搜狐 > 科技 > 正文



2017-0

502万 总阅读

查看TA的文章>

1895

学界 | 深度好奇提出文档理解新方法: 面向对象的神经编程

2017-09-29 10:20

选自arXiv

参与: Panda

深度好奇(DeeplyCurious.ai)和清华大学的研究者近日在 arXiv 上发布的论文提出了一种可用于解析文档的框架 OONP。机器之心在本文中对论文中的 OONP 概览部分进行了编译介绍,能为你提供对该框架的大概理解。有关该框架的更多详情和实验内容请参阅原论文。

论文: 用于文档理解的面向对象的神经编程 (OONP)

OBJECT-ORIENTED NEURAL PROGRAMMING (OONP) FOR DOCUMENT UNDERSTANDING

Zhengdong Lu¹ Haotian Cui² Xianggeng Liu² Yukun Yan² Daqi Zheng¹

¹Deeply Curious.ai

{1uz,da}@deeplycurious.ai

²Department of Bio-medical Engineering, Tsinghua University
{cht15, liuxg16, yanyk13}@mails.tsinghua.edu.cn

论文链接: https://arxiv.org/abs/1709.08853

我们提出了一个可用于对特定领域的文档进行语义解析的框架——面向对象的神经编程(OONP:Object-oriented Neural Programming)。基本而言,OONP 可以读取文档并将 其解析成预先设计的面向对象的数据结构(在本论文中称为本体(ontology)),该数据结构可反映文档的特定领域的语义。OONP 解析器将语义解析建模成了一种决策过程:一个基于神经网络的阅读器(Reader)按顺序浏览文档,在此过程中,它会构建和更新一种中间本体,从而总结出对其已覆盖的文档的部分理解。OONP 支持丰富的用于组合本体的操作系列(符号的和可微分的均可)和用于表征状态和文档的许多种类的形式(符号的和可微分的均可)。OONP 解析器可以使用不同形式和强度的监督进行训练,包括监督学习(SL)、强化学习(RL)和两者的混合。我们在合成的和真实世界的文档解析任务上进行了实验,结果表明 OONP 仅需使用适量的训练数据就能学会处理相当复杂的本体。

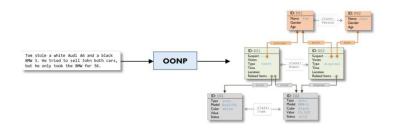


图 1: 处理一个解析任务的 OONP 的示意图

OONP 概览

大家都在搜: VR

程序设计



本地女股民7年只做1只服 技巧惊呆众人

投资有风险,选择需谨慎。风险责任由广告 自行

热门图集







赴韩整容女子滞留海关:和 护照相貌有差异

玻璃栈道走着走着"碎"了 游客被吓瘫在地





看看英国女王的私人火车 这才是真富

中秋夜陨石坠落 数百人涌 入云南"寻宝"



24小时热文

物流领域进入无人化,快递员 **1** 会失业吗?

努比亚全面屏新机Z17S现身工 **2** 信部: 6/8GB运存+前后双摄

不容有失的Mate 10, 华为站稳 高端市场的野心

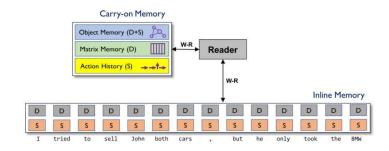


图 2: OONP 的整体图示,其中 S 表示符号表征, D 表示分布式表征,S+D 就表示带有符号和分布式部分的混合式表征

下面描述 OONP 的主要部件:

记忆(Memory): 我们有两种类型的记忆: 进行记忆和内联记忆。进行记忆用于保存决策过程中的状态(state),并基于已被「阅读」的文本总结对文档的当前理解。进行记忆有三个部分:

对象记忆(Object Memory):用 Mobj 表示,是指在解析过程中构建的基于对象的本体,详见 $2.1\,$ 节:

矩阵记忆(Matrix Memory):用 Mmat 表示,是一种矩阵类型的固定大小的记忆,用于通过控制神经网络进行可微分的读/写 [Graves et al., 2014]。在最简单的案例中,它可以只是一个向量,可作为常规循环神经网络(RNN)的隐藏状态;

动作历史(Action History):用 Mact 表示,保存解析过程中所做动作的整个历史。

直观上看,Mobj 存储提取出的知识,这些知识带有定义好的结构和强有力的证据;而 Mmat 则保存模糊、不确定或不完整的知识,等待未来的信息来确认、完成和澄清。内联记忆(用 Minl 表示)是为了保存关于该文档的特定于位置的信息。在某种意义上讲,内联记忆中的信息是低层面的和非结构化的,需要阅读器进行融合和整合,以便得到更结构化的表征。

