C

cbbbc

What I can do is reading books!

፟ 目录视图

₩ 摘要视图



个人资料



cbbbc

访问: 509216次

积分: 6960

等级: **BLOG** B

排名: 第3126名

原创: 37篇 转载: 964篇

译文: 0篇 评论: 40条

文章搜索

CSDN日报20170707——**《稀**缺:百分之二的选择**》 征文 | 你会为 AI 转型么? 每周**荐书 | Android、Keras、ES6(评论送书)

Snapdragon Profiler性能监测和分析工具

2015-12-02 20:21

622人阅读

评论

■ 分类: Qualcomm性能分析(7) ▼

摘要:2015年7月30日,广大的开发者朋友们将迎来一个强大的系统监控分析软件——Snapdragon Profiler。假设您开发了一款APP,它是如何跑在移动设备上的?它运行时占多少CPU资源?功耗大不大?吃内存吗?这些都是开始的问题。

对于软件开发人员来说,没有什么比掌控硬件更让人着迷的了。您开发了一款APP,它是如何跑在移动设备上的?它运行时占多少CPU资源?功耗大不大?吃内存吗?这些都是开发者最为关心的问题。并是他们的证据,他们可以

行时的一切,那么开发者就可以不断优化应用,使其更完美的运行在设备上。

正式基于这样一个服务<mark>移动开发</mark>者的初心,Qualcomm在不断的开发性能监控软件

们将迎来一个强大的系统监控分析软件——Snapdragon Profiler。

Snapdragon Profiler究竟是干嘛的?

Snapdragon Profiler是一个统一的系统监测和分析工具,专门针对Snapdragon处

可穿戴技术逆袭帕金森 英特尔与迈克尔 J. 福克斯帕金森氏症基金会 (MJFF) 携手开发数据分析方案,识别疾病模式 并进行归纳,加快实现治疗方案的突破 基础不及风度系统及风度系统及风度系统,其他的系统和风度

文章分类

Cocos2d-x学习日志 (35)

Cocos2d-x源码分析 (9)

Cocos2d-x与设计模式 (2)

Cocos2d-x与OpenGL渲染 (2)

Unity3D (180)

游戏引擎 (40)

游戏客户端 (8)

游戏服务端 (17)

游戏开发 (4)

程序性能分析 (6)

Linux类学习 (48)

Linux命令学习 (80)

windows命令学习 (10)

mac类学习 (9)

OpenGL学习日志 (9)

lua学习日志 (79)

Java学习日志 (14)

c++学习日志 (19)

游戏动画 (2)

算法 (2)

程序员的点滴生活 (0)

IOS开发学习日志 (28)

Android开发学习日志 (63)

SQLite学习日志 (4)

数据挖掘(0)

http学习日志 (3)

Centos学习日志 (33)

html (1)

php (30)

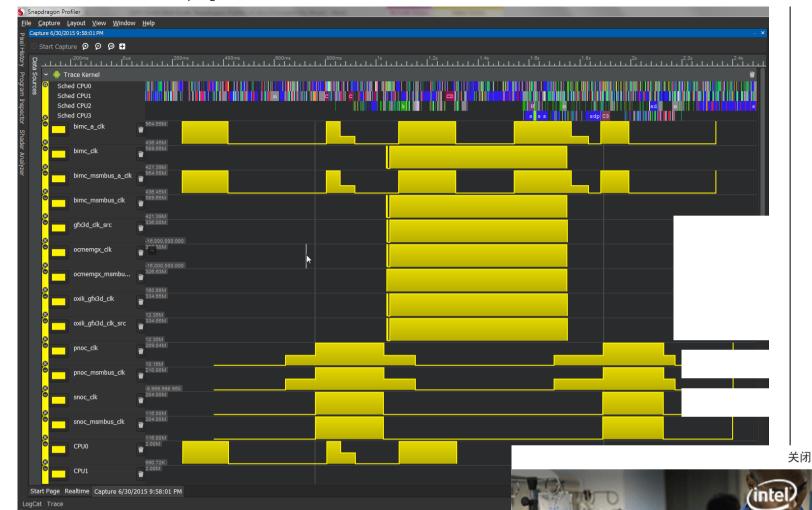


图: Snapdragon Profiler界面截图

Snapdragon Profiler能提供什么?

1. 一体化的监测解决方案

它能监测许多Android平台行的性能指标,如CPU、GPU、内存、电量、温度、持DSP监测,目前支持Snapdragon820以上处理器型号。

2. 完整的功能合集

监测包括各种交互模式,如,实时、追踪、快照。也包含搁置、和代码分析等独物。

MySQL (20)

Nginx (11)

Apache (0)

网络管理 (3)

代码工具 (4)

图形学 (21)

apue and unp (3)

web学习日志 (5)

Quake Engine (3)

日常工具使用 (5)

Mono (2)

zlib (5)

c#学习日志 (56)

uLua (1)

python (29)

Oualcomm性能分析(8)

freeimage (8)

opencv (4)

Unity Shader (24)

Win32编程 (5)

3D渲染管线 (8)

3D游戏用到的高数 (1)

设计模式与游戏开发 (4)

2D及3D向量几何图形学 (5)

svn操作管理 (11)

json (1)

uwa学习日志 (6)

ngui学习日志 (1)

WinDbg (5)

unix/linux socket学习日志 (2)

Unity3d Mecanim学习日志 (13)

Unity3d Model学习日志 (8)

3. 提供"即插即用"的用户体验

为商用设备和商用应用提供标准的USB支持。

支持所有的桌面系统,包括Windows、OSX、Linux(马上了)

4. 为所有类型的开发者而设计

从高到底都ok,适合所有高阶的<mark>Java</mark> API用户(应用开发者),也适合底层系统开发者,如QC内部工程师、OEM厂商、 核心的大型独立软件开发商等。



图: Snapdragon Profiler界面截图

它是如何帮助Qualcomm的开发者?

