【1.0版本】Valheim服务器搭建教学

教程更新中，准备简化下操作，尽量更傻瓜一点。

文档内容会出现位置变更，正在看的各位小伙伴注意一下。

（本文档将专注于win系统下的服务器搭建，其余内容会放到另外的文档）

在线文档，实时更新，请网页收藏或腾讯文档收藏

【1.0版本】windows系统下搭建服务器(简单)+centos系统下搭建（复杂）：

[【1.0版本】英灵神殿服务器搭建（win+linux）](https://docs.qq.com/doc/DRXVpTmdoc1ZiYVBv)

【2.0版本】ubuntu系统下搭建服务器(简单且优雅)：

[【2.0版本】十五行代码搭建英灵神殿服务器（优雅且简单）](https://docs.qq.com/doc/DRVlTQ2ZBWUFSYVV5)

电脑网页版腾讯文档看不清图片的话，按ctrl+滚轮可以放大，右下角也可以调

B站视频教程，因为懒得打字幕，请配合本文档食用：

https://www.bilibili.com/video/BV1Jy4y1J7og

windows搭建，非常简单，堪称傻瓜式搭建，你只要认识字/看得清视频，都能在30分钟内搞定

linux的搭建，你现在只需要复制十五行命令，即可优雅地启动一个全自动更新版本，死机自动重启的服务器，同样只需要30分钟

**你甚至能一边喝拿铁一边把服务器给装好了**

**优雅，永不过时**



# 目录：

1. 云服务器选择
2. 系统介绍与选择

三、Linux系统搭建（服务器性能利用率更高，十行命令优雅安装）

1. 服务器设置

2、xshell和xftp下载（用于云服务器管理）

3、本地登录服务器

4、架设游戏服务器

5、关服&存档管理&版本升级

四、Windows系统搭建（服务器性能利用率正常，傻瓜式一键搭建）

1、服务器设置

2、winGSM下载（用于全自动游戏服端管理）

3、本地登录服务器

4、架设游戏服务器

5、关服&存档管理&版本升级

五、游戏连接服务器

六、管理员/黑名单/白名单设置

七、游戏控制台

八、服务器如何拥有炫彩名字

九、【福利】游戏低价购买方案分享

## 云服务器选择

### 服务器配置要求

本游戏对服务器配置有一定要求，搭建必须要2核4G5M以上的服务器，硬件过低会自动结束服务器进程，网速不够会导致所有人瞬移卡顿。

### 服务器购买推荐

推荐使用华为云服务器，根据需要购买1或3个月的，价格53一个月，因为现在腾讯云学生机升配活动已经结束了，使用服务器价格都回归了原价了，不过之前看教程的老铁们现在应该有玩通关的，这样手头就有空出来的服务器，如果想要的话，我可以帮忙联系，价格方面应该能更便宜一些。

华为云开发者特惠（可以选择一个月/三个月的短期购买）：

<https://activity.huaweicloud.com/Developer_0820.html?fromacct=81a47a19-3609-41b7-a853-2ea5fa71d5a0&utm_source=bGtrODcxMTk1MDU1=&utm_medium=cps&utm_campaign=201905>

### 3、服务器选购图文教程

我已经将服务器购买图文教程放入单独的文档，便于查看，请先看下方的补充内容，再参考下方文档购买

【腾讯文档】腾讯云服务器购买指南

<https://docs.qq.com/doc/DRWFEQlhtdERuQWVM>

### 4、补充内容

地区选择上，选择离自己地区近的地方，镜像选择windows（随便选，都行）。

## 系统的介绍与选择

### 1、介绍

#### windows系统

win系统就是我们家用电脑的系统，图形化操作界面，鼠标点点就能搭建好服务器，不过因为系统要用部分性能来给你展示一个图形化的操作界面，所以相比于linux系统，资源利用率不够高。

#### linux系统

linux系统是一个使用命令行控制的系统，你可以在自己的电脑上按win+R键（就是左下角那个按了会出来开始菜单的键），输入cmd后确认，此时出现的就是一个和linux系统类似的用命令行控制的界面，需要输入代码来操控电脑，无法使用鼠标，也没有文件夹直接让你点，这就是linux系统的操作感觉。

但是linux系统能把更多的资源投放到服务器运行本身，所以相比于windows系统，利用率更高，高负荷下服务器更顺畅。

### 2、选择

只针对按上述方法购买的服务器，你要是5人及以上，就用linux系统搭建，以下的话可以用win系统，如果对自己学习能力有信心，就用linux。

## Linux系统搭建

**手把手教学，0基础也能弄**

本文档是使用steamcmd手工搭建的教学

现在我们有了更高级和优雅的搭建方式

请参考下方这篇教程使用linuxGSM搭建：

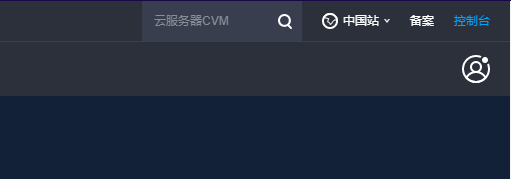
【腾讯文档】十五行代码搭建英灵神殿服务器

[【2.0版本】十五行代码搭建英灵神殿服务器（优雅且简单）](https://docs.qq.com/doc/DRVlTQ2ZBWUFSYVV5)

