|  |  |
| --- | --- |
| 信息 | |
| 日期 | 8/8/2023 |
| 参与者 | Bill  Clem |

议程：

1. 决定职业的具体特性以及等级的用处
2. 完善善恶值的概念
3. 初步搭建一个世界基础设定

笔记：

1、神是最先得道的人

2、天庭是另一个位面，地狱也是

3、生物和道的链接基于灵魂，死亡的时候灵魂回归道进行轮回，肉体则归于凡世

4、删除艺人，并入书生和道士

5、加入神术和法术的概念，道士用法术前会有判定，用自身能力的话失败了会反噬，请神失败的话消耗道具并法术失败。僧侣施法为请神，确定成功但是有次数限制

结果：

1. 完成了一半的僧侣能力（到4级），拟了神术的系统
2. 创造了神术和法术的区别

任务：

1. 撰写起源故事
2. 继续完善职业能力
3. 完善法术系统
4. 构思最初神明的法术