

UNO
EDUCATIVO

RENOVABLES

TEMA:
CLASIFICACIÓN Y PROCESAMIENTO DE
PLÁSTICOS SEGÚN SU TIPO DE
RECICLAJE

OBJETIVO

Promover formas de enseñanza creativas

Aprender sostenibilidad a través de la simulación

Desarrollar conciencia ecológica mediante la toma de decisiones

Fomentar la separación correcta de residuos enfocada en plásticos

Fomentar una visión crítica sobre el impacto humano en el entorno



PUBLICO OBJETIVO

Se busca priorizar el enfoque en estudiantes de nivel medio superior y superior, sin embargo, se diseñó el juego pensando en posibles adaptaciones para un público desde secundaria.



Limpiar, triturar y fundir el plástico sin cambiar su composición química.



Disuelve el plástico con solventes para limpiarlo sin romper su estructura.

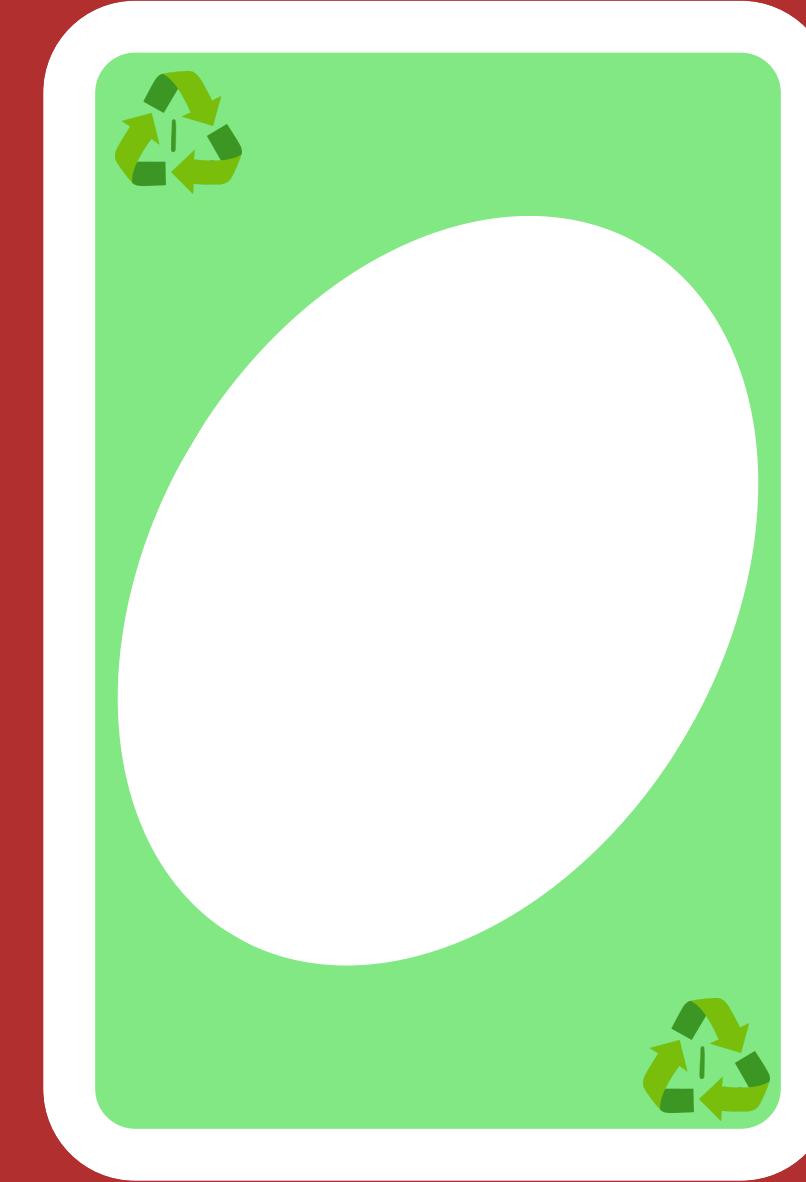
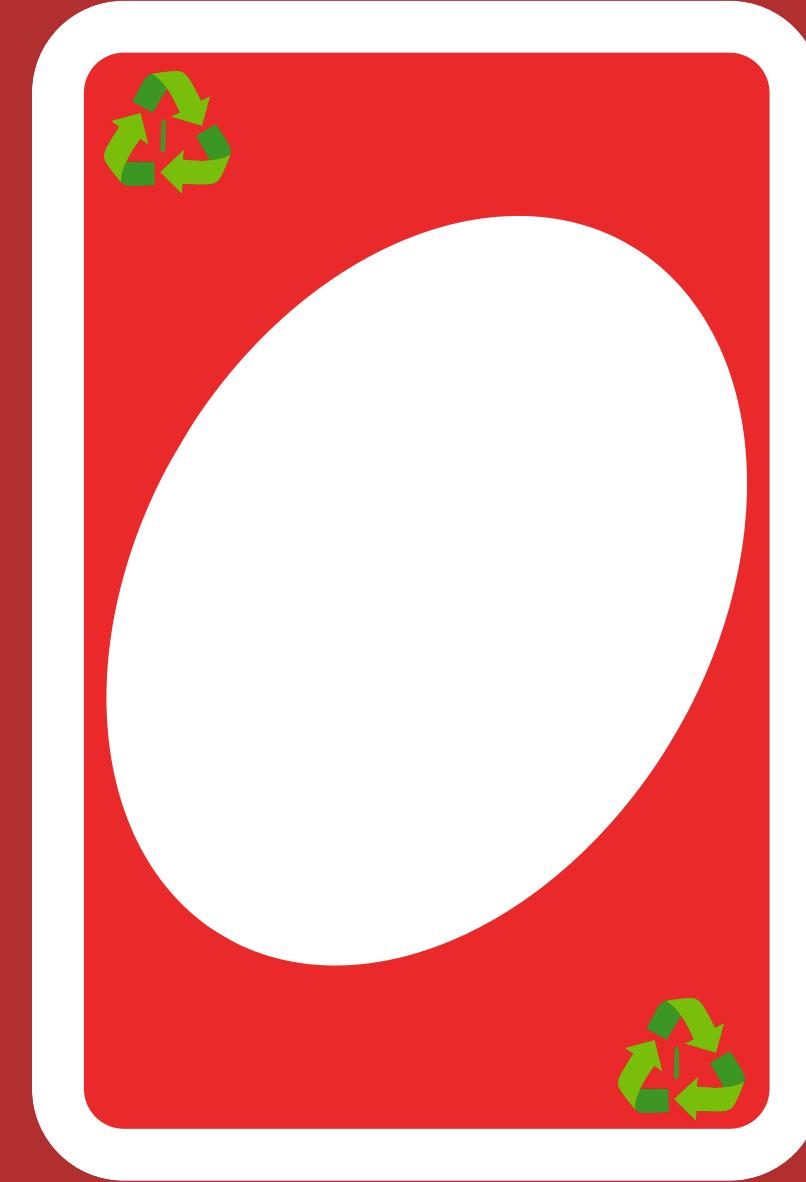
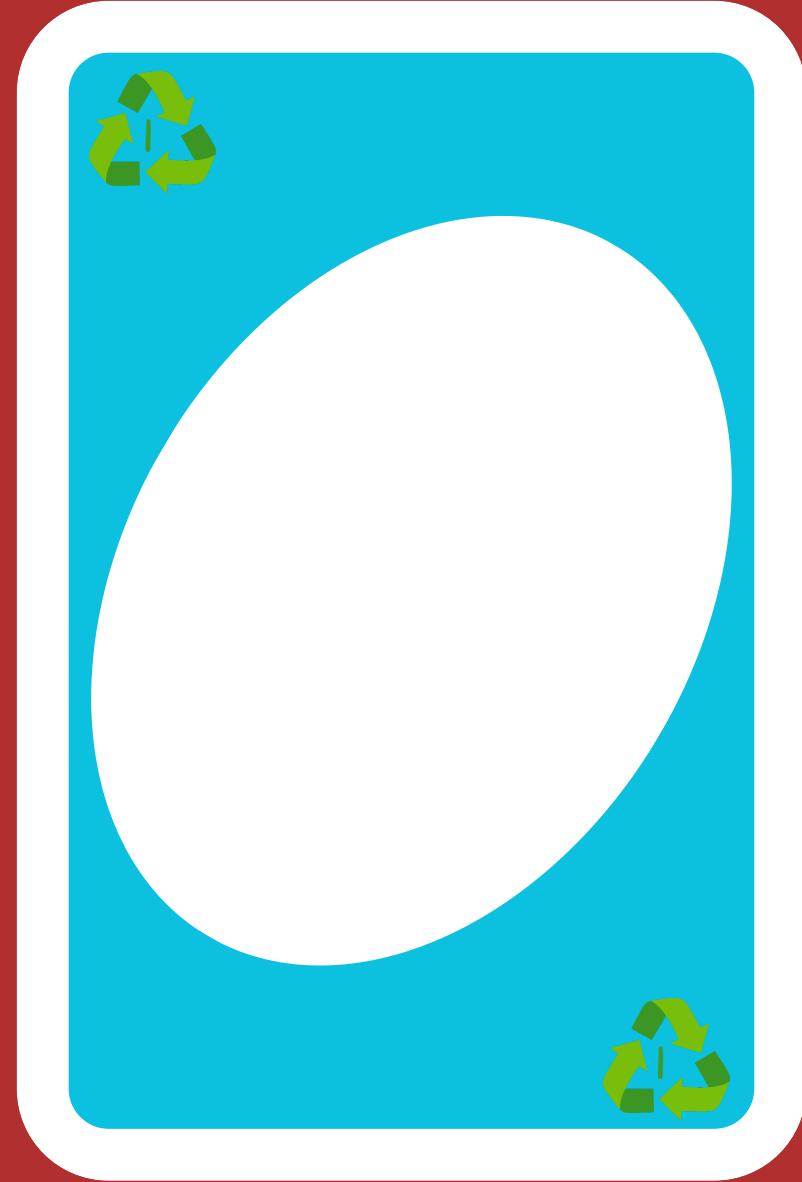
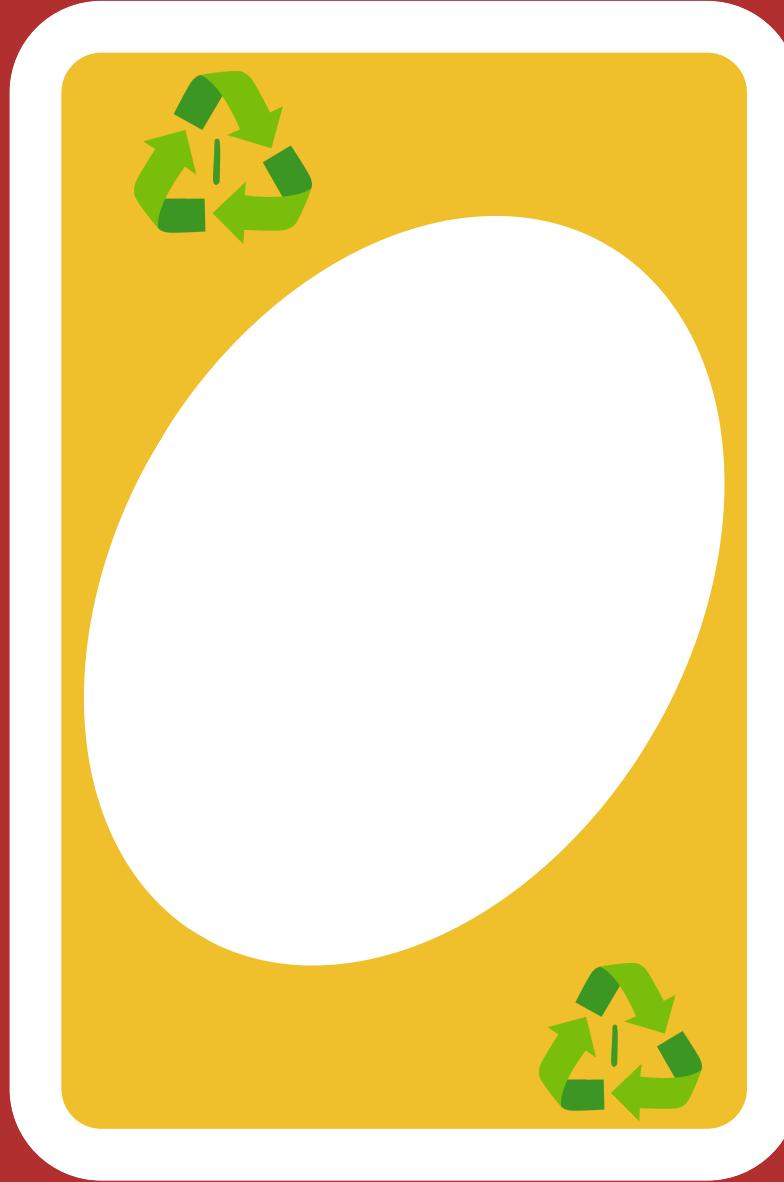


Descompone el plástico a nivel molecular para obtener materias primas o combustibles.



Microorganismos degradan plásticos biodegradables hasta convertirlos en compost.





**Trabajamos sobre el
mismo concepto. Mismo
color, mismo número**



RECICLAJE QUÍMICO



RECICLAJE MELÓNICO



RECICLAJE FÍSICO



RECICLAJE QUÍMICO

LAS REGLAS SON



RECICLAJE MECÁNICO

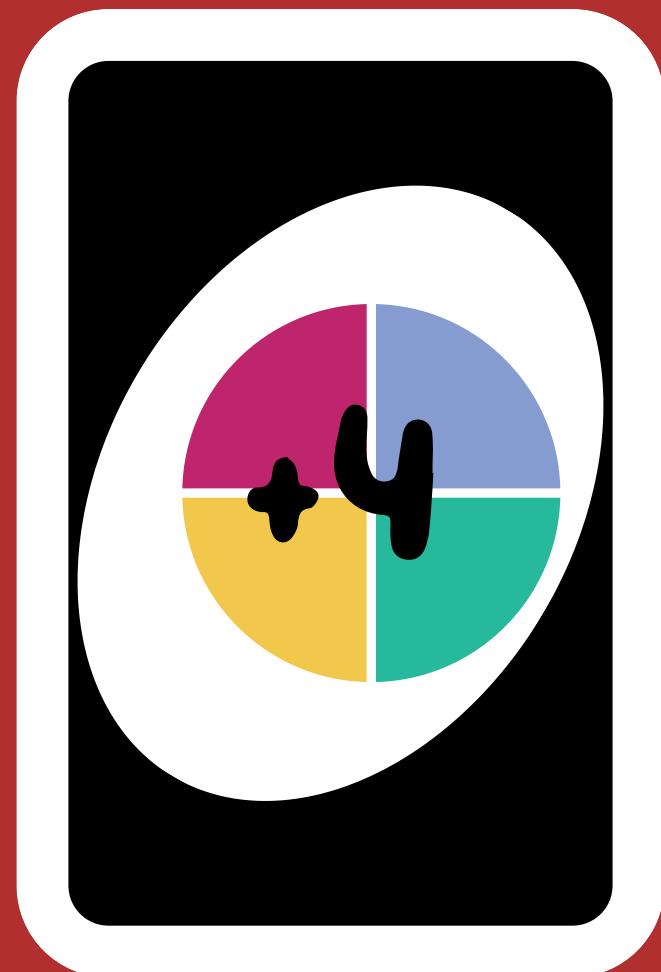
