

深度学习 (http://lib.csdn.net/base/deeplearning) - 深度学习应用 (http://lib.csdn.net/deeplearning/node/747) - 图像检测 (http://lib.csdn.net/deeplearning/knowledge/1726)

**●** 1585 **●** 22

# Faster RCNN代码理解 (Python)

作者: u011956147 (http://my.csdn.net/u011956147)

最近开始学习深度学习,看了下Faster RCNN的代码,在学习的过程中也查阅了很多其他人写的博客,得到了很大的帮助,所以也打算把自己一些粗浅的理解记录下来,一是记录下自己的菜鸟学习之路,方便自己过后查阅,二来可以回馈网络。目前编程能力有限,且是第一次写博客,中间可能会有一些错误。

# 目录

目录

第一步准备

第二步Stage 1 RPN init from ImageNet model

在config参数的基础上改动参数以适合当前任务主要有

初始化化caffe

准备roidb和imdb

设置输出路径output\_dir get\_output\_dirimdb函数在config中用来保存中间生成的caffemodule等

正式开始训练

保存最后得到的权重参数

第三步Stage 1 RPN generate proposals

关注rpn\_generate函数

保存得到的proposal文件

第四步Stage 1 Fast R-CNN using RPN proposals init from ImageNet model

第五步Stage 2 RPN init from stage 1 Fast R-CNN model

第六步Stage 2 RPN generate proposals

第七步Stage 2 Fast R-CNN init from stage 2 RPN R-CNN model

第八步输出最后模型

代码文件夹说明

tools

**RPN** 

nms

参考

原文地址

### 第一步,准备

从train\_faster\_rcnn\_alt\_opt.py入:

初始化参数: args = parse\_args() 采用的是Python的argparse

主要有-net\_name,-gpu,-cfg等(在cfg中只是修改了几个参数,其他大部分参数在congig.py中,涉及到训练整个网络)。

cfg\_from\_file(args.cfg\_file) 这里便是代用config中的函数cfg\_from\_file来读取前面cfg文件中的参数,同时调用 \_merge\_a\_into\_b函数把所有的参数整合,其中\_\_C = edict() cfg = \_\_C cfg是一个词典(edict)数据结构。 faster rcnn采用的是多进程,mp\_queue是进程间用于通讯的数据结构

- 1 import multiprocessing as mp
- 2 mp\_queue = mp.Queue()

同时solvers, max\_iters, rpn\_test\_prototxt = get\_solvers(args.net\_name)得到solver参数

接下来便进入了训练的各个阶段。

### 第二步, Stage 1 RPN, init from ImageNet model

可以看到第一个步骤是用ImageNet的模型M0来Finetuning RPN网络得到模型M1。以训练为例,这里的args参数都在脚本 experiments/scrips/faster\_rcnn\_alt\_opt.sh中找到。主要关注train\_rpn函数。

对于train\_rpn函数,主要分一下几步:

1.在config参数的基础上改动参数,以适合当前任务,主要有

```
cfg.TRAIN.HAS_RPN = True
cfg.TRAIN.BBOX_REG = False # applies only to Fast R-CNN bbox regression
cfg.TRAIN.PROPOSAL_METHOD = 'gt'
```

这里,关注proposal method 使用的是gt,后面会使用到gt\_roidb函数,重要。

- 2. 初始化化caffe
- 3. 准备roidb和imdb

#### 主要涉及到的函数get\_roidb

在get\_roidb函数中调用factory中的get\_imdb根据\_\_sets[name]中的key(一个lambda表达式)转到pascol\_voc类。class pascal\_voc(imdb)在初始化自己的时候,先调用父类的初始化方法,例如:

```
1
   {
2
       vear: '2007'
       image set: 'trainval'
3
       devkit _path: 'data/VOCdevkit2007'
       data _path: 'data /VOCdevkit2007/VOC2007'
       classes:(...) 如果想要训练自己的数据,需要修改这里
       class _to _ind:{...} _一个将类名转换成下标的字典 _ 建立索引0,1,2....
       image _ext:'.jpg'
       image _index: ['000001','000003',.....]_根据trainval.txt获取到的image索引_
       roidb handler: <Method gt roidb >
10
       salt: <Object uuid >
11
       comp id: 'comp4'
12
13
       config: {...}
14
```

注意,在这里,并没有读入任何数据,只是建立了图片的索引。

```
1 imdb.set_proposal_method(cfg.TRAIN.PROPOSAL_METHOD)
```

