

个人资料



某小皮

访问：2554469次

积分：25044

等级：

BLOG

7

排名：第250名

原创：531篇

转载：30篇

译文：5篇

评论：242条

Welcome to 皮皮blog~

站长统计

San Mateo, California

1.01M visits

REVOLVERMAPS

文章搜索

文章分类

-----Love Python----- (0)

Python (42)

Python类、函数和模块 (32)

Python拓展包 (6)

Numpy小记 (15)

Scipy小记 (8)

异步赠书：9月重磅新书升级，本本经典

程序员9月书讯

每周荐书：ES6、虚拟现实、物联网（评论送书）

Python模块：生成随机数模块random

标签：

python

random

随机数

2014-09-05 22:30

24995人阅读

评论(0)

收藏

举报

分类：

Python类、函数和模块 (31)

版权声明：本文为博主皮皮http://blog.csdn.net/pipisorry原创文章，未经博主允许不得转载。

目录(?)

[+]

http://blog.csdn.net/pipisorry/article/details/39086463

随机数种子

要每次产生随机数相同就要设置种子，相同种子数的Random对象，相同次数生成的随机数字是完全相同的；

```
random.seed(1)
```

这样random.randint(0,6, (4,5))每次都产生一样的4*5的随机矩阵

关于种子的介绍可参见[Java - 常用函数Random函数](#)

皮皮blog

Python标准库random模块

（生成随机数模块）

random.random()

random.random()用于生成一个0到1的随机符点数: 0 <= n < 1.0

random.uniform(a, b)

random.uniform的函数原型为：random.uniform(a, b)，用于生成一个指定范围内的随机符点数。如果a > b，则生成的随机数n: b <= n <= a。如果 a < b，则 a <= n <= b。

```
print random.uniform(10, 20)
print random.uniform(20, 10)
#---- 结果（不同机器上的结果不一样）
```

```
#18.7356606526
```

```
#12.5798298022
```

random.randint(a, b)

random.randint()的函数原型为：random.randint(a, b)，用于生成一个指定范围内的整数。其中参数a是下限，参数b是上限，生成的随机数n: a <= n <= b

```
Note:a = [random.randint(0, 100) for __ in range(100)] #生成100个指定范围内的整数
```

```
print random.randint(12, 20) #生成的随机数n: 12 <= n <= 20
```

```
print random.randint(20, 20) #结果永远是20
```

```
#print random.randint(20, 10) #该语句是错误的。下限必须小于上限。
```

Random.randrange([start], stop[, step])

random.randrange的函数原型为：random.randrange([start], stop[, step])，从指定范围内，按指定基数递增的集合中 获取一个随机数。如：random.randrange(10, 100, 2)，结果相当于从[10, 12, 14, 16, ... 96, 98]序列中获取一个随机数。random.randrange(10, 100, 2)在结果上与 random.choice(range(10, 100, 2))等效。

Matplotlib小记 (8)	
Pandas小记 (10)	
Networkx小记 (2)	
Sympy小记 (2)	
Django小记 (14)	
Crawler：Python爬虫小记 (8)	
PythonQT小记 (5)	
Scikit-Learn (16)	
-----小小技术流----- (0)	
主题模型Topic Model (19)	
概率图模型PMG (21)	
机器学习MachineLearning (38)	
机器学习公开课 (19)	
深度学习DeepLearning (2)	
tensorflow (0)	
分类 Classification (10)	
聚类 Clustering (2)	
海量数据挖掘MMDS (23)	
Git小记 (10)	
Spark (9)	
Hadoop (6)	
Docker (9)	
Resys (9)	
NLP (11)	
BigData (4)	
Dataming (1)	
架构 (1)	
Math (32)	
-----Language World----- (0)	
C++ (36)	
Scala (11)	
R (1)	
Java (15)	
Android (25)	
Html (3)	
Matlab (3)	
assembly (3)	
Perl (0)	
Database (3)	
Linux (41)	
windows (14)	
-----算法结构----- (0)	
Algorithm&Datastructure (14)	
大数据算法 (3)	
编程之美 (9)	
OJ (15)	
逻辑之美 (2)	
Coding (2)	
-----OTH----- (10)	
Office (11)	
Internet (5)	
inforSec (3)	
paper (7)	
mine (5)	
others (4)	

博客专栏

random.choice(sequence)

random.choice从序列中获取一个随机元素。其函数原型为：random.choice(sequence)。参数sequence表示一个有序类型。这里要说明一下：sequence在python不是一种特定的类型，而是泛指一系列的类型。list, tuple, 字符串都属于sequence。有关sequence可以查看python手册数据模型这一章，也可以参考：<http://www.17xie.com/read-37422.html>。

```
print random.choice("学习Python")
print random.choice(["JGood", "is", "a", "handsome", "boy"])
print random.choice(("Tuple", "List", "Dict"))
```

random.shuffle(x[, random])

random.shuffle的函数原型为：random.shuffle(x[, random])，用于将一个列表中的元素打乱。Note：sequence必须是可变的序列，如list、array等，返回值为None。

To shuffle an immutable sequence and return a new shuffled list, usesample(x, k=len(x)) instead.

```
p = ["Python", "is", "powerful", "simple", "and so on..."]
random.shuffle(p)
print p
#[powerful, 'simple', 'is', 'Python', 'and so on...']
# 不同机器上的结果可能不一样。同一机器上每次运行结果也不同，设置相同seed后就可以使结果一致。
```

random.sample(sequence, k)

random.sample的函数原型为：random.sample(sequence, k)，从指定序列中随机获取指定长度的片段。sample函数不会修改原有序列，而是返回一个新list。

```
list = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
slice = random.sample(list, 5) #从list中随机获取5个元素，作为一个片段返回
print slice
```

from:<http://blog.csdn.net/pipisorry/article/details/39086463>

ref: [\[random — Generate pseudo-random numbers¶\]](#)
[\[伪随机数生成算法及性能检验\]](#)
[python标准库中的随机分布函数](#)
[Random Number Generation](#)
[\[numpy库 - 随机数模块numpy.random\]*](#)

顶

踩

3

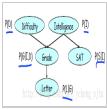
0

上一篇

编程之美读书笔记2.14 - 子数组之和的最大值

下一篇

numpy性能优化



概率图模型

文章: 21篇

阅读: 117473



PythonQt

文章: 5篇

阅读: 37962



Django

文章: 13篇

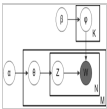
阅读: 76548



Git

文章: 8篇

阅读: 45235



主题模型

文章: 16篇

阅读: 112674



机器学习

文章: 18篇

阅读: 56219

相关文章推荐

- Python seed() 函数
- Python全栈工程师特训班--韦玮
- numpy教程: 随机数模块numpy.random
- BLink在阿里集团的应用实践--陈守元
- numpy.random.uniform介绍
- Vue2.x知识点面面通
- Python输入输出详解
- 大型Web构架设计案例解析
- Python文件输入输出
- 机器学习案例实战--欺诈检测
- 正则表达式
- Android开发实战30分钟集成第三方SDK
- python numpy.random详细解析
- python 正态分布随机数 numpy.random.ra
- Python模块学习--random 随机数生成
- Python模块学习 ---- random 随机数生成

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

最新评论

主题模型TopicModel: LDA编程3
峰临子: 佩服!!!

pyinstaller使用-python项目转换成
某小皮: @qq_33901438:那就是
input执行出错了?可以试试将
python代码转换成exe目录,而...

ssh用法及命令

刘雅雯_Viola: SSH是一种网络协
议

Docker教程: Docker镜像导出及
weixin_37744198: 博主有没有
windows容器上运行的, 导出
来的tar包??我镜像下载不了,想
导入tar来作为基础镜...

深度学习: 前馈神经网络neural r
暗夜ノ使者: 嘻嘻,挺漂亮啊!

Pycharm中进行Python远程开发
weixin_39794492:
@weixin_39753205:我也遇到
了,你是怎么解决的?

机器学习算法及其损失函数
某小皮: @wangfenghui132:可以
的,只要声明出处,欢迎转载

机器学习算法及其损失函数
wangfenghui132: 博主,可以转
载你的文章吗

EM算法原理详解
qq_38109275: 您您好,我想请
问Wij和Phi之间的区别,思考了
几天还是有点疑惑,希望您能给
我解答一下,不胜感激。

python3爬虫 - cookie登录实战
RunhwGuo: helped me!

友情链接

Contact me

跳跳的博客

- 王老板儿的博客
- 少东的博客
- 志力的博客
- pipi pages

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 |

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved 