handspeaker

做个有理想有节操的程序员

博客园 首页 新随笔 联系 管理 订阅 🞹

随第-67 文章-1 评论-249

dlib库使用

最近的工作中用到了<u>dlib</u>这个库,该库是一个机器学习的开源库,使用起来很方便,直接包含头文件即可,并且不依赖于其他库(自带图像编解码库源码)。不过由于是开源的,所以bug多少有一些,我在example编译和使用时就遇到了一些问题,总结如下:

1.example编译

按照官网的指导,下载最新的18.18版本dlib,然后解压缩到某个路径。dlib库不用单独编译,只需要编译example,即可看到效果。根据README.txt文件中的步骤,在exmaple文件夹下,执行下面命令即可,

mkdir build

cd build

cmake ..

cmake --build.

但是一般在最后一步会遇到一些问题,导致编译失败,解决方法如下:

- 1.在dlib/CMakeLists.txt中 project(dlib) 的下一行添加set(Boost_USE_STATIC_LIBS ON)
- 2.把 if (DLIB_PNG_SUPPORT) (227行左右)这一行以下的这些代码进行注释,其余不变

昵称:handspeaker

园龄:5年1个月

粉丝:203 关注:6

+加关注

<	2017年12月					>
日	_	=	Ξ	四	五	六
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

搜索

找找看

常用链接

我的随笔

3.把 if (DLIB JPEG SUPPORT) (280行左右) 这一行以下的这些代码进行注释,其余不变

```
# try to find libipeg
#find_package(JPEG QUIET)
# Make sure there isn't something wrong with the version of libjpeg
# installed on this system. Also don't use the installed libjpeq
# if this is an APPLE system because apparently it's broken (as of 2015/01/01).
#if (JPEG FOUND)
   #set(CMAKE_REQUIRED_LIBRARIES ${JPEG_LIBRARY})
   #CHECK_FUNCTION_EXISTS(jpeg_read_header LIBJPEG_IS_GOOD)
#endif()
#if (JPEG FOUND AND LIBJPEG IS GOOD AND NOT APPLE)
   #include_directories(${JPEG_INCLUDE_DIR})
   #set (dlib_needed_libraries ${dlib_needed_libraries} ${JPEG_LIBRARY})
#else()
   # If we can't find libjped then statically compile it in.
```

我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

我的标签

android(17) 年终总结(5) ndk(5) tensorflow(4) 算法(4) 人脸检测(3) 面试(3) 模式识别(3) 笔试(3)

NEON(3) 更多

随笔分类(48)

技术(26) 乱七八糟(8) 研究(14)

随笔档案(67)

2017年8月 (1) 2017年7月 (1) 2017年6月 (1) 2017年5月 (1) 2017年2月 (1) 2016年12月 (1) 2016年11月 (1) 2016年8月 (1) 2016年6月 (2) 2016年3月 (2) 这样应该就可以编译通过了,编译出的二进制文件应该也可以执行,如果执行时依然报错找不到jpeg或png库,再确认一下 CMakeLists文件是否按照上述修改。







handspeaker 关注 - 6

粉丝 - 203

0 0

« 上一篇: semi-global matching 算法总结

» 下一篇:拉格朗日插值编程实现

posted @ 2015-11-10 14:10 handspeaker 阅读(3461) 评论(0) 编辑 收藏

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】腾讯云免费实验室,1小时搭建人工智能应用

【新闻】H3 BPM体验平台全面上线



文章档案⑴

2013年1月 (1)

2016年1月 (1) 2015年12月 (1)

2015年11月 (1) 2015年8月 (3) 2015年7月 (2) 2015年4月 (1) 2015年3月(2)

2015年1月 (2)

2014年12月 (3)

2014年11月 (3) 2014年7月 (1) 2014年6月 (2)

2014年5月 (2)

2014年4月 (2) 2014年3月 (4)

2013年10月 (2)

2013年8月 (1) 2013年7月 (1)

2013年6月 (4) 2013年5月 (4)

2013年4月 (2)

2013年3月(3)

2013年1月 (2) 2012年12月 (2)

2012年11月 (4)

相册⑴

blog用到的图片(1)

最新评论

刷新评论 刷新页面 返回顶部

1. Re:OpenGL ES学习资料总结

最新IT新闻:

- ·迅雷"玩客币"更名"链克",钱包功能14日正式实名制
- 微信支付买火车票送福利:最高优惠888元
- 微软Edge Android客户端下载量已超百万
- ·"游戏氪金"算赌博吗?最近各国陆续做了一些动作
- ·百度AI战略背后雄心: 欲重获互联网霸主地位
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- 以操作系统的角度述说线程与进程
- 软件测试转型之路
- · 门内门外看招聘
- 大道至简,职场上做人做事做管理
- · 关于编程, 你的练习是不是有效的?
- » 更多知识库文章...

历史上的今天:

2014-11-10 Android中利用C++处理Bitmap对象

2012-11-10 一些我做的软件

谢谢博主

--I-M

2. Re:Android中利用C++处理Bitmap对象

楼主对像素的描述可能不准确。我做一下补充。一张240X320的图,像素就是240X320的积(7680),不会因为其色彩空间(rgb,rgbs,argb这种)而变化。argb是通道,用来描述像素,像素……

--Mingyueyixi

3. Re:RandomForest随机森林总结

@Zerlina1.当选择了某个特征和某个分割点,可以根据Gini值的定义计算出当前结点所有样本的Gini值,划分到当前节点左子节点的样本的Gini值,划分到当前节点右子节点的样本的Gini值。这时可……

--handspeaker

4. Re:RandomForest随机森林总结

楼主您好,请教您两个问题,主要是分类方面:1.随机森林是通过多棵CART决策树创建的,而CART决策树在构建树时是根据比较基尼指数大小,选取最小的为最优特征与最优分割点进行分裂,为什么您在文中又提到了......

--Zerlina

5. Re:tensorflow中batch normalization的用法

楼主你好,我也在bn上遇到了问题,就是训练时效果很好,测试的时候is_training=Fals e结果很差,is_training=True时结果相对来说更好,但是也不理想,不知道哪里出问题了,希望博……

--Lainey♥

阅读排行榜

- 1. RandomForest随机森林总结(119246)
- 2. 谈谈Android中的SurfaceTexture(41256)
- 3. 谈谈Android中的Rect类——奇葩的思维 (36274)

Copyright ©2017 handspeaker

- 4. Histogram of Oriented Gridients(HOG) 方向梯度直方图(32240)
- 5. Java将对象保存到文件中/从文件中读取 对象(24742)

评论排行榜

- 1. RandomForest随机森林总结(70)
- 2. 对Joint Training of Cascaded CNN for F ace Detection一文的几点疑惑(20)
- 3. 谈谈Android中的SurfaceTexture(18)
- 4. Histogram of Oriented Gridients(HOG) 方向梯度直方图(18)
- 5. RGB转LAB色彩空间(16)

推荐排行榜

- 1. Java将对象保存到文件中/从文件中读取 对象(4)
- 2. 迟来的2013年总结及算法工程师/研究员找工作总结(4)
- 3. Histogram of Oriented Gridients(HOG) 方向梯度直方图(4)
- 4. 谈谈Android中的SurfaceTexture(3)
- 5. 谈谈Android中的Rect类——奇葩的思维 (2)