

## MULTIMEDIA: ATRIBUTOS Y FORMATOS



### <img>

Imágenes

ATRIBUTOS	src	→	Ruta del archivo absoluta o relativa
	alt	→	Texto alternativo
	title	→	Texto para hover (pasar por encima el ratón)
	width	→	En bucle
	height	→	Muestra "carátula" o imagen resumen antes de reproducir

Insertar una imagen

```

```

Ruta relativa sería:  
src="../../img/imagen.jpg"

### <video>

VIDEO

ATRIBUTOS	src	→	Ruta del archivo de video
	controls	→	Muestra los controles
	autoplay	→	Reproduce de forma automática
	muted	→	Comienza sin sonido (está así de forma predeterminada)
	loop	→	En bucle
	poster	→	Muestra "carátula" o imagen resumen antes de reproducir
	width / height	→	Dimensiones del video (igual que en imagen pero para video)

Insertar un video de recurso local

```
<video width="640" height="360" controls poster="imagen_previa.jpg">
  <source src="video/ejemplo.mp4" type="video/mp4">
  <source src="video/ejemplo.ogg" type="video/ogg">
  Tu navegador no soporta el video HTML5.
</video>
```

Insertar un video de Youtube (o vimeo... similar)

```
<iframe width="560" height="315"
  src="https://www.youtube.com/embed/VIDEO_ID"
  title="Video de YouTube"
  frameborder="0"
  allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
  allowfullscreen>
</iframe>
```



## MAPA DE IMÁGENES (Image Map)

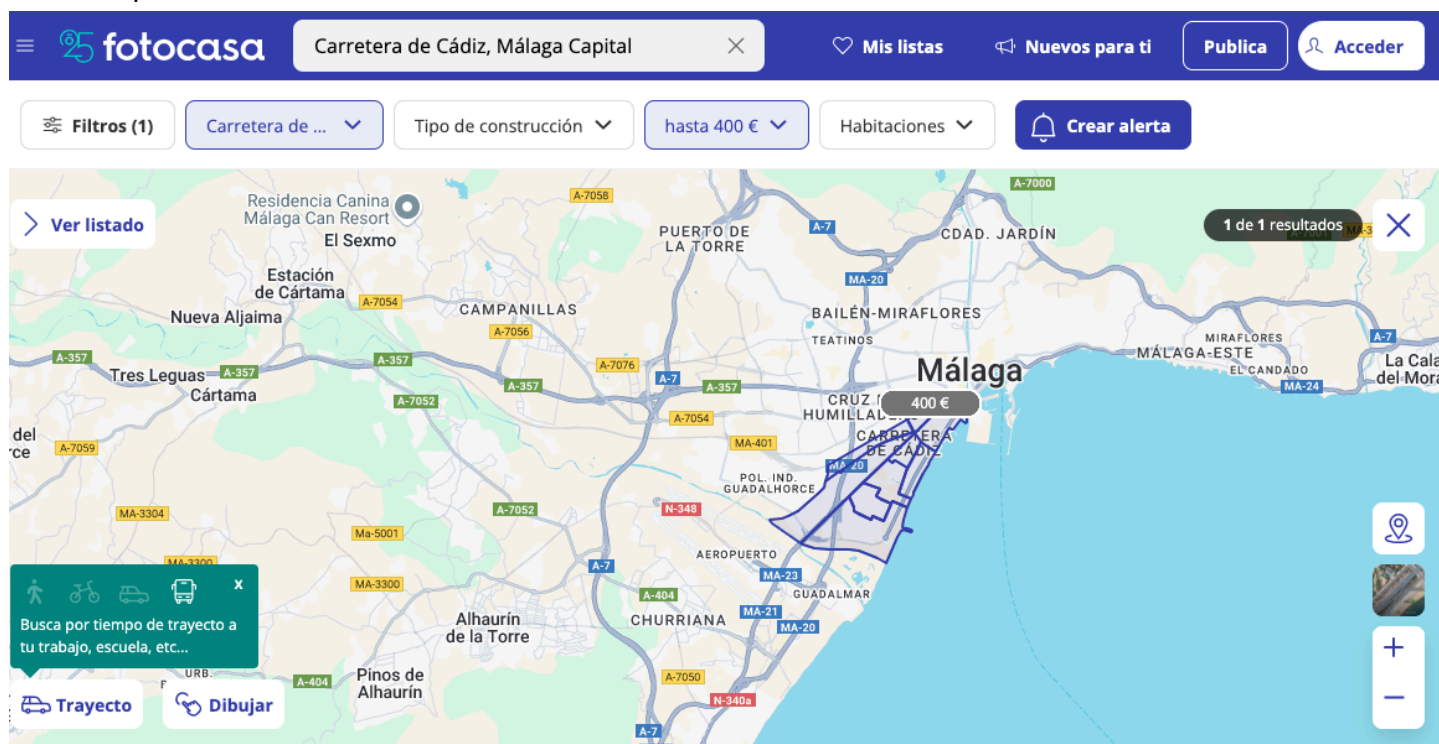
Un mapa de imagen permite definir zonas activas dentro de una imagen que actúan como enlaces.

```


<map name="mapaEjemplo">
  <area shape="rect" coords="34,44,270,350" href="pagina1.html" alt="Zona 1">
  <area shape="circle" coords="377,300,75" href="pagina2.html" alt="Zona 2">
</map>
```

