CSDN新首页上线啦,邀请你来立即体验! (http://blog.csdn.net/)

立即体验



博客 (http://blog.csdn.net/?ref=toolbar)

学院 (http://edu.csdn.net?ref=toolbar)

下载 (http://dbtthi/baw/wseff/hetoflatefatholbar)

Q



▣

登录(https://passport.csdn.net/account/mobileregister?ref=toolbar&action=mobileRegister) /postedineve/letothatar)

/activity?utm_source=csdnblog1)

C+±/C源码分析

转载

2016年04月14日 16:02:45

标签:源代码(http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=源代码&t=blog)

469

 \odot

M

0

夸载自:SHAREHUB http://x-hansong.github.io/2015/08/24/Linux%E6%B/

前言

看源代码是一个程序员必须经历的事情,也是可以提升能力的一个捷径。个人认为: 要完全掌握一个软件的方法只 有阅读源码。

在Windows下有sourceinsight这个源码阅读软件(虽然我没用过,但是网上评价还不错),由于我是个Linuxer,并不 喜欢用Windows,所以自然是选择在Linux下阅读源码的工具了。

下面我将逐一介绍在Linux下阅读源码的工具。



vim+ctags+cscope

源码阅读三剑客: vim配合ctags和cscope,足以在源代码里面自由翱翔,在函数和变量间自由跳转。

安装

sudo apt-get install vim ctags cscope

vim

vim的使用就略过了,网上资料很多,不是一篇文章能说完的,未来我可能会写一篇vim的使用心得。推荐一篇简明 Vim 练级攻略 (http://coolshell.cn/articles/5426.html),看完就差不多会用了。



/wlgy123) 原创

粉丝 喜欢 未开通 0 0 (https://gite

●他的最新文章

5

更多文章 (http://blog.csdn.net/wlgy123)

互斥量 信号量 条件变量编程 (http://bl og.csdn.net/wlgy123/article/details/526 78377)

Unicode(UTF-8, UTF-16)令人混淆的 概念 (http://blog.csdn.net/wlgy123/artic le/details/52637485)

编码格式简介(ANSI、GBK、GB231 2、UTF-8、GB18030和 UNICODE) (http://blog.csdn.net/wlgy123/article/det ails/52636600)



Unable to Conn

The Proxy was unable to connect to the remote site. responding to requests. If you feel you have reached please submit a ticket via the link provided below.

URL: http://pos.baidu.com/s?hei=250&wid=300&di=u %2Fblog.csdn.net%2Fwlgy123%2Farticle%2Fdetails%

在线课程



腾讯云容器服务架构实 现介绍() 讲师: 董晓杰



第1页 共8页

ctags

ctags的使用很简单, vim已经内置了对ctags的支持。

首先在源代码根目录执行 ctags -R ,递归的为源码建立tags,在根目录会生成一个Tags的文件,存放各种函数和变 量的tag, 便于跳转:

- ◆ 使光标在函数或变量上, Ctrl +] 即可跳转到其定义处
- Etrl + t 可以回到你跳转之前的位置

对于简单的代码,ctags就够用了,但是对于比较复杂的代码来说,ctags显得有点力不从心,于是,下一位剑客就登

escope

vim同样内置了对cscope的支持。

首先在源代码根目录执行 cscope -Rbq , 就会生成cscope.out文件(索引数据库)

- -R: 在生成索引文件时,搜索子目录树中的代码
- -b: 只生成索引文件,不进入cscope的界面
- -q: 生成cscope.in.out和cscope.po.out文件, 加快cscope的索引速度

然后在vim中执行:cs add cscope.out,添加数据库。

接下来就可以使用:cs find x var 进行查找。(x代表查询选项, var表示要查找的函数或变量名)

cscope支持8种查询方式

- s: 查找C语言符号,即查找函数名、宏、枚举值等出现的地方
- g: 查找函数、宏、枚举等定义的位置,类似ctags所提供的功能
- d: 查找本函数调用的函数
- c: 查找调用本函数的函数
- t: 查找指定的字符串
- e: 查找egrep模式,相当于egrep功能,但查找速度快多了
- f: 查找并打开文件,类似vim的find功能
- i: 查找包含本文件的文件