设置proposal方法,接上面,设置为gt,这里只是设置了生成的方法,第一次调用发生在下一句,roidb = get\_training\_roidb(imdb) -> append\_flipped\_images()时的这行代码:"boxes = self.roidb[i]['boxes'].copy()",其中 get\_training\_roidb位于train.py,主要实现图片的水平翻转,并添加回去。实际是该函数调用了imdb. append\_flipped\_images也就是在这个函数,调用了pascal\_voc中的gt\_roidb,转而调用了同一个文件中的 \_load\_pascal\_annotation,该函数根据图片的索引,到Annotations这个文件夹下去找相应的xml标注数据,然后加载 所有的bounding box对象,xml的解析到此结束,接下来是roidb中的几个类成员的赋值:

boxes 一个二维数组,每一行存储 xmin ymin xmax ymax

gt classes存储了每个box所对应的类索引(类数组在初始化函数中声明)

gt\_overlap是一个二维数组,共有num\_classes(即类的个数)行,每一行对应的box的类索引处值为1,其余皆为0,后来被转成了稀疏矩阵

seg areas存储着某个box的面积

flipped 为false 代表该图片还未被翻转(后来在train.py里会将翻转的图片加进去,用该变量用于区分最后将这些成员变量组装成roidb返回。

在get\_training\_roidb函数中还调用了roidb中的prepare\_roidb函数,这个函数就是用来准备imdb 的roidb,给roidb中的字典添加一些属性,比如image(图像的索引),width,height,通过前面的gt\_overla属性,得到max\_classes和max\_overlaps.

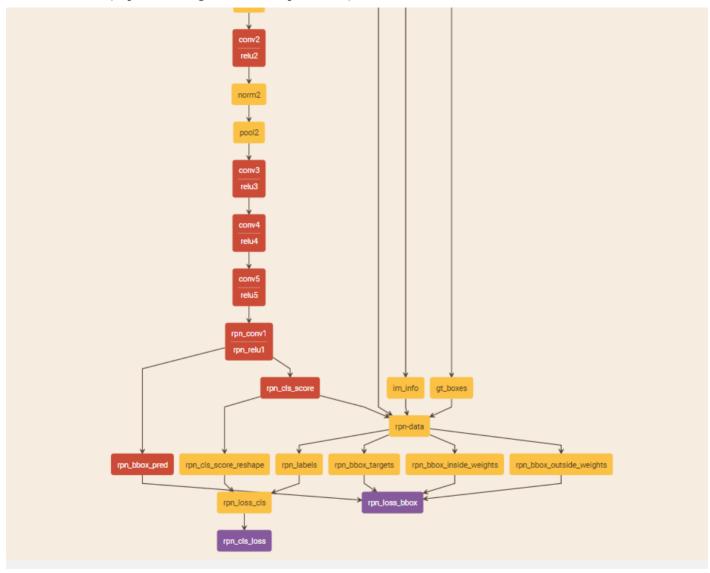
#### 至此,

- 1 return roidb, imdb
- 4. 设置输出路径, output\_dir = get\_output\_dir(imdb), 函数在config中,用来保存中间生成的caffemodule等5.正式开始训练
  - 1 model\_paths = train\_net(solver, roidb, output\_dir,
  - pretrained\_model=init\_model,
  - max\_iters=max\_iters)

调用train中的train\_net函数,其中,首先filter\_roidb,判断roidb中的每个entry是否合理,合理定义为至少有一个前景box或背景box,roidb全是groudtruth时,因为box与对应的类的重合度(overlaps)显然为1,也就是说roidb起码要有一个标记类。如果roidb包含了一些proposal,overlaps在[BG\_THRESH\_LO, BG\_THRESH\_HI]之间的都将被认为是背景,大于FG\_THRESH才被认为是前景,roidb 至少要有一个前景或背景,否则将被过滤掉。将没用的roidb过滤掉以后,返回的就是filtered\_roidb。在train文件中,需要关注的是SolverWrapper类。详细见train.py,在这个类里面,引入了caffe SGDSlover,最后一句self.solver.net.layers[0].set\_roidb(roidb)将roidb设置进layer(0)(在这里就是ROILayer)调用ayer.py中的set\_roidb方法,为layer(0)设置roidb,同时打乱顺序。最后train\_model。在这里,就需要去实例化每个层,在这个阶段,首先就会实现ROIlayer,详细参考layer中的setup,在训练时roilayer的forward函

