

3. Técnicas de accesibilidad y usabilidad.

1. ¿Cómo definimos una web que permite a personas con discapacidad interactuar con ésta?

- a. Usable.
- b. Accesible.
- c. Cómoda.
- d. Interactiva.

Una web que permite a personas con discapacidad interactuar se define como accesible. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.1.1.

2. ¿Cómo es una web si puede satisfacer diferentes necesidades, situaciones y preferencias de personas sin discapacidad y organizaciones?

- a. Usable.
- b. Accesible.
- c. Flexible.
- d. Fácil.

Si una web puede satisfacer diferentes necesidades, situaciones y preferencias de personas sin discapacidad y organizaciones es que es flexible. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.5.

3. ¿Quiénes crearon las pautas de accesibilidad al contenido Web?

- a. W3.
- b. Internet.
- c. Los usuarios discapacitados.
- d. WAI.

Las pautas de accesibilidad al contenido web fueron creadas por WAI. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.1.2.

4. ¿Quién debe tener el control de la web?

- a. La W3C.
- b. El diseñador.
- c. El usuario.
- d. El desarrollador.

El control de la web debe tenerlo el usuario. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.5.1.

5. ¿Cómo debe ser la interacción de la web con el usuario?

- a. No importa, siempre se interactúa.
- b. Como quiera el diseñador.
- c. De acuerdo a los estándares.
- d. Fácil y rápida.

La interacción de la web con el usuario debe ser fácil y rápida. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.2.2.

6. **¿Qué elemento debe ir siempre en nuestro documento web para que sea validado y que especifica en qué código está desarrollado?**

- a. HTML.
- b. DOCTYPE.
- c. HEAD.
- d. Elemento alt.

El elemento que debe ir siempre en nuestro documento web para que sea validado y que especifica el código en el que está desarrollado es el DOCTYPE. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.3.2.

7. **¿Para que una página web sea usable, cómo debemos estructurar el documento?**

- a. Separando la estructura de las hojas de estilo.
- b. Introduciendo los elementos de HTML.
- c. Usando atributos obsoletos.
- d. Diseñando con elementos en línea.

Para que una página web sea usable, se debe estructurar el documento separando la estructura de las hojas de estilo. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.4.2.

8. **¿Con qué elementos debe ser compatible una página web usable?**

- a. Con diferentes formatos.
- b. Con cualquier diseño.
- c. Con todos los navegadores.
- d. Con el HTML.

Una página web usable debe ser compatible con todos los navegadores. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.4.1.

9. **¿Con qué elemento se pueden incluir diferentes informaciones sobre el documento?**

- a. El elemento NAME.
- b. El elemento META.
- c. El elemento H REF.
- d. El elemento alt.

Con el elemento META se pueden incluir diferentes informaciones sobre el documento. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.1.2.

10. **¿Quién inventó reglas como usar lenguaje del usuario, consistencia en los estándares?**

- a. Diferentes organizaciones que recomiendan el uso de estándares.
- b. La WAI.
- c. La W3c.
- d. Jakob Nielsen.

Jakob Nielsen inventó las reglas de cómo usar el lenguaje del usuario y la consistencia en los estándares. Puedes encontrar la solución a esta pregunta en el apartado 3.5.1.