例如,我们想在vim 7.0的源代码中查找调用do_cscope()函数的函数,我们可以输入: ":cs find c do_cscope",回车后 发现没有找到匹配的功能,可能并没有函数调用do_cscope()。我们再输入":cs find s do_cscope", 查找这个C符号出 现的位置、现在vim列出了这个符号出现的所有位置。

每次都有输入 cs find 来查找数据是不是有点麻烦,有没有更方便的方法呢。当然有, vim的神奇之处在其可定制 性。提供一份cscope的配置,将其放在.vimrc中即可。

他的热门文章

nginx与lua的执行顺序和步骤说明 (http:// blog.csdn.net/wlgy123/article/details/498 15531)

□ 5856

lua string库函数详解、实例及lua正则表 达式 (http://blog.csdn.net/wlgy123/article/ details/49206183)

\$5585

linux下git客户端命令总结 (http://blog.csd n.net/wlgy123/article/details/51002805)

VS编译器(cl.exe)命令行编译的例子 (http ://blog.csdn.net/wlgy123/article/details/51 065061)

1012

整理 ubuntu14.04下lua开发环境搭建及 测试 (http://blog.csdn.net/wlgy123/article/ details/46795511)

3 879

```
1.
    " cscope setting
 2.
    3.
 4.
    if has("cscope")
 5.
      set csprg=/usr/bin/cscope
      set csto=1
 6
      set cst
 8.
      set nocsverb
 ₽.
      " add any database in current directory
10.
      if filereadable("cscope.out")
         cs add cscope.out
      endif
18/
      set csverb
    endif
14.
15:
    nmap < C-@>s : cs find s < C-R>=expand("<cword>")<CR><CR>
16.
    nmap < C-@>g : cs find g < C-R>=expand("<cword>")<CR><CR>
17.0
18.0
    nmap <C-@>c :cs find c <C-R>=expand("<cword>")<CR><CR>
19.
    nmap <C-@>t :cs find t <C-R>=expand("<cword>")<CR><CR>
    nmap <C-@>e :cs find e <C-R>=expand("<cword>")<CR><CR>
20.
    nmap <C-@>f :cs find f <C-R>=expand("<cfile>")<CR><CR>
21.
    nmap <C-@>i :cs find i ^<C-R>=expand("<cfile>")<CR>$<CR>
22.
    nmap <C-@>d :cs find d <C-R>=expand("<cword>")<CR><CR>
```

上面的配置即把 Ctrl + @ 作为 :cs find 的快捷键,也就是说要查找某个函数名,只需要把光标放在函数名上,按下 Ctrl + @ + s 即可,简直不能更方便。而且你可以自己修改配置,映射到自己觉得舒服的快捷键上。

本着不重复造轮子的原则,我就简单的写了cscope的基本用法,其实基本上就够用了,进阶的用法参考这篇文章 vi/vim使用进阶: 程序员的利器 – cscope (http://easwy.com/blog/archives/advanced-vim-skills-cscope/)。

doxygen

上面我们讲的是用vim来查看源代码,但是面对几十万代码的时候,想要看清楚各个结构体之间的关系就不是vim能够做到的了。这时候我们就需要doxygen来帮手了。

Doxygen is the de facto standard tool for generating documentation from annotated C++ sources, but it also supports other popular programming languages such as C, Objective-C, C#, PHP, Java, Python, IDL (Corba, Microsoft, and UNO/OpenOffice flavors), Fortran, VHDL, Tcl, and to some extent D.

doxygen是一个根据源代码生成文档的工具,这货虽然主要是给C++用的,但是它也对其他语言有支持。

安装直接去官网 (http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/index.html), 按照其指导安装即可。

下面介绍一下doxygen的使用方法。

首先,在源代码根目录执行 doxygen -g ,然后在根目录就会突然冒出一个名为Doxyfile的文件,这个文件就是doxygen生成文档的配置文件了。

那么,重点来了,怎么配置这个文件,默认的配置是根据代码生成各个结构体的成员数据,然后生成html和latex两个 文件夹,分别是网页和latex文档。

说实话,默认生成的文档并没有什么卵用,除了让你更方便的看到各个结构体的组成成员。我们关心的是各个结构体

第3页 共8页 2017/11/30 下午5:04

之间的关系,这是针对C而言的。对与C++和java而言,关心的是类之间的关系。所以,默认的配置肯定是要修改的。至于怎么改,看官方文档 (http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/manual/index.html)。

