## ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HÒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM



# MÔN LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG BÀI TẬP THỰC HÀNH 2

GVHD: Nguyễn Ngọc Quí

#### IT002 – Lập trình hướng đối tượng

## NỘI DUNG BÀI THỰC HÀNH

Bài tập 1: Xây dựng lớp điểm:

- Thuộc tính: iHoanh, iTung
- Phương thức: Diem(), Diem(int Hoanh, int Tung), Diem(const Diem &x), Xuat(),
  GetTungDo(), GetHoanhDo(), SetTungDo(), SetHoanhDo(), TinhTien()

Yêu cầu: Thực hiện xây dựng lớp, vẽ class diagram và khai báo các thuộc tính, phương thức. Viết nội dung vào các phương thức đã khai báo. Gọi các phương thức trong hàm main()

Bài 2: Xây dựng lớp tam giác:

- Thuộc tính: Đỉnh A, B, C
- Phương thức: Nhap(), Xuat(), TinhTien, PhongTo(), ThuNho(), Quay()

Yêu cầu: Thực hiện xây dựng lớp, vẽ class diagram và khai báo các thuộc tính, phương thức. Viết nội dung vào các phương thức đã khai báo. Gọi các phương thức trong hàm main()

Bài tập 3: Xây dựng lớp đa giác:

- Thuộc tính: n (số đỉnh đa giác), Diem \*Dinh
- Phương thức: Nhap(), Xuat(), TinhTien, PhongTo(), ThuNho(), Quay()

Yêu cầu: Thực hiện xây dựng lớp, vẽ class diagram và khai báo các thuộc tính, phương thức. Viết nội dung vào các phương thức đã khai báo. Gọi các phương thức trong hàm main()

Bài tập 4: Xây dựng lớp thí sinh:

- Thuộc tính: Ten, MSSV, iNgay, iThang, iNam, fToan, fVan, fAnh
- Phương thức: Nhap(), Xuat(), Tong()

Yêu cầu: Thực hiện xây dựng lớp, vẽ class diagram và khai báo các thuộc tính, phương thức. Viết nội dung vào các phương thức đã khai báo. Trong hàm main(), tạo một mảng nhập vào với n thí sinh, in ra thông tin thí sinh có tổng điểm lớn hơn

IT002 – Lập trình hướng đối tượng

15 điểm? In ra thí sinh có điểm cao nhất (thí sinh có điểm cao nhất có mã số sinh viên là bạn)?

## YÊU CẦU VÀ HƯỚNG DẪN NỘP BÀI THỰC HÀNH

#### Hướng dẫn nộp bài:

- Nộp file .PDF, đặt tên file: MSSV\_BTTHX.PDF (X ở đây là buổi thực hành, ví dụ: 23520412\_BTTH1.PDF)
- File .PDF này sẽ được trình bày theo template được đưa trên courses.
- Đoạn code được chụp lại và đưa nội dung vào file template, với mỗi phương thức cần ghi được input và output, hướng giải thuật giải quyết vấn đề của phương thức đó.
- File code đưa lên drive và dẫn link vào file template.

Lưu ý: Nếu làm sai các đều kiện trên thì bài tập không được chấm điểm.