数,在第一个层,只需要进行数据拷贝,在不同的阶段根据prototxt文件定义的网络结构拷贝数据,blobs = self.\_get\_next\_minibatch()这个函数读取图片数据(调用get\_minibatch函数,这个函数在minibatch中,主要作用是为faster rcnn做实际的数据准备,在读取数据的时候,分出了boxes,gt\_boxes,im\_info(宽高缩放)等)。第一个层,对于stage1\_rpn\_train.pt文件中,该layer只有3个top blob:'data'、'im\_info'、'gt\_boxes'。对于stage1\_fast\_rcnn\_train.pt文件中,该layer有6个top blob:top:
'data'、'rois'、'labels'、'bbox\_targets'、'bbox\_inside\_weights'、'bbox\_outside\_weights', 这些数据准备都在minibatch中。至此后数据便在caffe中流动了,直到训练结束。

### 画出网络的结构 (http://ethereon.github.io/netscope/#/editor) 这里只截取了一部分:



值得注意的是在rpn-data层使用的是AnchorTargetLayer,该层使用python实现的,往后再介绍。

#### 6.保存最后得到的权重参数

```
1 rpn_stage1_out = mp_queue.get()
```

至此,第一阶段完成,在后面的任务开始时,如果有需要,会在这个输出的地址找这一阶段得到的权重文件。

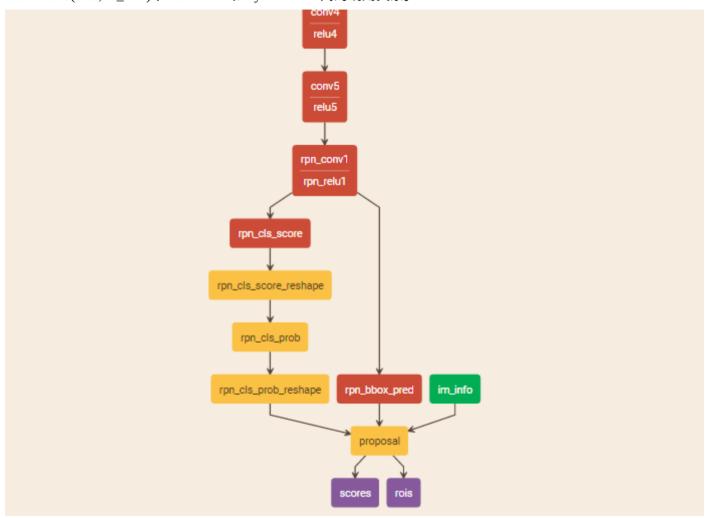
### 第三步, Stage 1 RPN, generate proposals

这一步就是调用上一步训练得到的模型M1来生成proposal P1,在这一步只产生proposal,参数:

### 1.关注rpn\_generate函数

前面和上面讲到的train\_rpn基本相同,从rpn\_proposals = imdb\_proposals(rpn\_net, imdb)开始,imdb\_proposals函数在 rpn.generate.py文件中,rpn\_proposals是一个列表的列表,每个子列表。对于imdb\_proposals,使用im = cv2.imread(imdb.image\_path\_at(i))读入图片数据,调用 im\_proposals生成单张图片的rpn proposals,以及得分。这 里,im\_proposals函数会调用网络的forward,从而得到想要的boxes和scores,这里需要好好理解blobs\_out =

net.forward(data,im\_info)中net forward和layer forward间的调用关系。



在这里,也会有proposal,同样会使用python实现的ProposalLayer,这个函数也在rpn文件夹内,后面再补充。

- 1 boxes = blobs\_out['rois'][:, 1:].copy() / scale
- 2 scores = blobs\_out['scores'].copy()
- 3 return boxes, scores

至此,得到imdb proposal

#### 2.保存得到的proposal文件

```
queue.put({'proposal_path': rpn_proposals_path})
rpn_stage1_out['proposal_path'] = mp_queue.get()['proposal_path']
```

至此, Stage 1 RPN, generate proposals结束

### 第四步, Stage 1 Fast R-CNN using RPN proposals, init from ImageNet model

#### 参数:

```
cfg.TRAIN.SNAPSHOT_INFIX = 'stage1'
   mp_kwargs = dict(
3
            queue=mp_queue,
            imdb_name=args.imdb_name,
            init_model=args.pretrained_model,
            solver=solvers[1],
            max_iters=max_iters[1],
            cfg=cfg,
8
            rpn_file=rpn_stage1_out['proposal_path'])
   p = mp.Process(target=train_fast_rcnn, kwargs=mp_kwargs)
10
   p.start()
11
   fast_rcnn_stage1_out = mp_queue.get()
12
13 p.join()
```

这一步,用上一步生成的proposal,以及imagenet模型M0来训练fast-rcnn模型M2。

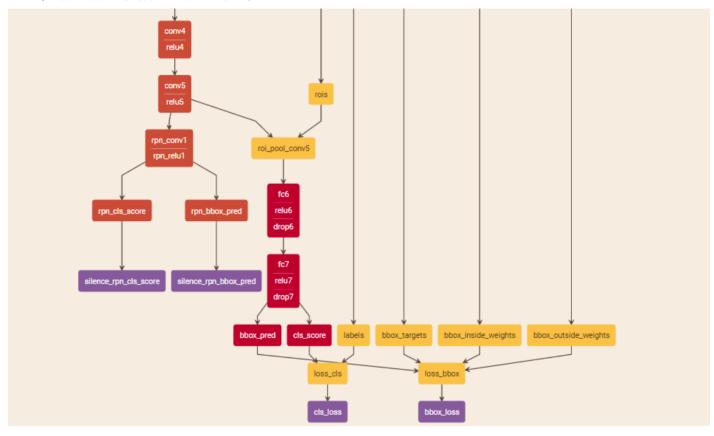
关注train\_fast\_rcnn

同样地,会设置参数,这里注意cfg.TRAIN.PROPOSAL\_METHOD = 'rpn' 不同于前面,后面调用的将是rpn\_roidb。cfg.TRAIN.IMS\_PER\_BATCH = 2,每个mini-batch包含两张图片,以及它们proposal的roi区域。且在这一步是有rpn\_file的(后面和rpn\_roidb函数使用有关)。其他的和前面差不多。提一下,这里在train\_net的时候,会调用

add\_bbox\_regression\_targets位于roidb中,主要是添加bbox回归目标,即添加roidb的'bbox\_targets'属性,同时根据 cfg中的参数设定,求取bbox\_targets的mean和std,因为需要训练class-specific regressors在这里就会涉及到 bbox\_overlaps函数,放在util.bbox中。

要注意的是在这一步get\_roidb时,如前所说,使用的是rpn\_roidb,会调用imdb. create\_roidb\_from\_box\_list该方法功能是从box\_list中读取每张图的boxes,而这个box\_list就是从上一步保存的proposal文件中读取出来的,然后做一定的处理,详细见代码,重点是在最后会返回roidb,rpn\_roidb中的gt\_overlaps是rpn\_file中的box与gt\_roidb中box的gt\_overlaps等计算IoU等处理后得到的,而不像gt\_roidb()方法生成的gt\_roidb中的gt\_overlaps全部为1.0。同时使用了

imdb.merge\_roidb , 类imdb的静态方法【这里不太懂 , 需要再学习下 】 , 把rpn\_roidb和gt\_roidb归并为一个roidb , 在这里 , 需要具体去了解合并的基本原理。

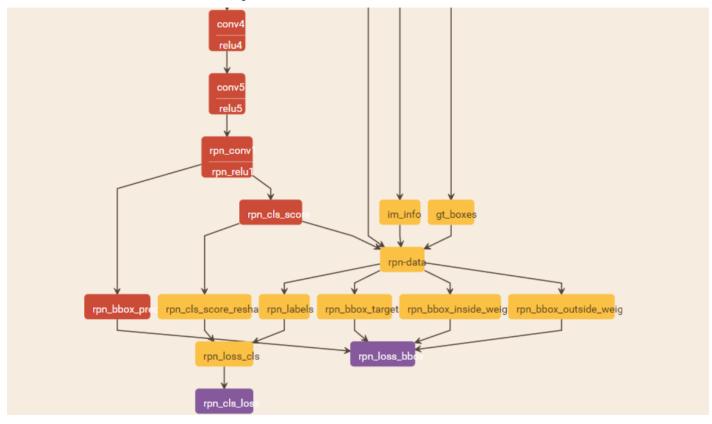


第五步, Stage 2 RPN, init from stage 1 Fast R-CNN model

参数:

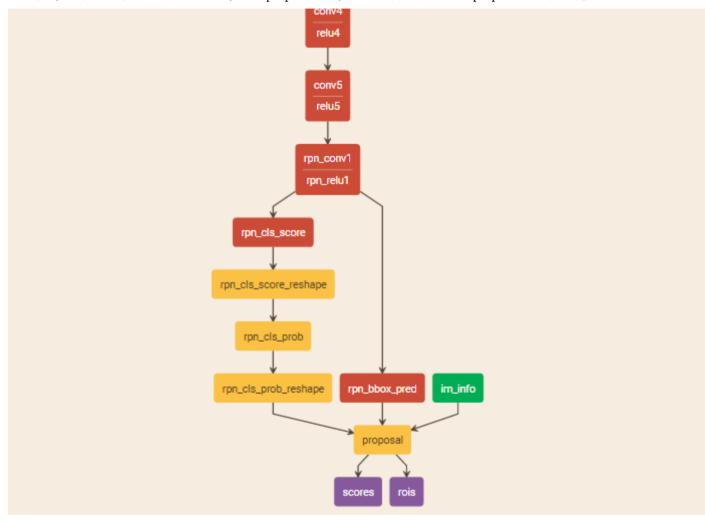
```
cfg.TRAIN.SNAPSHOT_INFIX = 'stage2'
mp_kwargs = dict(
queue=mp_queue,
imdb_name=args.imdb_name,
init_model=str(fast_rcnn_stage1_out['model_path']),
solver=solvers[2],
max_iters=max_iters[2],
cfg=cfg)
p = mp.Process(target=train_rpn, kwargs=mp_kwargs)
rpn_stage2_out = mp_queue.get()
```

这部分就是利用模型M2练rpn网络,这一次与stage1的rpn网络不通,这一次conv层的参数都是不动的,只做前向计算,训练得到模型M3,这属于微调了rpn网络。



第六步, Stage 2 RPN, generate proposals

参数:

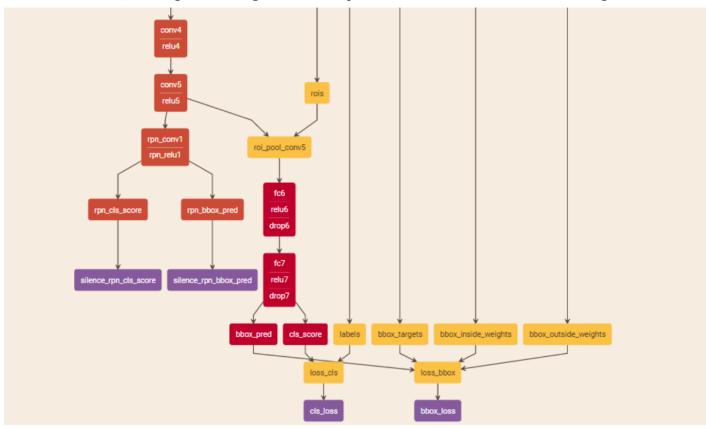


这一步,基于上一步得到的M3模型,产生proposal P2,网络结构和前面产生proposal P1的一样。

第七步, Stage 2 Fast R-CNN, init from stage 2 RPN R-CNN model 参数:

```
cfg.TRAIN.SNAPSHOT_INFIX = 'stage2'
   mp_kwargs = dict(
 2
 3
            queue=mp_queue,
            imdb_name=args.imdb_name,
            init_model=str(rpn_stage2_out['model_path']),
            solver=solvers[3],
 6
           max_iters=max_iters[3],
 7
            cfg=cfg,
 8
            rpn_file=rpn_stage2_out['proposal_path'])
   p = mp.Process(target=train_fast_rcnn, kwargs=mp_kwargs)
11 p.start()
  fast_rcnn_stage2_out = mp_queue.get()
12
13 p.join()
```

这一步基于模型M3和P2训练fast rcnn得到最终模型M4,这一步,conv层和rpn都是参数固定,只是训练了rcnn层(也就是全连接层),与stage1不同,stage1只是固定了rpn层,其他层还是有训练。模型结构与stage1相同:



第八步,输出最后模型

只是对上一步模型输出的一个拷贝。

至此,整个faster-rcnn的训练过程就结束了。

### AnchorTargetLayer和ProposalLayer

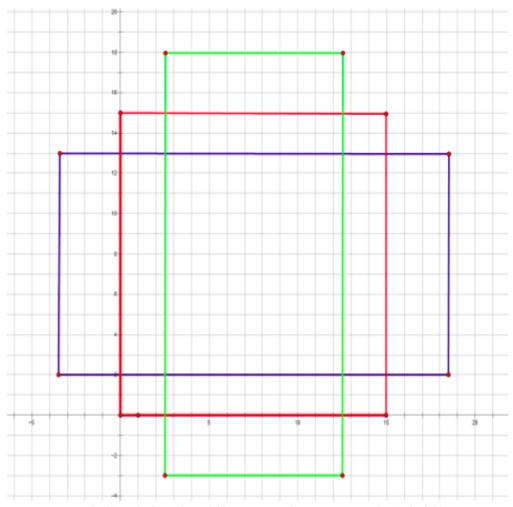
前面说过还有这两个层没有说明,一个是anchortarget layer一个是proposal layer,下面逐一简要分析。

```
1 class AnchorTargetLayer(caffe.Layer)
```

