

Documentation utilisateur



Kanbanzine Online

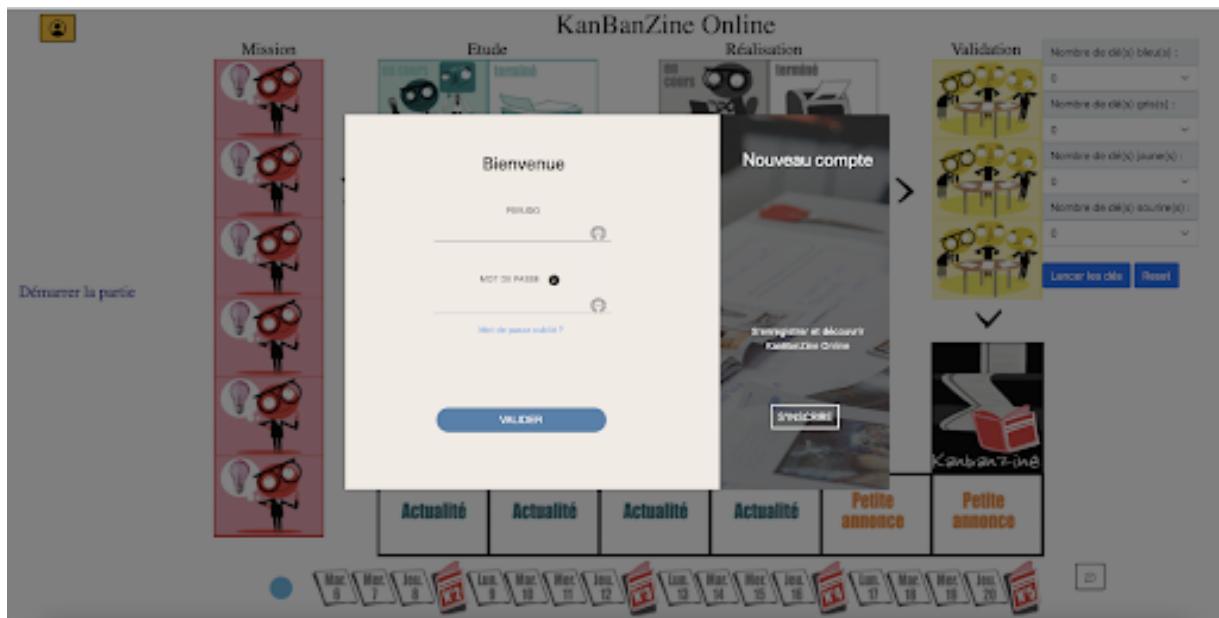
DANTEUILLE Blandine
JALAL Elias
MARTINS Anthony
SENG Maneth

V1: 30/06/2021

Table des matières

CONNEXION	2
LANCER UNE PARTIE	3
PIOCHER UNE CARTE	3
DÉPLACER UNE CARTE	4
MODIFIER UNE CARTE	5
DÉPLACER LE PION BLEU	6
MENU DU JEU	6
MENU ADMINISTRATEUR	7
MENU UTILISATEUR	7
LANCER LES DÉS	8
TCHAT	9