当然了,如果这篇文章唯一给出的建议就是看文档,那这篇文章有什么意义呢。大家都知道看文档可以解决问题,但 是时间成本太高,而且是英文的。写这篇文章的目的是分享自己学习得到的经验,让大家少走弯路,如果不能解决你 的问题,只能去看文档了。

// 接下**架**栽根据我自己看文档用到的配置跟大家解释一下。

首先,Doxygen里面的配置可谓又臭又长,你绝对不会有读完它的欲望。所以我给出几个关键的配置项,到时候搜索 ·——
它修设即可

```
C1. OPTIMIZE_OUTPUT_FOR_C
C2. OPTIMIZE_OUTPUT_JAVA
3. OPTIMIZE_FOR_FORTRAN
4. OPTIMIZE_OUTPUT_VHDL
```

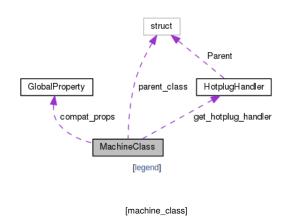
● 这个是生成文档的类型的选项,默认生成html和latex,共支持六种类型的文档,每种类型的生成配置也是很 多,具体根据需要配置

```
1. GENERATE_HTML
2. GENERATE_LATEX
3. GENERATE_RTF
4. GENERATE_XML
5. GENERATE_DOCBOOK
6. GENERATE_MAN
```

● 关于生成图像的选项。doxygen使用dot这个工具来绘图, 所以要先执行 sudo apt-get install graphviz 安装dot。在设置好这个绘图选项之后, doxygen就会生成各个结构体的关系, 对于类会生成函数调用关系(我没试过, 因为只试过C的)。

```
1. HAVE_DOT (一定要置为YES,后面的选项都依赖这个)
2. DOT_NUM_THREADS (使用dot绘图的线程数量,越多越快,我一般是设置跟cpu的核数一样)
```

给一个结构体关系图,就是doxygen生成的。



最后一步,在源码根目录执行 doxygen ,它会自动找到Doxygen配置,根据配置生成文档。

第4页 共8页 2017/11/30 下午5:04

gdb

最后一个工具,大名鼎鼎的gdb。分析源码执行流程的最好方式的是运行它,然后一步步执行。用来观察它最好的工 具当然是gdb了(针对C/C++)。

gdb的使用我也不打算造轮子,直接参考用GDB调试程序 (http://wiki.ubuntu.org.cn/index.php?title=%E7%94%A8GDB %E8**R**B0%83%E8%AF%95%E7%A8%8B%E5%BA%8F&variant=zh-hans),这篇写的很好,通俗易懂。



以上就是我在阅读源码的时候使用的Linux工具,三剑客vim+ctags+cscope,两板斧doxygen gdb,足以驰骋源代码的

以上工具,vim和gdb是最难学的,学习曲线很陡峭。但是学好之后,就能守得云开见月明



Д

相关文章推荐

【源码剖析】tinyhttpd —— C语言实现最简单的 HTTP 服务器 (http://blog.csdn.net/jcjc...

tinyhttpd 是一个不到 500 行的超轻量型 Http Server, 用来学习非常不错,可以帮助我们真正理解服务器程序的本质。这 篇为其工作原理的详解。...

🌅 jcjc918 (http://blog.csdn.net/jcjc918) 2015年02月08日 22:55 🕮44452

如何看懂源代码--(分析源代码方法) (http://blog.csdn.net/liuer2004_82/article/details/512...

积累一些读软件源码的好方法:转载: http://blog.csdn.net/challenge_c_plusplus/article/details/6680220 想要更多软件开 发资料或帮助, ...

■ liuer2004 82 (http://blog.csdn.net/liuer2004 82) 2016年04月27日 14:03 □ 4356



不止20K,Python薪酬又飙升了??

2017年 Pytyhon薪酬曝光啦!看完后薪资报告后,同事说了一句:人生苦短,不学Python算白活....