### 1、服务器设置

首先你在购买的时候就要选择CentOS 7.6镜像，如果不是就重置一下，重置方法在windows系统搭建的第一部分。

购买完成后点击腾讯云网页右上角的控制台



然后点击左上角的云产品，选择轻量应用服务器



进入控制台，选择左侧密钥，点击创建密钥，密钥名称随意，会自动下载私钥到你的本地电脑，要保存好，这是登录你服务器的密码，丢了很麻烦。





【当然你也可以选择账号密码登录，效果一样。如下方两张图片所示，自己根据说明操作即可，密钥和密码二选一，只要设定其中一个】





【密码设定就这两张图，接下来是密钥设定的图文】

然后点击服务器，选择你的服务器，点更多，选关机，等待关机完成

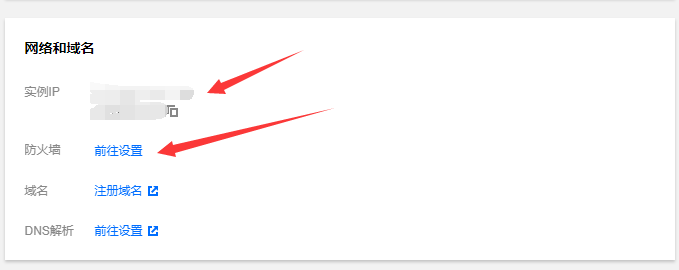


然后点击这个服务器名字或者选择管理，进入管理界面，找到绑定密钥，选择你刚刚创建的那个，根据提示完成绑定。





然后找到网络和域名，记下来你的公网IP，然后点击防火墙前往设置



点击添加规则，~~选择全部TCP，添加，再同理添加全部UDP~~，之后就可以返回服务器管理，启动服务器了。

这里并不能添加全部，会有风险，而是分别添加UDP和TCP，在端口输入2456-2458



到这里，服务器基本配置完成。

### 2、xshell和xftp下载

（官方免费软件，用于管理你的云服务器）

百度云下载链接（2021.02.18更新，安装后软件会自动更新）

链接：https://pan.baidu.com/s/1MATdqphAk4XXvC25VZVP8w

提取码：els4

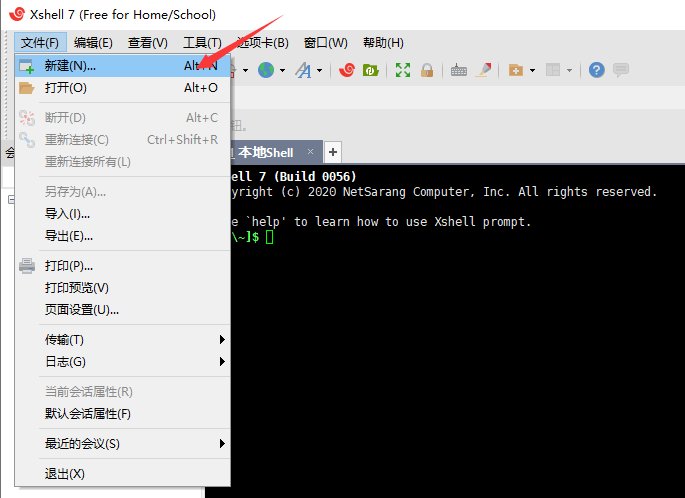
如果想要直接安装官网最新版本，可以参考下方教程自己去官方领取个人免费版

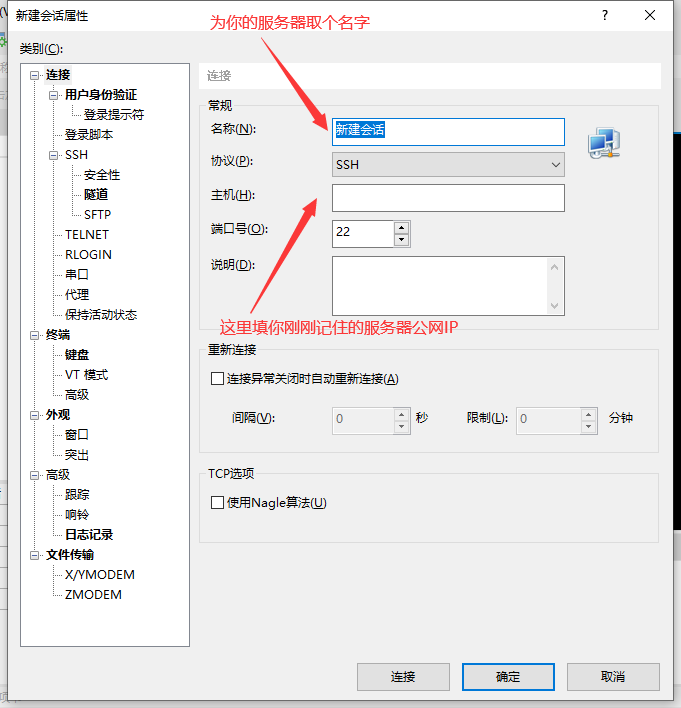
Xshell+Xftp最新版官网下载方法

https://docs.qq.com/doc/DRUVIT21iUUNXU2d3

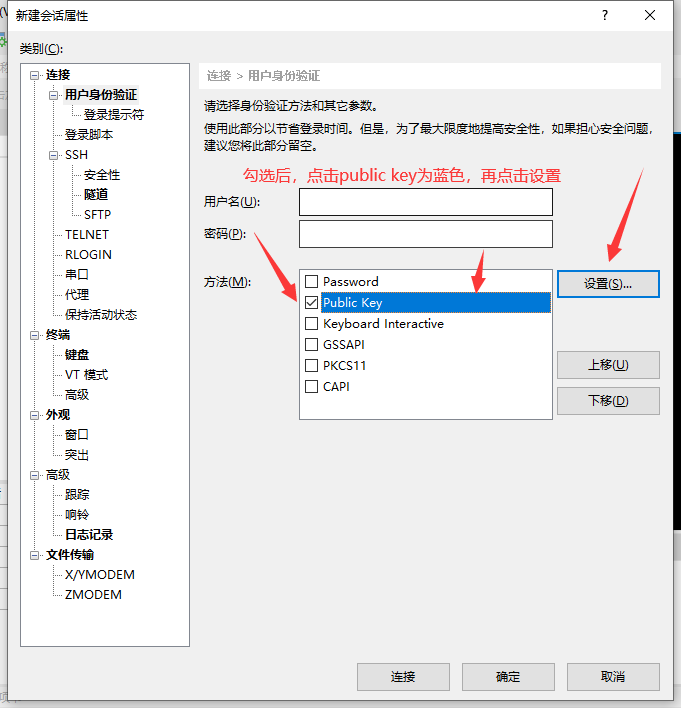
### 3、本地登录服务器

打开xshell，选择新建，填写你的服务器IP



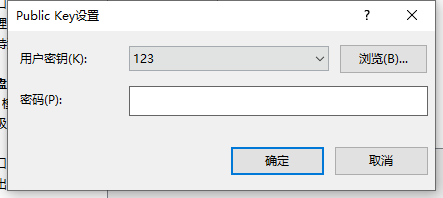


然后点击用户身份验证



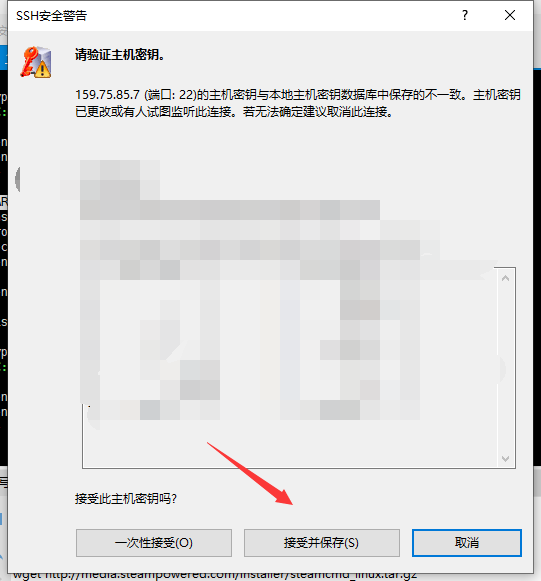


将密钥导入后，点击确定，在public key设置中选择你的密钥，点击确定，然后连接

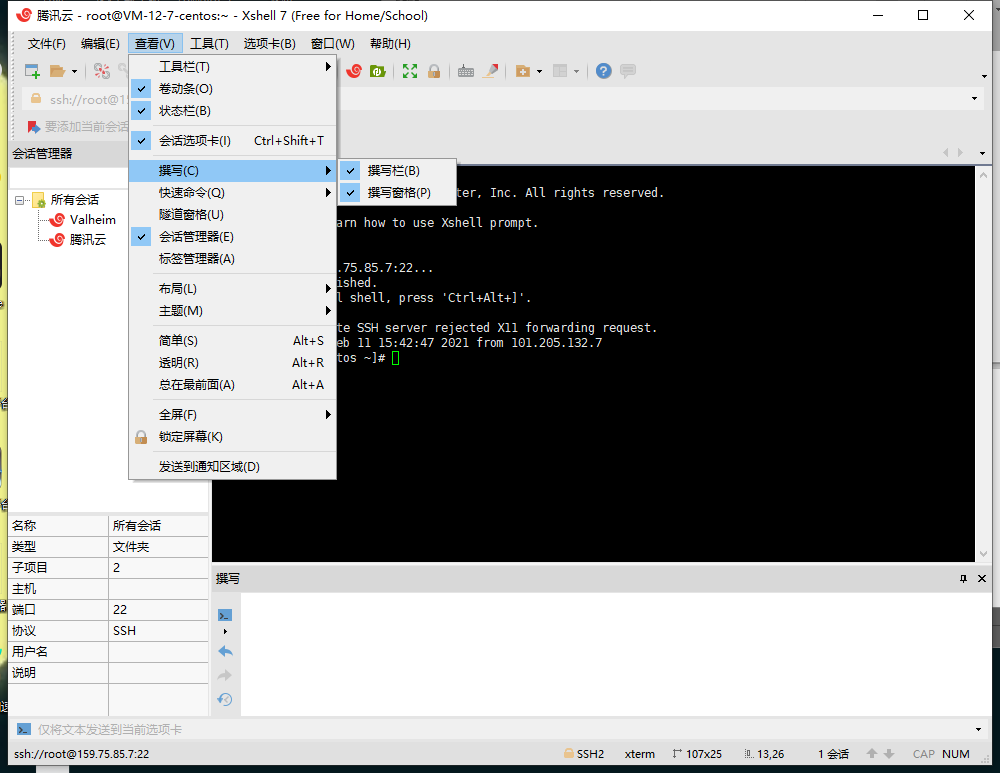




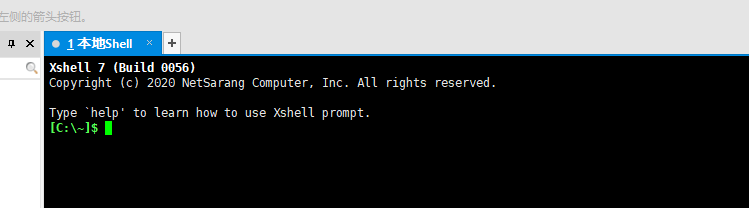
会叫输入用户名，默认是root



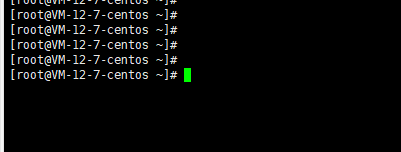
然后打开撰写栏和撰写窗格



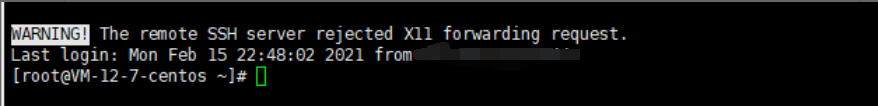
这是没连接上服务器，用户名或者密码或者密钥错了，检查后重连

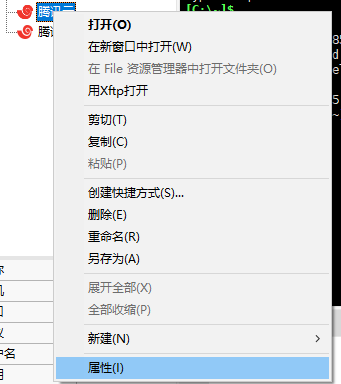


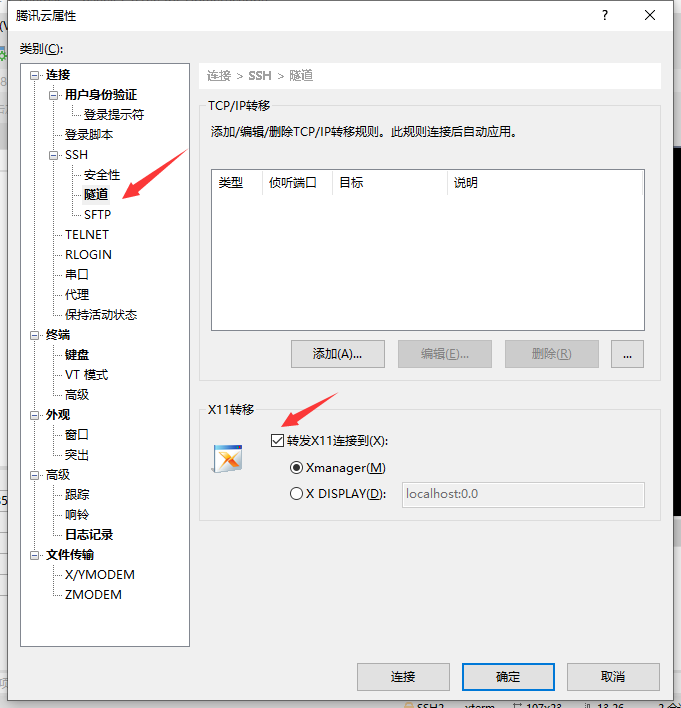
最后一行出现下图这句，就是正常的



如果碰到这种，有一句warning，实际上没影响，这就是正常连接到服务器了，如果不想看见这句，可按图中所示去掉x11转发







### 4、架设游戏服务器

在撰写窗格中，复制以下命令到撰写框，然后按回车，注意**一行一行复制执行**，有错误的话便于观察

【用于Centos7.6的命令，如果运行报错说需要root权限，可以在命令行前面加(sudo )单词后面有个空格】

yum install -y xulrunner.i686

注释（下方用//表示，不要复制注释到撰写框，是给你们看的说明，说明了这句命令的作用）：安装32位支持

cd /home

//进入home这个文件夹，若要从文件夹返回上一层，使用cd ..

mkdir /home/steamcmd

//创建steamcmd软件安装的目录（steam专门用来架设服务器的软件）

cd steamcmd

//进入新建的目录

wget [http://media.steampowered.com/installer/steamcmd\_linux.tar.gz](http://jump2.bdimg.com/safecheck/index?url=x+Z5mMbGPAswo9rqAa8ZZebtNIebTeUla7hjas4nPgKMdRnyGra67sa6TvE+Au8iQEq/nqMueezeLdTYF6T2G3UkRwB5zboAITWa4hVv6FG19VGDFjlWM5lxENFZHdwLqqwkGN/EiE/Si/ehIw4whgkEgfsl1PBBcOTZGP4Ynr5aVuZWfMYqx+ppWuL8nHihdj2oeHoEzTI=)

