

Proyecto programado

Fecha de entrega: 17 de noviembre de 2022.

Indicaciones generales: Se solicita codificar en JAVA según el tema asignado por el docente.

Tema 1: Calculo marchamo

Tema 2: Récord de ventas

Tema 3: Reserva de cita de manejo practica y teórica

Tema 4: Cine

Desarrollo:

1. Debe incluir POO
2. Métodos get y set
3. Clases, variables, métodos (los vistos en clases)
4. Uso de this

Entregables

1. Archivo de texto con el código en JAVA POO. Ejemplo: ClaseVehiculo_Pareja1.txt o Main. Pareja1.txt
2. Comentar cada línea de código con la funcionalidad cada instrucción.
3. En documento de formato PDF llamado: Imágenes_Pareja1.PDF incluir las Imágenes de muestra de ingreso de datos y resultados de salidas de datos.
4. Formato PDF
5. Entrega en el entorno virtual.

Evaluación: 20%

Defensa de código: Para efectuar la defensa exposición dispone de 10 minutos, por lo que debe ensayar su presentación para lograr abarcarla en el tiempo establecido por el docente.

Exposición: Se evaluará al menos los siguientes aspectos

- Presentación
- Dominio del tema
- Fluidez
- Estado del arte
- Preparación - Utiliza recursos de apoyo en su exposición.

Escala de calificación

Marque con X (equis) el criterio que más se aproxima a la valoración de cada indicador (20 puntos)

- 4: Excelente:
- 3: Muy Bueno
- 2: Bueno
- 1: Regular

Indicador	4	3	2	1
Presentación				
Muestra dominio en el desarrollo del tema				
Expone con claridad				
Aplicación del estado del arte				
Utiliza recursos de apoyo en su exposición. (Innovación)				
Total				

Asignación de subtemas

- Tema 1: Pareja 1 y Pareja 2
- Tema 2: Pareja 3 y Pareja 4
- Tema 3: Pareja 5 y Pareja 6
- Tema 4: Pareja 7, Pareja 8 y Trio 9:

- Pareja 1: Ronaldo y Michael.
- Pareja 2: Asdrubal y Hector
- Pareja 3: Axel y Marvin.
- Pareja 4: Erving y Brayan.
- Pareja 5: Pablo y Cristoper.
- Pareja 6: Roy y Alejandro
- Pareja 7: J. David y Francisco

Tríos 8: Tatiana, Maynor y Yirson.

Requerimientos:

Tema 1: Calculo marchamo

Realizar un programa en Java que permita:

- Calcular el monto final del valor de marchamo según lo establecido por la ley fiscal de Costa Rica.
- Imprimir la cantidad de multas, que muestre en pantalla los valores de los atributos.
- Verificar si el monto del marchamo es mayor al valor del fiscal del objeto.
- Asignar una valoración subjetiva (valoración de la película).
- Comparar los marchamos calculados para determinar a quien pertenece el marchamo con mayor y menor valor.
- Imprimir los todos los rubros utilizados para calcular el monto del marchamo.

Tema 2: Récord de ventas

Realizar un programa en Java que permita:

- Calcular el récord de ventas de un vendedor de autos, los autos pueden ser usados y nuevos.
- Imprimir la cantidad de autos vendidos, que muestre en pantalla los valores de los atributos.
- Verificar si el récord de ventas del mes sobrepasa al récord de ventas del empleado del mes. El empleado del mes es la persona que más vende (valor monetario) en la sucursal.
- Asignar una valoración subjetiva (valoración del empleado) por la cantidad de su récord de ventas.
- Comparar que tipo de autos se vendió más (nuevos o usados)
- Imprimir el parque de autos disponibles.

Tema 3: Reserva de cita de manejo practica y teórica

Realizar un programa en Java que permita:

- Reservar un espacio y un sitio de aplicación.
- Imprimir la cantidad total de reservas, que muestre en pantalla los valores de los atributos.
- Verificar cual persona tardo más o menos en completa el examen.
- Asignar un personal encargado de cuidar en la prueba.
- Imprimir si la persona posee mas licencias a su nombre y sus valores.
- Imprimir el resultado final del examen y las faltas cometidas.

Tema 4: Cine

Realizar un programa en Java que permita:

- Reservar un asiento y calcular el costo por reserva.
- Imprimir la cantidad público, que muestre en pantalla los valores de los atributos.
- Verificar si la duración de la película es mayor o igual a tres horas.
- Asignar una valoración subjetiva (valoración de la pelicula).
- Comparar la película actual con otra película. Si ambas películas son del mismo género y tienen la misma valoración, devuelve verdadero; en caso contrario, devuelve falso.
- Imprimir el cartel de películas