LAS MISMAS



RECICLAJE BIOLÓICO

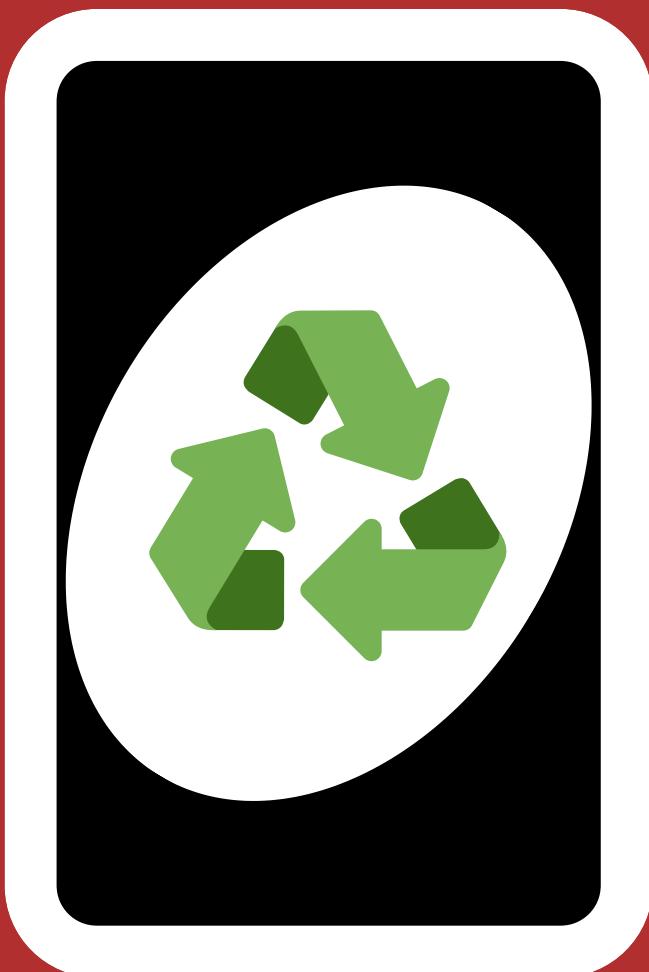


COMODINES



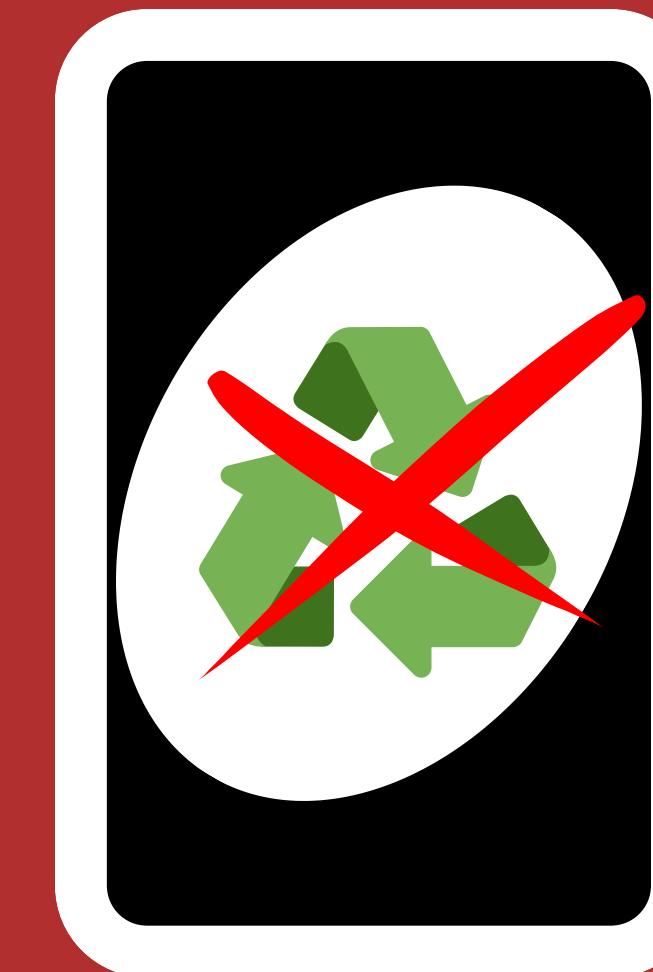
PERMITE:

- Cambiar color
- El oponente come 4 cartas



PERMITE:

- Cambiar tipo de reciclaje con una nueva carta (Se invalida la regla de color y número)



PERMITE:

- Una ronda sin importar el tipo de reciclaje, solo se considera numero y color



PERMITE:

- Cambiar de color

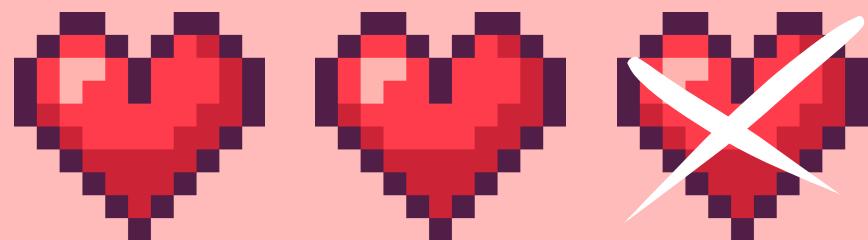
COMODIN ESPECIAL

¿QUÉ PASA SI TE QUEDAS SIN CARTAS QUE
PERMITAN CONTINUAR EL JUEGO?

Después de haber “comido” 3 cartas del mazo y aún así no tienes una carta disponible, puedes cambiar de tipo de reciclaje, color o número (según te convenga) pero para ello se te hará una pregunta. Solo contaras con 3 vidas, úsalos sabiamente.

PIERDES UNA VIDA CUANDO:

- Respondes mal la pregunta (Se te permitirá volver a responder sacrificando una vida)
- Usas nuevamente el comodín



REGLAS DEL JUEGO

- 1 Cada jugador recibe 7 cartas y el resto se pone en el mazo de robo.
- 2 Primera carta: Se volteá la primera carta del mazo para iniciar la pila de descarte.
- 3 En tu turno, debes jugar una carta que:
 - Sea del mismo tipo de reciclaje y número (ej. si la carta visible es "mecánico" con el número 5, solo puedes jugar otra carta "mecánica" con el número 5 sin importar el color), o
 - Mismo tipo de reciclaje y mismo color (ej: 2 azul mecánico, 7 azul mecánico, etc.).
 - Sea una carta especial/comodín.

4

Si no puedes jugar, robas 1 carta. Si puedes usarla inmediatamente, ¡puedes hacerlo!

5

Cuando a algún jugador solo le quede una tarjeta en la pantalla se mostrará un “¡RECICLA!”.

6

Gana el primero que termine de tirar todas sus cartas.

7

Pierdes si:

-El otro jugador termina sus cartas primero

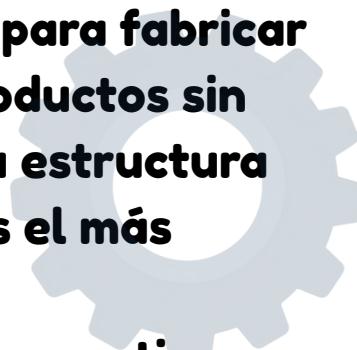
-No tienes mas cartas que coincidan con la carta puesta (Después de comer y considerara comodines).

FLASH - CARDS

Antes de empezar el juego, se preguntará al usuario si quiere revisar las cartas informativas para dominar el juego.

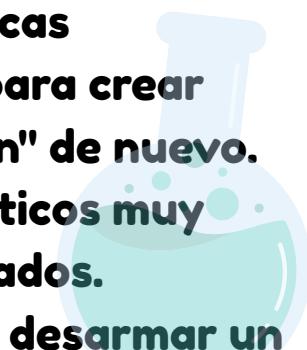
Reciclaje Mecánico

- Triturar + Lavar + Fundir.
- El plástico se corta en trozos pequeños (hojuelas) para fabricar nuevos productos sin cambiar su estructura química. Es el más común.
- Ejemplo: Convertir botellas de PET en hilos para ropa.



Reciclaje Químico

- Descomposición con calor o químicos.
- Rompe el plástico hasta sus moléculas básicas (monómeros) para crear plástico "virgen" de nuevo. Ideal para plásticos muy sucios o mezclados.
- Dato: ¡Es como desarmar un LEGO para armar uno totalmente nuevo!



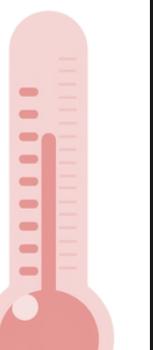
Reciclaje Biológico

- Microorganismos + Enzimas.
- Se usan bacterias o enzimas "come-plástico" para degradar el material de forma natural.
- Principalmente para bioplásticos (hechos de maíz o caña) o plásticos biodegradables.