//下载steamcmd压缩包

tar -xvzf steamcmd\_linux.tar.gz

//解压出来steamcmd

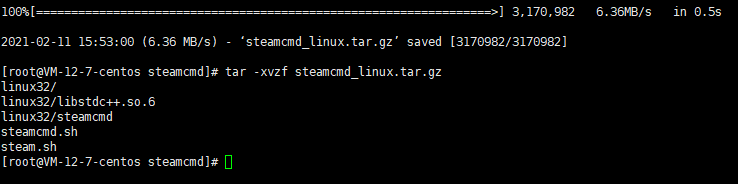
如果在第一行出错，可以将命令行替换为：

yum install libXtst.i686

如果在第五行出错，可能是连接不到下载地址，可以将命令行替换为

wget https://steamcdn-a.akamaihd.net/client/installer/steamcmd\_linux.tar.gz

等待安装完成，最后几行出现以下提示即为成功

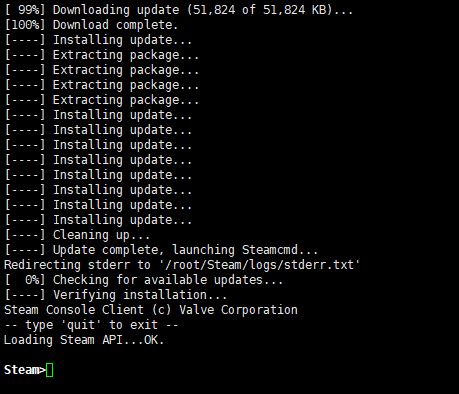


然后输入以下命令：

./steamcmd.sh

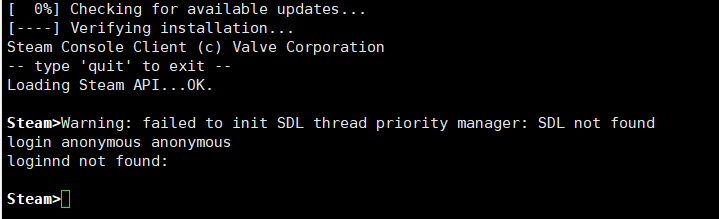
//用于执行./steamcmd.sh这个文件，别漏了前面的一个点

等待steamcmd软件安装完成，出现如下即为成功

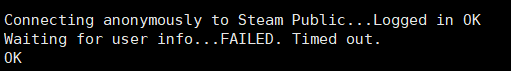


在steamcmd运行过程中，可能碰到以下这些各种报错

SDL就不管，回车一下继续下去

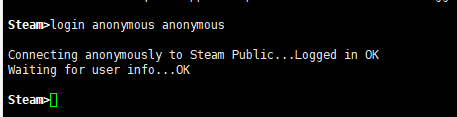


这种连接失败就重新执行一次，成功后继续后面操作即可。



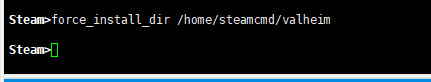
使用匿名账户登录SteamCMD

命令如下：login anonymous anonymous



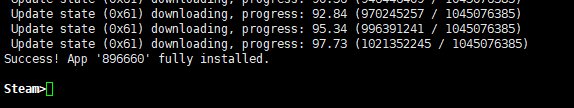
创建游戏服务器所在目录：

force\_install\_dir /home/steamcmd/valheim



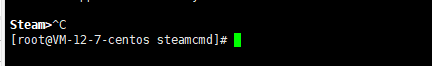
然后安装Valheim服务端

命令如下：app\_update 896660

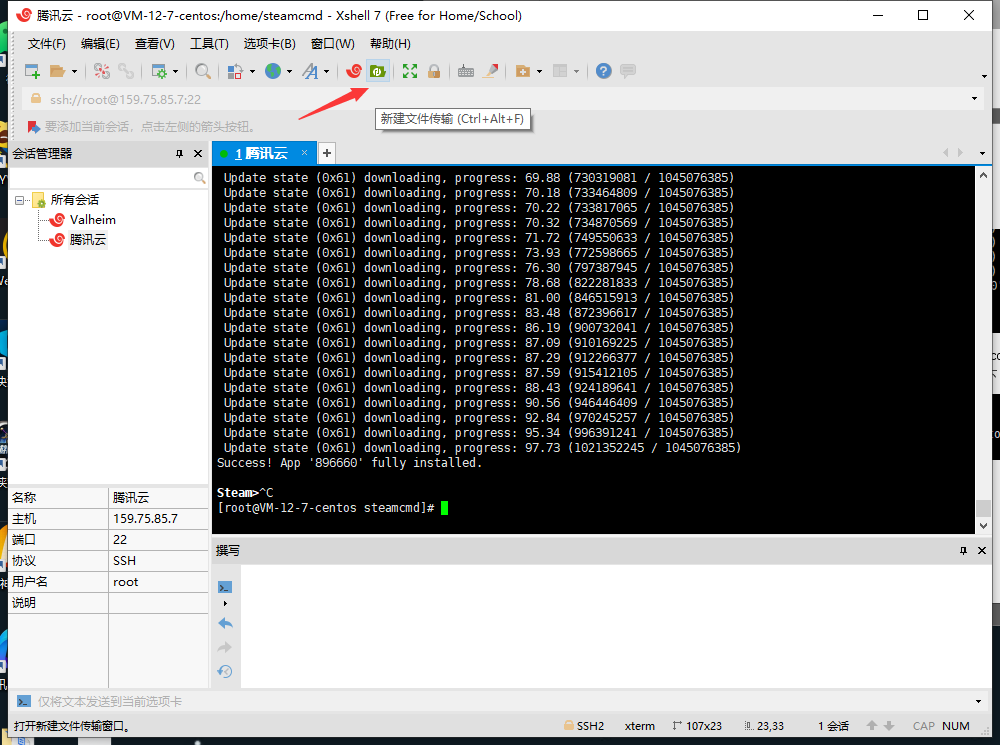


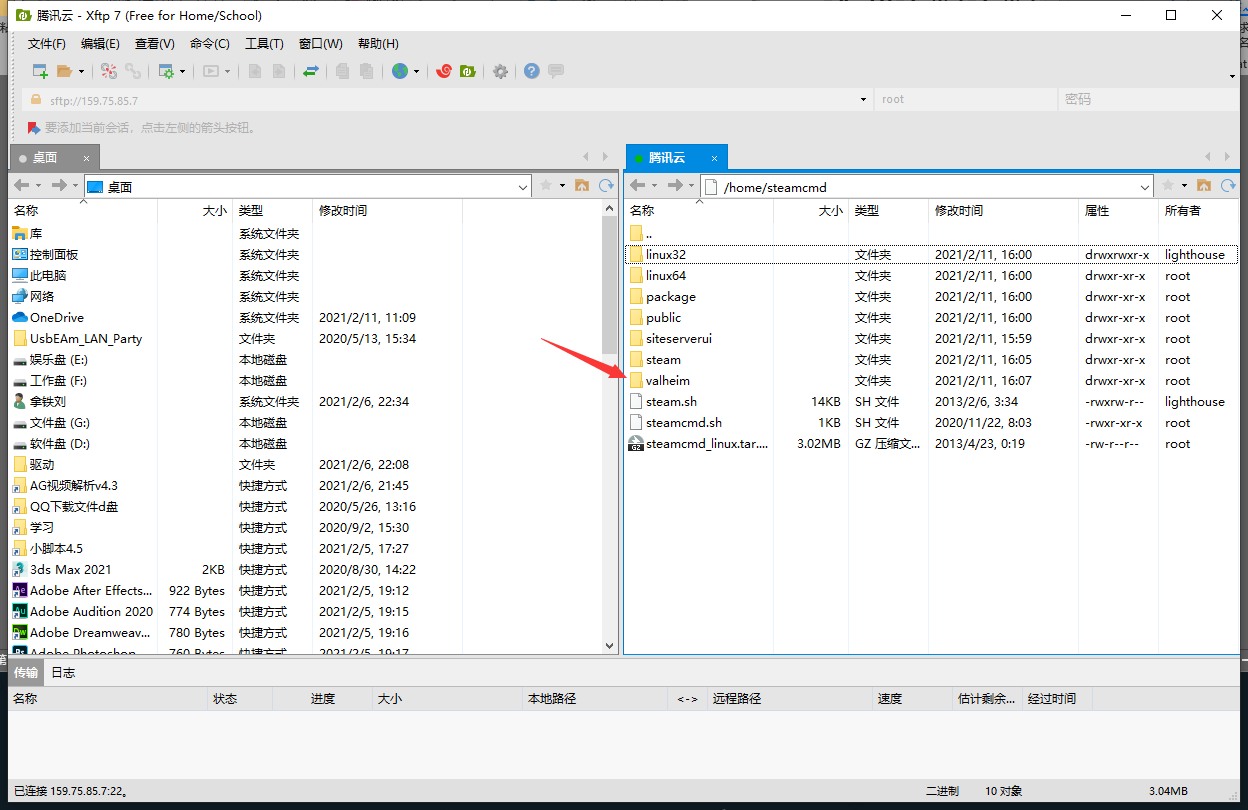
安装完成后会出现“Success! App '896660' fully installed.”字样

然后点击黑色区域按下CTRL+C退出SteamCMD

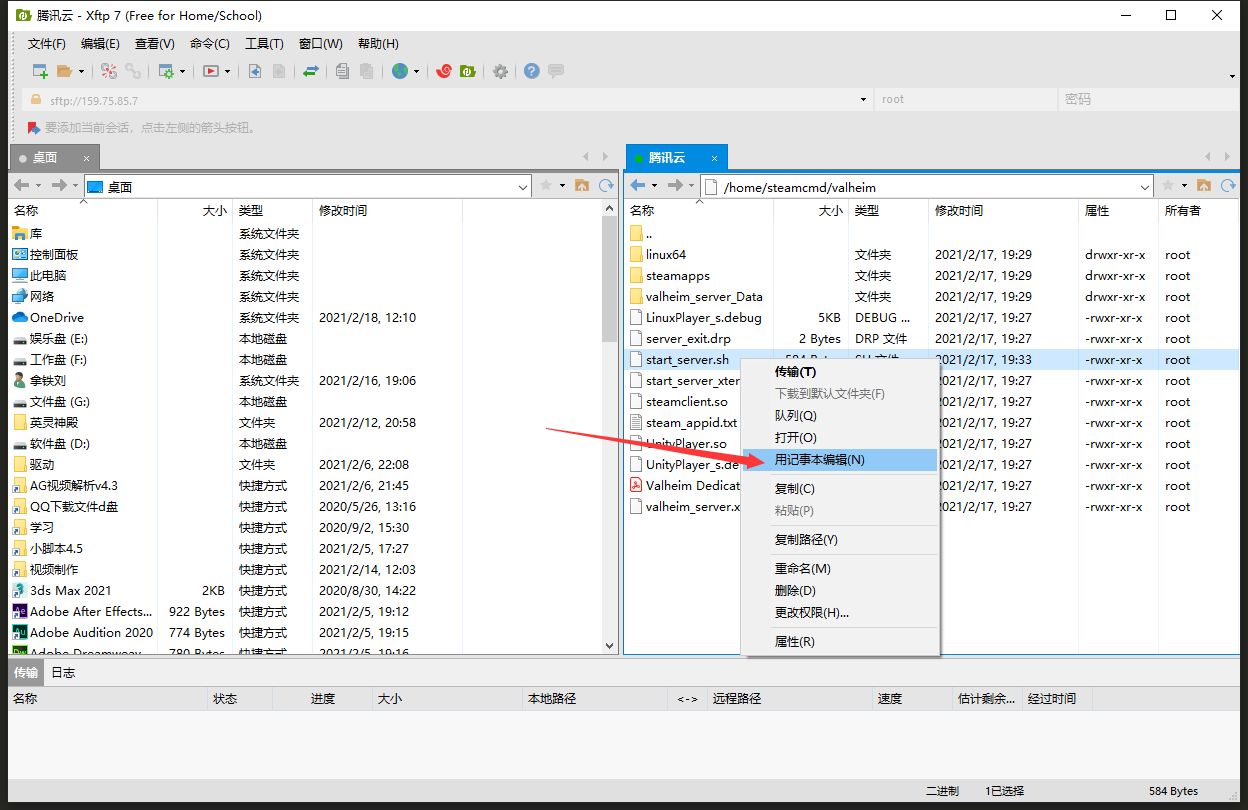


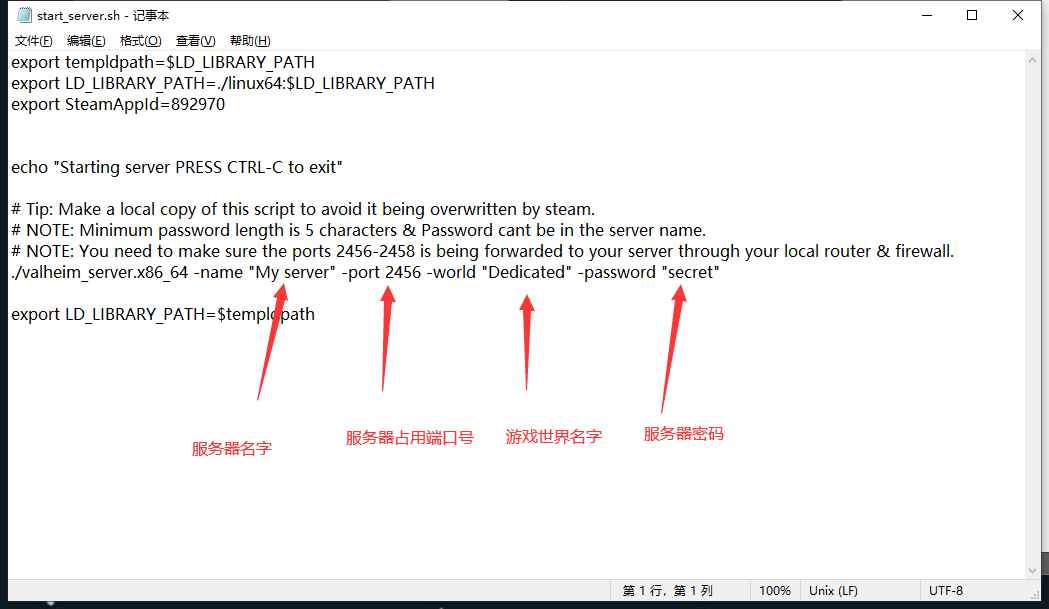
之后，点击新建文件传输，自动启动xftp，进入valheim文件夹





右键选择记事本编辑



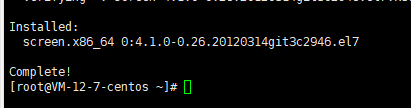
改服务器名字和服务器密码即可，改好了保存一下。



**特别提醒！！！游戏服务器名字可以是中文，但长度合适，但是密码必须超过6位，这是游戏的要求，总结一下就是你们名字和密码别搞太骚的。**

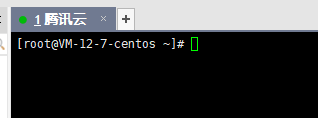
然后回到xshell，安装screen（用于启动一个虚拟终端，在本地关闭xshell后保持服务器的持续运行），装好后如图：

