

# Samenvatting

## Kinect Skeleton Coordinate Calibration for Remote Physical Training

**Relevant voor ons:** Nee

De onderzoekers hebben een manier gevonden om bij verschijpende kinect opnamens het kinect skelet te transformeren zodat deze uiteindelijk als out-put in dezelfde richting staat. Dit noemen zij 'calibreren'. Dit kan worden gebruikt wanneer er geen directe feedback aan het 'subject' kan worden gegeven zodat ze goed staan voor de kinect.

**Waarom niet relevant voor ons:** De dokter kan de patient instrueren goed te staan.