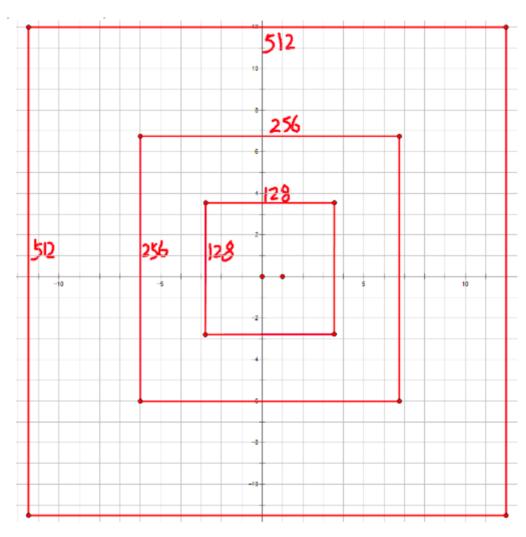
首先是读取参数,在prototxt,实际上只读取了param\_str: "'feat\_stride': 16",这是个很重要的参数,目前我的理解是滑块滑动的大小,对于识别物体的大小很有用,比如小物体的识别,需要把这个参数减小等。 首先 setup部分,

```
1 anchor_scales = layer_params.get('scales', (8, 16, 32))
2 self._anchors = generate_anchors(scales=np.array(anchor_scales))
```

调用generate\_anchors方法生成最初始的9个anchor该函数位于generate\_anchors.py 主要功能是生成多尺度,多宽高比的anchors,8,16,32其实就是scales:[2^3 2^4 2^5],base\_size为16,具体是怎么实现的可以查阅源代码。\_ratio\_enum()部分生成三种宽高比 1:2,1:1,2:1的anchor如下图所示:(以下参考 另外一篇博客 (http://blog.csdn.net/xzzppp/article/details/52317863))



\_scale\_enum()部分,生成三种尺寸的anchor,以\_ratio\_enum()部分生成的anchor[0 0 15 15]为例,扩展了三种尺度 128\*128,256\*256,512\*512,如下图所示:



另外一个函数就是forward()。

在faster rcnn中会根据不同图的输入,得到不同的feature map, height, width = bottom[0].data.shape[-2:]首先得到conv5的高宽,以及gt box gt\_boxes = bottom[1].data,图片信息im\_info = bottom[2].data[0,:],然后计算偏移量,shift\_x =

np.arange(0, width) \* self.\_feat\_stride,在这里,你会发现,例如你得到的fm是H=61,W=36,然后你乘以16,得到的图形大概就是1000\*600,其实这个16大概就是网络的缩放比例。接下来就是生成anchor,以及对anchor做一定的筛选,详见代码。

另外一个需要理解的就是proposal layer,这个只是在测试的时候用,许多东西和AnchorTargetLayer类似,不详细介绍,可以查看代码。主要看看forward函数,函数算法介绍在注释部分写的很详细:

- 1 # Algorithm:
- 2 # for each (H, W) location i
- 3 # generate A anchor boxes centered on cell i
- 4 # apply predicted bbox deltas at cell i to each of the A anchors
- 5 # clip predicted boxes to image
- 6 # remove predicted boxes with either height or width < threshold
- 7 | # sort all (proposal, score) pairs by score from highest to lowest
- 8 # take top pre\_nms\_topN proposals before NMS
- 9 # apply NMS with threshold 0.7 to remaining proposals
- 10 # take after nms topN proposals after NMS
- 11 # return the top proposals (-> RoIs top, scores top)

在这个函数中会引用NMS方法。

### 代码文件夹说明

转载出处:另外一篇博客 (http://blog.csdn.net/bailufeiyan/article/details/50749694)

tools

在tools文件夹中,是我们直接调用的最外层的封装文件。其中主要包含的文件为:

\_init\_paths.py:用来初始化路径的,也就是之后的路径会join(path,\*)
compress\_net.py:用来压缩参数的,使用了SVD来进行压缩,这里可以发现,作者对于fc6层和fc7层进行了压缩,
也就是两个全连接层。

demo.py : 通常,我们会直接调用这个函数,如果要测试自己的模型和数据,这里需要修改。这里调用了fast\_rcnn中的test、config、nums\_wrapper函数。vis\_detections用来做检测,parse\_args用来进行参数设置,以及damo和主函数。

eval\_recall.py:评估函数

reval.py: re-evaluate,这里调用了fast\_rcnn以及dataset中的函数。其中,from\_mats函数和from\_dets函数分别loadmat文件和pkl文件。

rpn\_genetate.py:这个函数调用了rpn中的genetate函数,之后我们会对rpn层做具体的介绍。这里,主要是一个封装调用的过程,我们在这里调用配置的参数、设置rpn的test参数,以及输入输出等操作。

test\_net.py:测试fast rcnn网络。主要就是一些参数配置。

train\_faster\_rcnn\_alt\_opt.py: 训练faster rcnn网络使用交替的训练,这里就是根据faster rcnn文章中的具体实现。可以在主函数中看到,其包括的步骤为:

RPN 1,使用imagenet model进行初始化参数,生成proposal,这里存储在mp\_kwargs

fast rcnn 1,使用 imagenet model 进行初始化参数,使用刚刚生成的proposal进行fast rcnn的训练

RPN 2使用 fast rcnn 中的参数进行初始化(这里要注意哦),并生成proposal

fast rcnn 2,使用RPN 2中的 model进行初始化参数

值得注意的是:在我们训练时,我们可以在get\_solvers中的max\_iters中设置迭代次数,在不确定网络是否可以调通时,减少迭代次数可以减少测试时间。

我们在训练faster rcnn网络时,就是调用这个文件训练的

train\_net.py:使用fast rcnn,训练自己数据集的网络模型

train\_svms.py:使用最原始的RCNN网络训练post-hoc SVMs

**RPN** 

这里我们主要看lib/rpn文件夹下的代码。这里主要介绍了rpn的模型,其中,包含的主要文件如下:

generate\_anchors.py: 生成多尺度和多比例的锚点。这里由generate\_anthors函数主要完成,可以看到,使用了 3 个尺度(128, 256, and 512)以及 3 个比例(1:1,1:2,2:1)。一个锚点由w, h, x\_ctr, y\_ctr固定,也就是宽、高、x center和y center固定。

proposal\_layer.py:这个函数是用来将RPN的输出转变为object proposals的。作者新增了ProposalLayer类,这个类中,重新了set\_up和forward函数,其中forward实现了:生成锚点box、对于每个锚点提供box的参数细节、将预测框切成图像、删除宽、高小于阈值的框、将所有的(proposal, score) 对排序、获取 pre\_nms\_topN proposals、获取NMS、获取 after\_nms\_topN proposals。(注:NMS, nonmaximum suppression,非极大值抑制)

anchor\_target\_layer.py:生成每个锚点的训练目标和标签,将其分类为1 (object), 0 (not object) , -1 (ignore).当 label>0,也就是有object时,将会进行box的回归。其中,forward函数功能:在每一个cell中,生成9个锚点,提供这9个锚点的细节信息,过滤掉超过图像的锚点,测量同GT的overlap。

proposal\_target\_layer.py:对于每一个object proposal 生成训练的目标和标签,分类标签从0-k,对于标签>0的box进行回归。(注意,同anchor\_target\_layer.py不同,两者一个是生成anchor,一个是生成proposal)generate.py:使用一个rpn生成object proposals。

作者就是通过以上这些文件生成rpn的。

#### nms

lib/nms文件夹下是非极大值抑制,这部分大家应该已经非常熟悉了,其Python版本的核心函数为py\_cpu\_nms.py, 具体实现以及注释如下:

```
def py_cpu_nms(dets, thresh):
 1
        """Pure Python NMS baseline."""
 2
        #x1、y1、x2、y2、以及score赋值
 3
       x1 = dets[:, 0]
 4
        y1 = dets[:, 1]
       x2 = dets[:, 2]
       y2 = dets[:, 3]
 7
        scores = dets[:, 4]
 8
        #每一个op的面积
10
        areas = (x2 - x1 + 1) * (y2 - y1 + 1)
11
        #order是按照score排序的
12
        order = scores.argsort()[::-1]
13
14
        keep = []
15
        while order.size > 0:
16
            i = order[0]
17
            keep.append(i)
18
            xx1 = np.maximum(x1[i], x1[order[1:]])
19
            yy1 = np.maximum(y1[i], y1[order[1:]])
20
            xx2 = np.minimum(x2[i], x2[order[1:]])
21
22
            yy2 = np.minimum(y2[i], y2[order[1:]])
23
            #计算相交的面积
24
            w = np.maximum(0.0, xx2 - xx1 + 1)
25
            h = np.maximum(0.0, yy2 - yy1 + 1)
26
27
            inter = w * h
            #计算:重叠面积/(面积1+面积2-重叠面积)
28
            ovr = inter / (areas[i] + areas[order[1:]] - inter)
29
30
            inds = np.where(ovr <= thresh)[0]</pre>
31
            order = order[inds + 1]
32
```

## 参考

在这里,没有贴出代码的注释,只是梳理了下Faster RCNN训练的流程,因为代码的注释网络上已经有很多,需要 看代码的注释可以参考下面几个博客,我看代码的时候也有参考:

- [1] http://www.cnblogs.com/CarryPotMan/p/5390336.html (http://www.cnblogs.com/CarryPotMan/p/5390336.html)
- [2] http://blog.csdn.net/u010668907/article/category/6237110 (http://blog.csdn.net/u010668907/article/category/6237110)
- [3] http://blog.csdn.net/sunyiyou9/article/category/6269359 (http://blog.csdn.net/sunyiyou9/article/category/6269359)
- [4] http://blog.csdn.net/bailufeiyan/article/details/50749694 (http://blog.csdn.net/bailufeiyan/article/details/50749694)

### 原文地址:

http://blog.csdn.net/u011956147/article/details/53053381 (http://blog.csdn.net/u011956147/article/details/53053381)

查看原文>> (http://blog.csdn.net/u011956147/article/details/53053381)



### 看过本文的人也看了:

- 深度学习知识结构图 (http://lib.csdn.net/base/deeplearning/structure)
- 物体检测-从RCNN到YOLO (http://lib.csdn.net/article/deeplearning/43036)

- 以resnet作为前置网络的ssd目标提取检测... (http://lib.csdn.net/article/deeplearning/52557)
- 使用自己的数据集训练faster-rcnn (http://lib.csdn.net/article/deeplearning/61648)

• 在Mac下,深度学习CNN库Overfeat的配置... (http://lib.csdn.net/article/deeplearning/50581) • Ubuntu上配置caffe+SSD及demo演示 ( 附... (http://lib.csdn.net/article/deeplearning/61656)

### 发表评论

输入评论内容

发表

### 22**个评论**



(http://my.csdn.net/qq\_33202928)

qq\_33202928 (http://my.csdn.net/qq\_33202928)

楼主,我的qq是407968564,相加你好友问你几个问题,我找不到feat\_stride的初始值的位置

2017-05-19 17:50:57 回复



(http://my.csdn.net/u011956147)

u011956147 (http://my.csdn.net/u011956147)

回复qq\_33202928: 在prototxt中设置

2017-05-20 09:32:07 回复



(http://my.csdn.net/qq\_33202928)

#### qq\_33202928 (http://my.csdn.net/qq\_33202928)

回复u011956147: 楼主,请问具体的文件名字是哪个?在研究你写的东西,很有帮助

2017-05-20 10:05:54 回复



(http://my.csdn.net/qq\_33202928)

#### qq\_33202928 (http://my.csdn.net/qq\_33202928)

回复u011956147: 多谢指点,我挨个找了一下,都找到了,路转粉

2017-05-20 10:22:53 回复



(http://my.csdn.net/chenjiehua123456789)

### chenjiehua123456789 (http://my.csdn.net/chenjiehua123456789)

请问博主为什么我在Netscope生成的网络模型图和你的不一样呢,还提示Can't infer network data shapes. Can't infer output shape of the 'input-data' layer of type 'Python'. Unsupported layer type: 'Python'.警告

2017-04-28 09:45:00 回复

加载更多

公司简介 (http://www.csdn.net/company/about.html) | 招贤纳士 (http://www.csdn.net/company/recruit.html) | 广告服务 (http://www.csdn.net/company/marketing.html) |

联系方式 (http://www.csdn.net/company/contact.html) | 版权声明 (http://www.csdn.net/company/statement.html) | 法律顾问 (http://www.csdn.net/company/layer.html) | 问题报告 (mailto:webmaster@csdn.net) | 合作伙伴 (http://www.csdn.net/friendlink.html) | 论坛反馈 (http://bbs.csdn.net/forums/Service)

 微博客服 (http://e.weibo.com/csdnsupport/profile)

webmaster@csdn.net (mailto:webmaster@csdn.net)

400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

(http://www.hd315.gov.cn/beian/view.asp?bianhao=010202001032100010)