yum install -y screen



装好后，启动一个虚拟终端（XXX为这个终端的名字，自己命名）：

screen -S XXX



然后启动服务器，启动成功后如下图

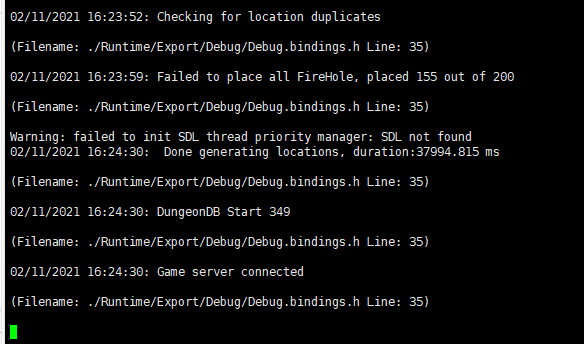
命令如下：

cd /home/steamcmd/valheim

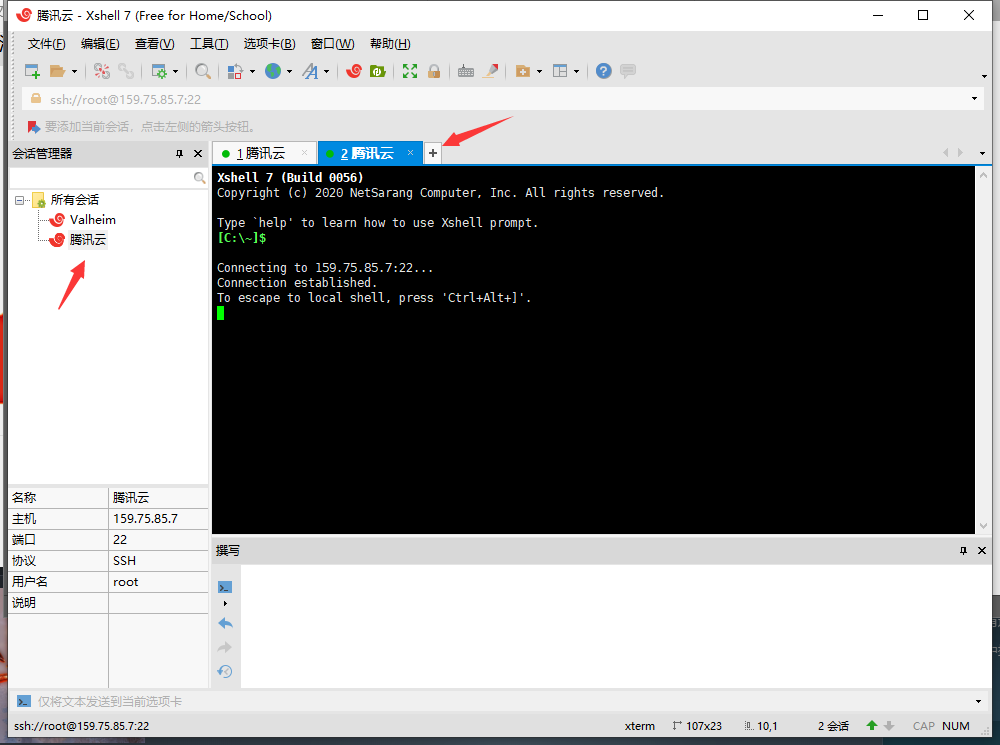
//进入服务器文件夹

./start\_server.sh

//启动服务器



等待服务器启动，不要去动他，点击+，再双击你的服务器打开另一个终端

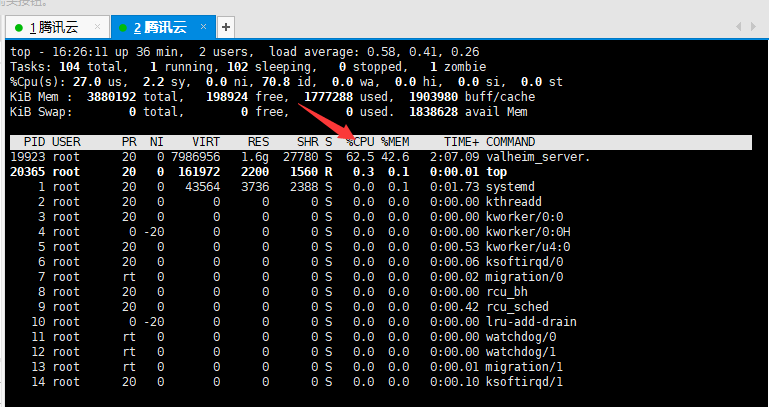


在新的终端中输入

top

查看任务管理器，看看你的服务器valheim\_server在运行不，当cpu不再是99满载，你的服务器应该就是启动好的，请打开游戏去找一找，期间不要乱动xshell

但是不排除你的服务器配置不够，就要等很久（按教程买的服务器不会有这个问题），而且运行起来还是90+，这种就很悬，自己测试下玩起来卡不卡。



补充：如果你在使用screen启动虚拟终端后，退出xshell仍然会导致游戏服务器自动关闭（只碰到过一例，估计是没按流程做对），你可以重新在虚拟终端中开启服务器后，使用上述方法进入top确认服务器正常启动后，输入

q

退出top，之后使用终端分离命令来将终端切换到后台运行，再关闭xshell

screen -d XXX

//XXX是你终端的名字



或者直接在终端黑色界面按ctrl+A+D，注意ad按的顺序

**没问题就不用分离终端**

### 5、关服&存档管理&版本升级

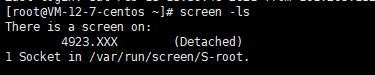
#### 关服

先断开所有玩家的链接，然后打开xshell，连接到你的服务器输入以下代码。

screen -ls

//查看当前服务器中的终端列表

找到你运行服务器的那个终端，数字后面的字母是终端名字



screen -r XXX

//进入名字叫XXX的终端，你要把XXX改成你自己的终端名字，或者使用前面的数字，效果一样

然后点击一下黑色的界面，按ctrl+c关闭服务器，等待关闭完成后可关闭终端：

exit

//常用screen参数

//screen -S yourname -> 新建一个叫yourname的session

//screen -ls -> 列出当前所有的session

//screen -r yourname -> 回到yourname这个session

//screen -d yourname -> 远程detach（分离，即切换到后台运行）某个session

//screen -d -r yourname -> 结束当前session并回到yourname这个session

//exit->关闭终端

//screen -X -S 4923 quit->不进终端关闭对应编号的终端，4923是编号

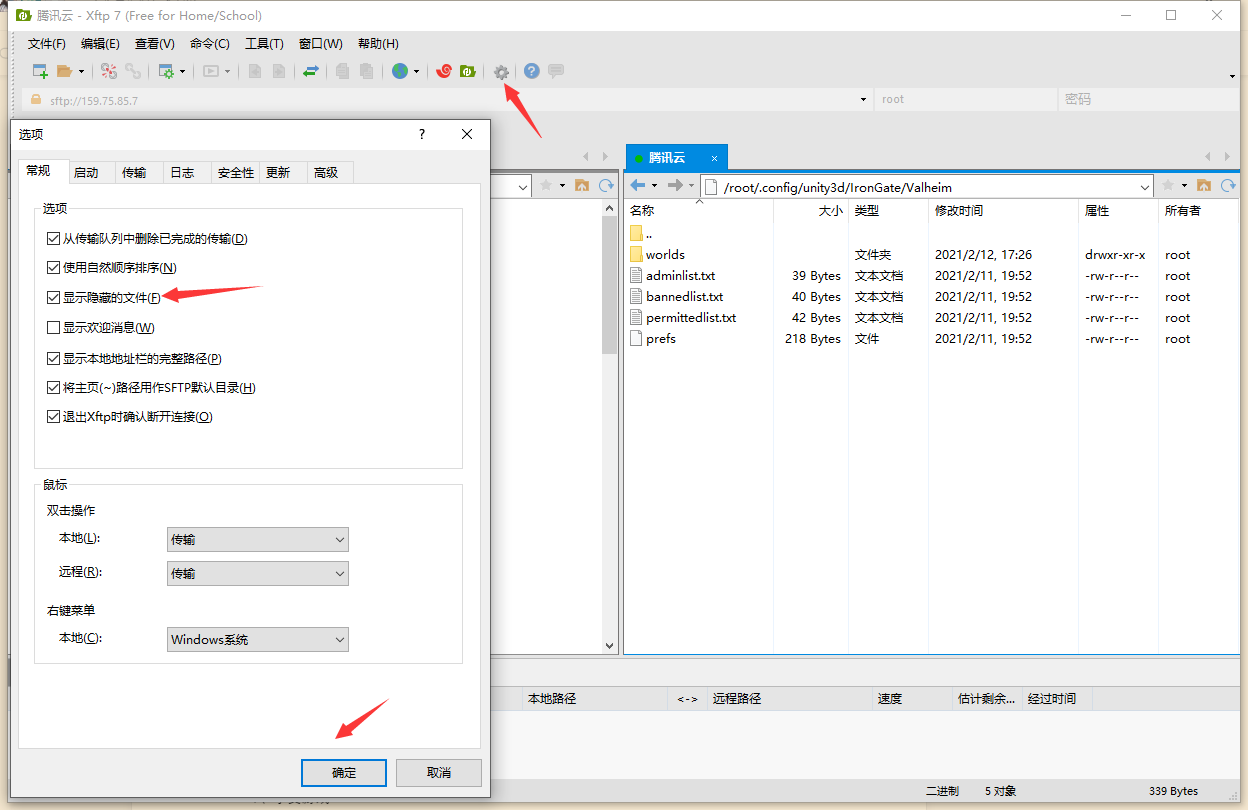
#### 存档管理

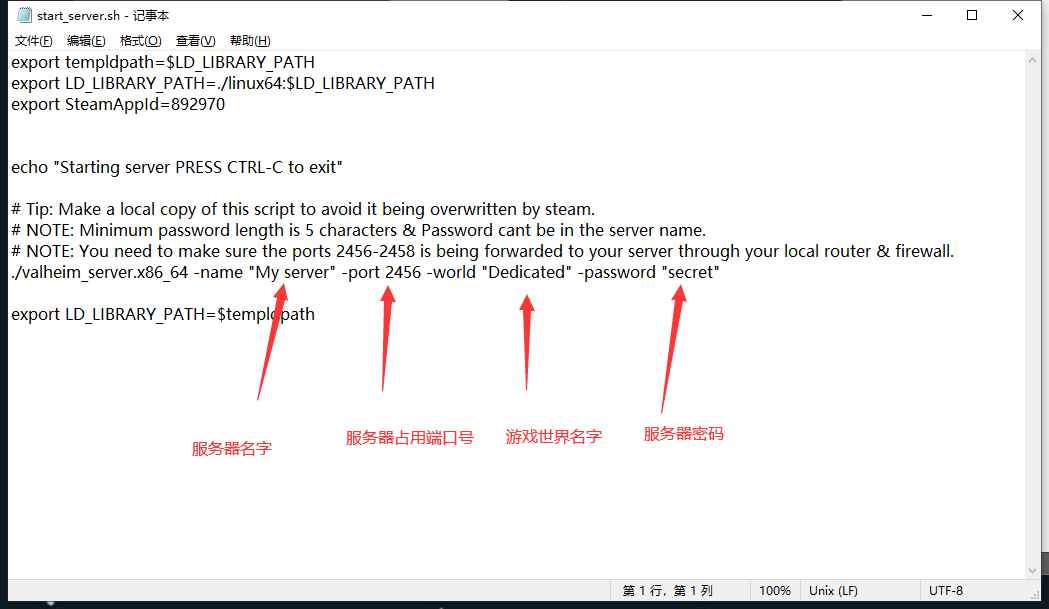
电脑端的存档，可以启动游戏，在左下角有个按钮，点一下就自动打开了文件夹

替换存档前需要关闭服务器

服务器的游戏存档在/root/.config/unity3d/IronGate/Valheim，是个隐藏文件夹，需要打开隐藏可见，进入文件夹后，把电脑world文件夹内需要的地图复制进服务器world文件夹，删掉服务器里面本来的，需要复制两个，同名的.db和.fwl。

