



Código: IS023
Curso: PROGRAMACIÓN 1
Quiz N° 4 Arreglos de una dimensión
Prof. Glenda Sáenz González

Diseñe una solución programada utilizando Java para el siguiente ejercicio.

USE EL FORMATO `nombre_quiz4` en el archivo

1. Defina y cargue dos vectores llamados uno y dos con los siguientes valores

VECTOR uno

23	81	17	20	8	11
----	----	----	----	---	----

VECTOR dos

21	30	5	27	32	12
----	----	---	----	----	----

2. Defina 3 vectores mas llamados suma, resta, escalar.
3. En el vector suma almacena el resultado de sumar el vector uno con el vector dos.

VECTOR suma

44	111	22	47	40	22
----	-----	----	----	----	----

4. En el vector resta almacena el resultado de restar el vector uno menos el vector dos.

VECTOR resta

2	51	12	-7	-24	-1
---	----	----	----	-----	----

5. Pida al usuario un escalar y pregunte además cuál vector (uno o dos) es el que desea multiplicar por un escalar. En el vector escalar almacene el resultado de multiplicar el vector que indique el usuario por el escalar digitado.

VECTOR uno

23	81	17	20	8	11
----	----	----	----	---	----

Escalar 3

69	243	51	60	24	33
----	-----	----	----	----	----

6. Imprima en todos los vectores indicando con un mensaje amigable cual es el vector uno, el dos, el vector que contiene la suma de uno y dos, el vector que contiene la resta de uno menos dos y el vector que contiene la multiplicación del vector seleccionado por el escalar digitado.

Envíe el código fuente de su solución programada a gsaenzg@ucatolica.ac.cr antes de las 12 pm de mañana 29 de julio 2022. USE EL FORMATO `nombre_quiz4` en el archivo