(http://ask.androidstudio.org)

注册 (http://ask.android-

studio 登場/(/hattps://aastkraagidsteeid)

Android Studio 常用功能介绍

Studio教程 (http://ask.android-studio.org/?/topic/Studio%E6%95%99%E7%A8%8B)

studio.org/?/account/login/)

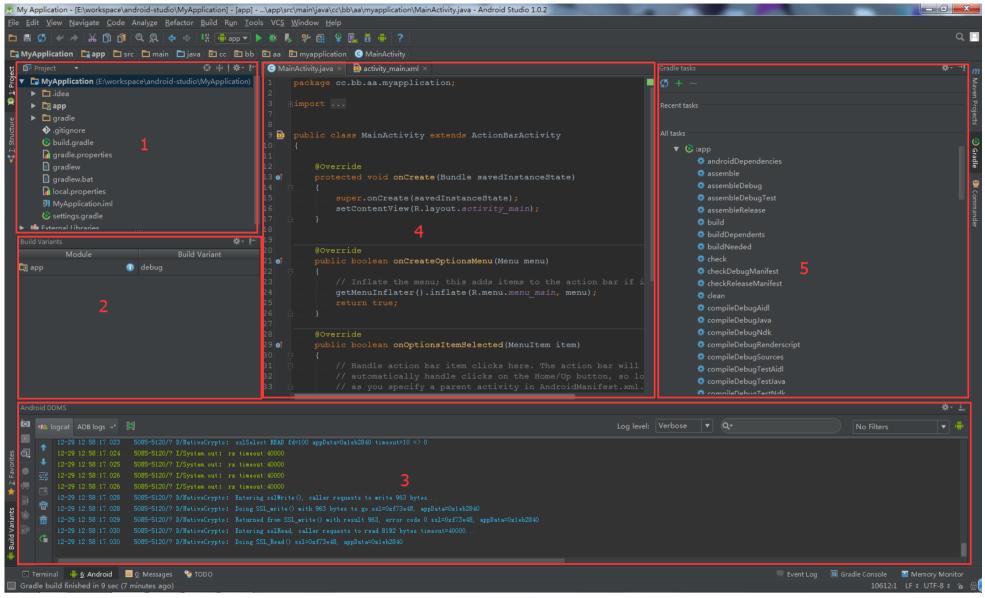
Android Studio 教程 (http://ask.android-studio.org/?/topic/Android+Studio+%E6%95%99%E7%A8%8B)

Android Studio 的基本用法

界面介绍

讲解1





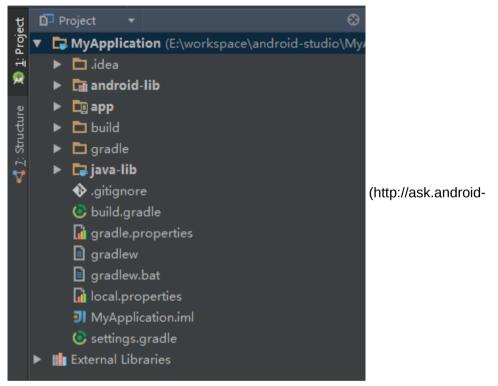
(http://ask.android-studio.org/uploads/article/20141229/40e7c6f72ec83bd1df6a19e58d12fb6c.png)



这个界面,显示了我们使用 Android Studio时经常接触到的功能面板。

1. Project 面板。

用于浏览项目文件。 Project 面板会显示当前的所有的 module 。 android application module 会显示一个手机图标(下图中的 app);android library module 会显示一个书架图标(下图中的 android-lib);java library module 会显示一个咖啡图标(下图中的 java-lib)。



studio.org/uploads/article/20141229/317ac54fa2d9f6d37ea87e6ef4c0025f.png)

