

DATA ANALIST



PUNTUACION MÁS ALTA



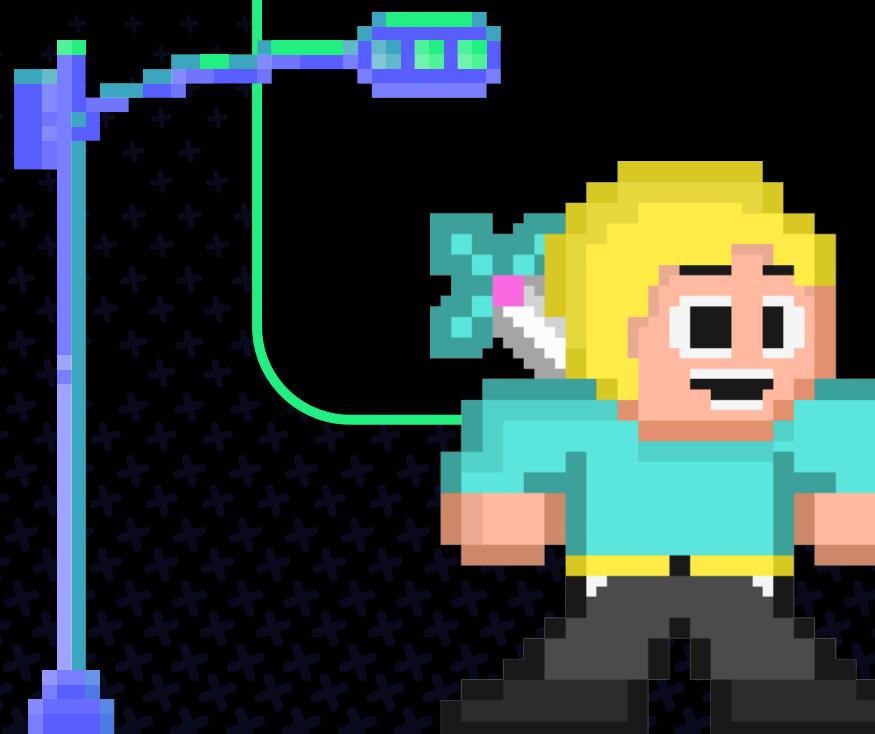
PICH

COMPORTAMIENTO DEL JUGADOR EN VIDEOJUEGOS ONLINE

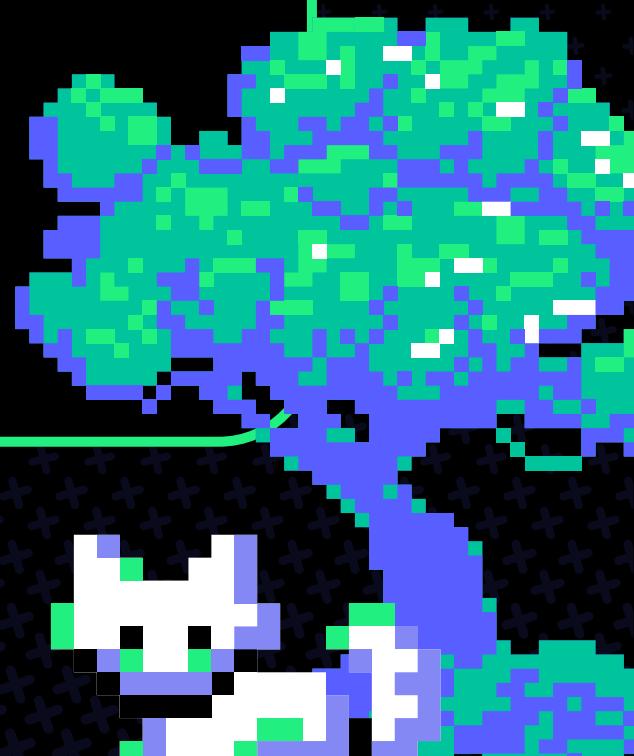
START

MENU

SIGN IN



◆ AYUDA A PICH A TOMAR DECISIONES
PARA CREAR SU JUEGO ONLINE



MENU

01

07

12



INICIO

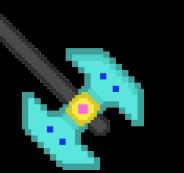