然后需要把之前那个start\_server.sh文件修改一下，其中的游戏世界名字改成你现在放在服务器的世界名字。





#### 版本升级

【当游戏刚刚更新，你就需要服务器马上更新的话，更新有可能会出问题，这时候就使用 “强制更新”中的方法，以后碰到正常更新有问题的情况，都可以用强制更新方法】

##### 正常更新

游戏更新后，服务器也需要版本升级，更新前需要先关服，然后备份服务器地图文件

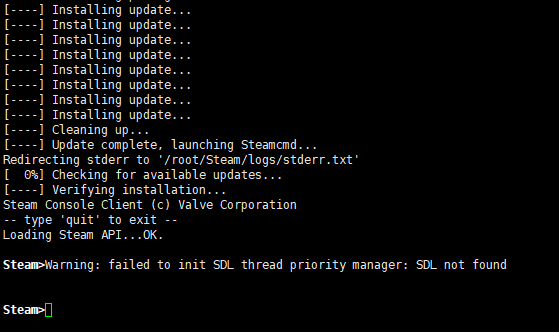
启动steamcmd为游戏升级：

cd /home/steamcmd

//进入steamcmd所在文件夹

./steamcmd.sh

//启动steamcmd，我的截图就是报错了SDL缺失，但是这是一个没有影响的报错，回车一下就行



之后登录steamcmd

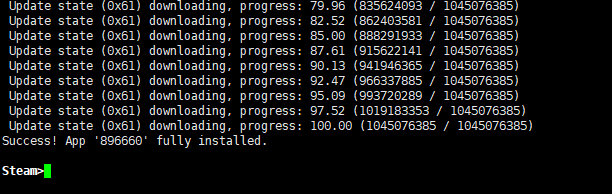
login anonymous anonymous



更新游戏版本

app\_update 896660 validate

//app\_update <应用ID> [validate]用于校验文件并更新版本



到此更新完成，退出steam

在黑色界面按ctrl+c

参考关服操作，进入或新建一个终端，在终端内使用下方命令，重启游戏服务器即可。

cd /home/steamcmd/valheim

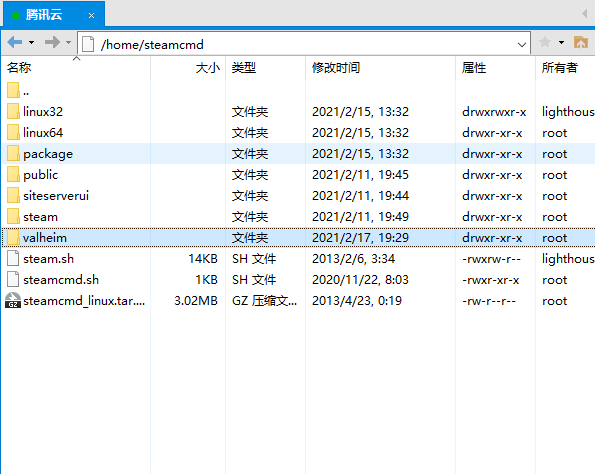
./start\_server.sh

//找到服务器启动文件并启动

##### 强制更新

**碰到正常更新后显示更新好了，但是实际上没有更新的情况，可以直接删除valheim这个文件夹，然后重新执行创建文件夹，安装服务器端的步骤。**

1. 先关服，然后备份存档，在“存档管理”里面看怎么搞
2. valheim这个文件夹在：/home/steamcmd，在xftp中右键选择删除



1. 打开xshell，输入以下代码，进入文件夹

cd /home/steamcmd

1. 从“4、架设游戏服务器”这一部分，找到这个：



从./steamcmd.sh这句命令开始，完全重新执行一遍。

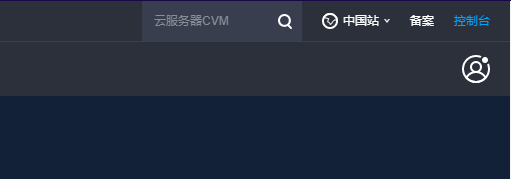
**5、其中要跳一步：**

**其他都要执行。**

## Windows系统搭建

### 服务器设置

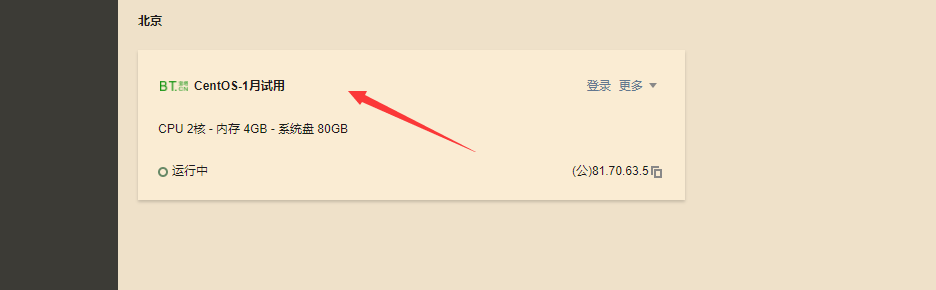
购买完成后点击腾讯云网页右上角的控制台



然后点击左上角的云产品，选择轻量应用服务器



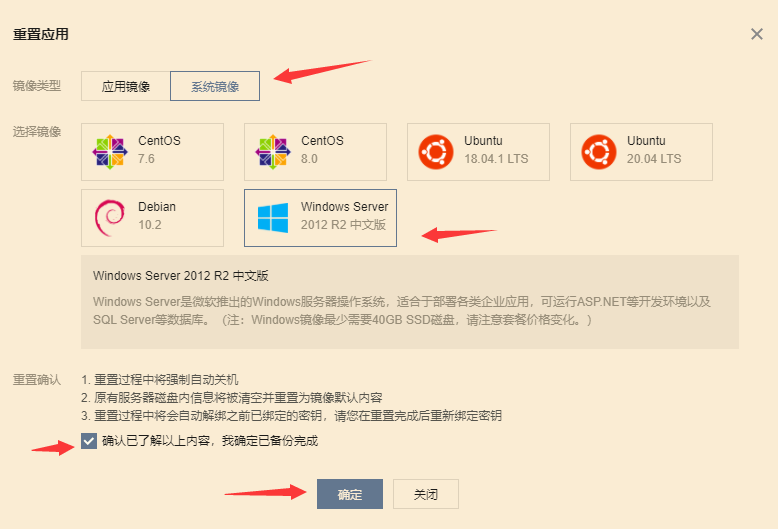
点击你的服务器进入管理界面，点中间，刚好点到名字的话会叫你重命名。



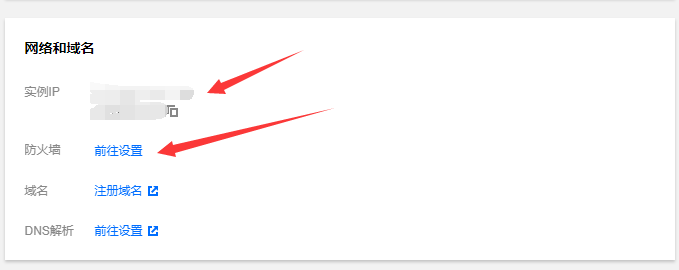
找到重置应用



重置为windows系统



然后找到网络和域名，记下来你的公网IP，然后点击防火墙前往设置



点击添加规则，~~选择全部TCP，添加，再同理添加全部UDP~~，之后返回服务器管理。

这里并不能添加全部，会有风险，而是分别添加UDP和TCP，在端口输入2456-2458



就下来为你的服务器设置密码：







到这里，服务器设置完成。

### winGSM下载（用于全自动游戏服端管理）

百度云链接：

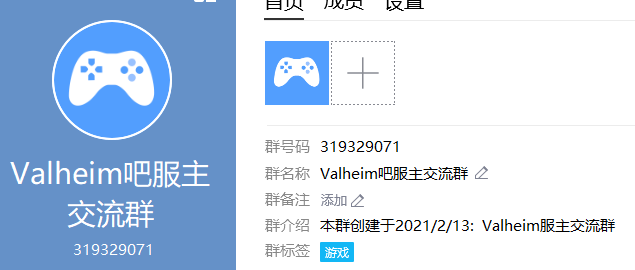
链接：https://pan.baidu.com/s/1MATdqphAk4XXvC25VZVP8w

提取码：els4

下载windows使用的文件即可，这个软件是github上的开源项目

https://github.com/WindowsGSM/WindowsGSM

由valheim贴吧吧主汉化，在他的群里保持更新，我也在那个群，有问题加群问或者直接问我都可以。

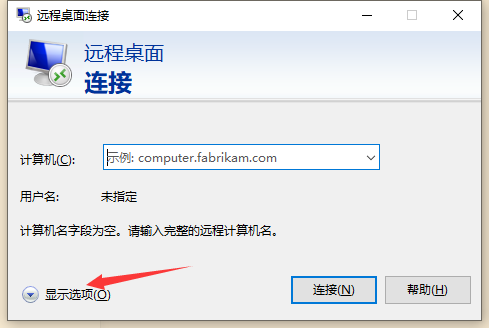


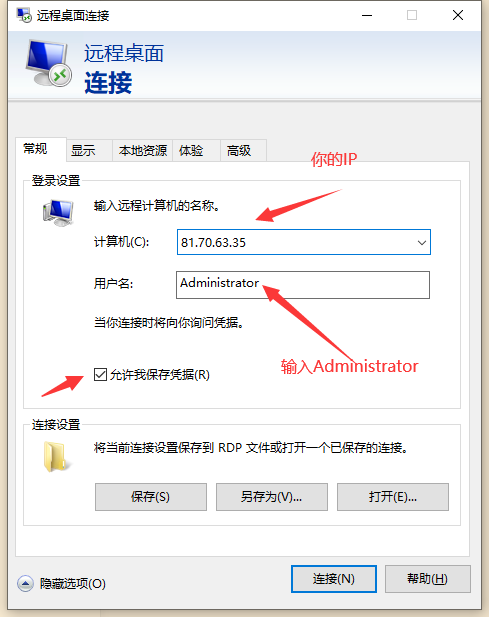
也可以选择英文版，最新的，网盘里面也有

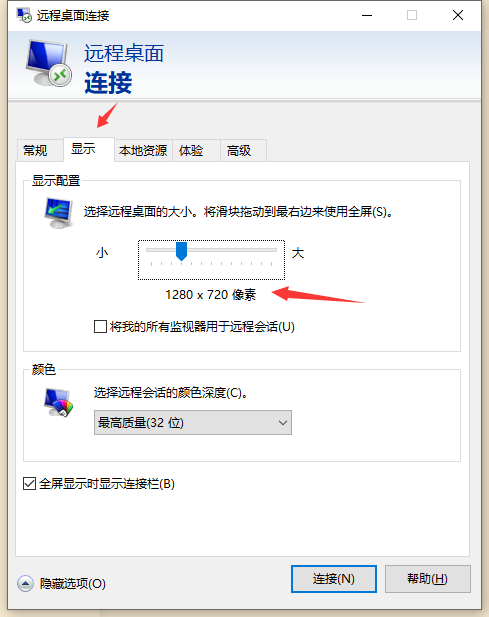
### 本地登录服务器

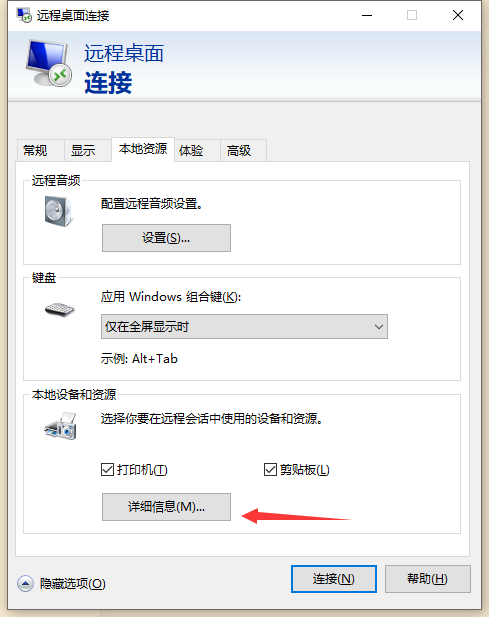
在自己的电脑上按win+R键（就是左下角那个按了会出来开始菜单的键），输入mstsc，点击确认。