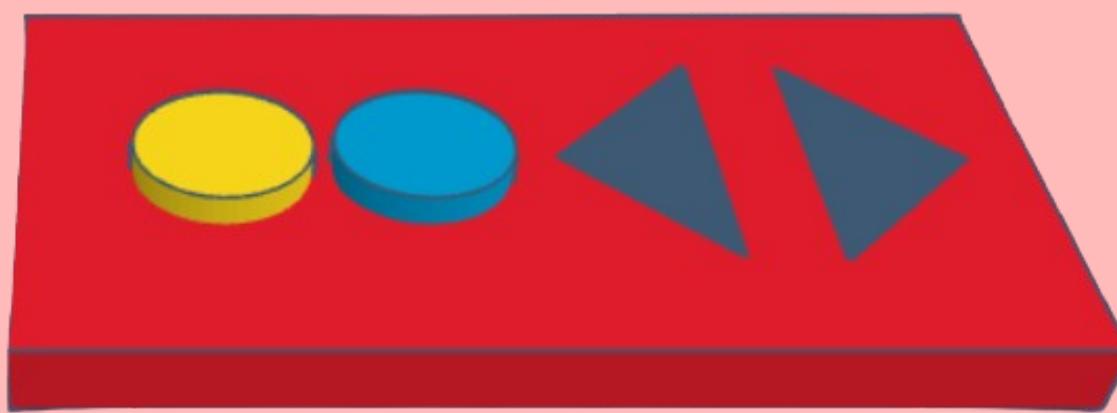


Reciclaje Físico

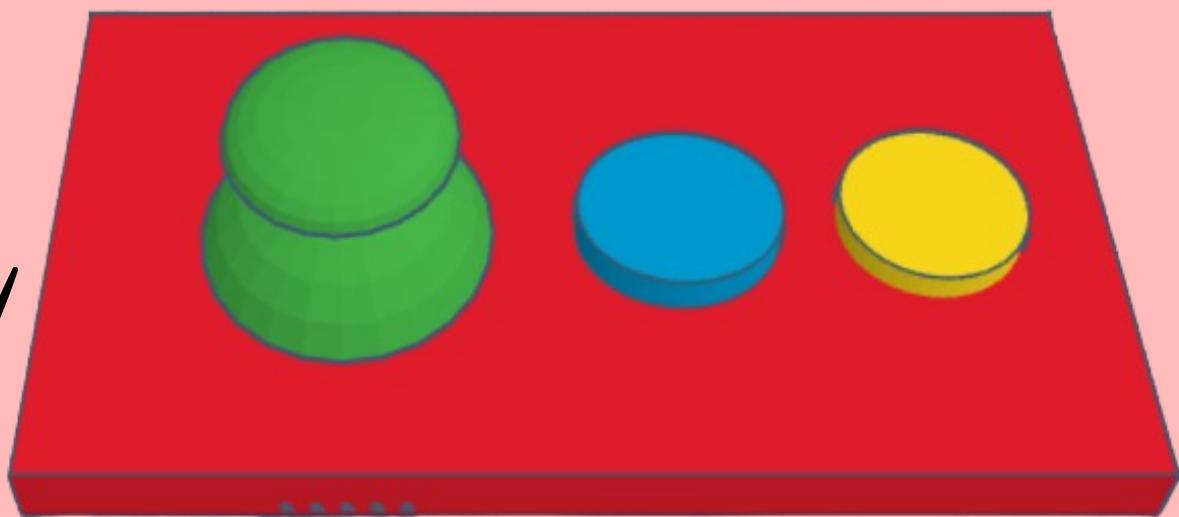
- Proceso: Calor controlado.
- Explicación: Se calienta el plástico hasta que se ablanda para darle una nueva forma (como envases o cubetas) sin triturarlo tanto como en el mecánico.
- Ventaja: Mantiene muy bien las propiedades del plástico original.



DISEÑO DE CONTROLES



Botones para moverse entre las cartas, un botón para seleccionar la carta y otro para agarrar una nueva



Joystick para moverse entre las cartas, un botón para seleccionar la carta y otro para agarrar una nueva

Gracias!!!