1. Connexion

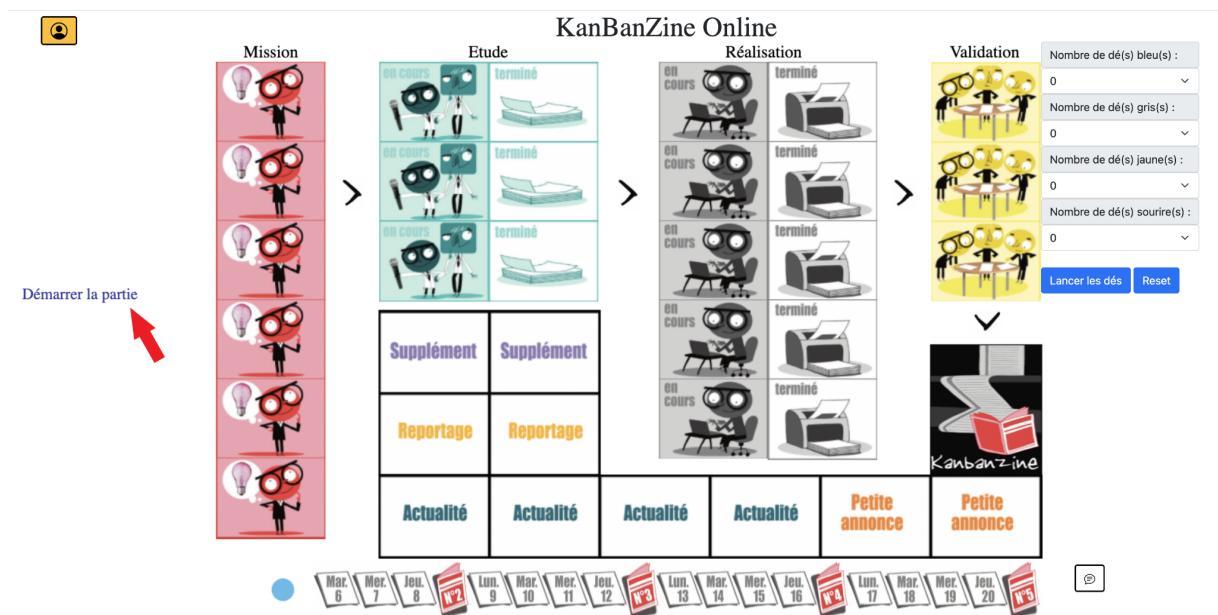


Dans cette version de Kanbanzine Online, il n'est pas encore possible de créer un compte. Vous pouvez néanmoins vous connecter avec les identifiants suivants :

Login	Mot de passe
Admin_A	bigboss_A
Admin_B	bigboss_B
Admin_E	bigboss_E
Admin_M	bigboss_M
basicUsername	basicPlayer

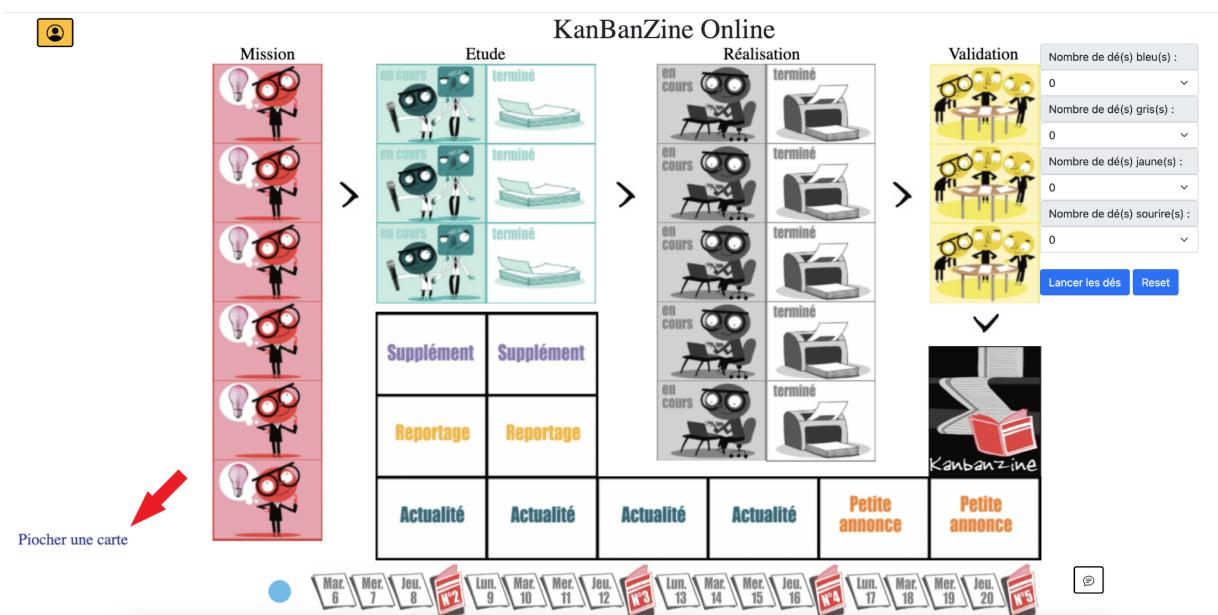
Une fois les identifiants entrés, cliquez sur 'Valider'. Vous arrivez alors sur le plateau de jeu.

2. Lancer une partie



Pour démarrer une partie, cliquez sur le bouton 'démarrer la partie'.

3. Piocher une carte



Cliquez sur le bouton 'piocher une carte' pour qu'une carte soit piochée au hasard. Une carte apparaît alors sur le plateau, comme l'exemple ci-dessous.