(http://www.baidu.com/cb.php?c=IgF_pyfqnHmknjnvPjc0IZ0qnfK9ujYzP1f4PjDs0Aw-

 $5 Hc 3 rHn Yn Hb 0 TAq 15 Hf LPWR znjb 0 T1 Ys PWm 4 mW bzn Wms P1 Rdm 1 Tk 0 Aw Y5 HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IgF_5 y9 YIZ 0 IQZ q-100 PW S HD dn Hcsn 1 cdn 100 IQZ q-100 PW S HD dn H$ uZR8mLPbUB48ugfEIAqspynETZ-YpAq8nWqdIAdxTvqdThP-

5yF UvTkn0KzujY4rHb0mhYqn0KsTWYs0ZNGujYkPHTYn1mk0AqGujYknWb3rjDY0APGujYLnWm4n1c0ULl85H00TZbqnW0v0APzm1YvnH0dn6)

C编译器剖析_源代码说明 (http://blog.csdn.net/ShelsC/article/details/42394967)

C编译器剖析_源代码说明

✓ ShelsC (http://blog.csdn.net/ShelsC) 2015年01月04日 17:28 □2697 如何看懂源代码--(分析源代码方法) (http://blog.csdn.net/Challenge_C_PlusPlus/article/...

想要更多软件开发资料或帮助, 请加OO技术群: 69255833 我们在写程序时, 有不少时间都是在看别人的代码。 例如 看小组的代码,看小组整合的守则,若一开始没规划怎么看,就会"噜看噜...

📞 Challenge C PlusPlus (http://blog.csdn.net/Challenge C PlusPlus) 2011年08月11日 21:41 🛮 🕮 13391

 \mathbb{I}^{L}

Notepad++提示"Load langs.xml failed!"的解决方法 (http://blog.csdn.net/dian_technolo...

Notepad=+前些日子还好得不行,今天打开,突然发癫,提示"Load langs.xml failed!"。解决方法很简单:删除Notepad++ 根目录 $_{\mathbf{I}}$ 下的langs.xml 文件,重新打开Not...

dian_technology (http://blog.csdn.net/dian_technology) 2010年07月09日 16:52 21241

[…

Notepad++源码分析(三) (http://blog.csdn.net/df7009/article/details/6623671)

上一篇Notepad++源码分析(二)提到过 ::CallWindowProc(_tabBarDefaultProc, hwnd, Message, wParam, IParam);这里的_t ebBa...

df7009 (http://blog.csdn.net/df7009) 2011年07月21日 17:29 Q1021

Windows下用Doxygen轻松为c,c++,java编写源码文档、协助源码分析 (http://blog.csdn...

- 一、缘起为源码编写文档是件累人的事,看别人的源码更是一件累人的事。之前用过大名鼎鼎的JavaDoc(只能用于Java) ,后来用 $doxygen(可用于c \cdot c++ \cdot java)$,虽然好用,但有两个问题: $1, \dots$
- 🧐 c80486 (http://blog.csdn.net/c80486) 2011年07月08日 00:05 Q1178

c/c++源码学习和实践资源,万丈高楼平地起 (http://blog.csdn.net/Jasmine_shine/articl...

C/C++源码网站,把别人的长处让自己受用。

☐ Jasmine shine (http://blog.csdn.net/Jasmine shine) 2015年02月04日 14:02 □612

Base64编解码算法详解(附C/C++源码) (http://blog.csdn.net/prsniper/article/details/7...

Base64不是什么新奇的算法了,不过如果你没从事过页面开发(或者说动态页面开发,尤其是邮箱服务),你都不怎么 了解过,只是听起来很熟悉。对于黑客来说,Base64与MD5算法有着同样的位置,因为电...

D prsniper (http://blog.csdn.net/prsniper) 2011年12月23日 10:49 🖫 201254

开放源码 C/C++ 单元测试工具, 第 1 部分: 了解 Boost 单元测试框架 (http://blog.csdn....

什么是单元测试? 复杂的 C/C++ 代码中很可能有 bug, 到代码编写完成之后再来测试就像大海捞针。比较谨慎的办法是 ,在编写各个代码段时,针对特定的区域(例如,一些包含大量计算的 C 函数或声明...

─ ASX20042005 (http://blog.csdn.net/ASX20042005) 2012年03月07日 14:38 □ 295

【C/C++开发】TinyXml操作(含源码下载) (http://blog.csdn.net/LG1259156776/article/det...

