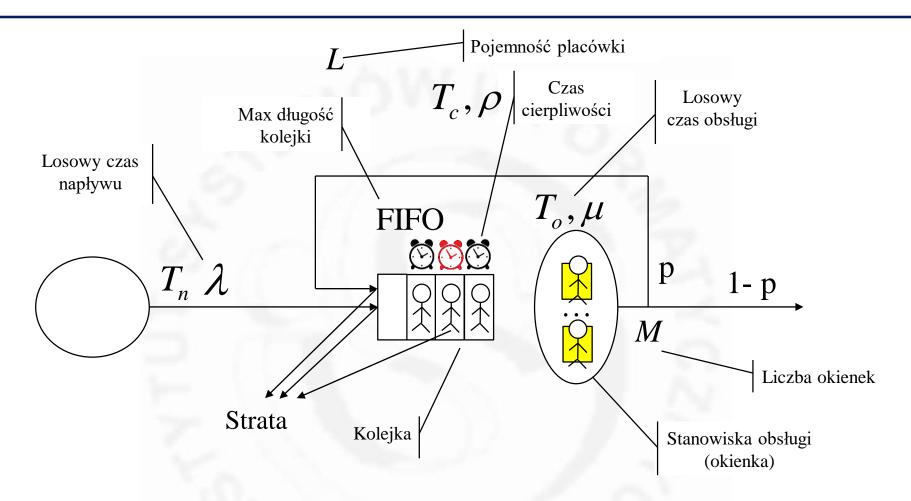
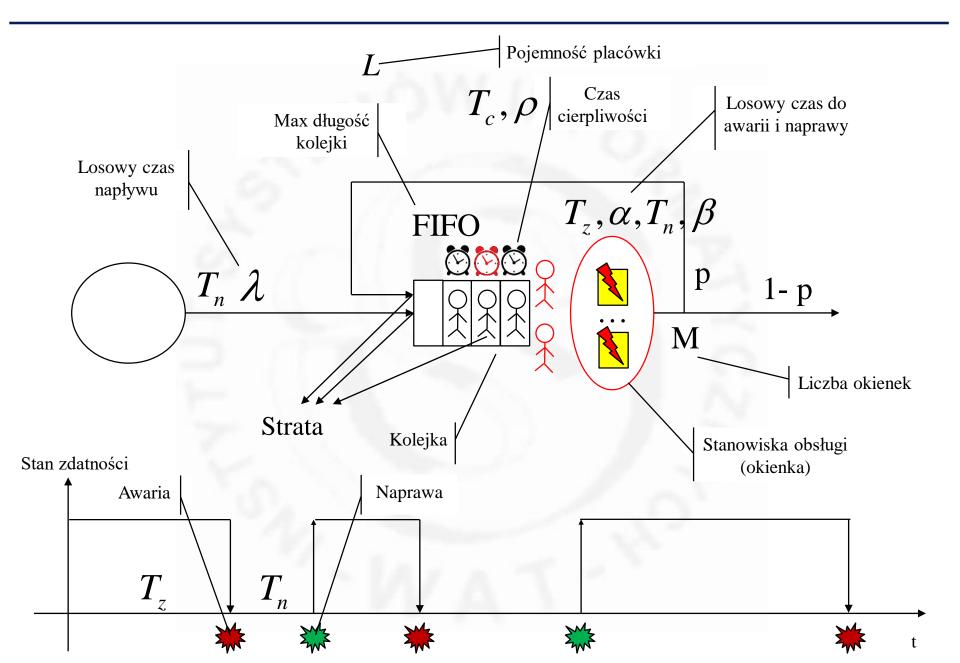


# Laboratorium 5 Symulacja zdarzeniowa

dr inż. Jarosław Rulka jaroslaw.rulka@wat.edu.pl





- Zasymulować działanie placówki pocztowej zgodnie z opisem:
- 1. Do placówki napływają interesanci w losowych odstępach czasu (rozkład wykładniczy z parametrem *lambda*).
- 2. Interesanci wchodząc do placówki stają zawsze w kolejce (FIFO). Placówka ma ograniczoną pojemność L i jeżeli nie ma miejsca odchodzą z placówki (strata).
- 3. Interesanci obsługiwani są przez pewną liczbę *M* okienek obsługi charakteryzujących się tym samym algorytmem pracy i rozkładem czasu obsługi (rozkład wykładniczy z parametrem *mi*).
- 4. Każde okienko obsługi pracuję nieprzerwanie zapraszając do okienka pierwszego interesanta z kolejki i kończy obsługę po losowym czasie.
- 5. Interesant na zakończenie obsługi z prawdopodobieństwem **p** ponownie staje na końcu kolejki (jeżeli nie ma miejsca opuszcza system strata) lub z (**1 p**) wychodzi z placówki.
- 6. Każdy interesant jest niecierpliwy i stając na końcu kolejki ma ograniczony, losowy czas oczekiwania na rozpoczęcie obsługi (rozkład wykładniczy z parametrem *ro*). Jeżeli do tego czasu nie rozpocznie się jego obsługo, to opuszcza placówkę (strata). Po rozpoczęciu obsługi interesant staje się cierpliwy.
- 7. Wykorzystywany na stanowiskach obsługi interesantów system komputerowy ulega naprzemiennym awariom i naprawom. Czasy zdatności i niezdatności są losowe (rozkład wykładniczy z parametrami *alfa*, *beta*). W skutek awarii okienka przestają natychmiast pracować, a obsługiwani interesanci wracają do kolejki na jej początek. Skutkiem naprawy jest natychmiastowe wznowienie pracy okienek o ile w kolejce są interesanci.
- W celu wykonania zadania należy wykorzystać program z poprzednich zajęć dokonując stosownej modyfikacji i rozszerzeń.

#### Oszacować:

- Średnią długość kolejki,
- Średni czas przebywania interesanta (od wejścia do wyjścia z placówki poczty),
- Średnią liczbę zajętych okienek,
- Prawdopodobieństwo straty (liczba strat / liczba wygenerowanych interesantów);

#### Zobrazować:

- Zmianę w czasie długości kolejki,
- Dystrybuantę długości kolejki,
- Dystrybuantę czasu przebywania,
- Zmianę w czasie liczby zajętych okienek;
- Udokumentować w formie tzw. logów przebieg symulacji. Komunikaty powinny mieć przykładową formę (jedna linia):

```
[czas sym.] :: Rodzaj zdarz., id interesanta, stan systemu
```