Reportage 10		Audience : 17
étude	★★★★★	
réalisation	★★★★★★	
validation	★★★★★★★	
FIN	DEBUT	DELAI

Piocher une carte

4. Déplacer une carte

The screenshot shows the KanBanZine Online interface. On the left, there's a sidebar with a camera icon, a 'Mission' section containing a card with three lightbulbs, and buttons for 'Modifier une carte' and 'Piocher une carte'. The main area is titled 'KanBanZine Online' and shows four columns: 'Etude', 'Réalisation', 'Validation', and 'Actualité'. A red dashed arrow indicates a card is being moved from the 'Mission' sidebar to the 'Etude' column. The 'Validation' column includes a section for rolling dice with dropdown menus for blue, grey, yellow, and white faces. At the bottom, there's a timeline from Monday 6 to Friday 10, and a footer with a camera icon.

Vous pouvez déplacer une carte en cliquant dessus et en la faisant glisser vers l'endroit où vous le souhaitez (drag and drop).

5. Modifier une carte

The screenshot shows a Kanban board titled "KanBanZine Online". The board has five columns: "Mission", "Etude", "Réalisation", "Validation", and "Kanbanzine". Each column contains several cards, each with a small illustration and status text like "en cours", "terminé", or "en cours". Below the board is a timeline from Monday to Friday. On the left, there are buttons for "Modifier une carte" (with a red arrow pointing to it) and "Piocher une carte". At the bottom right, there's a "Validation" section with dropdown menus for die counts and a "Lancer les dés" button.

Pour modifier une carte, cliquez sur le bouton ‘Modifier une carte’. Un formulaire va alors s’ouvrir et afficher les champs correspondants à la carte pour que vous puissiez faire les modifications.

Modifier une carte :	---Choisir une carte---
Etude :	---Choisir le nombre d'étoile---
Réalisation :	---Choisir le nombre d'étoile---
Validation :	---Choisir le nombre d'étoile---
Fin :	Date de fin
Début :	Date de début
Délai :	Délai
Valider	

Il vous suffit de sélectionner la carte que vous voulez modifier et de renseigner les modifications que vous souhaitez apporter.

6. Déplacer le pion bleu

The screenshot shows the KanBanZine Online game interface. At the top left is a yellow square icon with a black circle. The main area contains four boards:

- Mission:** Shows five cards with icons of a lightbulb and a person holding binoculars. Each card has a status bar at the bottom.
- Etude:** Shows three cards with icons of a person sitting at a desk. Each card has a status bar at the bottom.
- Réalisation:** Shows five cards with icons of a person sitting at a desk and a printer. Each card has a status bar at the bottom.
- Validation:** Shows three cards with icons of people at a table. A form on the right allows users to enter counts for blue, grey, yellow, and smiling dice. Buttons for "Lancer les dés" and "Reset" are at the bottom.

Below the boards is a horizontal calendar strip with cards numbered 6 to 20. A blue cursor is positioned over the "Actualité" card on the "Réalisation" board. The bottom right corner features a small "Kanbanzine" logo.

Vous pouvez déplacer le pion bleu en cliquant dessus et en le faisant glisser sur le calendrier en bas de l'écran, afin de savoir à quel tour vous êtes.

7. Menu du jeu

The screenshot shows the KanBanZine Online game interface, identical to the previous one but with a red arrow pointing to the yellow square icon in the top-left corner.

The main area contains four boards:

- Mission:** Shows five cards with icons of a lightbulb and a person holding binoculars. Each card has a status bar at the bottom.
- Etude:** Shows three cards with icons of a person sitting at a desk. Each card has a status bar at the bottom.
- Réalisation:** Shows five cards with icons of a person sitting at a desk and a printer. Each card has a status bar at the bottom.
- Validation:** Shows three cards with icons of people at a table. A form on the right allows users to enter counts for blue, grey, yellow, and smiling dice. Buttons for "Lancer les dés" and "Reset" are at the bottom.

Below the boards is a horizontal calendar strip with cards numbered 6 to 20. The bottom right corner features a small "Kanbanzine" logo.

Cliquez sur le bouton menu en haut à gauche de l'écran pour avoir accès au menu du jeu.

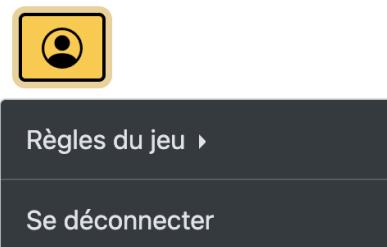
7.1 Menu administrateur

- Le bouton 'Règles du jeu' permet de télécharger les règles du jeu Kanbanzine.
- Le bouton 'Télécharger les fichiers utiles' lance le téléchargement des fichiers nécessaires au bon déroulement de la partie.
- Le bouton 'Créer une session de jeu' permet à un administrateur de lancer une nouvelle session de jeu.
- Le bouton 'Ajouter un/plusieurs joueur(s)' vous permet d'inviter des joueurs dans une session déjà en cours.
- Le bouton 'Se déconnecter' vous déconnecte de la session de jeu.