2. Build Variants 面板。

用于设置当前项目的 Build Variants (Gradle 知识)。所有的 Module 默认都会有 release 和 debug 两种选项。当你添加了 BuildTypes 和 productFlavors ,这里将出现更多的选项(Gradle 知识)。默认情况下, release 和 debug 的区别并不是很明显;针对于代码来说,是没有区别的。

3. Android 面板。

功能类似于 Eclipse 中的 Logcat ,但是比其多了一些常用功能,例如:截图,查看系统信息等。

4. 编辑区。

1

用于编辑文件。

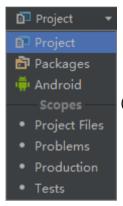
5. Gradle 面板。

Gradle 任务列表,双击可执行 Gradle 任务。常用任务: build 、 clean 、 assemble 、 assembleRelease 、 assembleDebug 、 lint 。

讲解2

切换 Project 视图。

默认的Project 面板显示的目录结构为 Android 。通过点击可以进行切换。



(http://ask.android-studio.org/uploads/article/20141229/e66e3d8fcccc19a08bc17fbec2c73784.png)

常用按钮

讲解3



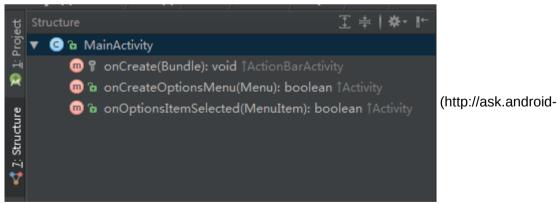
(http://ask.android-studio.org/uploads/article/20141229/134ee5e159d9584563f826e0069277c7.png)



- 1. 编译右侧 module 列表中显示的 module 。
- 2. 当前 project 的 module 列表。
- 3. 运行左侧 module 列表中显示的 module。
- 4. debug 左侧 module 列表中显示的 module。
- 5. attach debugger to Android process 。
- 6. 设置。
- 7. 项目属性。
- 8. 使用 Gradle 编译 project 。
- 9. 虚拟机。
- 10. SDK Manager 。
- 11. **DDMS** 。

常用面板

讲解4

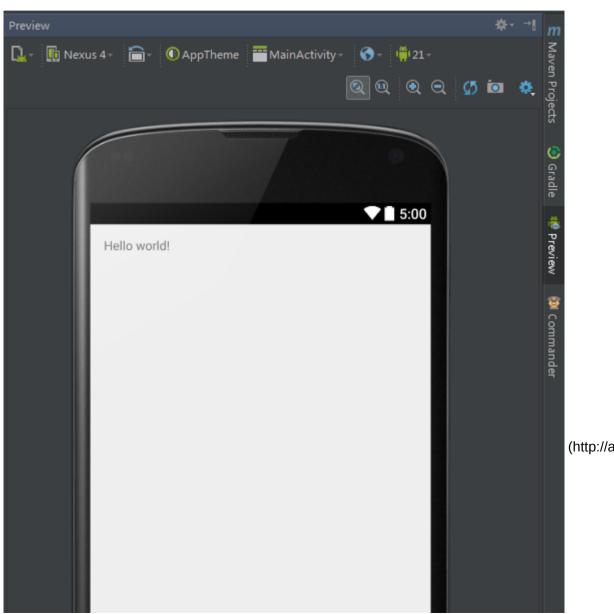


studio.org/uploads/article/20141229/0e3a99a74bf831884886f514d4904582.png)



Structure 用于显示当前活动文件的结构。不仅仅支持 Java 文件,同时支持 Xml 文件、 .properties 配置文件等其他文件。

讲解5



(http://ask.android-



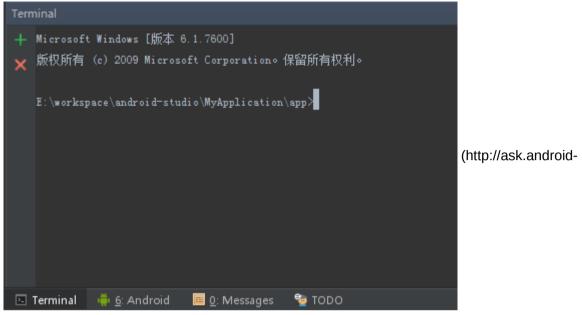


studio.org/uploads/article/20141229/0f388f0fd6d8894b1780b7311d76ff33.png)

