

Samenvatting

Joint Depth and Color Camera Calibration with Distortion Correction

Relevant voor ons: Misschien

De onderzoekers hebben een methode gevonden om de kinect (of andere RGB + depth camera) te calibreren die beter is dan eerdere manieren door het gebruiken van het RGB component in het creëren van de depthmap.

Waarom misschien relevant voor ons: Ingewikkeld na te maken in eigen code. Alleen te gebruiken als wij tot conclusie komen dat de skeleton data/ depth data die de kinect SDK levert niet goed genoeg is.