



# 京东云成都团队的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



京东云成都

访问：23297次

积分：308

等级：

BLOG

2

排名：千里之外

原创：7篇

转载：0篇

译文：0篇

评论：7条

文章搜索

文章存档

2013年11月 (7)

阅读排行

余弦计算相似度量	(7549)
利用Java反射机制和Java	(6994)
谈谈A/B Test	(3740)
粒子群优化算法	(1602)
MapR设计分析	(1291)
Wp和Win8平台在实际开	(1040)
2013 hadoop中国技术峰	(692)

评论排行

余弦计算相似度量	(3)
利用Java反射机制和Java	(2)
谈谈A/B Test	(2)
Wp和Win8平台在实际开	(0)
粒子群优化算法	(0)
MapR设计分析	(0)
2013 hadoop中国技术峰	(0)

【CSDN 技术主题月】物联网全栈开发

【评论送书】每周荐书：MySQL、Kafka、微信小程序

CSDN日报20170602

《程序员、技术主管和架构师》

IBM PowerAI人工智能马拉

## 余弦计算相似度量

标签：算法

2013-11-11 19:10

7550人阅读

评论(3)

收藏

举报

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

目录(?)

[+]

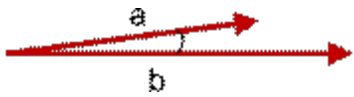
### 余弦计算相似度量

相似度量（Similarity），即计算个体间的相似程度，相似度度量的值越小，说明个体间相似度越小，相似度的值越大说明个体差异越大。

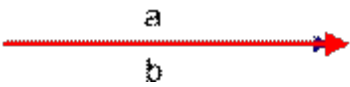
对于多个不同的文本或者短文本对话消息要来计算他们之间的相似度如何，一个好的做法就是将这些文本中词语，映射到向量空间，形成文本中文字和向量数据的映射关系，通过计算几个或者多个不同的向量的差异的大小，来计算文本的相似度。下面介绍一个详细成熟的向量空间余弦相似度方法计算相似度

#### 向量空间余弦相似度(Cosine Similarity)

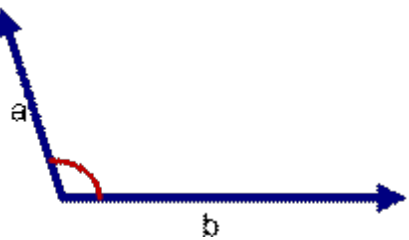
余弦相似度用向量空间中两个向量夹角的余弦值作为衡量两个个体间差异的大小。余弦值越接近1，就表明夹角越接近0度，也就是两个向量越相似，这就叫"余弦相似性"。



上图两个向量a,b的夹角很小可以说a向量和b向量有很高的的相似性，极端情况下，a和b向量完全重合。如下图：



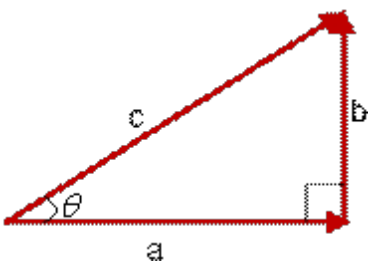
如上图二：可以认为a和b向量是相等的，也即a，b向量代表的文本是完全相似的，或者说是相等的。如果a和b向量夹角较大，或者反方向。如下图



如上图三: 两个向量a,b的夹角很大可以说a向量和b向量有很底的的相似性，或者说a和b向量代表的文本基本不相似。那么是否可以用两个向量的夹角大小的函数值来计算个体的相似度呢？

向量空间余弦相似度理论就是基于上述来计算个体相似度的一种方法。下面做详细的推理过程分析。

想到余弦公式，最基本计算方法就是初中的最简单的计算公式，计算夹角 $\theta$



图(4)

推荐文章

\* 5月书讯：流畅的Python，终于等到你！

\* 机器码农：深度学习自动编程

\* 深入理解 Java 并发之 synchronized 实现原理

\* Android 中解决破解签名验证之后导致的登录授权失效问题

\* 《Real-Time Rendering 3rd》提炼总结——图形渲染与视觉外观

\* Unity Shader-死亡溶解效果

最新评论

利用Java反射机制和Javassist实: Weapon、Lin: @yeah\_Irving:我发现只要随便输入一个存在的类，然后获取该类的name即可》。。

利用Java反射机制和Javassist实: Weapon、Lin: 请问在addField方法中，那个DObject是从哪里来的？是自定义的还是引入的jar包中的？

谈谈A/B Test 巧克力腹肌: 好文，就是好多图都看不到

余弦计算相似度量 chao\_beyond: 应该是根号9不是根号7吧

余弦计算相似度量 sunhongtt: 如果是：A：我很想喝水B：我有点渴汇总 我 很 想 喝水 有点 渴A 1 ...

