**24498** 



android制作jar包:

新建android工程,然后右击,点击导出,选择导出类型为Java下的JAR file,在java file specification 中不 要选择androidmanifest.xml和res文件夹,就可以了。否则在调用jar包的时候会出现"Error generating final archive: Found duplicate file for APK: AndroidManifes"这个错误。

如果在android用调用jar包,需要在工程的属性的Java build path中点击Add external JARS(也可以选择 Add Library)添加jar包,在程序中调用调用jar包中的函数即可。

添加jar包:(jar在windows下编译了就可用了,不需要交叉编译,这也体现了java一次编译跨平台的特 点)

也可以在Java build path中点击Add Library添加jar包(可参考Android中引入第三方Jar包的方法,测试可行 ( http://www.havenliu.com/android/548.html ) )



### 他的最新文章

更多文章 (http://blog.csdn.net/wletv)

programming without IDE (http://blog.c sdn.net/wletv/article/details/54615889)

deviceToken value always is "32bytes" (http://blog.csdn.net/wletv/article/detail s/53992545)

download php file instead of executing user group (http://blog.csdn.net/wletv/a rticle/details/53938901)

### ▋相关推荐

Android Studio 如何打JAR包 (http://blog. csdn.net/ta893115871/article/details/469 55791)

如何在android中制作jar包并调用 (http://bl og.csdn.net/linzhaowan/article/details/52 273856)

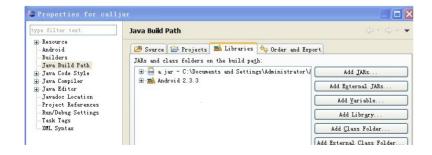






立即体

TOP 返回顶部



ß

...



\_\_\_\_\_

制作可执行的的jar包需要添加MANIFEST.MF。不需要执行的jar包,不需要MANIFEST.MF,只需要把用的 class文件打包就可以了。 (jar cvf a.jar hello.class hello2.class)

制作可执行的的jar包,注意MANIFEST.MF , M (必须大写) ain-C (必须大写) lass:(必须有个空格)包名类名(必须回车),必须回车,

否则运行jar包(java -jar a.jar)时候会出现" Fail to load main-class manifest attribute from a.jar" 这个错误。

\_\_\_\_\_

其他文档:

jar包中资源问题总结 (http://blog.csdn.net/yy4040/article/details/6641688) (http://blog.csdn.net/yy4040/article/details/6641688)

之前提出来一个问题,参见

http://topic.csdn.net/u/20110630/14/ad71749c-631b-4fef-950d-92d5d6983628.html 分析结果如下:

1、jar被包含进其他项目后,最终生成的apk文件中包含jar中的资源(目录结构也是一样的),



### 在线课程





android textview文字底部对齐设置 (http://blog.csdn.net/wletv/article/details/850641

<u>26859</u>

如何制作Jar包并在android中调用jar包 (ht tp://blog.csdn.net/wletv/article/details/854 7797)

**24491** 

http://blog.csdn.net/wletv/article/details/8547797

ß

 $\odot$ 

这个可以通过ZIP打开jar和apK宣看。

2、jar中的资源应该也是被jvm管理起来的,但是由于其实际id与原始jar项目中产生的id不一

致,导致使用原始jar项目中的资源id不能访问到实际资源。只能通过

getClass().getClassLoader().getResourceAsStream()的方式进行访问。

对于使用jar方式进行组件开发,有以下需要注意:

- 1. jar包中一般只包含代码不包含资源。
- 2. 如果要在jar中包含资源,则资源文件不应该放在默认的res目录下(因为导入其他项目后可能出现重名冲突),应该在package目录下创建专用的资源目录,如此通过pakcage的不重名来确保导入后资源不冲突。同时,jar中代码不能直接使用R类中资源id进行访问,应该通过getClass().getClass().getResourceAsStream()进行加载。
- 3. 字付串资源可以定义成常量的方式来使用。

Android下编译自己的库文件jar并在应用中调用

(转自http://hi.baidu.com/gaogaf/item/cef2285e2372bb444fff2046)

### 主要为了解决如下问题:

项目中使用了Android未公开的API,在Eclipse下会有红叉显示。 不同的项目抽出相同部分的代码共用。

#### 必需的前提条件:

需要有Android源代码,编译的库文件主要是封装未公开API或者共用代码。

工程1: Java库文件工程

该工程最终会生成以jar结尾的Java库文件,并会被安装到设备的以下目录:

/system/framework/

另外还会安装相关库文件的说明文件,使系统能够找到库文件:

