阿弥陀佛，对神的敬畏使得凡人聚在一起形成了群体和寺庙。而僧侣就是这些寺庙的管理和守护者。他们大多每天重复着念经和法事，但有一些僧人会因为各种原因下山。或是因为尘念未断，或是为了传教，又或是为了某个目的修行。但可以肯定的是，这些僧人会为了自己的信仰和神赐予的神力来解决世间的异常。

子职业：

--武僧（强化战斗和法术）

--1级：成为半施法者，获得军事武器的熟练

--3级：从功夫中选择两个作为习得的功夫，获得4个功夫槽位，功夫可用额外动作使用，功夫槽位可以用短休恢复。

--5级：额外获得两个功夫。额外获得两个功夫槽位

--苦行僧（强化对自然的感知和法术）

--1级：获得自然的熟练，获得神术回复能力

--3级：法术2级

--5级：法术3级

--经师（强化对宗教的知识和法术）

--1级：获得说服的熟练，获得神术回复能力

--3级：法术2级

--5级：法术3级

熟练：

护甲：轻甲，中甲，护盾

武器：简单武器

工具：无

豁免：感知、灵力

技能：从历史、察言观色、通感、法术、宗教中任选其二

职业特性：

1级：施法（神术）、选择子职业（子职业能力）

2级：净化

3级：子职业能力

4级：强化属性

5级：子职业能力、

6级：

7级：

8级：强化属性

神术回复：

你通过冥想重新和你的神明建立联系。经过一个短修，你可以回复你的僧侣等级除以2（向上取整）的神术槽。

净化：

1/短休，触摸一个生物，可以净化他身上的一个效果，这个能力会对没有灵魂的生物无效并造成1d6的神圣伤害。

功夫：

一指禅功：

发动一个徒手攻击，命中后对方在下一回合前无法使用反应动作。

金钟罩：

直到下一回合，你受到的伤害减少2点。

铁扫帚功：

发动一个徒手攻击，命中后对方倒地。

铁布衫：

直到下一回合，你的防御增加2点。

推山掌：

发动一个徒手攻击，命中后对方被向后推2m，不受到机会攻击。

五毒手：

发动一个徒手攻击，命中后对方下一次攻击获得不利。