- **shape:** forma del área (rect, circle, poly)
- **coords:** coordenadas de la forma
- **href:** destino del enlace

Este recurso permite elaborar webs como la de búsqueda de pisos por zonas, ya que mapean la imagen haciendo posible interactuar con ellas.



## CRITERIOS DE USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD

A la hora de diseñar una página web hay que tener en cuenta las buenas prácticas basadas en los criterios de usabilidad y de accesibilidad.

- **Usabilidad** englobaría todas esas acciones tenidas en cuenta para que la información dentro de la web sea fácilmente localizable, que los colores sean adecuados (contraste, brillo, saturación) y que, al fin y al cabo, acabarían generando una buena experiencia de usuario. Un diseño responsive que se adapte a cualquier dispositivo sin generar problemas de visualización (que no se muestren menús o que haya ciertos banners de navegación que se distorsionen o que algún elemento salga del DOM y afecte a la organización de las secciones de una web...).
- **Accesibilidad** tendría que ver con que esa usabilidad pudiera ser disfrutada de forma inclusiva con cualquier perfil de usuario, tenga o no alguna discapacidad visual, auditiva o de cualquier tipo. Es decir, la web debe ser accesible a todo tipo de usuario y para ello hay acciones que cualquier desarrollador o diseñador de webs debe considerar: Añadirle un "alt" a las imágenes para que el ordenador pueda leer el contenido de las mismas a la persona que tiene discapacidad visual o,

incluso, añadir subtítulos si es que se inserta un video, para que las personas con discapacidad auditiva puedan acceder a la información.

La web, más allá de mostrar determinados contenidos, debe estar enfocada en el USER EXPERIENCE, haciendo agradable y confortable la visita a cualquier usuario, adaptando los contenidos de la web a cualquier navegador, a cualquier dispositivo, a cualquier perfil sensorial o a cualquier necesidad.



## FORMATOS MULTIMEDIA

Lo ideal es ofrecer distintos formatos multimedia para que cualquier navegador, independientemente de cuál utilice el usuario, pueda reproducir el recurso que hemos insertado.

---

### FORMATOS DE AUDIO

MP3 (.mp3)  
AAC (.aac)  
WAV (.wav)  
OGG (.ogg)  
FLAC (.flac)  
AIFF (.aiff)  
WMA (.wma)  
ALAC (.alac)  
Opus (.opus)  
MIDI (.mid, .midi)

### FORMATOS DE IMAGEN

JPEG (.jpg, .jpeg)  
PNG (.png)  
GIF (.gif)  
WEBP (.webp)  
SVG (.svg)  
BMP (.bmp)  
HEIC (.heic)  
TIFF (.tif, .tiff)  
AVIF (.avif)

### FORMATOS DE VIDEO

MP4 (.mp4)  
WEBM (.webm)  
OGV (.ogv)  
AVI (.avi)  
MOV (.mov)  
MKV (.mkv)  
FLV (.flv)  
WMV (.wmv)  
3GP (.3gp)  
M4V (.m4v)