

CSDN新首页上线啦，邀请你来立即体验！(http://blog.csdn.net/)

立即体验

CSDN

博客 (//blog.csdn.net/?ref=toolbar) 学院 (//edu.csdn.net/?ref=toolbar)

下载 (//download.csdn.net/?ref=toolbar) GitChat (//gitbook.cn/?ref=csdn)

更多 ▾

4

🔍

🔗

📧

登录 (https://passport.csdn.net/account/login?ref=toolbar) 注册 (http://passport.csdn.net/account/mobileregister?ref=toolbar&action=mobileRegister)

超级简单的Android Studio jni 实现(无需命令行)

转载

2016年09月16日 21:52:56

6737

+++++

JNI总结：遵循以下步骤可以将一个本地方法链接到Java程序中

- 1.在Java类中声明一个本地方法

2.运行javah以获得包含该方法的C声明的头文件

3.用C实现该本地方法

4.将代码置于共享库中

5.在Java程序中加载该类库
- note：一些本地代码的共享库必须先运行初始化代码。可以把初始化代码放到JNI_OnLoad方法中。类似地，如果提供该方法，当虚拟机关闭时，将会调用JNI_OnUnload方法。
- 其原型为：

```
[java]
1. jint JNI_OnLoad(JavaVM* vm, void* reserved);
2. void JNI_OnUnload(JavaVM* vm, void* reserved);
```

JNI_OnLoad方法要返回所需的虚拟机的最低版本，例如：

JNI_VERSION_1.2

1.配置Anroid Studio（这步是关键）

选中项目，单击File菜单，选择Setting进入设置界面。或者按快捷键 Ctrl+Alt+S。：

hellovincechu (http://blo...)

+ 关注

(http://blog.csdn.net/chuhongcai)

原创 1

粉丝 5

喜欢 0

未开通 (https://gite

他的最新文章
更多文章 (http://blog.csdn.net/chuhongcai)

堆与栈的区别 (http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/53931487)

linux内核如何启动第一个进程 (http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/53931371)

autotool 简单用法 (http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/53536547)



自流平地面

他的热门文章

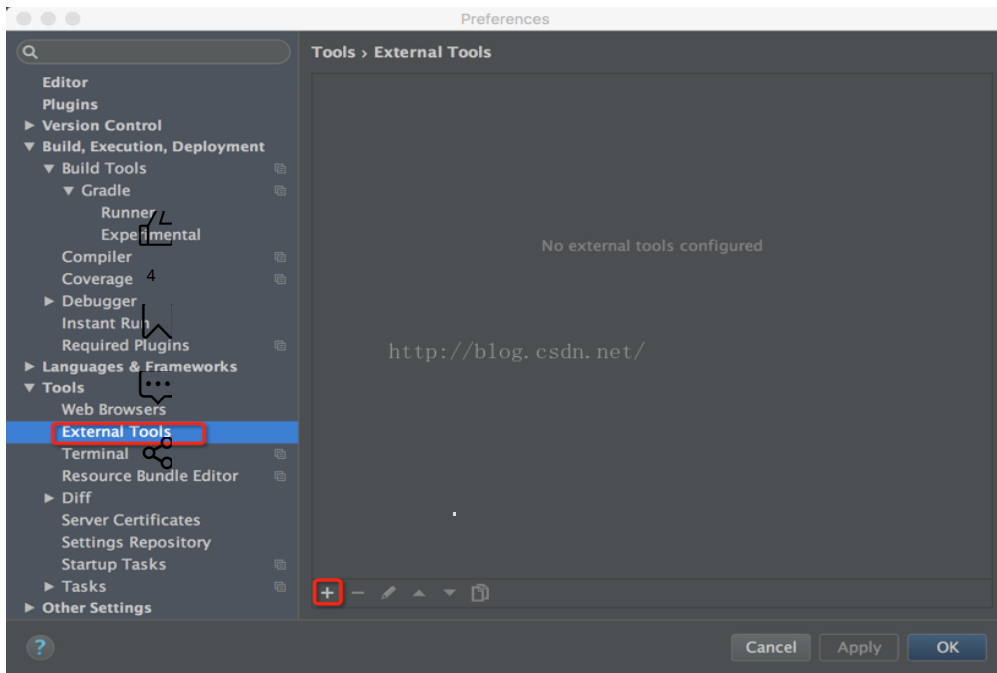
超级简单的Android Studio jni 实现(无需命令行) (http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/52558049)
6679

Linux下的换行符\r\n剖析 (http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/42678721)
4275

Android studio项目中添加JNI so库 (http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/52578806)
3359

strtol 函数解析 (http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/52578806) X