7.2 Menu utilisateur

- Le bouton 'Règles du jeu' permet de télécharger les règles du jeu Kanbanzine.
- Le bouton 'Se déconnecter' vous déconnecte de la session de jeu.



8. Lancer les dés

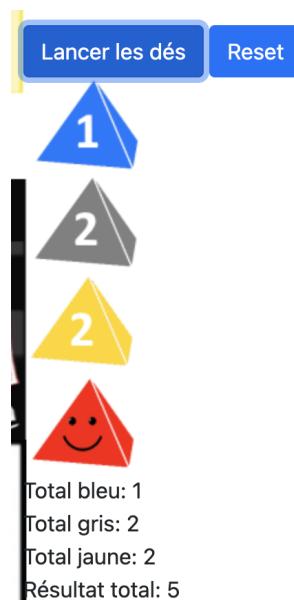
The screenshot shows the KanBanZine Online interface. It consists of several boards connected by arrows:

- Mission:** Contains cards for 'Actualité' and 'Reportage'.
- Etude:** Contains cards labeled 'en cours' and 'terminé'.
- Réalisation:** Contains cards labeled 'en cours' and 'terminé'.
- Validation:** Contains cards labeled 'en cours' and 'terminé'.

On the right side of the validation board, there is a form to choose the number of dice for each color (blue, grey, yellow, smiling). Below the form are two buttons: 'Lancer les dés' (highlighted with a red arrow) and 'Reset'.

Vous pouvez lancer plusieurs dés en même temps. Il vous suffit de choisir le nombre de dés que vous souhaitez lancer pour chaque couleur.

Par exemple : choisissez de lancer un dé de chaque couleur en sélectionnant '1' pour chaque couleur puis cliquez sur le bouton 'lancer les dés'.



Le résultat s'affiche sous l'image des dés.

9. Tchat

The screenshot shows the KanBanZine Online application interface. It consists of several panels:

- Mission:** A vertical stack of cards labeled "Mission". Each card has a status bar at the top with "Mission : 3" and icons for "étoile", "réalisation", and "validées". Below the status bar are four columns: "en cours" (with an owl icon), "terminé" (with a bed icon), "Supplément" (with a lightbulb icon), and "Reportage" (with a camera icon).
- Etude:** A grid of cards labeled "Etude". Each row contains two cards: "en cours" (owl) and "terminé" (bed).
- Réalisation:** A grid of cards labeled "Réalisation". Each row contains two cards: "en cours" (owl) and "terminé" (bed).
- Validation:** A panel with dropdown menus for "Nombre de dé(s) bleu(s)", "Nombre de dé(s) gris(s)", "Nombre de dé(s) jaune(s)", and "Nombre de dé(s) souris(s)". Buttons "Lancer les dés" and "Reset" are at the bottom.
- Chat Interface:** A sidebar with "Modifier une carte" and "Piocher une carte" buttons. It shows a history of messages between Admin_M and Admin_B. A red arrow points to the "Envoyer un message" button.
- Timeline:** A horizontal timeline at the bottom showing dates from Mar 6 to Mar 20, with cards numbered N°2, N°3, N°4, and N°5.

Pour lancer le chat, il vous suffit de cliquer sur le bouton chat. Ce dernier s'ouvrira et il ne vous restera plus qu'à écrire le message que vous souhaitez envoyer.

Two screenshots of the KanBanZine Online application are shown side-by-side, illustrating a chat session between two users:

- User Admin_M:** The left window shows the user's dashboard with a "Zone de discussion" panel containing messages from Admin_B. The messages are: "Bonjour Blandine" (Admin_M, 17:45) and "Bonjour Maneth" (Admin_B, 17:45). Below the dashboard is the main board view with the Mission, Etude, Réalisation, and Validation sections.
- User Admin_B:** The right window shows the user's dashboard with a "Zone de discussion" panel containing messages from Admin_M. The messages are: "Bonjour Blandine" (Admin_B, 17:45) and "Bonjour Maneth" (Admin_M, 17:45). Below the dashboard is the main board view.