按照图片内容操作，不要有遗漏。

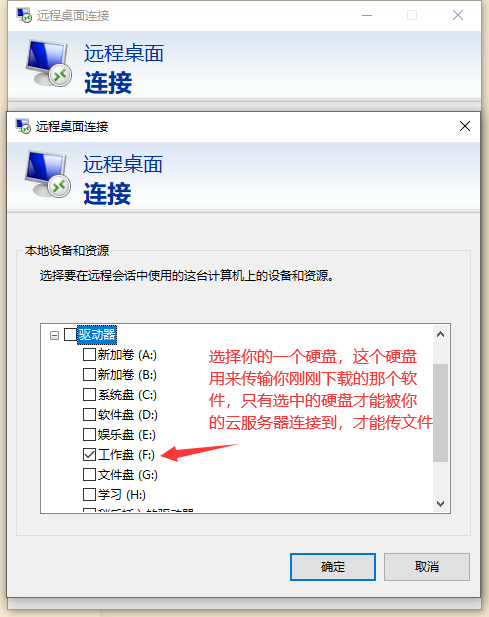


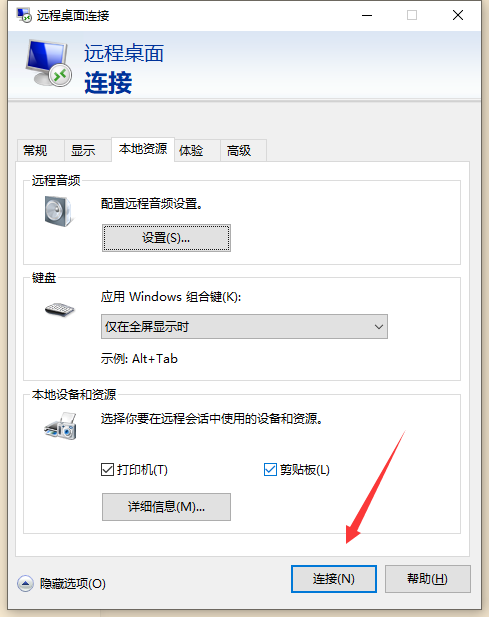




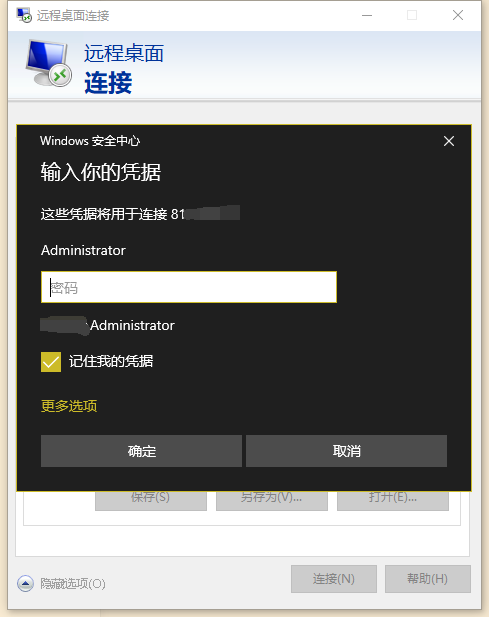


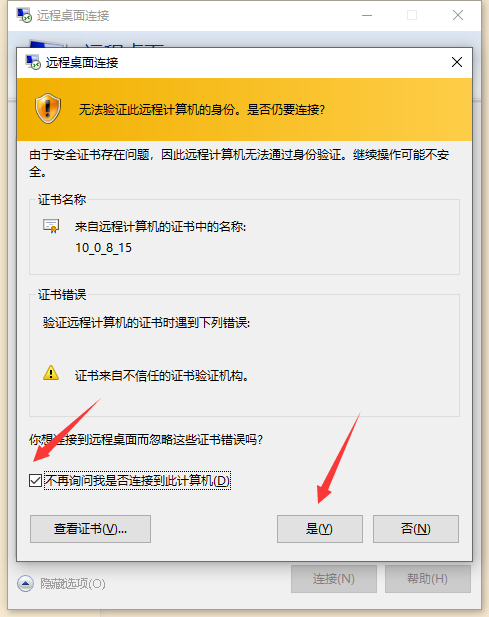
这里选的是你电脑上的一个硬盘，用来传文件

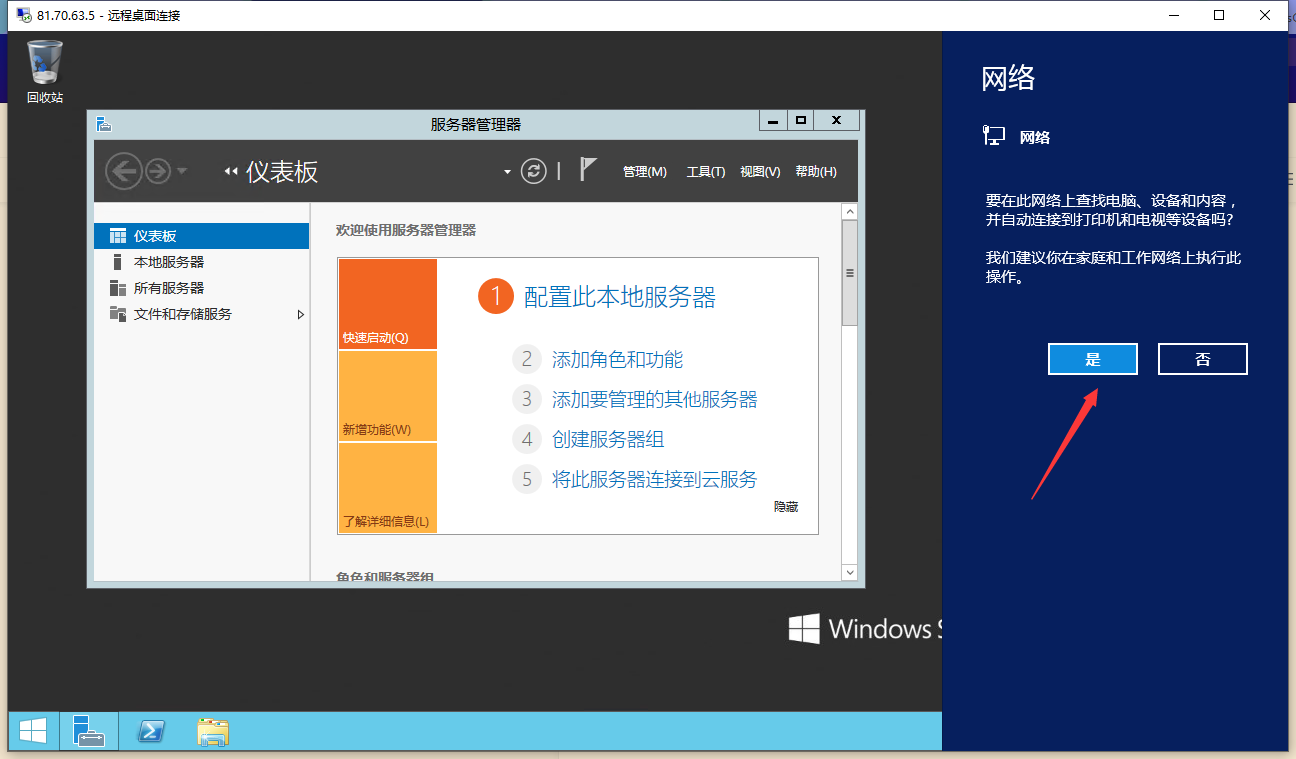




这里输入你刚刚设置的密码







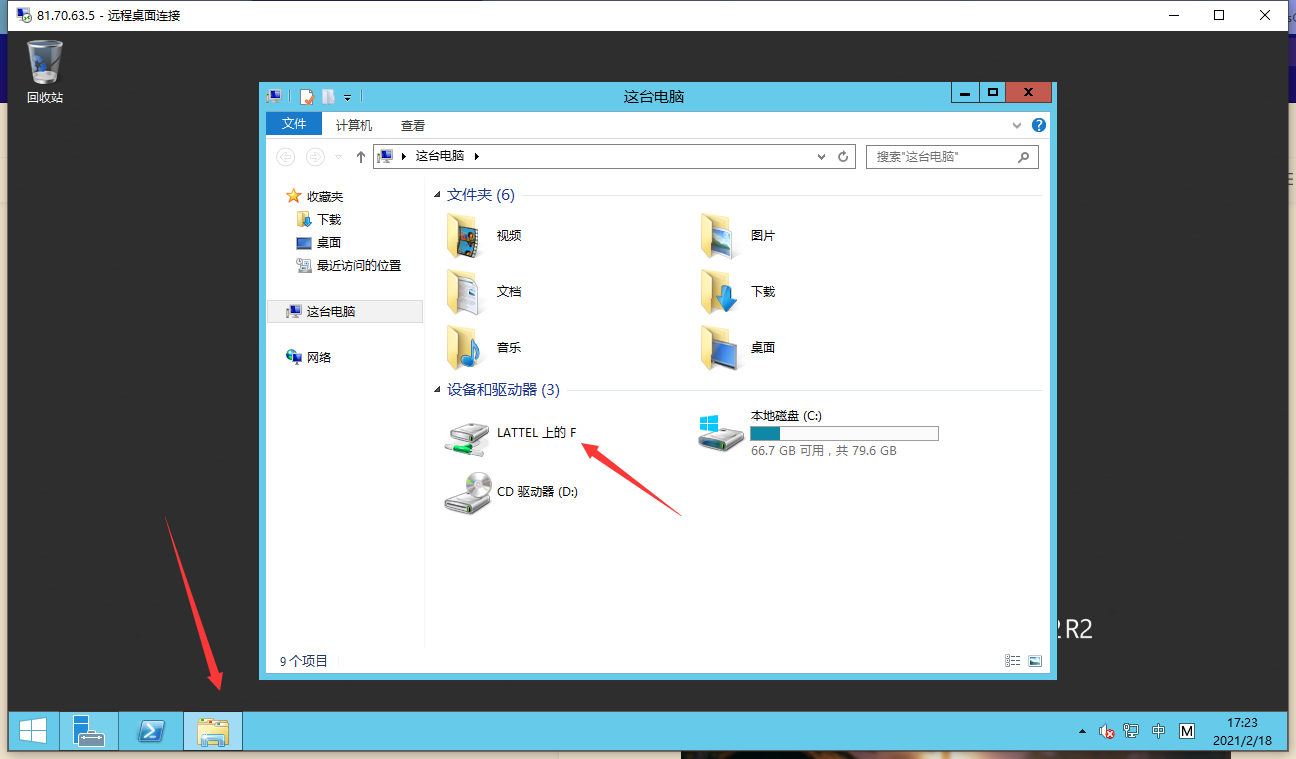
把这个仪表盘缩小就是了，不管他。

### 架设游戏服务器

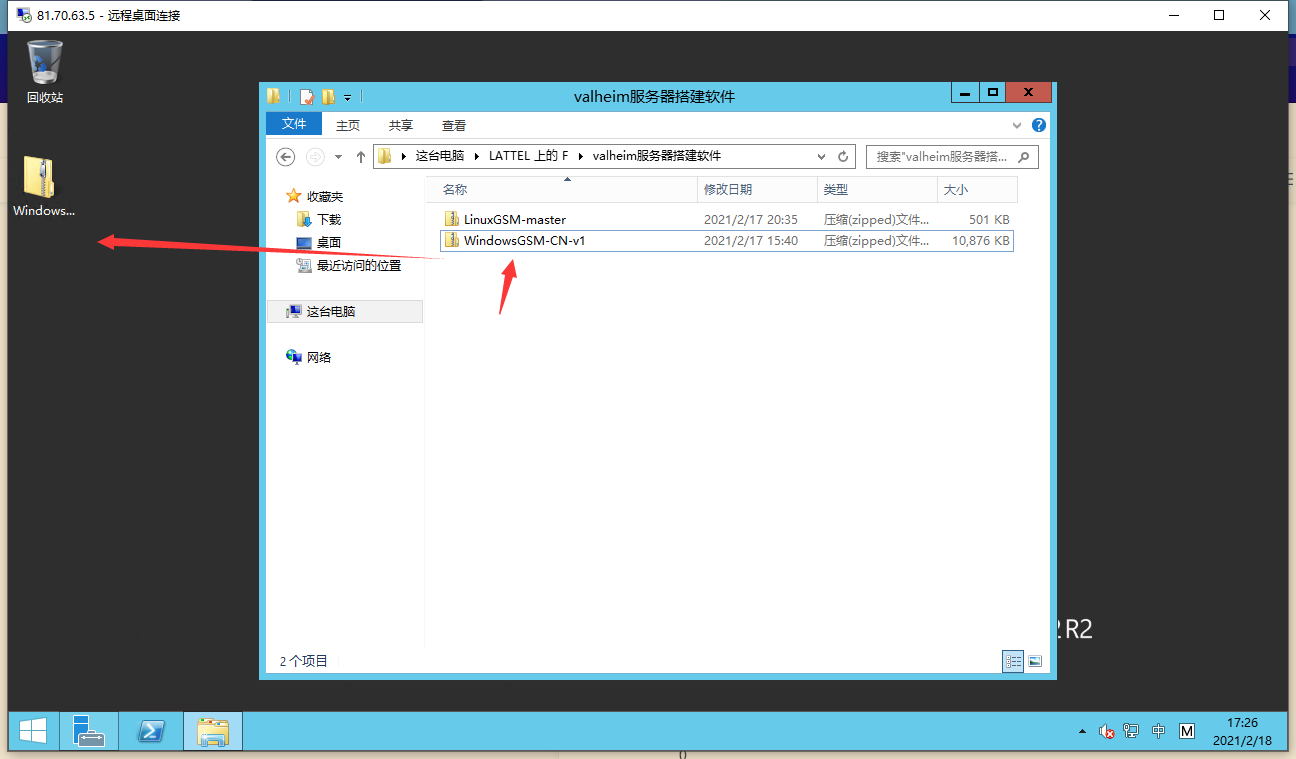
先回到你自己的电脑，把百度云下载的文件夹放到你刚刚选择共享的那个硬盘



然后在远程连接中，点击文件夹，选择你刚刚共享的那个盘

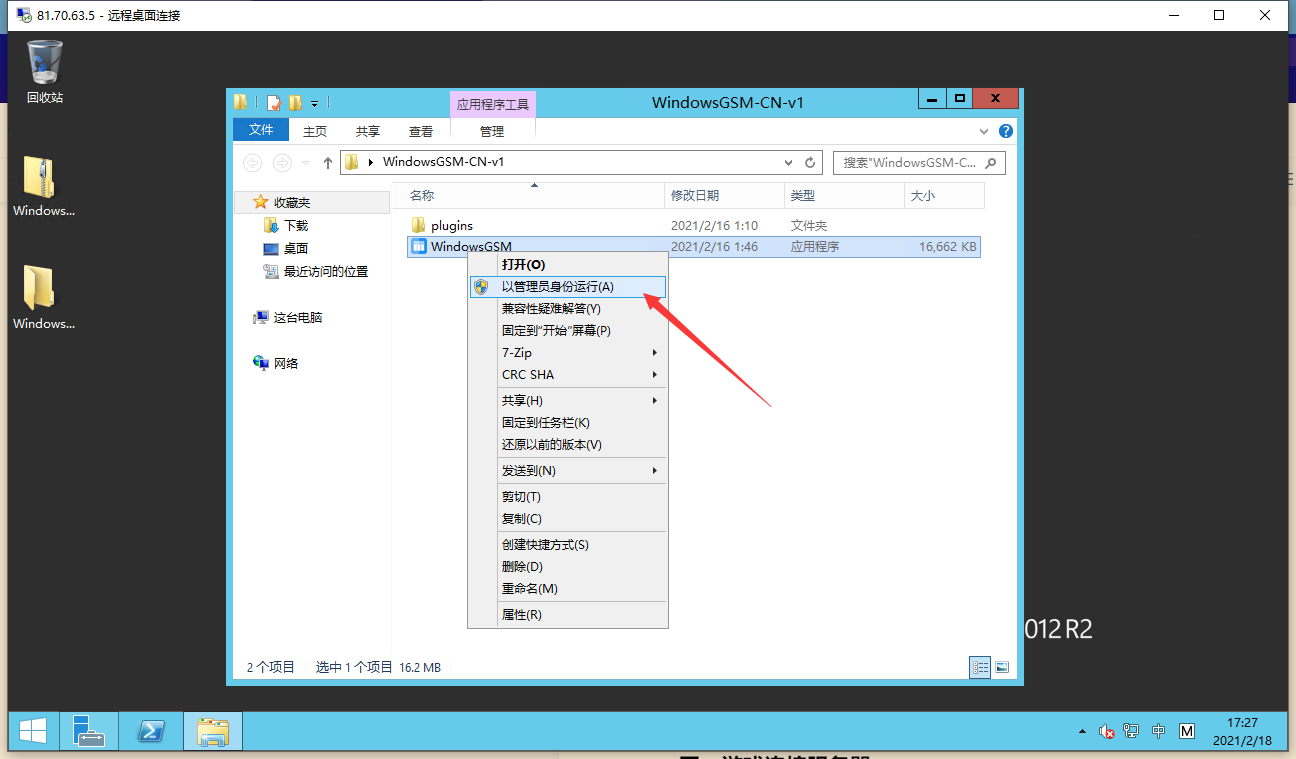