前言 TinyXML是一个开源的解析XML的解析库,能够用于C++,能够在Windows或Linux中编译,使用TinyXML进行C++ XM L解析, 使用简单, 容易上手。这个解析库的模型通过...

🞇 LG1259156776 (http://blog.csdn.net/LG1259156776) 2017年05月11日 12:59 🕮165

第6页 共8页 2017/11/30 下午5:04

开放源码 C/C++ 单元测试工具,第 2 部分: 了解 CppUnit (http://blog.csdn.net/bruceyan...

本文是讨论开放源码单元测试工具的系列文章 的第 2 篇,介绍非常受欢迎的 CppUnit — 最初由 Eric Gamma 和 Kent Bec k 开发的 JUnit 测试框架的 C++ 版本。...

f bruceyang2009lzu (http://blog.csdn.net/bruceyang2009lzu) 2017年07月12日 00:01 単130

C/C++读取DXF文件源码 (http://blog.csdn.net/HW140701/article/details/62431251)

C/C++读取DXF文件源码 FILE *fp=NULL;//声明文件指针 //打开文件, "rb" 只读打开一个二进制文件, 只允许读数据,返回 文件指针给fp if((fp=fopen(M...

■ HW140701 (http://blog.csdn.net/HW140701) 2017年03月16日 18:13 □1163

···

使用UltraEdit32编辑器格式化源码功能 XML、Java、C/C++、C# (http://blog.csdn.net/J...

From: http://www.cnblogs.com/zcy_soft/archive/2011/01/18/1938509.html UE编辑器一直是我编程和编辑文本的好帮手, 对它...

🌍 JoeBlackzqq (http://blog.csdn.net/JoeBlackzqq) 2012年03月06日 15:42 爲1361

【C/C++学院】(28)项目实战HttpServer--源码 (http://blog.csdn.net/waldmer/article/d...

项目实战HttpServer--源码下载地址 myhttp脚本文件 #!/bin/sh WHOAMI=`whoami` PID=`ps -u \$WHOAMI | grep myhttpd | a

🚵 waldmer (http://blog.csdn.net/waldmer) 2015年04月06日 12:57 👊1731

Android的jni的调用C,C++的几个应用(基本类型,数组,类(结构体))文档-源码(http://bl...

http://topic.csdn.net/u/20110509/00/a46cd0f1-85da-49e3-a51b-2e388c402d37.html ...

Colored Skypine Lee (http://blog.csdn.net/Skypine Lee) 2012年08月07日 14:49 1555

如何找到java对应的c/c++源码 (http://blog.csdn.net/wangyangzhizhou/article/details/42...

很多时候java经常被c鄙视,因为c说我是你的基础,但java竟然有如此强的生命力就必然有其存在的价值。本文不探讨各 种开发语言的优劣,仅仅介绍如何找到java对应c/c++实现的源码。当我们追究一个j...

🧼 wangyangzhizhou (http://blog.csdn.net/wangyangzhizhou) 2015年01月11日 18:48 🔲 3390

C/C++资源 (源码、开发工具、开发库) (http://blog.csdn.net/mapeng892020/article/de...

开发工具: VIM 骨灰级玩家专属 emacs 骨灰级玩家专属 sublimetext 很好用的编辑器code::blocks 入门级推荐 codelite 入门级首选 eclipse...

🥞 mapeng892020 (http://blog.csdn.net/mapeng892020) 2014年10月19日 14:43 🖽409

实现CEGUI中文汉字输入法光标跟随(C/C++源码) (http://blog.csdn.net/liigo/article/d...

本文主要解决CEGUI中文汉字输入法"光标跟随"功能中最核心的地方、获取CEGUI编辑框(Editbox, MultiLineEditbox)中 当前光标(Caret)的屏幕坐标。我(liigo)的这个...

🔞 liigo (http://blog.csdn.net/liigo) 2011年07月20日 22:58 🕮7001

第7页 共8页 2017/11/30 下午5:04

提供c/c++源码的网址 (http://blog.csdn.net/changbaolong/article/details/6978792)

1、http://snippets.dzone.com/tag/c/ --数以千计的有用的C语言源代码片段 2、http://www.hotscripts.com/category/c-cpp/...











