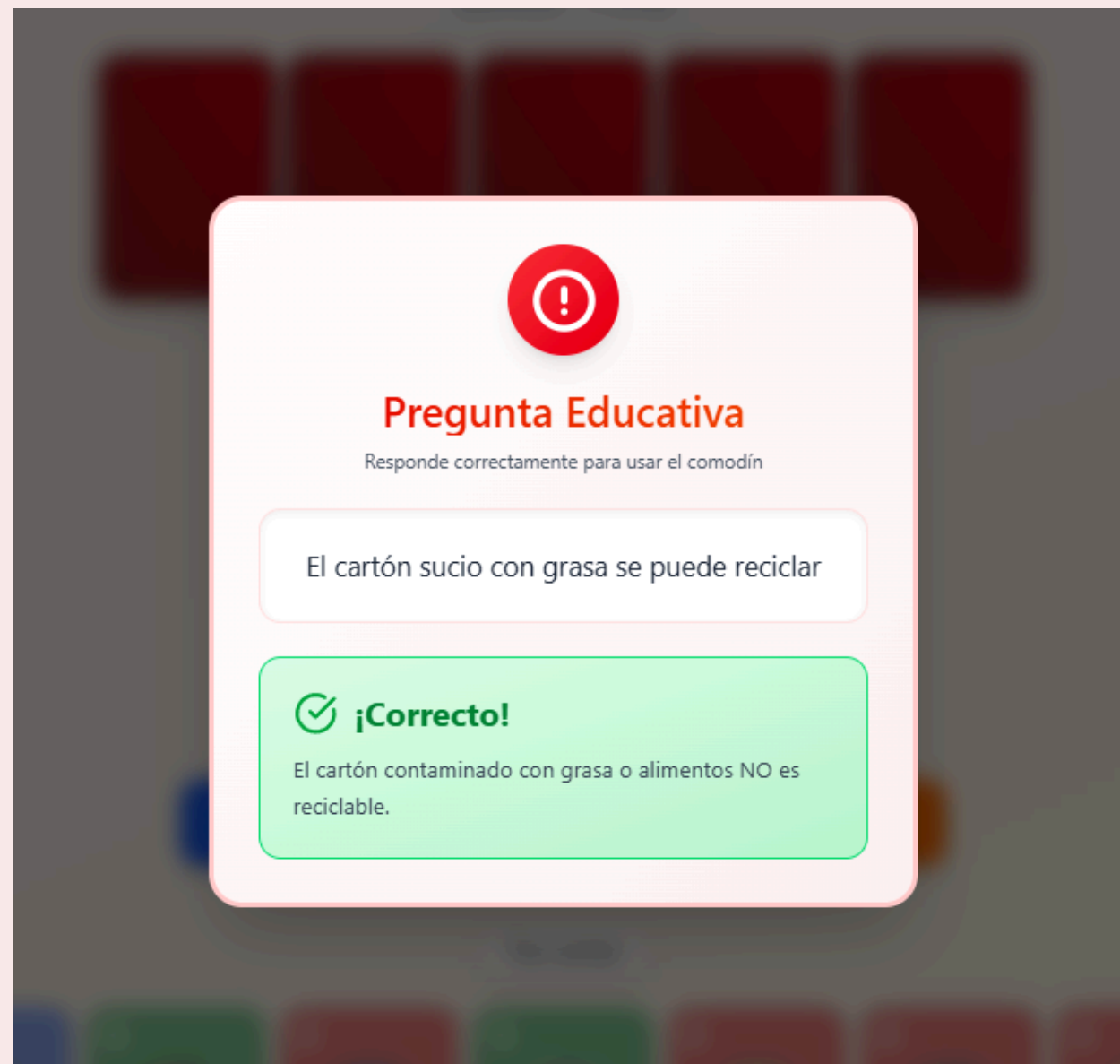
COMODIN DE PREGUNTA →

Si la respuesta es correcta se permite al jugador elegir el tipo de reciclaje a cambiar