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与5000万程序员共同成长！



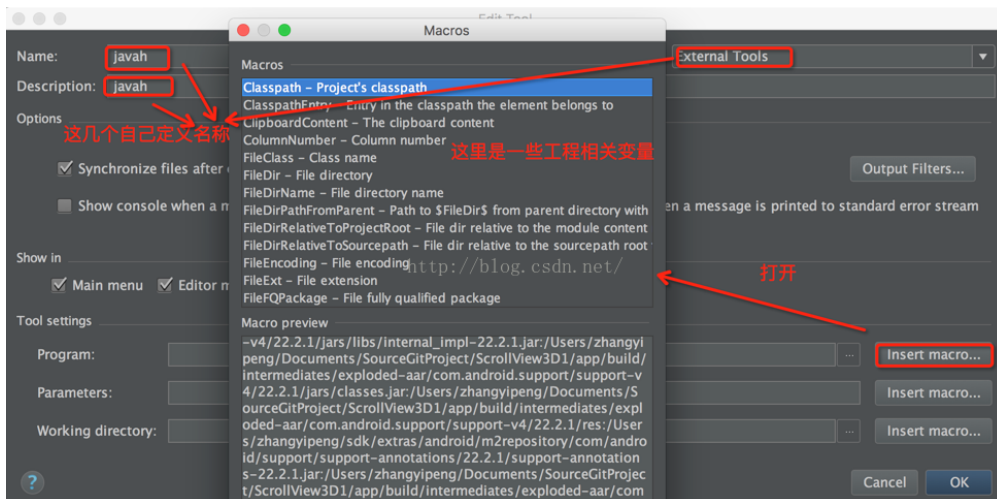
[hongcai/article/details/52032926](http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/52032926)

2882

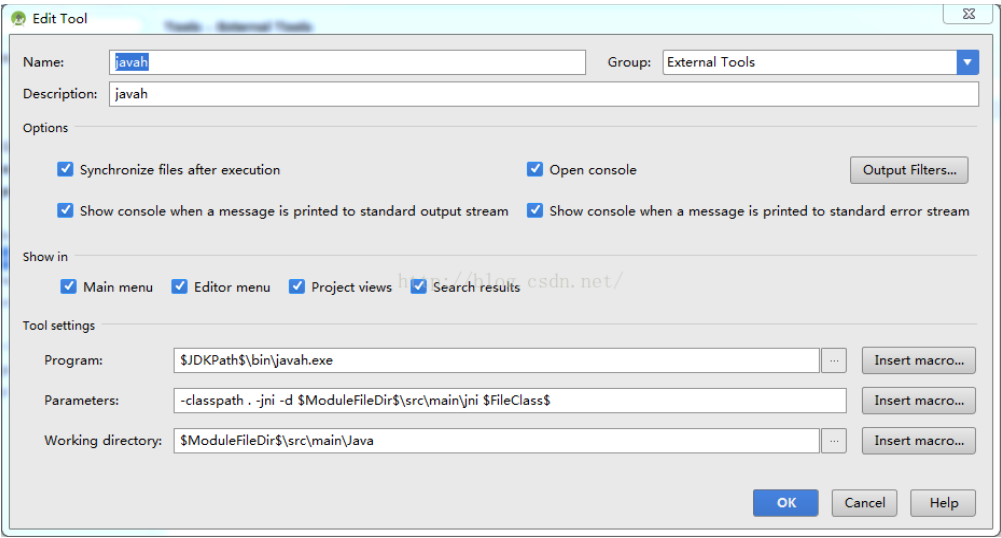
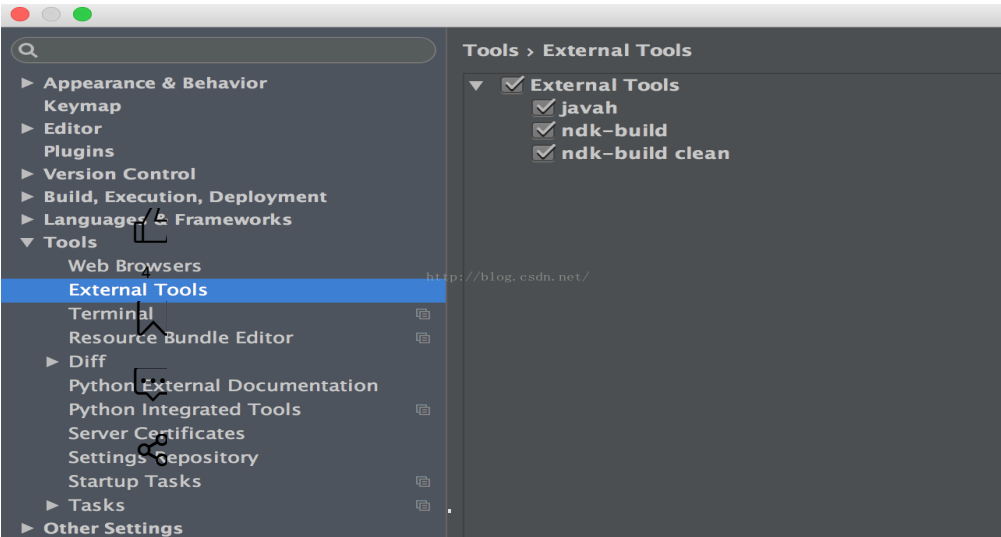
Android系统权限和root权限 (<http://blog.csdn.net/chuhongcai/article/details/52457112>)

