

# Tutorial sobre MiniZinc – uma abordagem baseada em exemplos

Claudio Cesar de Sá  
[claudio.sa@udesc.br](mailto:claudio.sa@udesc.br)

Departamento de Ciência da Computação  
Centro de Ciências e Tecnologias  
Universidade do Estado de Santa Catarina

1 de outubro de 2016

# Sumário (1)

---

## Contextualização

Problemas e Otimização

Otimização

Programação por Restrições

Histórico

Propósitos

Motivação

Paradigma Declarativo

Características do MiniZinc

Instalação e uso

Desenvolvendo um Modelo em MiniZinc

Estrutura de um Modelo

Exemplo Inicial

## Elementos da Linguagem

Parâmetros e Variáveis

# Sumário (2)

---

Alguns Operadores Lógicos  
Outras Características

## Exemplos Introdutórios

Um Clássico da PO  
Teoria dos Conjuntos  
Construindo Funções e Predicados  
Função Binária  
Uso na Lógica Proposicional  
Uso na Lógica de Primeira-Ordem

## Vetores 1D

Problema da soma de subconjuntos  
Régua de Golomb  
Função:  $y = \text{soma}(\text{vetor } 1D)$

## Vetores 2D

Quadrado Mágico

# Sumário (3)

---

Problema de Atribuição

Os Nadadores Americanos

Problema de Cobertura

Job–Shop–Schedulling

Coloração de Mapas

## Melhorando as Buscas

Parâmetro search

Restrições Globais

## Tópicos Gerais

String e Fix

Ainda Conjuntos

Quanto aos Reais

## Conclusões

## Referências Bibliográficas

# Notas

---

- Todos os códigos apresentados se encontram em:  
<https://github.com/claudiosa/CCS/tree/master/MiniZinc>, com o prefixo **sbpo\_**
- Este tutorial está atualizado em:  
[https://github.com/claudiosa/CCS/tree/master/minizinc/curso\\_minizinc](https://github.com/claudiosa/CCS/tree/master/minizinc/curso_minizinc)
- Metodologia: ensino da linguagem via exemplos apresentando os principais recursos e técnicas
- Agradecimentos a todos da SBPO–2016 pela oportunidade em organizar este material e estudantes da UDESC por testarem parte dele ao longo dos anos.
- Há muitos colegas do DCC/UDESC, ex-alunos, e outros anônimos.

# Resolução de problemas × Montanha da complexidade

---



# A complexidade estava em uma única montanha?

---



## Resolvendo problemas deseja-se:

---



# Problemas × Complexidade

---

Complexidade  $\Leftrightarrow$  Encontrar soluções:

- Problemas complexos de interesse prático (e teórico): NPs  $\uparrow$
- Tentativas de soluções: diversas direções (teoria) e muitos paradigmas computacionais (práticas)
- Seguem desde um modelo matemático existente a um modelo empírico a ser descoberto. Exemplificando:

# Problemas × Complexidade

---

Complexidade  $\Leftrightarrow$  Encontrar soluções:

- Problemas complexos de interesse prático (e teórico): NPs  $\uparrow$
- Tentativas de soluções: diversas direções (teoria) e muitos paradigmas computacionais (práticas)
- Seguem desde um modelo matemático existente a um modelo empírico a ser descoberto. Exemplificando:
  - Uma equação de regressão linear:  $y = ax + b$
  - ... até ...
  - Programação genética (evolução de um modelo)
- Problemas apresentam características comuns como: variáveis, domínios, restrições, espaços de estados (finitos e infinitos, contínuos e discretos) ...

# Otimização

---

## Complexidade $\Leftrightarrow$ Otimização:

- A área de **Otimização** tem uma divisão: Discreta ou Combinatória e Contínua ou Numérica (funções deriváveis)

# Otimização

---

## Complexidade $\Leftrightarrow$ Otimização:

- A área de **Otimização** tem uma divisão: Discreta ou Combinatória e Contínua ou Numérica (funções deriváveis)

**Combinatória:** Problemas definidos em um espaço de estados finitos (ou infinito mas enumerável)

**Numérica:** Definidos em subespaços infinitos e não enumeráveis, como os números reais e complexos

- Difícil: problemas que tenham uma ordem maior ou igual a  $2^{O(n)}$  são **exponenciais**, consequentemente, **difíceis!**

# Como atacar estes problemas?

---

## Técnicas:

### Combinatória:

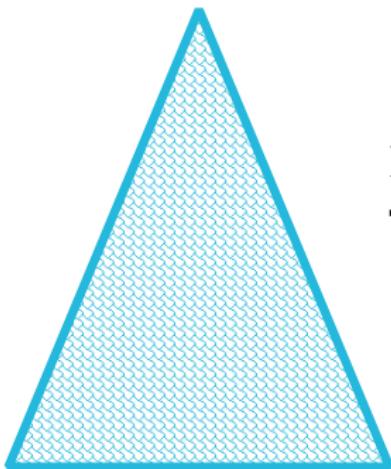
- Busca Local
- Métodos Gulosos: busca tipo subida a encosta (*hill-climbing*), recozimento simulado (*simulated annealing*), busca tabu, GRASP, etc.
- Programação Dinâmica
- **Programação por Restrições (PR)**
- Redes de Fluxo
- ....

### Numérica:

- Descida do Gradiente
- Gauss-Newton
- Levenberg–Marquardt
- .....

# Programação por Restrições (PR)

Problema = muitos estados ...



PR  
→

Reduzindo os estados ...

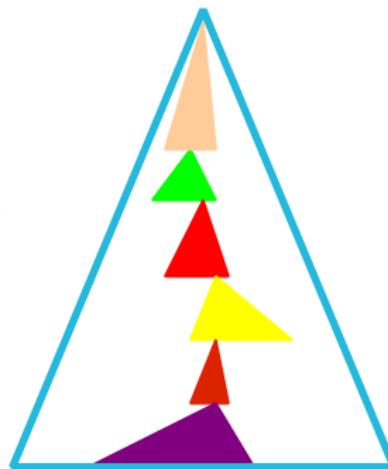
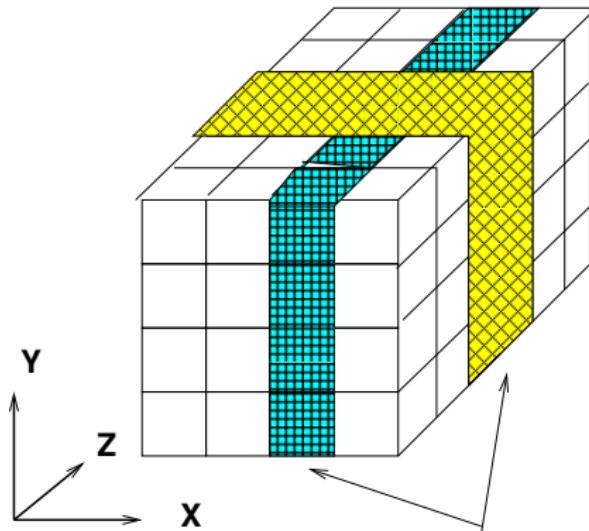


Figura: O *mar de estados* e a filtragem da PR

Onde o objetivo é:



**Explorando regioes  
particulares**

**Figura:** Operando com regiões específicas ou reduzidas

## Redução em sub-problemas:

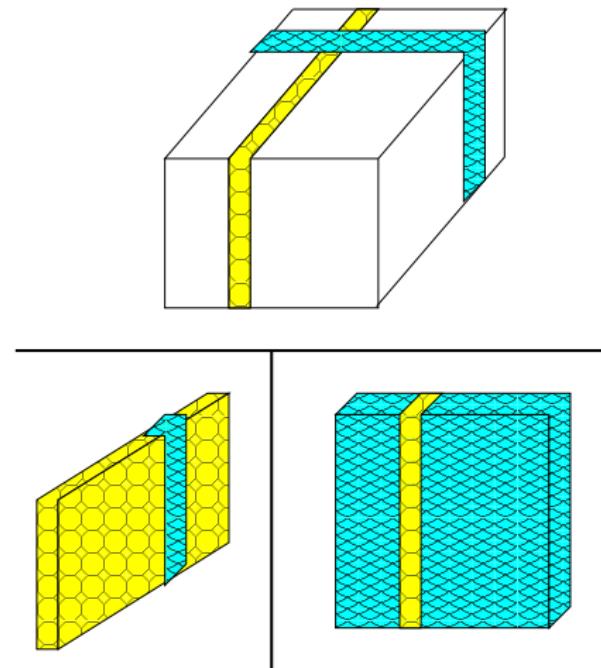
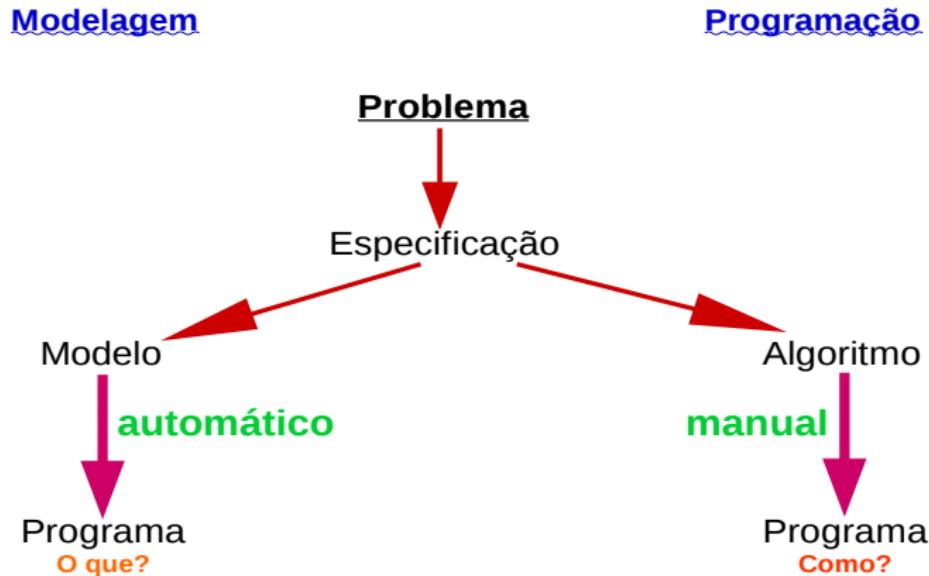


Figura: Redução de  $P$  em outros sub-problemas equivalentes

# Construção de modelos e implementações:



## Ferramentas: linguagens, tradutores e solvers:

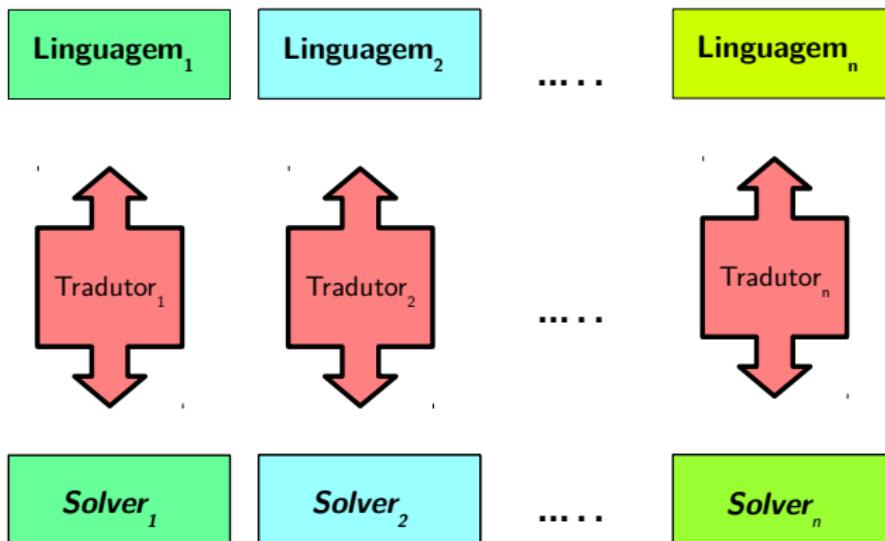
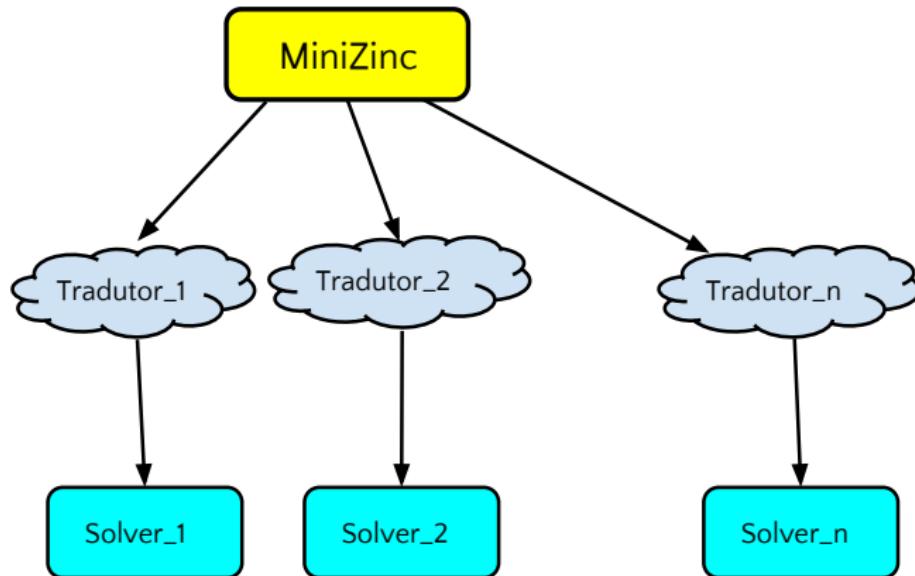


