

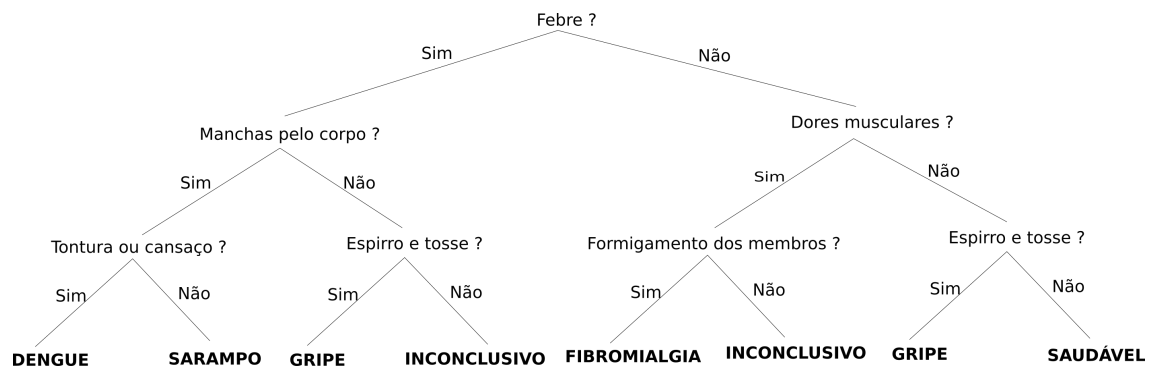
Algoritmos e Linguagens de Programação - Reposição Prática

Rogério Eduardo da Silva & Claudio Cesar de Sá

26 de setembro de 2016

Nome: _____

1. Faça um programa em C que, após coletar as respostas acerca dos sintomas de um paciente, auxilie um médico na tomada de decisão da provável doença.



DICA: Uma idéia para visualizar o problema: troque **sim** por 1 e **não** por 2. Assim uma entrada igual a: 2 1 1 a resposta terá que ser **fibromialgia**, 1 2 1 a resposta terá que ser **gripe**, e assim sucessivamente.

2. Usando o **switch**, faça um programa em C que solicite ao usuário escolher entre três objetos: esfera (e), cilindro (c) ou paralelepípedo (p). Em seguida, o programa deve solicitar as dimensões do objeto, e calcular o volume do mesmo. Sendo:

Esfera $Volume = \frac{4}{3} \times (\pi \times r^3)$ – necessita apenas do raio

Cilindro $Volume = \pi \times r^2 \times h$ – necessita do raio e altura

Paralelepípedo $Volume = largura \times altura \times comprimento$ – necessita de 3 valores

Deixe tudo pronto para entradas e saídas via arquivos
Assim que o código estiver pronto chame o professor para apresentação!