

## Storyline

### Premiere page "WANTED"

Mechant : AHAHAHA Te voila fait machin! Mon plan de méchant est une réussite ! Te voila prisonnier de ce projet d'infographie! Il n'existe aucun moyen de s'enfuir de ce projet à moins de posséder l'artefact légendaire! (ce qui est tout simplement impossible) ou qu'un AER te valide ton projet (ce qui est tout aussi impossible) De toute façon tu mourra dans 2 min (car les développeurs l'ont décidé ainsi).

ADIEU MACHIN MOUAHAHAHA

Le pnj disparaît

Une pierre est visible dans l'étable, possible à ramasser.

Sortir du décor;

Dans le décor le vieux Pnj est disponible sur la gauche du décor, une clé est ramassable en bas du niveau, la couronne est derrière la maison.

Trois lignes de dialogue, si on lui parle sans clef:

- Je suis vieux!

Si on lui donne la clé:

-Pourquoi me donne tu cette clé? Oh c'est pas grave mais ne t'aventure pas comme ça par ici tiens prends ceci pour te défendre. Je suis vieux!

Si on lui parle après lui avoir donné la clé:

Ne sous estime pas la puissance caché du poireau, savais tu qu'une race de canard les confonds régulièrement avec des artichaut? Je suis vieux.

Decor 3;

Un chocobo est statique , ainsi qu'une pnj.

Le chocobo à trois lignes de dialogues :

Si on essaye de lui parler :

"Vous essayer de parler a un oiseau géant, vous êtes visiblement mal barré"

Si on observe le chocobo;

Le chocobo vous regarde avec insistance, peut être attends il quelque chose de vous?

Si on donne le poireau au chocobo

Le chocobo avale d'un seul trait le poireau et vous ignore l'air satisfait.

La PnJ a trois ligne de dialogue :

Bonjour, je suis une pnj féminine et vénale je suis donc la uniquement pour une intrigue amoureuse. Si seulement tu étais riche je pourrai tomber amoureuse de toi!

Si on lui donne la couronne.

Mais c'est de l'or? Oh je t'aime mon riche aventurier !, et je te suivrai jusqu'au bout du monde... , tant que tu le reste (riche)

Si on lui parle après ça :

Bonjour mon amour, tu as quelque chose pour moi?