把压缩包拖到桌面



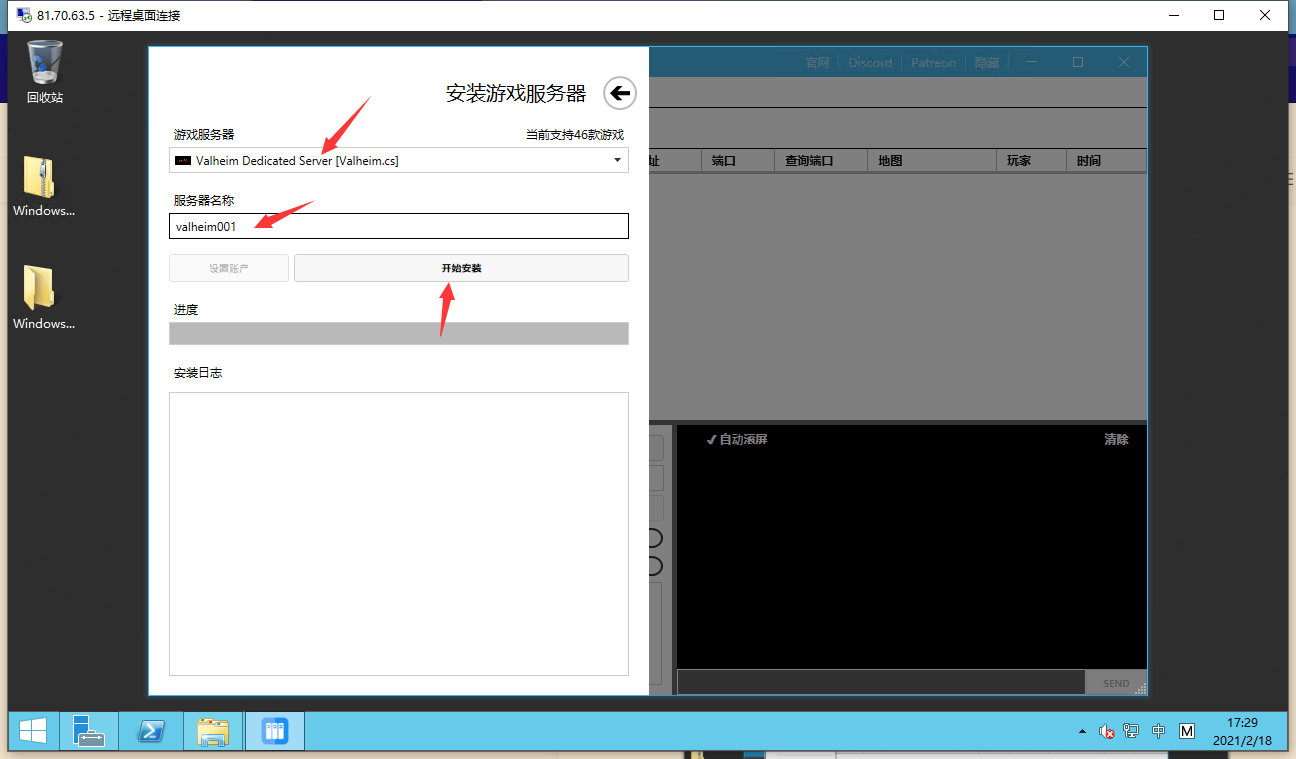
右键，全部提前，直接确定，然后你要改下这个解压出来文件夹的名字，不要有中文，就是把文件夹名字里面的汉字全删了，你得确保你的路径上不能有中文

然后打开提取出来的文件夹，删除掉bin文件夹，右键管理员启动他





选中valheim，下面的服务器名称你自己认得就行，然后安装



如果安装过程中，安装日志一直空白，就重启软件再来一次。

如果出现错误7，就关掉软件，删了软件目录的bin文件夹，重启软件，再来一次。

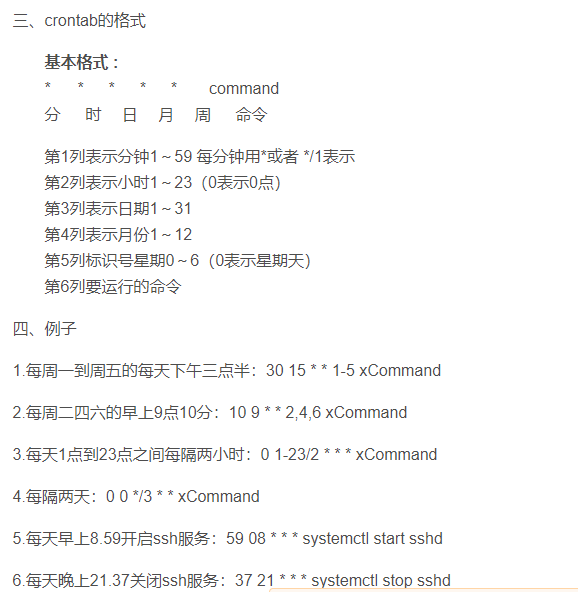
总而言之就是重启软件再来一次。

如果一直不行，你得参考linux安装方法，在bin文件夹里面找到steamcmd，用代码手动安装游戏，然后导入进gsm，这个方法我之后有空了会更新图文。

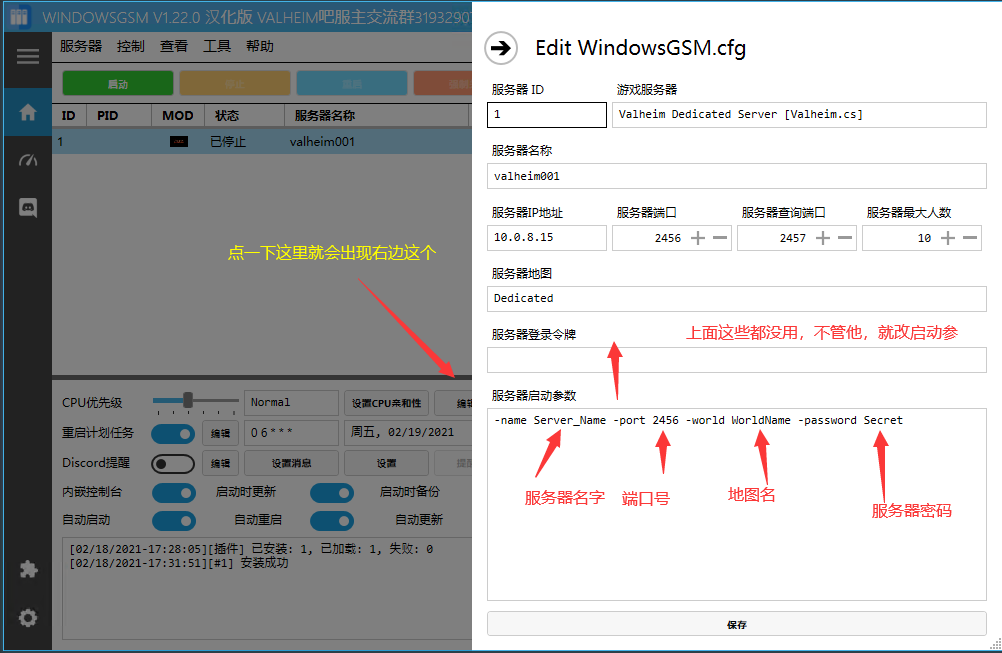
装好之后，设置如图，这个0 6 \* \* \*表示每天早上6点会重启检查一次更新



