

Java 課題レポート - 第2回

学籍番号: 24024 名前: 白石鷹也 授業日: 10/18

練習1-Practice1

ソースコード

```
package period2;

public class Practice1 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Takaya Shiraishi");
    }
}
```

実行結果

(実行結果を貼り付けてください)

練習2-Practice2

ソースコード

```
package period2;

public class Practice2 {

    public static void main(String[] args) {
        // $name, $favoriteNum
        String name = "白石 鷹也";
        int favoriteNum = 0;
        System.out.println("私の名前は" + name + "です。" + "好きな数字は" +
favoriteNum + "です。");
        // 正常終了のためのステータスコードなので、好きです
    }

}
```

実行結果

(実行結果を貼り付けてください)

練習3-Practice3

ソースコード

```
package period2;

public class Practice3 {

    public static void main(String[] args) {
        // キャストによるデータ破損の確認
        double rawPi = 0.0;

        // ライブニッツの公式で円周率を求める
        for (int i = 1; i < 100000; i++) {
            if (i % 2 == 0) {
                rawPi -= 1.0 / (2 * i - 1);
            } else {
                rawPi += 1.0 / (2 * i - 1);
            }
        }
        rawPi *= 4;

        int droppedPi = (int) rawPi;
        System.out.println("キャスト前(double): "+rawPi);
        System.out.println("キャスト後(int): "+droppedPi);
    }
}
```

実行結果

(実行結果を貼り付けてください)

問題1-Mondai1

ソースコード

```
package period2.Kadai1;

public class Mondai1 {

    public static void main(String[] args) {
        // 長方形の面積
        int a = 3;
        int b = 5;
        int c = a * b;
        System.out.println("縦幅"+a+"横幅"+b+"の長方形の面積は、"+c);
    }
}
```

実行結果

(実行結果を貼り付けてください)

問題2-Mondai2

ソースコード

```
package period2.Kadai1;  
public class Mondai2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 5;  
        int y = 10;  
        String ans = "x+y=" + (x + y);  
        System.out.println(ans);  
    }  
}
```

実行結果

(実行結果を貼り付けてください)

問題3-Mondai3

ソースコード

```
package period2.Kadai1;

import java.util.Scanner;
import java.util.Random;

public class Mondai3 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Random random = new Random();

        // 1. 「ようこそ占いの館へ」と表示
        System.out.println("ようこそ占いの館へ");

        // 2. 名前を入力してもらう
        System.out.print("あなたの名前を入力してください: ");
        String name = scanner.nextLine(); // 名前をString型の変数名に格納

        // 4. 年齢を入力してもらう
        System.out.print("あなたの年齢を入力してください: ");
        String ageString = scanner.nextLine(); // 年齢をString型の変数
ageStringに格納

        // 6. 年齢をint型に変換
        int age = Integer.parseInt(ageString); // int型に変換してageに格納

        // 7. 0から3までの乱数を生成し、運勢番号に代入
        int fortune = random.nextInt(4) + 1; // 運勢番号(1から4)を生成

        // 9. 「占いの結果が出ました!」と表示
        System.out.println("占いの結果が出ました!");

        // 10. 結果を表示
        System.out.println(age + "歳の" + name + "さん、あなたの運気番号は" +
fortune + "です");

        // 運勢の詳細を表示
        System.out.println("(1:大吉 2:中吉 3:吉 4:凶)");

        // スキャナを閉じる
        scanner.close();
    }
}
```

実行結果

(実行結果を貼り付けてください)

備考

eclipseを用いて課題を行いました。