Figura: Linguagens, bibliotecas e solvers de propósitos diversos

## MiniZinc, tradutores e os *solvers*:



**Figura:** Há muitos conversores do MiniZinc para vários *solvers* ⇒ uma proposta unificada

# Histórico

---

- Em 2006 a comunidade de CP *Constraint Programming* discutiu a necessidade de uma linguagem unificada para seus modelos e pesquisas

## Histórico

---

- » Em 2006 a comunidade de CP *Constraint Programming* discutiu a necessidade de uma linguagem unificada para seus modelos e pesquisas
- » Inicialmente a linguagem ZINC foi criada pelo NICTA, Universidade de Melbourne e Universidade de Monash. Tudo na Austrália!

## Histórico

---

- » Em 2006 a comunidade de CP *Constraint Programming* discutiu a necessidade de uma linguagem unificada para seus modelos e pesquisas
- » Inicialmente a linguagem ZINC foi criada pelo NICTA, Universidade de Melbourne e Universidade de Monash. Tudo na Austrália!
- » O MiniZinc é um sub-conjunto do ZINC

## Histórico

---

- » Em 2006 a comunidade de CP *Constraint Programming* discutiu a necessidade de uma linguagem unificada para seus modelos e pesquisas
- » Inicialmente a linguagem ZINC foi criada pelo NICTA, Universidade de Melbourne e Universidade de Monash. Tudo na Austrália!
- » O MiniZinc é um sub-conjunto do ZINC
- » Linguagem de modelagem ⇒ paradigma lógico de programação

# Histórico

---

- » Em 2006 a comunidade de CP *Constraint Programming* discutiu a necessidade de uma linguagem unificada para seus modelos e pesquisas
- » Inicialmente a linguagem ZINC foi criada pelo NICTA, Universidade de Melbourne e Universidade de Monash. Tudo na Austrália!
- » O MiniZinc é um sub-conjunto do ZINC
- » Linguagem de modelagem ⇒ paradigma lógico de programação
- » MiniZinc é compilado para o FlatZinc – cujo código é traduzido há outros solvers

# Propósitos

---

- » Objetivo: resolver problemas de otimização combinatória e PSR (Problemas de Satisfação de Restrições)
- » O objetivo é descrever o problema: **declarar** no lugar de especificar o que o programa deve fazer
- » Paradigma de programação imperativo: **como** deve ser calculado !
- » Paradigma de programação declarativo: **o que** deve ser calculado!

# Motivação

O que é um problema combinatório?

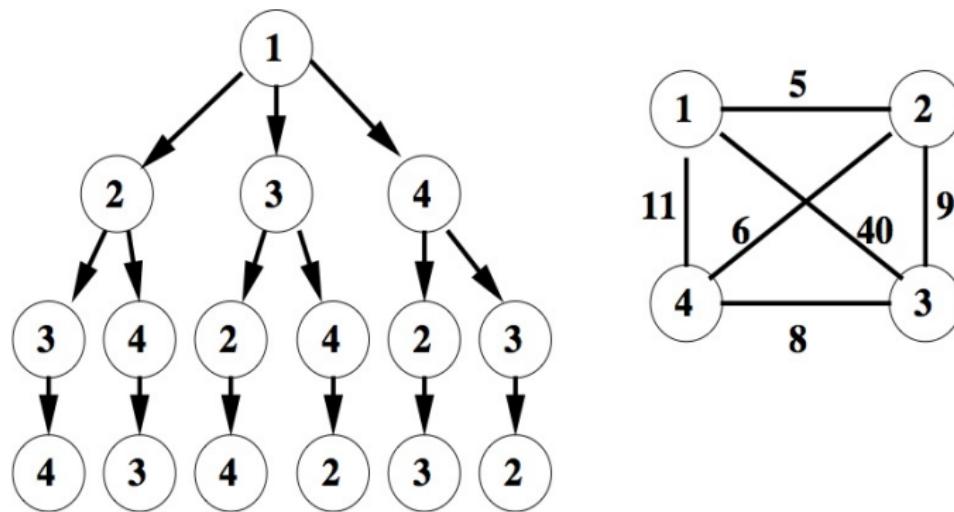


Figura: Problema da sequência de visitas

## Complexidade x Combinatória

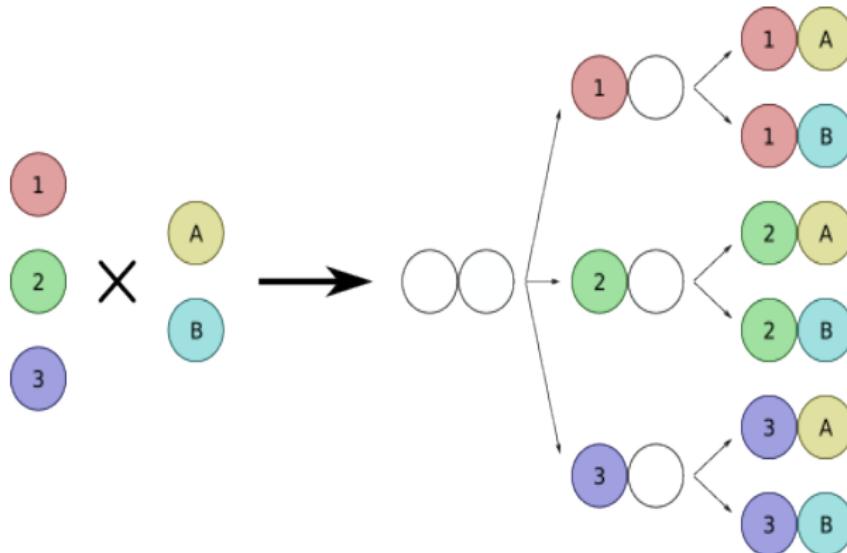


Figura: Contando combinações das variáveis: X e Y

## Um paradigma computacional:

$$Modelo + Dados = A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \wedge \dots \wedge A_n$$

- »  $A_i$  : são assertivas declaradas (declarações de restrições) sobre o problema

## Um paradigma computacional:

$$\text{Modelo} + \text{Dados} = A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \wedge \dots \wedge A_n$$

- »  $A_i$  : são assertivas declaradas (declarações de restrições) sobre o problema
- » Linguagem  $\Rightarrow$  construir modelos  $\Rightarrow$  problemas reais

## Um paradigma computacional:

$$\text{Modelo} + \text{Dados} = A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \wedge \dots \wedge A_n$$

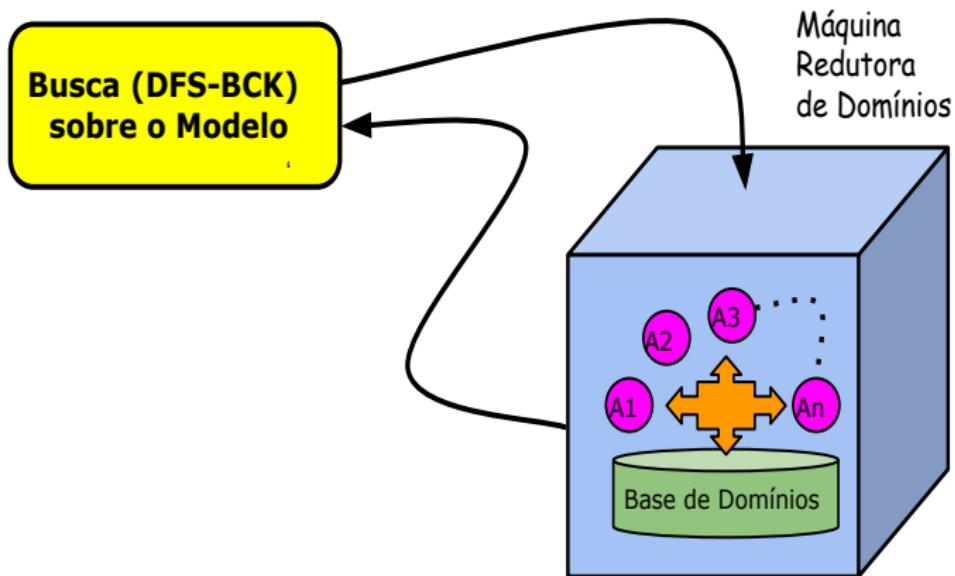
- »  $A_i$  : são assertivas declaradas (declarações de restrições) sobre o problema
- » Linguagem  $\Rightarrow$  construir modelos  $\Rightarrow$  problemas reais
- » **Modelos**  $\Leftrightarrow$  computáveis!

## Um paradigma computacional:

$$\text{Modelo} + \text{Dados} = A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \wedge \dots \wedge A_n$$

- »  $A_i$  : são assertivas declaradas (declarações de restrições) sobre o problema
- » Linguagem  $\Rightarrow$  construir modelos  $\Rightarrow$  problemas reais
- » **Modelos**  $\Leftrightarrow$  computáveis!
- » Visão lógica: insatisfatível (sem respostas) ou consistente

## Resumindo alguns livros e solvers



**Figura:** Ciclo entre a efetiva busca e a poda, na propagação das restrições

## Características do MiniZinc

---

- Modelagem: imediata à abordagem matemática existente

# Características do MiniZinc

---

- Modelagem: imediata à abordagem matemática existente
- Para isto, *MUITOS* recursos: operadores booleanos, aritméticos, constantes, variáveis, etc

# Características do MiniZinc

---

- Modelagem: imediata à abordagem matemática existente
- Para isto, *MUITOS* recursos: operadores booleanos, aritméticos, constantes, variáveis, etc
- **Fortemente tipada**

# Características do MiniZinc

---

- Modelagem: imediata à abordagem matemática existente
- Para isto, *MUITOS* recursos: operadores booleanos, aritméticos, constantes, variáveis, etc
- **Fortemente tipada**
- *Dois* tipos de dados: constantes e variáveis

## Continuando as características:

---

- Constantes: são valores fixos – são conhecidos como **parâmetros**

## Continuando as características:

---

- Constantes: são valores fixos – são conhecidos como **parâmetros**
- Variáveis: assumem valores sobre um domínio (aqui é o ponto)

## Continuando as características:

---

- Constantes: são valores fixos – são conhecidos como **parâmetros**
- Variáveis: assumem valores sobre um domínio (aqui é o ponto)
- Logo: restringir estes domínios apenas para valores admissíveis

## Continuando as características:

---

- Constantes: são valores fixos – são conhecidos como **parâmetros**
- Variáveis: assumem valores sobre um domínio (aqui é o ponto)
- Logo: restringir estes domínios apenas para valores admissíveis
- Mas há muitos tipos de dados: *int, bool, real, arrays, sets*, etc

## Continuando as características:

---

- Constantes: são valores fixos – são conhecidos como **parâmetros**
- Variáveis: assumem valores sobre um domínio (aqui é o ponto)
- Logo: restringir estes domínios apenas para valores admissíveis
- Mas há muitos tipos de dados: *int, bool, real, arrays, sets*, etc
- Diferentemente da tipagem dinâmica .... aqui não existe!

# Instalação e uso

---

Tem evoluído muito nestes últimos anos:

1. **Tudo tem sido simplificado**
2. **Download e detalhes: <http://www.MiniZinc.org/>**
3. Basicamente: baixar o arquivo da arquitetura desejada, instalar, acertar variáveis de ambiente, *path*, e usar como:

# Instalação e uso

---

Tem evoluído muito nestes últimos anos:

1. **Tudo tem sido simplificado**
2. **Download e detalhes: <http://www.MiniZinc.org/>**
3. Basicamente: baixar o arquivo da arquitetura desejada, instalar, acertar variáveis de ambiente, *path*, e usar como:
  - Modo console (ou linha de comando) ou
  - Interface IDE

# Instalação em Linux

---

## Exemplo

1. Baixar: `minizinc-2.0.14-linux64.tar.gz` e `MiniZincIDE-2.0.14-linux-x86_64.tgz` de <http://www.MiniZinc.org/>
2. Como *root*, extrair na pasta em `/usr/local`
3. Editar em `.bashrc` os caminhos dos executáveis
4. ou diretamente:

```
export PATH=$PATH:/usr/local/minizinc-2.0.14/bin/:
                     /usr/local/MiniZincIDE-2.0.14-linux-x86_64/:/...
```

5. Se desejar, crie links simbólicos para MiniZincIDE

## Resumindo

➤ Modo console: `minizinc`, `mzn2doc`, `mzn2fzn`, `mzn-g12fd`,  
`mzn-g12lazy`, `mzn-g12mip`, `mzn-gecode`, ...

1. Edite o programa em um editor ASCII

2. Para compilar e executar:

**`mzn-xxxx nome-do-programa.mzn`** ou escolher um outro *solver*

3. Obter todas as soluções (-a) :

**`mzn-g12fd -all_solutions nome-do-programa.mzn`**

4. Detalhes e opções: `mzn-xxxx -help` (**explorar as opções**)

5. Exemplo: **`mzn-g12fd -help | more`**

## Resumindo

➤ Modo console: `minizinc`, `mzn2doc`, `mzn2fzn`, `mzn-g12fd`,  
`mzn-g12lazy`, `mzn-g12mip`, `mzn-gecode`, ...

1. Edite o programa em um editor ASCII

2. Para compilar e executar:

**`mzn-xxxx nome-do-programa.mzn`** ou escolher um outro *solver*

3. Obter todas as soluções (**`-a`**) :

**`mzn-g12fd -all_solutions nome-do-programa.mzn`**

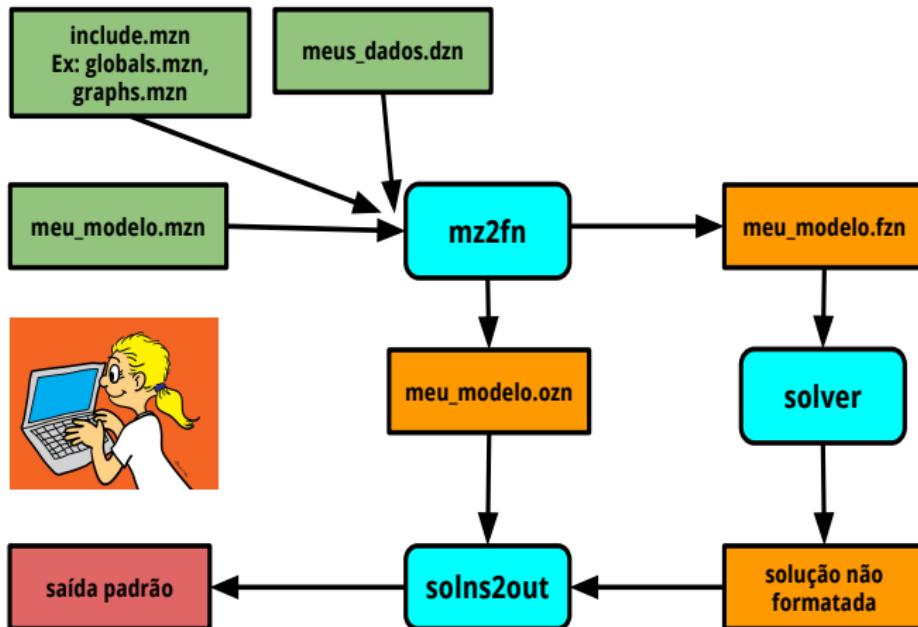
4. Detalhes e opções: `mzn-xxxx -help` (**explorar as opções**)

5. Exemplo: **`mzn-g12fd -help | more`**

➤ Modo IDE: MiniZincIDE

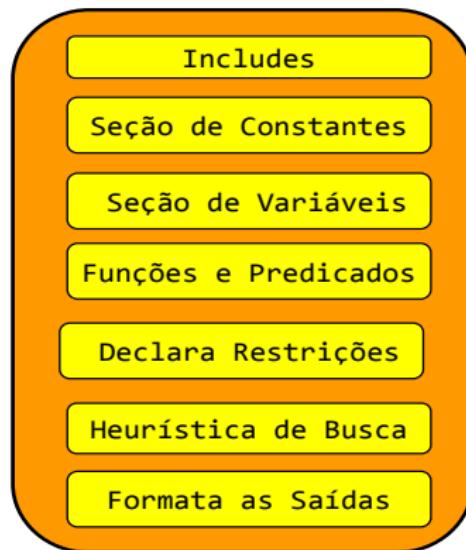
➤ Na IDE dá para editar (alterar) configurações

# Desenvolvendo um Modelo em MiniZinc



# Estrutura de um Modelo

---



# Exemplo de um Modelo × Espaço de Estado (EE)

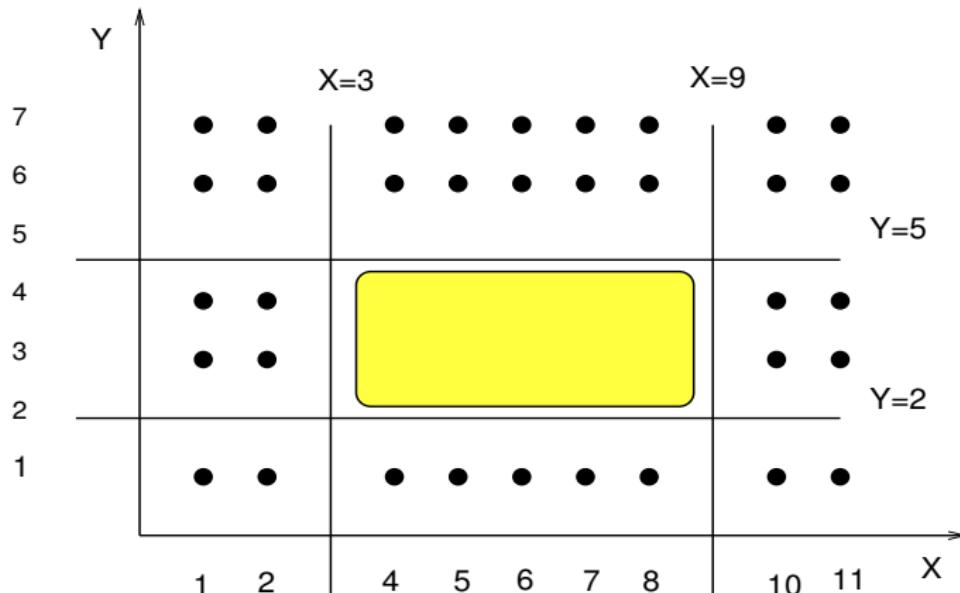


Figura: Obter os pontos do interior do retângulo

# Exemplo (1)

```
1 %% Declara constantes
2 int: UM = 1; int: DOIS = 2; int: CINCO = 5;
3 %% Declara variaveis
4 var UM .. 11 : X; %% segue o dominio 1..11
5 var UM .. 7 : Y;
6
7 %% As restricoes
8 constraint
9     Y > DOIS /\ Y < CINCO ;
10
11 constraint
12     X > 3 /\ X < 9 ;
13
14 %% A busca : MUITAS OPCOES ....
15 solve::int_search([X,Y],input_order,indomain_min,complete) satisfy;
16 %% SAIDAS
17 output [ " X: " , show(X), " Y: " , show(Y), "\n"];
```

## Saída:

---

```
$ mzn-g12fd -a sbpo_xerek-ygor.mzn
```

```
    X: 4      Y: 3
```

```
-----
```

```
    X: 4      Y: 4
```

```
-----
```

```
    X: 5      Y: 3
```

```
-----
```

```
    X: 5      Y: 4
```

```
-----
```

```
.....
```

```
-----
```

```
    X: 7      Y: 4
```

```
-----
```

```
    X: 8      Y: 3
```

```
-----
```

```
    X: 8      Y: 4
```

```
-----
```

```
=====
```

Obs: na ordem dos valores de saída!!!!

## Parâmetros e Variáveis

---

Existem basicamente dois tipos de variáveis em MiniZinc:

## Parâmetros e Variáveis

---

Existem basicamente dois tipos de variáveis em MiniZinc:

**Parâmetros:** *quase igual* às variáveis de linguagens de programação comuns. Entretanto, só é permitido atribuir um valor a um parâmetro uma única vez. Ex:  $x = 7$

## Parâmetros e Variáveis

---

Existem basicamente dois tipos de variáveis em MiniZinc:

**Parâmetros:** *quase igual* às variáveis de linguagens de programação comuns. Entretanto, só é permitido atribuir um valor a um parâmetro uma única vez. Ex:  $x = 7$

**Variáveis de Decisão:** mais próximo ao conceito de incógnitas da matemática. O valor de uma variável de decisão é escolhido pelo MiniZinc para atender todas as restrições estabelecidas. Ex:  $x \in \text{int}$

# Parâmetros e Variáveis

---

Existem basicamente dois tipos de variáveis em MiniZinc:

**Parâmetros:** *quase igual* às variáveis de linguagens de programação comuns. Entretanto, só é permitido atribuir um valor a um parâmetro uma única vez. Ex:  $x = 7$

**Variáveis de Decisão:** mais próximo ao conceito de incógnitas da matemática. O valor de uma variável de decisão é escolhido pelo MiniZinc para atender todas as restrições estabelecidas. Ex:  $x \in \text{int}$

**Variáveis de Restrição:** similar a anterior, exceto que o domínio é específico as respostas desejadas do problema. Ex:  $x \in [-10..10]$

# Parâmetros e Variáveis

---

Existem basicamente dois tipos de variáveis em MiniZinc:

**Parâmetros:** *quase igual* às variáveis de linguagens de programação comuns. Entretanto, só é permitido atribuir um valor a um parâmetro uma única vez. Ex:  $x = 7$

**Variáveis de Decisão:** mais próximo ao conceito de incógnitas da matemática. O valor de uma variável de decisão é escolhido pelo MiniZinc para atender todas as restrições estabelecidas. Ex:  $x \in \text{int}$

**Variáveis de Restrição:** similar a anterior, exceto que o domínio é específico as respostas desejadas do problema. Ex:  $x \in [-10..10]$

**Variáveis de Restrição:** estas são *descobertas* dentro de um domínio de valores sob um conjunto de restrições que é o **modelo a ser computado!**

# Exemplos de Variáveis

---

## Exemplo de Parâmetro (*variável fixa*) em MiniZinc

```
1 int: parametro = 5;
```

## Exemplo de Variável em MiniZinc

```
1 var 1..15: variavel;
```

## *Constraints (Restrições)*

---

Restrições podem ser equações ou desigualdades sobre as variáveis de decisão, de forma a restringir os possíveis valores que estas podem receber.

# Constraints (Restrições)

---

Restrições podem ser equações ou desigualdades sobre as variáveis de decisão, de forma a restringir os possíveis valores que estas podem receber.

