Java 課題レポート - 第5回

学籍番号: 24024 **名前**: 白石鷹也 **授業日**: 10/25

練習8

ソースコード

```
package period5;
import java.util.Scanner;
public class Practice8 {
   public static void main(String[] args) {
       boolean[] loop = {true};
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       while (loop[0]) {
           System.out.println("どの動物の鳴き声が聞きたいですか? 犬:1, 猫:2,
虎:3,終了:4");
           int input = scanner.nextInt();
           // 入力に基づいて鳴き声を取得
           String result = getAnimalSound(input, loop);
           System.out.println(result);
       }
       scanner.close();
   }
   // 動物の鳴き声を取得するメソッド
   public static String getAnimalSound(int input, boolean[] loop) {
       String result;
       switch (input) {
           case 1:
               result = "犬の鳴き声はワンワンです";
              break;
           case 2:
               result = "猫の鳴き声はニャーニャーです";
           case 3:
               result = "虎の鳴き声はガオーです";
              break:
           case 4:
               // 終了処理を呼び出し(オーバーロード使用)
              result = endProgram();
              break;
           default:
               result = "正しい数字を入力してください";
       return result;
```

```
}

// 終了処理のオーバーロード (引数なし)
public static String endProgram() {
    return endProgram("終了します");
}

// 終了処理のオーバーロード (引数あり)
public static String endProgram(String message) {
    // 実際の終了処理
    System.out.println(message);
    System.exit(0); // プログラムを終了する
    return message;
}

}
```

実行結果

```
どの動物の鳴き声が聞きたいですか? 犬:1, 猫:2, 虎:3, 終了:4
1
犬の鳴き声はワンワンです
どの動物の鳴き声が聞きたいですか? 犬:1, 猫:2, 虎:3, 終了:4
2
猫の鳴き声はニャーニャーです
どの動物の鳴き声が聞きたいですか? 犬:1, 猫:2, 虎:3, 終了:4
3
虎の鳴き声はガオーです
どの動物の鳴き声が聞きたいですか? 犬:1, 猫:2, 虎:3, 終了:4
4
終了します
```

課題004

問題1

ソースコード

```
package period5.Kadai4;
public class Mondai1 {
   public static void main(String[] args) {
       String title = "お知らせ";
       String address = "info@example.com";
       String text = "新しい情報です";
       email(title, address, text);
   }
   //emailメソッドを定義
   //戻り値:なし
   //引数:String title, String address, String text
   //処理:以下の形式で表示を行う
   // メールの宛先アドレス(address)に、以下のメールを送信しました
   // 件名:title
   // 本文:text
   public static void email(String title, String address, String text) {
       System.out.println(address + "に、以下のメールを送信しました");
       System.out.println("件名:" + title);
       System.out.println("本文:" + text);
   }
}
```

実行結果

info@example.comに、以下のメールを送信しました

件名:お知らせ

本文:新しい情報です

問題2

ソースコード

```
package period5.Kadai4;
//import period5.Kadai4.Mondai1;
public class Mondai2 {

   public static void main(String[] args) {
        String address = "info@example.com";
        String text = "javaの勉強をしています";

        email(address, text);
   }

   //emailメソッドをオーバーロード
   //titleは無題
   public static void email(String address, String text) {
        // importしているperiod5.Kadai4.Mondai1クラスのemailメソッドを呼び出す
        Mondai1.email("無題", address, text);
   }
}
```

実行結果

info@example.comに、以下のメールを送信しました 件名:無題 本文:javaの勉強をしています

備考

eclipseを用いて課題を行いました。

```
| java - tokuron/jarciperiodi/Kadala/Mondal2.java - Eclipse IDE
| Tryp-p-2-227 x | production | Mondal2.java x | production | producti
```