Snapdragon Profiler提供了最专业,最独特和最与众不同的开发体验。它让开发者和Qualcomm的客户(OI 师团队、大型独立软件开发商)都能更好的利用Snapdragon AP 平台。Qualcomm也是首个以独立硬件制造这样一个详细的分析工具,以便捷的"即插即用"的使用体验,为开发者提供了一整套性能监测解决方案。我选 造Snapdragon成为android开发者的首选开发平台,并且今天奉上的Snapdragon Profiler仅仅是第一步,未还将为广大开发者发布更多更实用的好工具。

从哪里获得Snapdragon Profiler?

2015年7月30日之后,您将能从我们的Qualcomm开发者社区(http://developer.qualcomm.com)下载到S Profiler,并且它将是完全免费的。

Qualcomm: 为开发者带来更多更好的开发工具!

其实Qualcomm也一直致力于开发监控和分析工具。除了本文提到的Snapdragon 发者的使用。

Adreno GPU Profiler——分析和改进Adreno GPU图形性能的分析工具。

Snapdragon Performance Visualizer——专门针对Snapdragon MDP硬件开发

Trepn Power Profiler和Eclipse插件版——聚焦在移动应用功耗和性能的分析工

原文地址:http://www.csdn.NET/article/a/2015-07-29/15826726



关闭

Unity3d中的单位 (7)

Unity3d 烘培 (4)

游戏光照相关 (1)

网络模拟 (3)

Unity3d编辑器拓展 (2)

Unity3d渲染相关的 (4)

3d数学 (3)

图形学工具使用 (2)

D3D (2)

Unit3d手游开发 (8)

ngui源码学习日志 (14)

文章存档

2017年06月 (1)

2017年05月 (22)

2017年04月 (42)

2017年03月 (36)

2017年02月 (26)

展开

评论排行

Cocos2d-x3.2与OpenGL (12)

unity3D OnTriggerEnter (4)

FreeImage图形库如何在 (4)

Cocos2d-x3.2总结(四)使 (3)

解决The import org.coco (3)

cocos2d-x3.2总结(三)TN (3)

Adreno Profiler分析任意! (2)

cocos2d-x3.2-HelloWorld (2)

踩 T页

如何同时打开多个Unity软件

Qualcomm Snapdragon Debugger for Visual Studio

相关文章推荐

- 模拟监控 V S 真实用户监控!应用性能监控工具大...
- 性能测试之开源的性能监控软件
- VS2010性能监视工具
- Java应用程序性能监控工具
- API Monitor (API监控工具)

- 使用性能计数器监控应用程序
- 浅谈软件性能测试中关键指标的监控与分析
- 服务器监控(包括性能指标与web应用程序)
- 三款免费Windows性能监测工具
- Android 移植oprofil性能监测工具

大数据分析工











猜你在找

机器学习之概率与统计推断

机器学习之凸优化

响应式布局全新探索

深度学习基础与TensorFlow实践

机器学习之数学基础 机器学习之矩阵 探究Linux的总线、设备、 深度学习之神经网络原理



关闭

cocos2d-x3.2源码分析(- (2)

Unity3D研究院之IOS全旨 (2)

最新评论

C# yield关键字详解

q5qqqq: 搭配着其他博客的讲解 才顺畅理解了作者讲的内容。

Adreno Profiler分析任意安卓游戏 cbbbc: @u012042598:你想改什

么?没看明白

Adreno Profiler分析任意安卓游戏 Bobby_xwang: # Adreno Profiler vertex and index data saved in 0...

使用WinDbg调试程序

qq_36663074: 看书的编制 怎么 弄呢?

使用WinDbg调试程序

qq_36663074: 这个是看书的编 制器吗

Unity3D研究院之IOS全自动打包

cbbbc: @qq_34794651:就是调用 unity的函数导出ios工程,在导出 ios工程之后, unity会...

Unity3D研究院之IOS全自动打包 qq 34794651: 不清晰

FreeImage图形库如何在Linux下lcbbbc: @LuckyJune34:plus代码

对应的目录在 FreeImage\Wrapper\FreeIma...

FreeImage图形库如何在Linux下l cbbbc:

@LuckyJune34:http://freeimage.so

FreeImage图形库如何在Linux下LuckyJune34:请问:

libfreeimageplus.a在哪找到的啊, Linux下一直跑不通。。。

前端开发在线峰会

TensorFlow实战进阶:手把手教你做图像识别应用

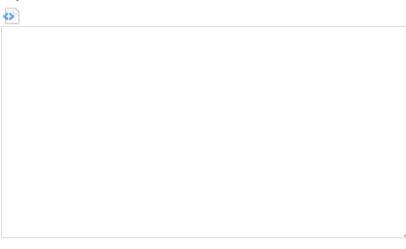
查看评论

暂无评论

发表评论

用户名: haijunz

评论内容:



提交

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场



推荐文章

- * CSDN日报20170706——《屌 丝程序员的逆袭之旅》
- *探讨后端选型中不同语言及对应 的Web框架
- *细说反射, Java 和 Android 开 发者必须跨越的坎
- * 深度学习 | 反向传播与它的直观 理解
- * ArcGIS 水文分析实战教程—— 雨量计算与流量统计
- * 每周荐书: Android、Keras、





无管道新风系 好手机排行榜





分析工具





家用投影机

怎样申请专利





架构师

布袋风管





数据可视化工 管道非开控 "

关闭



公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服

杂志客服

微博客服

webmaster@csdn.net

400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved







