属性削减成6个：

力量代表可支配的强度，即伤害和大部分力气相关的技能。

敏捷代表身体的协调性，即大部分物理技能和防御能力

体质代表身体的强度，即血量和抗性，增强和削弱体质都会对总血量产生影响，同理堵塞经脉也会削弱体质

感知代表对道的敏感程度和对世界的亲和度，即基于道的施法的能力和精神，增强和削弱感知会对灵力造成影响，同时灵力波动也会对感知造成影响

智力代表后天对人为事物的学习能力，即大部分需要记忆和背诵的技能

魅力代表和其他智慧生物的社交能力，即大部分社交技能

施法职业升级可以减少技能的灵力消耗

道术需要素材和灵力两个要素

生命值用骰子：基础D8

灵力也用骰子：基础D6

GM称为说书人