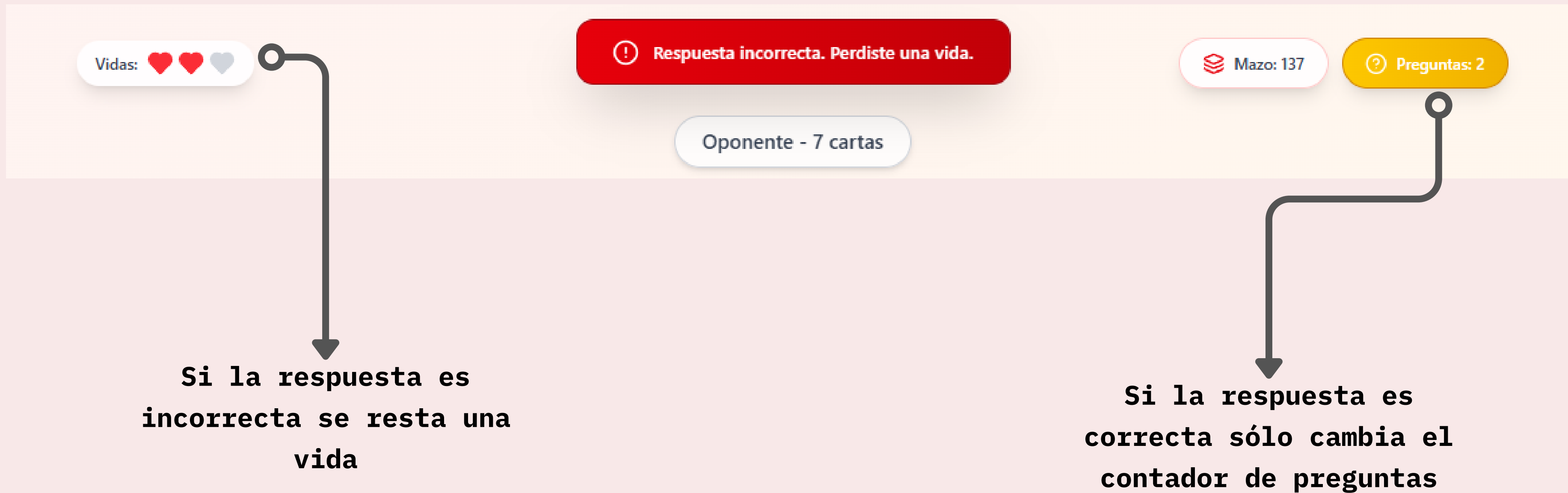
COMODIN DE PREGUNTA →

Si la respuesta es correcta se permite al jugador elegir el tipo de reciclaje a cambiar

