## Lógica Matemática – Trabalho Final – 2016-2

## Claudio Cesar de Sá e Rogério Eduardo da Silva 8 de novembro de 2016

- Antes de tudo leia com muita atenção. Em geral, há muitos equívocos que os alunos cometem por não lerem corretamente!
- → Os enunciados dos problemas encontram-se no site oficial dos problemas escolhidos.
- Este arquivo vai estar sempre atualizado em: //
  https://github.com/claudiosa/CCS/tree/master/prolog/TRABALHOS\_FINAIS/
- Leiam atentamente as instruções que se seguem.
- Tarefa: Implementar os **03** (três) problemas propostos abaixo. Peso de cada problema:  $\frac{1}{3}$
- Entrega pelo site: https://dropitto.me/Logica\_Matematica
- A senha de entrega é: lma (as siglas da disciplina em letras minúsculas)
- Entrega dos trabalhos: xx/junho (para o 1o. Semestre) yy/novembro (para o 2o. Semestre). Em geral, pode-se ocorrer uma flexibilização aqui.
- Implementação em SWI-Prolog, Eclipse (www.eclipseclp.org) ou Picat
- **■** Quanto aos nomes dos arquivos a serem enviados:
  - Não envie os arquivos compactados (serão automaticamente excluídos)
  - Envie os arquivos via o site: https://dropitto.me/Logica\_Matematica
  - Não use email para enviar aos professores
  - O nome do arquivo deste deve conter: seu nome, sua turma, e o problema resolvido, extensão pode ser txt, pl, ecl, pi etc.
  - Não coloque espaços em brancos nos nomes do problemas. Use o '\_' (underscore) para ligar nomes
  - Exemplo de nome de uma arquivo: joao\_silva\_e\_pedro\_souza\_TB\_problema\_das\_estrelas.txt
  - Dentro dos códigos coloque o seu nome também.

- Além dos códigos, sob forma de comentários as entradas e saídas com os testes de seus programas. Estas entradas e saídas devem vir COMENTADAS no código fonte.
- Os testes exaustivos no próprio código fonte vão demonstrar que seu programa está fazendo o que se solicita.
- Inclua a saídas do programa e seu tempo de execução (isto vai assegurar que não existam cópias de código). Há um exemplo de como se calcula tempo de execução, ver código: hexagono\_19.ecl
- Alguns fontes e materiais de apoio (incluindo este enunciado) estão em: https://github.com/CCS/prolog
- Não se impressione pela classificação da dificuldade do problema no site. O que é difícil para o homem, pode ser fácil para máquina!
  - 1. Dicas de como se resolve manualmente: http://www.valdiraguilera.net/problema-de-logica-esquema.html
  - 2. Há exemplos detalhados para estudo em:
    - https://github.com/CCS/prolog
    - https://github.com/CCS/picat
  - 3. Para que o *código de honra* (evitar cópias de trabalhos) seja mantido, troquem os nomes dos personagens das estórias abaixo, por seus nomes e/ou de suas família/amigos etc.

## **AVISO**

Para todos quando formos ao laboratório: nem pensem em atacar estes problemas de imediato. Poderá ser frustrante para alguns. Voces deverão começar com os exercícios de sala de aula e os do site. Um passo de cada vez!

Algumas fontes alternativas de aprendizado são:

- 1. Alguns outros Prologs: http://www.thefreecountry.com/compilers/prolog.shtml
- 2. Prolog on-line: http://www.tutorialspoint.com/execute\_prolog\_online.php. Simplesmente: Fantástico!
- 3. No seu telefone (*smartphone*) instale: Jekejeke Prolog (nenhuma semelhança com o time local), tanto faz o Runtime ou o Development (este vem com *debugger*, ótimo para aprender de verdade)
- 4. Ver os vídeos no Youtube no canal do Prof. Claudio Cesar de Sa referente a resolução de problemas no Racha-Cuca

# Sumário

1	Acampamento de Férias	5
2	Campeonato de Surf	6
3	Implementações de Fórmulas de Primeira-Ordem	7

### 1 Acampamento de Férias

Como as férias estão se aproximando ... nada como um acampamento de férias para voce relembrar as aulas de LMA, eis o problema proposto:

Fonte do problema proposto:

https://rachacuca.com.br/logica/problemas/acampamento-de-ferias/ (tem a montagem da tabela para irem entendendo e depurando o problema).

Sua tarefa é associar todas essas informações a partir dessas dicas dadas e deduzir o que problema solicita. Acompanhe o andamento de sua solução pela fornecida no site.

### 2 Campeonato de Surf

Ainda relacionado as férias e o verão, eis o problema proposto: Fonte do problema proposto:

https://rachacuca.com.br/logica/problemas/campeonato-de-surf/ (tem a montagem da tabela para irem entendendo e depurando o problema).

Sua tarefa é associar todas essas informações a partir dessas dicas dadas e deduzir o que problema solicita. Acompanhe o andamento de sua solução pela fornecida no site.

#### 3 Implementações de Fórmulas de Primeira-Ordem

Implementar em Prolog ou Picat as fórmulas ilustradas nas páginas 26 e 27 do arquivo **complemento 2016 2.pdf** e o problema proposto na figura 1.

- Como domínio dos objetos, faça uma base de dados com nomes de sua família. No mínimo 3 objetos por item a ser instanciado.
- Faça regras para consultas ilustrando a leituras das regras acima
- Finalmente crie um predicado main para que tudo possa ser testado na console
- Aproxime as fórmulas às regras adaptando-as se for o caso.
- Dúvidas: melhore os exercícios, nunca simplificando-os (pois já estão)

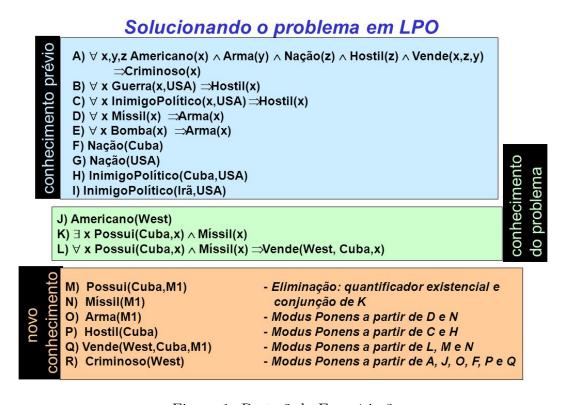


Figura 1: Parte 2 do Exercício 3