当你查看布局文件或者 drawable 的 Xml 文件时,右侧会有 Preview 选项。用于预览效果。

讲解6

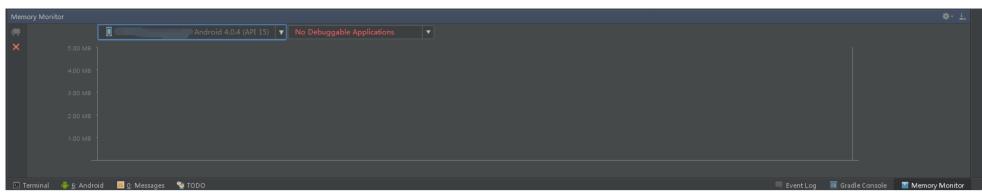




studio.org/uploads/article/20141229/fd6bce975e9fe227c2d4c900950421c3.png)

Terminal 面板。作用和命令行一下,你可以在这里执行一些命令行命令。

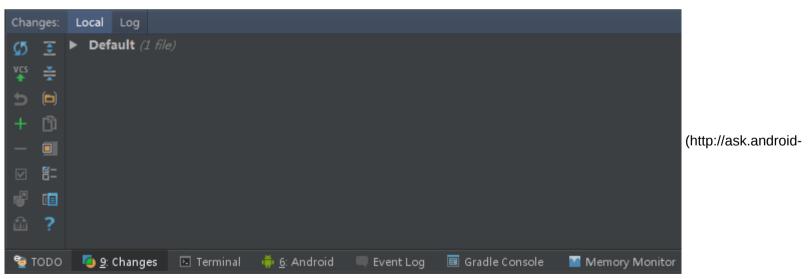
讲解7



(http://ask.android-studio.org/uploads/article/20141229/6ab879c3417ca382ee8051f5b6633e38.png)

Memory Monitor 用于查看 app 的内存使用情况。

讲解8



studio.org/uploads/article/20141229/b88ad3ded27daf43187b2d3fa437ac54.png)

个

当你的项目使用到了版本控制则会出来 Changes 面板。用于显示针对本地版本库,你修改的文件列表。默认的,修改文件显示为蓝色,新建文件为青色,删除文件为灰色。

.gradle 文件简单介绍

一个 Android Studio 项目中,会存在多个 .gradle 文件。其中, project 目录下存在一个 build.gradle 文件和一个 settings.gradle 文件;每一个 module 会存在一个 build.gradle 文件。

本文只是简略的讲解一下默认生成的 .gradle 文件的内容,更多 Gradle Plugin 的知识,请看这里 (http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system/userguide)。

{@projectName}\build.gradle

讲解9

```
buildscript {
  repositories {
    jcenter()
}
dependencies {
    classpath 'com.android.tools.build:gradle:1.0.0'
}
allprojects {
  repositories {
```

```
jcenter()
```

默认的 project 目录下的 build.gradle 文件内容如上。

- buildscript : 用于设置驱动构建过程的代码。
- jcenter():声明使用 maven 仓库。在老版本中,此处为 mavenCentral()。
 - 1. mavenCentral():表示依赖从 Central Maven 2 仓库中获取。
 - 2. jcenter() :表示依赖从 Bintary's JCenter Maven 仓库中获取。
 - 3. **mavenLocal()** :表示依赖从本地的Maven仓库中获取。
- **dependencies** : 声明了使用 Android Studio **gradle** 插件版本。一般升级AS或者导入从Eclipse中生成的项目时需要修改下面gradle版本。具体的版本对应关系,请点击 (http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system/version-compatibility)。
- allprojects:设置每一个 module 的构建过程。在此例中,设置了每一个 module 使用 maven 仓库依赖。

在景德镇,默认的maven源可能无法访问,可以通过以下的方式设置其他的maven源。当然,你也可以设置依赖本地库。

```
maven {
url "http://xx.xxx.xxx/xxx"
}
```

开源中国的源地址为:

http://maven.oschina.net/content/groups/public/



开源中国的thirdparty源地址为:

http://maven.oschina.net/content/repositories/thirdparty/

一个项目可以有好几个库。 Gradle 会根据依赖定义的顺序在各个库里寻找它们。在第一个库里找到就不会再在第二个库里进行寻找。

{@projectName}\settings.gradle

讲解10

include ':app'

默认的 project 目录下的 settings.gradle 文件内容如上。可有可能默认情况下, project 目录下的 settings.gradle 文件不存在,你可以自己创建。

■ include ':app':表示当前 project 下有一个名称为 app 的 module 。

如果你的一个 module 并不是 project 根目录下,你可以这么设置。

```
include ':app2'
project(':app2').projectDir = new File('path/to/app2')
```

{@moduleName}\build.gradle

讲解11

```
apply plugin: 'com.android.application'
android {
compileSdkVersion 21
buildToolsVersion "21.1.2"
defaultConfig {
   applicationId "cc.bb.aa.myapplication"
   minSdkVersion 10
   targetSdkVersion 21
   versionCode 1
   versionName "1.0"
}
buildTypes {
   release {
       minifyEnabled false
       proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
    }
dependencies {
compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
compile 'com.android.support:appcompat-v7:21.0.3'
```

默认的 module 目录下的 build.gradle 文件内容如上。

apply plugin: 'com.android.application' :

表示使用 com.android.application 插件。也就是表示,这是一个 android application module 。 com.android.library 表示,这是一个 android library module 。

android :

配置所有android构建过程需要的参数。

compileSdkVersion :

用于编译的 SDK 版本。

buildToolsVersion :

用于 Gradle 编译项目的工具版本。

defaultConfig :

Android 项目默认设置。

1. applicationId:应用程序包名。

2. minSdkVersion: 最低支持 Android 版本。

3. targetSdkVersion:目标版本。实际上应为测试环境下测试机的 Android 版本。

4. versionCode: 版本号。

5. **versionName**: 版本名称。

buildTypes:

编译类型。默认有两个: release 和 debug 。我们可以在此处添加自己的 buildTypes ,可在 Build Variants 面板看到(见 讲解1)。

1. minifyEnabled:

是否使用混淆。在老版本中为 runProguard ,新版本之所换名称,是因为新版本支持去掉没使用到的资源文件,而 runProguard 这个名称已不合适了。

2. **proguardFiles**:

使用的混淆文件,可以使用多个混淆文件。此例中,使用了 **SDK** 中的 **proguard-android.txt** 文件以及当前 **module** 目录下的 **proguard-rules.pro** 文件。

14/24

dependencies :

用于配制引用的依赖。

1. compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar']):

引用当前 module 目录下的 libs 文件夹中的所有 .jar 文件。

2. **compile 'com.android.support:appcompat-v7:21.0.3'**:

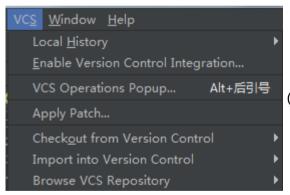
引用 **21.0.3**版本的 **appcompat-v7** (也就是常用的 **v7** library 项目)。

版本控制

讲解12

当你在 Android Studio中创建了一个项目之后,默认是没有版本控制的。如果你想对项目进行版本控制,可以这么设置。

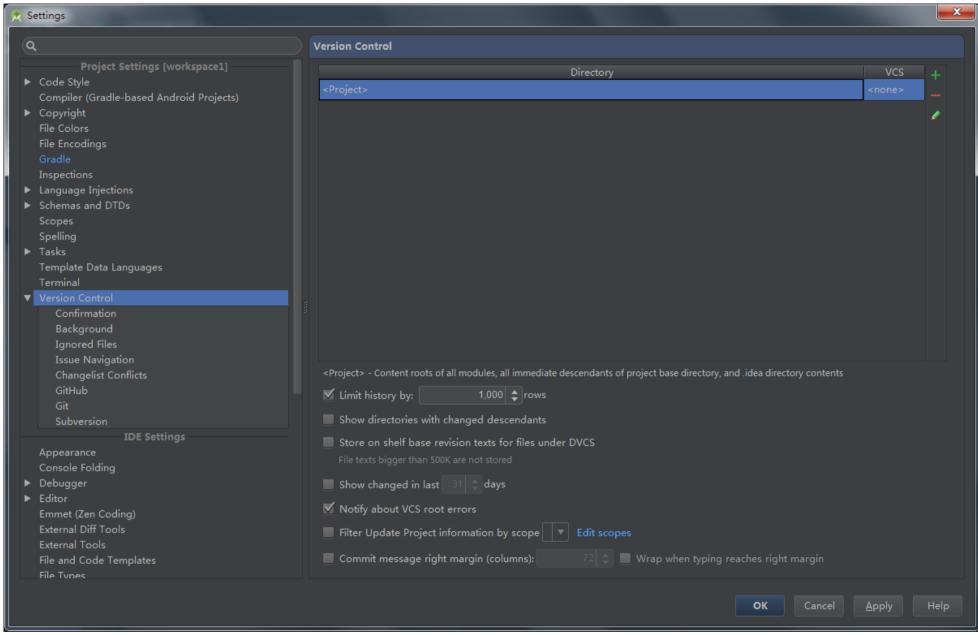
VCS --> Enable Version Control Integration 。



(http://ask.android-studio.org/uploads/article/20141229/1a9b505d3a9a8016392767975ec9e668.png)

如果你想取消某一个项目的版本控制,你可以在设置页面中设置。

Version Control 右侧列表中,选择目标 module ,在点击右侧的减号即可。



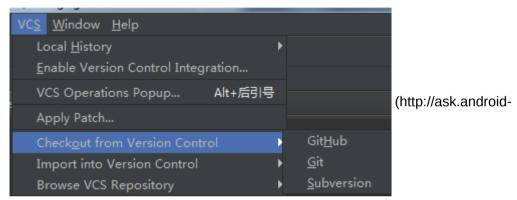
(http://ask.android-studio.org/uploads/article/20141229/896c4f38a081a9c282ed09c5a37c1d0b.png)



讲解13

如果你想从版本服务器中迁出项目,你可以这么设置。

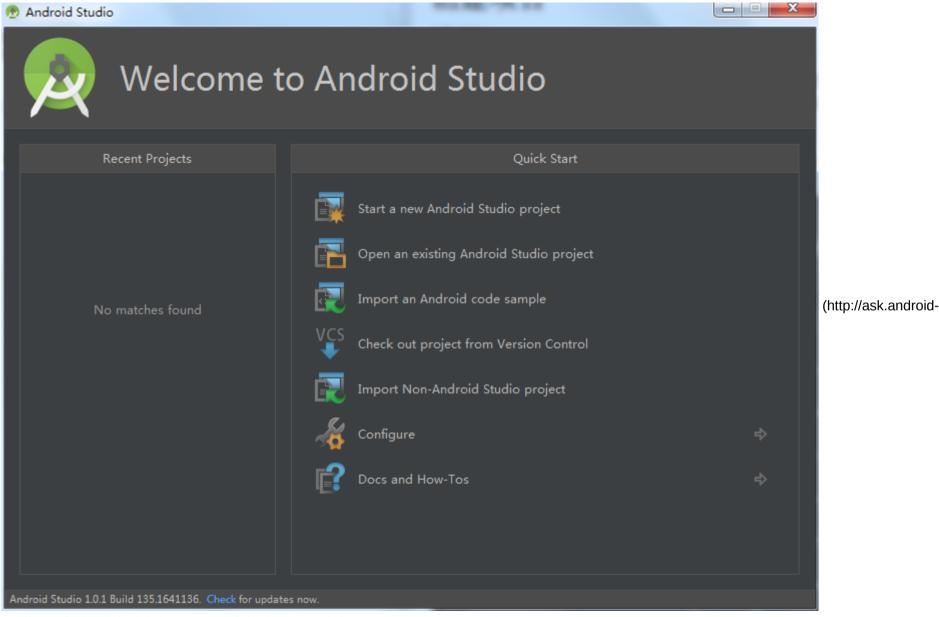
VCS --> Checkout from Version Control ,选择服务器的版本控制工具,填写地址即可迁出。



studio.org/uploads/article/20141229/90e763473e72f39ace5b9d92ab2ee53d.png)

在 Android Studio 起始页面也可以进行迁出。

点击 Checkout from Version Control,选择服务器的版本控制工具,填写地址即可迁出。



studio.org/uploads/article/20141229/fdabf0b3313c96bd44870e94e644783a.png)







21 个评论



(Attydias Litte: Was known in inches for the content of the conten

酷噢!

2014-12-29 21:32

0 赞



(http://ask.arg/picosterdictors/2/people/hust_mse)

我想问下compile 'com.android.support:recyclerview-v7:21.0.2', 这后面的版本号是从哪获取到的?

2015-01-09 12:02 0 赞



(mgn/rage (http://ask.android-studio.org/?/people/hust_mse) 回复 hust_mse (http://ask.android-studio.org/?/people/hust_mse)

在SDK Manager中,有android support repository和android support library两个东西,上面有版本号。这两个东西,一个是as的支持库,一个是eclipse 的支持库。这两个同时更新的。

2015-01-09 22:47

0 赞



(所知:98909m (http://ask.android-studio.org/?/people/hust_mse) 回复 hust_mse (http://ask.android-studio.org/?/people/hust_mse)

这个版本号应该是android studio自己根据实际情况发现的哦,你的idk是**下的还是去某网站下的压缩包?如果有压缩包提供个链接我看看具体情况

2015-01-30 16:49 0 赞



(tian)fQ514h(http://asik.androisbsterdia.jorg/2/people/tian)f0514)

- 1. compile 'com.google.android.gms:play-services:+',请问这个加号是什么版本?
- 2. 用eclipse的时候appcompat-v7是自己导入的一个project。而android studio是不是不用自己导入,是直接用SDK内部的?
- 3. 如果是上面2的情况,那么,compile 'com.android.support:appcompat-v7:18.0.0',而SDK内部的版本是21.0.3。这种情况怎么办,SDK内部没有18.0.0的版本,编译的时候也没有报错,难道是直接用了SDK内部的21.0.3版本的?

2015-02-12 14:25



(mgn/ask (http://ask.android-studio.org/?/people/tianjf0514)

- 1. 个人猜测,那个+号的意思是,最新的版本
- 2. android studio 中使用v7一般是使用maven依赖的方式。你也可以通过导入library project的方式使用。
- 3. 在SDK manager中,v7虽然现实的是21.0.3,但是具体的SDK 目录中已经下载了之前的版本,所以引用是没有问题。你可以到android-sdk\extras\android\m2repository\com\android\support\appcompat-v7 目录下查看已经下载的v7版本。



(menrae thttp://ask.android-studio.org/?/people/monroe) 回复 monroe (http://ask.android-studio.org/?/people/monroe)

3. 在SDK manager中, v7虽然显示的是21.0.3,但是具体的SDK 目录中可能已经下载了之前的版本,所以引用是没有问题。你可以到android-sdk\extras\android\m2repository\com\android\support\appcompat-v7 目录下查看已经下载的v7版本。

2015-02-24 14:03 0 赞



(Apphasix ahttisidaskiandipidastudia ergdz) people/Zechary)

activity_mian.xml如何设置可以在改变Text的时候,Design实时跟随改变,让Design和Text同时显示



0 赞

2015-03-10 20:34



(Apy/Saies data: Lask and raid studio and repeated people/DovSnier)

大神哇 赞一个

2015-03-29 10:52

0 赞



我的android studio没有preview, view->tool windows里面也没有,这是为什么啊

2015-05-06 23:29

0 赞



(http://abttp://ask-android/studioperg/?/people/hunt)

V5 学习了

2015-05-07 10:25

0 赞



(MAPINAS LINTEN HASK-MINITED IN PROPERTY OF THE PROPERTY OF T

只有在布局页面才有

2015-05-07 12:03

0 赞



(laks@2009dhttp://ask.ag/npidpstudiograd/g/people/laksg2009)

对于我这个初学者来说看不懂的都是好东西呀

2015-07-04 23:48

0 赞



(Reflex flatter flash and roid stype of 1967 for people/zola)

很赞啊。好多不明白的,都知道了。

2015-08-31 17:13

) 赞



(MHANAXK LATTO: HASK AD GREGIO PSTUDIO) QUALZ PEOPLE / YUANXX)

请问Android Studio里怎么修改程序包名啊?要整个都改的,不是改最后一层

2015-09-09 10:15 0 赞



(tianyizhiahani (http://asky.androjid-สมเดียกอาดูเด็ว/people/tianyizhishao)

你好请问下maven 私服配置是不是

repositories {

 $maven\ \{$

url "http://xx.xxx.xxx/xxx"

}

}

??

2015-11-14 10:40

0 赞



(http://ask.androjd-stuple/skg/g/people/staring)

我只注意到 景德镇 三个字

2015-12-11 14:42

0 赞



(flys:wesk.lattp://ask.android-pstydionorg/m/people/flycumt)

Android studio怎么使用svn?

2015-12-22 18:00

0 赞



(fluguesk latte desk and rejet studio 1929/7/19eople/flycumt)

"minifyEnabled:



是否使用混淆。在老版本中为 runProguard ,新版本之所换名称,是因为新版本支持去掉没使用到的资源文件,而 runProguard 这个名称已不合适

了。"这里如果资源文件是在运行时动态决定的呢,比如根据服务器接口返回的值决定用哪一个资源文件,而不是编译时决定的,这样混淆编译岂不是 会导致问题,编译时把有些文件去掉了那运行时找不到怎么办?

2015-12-22 18:05



(Mign/rask (http://ask.android-studio.org/?/people/flycumt) 回复 flycumt (http://ask.android-studio.org/?/people/flycumt)

android gradle plugin 支持资源的保护,指定的资源,即时暂时没有使用到,也不会被删除。http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system/resource-shrinking

2016-01-18 15:00 0 赞



(non page_bread) (not page by a studio page) people/nonage_bread)

这Android Studio 各种问题啊,真心塞

要回复文章请先登录 (http://ask.android-studio.org/?/account/login/)或注册 (http://ask.android-studio.org/?/account/register/)

Copyright © 2017 - Android Studio 安卓开发者社区, All Rights Reserved

Android (http://www.android-studio.org/) | 安卓 (http://www.android-studio.org/) | Android SDK (http://www.android-studio.org/) | Android Studio 下载 (http://tools.android-studio.org/) | Android SDK (http://www.android-studio.org/) | Android Studio 下载 (http://tools.android-studio.org/) | Android SDK (http://sdk.android-studio.org/) | APP开发 (http://task.ANDROID-STUDIO.ORG) | jdk (http://jdk.ANDROID-STUDIO.ORG)

网站统计 (https://www.51.la/?15867933) | 当前时区: GMT +8 - 京ICP备06021553号 (http://www.miibeian.gov.cn/)

