

Java 課題レポート - 第12回

学籍番号: 24024 名前: 白石鷹也 授業日: 11/15

練習18

ソースコード

```
package period12;

public class Hero {
    // フィールド (カプセル化: private 修飾子を使用)
    private int hp;
    private String name;

    // hp の setter メソッド (100 を超える値を制限)
    public void setHp(int hp) {
        if (hp > 100) {
            this.hp = 100;
        } else {
            this.hp = hp;
        }
    }

    // hp の getter メソッド
    public int getHp() {
        return hp;
    }

    // name の setter メソッド
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    // name の getter メソッド
    public String getName() {
        return name;
    }

    // ヒーローの情報を表示するメソッド
    public void displayStatus() {
        System.out.println("勇者の名前: " + name);
        System.out.println("勇者のHP: " + hp);
    }
}
```

```
package period12;

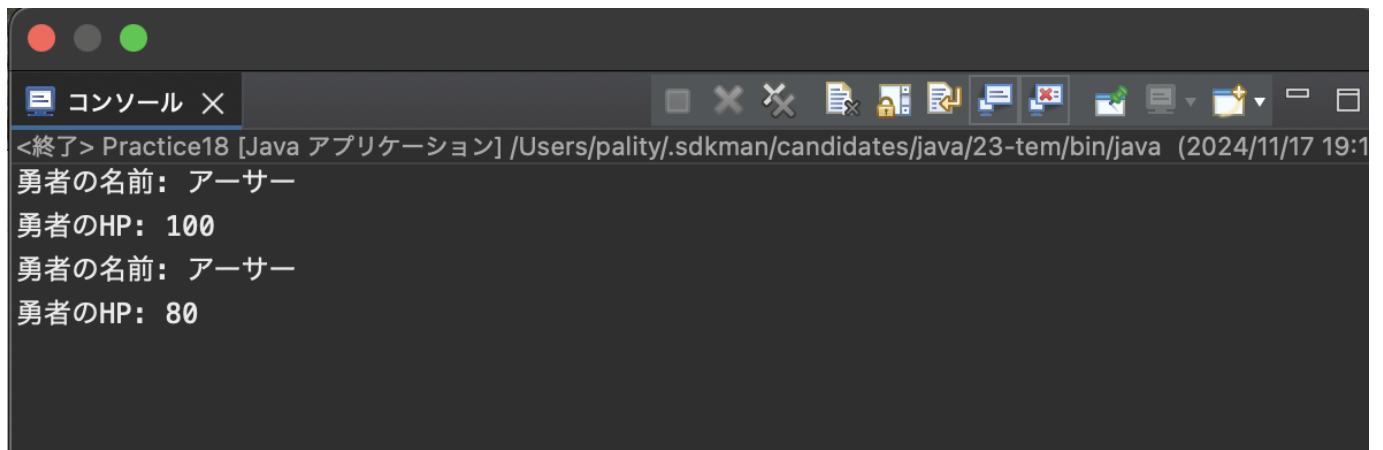
public class Practice18 {
    public static void main(String[] args) {
        // Hero クラスのインスタンスを生成
        Hero hero = new Hero();

        // setter メソッドを使用して名前と HP を設定
        hero.setName("アーサー");
        hero.setHp(120); // 100 を超える値を指定

        // 勇者の情報を表示
        hero.displayStatus();

        // 変更した値を再度確認
        hero.setHp(80); // 100 以下の値を設定
        hero.displayStatus();
    }
}
```

実行結果



```
<終了> Practice18 [Java アプリケーション] /Users/pality/.sdkman/candidates/java/23-tem/bin/java (2024/11/17 19:1
勇者の名前: アーサー
勇者のHP: 100
勇者の名前: アーサー
勇者のHP: 80
```