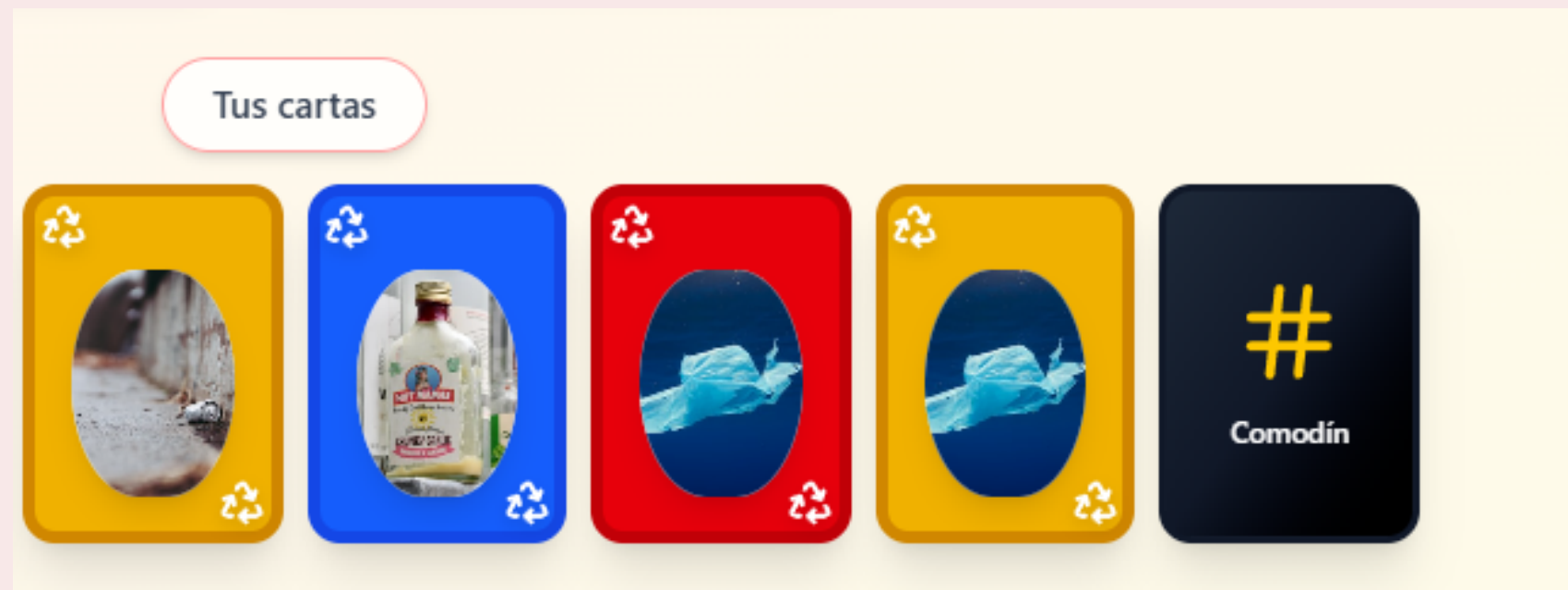


Selección de opción con el joystick y confirmación con el botón azul

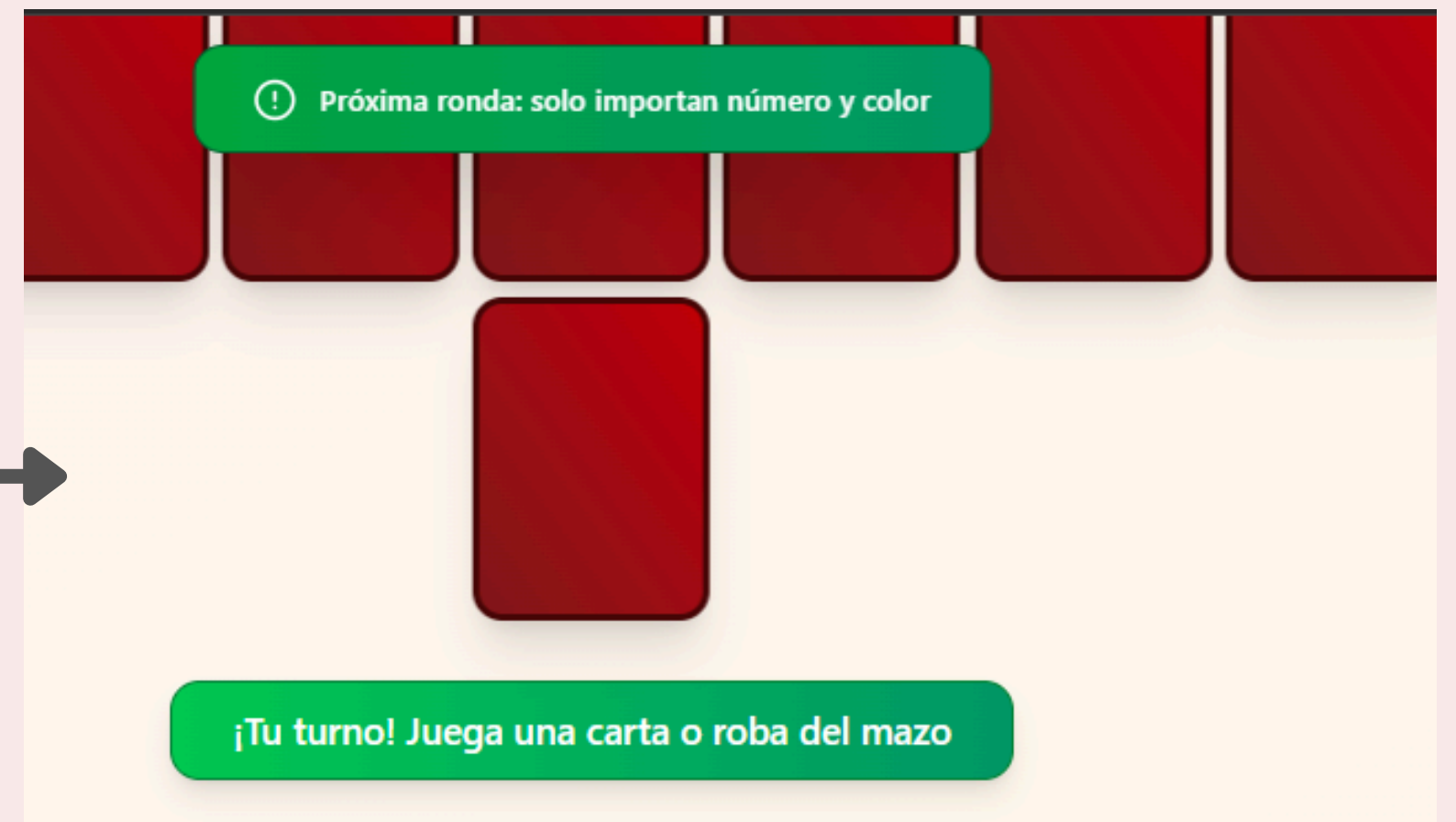
COMODIN DE PREGUNTA →



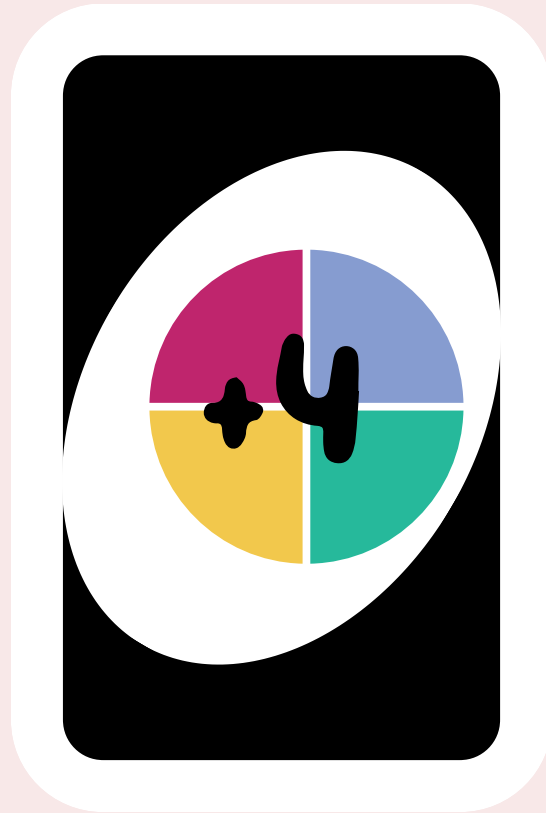
COMODINES GENERALES →



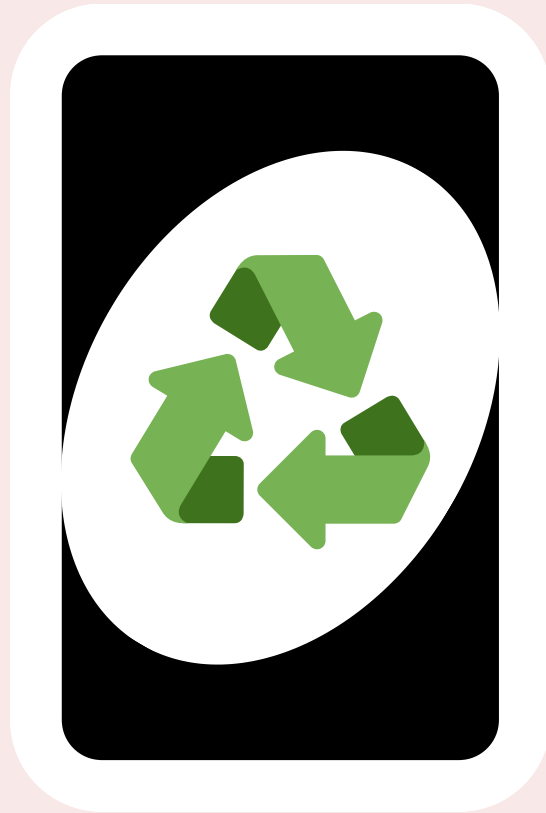
Usa los comodines cuando lo requieras. Cada uno tiene reglas



COMODINES GENERALES →



PERMITE:
-Cambiar color
-El oponente
come 4 cartas



PERMITE:
-Cambiar tipo de
reciclaje con una
nueva carta (Se
invalida la regla de
color y número



PERMITE:
-Una ronda sin
importar el tipo de
