

Réalité augmentée

Marqueur Image

Christophe Vestri

22 mars 2021

<https://github.com/vestri/CoursAR>

Plan du cours

- 1 mars : Réalité augmentée intro, Unity/Vuforia/ARFoundation
- 9 mars: Construction application RA Unity StarWars
- 15 mars: Vision par ordinateur Intro, StarWars et Roll-a-ball
- 22 mars: Vision par ordinateur et projet
- 29 mars : Résumé et présentation des Projets

Plan Cours 4

- Rappel Projet Final
- Rappel des fonctionnalités unity Star Wars
- Demo Roll a ball
- Projet Final - finalisation

Projet final cours AR

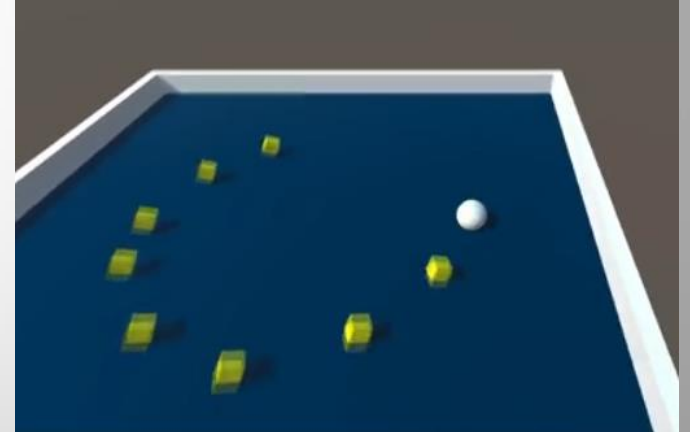
- Objectifs:
 - 1 projet chacun avec AR inside
 - Outil que vous voulez: Unity, Vuforia, JS, Arcore, Arkit...
 - Présentation le dernier cours
- Planning
 - Trouver un sujet/idée en RA pour la semaine prochaine
 - Unity/vuforia cette semaine, JavaScript semaine prochaine

Questions précédentes

- Assets:
 - Asset store -> 3D + Free assets
<https://assetstore.unity.com/3d?category=3d&free=true&orderBy=1>
 - Threejs models
<https://github.com/mrdoob/three.js/tree/dev/examples/models>
 - <https://free3d.com/fr/> (pas tout gratuit)
 - <https://archive3d.net/> (plutôt objets)
 - <https://www.turbosquid.com/fr/Search/3D-Models/free>

Exercices précédents

- ImageTarget
- Star wars
 - ImageTarget, Déplacer et Animer un objet
 - Ajouter un Canvas + image + fixer orientation smartphone
 - Bouton pour lancer missile
 - Système de particule pour fumée
- Roll a ball
 - Déplacer et Animer un objet
 - Déplacer caméra avec objet
 - Détecter collision d'objets
 - Contrôle par smartphone ([Gyroscope.attitude](https://github.com/vestri/CoursAR))
 - Score et construction du jeu



Matériel: <https://github.com/vestri/CoursAR>

Pour la prochaine fois

- **Finir votre projet**
- **2 à 5 slides de présentation**
- **1 démo sur Smartphone ou PC**
- **Ayez tout le nécessaire pour bon fonctionnement: cables, adaptateur hdmi, impression...**