◆ OBJETO DE ANÁLISIS



COMPRAS DENTRO
DEL JUEGO



GÉNERO MÁS
POPULAR



NIVEL DE
ENGAGEMENT



INICIOS DE SESIÓN

MENU

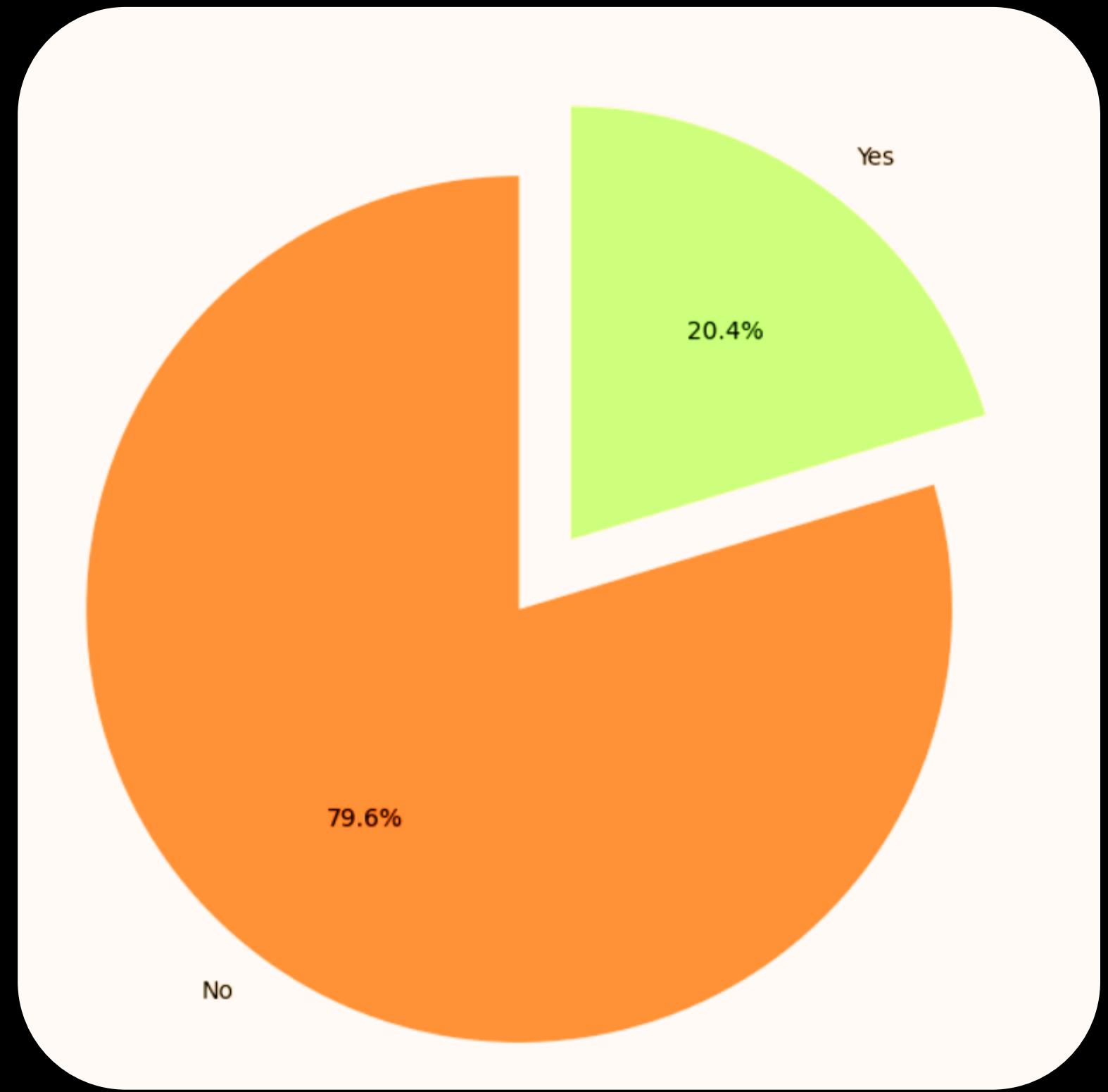
01

07

12



¡TENEMOS QUE
PONERNOS
MANOS A LA OBRA!



MENU

01

07

12



MEDIA 32 AÑOS

TARGET
25 - 35 AÑOS

NO TENGO UN TARGET
ESPECÍFICO,
¿SE TE OCURRE ALGO?