## Exemplos de Restrições

```
1 constraint x > 2;
2
3 constraint 3*y - x <= 17;
4
5 constraint x != y;
6
7 constraint x = 2*z;
```

# Alguns Operadores Lógicos

---

## Operadores Lógicos

- Os operadores lógicos (*and*, *or*, *not*), que existem na maioria das linguagens de programação, também podem ser utilizados em MiniZinc nas restrições.
- Outros importantes conectivos:  $\rightarrow$  (implicação ou *if-then*) e  $\leftrightarrow$  (equivalência ou bi-implicação)
- Resumindo-os:  
 $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\text{not}(\dots)$ ,  $\rightarrow$ , e  $\leftrightarrow$

## Exemplo de Utilização (and)

```
1 var bool : p;
2 var bool : q;
3 constraint
4     (p /\ q) == true;
5
6 solve satisfy;
7
8 output [show(p), "      ", show(q)];
```

## Exemplo de Utilização (and)

```
1 var bool : p;
2 var bool : q;
3 constraint
4     (p /\ q) == true;
5
6 solve satisfy;
7
8 output [show(p), "      ", show(q)];
```

## Exemplo de Utilização (or)

```
1 constraint (p \/\ q) = false;
```

## Exemplo de Utilização (and)

```
1 var bool : p;
2 var bool : q;
3 constraint
4     (p /\ q) == true;
5
6 solve satisfy;
7
8 output [show(p), "      ", show(q)];
```

## Exemplo de Utilização (or)

```
1 constraint (p \/\ q) = false;
```

## Exemplo de Utilização (not)

```
1 constraint (not)p = true;
```

# Outras Características

---

## Diversos

- Muitas funções, predicados, e restrições prontas
- Boa aderência a *list comprehensions*
- Suporte integral a vetores (arrays)
- Recursividade
- Variáveis locais ⇒ em funções e predicados do usuário
- Muitas pesquisas (centenas de teses de doutorado) ⇒ robustez
- Relembrando: MiniZinc não é uma linguagem de programação usual!

# Quermesse da Nossa Escola

---

## Exemplo

A escola local fará uma festa e esta precisa que façamos bolos para vender. Sabemos como fazer dois tipos de bolos. Eis a receita de cada um deles:

# Quermesse da Nossa Escola

---

## Exemplo

A escola local fará uma festa e esta precisa que façamos bolos para vender. Sabemos como fazer dois tipos de bolos. Eis a receita de cada um deles:

Bolo de Banana	Bolo de Chocolate
- 250g de farinha	- 200g de farinha
- 2 bananas	- 75g de cacau
- 75g de açúcar	- 150g de açúcar
- 100g de manteiga	- 150g de manteiga

Tabela: Insumos de cada bolo

## Continuando o enunciado ...

O preço de venda de um Bolo de Chocolate é de R\$4,50 e de um Bolo de Banana é de R\$4,00. Temos 4kg de farinha, 6 bananas, 2kg de açúcar, 500g de manteiga e 500g de cacau. Qual a quantidade de cada bolo que deve ser feita para maximizar o lucro das vendas para a escola?

## Comentários Gerais da Solução

1. Basicamente temos que encontrar:  $N_1$  (número de bolos de Chocolate) e  $N_2$  (número de bolos de Banana);

## Comentários Gerais da Solução

1. Basicamente temos que encontrar:  $N_1$  (número de bolos de Chocolate) e  $N_2$  (número de bolos de Banana);
2. Tendo os valores  $N_1$  e  $N_2$ , sabemos o nosso lucro máximo, dado o valor por bolo vendido;

## Comentários Gerais da Solução

1. Basicamente temos que encontrar:  $N_1$  (número de bolos de Chocolate) e  $N_2$  (número de bolos de Banana);
2. Tendo os valores  $N_1$  e  $N_2$ , sabemos o nosso lucro máximo, dado o valor por bolo vendido;
3. Assim a equação a ser maximizada é:  
 $4500.N_1 + 4000.N_2 = Lucro$

## Comentários Gerais da Solução

1. Basicamente temos que encontrar:  $N_1$  (número de bolos de Chocolate) e  $N_2$  (número de bolos de Banana);
2. Tendo os valores  $N_1$  e  $N_2$ , sabemos o nosso lucro máximo, dado o valor por bolo vendido;
3. Assim a equação a ser maximizada é:  
$$4500.N_1 + 4000.N_2 = \text{Lucro}$$
4. Sabe-se que **UM** bolo necessita de quantidades de insumos dado na tabela 1

## Comentários Gerais da Solução

1. Basicamente temos que encontrar:  $N_1$  (número de bolos de Chocolate) e  $N_2$  (número de bolos de Banana);
2. Tendo os valores  $N_1$  e  $N_2$ , sabemos o nosso lucro máximo, dado o valor por bolo vendido;
3. Assim a equação a ser maximizada é:  
$$4500.N_1 + 4000.N_2 = \text{Lucro}$$
4. Sabe-se que **UM** bolo necessita de quantidades de insumos dado na tabela 1
5. Logo, se são  $N$  bolos por insumos e respeitando a disponibilidade de cada um, as restrições para ambos os bolos são do tipo:  
$$N_1 \cdot qt_{manteiga_{chocolate}} + N_2 \cdot qt_{manteiga_{banana}} \leq Manteiga_{disponivel}$$

## Comentários Gerais da Solução

1. Basicamente temos que encontrar:  $N_1$  (número de bolos de Chocolate) e  $N_2$  (número de bolos de Banana);
2. Tendo os valores  $N_1$  e  $N_2$ , sabemos o nosso lucro máximo, dado o valor por bolo vendido;
3. Assim a equação a ser maximizada é:  
$$4500.N_1 + 4000.N_2 = \text{Lucro}$$
4. Sabe-se que **UM** bolo necessita de quantidades de insumos dado na tabela 1
5. Logo, se são  $N$  bolos por insumos e respeitando a disponibilidade de cada um, as restrições para ambos os bolos são do tipo:  
$$N_1 \cdot qt_{manteiga_{chocolate}} + N_2 \cdot qt_{manteiga_{banana}} \leq Manteiga_{disponivel}$$
6. E estes valores são tomados da tabela 1.

Uma tabela *conhecida* tipo:

	farinha	cacau	bananas	açucar	manteiga
$N_1$ (Choco)	200	75	–	150	150
$N_2$ (Banana)	250	–	2	75	100
Disponível	4000	500	6	2000	500

## Código desta solução:

```
1 var 0..100: bc; %Bolo de chocolate: N1
2 var 0..100: bb; %Bolo de banana: N2
3
4 constraint
5     250*bb + 200*bc <= 4000;
6
7 constraint
8     2*bb <= 6;
9
10 constraint
11    75*bb + 150*bc <= 2000;
12
13 constraint
14    100*bb + 150*bc <= 500;
15
16 constraint
17    75*bc <= 500;
18
19 solve maximize (4500*bc + 4000*bb);
20
21 output[" Choc = ", show(bc), "\t Ban = ", show(bb)];
```

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a sbpo_bolos.mzn
```

```
Choc = 0 Ban = 0
```

```
-----
```

```
Choc = 1 Ban = 0
```

```
-----
```

```
Choc = 2 Ban = 0
```

```
-----
```

```
Choc = 3 Ban = 0
```

```
-----
```

```
Choc = 2 Ban = 2
```

```
-----
```

```
=====
```

```
Finished in 36msec
```

# Teoria dos Conjuntos (1)

Há várias funções prontas:

$A \cup B$ ,  $A \cap B$ ,  $\bar{A}$ , etc

```
1 set of int: A = {4,5,7,13};  
2 set of int: B = 1 .. 3 union {7} union {13}; %% DOM descontínuos  
3 %set of int: B = {1,2,3,7,13};  
4  
5 var set of 1 .. 100 : Var_Uniao;  
6 var set of 1 .. 100 : Var_Inters ;  
7 var bool : Var_Bool;  
8 var int : X_Var;  
9  
10 constraint Var_Uniao = B union A;  
11  
12 constraint Var_Inters = B intersect A;  
13  
14 constraint Var_Bool <-> (7 in A) /\ (7 in B); %% = ou <->  
15  
16 constraint true <-> (X_Var in A) /\ (X_Var in B);  
17
```

# Teoria dos Conjuntos (2)

```
18 solve satisfy;
19
20 %% Na saida tudo eh convertido para String: show_int, show_float ...
21 output
22   ["VAR_Uniao = " , show(Var_Uniao), "\n",
23    "VAR_Inters = " , show(Var_Inters), "\n",
24    "Var_Bol = "     , show(Var_Bool ), "\n",
25    "X_Var = "       , show_int(fix(X_Var), X_Var)];
26
27 %% fix: mais adiante ... mas aqui "fixa" a variavel para imprimir
```

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a sbpo_teoria_conjuntos.mzn
VAR_Uniao = {1,2,3,4,5,7,13}
VAR_Inters = {7,13}
Var_Bol = true
X_Var =      7
-----
VAR_Uniao = {1,2,3,4,5,7,13}
VAR_Inters = {7,13}
Var_Bol = true
X_Var =      13
-----
=====
```

# Funções e Predicados (1)

Exemplo:  $y = x^3$

---

```
1 int: n = 3;
2 var int: z1;
3 var int: z2;
4
5 function var int: pot_3_F(var int: n) = n*n*n ;
6
7 predicate pot_3_P(int: n, var int: res) =
8     res = n*n*n ;
9
10 constraint
11     z1 = pot_3_F(n) ;
12
13 constraint
14     n `pot_3_P` z2 ; %% ou como na LPO    pot_3_P(n,z2) ;
15
16 solve satisfy;
17
18 output [ "n: ", show(n), "\n" , "z1: ", show(z1), "\n",
19         "z2: ", show(z2), "\n" ];
```

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a minizinc/sbpo_funcao_01.mzn
n: 3
z1: 27
z2: 27
-----
=====
```

# Teste de paridade (1)

Exemplo:  $f_{paridade}(5) = \text{false}$ ,  $f_{paridade}(6) = \text{true}$

---

```
1 int : X = 5 ; %% constantes
2 int : Y = 6;
3 var bool : var_bool_01;
4 var bool : var_bool_02;
5
6 %% Temos if-then-else-endif e NENHUMA VARIÁVEL LOCAL
7 function var bool : testa_paridade(int : N) =
8     if( (N mod 2) == 0)
9         then
10            true
11        else
12            false
13    endif;
14
15 constraint
16     var_bool_01 == testa_paridade(X);
17
18 constraint
19     var_bool_02 == testa_paridade(Y);
20
```

## Teste de paridade (2)

Exemplo:  $f_{paridade}(5) = \text{false}$ ,  $f_{paridade}(6) = \text{true}$

---

```
21 /* OR  var_bool_01 == ((x mod 2) == 0);
22      var_bool_02 == ((y mod 2) == 0);    */
23
24 solve satisfy;
25
26 output
27   [ " CTE_X = ", show(X), "  CTE_Y = ", show(Y), "\n",
28     " VAR_B01 = ", show( var_bool_01 ), "\n",
29     " VAR_B02 = ", show( var_bool_02 ) ] ;
```

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a minizinc/sbpo_funcao_02.mzn
CTE_X = 5  CTE_Y = 6
VAR_B01 = false
VAR_B02 = true
-----
=====
```

# Uso na Lógica Proposicional (1)

## Exemplos:

- Modus-Ponens:  $x \wedge (x \rightarrow y) \vdash y$
- Modus-Tollens:  $\sim y \wedge (x \rightarrow y) \vdash \sim x$

```
1 var bool : x;
2 var bool : y;
3 var bool : Phi01;
4 var bool : Phi02;
5
6 constraint %% MODUS PONENS
7     ((x /\ 
8         (x -> y)) -> y)
9         <-> Phi01 ;
10
11 constraint %% MODUS TOLLENS
12     ((not y /\ 
13         (x -> y)) -> not x)
14         <-> Phi02 ;
```

## Uso na Lógica Proposicional (2)

---

```
15
16 solve satisfy;
17
18 output
19   [ " X: "++show(x)++"    Y: "++ show(y) ++
20     "  MP:Phi01: "++ show(Phi01)++ "\n" ] ++
21   [ " X: "++show(x)++"    Y: "++ show(y) ++
22     "  MT:Phi02: "++ show(Phi02)++ "\n" ];
```