谈谈A/B Test d4shman: 好文。

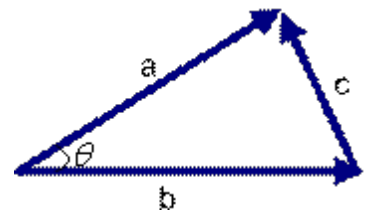
余弦计算相似度量 guwenwu285: 余弦相似度计算貌似在全文索引里面用的很多啊

的余弦定值公式为：

$$\cos(\theta) = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab}$$

公式(1)

但是这个只适用于直角三角形的,而在非直角三角形中,余弦定理的公式是



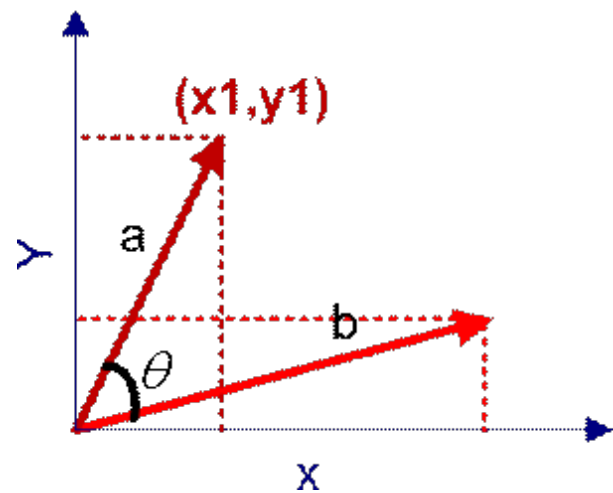
图(5)

三角形中边a和b的夹角 的余弦计算公式为：

$$\cos(\theta) = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab}$$

公式(2)

在向量表示的三角形中，假设a向量是（x1, y1），b向量是(x2, y2)，那么可以将余弦定理改写成下



图(6)

向量a和向量b的夹角 的余弦计算如下

$$\cos(\theta) = \frac{a \bullet b}{||a|| \times ||b||}$$

化简

$$= \frac{(x_1, y_1) \bullet (x_2, y_2)}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2} \times \sqrt{x_2^2 + y_2^2}}$$

$$= \frac{x_1x_2 + y_1y_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2} \times \sqrt{x_2^2 + y_2^2}}$$

公式(3)

扩展，如果向量a和b不是二维而是n维，上述余弦的计算法仍然正确。假定a和b是两个n维向量，a是 ，b是 ，则a与b的夹角 的余弦等于：

最小化

$$\cos(\theta) = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i \times y_i)}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i)^2} \times \sqrt{\sum_{i=1}^n (y_i)^2}}$$
$$= \frac{a \bullet b}{||a|| \times ||b||}$$

公式(4)

余弦值越接近1，就表明夹角越接近0度，也就是两个向量越相似，夹角等于0，即两个向量相等，这就叫"余弦相似性"。

【下面举一个例子，来说明余弦计算文本相似度】

举一个例子来说明，用上述理论计算文本的相似性。为了简单起见，先从句子着手。

句子A：这只皮靴号码大了。那只号码合适

句子B：这只皮靴号码不小，那只更合适

怎样计算上面两句话的相似程度？

基本思路是：如果这两句话的用词越相似，它们的内容就应该越相似。因此，可以从词频入手，计算它们的相似程度。

第一步，分词。

句子A：这只/皮靴/号码/大了。那只/号码/合适。

句子B：这只/皮靴/号码/不/小，那只/更/合适。

第二步，列出所有的词。

这只，皮靴，号码，大了。那只，合适，不，小，很

第三步，计算词频。

句子A：这只1，皮靴1，号码2，大了1。那只1，合适1，不0，小0，更0

句子B：这只1，皮靴1，号码1，大了0。那只1，合适1，不1，小1，更1

第四步，写出词频向量。

句子A：(1, 1, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0)

句子B：(1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1)

到这里，问题就变成了如何计算这两个向量的相似程度。我们可以把它们想象成空间中的两条线段，都是从原点（[0, 0, ...]）出发，指向不同的方向。两条线段之间形成一个夹角，如果夹角为0度，意味着方向相同、线段重合,这是表示两个向量代表的文本完全相等；如果夹角为90度，意味着形成直角，方向完全不相似；如果夹角为180度，意味着方向正好相反。因此，我们可以通过夹角的大小，来判断向量的相似程度。夹角越小，就代表越相似。

使用上面的公式(4)

$$\cos(\theta) = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i \times y_i)}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i)^2} \times \sqrt{\sum_{i=1}^n (y_i)^2}}$$

计算两个句子向量

句子A：(1, 1, 2, 1, 1, 1, 0, 0, 0)

和句子B：(1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1)的向量余弦值来确定两个句子的相似度。

计算过程如下：

$$\cos(\theta) = \frac{1 \times 1 + 1 \times 1 + 2 \times 1 + 1 \times 0 + 1 \times 1 + 1 \times 1 + 0 \times 1 + 0 \times 1 + 0 \times 1}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 2^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2 + 0^2 + 0^2 + 0^2} \times \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2 + 0^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2}}$$
$$= \frac{6}{\sqrt{7} \times \sqrt{8}}$$
$$= 0.81$$

关闭

计算结果中夹角的余弦值为0.81非常接近于1，所以，上面的句子A和句子B是基本相似的

由此，我们就得到了文本相似度计算的处理流程是：

- (1) 找出两篇文章的关键词；
- (2) 每篇文章各取出若干个关键词，合并成一个集合，计算每篇文章对于这个集合中的词的词频
- (3) 生成两篇文章各自的词频向量；
- (4) 计算两个向量的余弦相似度，值越大就表示越相似。

顶

1

踩

0

上一篇

MapR设计分析

下一篇

谈谈A/B Test

相关文章推荐

- 网页去重（四）之余弦夹角计算相似度

• 余弦计算相似度度量【转】

• 余弦方法计算相似度算法实现

• 余弦计算相似度度量

• Java实现余弦定理计算文本相似度

• Python简单实现基于VSM的余弦相似度计算

• 余弦计算相似度度量

• JAVA计算稀疏矩阵余弦相似度

• 余弦计算相似度度量(优秀)

• 基于向量余弦的文件相似度计算



大理婚纱摄影



婚纱摄影排行



学习平面设计



日语学习



婚纱摄影室排



非凡画室



零基础学插画

猜你在找

- 数据结构与算法在实战项目中的应用
- 使用决策树算法对测试数据进行分类实战
- 使用决策树算法对测试数据进行分类实战
- 数据结构和算法
- 数据结构基础系列(1)：数据结构和算法
- 以性别预测为例，谈谈数据挖掘中常见的分类算法
- Python算法实战视频课程--二叉树
- 使用 FP-growth 算法进行频繁项集挖掘实战
- 使用 AdaBoost 算法进行二分类实战
- 使用逻辑回归算法进行融资成功概率分析实战



从零起步学英语



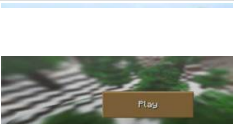
自学网英语



从零开始学英语



手机前十名



新的网页游戏



十大

查看评论

3楼 [chao\\_beyond](#) 2014-05-27 00:10发表



应该是根号9不是根号7吧

2楼 [sunhongtt](#) 2014-03-23 21:37发表

如果是：



A：我很想喝水

B：我有点渴

汇总 我 很 想 喝水 有点 渴

A 1 1 1 1 0 0

B 1 0 0 0 1 1

结果是 0.4多啊。这如何解决。

文章中的例子很好！通俗易懂

1楼 [guwenwu285](#) 2013-11-18 09:58发表



余弦相似度计算貌似在全文索引里面用的很多啊

发表评论

用 户 名 ：

评论内容：



提交

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- 全部主题
- Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

Spark

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

apttech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 |

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved



关闭