2213

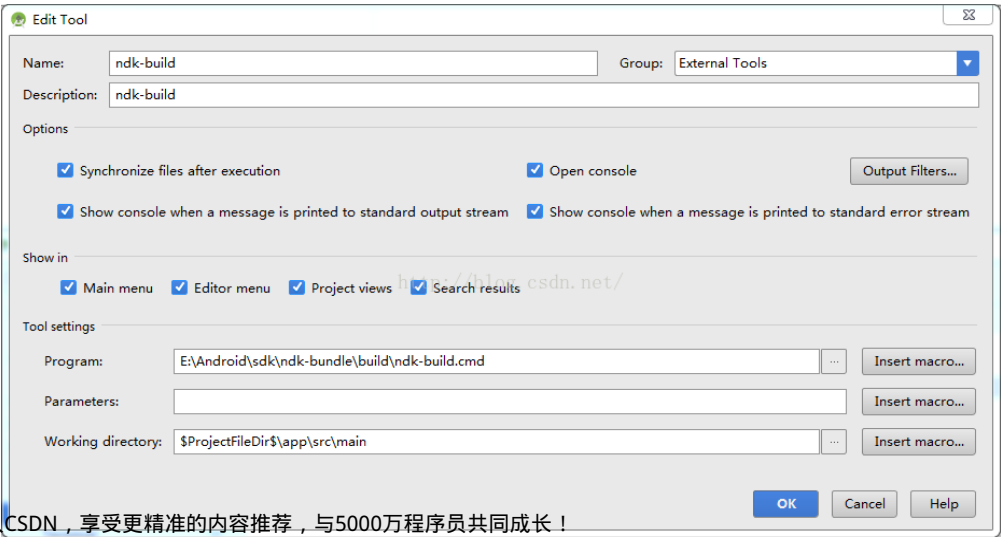
点击+号之后，打开Macros 配置宏命令界面，如下图：



2.配置使用javah、ndk-build、ndk-build clean这三个命令，请看下图

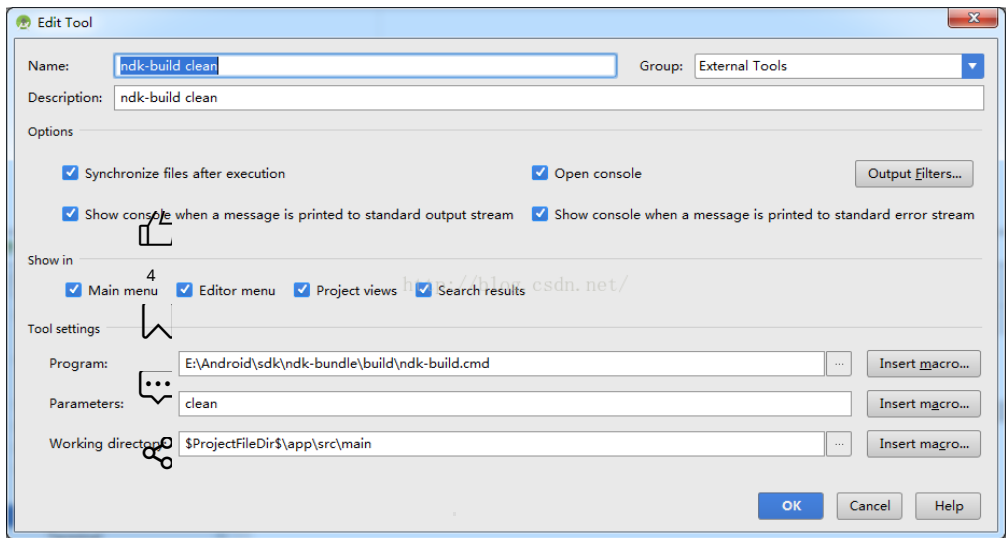


- d <dir>表示将产生的头文件放到指定目录；
- classpath classes 指明类所在的位置
- jni com.hypersilicon.dav.DavJNI 指定类名

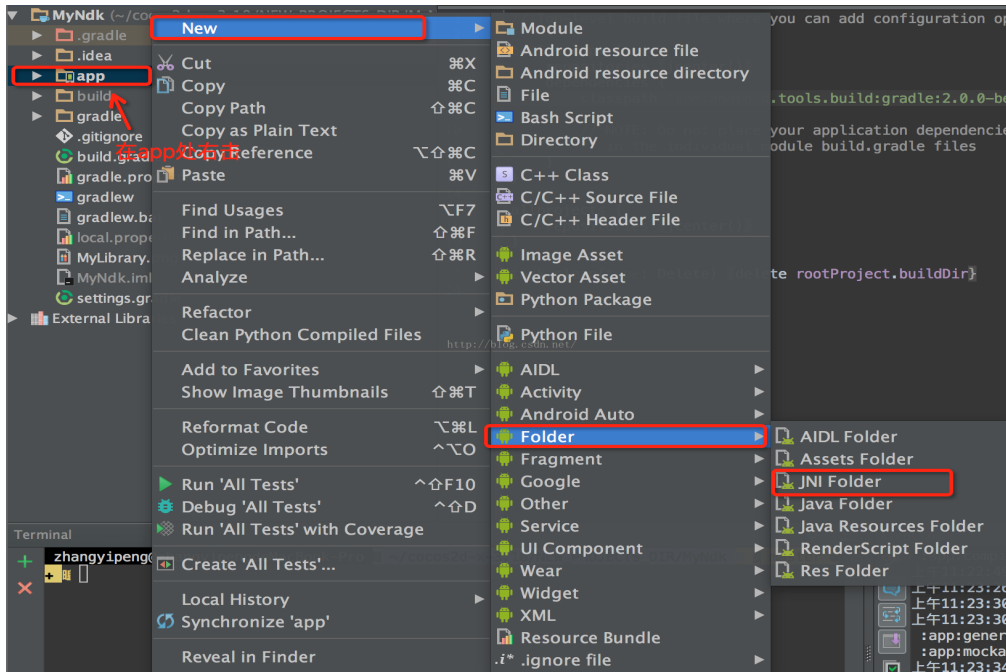


加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与5000万程序员共同成长！

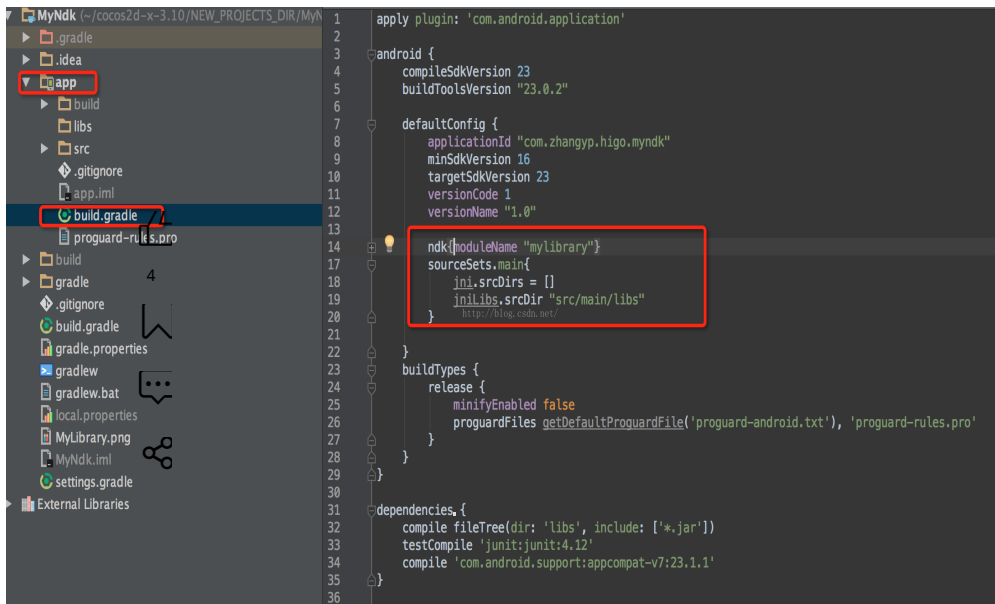
登录 注册 X



3.配置完成，我们开始新建工程MyNdk，然后新建jni目录



4.修改app下的build.gradle文件, 如下图



```
ndk {
    moduleName "MyLibrary"
}
sourceSets.main {
    jni.srcDirs = []
    jniLibs.srcDir "src/main/libs"
}
```