MENU

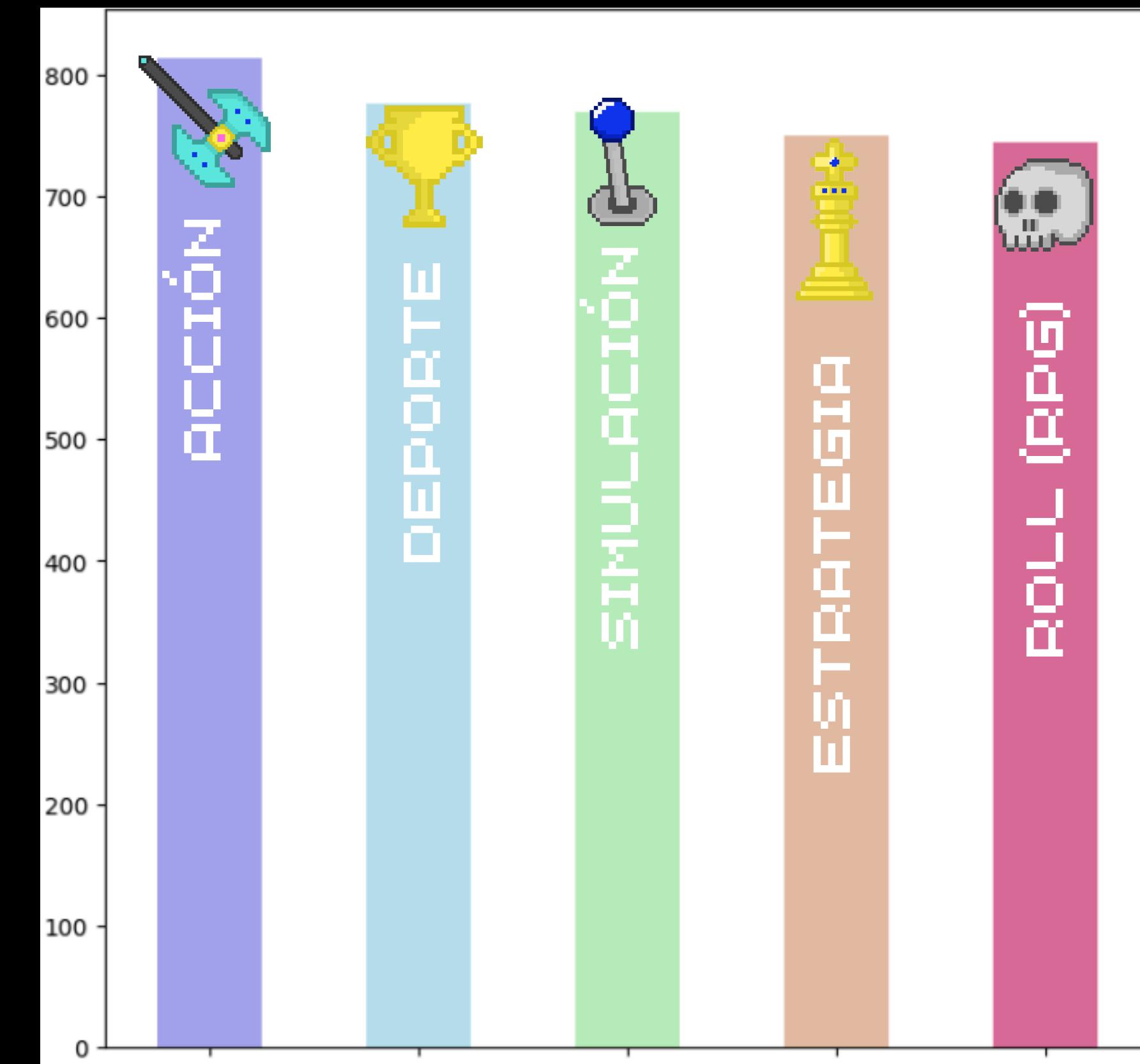
01

07

12



¿QUÉ GÉNERO ES EL
MÁS POPULAR ENTRE
EL TARGET?



25 - 35 AÑOS



MENU



01



07



12



◆ JUEGO MÁS POPULAR ENTRE EL TARGET

ACCION

◆ NIVEL DE ENGAGEMENT PARA ESTE GÉNERO

MEDIO

◆ MEDIA DE INICIO DE SESIONES POR SEMANA

9.5 APROX



PLANES PARA INCENTIVAR LA COMPRAS

Oferta/ recompensa
pases de batalla

Eventos especiales / misiones exclusivas

Inicios de sesión = oportunidad de impacto/ venta

¡ GUAU!

ENTONCES, ¿QUÉ ME RECOMIENDAS?



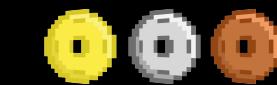
POPULARIDAD
LLEGAR AL MÁXIMO
NÚMERO DE PERSONAS

Desarrollo de juegos centrados en los géneros más populares

Campañas de marketing segmentadas y más eficaces

MENU

MUCHAS GRACIAS!



SCORE:

9888729198



LOGROS:

HAS SOBREVIVIDO A TU PRIMER EDA

HAS AYUDADO A PITCH A TOMAR UNA DECISIÓN

