

Manual de usuario

Índice

Requerimiento de software-----pág.2

Requerimiento de hardware-----pág.2

Manual de instalación-----pág.2

Manual de uso-----pág.3

1-Requerimientos de software

- Sistema operativo: Ubuntu 16.04
- Compilador de ISO C++11

2-Requerimientos de hardware

- Memoria RAM: 512Mb
- Tarjeta de video: NVIDIA GEFORCE o equivalente
- Procesador: Intel Core I5 o similar
- Mousse

3-Manual de instalación

Para la correcta instalación de la aplicación, se deben seguir los siguientes pasos:

- 1) Descargar la librerías SDL y SDL image, mediante los siguientes comandos:
 - i) `sudo apt-get install libsdl1.2-dev`
 - ii) `sudo apt-get install libsdl-image1.2-dev`
- 2) Descomprimir el .zip descargado en una carpeta cualquiera
- 3) Abrir una terminal en la carpeta del paso anterior y escribir el comando `make` (verificando que el archivo `makefile` del .zip se encuentre en la misma carpeta que los .cpp y .h). Es importante utilizar el `makefile` que se encontraba en el .zip para que la aplicación genere el ejecutable correctamente.
- 4) Verificar que el archivo ejecutable generado se encuentre en la misma carpeta que las carpetas "Buildings" , "Maps", "Terrain" y "Units".