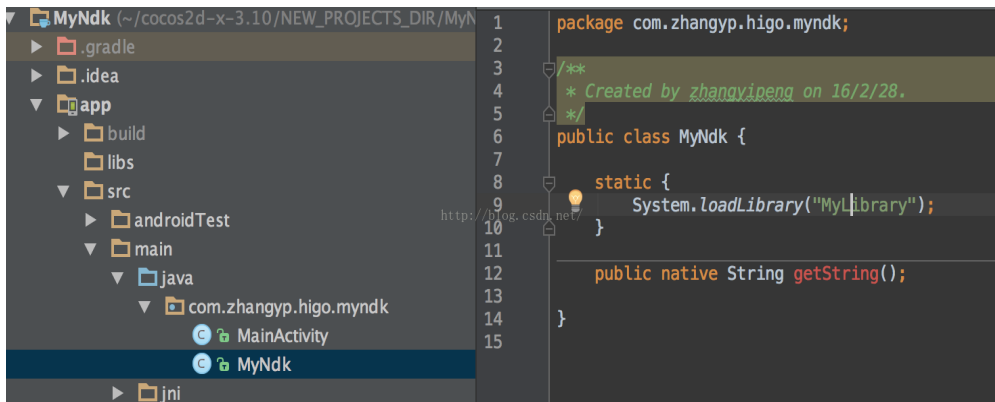
5.修改MyNdk下的gradle.properties文件（如果没有此文件，自己新建一个）

```
android.useDeprecatedNdk=true
```

6.新建MyNdk.java

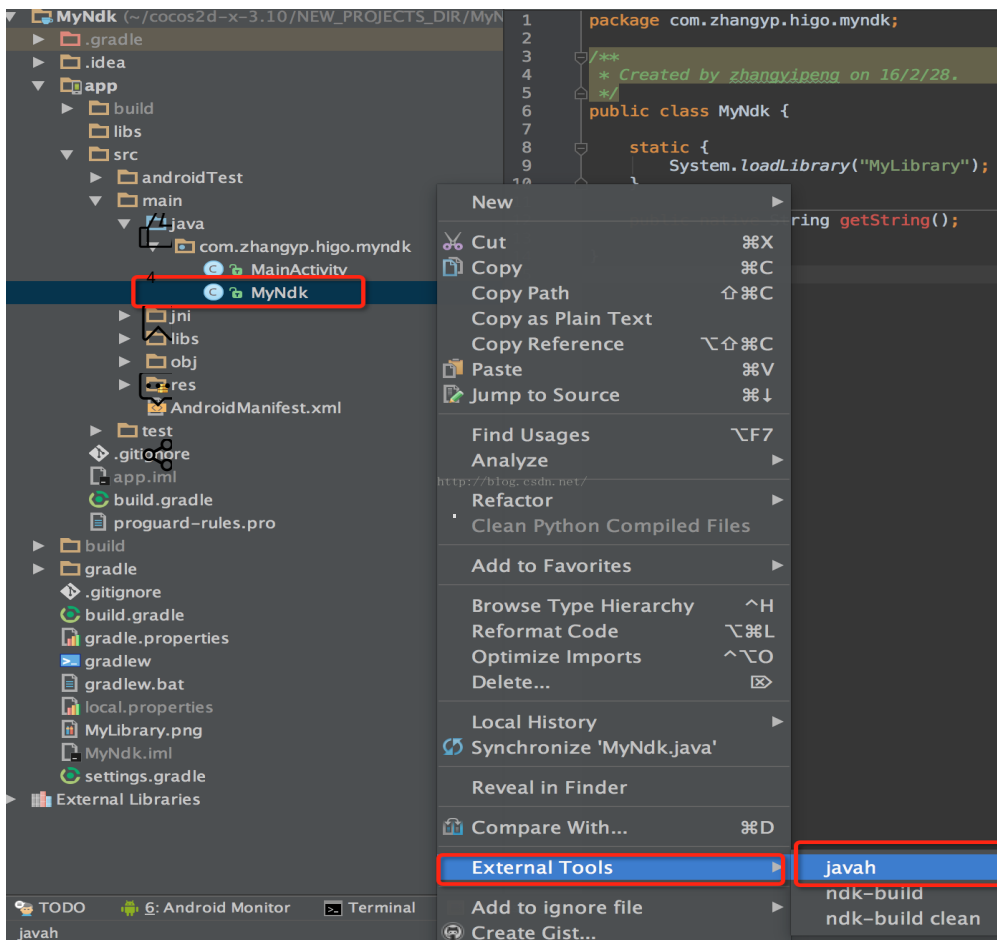
```
public class MyNdk {
    static {
        System.loadLibrary("MyLibrary");
    }

    public native String getString();
}
```