/system/etc/permissions/

#### 1、建立工程

在Eclipse下新建一个空的Java工程。

在工程的

Java Build Path -> Libraries

下,导入Android的SDK中的 android.jar 库。

为工程创建相应的包和java文件。

下面假设包路径为 com.mytest.lib , 最终生成的库为 mylib.jar。

### 2、为工程添加注册文件

在库文件工程的根目录下创建以下文件:

<permission xml file name>.xml

该文件是用来向系统注册库用的,名称可以自己定,在下面假设该文件为 mylibxml.xml。

在文件中加入以下内容:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<permissions>

library

name="com.mytest.lib"

file="/system/framework/mylib.jar"



fûp 返回顶部





ß

···

/> </permissions> 其中的 library 用于将其下的 name 和 file 两个属性关联起来, name 的值后边会用到。 这里的 name 指定为工程的包名。 这里的 file 指定为库文件的存放路径,应该是: /system/framework/<jar file name>.jar 3、为工程添加makefile文件: 在库文件工程的根目录下创建以下文件: Android.mk 该文件是用来编译工程的,名称固定。 在文件中加入以下内容: LOCAL PATH:= \$(call mv-dir) #MAKE\_JAR include \$(CLEAR VARS) LOCAL SRC FILES := \$(call all-subdir-java-files) LOCAL MODULE := mylib include \$(BUILD\_JAVA\_LIBRARY) #MAKE XML include \$(CLEAR VARS) LOCAL MODULE := mylibxml.xml LOCAL MODULE CLASS := ETC LOCAL\_MODULE\_PATH := \$(TARGET\_OUT\_ETC)/permissions LOCAL SRC FILES := \$(LOCAL MODULE) include \$(BUILD PREBUILT) 其中, MAKE JAR 部分的 LOCAL MODULE 部分指定为想要生成的库文件的名字, 需要与 .xml 文件中的 library 下的 file 部分一致。 其中, MAKE XML 部分的 LOCAL MODULE 部分指定为用于注册库的 .xml 文件。 4、生成应用程序可用的库文件 此时的工程,如果使用了未公开的API的话,在eclipse下应该是有红叉的。 这些错误不用管,只需要保证程序在Android的源码下能够编译通过即可。 将工程的java文件以及 .xml 和 .mk 按照目录结构拷贝到以下目录: <Android source folder>/packages/apps//project name>/ 运行以下命令: \$ cd <Android source folder> \$ . ./build/envsetup.sh \$ mmm packages/apps//project name> 将会生成一个.jar 文件和一个.xml 文件。 以上两个文件是应用程序在运行时需要用到的。 调试应用前,需要将两个文件拷贝到设备的相应目录上去: .jar 文件:/system/framework/ .xml 文件:/system/etc/permissions/ 拷贝到设备使用以下命令: \$ sudo adb push <.jar or .xml file path> <path in device> 拷贝完以后需要重启设备。 5、生成在Eclipse可以引用的库文件 在源码下编译的 .jar 文件在Eclipse中是不能使用的,需要单独生成。 在Eclipse下选中工程根目录,选择文件菜单中的导出Export,然后选择jar类型。

(京) 返回顶部



⚠
内容举报





导出为jar文件时,只需要选中相应的java文件即可。

这样生成的jar文件仅仅供应用程序在Eclipse下使用,除非是以下情况: 库文件没有使用非公开的API,并且, 应用本身在Eclipse下编译就能够使用,不需要到源码下编译。 ß 暂且为该文件命名为mylibtemp.jar 工程2: Android应用工程 ··· 1、建立工程 新建一个Android工程。 ಹ 在工程的 Java Build Path -> Libraries 下,导入 mylibtemp.jar 库。 使用 mylibtemp.jar 中的类编写代码。 下面假设最后生成的应用程序文件为 myapp.apk。 2、编辑AndroidManifest.xml文件 编辑工程根目录下的 AndroidManifest.xml 文件。 在 application 下添加以下内容: <uses-library android:name="com.mytest.lib"> </uses-library> 其中的:name 表示所引用的库文件的包名。 其与库工程的 .xml 文件中的 name 应该是一致的。 这样在应用运行时就能够找到相应的.jar 文件了。 如果引用了多个库,需要添加多个 uses-library 标签。 3、为工程添加makefile文件: 在库文件工程的根目录下创建以下文件: Android.mk 该文件是用来编译工程的,名称固定。 在文件中加入以下内容: LOCAL\_PATH:= \$(call my-dir) include \$(CLEAR VARS) LOCAL\_SRC\_FILES := \$(call all-java-files-under, src) LOCAL JAVA LIBRARIES := mylib LOCAL\_PACKAGE\_NAME := myapp LOCAL CERTIFICATE := platform include \$(BUILD PACKAGE) 其中的 LOCAL JAVA LIBRARIES 表示程序会用到的库文件。 其名成与库工程下的 .mk 文件中 MAKE\_JAR 部分下的 LOCAL\_MODULE 应该是一致的。 其中的 LOCAL\_PACKAGE\_NAME 表示应用最后生成的名称。 ß 4、编译应用程序 将工程的 src、res、assets 文件夹以及文件: Android.mk 和 AndroidManifest.xml 按照目录结构拷贝到以下目录: <Android source folder>/packages/apps/<project name>/  $\odot$ 引用的 .jar 库文件并不需要。 运行以下命令: \$ cd <Android source folder>









```
$ . ./build/envsetup.sh
                     $ mmm packages/apps/<project name>
                     将会生成一个 .apk 文件。
                     运行以下命令将应用安装到设备:
                     $ sudo adb install [-r] <apk file path>
                     以下为制作可执行jar包方法:
                     转自:http://blog.chinaunix.net/uid-20640731-id-60041.html
                     今天试了一下制作可执行的Jar文件的方法。
                     具体如下:
                     首先,创建一个项目文件夹jartest,在jartest目录中建立hello包。
                     其次,按照以下步骤:
                     1、在目录hello下编写Hello.java(自己的类名)文件。
                     示例内容如下:
                     package hello;
                     public class Hello {
                     public static void main(String args[]){
                            System.out.println("Hello World!");
                     2、编译生成hello.class文件。
                     3、在hello的同级目录建立MANIFEST.MF(名字不限制)文件。
                     示例内容如下:
                     Main-Class: hello.Hello
                     此文件最为重要,要点有:
                     M(必须大写)ain-C(必须大写)lass:(必须有个空格)包名.类名(必须回车)
ß
                     4、运行明令 jar cvfm a.jar MANIFEST.MF hello/
1
                     生成a.jar
\Box
                     5、测试运行java -jar a.jar
\odot
                     6、输出结果:
                     Hello World!
                     完整的运行过程如下:
                     _____
                     D:Program FilesJavasrcjartesthello>javac Hello.java
                     D:Program FilesJavasrcjartesthello>cd..
                     D:Program FilesJavasrcjartest>jar cvfm a.jar MANIFEST.MF hello/
                     标明清单(manifest)
                     增加: hello/(读入= 0) (写出= 0)(存储了 0%)
                     增加: hello/Hello.class(读入= 422) (写出= 289)(压缩了 31%)
                     增加: hello/Hello.java(读入= 136) (写出= 108)(压缩了 20%)
                     D:Program FilesJavasrcjartest>java -jar a.jar
```



.NET, Python, PHP等

⚠

内容举报

⑥ 返回顶部 ß

<u>...</u>

ಹ

Hello World! D:Program FilesJavasrcjartest>

\_\_\_\_\_

编译后可以将Hello.java删除。

按照下文http://blog.chinaunix.net/uid-20640731-id-60041.html测试了,成功。

制作可执行的的jar包需要添加MANIFEST.MF。不需要执行的jar包,不需要MANIFEST.MF,只需要把用的 class文件打包就可以了。 (jar cvf a.jar hello.class hello2.class)

制作可执行的的jar包,注意MANIFEST.MF ,M(必须大写)ain-C(必须大写)lass:(必须有个空格)包名类名(必须回车),**必须回车**,

否则运行jar包(java -jar a.jar)时候会出现" Fail to load main-class manifest attribute from a.jar" 这个错误。

制作可执行的的jar包需要添加MANIFEST.MF。不需要执行的jar包,不需要MANIFEST.MF,只需要把用的class文件打包就可以了。 (jar cvf a.jar hello.class hello2.class)

制作可执行的的jar包,注意MANIFEST.MF ,M(必须大写)ain-C(必须大写)lass:(必须有个空格)包名类名(必须回车),**必须回车**,

否则运行jar包(java -jar a.jar)时候会出现" Fail to load main-class manifest attribute from a.jar" 这个错误。

a.jai 这门相庆。

-----

TeamCity持续集成工具 支持Java, C++ .NET, Python, PHP等 多种语言

下载注册

⚠
内容举报

企 返回顶部

A

相关文章推荐

⚠
内容举报

(企) 返回顶部

# Android Studio 如何打JAR包 (http://blog.csdn.net/ta893115871/article/details/46955791)

Android Studio 如何打JAR包在eclipse中我们知道如何将一个项目导出为jar包,供其它项目使用。 在AS中可以通过修改gradl e才处理。 我们新建一个项目MakeJar, 在项...

ta893115871 (http://blog.csdn.net/ta893115871) 2015年07月19日 16:33 単94871

# 如何在android中制作jar包并调用 (http://blog.csdn.net/linzhaowan/article/details/52273856)

有时候为了工作方便我们会制作一些jar包来存在一些开发的工具类,今天我们就来学习如何在android中制作jar包并实现调用 第一步: 首先我们在Eclipse里面新建一个android的项目...

[ linzhaowan (http://blog.csdn.net/linzhaowan) 2016年08月22日 09:10 20764





### 月薪40k的前端程序员都避开了哪些坑?

程序员薪水有高有低,同样工作5年的程序员,有的人月薪30K、50K,有的人可能只有5K、8K。是什 么因素导致了这种差异?

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF\_pyfqnHmknj0dP1f0lZ0qnfK9ujYzP1nYPH0k0Aw-

5Hc3rHnYnHb0TAg15HfLPWRznjb0T1YsnWK9nvNbPj-

9mHcdnHck0AwY5HDdnHcLrHm4nH60IgF\_5y9YIZ0IQzq-

uZR8mLPbUB48uafEIAaspvnElvNBnHadIAdxTvadThP-

5yF UvTkn0KzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqnHRLPjnvnfKEpyfqnHc4rj6kP0KWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqnHndnf)

### Android开发~制作JAR包 (http://blog.csdn.net/zfpp25\_/article/details/42918013)

一、概述(开发环境Android Studio 1.0.1 ) 在项目开发过程中,当我们项目积累越来越多,有一些公用的代码可以重用,或 者做一些SDK类型项目的时候就需要打包自己的JAR了。之前如果使用...

w zfpp25\_ (http://blog.csdn.net/zfpp25\_) 2015年01月20日 15:03 203720

### Android—Android: Error generating final archive: Found duplicate file for APK: Android...

编译没错,也看不出哪错了,但是就报这样的错误大概的原因:引用jar包,引用的jar包在打包的过程,把androidmainfest.x ml也打包进来了 安装的时候,两次使用androidmainfe...

Weiguishan (http://blog.csdn.net/weiguishan) 2015年01月20日 22:19 □1122

### Android中jar包封装及调用中出现的问题及解决方案 (http://blog.csdn.net/wang\_shaner/artic...

在android开发过程中,我们经常会有这种需求,自己开发一个类库jar包,提供给别人调用。 即把项目A封装成jar包,供项目 B调用,而在项目B中调用项目A的activity的时候问题就出现了:找不到...

wang\_shaner (http://blog.csdn.net/wang\_shaner) 2012年07月13日 10:33 □ 1961



# AI 工程师职业指南

我们请来商汤、杜邦、声智、希为、58同城、爱因互动、中科视拓、鲁朗软件等公司 AI 技术一线的专





TOP 返回顶部

下载注册

TeamCity持续集成工具

支持Java, C++

.NET, Python, PHP等

下载注册

R4uhF-



家,请他们从实践的角度来解析 AI 领域各技术岗位的合格工程师都是怎样炼成的。

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF pyfqnHmknjfzrj00IZ0qnfK9ujYzP1f4Pjnd0Aw-

5Hc4nj6vPjm0TAq15Hf4rjn1n1b0T1YLmWbdmH0vm1Dzm1wbnH030AwY5HDdnHcLrHm4nH60lqF 5y9YIZ0lOzqMpq rA7Wui0YmhP9PARvuimYmH0vm1adlAdxTvadThP-

5HDknWF9mhkEusKzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqnHRLPjnvnfKEpyfqnHnsnj0YnsKWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqnH03njR)

### 解决android工程引用多个jar包导致的文件重复的错误 (http://blog.csdn.net/mnorst/article/d...

错误现象: 在同一个android工程中引用了百度和高德提供的手机地图开发包,baidumapapi.jar和MapApi.jar 编译的时候会出 现错误提示: [2012-02-07 14:...



| mnorst (http://blog.csdn.net/mnorst) | 2012年02月07日 15:02 | Q21846

# Apk如何调用非系统jar包 (http://blog.csdn.net/jdsjlzx/article/details/17674847)

以调用cfgmanager.jar的com.tdtech.config.ConfigurationManager举例: (1) apk的AndroidManifest.xml文件中添加: ...



Margin jdsjlzx (http://blog.csdn.net/jdsjlzx) 2013年12月30日 09:02 11087

# 如何制作Jar包并在android中调用jar包 (http://blog.csdn.net/educast/article/details/129927...

android制作jar包:新建android工程,然后右击,点击导出,选择导出类型为Java下的JAR file,在java file specification 中 不要选择androidm...



## 如何制作Jar包并在android中调用jar包 (http://blog.csdn.net/u010214752/article/details/935...

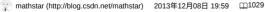
android制作jar包:新建android工程,然后右击,点击导出,选择导出类型为Java下的JAR file,在java file specification 中 不要选择androidman...



🚵 u010214752 (http://blog.csdn.net/u010214752) 2013年07月17日 10:58 🕮 1841

### Android下编译库文件jar包并在应用中调用 (http://blog.csdn.net/mathstar/article/details/17...

1. 首先把欲编译成jar包的源代码工程放入Android的源码树中,并在工程主目录里创建.xml文件,名字可以任意,这里假设为 mylib.xml , 并且假设欲编译的jar包名为mylib.jar , 它的...



### Android下编译自己的库文件jar并在应用中调用 (http://blog.csdn.net/ameyume/article/detai...

Android下编译自己的库文件jar并在应用中调用2010年09月28日 星期二 下午 02:46主要为了解决如下问题:项目中使用了An droid未公开的API,在Eclipse下会有红叉显示。不同...



android fragment事务的提交使用的时候出现的一些问题。。 (http://blog.csdn.net/kaizideai/...







最近测试哥哥发现了一个问题。先说一下重现步骤。。 1.先安装3.3.0的版本,然后打开运行 2.然后切换到后台,安装3.3.1的 新版本,3.安装完后点开原型,会卡住第一屏。。。 说明...

8 kaizideai (http://blog.csdn.net/kaizideai) 2017年03月30日 10:58 🕮930

### 升级okhttp3.0+和retrofit2.0+的过程以及遇到的坑 (http://blog.csdn.net/TT5267621/article/d...

包名变化 okhttp3.0之前是:com.squareup.okhttp.\*, 而到3.0之后变成:okhttp3.\* retrofit2.0之前:retrofit.\*...

🎁 TT5267621 (http://blog.csdn.net/TT5267621) 2016年11月14日 11:34 🔲 3934

## 如何制作Jar包并在android中调用jar包 (http://blog.csdn.net/nei504293736/article/details/9...

android制作jar包:新建android工程,然后右击,点击导出,选择导出类型为Java下的JAR file,在java file specification 中不要选择androidman...

(http://blog.csdn.net/nei504293736) 2013年07月01日 20:46 🕮813

### Android下编译自己的库文件jar并在应用中调用 (http://blog.csdn.net/yuanyuan 186/article/...

Android下编译自己的库文件jar并在应用中调用主要为了解决如下问题:项目中使用了Android未公开的API,在Eclipse下会有红叉显示。不同的项目抽出相同部分的代码共用。...

# Android下编译自己的库文件jar并在应用中调用 (http://blog.csdn.net/ufocdy/article/details/6...

ndroid下编译自己的库文件jar并在应用中调用2010年09月28日 星期二 下午 02:46主要为了解决如下问题:项目中使用了Android未公开的API,在Eclipse下会有红叉显示。不同的...

### idea下导出可执行的jar包并在windows中双击运行的解决方法 (http://blog.csdn.net/shifangw...

-- ` 在idea下导出可执行的jar包 1.Project Structure -> Artifacts -> Add -> JAR -> From modules with dependencies ...

### Java项目导出为jar包,并在windows/linux下运行 (http://blog.csdn.net/prstaxy/article/detai...

Java项目导出为jar包,项目文件结构: 在你的项目的根目录下新建一个文件:MANIFEST.MF和一个lib文件夹(该文件夹放的是用的第三方包)。 文件内容是这样的: Man...

# Java项目导出为可执行jar包,并在windows/linux下运行 (http://blog.csdn.net/wenyusuran/...

Java项目导出为jar包,项目文件结构: 在你的项目的根目录下新建一个文件:MANIFEST.MF和一个lib文件夹(该文件夹放的是用的第三方包)。 文件内容是这样的:Manifest-Versio...

A wonvectron (http://blog.ocdn.not/wonvectron) 2014年06日10□ 10:44 11/49



(企) 返回顶部



wenyusuran (пкр./гиод.csun.nerwenyusuran) zot44-00Д тэд то.44 шт44о

# Java程序压缩成jar包,并在Linux后台执行(http://blog.csdn.net/u011551388/article/details/...

将Java引用程序打包成JAR文件常见的两种方法:jar命令打包 和 利用Eclipse直接打包。 先说第一种,在安装了JDK的前提 下,直接在cmd或者linux终端打包jar包: 例子: 对/hom...

w011551388 (http://blog.csdn.net/u011551388) 2017年02月16日 13:24 2480

 $\triangle$ 内容举报

TÔP

返回顶部