

Elaboración de plantillas y formularios - Test final

1. ¿Dónde deben enviarse los datos que un usuario introduce en un formulario?

- a. A un servidor para su procesamiento.
- b. A una página web enlace.
- c. A un sitio web programado en el mismo lenguaje del formulario.
- d. Los datos de los formularios no deben enviarse a ningún sitio.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.1

2. ¿Cuáles son las dos etiquetas más importantes para la elaboración de formularios en código HTML?

- a. <form> y <button>.
- b. <form> y <fieldset>.
- c. <form> y <input>.
- d. <button> y <input>.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.2

3. ¿Cuál es el valor por defecto del atributo method de la etiqueta form?

- a. Get.
- b. Post.
- c. Send.
- d. No tiene valor por defecto.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.2

4. ¿Cuál es el valor por defecto del atributo target de la etiqueta form?

- a. _blank.
- b. _self.
- c. _parent.
- d. No tiene valor por defecto.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.2

5. ¿De qué se debe ser consciente cuando se programa cualquier elemento del formulario?

- a. De que su sintaxis sirva en todos los lenguajes web.
- b. De en qué navegador se va a mostrar la web final.
- c. De la longitud máxima que puede tener de atributos ese elemento.
- d. De su objetivo final y de su uso.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.2.1

6. ¿Se puede programar indistintamente en mayúsculas y minúsculas en la programación web?

- a. Sí, en todo caso.
- b. Sí, pero si se programa en HTML.

- c. Sí, pero si se programa en PHP.
- d. No, de ninguna manera.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.2.2

7. ¿Para qué se utiliza la etiqueta <TEXTAREA>?

- a. Para definir o declarar un cuadro de texto de una línea.
- b. Para definir o declarar un cuadro de texto más grande que una línea.
- c. Para definir o declarar un cuadro de contraseña de una línea.
- d. Para definir o declarar un cuadro de contraseña más grande que una línea.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.2.3

8. ¿De cara al usuario, cómo es la programación del tamaño, columnas y filas de los formularios?

- a. Totalmente transparente.
- b. Totalmente opaca.
- c. Totalmente estática.
- d. Totalmente dinámica.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.2.4

9. ¿Qué diferencia hay entre los elementos de un formulario, los campos de un formulario y los controles de un formulario?

- a. Los campos son rellenables por el usuario, los otros no.
- b. Los elementos se refiere a toda etiqueta del formulario, al contrario que las otras dos.
- c. Los controles permiten dirigir el flujo de información del formulario, al contrario que los otros dos.
- d. Son lo mismo.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.3

10. ¿Qué es el código ofuscado?

- a. Código realizado de forma tan enrevesada que es imposible de descifrarlo.
- b. Código que realiza unas funciones específicas que sólo puede realizar él.
- c. Código lo más largo posible para realizar la misma función que otro similar.
- d. Es como se denomina normalmente al código de los sitios web.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.3.1

11. ¿Qué ocurre cuando se crea un botón con el elemento INPUT y el atributo SUBMIT si no se le asigna ningún valor al atributo VALUE?

- a. No compila la página web.
- b. Muestra un botón sin texto.
- c. Muestra el valor por defecto.
- d. No se puede crear un botón con el elemento INPUT y el atributo SUBMIT si no se le asigna ningún valor al atributo VALUE.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.3.2

12. ¿Qué permite el atributo MULTIPLE cuando se utiliza con el elemento SELECT?

- a. Seleccionar múltiples veces el mismo valor de una lista desplegable.
- b. Seleccionar múltiples veces distintas opciones de una lista desplegable.
- c. Seleccionar múltiples veces una selección de una base de datos.
- d. Este atributo no pertenece al elemento SELECT.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.3.3

13. ¿Qué orden de tabulación tiene los elementos a los que no se les ha asignado el atributo tabindex?

- a. Conservan el orden de tabulación normal.
- b. Se les asigna un orden de tabulación en función de los elementos que lo tienen asignado.
- c. Se considera que tienen el mismo orden de tabulación que el elemento más afín.
- d. No tienen orden de tabulación.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.3.5

14. ¿Cuál es el valor por defecto del atributo align en la etiqueta <LEGEND>?

- a. Top.
- b. Bottom.
- c. Left.
- d. Right.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.4.1

15. ¿Qué elementos existen en los formularios web que no existen en los formularios reales?

- a. Campos de texto y listas desplegables.
- b. Campos de texto y botones.
- c. Listas desplegables y casillas de verificación.
- d. Listas desplegables y botones.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 1.4.4

16. ¿Dónde deben almacenarse las plantillas web?

- a. En lugares donde sea imposible confundirlas con el código normal.
- b. En lugares que sean fácilmente localizables.
- c. En lugares fuera del sitio web que se programa.
- d. Las plantillas web no se almacenan.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 2.1.1

17. ¿En qué dos elementos se dividen los presentes en la plantilla?

- a. Entre campos susceptibles a modificación y campos modificables.
- b. Entre campos susceptibles a modificación y campos variables.
- c. Entre campos modificables y campos no modificables.

- d. Entre campos esenciales y no esenciales.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 2.1.2

18. ¿El programador debe eliminar todos los comentarios cuando usa una plantilla web?

- a. Sí, todos los comentarios deben ser eliminados.
- b. No, sólo debe borrar los comentarios propios y no los de la plantilla.
- c. No, sólo debe borrar los comentarios de la plantilla y usar propios.
- d. No, no debe borrar ninguno.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 2.1.4

19. ¿Qué debe hacer un programador una vez creada la plantilla?

- a. Detenerse y comentarla de arriba a abajo, indicando que campos son los editables y cuales los no editables.
- b. Debe almacenarla y ponerle un nombre adecuado con la misma extensión que los programas web relacionados.
- c. Debe comprobar que toda la plantilla está hecha a base de campos modificables, y borrar los modificables.
- d. Debe almacenar la plantilla en un sitio web que no esté relacionado con el programa web actual.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 2.2

20. ¿Cuál es la herramienta inicial de las búsquedas de las plantillas web?

- a. La intranet local.
- b. Los buscadores web.
- c. Páginas especializadas en plantillas.
- d. A través del repositorio del propio ISP.

Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 2.3.2