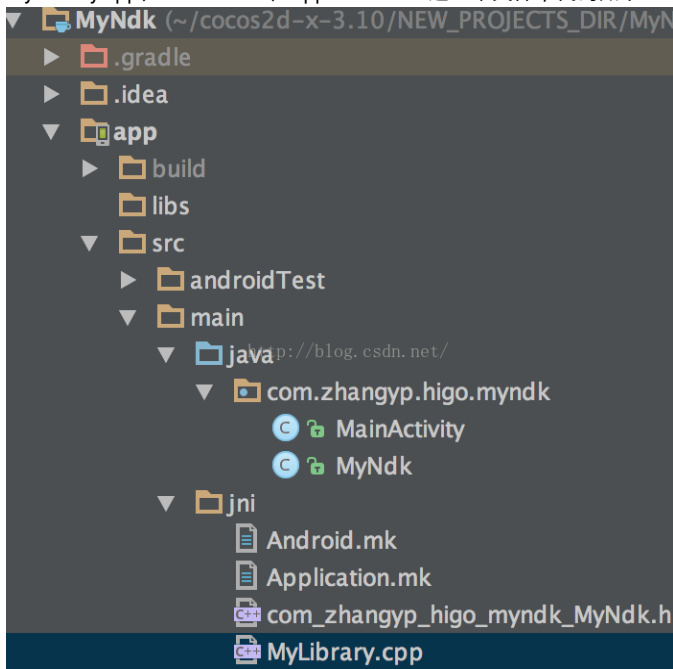


7.这步开始创建头文件，操作如下图（注意在MyNdk.java文件上点击右键）
加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与5000万程序员共同成长！

[登录](#)[注册](#)[×](#)



8.执行完成后jni目录下就创建了com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk.h文件，然后我们在jni目录下编写MyLibrary.cpp、Android.mk、Application.mk这三个文件，代码如下：



com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk.h

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与5000万程序员共同成长！

登录

注册

✕

```
/* DO NOT EDIT THIS FILE - it is machine generated */
#include <jni.h>
/* Header for class com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk */

#ifndef _Included_com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk
#define _Included_com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif
/*
 * Class: com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk
 * Method: getString
 * Signature: ()Ljava/lang/String;
 */
JNIEXPORT jstring JNICALL Java_com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk_getString
    (JNIEnv *, jobject);

#ifdef __cplusplus
}
#endif
#endif
```

MyLibrary.cpp

```
#include "com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk.h"

JNIEXPORT jstring JNICALL Java_com_zhangyp_higo_myndk_MyNdk_getString
    (JNIEnv * env, jobject obj){
    return (*env).NewStringUTF("This is mylibrary !!!");
}
```

Android.mk

```
LOCAL_PATH := $(call my-dir)

include $(CLEAR_VARS)

LOCAL_MODULE := MyLibrary
LOCAL_SRC_FILES := MyLibrary.cpp
include $(BUILD_SHARED_LIBRARY)
```

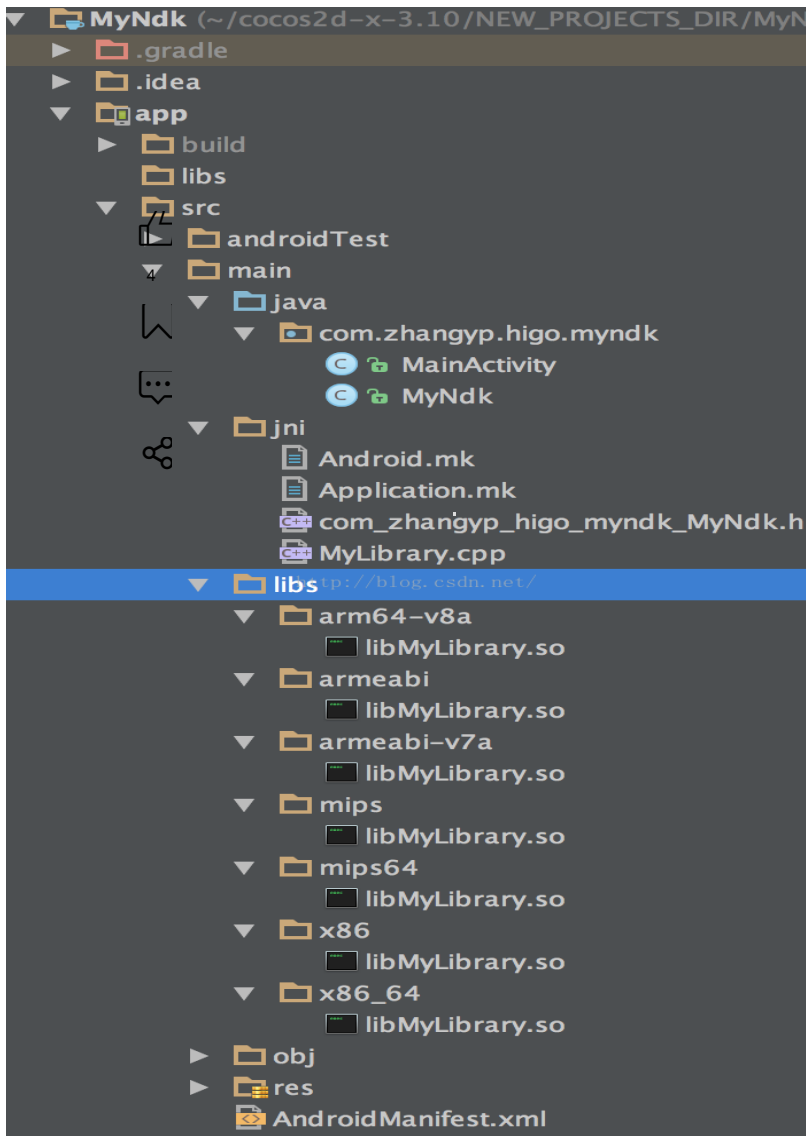
Application.mk

```
APP_MODULES := MyLibrary
APP_ABI := all
```

9.执行ndk-build

(注意在jni目录上点击右键, 选择ndk-build)

10.得到so文件, 如下图



11.在MainActivity中调用，代码如下

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        TextView tv = (TextView) findViewById(R.id.tv);


        tv.setText(new MyNdk().getString());
    }
}
```

12.大功告成，可以运行了，oh yet !



13.如果需要使用Android Studio调试c/c++请看这篇文章：Android Studio NDK调试(基于gradle-experimental插件与LLDB) (<http://www.jianshu.com/p/178a2169b7ff>)





 qq_17232563 (/qq_17232563) 2017-03-06 16:43
(/qq_17232563)求地址
回复

1楼

相关文章推荐



NDK-JNI实战教程（一） 在Android Studio运行第一个NDK程序 (<http://blog.csdn.net/ya...>)

PS一句：最终还是选择CSDN来整理发表这几年的知识点，该文章平行迁移到CSDN。因为CSDN也支持MarkDown语法了，牛逼啊！NDK开发，其实是为了项目需要调用底层的一些C/C++的一些东西；另...

 yanbober (<http://blog.csdn.net/yanbober>) 2015年04月27日 13:23  84008

Android Studio开发JNI工程 (<http://blog.csdn.net/sodino/article/details/41946607>)

使用Android Sutdio创建一个新的工程后，接下来记录创建NDK工程的基本步骤。本文将达到：1. 创建NDK工程2. 在JNI中输出Log语句3. 指定编译的so库的abi版本4. 解决在创建...

 sodino (<http://blog.csdn.net/sodino>) 2014年12月15日 18:49  105959



加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与5000万程序员共同成长！
使用Android Studio编写第一个JNI程序 (<http://blog.csdn.net/u011652925/article/details/...>)

登录

注册





1.简单介绍一下NDK和JNI NDK: NDK是Native Development Kit的缩写, 是Google提供的一套工具集, 可以让你其他语言 (C、C++或汇编) 开发 Android的 J...

 u011652925 (<http://blog.csdn.net/u011652925>) 2017年10月18日 14:23  153



Android Studio 2.0下创建jni应用调用本地C函数 (<http://blog.csdn.net/u012424449/articl...>)

本文转载自: <http://www.2cto.com/kf/201604/498790.html>开发环境jdk1.8.0_77 sdk 25.1.1 ndk android-ndk-r11c-windo...

 u012424449 (<http://blog.csdn.net/u012424449>) 2016年06月06日 16:25  755



Android Studio 2.0下创建jni应用调用本地C函数 (<http://blog.csdn.net/Tommy996633/art...>)

开发环境 jdk1.8.0_77 sdk 25.1.1 ndk android-ndk-r11c-windows-x86_64 Android Studio 2.0 参考: Step by Step ~...

 Tommy996633 (<http://blog.csdn.net/Tommy996633>) 2016年04月11日 23:11  6638



Android Studio下 NDK开发流程 (<http://blog.csdn.net/u013568607/article/details/52537923>)

Android Studio下 NDK开发流程Android Studio下 NDK开发流程 NDK环境搭建 native方法的使用使用本地方法实现计时一j
ava层的实现二native层的实现 ...

 u013568607 (<http://blog.csdn.net/u013568607>) 2016年09月14日 14:48  397



Android jni的调用过程 (<http://blog.csdn.net/u011467537/article/details/49922673>)

1、JNI简介 JNI全称为Java Native Interface (JAVA本地调用)。从Java1.1开始, JNI成为java平台的一部分, 它允许Java
代码和其他语言写的代码 (如C&...

 u011467537 (<http://blog.csdn.net/u011467537>) 2015年11月19日 07:11  1783


使用 Android Studio2.2进行NDK编程在现有工程中添加JNI (<http://blog.csdn.net/zahuop...>)

打开工程在src\main\目录下新建一个名为jni的目录 (名称和父目录可以随意) 在src\main\jni\目录内新建一个名称为CMak
eLists.txt的文件 (该文件名称固定为CMake...

 zahuopuboss (<http://blog.csdn.net/zahuopuboss>) 2016年10月13日 10:37  1631

Android Studio下 JNI编程2 (接上篇, 详细讲解java与c层互传参数) (<http://blog.csdn....>)

Android Studio下JNI环境搭建、编译、运行等可以参考: <http://blog.csdn.net/huangximin1990/article/details/50441400> ...