阅读器(Reader):阅读器是 OONP 的控制中心,协调和管理 OONP 的所有操作。更具体而言,它会读取不同形式的输入(读取),然后处理这些输入(思考),然后更新记忆(写入)。如图 3 所示,阅读器包含神经网络控制器(NNC: Neural Net Controller)和多个符号处理器(symbolic processor);而神经网络控制器又包含一个策略网络(Policy Net)子组件。与神经图灵机 [Graves et al., 2014]中的控制器类似,神经网络控制器具有多个读取头和写入头,可用于可微分地读/写矩阵记忆和内联记忆(的分布式部分),其寻址策略可能有很多种 [Graves et al., 2014]。但是策略网络会得出离散的输出(即动作),这会随时间逐渐构建和更新对象记忆(详见 2.1 节)。如有需要,这些动作也可以更新内联记忆的符号部分。这些符号处理器是为了以符号的形式处理来自对象记忆、内联记忆、动作历史和策略网络的信息,而来自内联记忆和动作历史的信息最终都是由策略网络生成的。

更多 登录狐友



娱乐

科技

财经

徐小平投资,关晓彤都爱穿



iPhone 8 充电时冒烟,买了才2 天! 她没多想,舀了水浇在 手

广告

搜狐号推荐

酷玩实验室 好玩的想法--定要实现



IT之家

IT之家是业内领先的即时IT资讯和数码产品类网站。IT之家快速精选泛科技新闻...

全天候科技

全天候科技是华尔街见闻发起的原创科技新媒体,致力于为用户提供专业、快速...

虎嗅APP

聚合优质的创新信息和人群! 虎嗅致力于为创 新创业生产与海选多领域里有启发...

搜狐科技视界

搜狐科技官方原创账号。聚焦TMT领域大事件、大趋势和新变化,用我们的视角观...

加股神微信学炒股

抓涨停牛股



投资有风险,选择需谨慎。风险责任由购买者自行,广告

联系我们



图 3: OONP 的整体图示

我们可以通过下面这个简略的例子说明 OONP 的主要组件协同工作的方式。在阅读以下文本时:

" Tom stole a white Audi A6 and a black BMW 3. He tried to sell John both cars, but he only took the \underline{BMW} for 5K."

OONP 已经在内联记忆中到达了画有下划线的 BMW。这时候,OONP 在对象记忆中有两个对象(I01 和 I02),分别表示 Audi-06 和 BMW。阅读器确定其当前所持有的信息是关于 I02 的(在将其与两个对象比较之后)并将其状态属性更新为已售出,矩阵记忆和动作历史也伴随有其它更新。

图 5: 左图: 具有符号知识的内联记忆; 右图: [Yan et al., 2017] 中使用的内联记忆的分布式部分的一种非线性表征

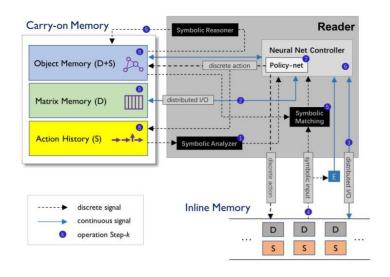


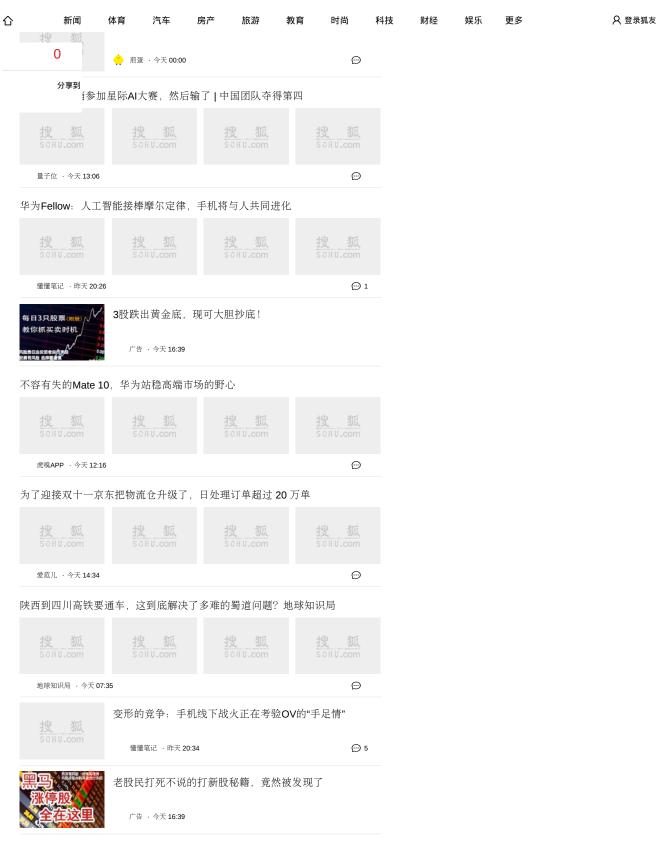
图 6: 阅读器的一种特定实现的详情,其中揭示了一些有关神经组件和符号组件之间纠缠关系的细节。虚线表示离散信号,实线表示连续信号。

本文为机器之心编译, 转载请联系本公众号获得授权。 返回搜狐, 查看更多

声明:本文由入驻搜狐号的作者撰写,除搜狐官方账号外,观点仅代表作者本人,不代表搜狐立场。







加载更多