4-Manual de uso

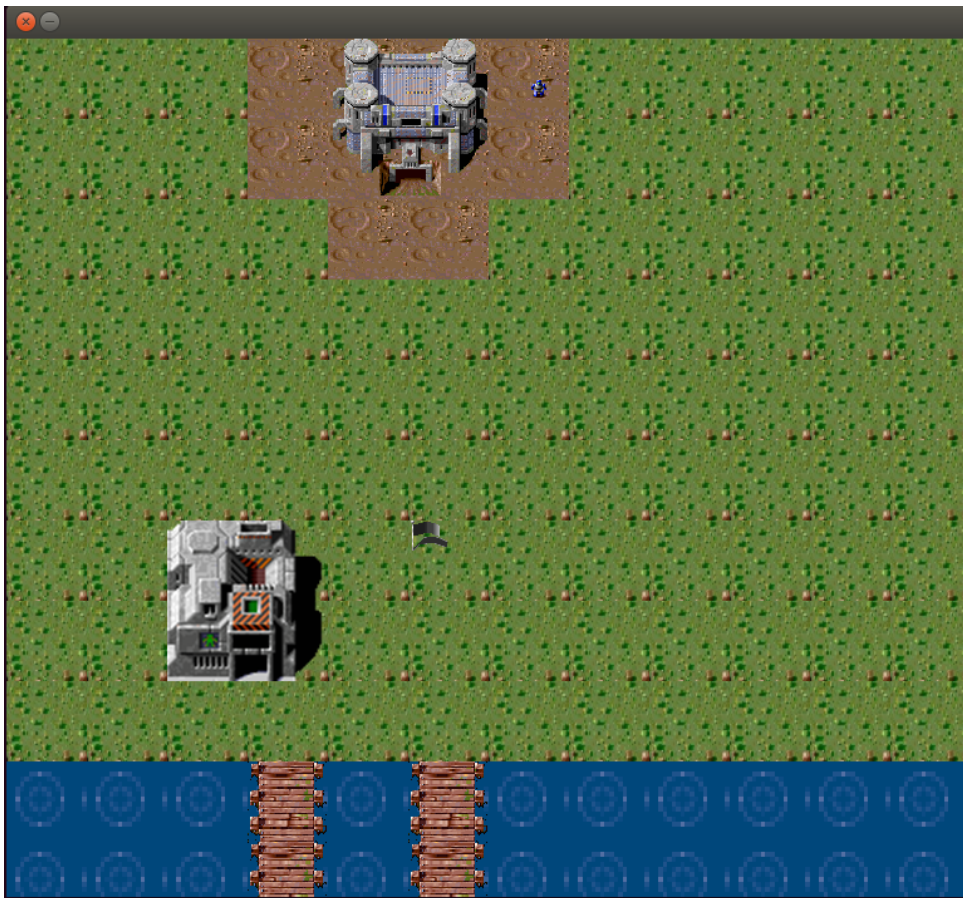
4.1-Login

Se debe abrir una consola para el servidor y ejecutar el comando `./server` y luego se debe abrir una consola por cada cliente, donde en nuestro caso particular se deben abrir cuatro consolas y ejecutar el comando `./client`. Se elije el número de equipo, donde se puede jugar en modo todos contra todos si cada uno de los clientes se loguea en un número de equipo distinto o aliarse por ejemplo dos contra dos si dos clientes se loguean en un mismo número de equipo.

```
sebastian@SebastianBlanco:~/CLionProjects/TPGrupal$ ./client
Ingrese el numero de equipo que desea:
EQUIPO 1:
EQUIPO 2:
EQUIPO 3:
EQUIPO 4:
1
```

4.2-Comienzo de partida

Luego de realizado el login se abrirá el mapa donde transcurrirá la partida. Cada cliente comienza con un robot Grunt



El usuario podrá entonces comenzar a desplazarse con el mouse o las flechas del teclado. Podrá seleccionar sus unidades y sus edificios.

4.3-Selección de unidades y edificios

Para seleccionar una unidad o edificio se debe posicionar el mouse sobre los mismos y hacer click izquierdo. En el caso de las unidades, no se notará ningún cambio o mensaje, por el lado de los edificios se abrirá la interfaz de creación de unidades.



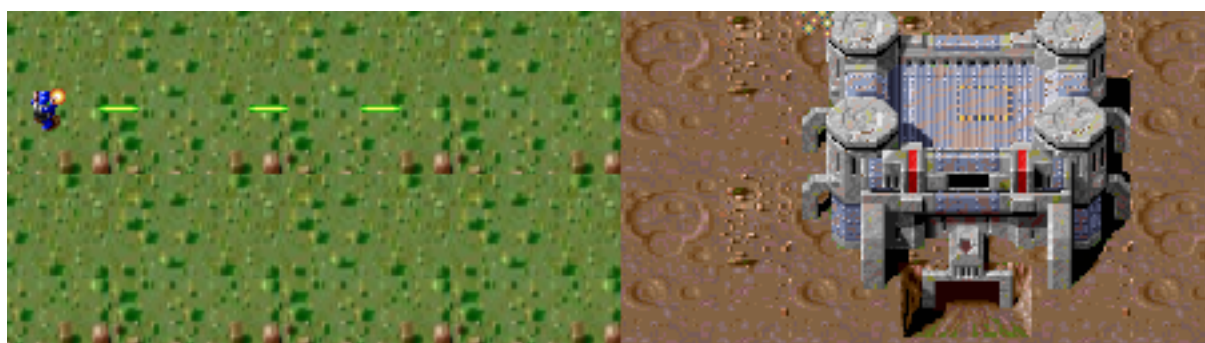
4.4-Movimiento de unidades

Luego de haber seleccionado una unidad, como fue detallada en la sección anterior, se debe hacer click derecho con el mouse en la posición donde se desea que la unidad se desplace. En caso de seleccionar un lugar inaccesible donde por ejemplo haya una isla de pasto bloqueada por lava, la unidad no se moverá.



4.5-Ataque

Una vez seleccionada una unidad, si se desea atacar a una unidad enemiga u edificio enemigo, se procederá a hacer click derecho sobre el mismo. Luego de esto la unidad se desplazará hasta encontrarse en rango de disparo en caso de ser necesario y disparará.



4.5-Victoria y derrota

Para ganar una partida se deben destruir todos los fuertes enemigos, o unidades o captura de territorios. En cualquiera de los tres casos aparecerá los siguientes mensajes en pantalla.

