



([//code.org](https://code.org))

课程分类 ([//studio.code.org/courses](https://studio.code.org/courses))

项目 ([//studio.code.org/projects/public](https://studio.code.org/projects/public))

登录 ([//studio.code.org/users/sign\\_in](https://studio.code.org/users/sign_in))

# 在代码工作室学习

21 百万学生写了21,284,933,540 行代码。

创建一个账号来保存你的进度和项目。或者在不创建账号的情况下直接开始编程。

所有课程都是免费的。

创建一个账户

## 计算机科学基础

通过这些面向全年龄段的20小时课程，开始学习计算机科学入门知识吧。

查看我最近的课程 (</home/#recent-courses>) ➤ (</home/#recent-courses>)



### 课程 1:

为较小的读者准备的计算机科学简介。

(<https://studio.code.org/s/course1>)

4 - 6岁



### 课程2

为可以阅读的学生准备的计算机科学简介。

(<https://studio.code.org/s/course2>)

6岁以上（需阅读能力）



### 课程 3

在创建游戏和交互的故事时，更深入的学习编程。这是课程2的延续。

(<https://studio.code.org/s/course3>)

8-18 岁



### 第4课

通过计数循环和带有参数的函数等新概念来建立更复杂的程序。这是课程3的后续。

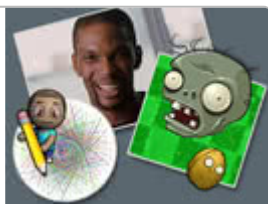
(<https://studio.code.org/s/course4>)

10-18 岁

## 加速课程

在速成版课程2-4中学习入门的计算机科学。  
(<https://studio.code.org/s/20-hour>)

10-18 岁



## 离线课程

如果你没有电脑，可以在你的教室试试这些离线的教程。  
([code.org/curriculum/unplugged](https://code.org/curriculum/unplugged))  
适合年龄 4 岁以上



## 编程一小时

查看更多“编程一小时”教程 ([code.org/hourofcode/overview](https://code.org/hourofcode/overview)) ➤ ([code.org/hourofcode/overview](https://code.org/hourofcode/overview))

如果你没时间参加整个课程，试试为所有年龄的学生设计的一小时课程。加入来自180个国家的，超过百万的学生和老师，和他们一起进行《编程一小时》。



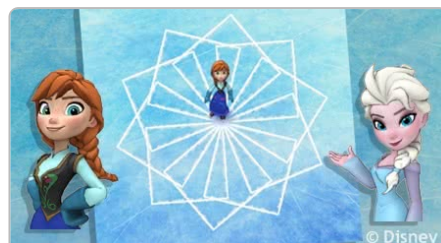
## 我的世界

在你自己的《我的世界》中编写各种动物和其他生物。  
([code.org/api/hour/begin/mc](https://code.org/api/hour/begin/mc))



## 星球大战

学习如何对机器人编程，然后在遥远的银河系中创造你的星球大战游戏。  
([code.org/starwars](https://code.org/starwars))



## 冰雪奇缘

让我们用代码同安娜和爱莎一起去探寻冰雪的魔力与美丽。  
(<https://studio.code.org/s/frozen/>)



## 经典迷宫

请尝试计算机科学的基本知识。数百万人尝试了它。  
(<https://studio.code.org/hoc/reset>)

初中和高中学校工具（仅提供英文）

除了这些课程之外，老师可以通过使用我们的应用程序实验室和游戏实验室来教学生如何使用JavaScript来创建应用程序、动画以及游戏。并且，我们还有提供关于加密，文本压缩和其他计算机科学概念。

## 应用实验室

应用实验室是一个可以让你使用简单的应用程序的编程环境。设计应用程序，代码块或 JavaScript 使它工作，然后马上分享您的应用程序。

[了解详情](#)

## 游戏实验室

游戏实验室是一个编程环境，它能让你做一些物体和角色的简单互动动画和游戏。

[了解详情](#)

## 网站实验室（测试...

网站实验室是一个你能够通过html和css制作简单网页的编程环境。在几秒钟内，你就能设计并分享自己的网页。

[了解详情](#)

## 小部件

学生们可以利用这些数字工具动手学习一些计算机科学原理课程的概念。可以自己使用这些工具，也可以为您的班级创建面向单个概念的课程。

[了解详情](#)

## 鼓舞学生

通过寻找志愿者演讲嘉宾，或是用这些视频、海报和教学资源来鼓舞学生去尝试计算机科学。

[了解详情](#)

## 视频库

这些视频可用于任何计算机科学课程来支持学习。

[了解详情](#)

来自谷歌、 微软、 Facebook 和 Twitter 的工程师们帮助创建了本教程。

《我的世界》™ © 2017 微软. 保留所有权利. 星球大战™ © 2017 迪斯尼和卢卡斯影业. 保留所有权利. 冰雪奇缘™ © 2017 迪斯尼. 保留所有权利. 冰河世纪™ © 2017 20世纪福克斯. 保留所有权利. 愤怒的小鸟™ © 2009-2017 维奥公司. 保留所有权利. 植物大战僵尸™ © 2017 电子艺界. 保留所有权利. 阿甘妙世界是商标

简体字 卡通网络.

由亚马逊网络服务