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a minizinc/sbpo_interp_MP_MT.mzn
X: false    Y: false    MP:Phi01: true
X: false    Y: false    MT:Phi02: true
-----
X: true     Y: false    MP:Phi01: true
X: true     Y: false    MT:Phi02: true
-----
X: false     Y: true     MP:Phi01: true
X: false     Y: true     MT:Phi02: true
-----
X: true     Y: true     MP:Phi01: true
X: true     Y: true     MT:Phi02: true
-----
=====
```

# Interpretação na Lógica de Primeira-Ordem

---

Sejam as FPO abaixo:

- Exemplo 01:  $\forall x \exists y (y < x)$
- Exemplo 02:  $\exists x \forall y (x < y)$
- Exemplo 03:  $\forall x \exists y (x^2 == y)$
- Exemplo 04:  $\exists x \forall y (x^2 != y)$
- Avalie a validade para os domínios:  $D_x = \{2, 3, 4\}$  e  $D_y = \{3, 4, 5\}$

# Interpretação na Lógica de Primeira-Ordem (1)

```
1 %%Declarando dominio das variaveis
2 set of int: A = {2, 3, 4};    %% X eh um conjunto do tipo int
3 set of int: B = {3, 4, 5};    %% inicializado com {2, 3, 4}
4
5 function bool: exemplo_01(set of int: x, set of int: y) =
6     forall (i in x)
7         (exists (j in y)
8             (j < i));
9
10 function bool: exemplo_02(set of int: x, set of int: y) =
11     exists (i in x)
12         (forall (j in y)
13             (i < j));
14
15 function bool: exemplo_03(set of int: x, set of int: y) =
16     forall (i in x)
17         (exists (j in y)
18             (pow(i,2) == j));
19
20 function bool: exemplo_04(set of int: x, set of int: y) =
21     exists (i in x)
```

# Interpretação na Lógica de Primeira-Ordem (2)

```
22             (forall (j in y)
23                 (pow(i,2) != j));
24
25 solve satisfy;
26
27 output["\n Exemplo 01: "++ show(exemplo_01(A,B))++
28         "\n Exemplo 02: "++ show(exemplo_02(A,B))++
29         "\n Exemplo 03: "++ show(exemplo_03(A,B))++
30         "\n Exemplo 04: "++ show(exemplo_04(A,B))];
```

Destaques: **forall, exists, e o in**

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a minizinc/sbpo_interp_FOL.mzn
```

Exemplo 01: false

Exemplo 02: true

Exemplo 03: false

Exemplo 04: true

-----

=====

# Vetores (ou Arrays) Unidimensionais ou 1D

---

## Vetores 1D

- Seja int : n = 7;
- array[1..n] of int : vetor01; (constante)
- array[1..n] of {0,1,2,3} : vetor02; (constante)
- array[1..n] of var { 0,1 } : vetor03; (**variável**)

# Soma dos Subconjuntos

Vetor 1D: *Subset Sum Problem*

---

Seja o conjunto de números  $\{2, 3, 5, 7\}$ . Encontre um subconjunto que satisfaça uma soma para um dado valor. Exemplo:  $k = 9$

Subconjunto	Soma
$\{\}$	0
$\{2\}$	2
$\{2, 3\}$	5
$\{2, 3, 5\}$	10
.....	.....
$\{2, 3, 5, 7\}$	17

Complexidade:  $2^n = 16$ , onde  $n$  é o número de elementos do conjunto

# Soma dos subconjuntos (*Subset Sum Problem*) (1)

```
1 int: n = 7; % total de elementos do vetor
2 int: K = 15; %% Soma do sub-set
3
4 array[1..n] of var 0..1 : X_DEC;
5
6 array[1..n] of int : V_Valores;
7 V_Valores = [3, 4, 5, 7, 9, 10, 1];
8
9 var int: total_VALOR;
10
11 constraint
12   total_VALOR = sum([X_DEC[i] * V_Valores[i]| i in 1..n]) ;
13   % OU
14   sum( i in 1..n ) (X_DEC[i]* V_Valores[i]);
15
16 constraint      total_VALOR == K;
17
18 solve satisfy;    %%%% minimize ou maximize algo
19 output ["Total_VALOR: " ++ show(total_VALOR) ++"\n" ++
20         "Seleciona:" ++ show( X_DEC ) ++ "\n\t" ,
21         show( V_Valores ) ];
```

```
$ mzn-g12fd -a minizinc/sbpo_sub_set_sum.mzn
```

```
Total_VALOR: 15
```

```
Selecciona:[1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]  
[3, 4, 5, 7, 9, 10, 1]
```

```
-----
```

```
Total_VALOR: 15
```

```
Selecciona:[0, 0, 1, 0, 0, 1, 0]  
[3, 4, 5, 7, 9, 10, 1]
```

```
-----
```

```
Total_VALOR: 15
```

```
Selecciona:[1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]  
[3, 4, 5, 7, 9, 10, 1]
```

```
-----
```

```
Total_VALOR: 15
```

```
Selecciona:[0, 0, 1, 0, 1, 0, 1]  
[3, 4, 5, 7, 9, 10, 1]
```

```
-----
```

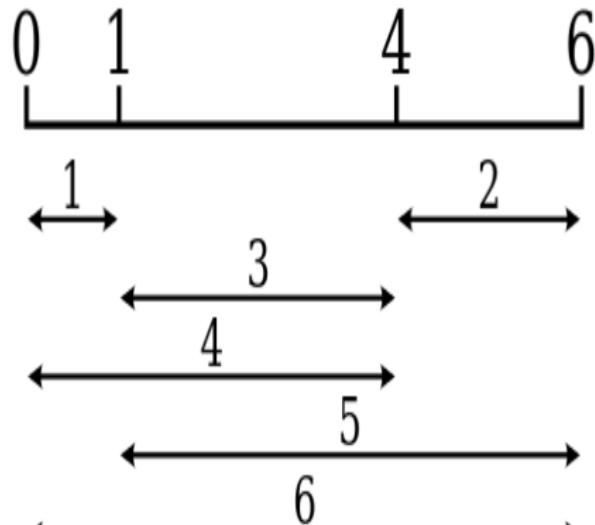
```
Total_VALOR: 15
```

```
Selecciona:[0, 1, 0, 0, 0, 1, 1]  
[3, 4, 5, 7, 9, 10, 1]
```

```
-----
```

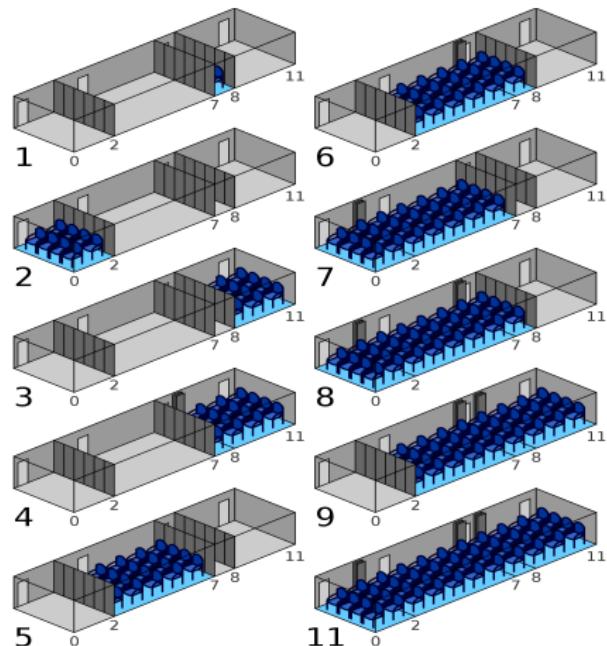
```
=====
```

# Régua de Golomb



(a) 4 marcas (ordem-4) e a maior distância entre duas marcas (comprimento: 6)

67 of 125



(b) Exemplo de aplicação

# Vetor 1D: Régua de Golomb (1)

```
1 include "globals.mzn";
2 %% GOLOMB mas n itens a serem escolhidos e repetidos
3 int: n = 3; %% NUM de PEDACOS
4 int: m = 6; %% TAMANHO 0 .. 6
5
6 array[1..n] of var 0..m : regua; %% TAMANHO dos PEDACOS
7 array[1..(n+1)] of var 0..m : regua_SAIDA; %% APENAS para OUT
8
9 constraint %% pedacos maior que 0
10    forall(i in 1 .. n) ( regua[i] > 0
11    );
12
13 %% Diferentes e decrescente ... PEDACOS/medidas
14 constraint
15    alldifferent ( regua ); %% /\ decreasing( regua );
16
17 %% Diferentes medidas/PEDACOS entre TODOS os CORTES
18 constraint
19    forall(i in 1 .. n-2) (
20        forall(j in i+1 .. n)
21            ( regua[ i ] != regua[ j ] ) )
```

## Vetor 1D: Régua de Golomb (2)

```
22      );
23
24 constraint %% CRITERIO DE REGUA OTIMA
25     sum([regua[i] | i in 1..n] ) == m;
26
27 constraint %% formatando uma saida
28     regua_SAIDA[1] == 0 /\
29     forall(i in 1 .. n) (
30       regua_SAIDA[i+1] == regua_SAIDA[i] + regua[i]
31     );
32
33 % minimize ou maximize
34 solve satisfy;
35
36 output
37   [" Tamanho dos cortes: "] ++
38   [show(regua[i]) ++ " | " | i in 1 .. n] ++
39   [" A REGUA: "] ++
40   [show(regua_SAIDA[j]) ++ " | " | j in 1 .. n+1];
```

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a sbpo_golomb_ruler.mzn
Tamanho dos cortes: 1 | 3 | 2 | A REGUA: 0 | 1 | 4 | 6 |
-----
Tamanho dos cortes: 1 | 2 | 3 | A REGUA: 0 | 1 | 3 | 6 |
-----
Tamanho dos cortes: 2 | 3 | 1 | A REGUA: 0 | 2 | 5 | 6 |
-----
Tamanho dos cortes: 2 | 1 | 3 | A REGUA: 0 | 2 | 3 | 6 |
-----
Tamanho dos cortes: 3 | 2 | 1 | A REGUA: 0 | 3 | 5 | 6 |
-----
Tamanho dos cortes: 3 | 1 | 2 | A REGUA: 0 | 3 | 4 | 6 |
=====
=====
```

# Criando funções, variáveis locais e escopo (1)

Exemplo: `y=soma(vetor 1D)`

```
1 var int: y;
2 %% EQUIVALE ao sum( i in 1..n ) (vetor_1D[i]);
3 function var int: sum_array_1D(array[int] of var int: x_1D) =
4 let{
5     int : n = length(x_1D);
6     array[1..n] of var int : temp;
7     constraint                %%% C_1
8     temp[1] == x_1D[1];
9     constraint                %%% C_2
10    forall(i in 2..n)
11        ( temp[i] == temp[i-1] + x_1D[i] );
12    } in temp[n] ; %%% Valor acumulado e RETORNO
13
14 constraint
15     y = sum_array_1D([3,4,-7,17,13,0]);
16
17 solve satisfy;
18 output [" SOMA: " ++ show(y), "\n",
19         " Lim Inf: ", show(lb_array([3,4,-7,17,13,0])), "\n",
20         " Lim Sup: ", show(ub_array([3,4,-7,17,13,0]))];
```

## Criando funções, variáveis locais e escopo (2)

Exemplo: `y=soma(vetor 1D)`

---

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a sbpo_my_sum_vetor_1D.mzn
SOMA: 30
Lim Inf: -7
Lim Sup: 17
-----
=====
```

# Vetores Bi-dimensionais ou 2D

---

## Motivação

- As matrizes são essenciais em alguns problemas. Exemplo: *job-shop problem*
- Bi-dimensional (tem nomes especiais)
- A rigor MiniZinc estende a idéia para vetores n-ários (n-dimensões)

# Vetores Bi-dimensionais ou 2D (1)

## Representação

---

```
1 array[1..3, 1..2] of int : A;
2 A = [| 4, 5
3 | 0, 9
4 | 5, 8 |];
5
6 array[1..2, 1..3] of int : B;
7 B = array2d(1..2, 1..3,
8 [9,8,-3, 5,-5,7]);
9
10 array[1..2, 1..3, 1..2] of int : C;
11 C = array3d(1..2, 1..3, 1..2,
12 [9, -5, 3, 5, 6, 8,
13 19, 12, -13, 17, -15, 18]);
14
15 solve satisfy;
16
17 output [show2d(A), "\n", show2d(B), "\n", show3d(C)];
```

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a minizinc/sbpo_ilustra-2D.mzn
```

```
[| 4, 5 |
```

```
 0, 9 |
```

```
 5, 8 |]
```

```
[| 9, 8, -3 |
```

```
 5, -5, 7 |]
```

```
[| | 9, -5 |
```

```
 3, 5 |
```

```
 6, 8 |,
```

```
| 19, 12 |
```

```
-13, 17 |
```

```
-15, 18 | |]
```

```
-----
```

```
=====
```

# Vetores 2D

---

## Quadrado Mágico

- Um quadrado mágico é uma matriz  $N \times N$  onde os somatórios das linhas, colunas e diagonais (principal e secundária) são todos iguais a um valor  $K$ . Além disso, os elementos da matriz devem ser diferentes entre si, com valores de 1 a  $N^2 - 1$ .
- Um quadrado mágico de ordem 4 ( $N = 4$ ) é dado por:

16	3	2	13
5	10	11	8
9	6	7	12
4	15	14	1

- Onde  $K = \frac{N(N^2+1)}{2}$  (valor mágico), para  $N = 4$  tem-se  $K = 34$

# Quadrado Mágico (1)

```
1 int: N = 4;
2 int: Kte = ceil(N*(N*N +1 )/2); %% Coercão float -> int ou floor
3 %int : Kte = 34 ... valor mágico para N=4;
4 set of int : Index = 1..N;
5
6 array[Index, Index] of var 1 .. (N*N): mat;
7
8 constraint forall(i in Index) %% LINHAS
9     (mat[i,1] + mat[i,2] + mat[i,3] + mat[i,4] == Kte);
10
11 constraint forall(j in Index) %% COLUNAS
12     (mat[1,j] + mat[2,j] + mat[3,j] + mat[4,j] == Kte);
13
14 constraint % Diagonal 1...
15     mat[1,1] + mat[2,2] + mat[3,3] + mat[4,4] == Kte;
16
17 constraint % Diagonal 2 ...
18     mat[4,1] + mat[3,2] + mat[2,3] + mat[1,4] == Kte;
19
20 %% TODAS CELULAS COM CONTEUDOS DIFERENTES ENTRE SI
21 constraint %% EQUIVALENTE A restricão alldifferent
```

## Quadrado Mágico (2)

```
22 forall(i in Index, j in Index, k in Index, l in Index)
23   (if (i != k \& j != l)
24     then mat[i,j] != mat[k,l]
25   else
26     true
27   endif);
28 % Comparativo cartesiano TODOS COM TODOS exceto IGUAIS!
29
30 solve satisfy;
31
32 %%% obs na formatacao
33 output[show_int(5,mat[i,j]) ++
34   if j==N then "\n" else " " endif |
35   i in 1..N, j in 1..N];
```

Atenção: `shown_int`, `shown_float` ⇒ saídas formatadas!

## Saídas:

```
$ mzn-g12lazy sbpo_quadrado_magico.mzn
```

8	6	11	9
13	3	14	4
12	10	7	5
1	15	2	16

-----

```
PS: solver mzn-g12lazy
```

```
$ mzn-g12fd sbpo_quadrado_magico.mzn
```

10	5	11	8
6	9	7	12
3	4	14	13
15	16	2	1

-----

```
PS: solver mzn-g12fd
```

# Vetores 2D

## Problema de Atribuição

Seja uma matriz de peso:

Mulheres Homens	$M_1$	$M_2$	$M_3$	$M_4$	$M_5$
$H_1$	1	11	13	7	3
$H_2$	6	5	2	8	10
$H_3$	6	3	9	4	12
$H_4$	32	17	6	18	11
$H_5$	1	3	4	1	5

- Como obter pares  $(H_i, M_j)$  tal que cada mulher/homem tenham **um único** companheira(o) apenas!
- Estende-se a idéia para: máquinas  $\times$  trabalhadores, processos  $\times$  tarefas, tradutores  $\times$  linguagens, etc.

# Vetores 2D: Problema de Atribuição

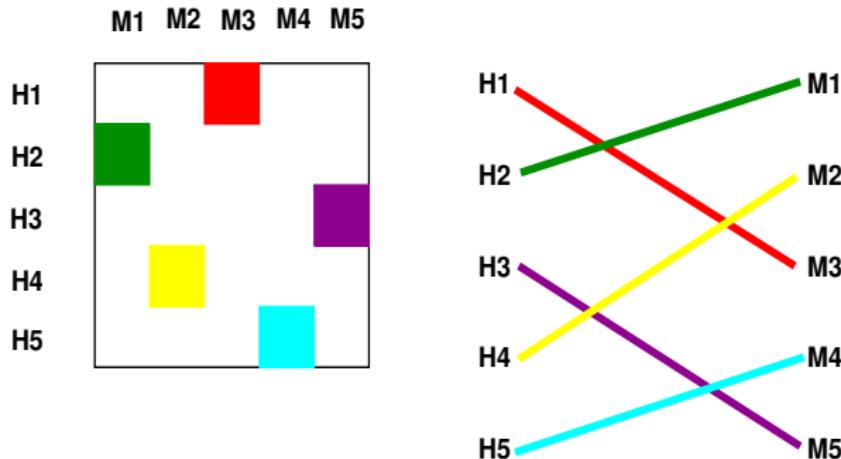


Figura: Matriz e o Grafo Bi-partido

# Problema de Atribuição (1)

```
1 int: linhas = 4;
2 int: cols = 5;
3
4 %%% m_PESO = MATRIZ DEFINIDA NO FINAL do CODIGO
5 array[1..linhas, 1..cols] of int: m_PESO;
6 array[1..linhas, 1..cols] of var 0..1: x;      %% x: MATRIZ DE DECISAO
7 var int: f_CUSTO;
8
9 constraint %% exatamente UMA escolha por linha
10 forall(i in 1..linhas) (
11     sum(j in 1..cols) (x[i,j]) == 1);
12
13 constraint %% exatamente 0 ou UMA escolha por coluna
14 forall(j in 1..cols) (
15     sum(i in 1..linhas) (x[i,j]) <= 1 );
16
17 constraint %% Uma funcao CUSTO ou objetivo
18 f_CUSTO = sum(i in 1..linhas, j in 1..cols) (x[i,j]*m_PESO[i,j]);
19
20 solve maximize f_CUSTO;
21
```

## Problema de Atribuição (2)

```
22 output
23     ["f_custo: ", show(f_CUSTO ),
24      "\n", show2d(x) ];
25
26 /*****m_PESO *****/
27
28 m_PESO =
29     [| 14,   5,   8,   7,  15,
30      |  2,  12,  6,   5,   3,
31      |  7,   8,   3,   9,   7,
32      |  2,   4,   6,  10,   1 |];
33
34 /*****
```

## Saída:

```
.....
```

MUITAS SAIDAS ATE ESTA COTA

```
-----
```

f\_custo: 43

```
[| 1, 0, 0, 0, 0 |
  0, 1, 0, 0, 0 |
  0, 0, 0, 0, 1 |
  0, 0, 0, 1, 0 |]
```

```
-----
```

f\_custo: 44

```
[| 0, 0, 0, 0, 1 |
  0, 1, 0, 0, 0 |
  1, 0, 0, 0, 0 |
  0, 0, 0, 1, 0 |]
```

```
-----
```

```
=====
```

# Vetores 2D

## Os Nadadores Americanos

Swimmer	Time (seconds)			
	Free	Breast	Fly	Back
Gary Hall	54	54	51	53
Mark Spitz	51	57	52	52
Jim Montgomery	50	53	54	56
Chet Jastremski	56	54	55	53

**Figura:** Do livro do *Operations Research: Applications and Algorithms* – Wayne L. Winston

# Problema de Atribuição (1)

## Nadadores Americanos

---

```
1 include "alldifferent.mzn";
2 int : N = 4;
3
4 %% Vetor de decisao de 1 a N
5 array[1..N] of var 1..N: vetDecisao; %% VETOR 1D
6 var int: T_min;
7
8 array[1..N,1..N] of int: tempo_NADADORES;
9
10 tempo_NADADORES = array2d(1..N, 1..N,
11                           [54,54,51,53,
12                            51,57,52,52,
13                            50,53,54,56,
14                            56,54,55,53]);
15
16 constraint alldifferent(vetDecisao);
17
18 constraint
19 %% T_min = sum(i in 1..N)(tempo_NADADORES[i, vetDecisao[i]]); OU
20   T_min = sum([tempo_NADADORES[i, vetDecisao[i]] | i in 1..N]);
```

# Problema de Atribuição (2)

## Nadadores Americanos

---

```
21
22 solve minimize T_min;
23
24 output[ " Menor tempo: ", show(T_min) ,"\n",
25     " Atribuição (vetDecisao): ",
26     show(vetDecisao), "\n UM ITERADOR EM SEGUIDA \n "] ++
27
28     [show(i) ++ ":" ++
29     show(vetDecisao[i]) ++ "-> " ++
30     show(tempo_NADADORES[ i, vetDecisao[i] ]) ++
31     "\n " | i in 1..N
32 ] ; %UM ITERADOR
```

```
$ mzn-g12fd -a minizinc/sbpo_nadadores.mzn
```

Menor tempo: 212

Atribuicao (vetDecisao): [3, 1, 4, 2]

UM ITERADOR EM SEGUIDA

1:3-> 51

2:1-> 51

3:4-> 56

4:2-> 54

-----

Menor tempo: 207

Atribuicao (vetDecisao): [3, 4, 1, 2]

UM ITERADOR EM SEGUIDA

1:3-> 51

2:4-> 52

3:1-> 50

4:2-> 54

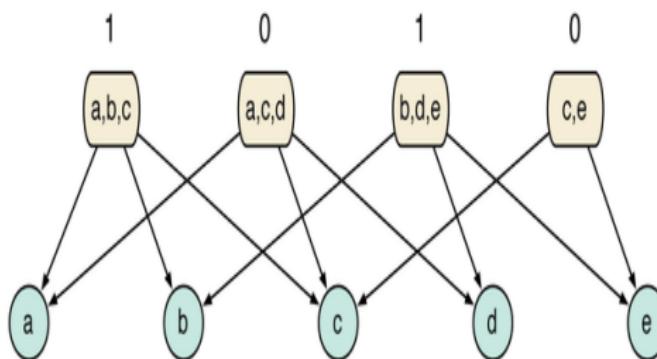
-----

=====

# Vetores 2D

## Problema de Cobertura

Seja um conjunto  $U = \{a, b, c, d, e\}$  escolha alguns subconjuntos  $S_i$  tal que  $\bigcup S_i = U$ , exemplo:



## Problemas da cerca do vizinho

Vários sarrafos de tamanho diferentes .... e vários espaços (distâncias) vazios – preenchimento



Figura: Sarrafos × espaços vazios → o problema!

# Modelando a cerca do vizinho

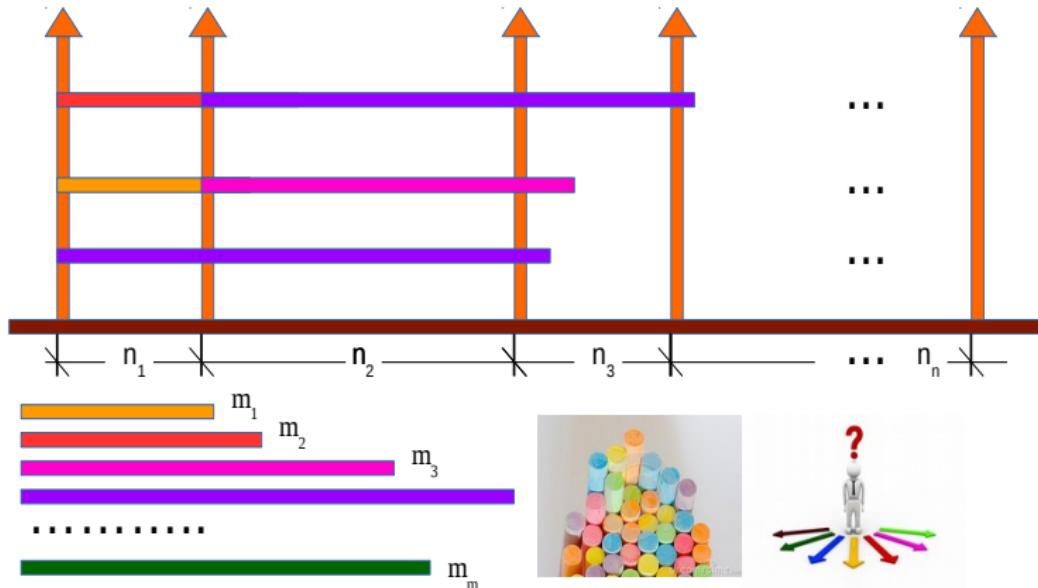


Figura:  $m$ : sarrafos de tamanho distintos ou não,  $n$ : distâncias distintas ou não

# Problema de Cobertura (1)

## Set Cover Problem

---

```
1  /*
2  Solucao como saida MATRIX (M x N)
3  m: varas ou sarrafos disponiveis -- repetidas ou nao
4  n: distancias CONTINUAS a cobrir .. 1 a n+1 pontos
5 */
6  int: m = 6; %% num de varas diponiveis -- LINHAS
7  int: n = 4; %% num de intervalos entre (n+1) mouroses -- COLUNAS
8
9  array[1..m] of int : varas;           %% LINHAS
10 array[1..n] of int : dist_N_col; %% COLUNAS
11
12 varas = [4, 5, 4, 7, 8, 9];    %% m: sarrafos
13 dist_N_col = [4, 5, 4, 9];      %% n: distancias
14
15 array[1..m , 1..n] of var 0..1 : Mat_Sol;
16 array[1..m] of var 0..1 : QUAIS_USADAS;
17 var   int: melhor_dist; %% Funcao objetivo
18
19 %% todas as COLUNAS devem ser selecionadas == 1
20 constraint
```

# Problema de Cobertura (2)

## Set Cover Problem

```
21  forall(j in 1..n )(  
22      sum( i in 1..m ) (Mat_Sol[i,j]) == 1);  
23  
24 %% A soma de cada COLUNA em todas dist_N_col selecionadas  
25 %% devem ser menor ou igual ao tamanho da vara i  
26 constraint  
27 forall(i in 1..m )(  
28     (sum( j in 1..n ) (Mat_Sol[i,j] * dist_N_col[j] ))  
29     <= varas[i]);  
30  
31 %% GARANTE A CONTIGUIDADE da VARA sob os PILARES  
32 constraint  
33  forall(i in 1..m )(  
34      if (sum( j in 1..n ) (Mat_Sol[i,j])) > 1  
35          then  
36              forall(j in 2..n-1 )(  
37                  (Mat_Sol[i,j] == 1  
38                      <->  
39                      (Mat_Sol[i,j-1]==1 \wedge Mat_Sol[i,j+1]==1))  
40                  )  
41          else
```

# Problema de Cobertura (3)

## *Set Cover Problem*

---

```
42         true
43     endif
44 );
45
46 %% construindo uma saida mais elucidativa
47 constraint
48   forall(i in 1..m ){
49     if
50       (sum( j in 1..n ) (Mat_Sol[i,j])) >= 1
51     then
52       QUAIS_USADAS[i]==1
53     else
54       QUAIS_USADAS[i]==0
55     endif
56   );
57
58 %% construindo UMA funcao minimizadora em NUM DE VAROES USADOS
59 constraint
60   melhor_dist = sum( i in 1..m ) (QUAIS_USADAS[i]*varas[i])
61           + sum( i in 1..m ) (QUAIS_USADAS[i]);
62
```

# Problema de Cobertura (4)

## Set Cover Problem

```
63 solve minimize melhor_dist;
64 %solve satisfy;
65 %solve maximize total_VALOR;
66
67 output
68 ["Sticks ou Varas : " ++ show( varas ) ++ "\n" ++
69 "Distancias : " ++ show( dist_N_col ) ++ "\n" ++
70 % "Matriz Solucao: \n" ++ show2d( Mat_Sol ) ++ "\n" ++
71 "Varas usadas: " ++ show( QUAIS_USADAS ) ++ "\n" ++
72 "UMA MELHOR DISTANCIA: " ++ show( melhor_dist )
73     ++ "\n VARAS (i) x Distancias (j) - Vert\n" ] ++
74 [ "\n : " ] ++
75 [ " " ++ show(j) | j in 1..n] %% 1o. ITERADOR
76     ++ [ "\n" ] ++ %% 2o. ITERADOR
77 [if j == 1 then show(i) ++ " : " else "" endif ++
78     show( Mat_Sol[i,j] ) ++
79     if j = n then " .... VARA " ++ show(i)++ "\n" else " " endif
80     | i in 1..m, j in 1..n ] ;
```

## Saída:

```
$ mzn-g12fd sbpo_set_covering.mzn
Sticks ou Varas : [4, 5, 4, 7, 8, 9]
Distancias : [4, 5, 4, 9]
Varas usadas: [1, 1, 1, 0, 0, 1]
Menores distancias: 26
VARAS (i) x Distancias (j) - Vert
```

```
: 1 2 3 4
1 : 1 0 0 0 .... VARA 1
2 : 0 1 0 0 .... VARA 2
3 : 0 0 1 0 .... VARA 3
4 : 0 0 0 0 .... VARA 4
5 : 0 0 0 0 .... VARA 5
6 : 0 0 0 1 .... VARA 6
```

-----

=====

PS: outros resultados ... quais?

# Vetores 2D

---

## Problema de *Job-Shop-Schedulling*

Tarefa ( $J_i$ )	Sequencia			$Tempo_{M_j}$		
1	$M_1$	$M_2$	$M_3$	3	3	3
2	$M_1$	$M_3$	$M_2$	2	3	4
3	$M_2$	$M_1$	$M_3$	3	2	1

# Job-Shop-Schedulling

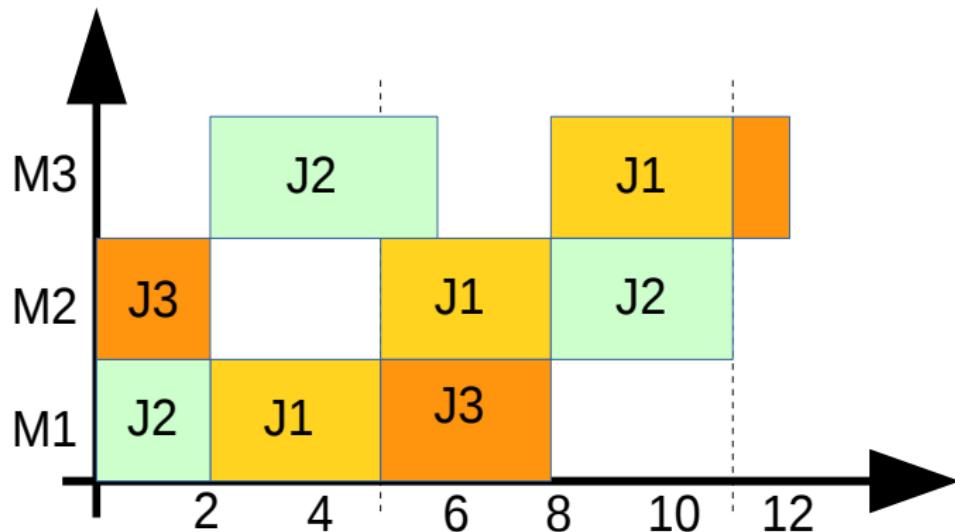


Figura: Uma solução !

# Job-Shop-Schedulling (1)

```
1 include "globals.mzn";
2 int: n_machines = 3; % num de maquinas
3 int: n_jobs = 3; % The num de tarefas
4
5 set of int: jobs = 1 .. n_jobs;
6 set of int: machines = 1 .. n_machines;
7
8 %% ENTRADA de DADOS: no fim deste codigo
9 % job_duration[j, k] eh a duracao da tarefa j na maquina K
10 array [jobs, machines] of int: job_time;
11
12 %% SEQUENCIA OU ROTA das TAREFAS ...
13 array [jobs, machines] of 0 .. n_machines: job_sequence;
14
15 %% um limite para todos as tarefas tenham terminado
16 int: END_TIME= sum([job_time[j,k] | j in jobs, k in machines]) + 100;
17
18 %% USADO PARA SAIDA
19 array[jobs, machines] of var 0..END_TIME: job_start; %% Tempo INICIO
20 array[jobs, machines] of var 0..END_TIME: job_end; %% Tempo FINAL
21 %%-----
```

## Job-Shop-Schedulling (2)

```
22 % A menor duracao eh o maior tempo das tarefas
23 var 0..END_TIME:
24     min_duration =
25         max([job_end[j, k] | j in jobs, k in machines]);
26
27 constraint %% intervalo int => num negativos
28     forall(j in jobs, k in machines )
29         (job_start[j,k] >= 0 );
30
31 constraint %% tempo final = tempo inicial + duracao tarefa
32     forall(j in jobs, k in machines )
33         (job_end[j,k] = job_start[j,k] + job_time[j,k]);
34
35 constraint %% Restricao-chave: PRECEDENCIA (again)
36     forall( j in jobs)
37         (forall( k1, k2  in machines where k1 < k2)
38             (if( job_sequence[j,k1] < job_sequence[j,k2])
39                 then
40                     job_end[j,k1] <= job_start[j, k2]
41                     %% tempo final de J1 eh menor ou igual o tempo de inicio de J2
42                 else
43                     job_end[j,k2] <= job_start[j, k1]
```

## Job-Shop-Schedulling (3)

```
44         endif
45     );
46
47 %% Disjuncao entre todas as tarefas sobre uma maquina
48 constraint %%% para cada MAQUINA cada JOB sera DISJUNTIVO
49 forall( k in machines )
50   (disjunctive([job_start[j,k] | j in jobs ] ,
51               [job_time[j,k] | j in jobs ]) );
52
53 % constraint
54 %    min_duration < 13;      %% Ex: estabelecendo COTAS
55
56 % Objetivo.
57 solve minimize min_duration;
58
59 output [
60   "job_start = \n", show2d(job_start), "\n",
61   "job_end = \n", show2d(job_end), "\n",
62   "job_sequence = \n", show2d(job_sequence), "\n",
63   "job_duration = \n", show2d(job_time), "\n",
64   "t_end = ", show(min_duration), "\n"
65   ++ [ "\n SAIDA DETALHADA: \n"] ++
```

## Job-Shop-Schedulling (4)

```
66 [  
67     if machine = 1 then "\n" ++ show("JOB ") ++  
68         show(job) ++ ":" else " " endif ++  
69         show(job_start[job,machine]) ++ ".." ++  
70         show(job_end[job,machine]) ++ " "  
71     | job in jobs, machine in machines  
72 ];  
%-----%  
74 job_sequence = array2d(jobs, machines,  
75 [  
76     1, 2, 3,  
77     1, 3, 2,  
78     2, 1, 3]);  
79 job_time = array2d(jobs, machines,  
80 [  
81     3, 3, 3,  
82     2, 3, 4,  
83     3, 2, 1]);  
84 %-----%
```

```
$ mzn-g12fd -a sbpo_job_shop.mzn
.....
job_start =
[| 2, 5, 8 |
 0, 8, 2 |
 5, 0, 11 |]
job_end =
[| 5, 8, 11 |
 2, 11, 6 |
 8, 2, 12 |]
.....
t_end = 12      MUITAS RESPOSTAS COM ESTA COTA
.....
```

SAIDA DETALHADA:

```
JOB 1 : 2..5 5..8 8..11
JOB 2 : 0..2 8..11 2..6
JOB 3 : 5..8 0..2 11..12
=====
```

# Vetor 2D – Grafos



Figura: Coloração de Mapas – Regiões da Itália

# Coloração de Mapas (1)

```
1 int: n=8; %% REGIOES
2 int: c=4; %% CORES
3
4 array [1..n, 1..n] of int : Adj; %% Matriz Adjacencia
5 array [1..n] of var 1..c : Col; %% Saida
6
7 constraint
8   forall (i in 1..n, j in i+1..n)
9     (if Adj[i,j] == 1 then Col[i] != Col[j] else true endif);
10
11 solve satisfy;
12
13 output [show(Col)];
14
15 Adj = [|0,1,0,0,0,0,0,0
16           |1,0,1,1,1,0,0,0
17           |0,1,0,1,0,0,0,0
18           |0,1,1,0,1,1,0,0
19           |0,1,0,1,0,1,1,0
20           |0,0,0,1,1,0,1,1
21           |0,0,0,0,1,1,0,0
```

## Coloração de Mapas (2)

---

```
22      [0,0,0,0,0,1,0,0];
23
24 %% Regioes da Italia
25 % 1 Friuli Venezia Giulia
26 % 2 Veneto
27 % 3 Trentino Alto Adige
28 % 4 Lombardy
29 % 5 Emilia-Romagna
30 % 6 Piedmont
31 % 7 Liguria
32 % 8 Aosta Valley
33 %% CONEXOES
```

## Saída:

```
$ mzn-gecode sbpo_coloracao_mapas.mzn  
[2, 1, 2, 3, 2, 1, 3, 2]  
UMA SAIDA
```

# Melhorando as Buscas

---

## Práticas nos experimentos

- Usar restrições globais  $\Rightarrow$  tem muitas!
- Restrições complexas. Exemplo: restrições reifadas, restrições *entubadas* ( $y = f(x) \Leftrightarrow x = g(y)$ )
- Sempre procure delimitar os domínios. Exemplo: um domínio de `0..10000` é melhor que `int`
- Comece com domínios reduzidos e vá aumentando gradativamente ao testar seus modelos  $\Rightarrow$  *comece pequeno*
- Variar as estratégias de buscas (eis a PR!)  $\Rightarrow$  **ponto de exploração!**

# Variando as Buscas

## Parâmetro *search*

---

```
solve :: int_search(Var_Exp, Sel_VAR, Sel_DOM, estrategia)
        satisfy (ou minimize ou maximize);
```

Formato Geral:

```
int_search(Var_Exp, Sel_VAR, Sel_DOM, estrategia)
bool_search(Var_Exp, Sel_VAR, Sel_DOM, estrategia)
set_search(Var_Exp, Sel_VAR, Sel_DOM, estrategia)
```

**Escolha da variável:** input\_order, first\_fail, smallest, largest, dom\_w\_deg

- **input\_order**: a ordem que vão aparecendo
- **first\_fail**: variável com o menor tamanho de domínio
- **anti\_first\_fail**: oposto da anterior
- **smallest**: variável com o menor valor no domínio
- **largest**: variável com o maior valor no domínio

# Variando as Buscas

## Parâmetro *search*

---

### **Escolha do valor no domínio:**

`indomain_min, indomain_max, indomain_median, indomain_random,  
indomain_split, indomain_reverse_split`

Exemplificando, considere o domínio: {1, 3, 4, 18}

- `indomain_min: 1, 3, ...`
- `indomain_max: 18, 4, ...`
- `indomain_median: 3,4, ...`
- `indomain_split:  $x \leq (1+18)/2; x > (1+18)/2$`
- `indomain_reverse_split:  $x > (1+18)/2 ; x \leq (1+18)/2$`

# Exemplo Search (1)

```
1 include "globals.mzn";
2 int : N = 4;
3 array[1..N] of var 1..7 : x;
4
5 constraint
6     alldifferent(x) /\ increasing (x);
7 constraint
8     sum(x) == 13;
9
10 ann: Selec_VAR;    %% CRIANDO TIPOS - ann
11 ann: Selec_DOM;
12
13 solve :: int_search(x, Selec_VAR, Selec_DOM, complete)
14     satisfy;
15
16 %%% Vai modificando AQUI
17 Selec_VAR = dom_w_deg; %% dom_w_deg, first_fail, largest
18 Selec_DOM = indomain_min; %%
```

- ann: cria um tipo de anotação no código
- **Atenção:** cuidar das compatibilidades entre o parâmetro *search* e o *backend* utilizado.

## Saída:

```
$ time(mzn-g12fd -a sbpo_var_val_choice.mzn)
x = array1d(1..4 ,[1, 2, 3, 4]);
-----
x = array1d(1..4 ,[1, 2, 3, 5]);
x = array1d(1..4 ,[1, 2, 3, 6]);
x = array1d(1..4 ,[1, 2, 3, 7]);
x = array1d(1..4 ,[1, 2, 4, 5]);
x = array1d(1..4 ,[1, 2, 4, 6]);
x = array1d(1..4 ,[1, 3, 4, 5]);
----- %% REMOVIDOS ENTRE AS RESPOSTAS ACIMA
=====
real 0m0.158s
user 0m0.076s
sys 0m0.012s
```

# Restrições Globais

---

include "globals.mzn"; muito úteis:

- Restrições de escalonamento: `disjunctive`, `cumulative`, `alternative`;
- Restrições de ordenamento: `decreasing`, `increasing`, `sort`, etc
- Restrições extensionais: `regular`, `regular_nfa`, `table`;
- Restrições de empacotamento: `bin_packing`, `bin_packing_capa`, ....
- Restrições de *entubamento* (*channeling*): `int_set_channel`, `inverse`, `link_set_to_booleans`, etc
- Restrições de *genéricas-I*: `all_different`, `all_disjoint` (uso em conjuntos), `all_equal`, `nvalue`, etc
- Restrições de *genéricas-II*: `arg_max`, `arg_min`, `circuit`, `disjoint`, `maximum`, `member`, `minimum`, `network_flow`, `network_flow_cost`, `range`, `partition_set`, `sliding_sum`, etc

# String e Fix (1)

---

```
1 set of int : Index = 1 .. 4;
2
3 array[Index] of string:
4     Estacoes = ["Verao", "Outono", "Inverno", "Primavera"];
5 var Index : x;
6
7 constraint
8     x >= 2;
9
10 solve satisfy;
11 output [ Estacoes[ fix (x) ], "\n", show(Estacoes) ];
```

## Nota:

- Verifica se a variável está *fixada* e faz uma coerção de tipos
- Coerções possíveis: boo2int, int2float, set2array

## Saída:

```
$ mzn-gecode -a sbpo_string_fix.mzn
Outono
["Verao", "Outono", "Inverno", "Primavera"]
-----
Inverno
["Verao", "Outono", "Inverno", "Primavera"]
-----
Primavera
["Verao", "Outono", "Inverno", "Primavera"]
-----
=====
```

# Voltando aos Conjuntos (1)

```
1 include "globals.mzn";
2 int : K = 7;
3 int: num_sets = 4; %%
4 set of int : U = 0..10; %% UNIVERSO
5 %% N conjuntos em y_sub[1] ate y_sub[N]
6 array[1 .. num_sets] of var set of U : y_sub;
7
8 %% BY HAKAN
9 predicate set_sum(var set of int: s, var int: the_sum) =
10   the_sum = sum(i in ub(s)) (bool2int(i in s) * i);
11
12 function var int: sum_SET(var set of int: SET) =
13   %sum(i in ub(s)) ( bool2int(i in s) * i); %% OU
14   sum([bool2int(i in SET) * i | i in ub(SET)]); % 1 * i
15
16 constraint
17   forall(i in 2..num_sets) (
18     card(y_sub[i]) == card(y_sub[i-1]) /\ %%card(y[i]) <= 4 /\
19     K == sum_SET(y_sub[i-1]) /\ \
20     set_sum(y_sub[i], K) );
```

# Voltando aos Conjuntos (2)

```
22 constraint
23     alldifferent(y_sub); %% POLIMORFISMO
24
25 solve :: set_search(y_sub, Selec_VAR, Selec_DOM, complete)
26         satisfy;
27
28 ann: Selec_VAR;    %% CRIANDO TIPOS - ann
29 ann: Selec_DOM;
30
31 %%% Modificando AQUI
32 Selec_VAR = first_fail;
33 Selec_DOM = indomain_min;
```

## Nota:

- Nem todos os *solvers* estão preparados para os recursos de *set*
- Poderosos e trabalhosos

## Saída:

```
$ mzn-g12fd -a sbpo_mais_conjuntos.mzn
y_sub = array1d(1..4 ,[{0,1,6}, {0,2,5}, {0,3,4}, {1,2,4}]);
-----
y_sub = array1d(1..4 ,[{0,1,6}, {0,2,5}, {1,2,4}, {0,3,4}]);
-----
.....
ALGUMAS MUITAS SAIDAS
.....
y_sub = array1d(1..4 ,[3..4, {2,5}, {0,7}, {1,6}]);
-----
y_sub = array1d(1..4 ,[3..4, {2,5}, {1,6}, {0,7}]);
-----
=====
```

# Usando os Reais – MILP

Seja um exemplo:

$$x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{Z} \quad (1)$$

$$x_4 \in \mathbb{N} \quad (2)$$

$$x_1 \geq 0.0 \quad (3)$$

$$x_1 \leq 40.0 \quad (4)$$

$$x_2, x_3 \geq 0.0 \quad (5)$$

$$x_4 \geq 2 \quad (6)$$

$$x_4 \leq 3 \quad (7)$$

$$-x_1 + x_2 + x_3 + 10x_4 \leq 20.0 \quad (8)$$

$$x_1 - 3.0x_2 + x_3 \leq 30.0 \quad (9)$$

$$x_2 - 3.5x_4 = 0 \quad (10)$$

$$\max \quad x_1 + 2.0x_2 + 3.0x_3 + x_4 \quad (11)$$

# Usando os Reais – MILP (1)

Fonte do problema: <https://gist.github.com/msakai/2450935>

```
1 var float: x1;      var float: x2;      var float: x3;
2
3 var 0..4: x4 ;    %% UM INTEIRO     ou var int: x4 ;
4
5 %% LIMITES
6 constraint (0.0 <= x1 ) /\ (x1 <= 40.0);
7 constraint (0.0 <= x2 ); % /\ (x2 <= 1000.0); %% lim sup aberto
8 constraint (0.0 <= x3 ); % /\ (x3 <= 1000.0); %% lim sup aberto
9 constraint (2 <= x4 ) /\ (x4 <= 3);
10 %% RESTRICOES
11 constraint -x1 + x2 + x3 + 10*x4 <= 20.0;
12 constraint x1 - 3.0*x2 + x3 <= 30.0;
13 constraint x2 - 3.5 * x4 == 0;
14
15 %% OTIMIZAR
16 solve maximize x1 + 2.0*x2 + 3.0*x3 + x4;
17
18 output ["x1: ", show(x1), "\t x2: ", show(x2),
19           "\t x3: ", show(x3), "\t x4: ", show(x4)];
```

## Saída:

```
$ time(mzn-g12mip -a sbpo_float_mip.mzn)
x1: 40.0  x2: 10.5  x3: 19.49999999999999  x4: 3
-----
=====
real 0m0.126s
user 0m0.096s
sys 0m0.024s
```

## Cuidados:

- Explore regiões gradativamente
- Escolha o *solver* correto
- Ver detalhes do *solver* quanto as funções disponíveis

# Conclusões

---

## 1. Pontos fortes:

- Formulação matemática  $\approx$  código MiniZinc
- Declarativo  $\Rightarrow$  escrever “**o que**” e muito direto  $\rightarrow$  rápida prototipação e clareza do código
- Prova de conceito (relacionado aos dois itens acima)

## 2. Pontos fracos:

- O mundo é dos *reais*!
- Instâncias elevadas  $\rightarrow$  só com *solvers* multi-core (paralelismo e concorrência)
- Problemas de planejamento (sequência de ações–movimentos). Use Picat !!!

## 3. Mais exemplos:

- <https://github.com/hakank/hakank/tree/master/MiniZinc>
- <https://github.com/minizinc/> (**cuidado**)

## Referências Bibliográficas (1)

---

-  Krzysztof Apt, *Principles of constraint programming*, Cambridge University Press, New York, NY, USA, 2003.
-  MiniZinc Community, *Sítio do minizinc*, Internet, 2015, <http://www.minizinc.org/>, acessada: 2015-10-30.
-  Claudio Cesar de Sá, *Curso de fundamentos de programação por restrições*, Mídia eletrônica, 2016, <http://www2.joinville.udesc.br/~coca/index.php/Main/ProgramacaoLogicaRestricao>.
-  Hakan Kjellerstrand, *Comparison of >= 14 cp systems – and counting*, 2012, Swedish Artificial Intelligence Society Workshop 2012.
-  Kim Marriott and Peter J Stuckey, *A minizinc tutorial*, 2015.

## Referências Bibliográficas (2)

---

-  Nicholas Nethercote, Peter J. Stuckey, Ralph Becket, Sebastian Brand, Gregory J. Duck, and Guido Tack, *Minizinc: Towards a standard cp modelling language.*, CP (Christian Bessiere, ed.), Lecture Notes in Computer Science, vol. 4741, Springer, 2007, pp. 529–543.
-  Peter J. Stuckey, Ralph Becket, Sebastian Br, Mark Brown, Julien Fischer, Maria Garcia De La B, and Kim Marriott, *The evolving world of minizinc*, 20xx.