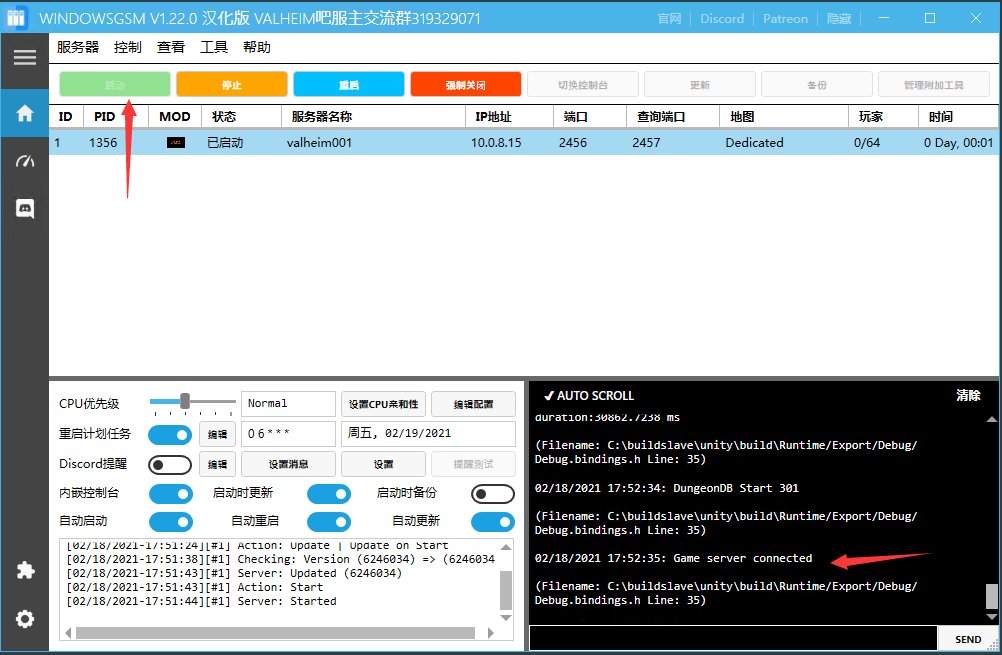
具体怎么设置时间看这里



只用改启动参数，可以中文名，在自己电脑上找个地方输入，然后复制进去即可，密码要超过6位



然后启动，等到出来这句话就是成功了



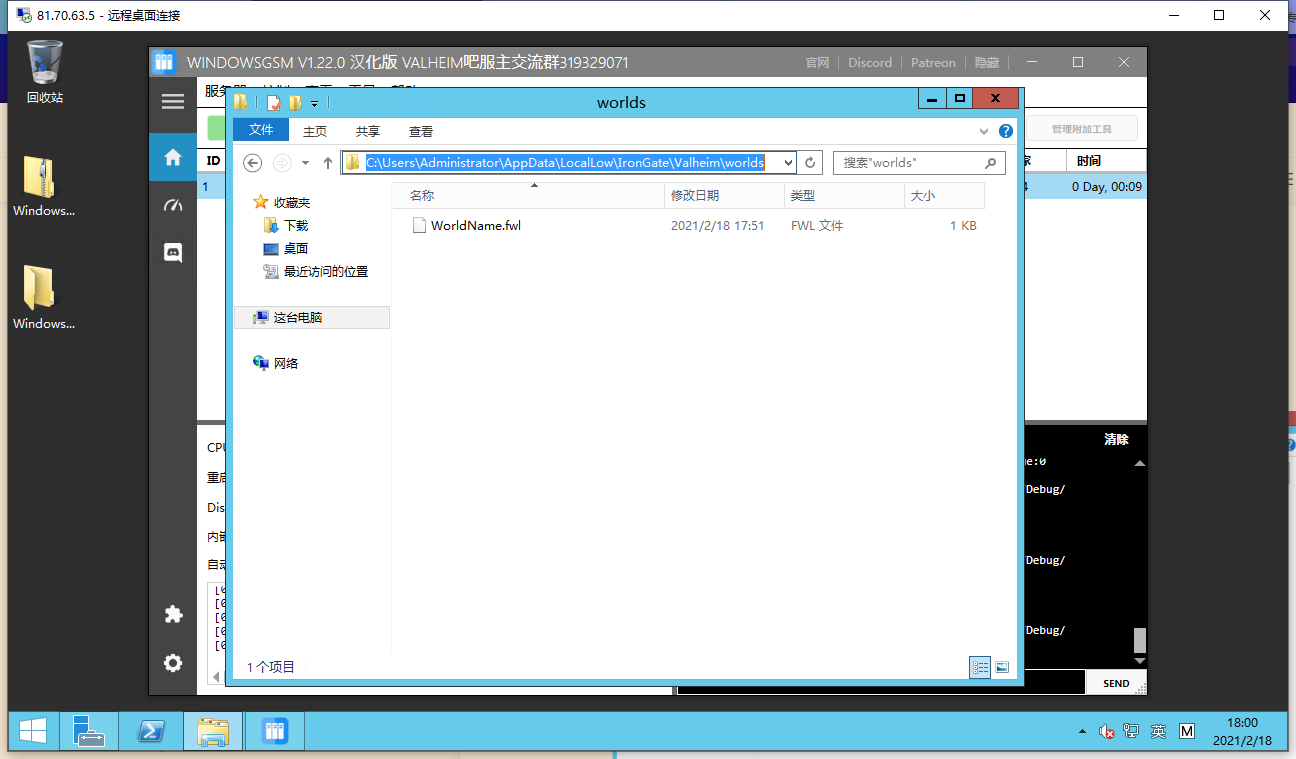
### 关服&版本升级&存档管理

关服就点停止，升级就等他停止之后点更新。

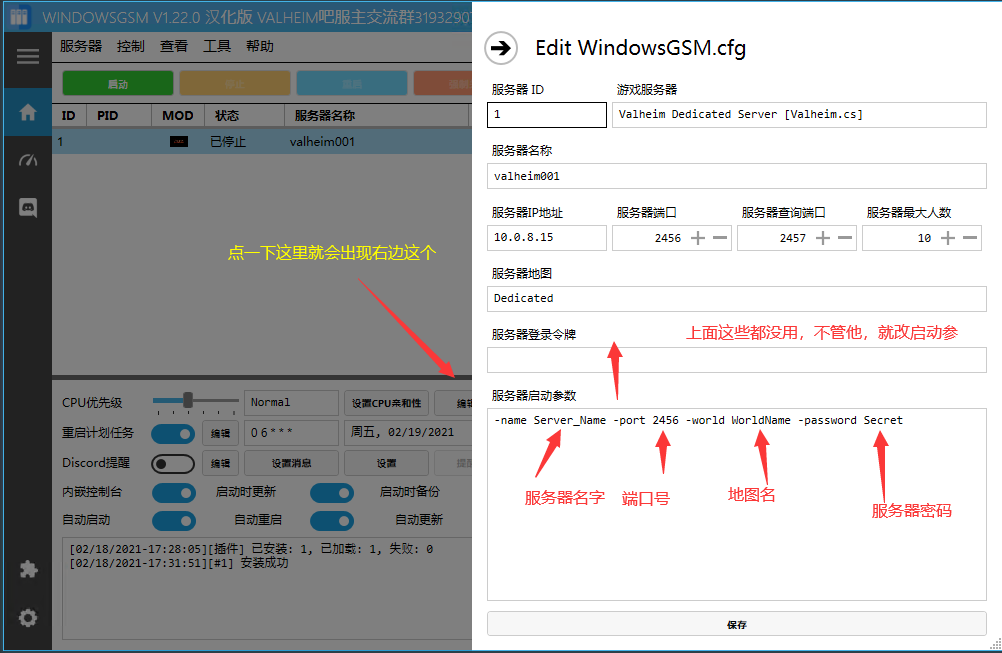
电脑端的存档，可以启动游戏，在左下角有个按钮，点一下就自动打开了文件夹

要把本地存档放进去的话，先关服，然后把这个地址复制到服务器的文件夹地址栏：

C:\Users\Administrator\AppData\LocalLow\IronGate\Valheim\worlds



把你电脑的地图文件全部复制进去即可，方法使用上面那个共享盘传文件的方法。，然后把参数里面的地图名改成你放进去的那个地图名字。



## 五、游戏连接服务器

打开游戏

搜索你的服务器名字，可能要右上角的服务器数量多一点才能搜到。





输入密码后，只能用字母符号旁边那个大回车才能进入，数字小键盘的回车不管用，游戏是这样设定的，不知道为啥。

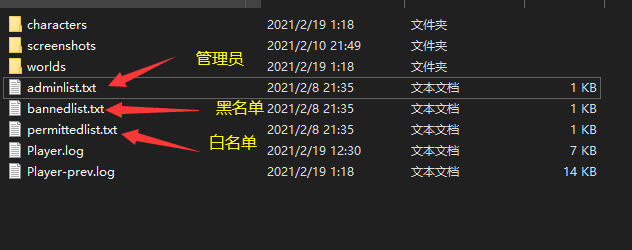
现在也可以用IP直连了，这里的IP是你的服务器IP，就是连接xshell时候输入的那个，xshell连上服务器后，在左下角面板可以看见，例如102.145.157.11，三个点，四个数。



游戏内，如果帧数低，可以通过调低游戏分辨率的方法，可大幅提高帧数。

## 六、管理员/黑名单/白名单设置

 在存档路径里有相关记事本文件，里面填steam64id，一个ID一行



## 七、游戏控制台

本地可以直接用，服务器需要管理员身份，但是仍然大部分都不能用

（摘录自贴吧吧主“他是龙”的帖子）

游戏中按f5呼出控制台。

kick 玩家名/ip/steam64id→→→踢人

ban 玩家名/ip/steam64id→→→ban人

unban ip/steam64id→→→解ban

baneed→→→查看封禁列表

ping→→→查看延迟

lodbias→→→设定距离偏移

info→→→查看系统信息

目前管理员暂时只支持以上命令，游戏服务端插件开发已在进行中，很快大家就能玩到具有特色插件的服务器。

（来源网络）

help = 查看所有指令；

god = 启用上帝模式；

pos = 列印当前玩家位置；

goto [x,z] = 传送；

killall = 杀死附近的敌人；

exploremap = 流览整个地图；

resetmap = 重置映射探索；

tame = 驯服附近所有可驯服的生物；

location = 生成位置；

freefly =自由飞翔照片模式；

ffsmooth = 自由飞行平滑度；

event [name] = 启动事件；

stopevent = 停止当前事件；

raiseskill [skill] [amount] = 提高技能；

resetcharacter = 重置字元资料；

dpsdebug = 切换 dps 调试列印；

save = 强制拯救世界；

resetwind + 重定风；

removedrops = 删除区域中的所有物品滴；

players [nr] = 力难度刻度 （0 = 重置）；

## 八、服务器如何拥有炫彩名字

（摘录自贴吧吧主“他是龙”的帖子）

百花齐放的时刻到了

修改开服脚本中的服名，使用<color=颜色名>...</color>修饰服务器名称，示例如下。

start valheim\_server -nographics -batchmode -name "<color=red>我的服务器</color>" -port 10010 -world "Dedicated1" -password "hbwaesgfv" -public 1

颜色代码见下表，更多颜色见

https://encycolorpedia.cn/html



下面解答几个新手服主常见的问题：

1.启动服务器闪退

答：检查服务器密码是否大于等于5位

2.下载服务端闪退

答：检查steamcmd路径是否在中文目录下

3.服务器人数能否超过10人

答：可以，需要下载补丁，补丁在群文件内，群号：319329071

4.服务器能否去除密码

答：可以，需要下载补丁，补丁在群文件内，群号：319329071

5.以上两个操作怎么实现？

反编译assembly\_valheim.dll修改即可

6.怎么设置管理员？

Windows存档路径C:\Users\用户名\AppData\LocalLow\IronGate\Valheim\

Linux存档路径~/.config/unity3d/IronGate/Valheim/

把要添加的管理员steam64id添加到adminlist.txt一行一个即可

7.为什么按照贴吧教程开好服务器在社区列表搜不到？

贴吧教程第一步是准备一个云服务器，如果没有云服务器，要么使用urp，要么申请公网ip做端口映射或dmz主机。

## 九、【福利】游戏低价购买方案分享

**低价方案：**

安利一个低价游戏购买方案，可以去淘宝买阿根廷/俄罗斯区游戏，搜想要购买的游戏，选择销量排行，一般前几个都还靠谱，有天猫店就选天猫店，商家会在商品说明中写清楚是哪个区的，很多都会写能送一个对应地区账号，买外区游戏，要求商家送一个号。

一定要自己改下密码和重新绑定邮箱，开家庭共享给大号（百度一下怎么设置），即可享受低价游戏。我就有阿根廷和俄罗斯两个区小号，英灵神殿20块买了4份，节约的200正好可以用来买服务器。之前的怪物猎人加冰原70块钱，还有别的很多，四舍五入对于白嫖啊，G胖已经亏哭了。

**~芜湖~起飞~**

**后续购买**：

以后这个小号购买游戏都去淘宝找对应地区的版本，还是继续淘宝代买，有能力的可以自己注册自己办理外国银行卡自己买，但是我看淘宝的外区礼物比直接买还便宜些，我就懒得自己买了。

**安全问题：**

只要支付地是相应地区，账号就没有问题，至于登录游玩地区，根本不影响，因为只要开了加速器，登录地区就一直在满世界跑，但G胖不可能要求玩家不用加速器啊。

而商家方面，这就得要找到店铺评价高的商家才行，大商家稳定开店比跑路赚钱多了，所以一般不会跑路。