 huangximin1990 (<http://blog.csdn.net/huangximin1990>) 2016年03月09日 00:18  1011

JNI(一) - Android Studio简单开发流程 (<http://blog.csdn.net/KevinDGK/article/details/52...>)

内容介绍: JNI(一) - Android Studio简单开发流程版权声明: 本文为原创文章, 未经允许不得转载联系方式: 815852777
@qq.com 博客地址...

 KevinDGK (<http://blog.csdn.net/KevinDGK>) 2016年10月14日 09:47  7005



Delphi7高级应用开发随书源码 (<http://download.csdn.net/download/ch...>)

<http://download.csdn.net/download/chuhongcai/52537923> 2003年04月30日 00:00 676KB 

加入CSDN, 享受更精准的内容推荐, 与5000万程序员共同成长!



登录

注册





NDK编程实践之调用系统命令实现权限临时提升 (http://blog.csdn.net/Johnny_nass_hu...)

实验环境: Windows

 Johnny_nass_hu (http://blog.csdn.net/Johnny_nass_hu) 2014年04月26日 18:00  1052

JNI之——在cmd命令行下编译运行C/C++源文件 (<http://blog.csdn.net/l1028386804/articl...>)

一直用java来写程序，java配置好jre路径之后，在cmd下编译运行，很方便。刚好要给一个舍友改下C程序，想到可不可以像java一样在环境变量里配置好C的编译路径呢？于是上网搜了一下，得到如下...

 l1028386804 (<http://blog.csdn.net/l1028386804>) 2015年06月23日 11:53  2062



AndroidStudio下JNI开发（easy+1.0）之字符串转换关系 (http://blog.csdn.net/sky_pjf/a...)

类型转换表 JAVA基础类型与C++之间的对应表 Java类型 C/C++类型描述 boolean jboolean 无符号8位整数 byte jbyte 无...

 sky_pjf (http://blog.csdn.net/sky_pjf) 2016年08月19日 17:39  633



Android Studio下使用NDK (<http://blog.csdn.net/zhaoguangjun33/article/details/51690136>)

学习在Android Studio上使用NDK，花的时间比当时用ADT还长。呵呵，顺便吐槽一下，百度出来的资料不多，用微软的必应和雅虎的搜索比较多；另外搜索出来的很多链接是连接失败的，这个做Andro...

 zhaoguangjun33 (<http://blog.csdn.net/zhaoguangjun33>) 2016年06月16日 10:37  5133



使用Android Studio进行JNI开发 — Mac篇 (<http://blog.csdn.net/xbw12138/article/details...>)

环境配置开发JNI项目前提是需要有NDK（Native Development Kit）的支持。因此，在开发前需要先安装和配置NDK。步骤如下：点击菜单"Tools" -> "..."

 xbw12138 (<http://blog.csdn.net/xbw12138>) 2017年02月05日 17:52  1723



在Android Studio中使用Jni (<http://blog.csdn.net/cxq234843654/article/details/50931108>)

前提：NDK环境已经搭建好，windows下需要安装cygwin android studio指向正确的ndk 1、新建一个Android项目,选择Empty A...

 cxq234843654 (<http://blog.csdn.net/cxq234843654>) 2016年03月19日 16:21  2020



JNI 实战全面解析 (<http://blog.csdn.net/banketree/article/details/40535325>)

项目决定移植一款C++开源项目到Android平台，开始对JNI深入研究。JNI是什么？JNI(Java Native Interface)意为JAVA本地调用，它允许Java代码和其他语言写的代...

 banketree (<http://blog.csdn.net/banketree>) 2014年11月01日 09:05  77112

Android Jni调用浅述 (<http://blog.csdn.net/flydream0/article/details/7371692>)

声明：欢迎转载，转载时请注明出处! <http://blog.csdn.net/flydream0/article/details/7371692> 1 简述 JNI是Java N...

 flydream0 (<http://blog.csdn.net/flydream0>) 2012年03月20日 12:06  8547


Android中JNI的一些常用说明 JNI_OnLoad registerNatives registerNativeMethods (ht...
加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与5000万程序员共同成长！

登录


注册



Android JNI和NDK关系 1、什么JNI Java Native Interface (JNI)标准是java平台的一部分，它允许Java代码和其他语言写的代码进行交互。JNI 是本地...

 u011270282 (<http://blog.csdn.net/u011270282>)

2016年01月18日 21:27

 952



4