recilaje, solo se
considera numero y
color



PERMITE:
-Cambiar de color

FIN DEL JUEGO→

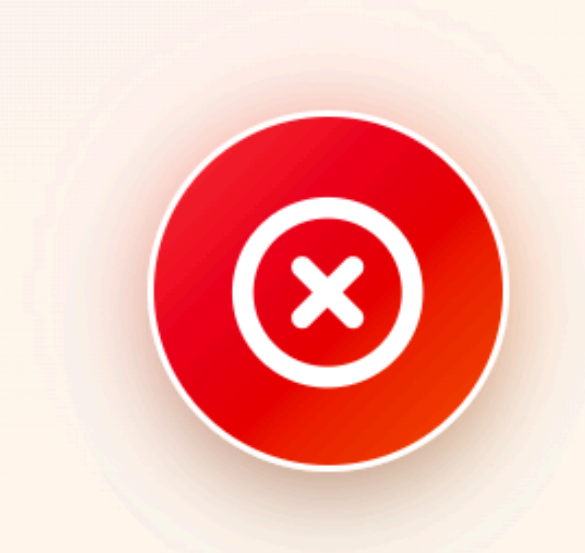
Gana el jugador si:

- El mazo se quedas sin opciones y el oponente tiene más cartas
- Te quedas sin cartas




Pierde el jugador si:

- Se queda sin vidas
- El mazo se queda sin cartas y el oponente tiene menos



Fin del Juego

El oponente ganó esta vez. ¡Sigue aprendiendo!

 Volver al inicio



¡No te rindas!

Cada partida es una oportunidad para aprender más sobre el reciclaje y la separación de residuos. Repasa las flashcards y vuelve a intentarlo.