

Seven1979

公告

昵称：Seven1979
园龄：2年11个月
粉丝：3
关注：1
[+加关注](#)

< 2017年12月 >

日	一	二	三	四	五	六
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

搜索

常用链接

[博客园](#) [首页](#) [新随笔](#) [联系](#) [管理](#) [订阅](#) [XML](#)

随笔 - 234 文章 - 0 评论 - 2

Gradle 初次使用

[心静志远 | 技术会被淘汰，但思想会一直永存（多思考，多总结，多分享）](#)

Gradle的简介，这里就不罗嗦了，Google上一大堆，这里就说说它的基本使用吧（可以简单的理解为它是Maven的高级版本，没那么神秘）。

基本使用流程：

1. 下载 Gradle 到本地，并配置环境变量。
2. 在项目中创建 build.gradle文件
3. 编写 build.grade 脚本

4. 执行grade 命令

快捷使用方法：

下载Android Studio，让它帮我们搞定一切。

指定依赖：

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

随笔分类

Algorithms
Android(163)
Android Studio(4)
C/C++(2)
Crack
Disassembly
Erlang(3)
Git(20)
Golang(1)
Hadoop(1)
Java(8)
Linux(13)
MongoDB
MySQL
Network(1)
Redis
Windows(1)
冬吴相对论(1)
开源解析(1)
面试(2)

随笔档案

2015年5月 (1)
2015年4月 (20)
2015年3月 (92)

1. 依赖仓库中的jar

```
1 compile 'group:name:version'
```

2. 依赖本地jar文件夹

```
1 compile fileTree(dir, 'libs', include : '*.jar')
```

3. 依赖本地单个jar文件

```
1 compile file('libs/xxx')
```

3. 依赖工程

```
1 compile project(:xx:xx)
```

4. Android library依赖

需要把库的build.gradle文件中apply plugin: 'android' 改为 apply plugin: 'android-library', 否则会报以下错误：

[Gradle Error – Duplicate Files copied in APK AndroidManifest.xml](#)

仓库配置：

1. 从中央仓库下载：mavenCentral()

2. 使用本地Maven仓库：maven { url "file:///F:/githubrepo/releases" }

3. 指定远程仓库：maven{url "https://xxx"}

多项目管理

1. 加入我们的项目结构如下：

2015年2月 (34)
2015年1月 (66)
2014年12月 (21)

文章分类

冬吴相对论

最新评论

1. Re:Jitsi (SIP communicator)
的环境部署和打包发布
楼主，我想问一下jitsi拨打软件怎
么修改5060端口？

--夏小天&

2. Re: viewPager中fragment的生
命周期管理

--乱在长安

阅读排行榜

1. Gradle 初次使用(3810)
2. 盘点国内Android移动广告平台
的现状(2008)
3. Android ProgressBar详解以及
自定义(1475)
4. 基于XMPP协议 (openfire服务
器) 的消息推送实现(1395)
5. activity的切换问题(activity与栈)
(1254)

评论排行榜

MyProject/

+ app/

+ libraries/

+ lib1/

+ lib2/

2. 外层根配置setting.gradle ，引入各个项目

```
include ':app', ':libraries:lib1', ':libraries:lib2'
```

3. 每个项目会包含一个build.gradle文件声明该项目的编译过程

MyProject/

| settings.gradle

+ app/

| build.gradle

+ libraries/

+ lib1/

| build.gradle

+ lib2/

1. Jitsi (SIP communicator) 的环境部署和打包发布(1)
2. viewPager中fragment的生命周期管理(1)

推荐排行榜

1. Jitsi (SIP communicator) 的环境部署和打包发布(1)
2. Android开发免费类库和工具集合(1)
3. Android 动画之TranslateAnimation应用详解(1)

Copyright ©2017 Seven1979

| [build.gradle](#)

4. 随后我们需要在:app这个项目中指名所依赖的项目

```
dependencies {  
  
    compile project(':libraries:lib1')  
  
    compile project(':libraries:lib2')  
  
}
```

Android 项目的Gradle编译：

我们通常会在build.gradle中配置 依赖的gradle的版本、android编译版本、android构建工具版本，这三者配置的跟本地存在的有不一致就会导致gradle build失败。

1. gradle版本依赖配置如下：

```
classpath 'com.android.tools.build:gradle:0.12.+'
```

我们需要查看我们本地安装的gradle的版本是否大于等于此版本号。（Android Studio推荐使用0.12+，所以推荐使用Android Studio，它会帮助我们下载响应版本的Android Studio）

2. android编译版本

```
compileSdkVersion 19
```

确保本地SDK中已近下载了相应版本的SDK API

3. android构建工具版本

```
buildToolsVersion "19.1.0"
```

对于android编译版本，同样推荐使用Android Studio，我们通过Gradle编译，如果版本不匹配，它会提示无此版本工具，并提示下载，当然你也可以到SDK中手工下载（不推荐）。

Android studio 中 使用 gradle 加载本地 .so 库：

方法一：添加自定义任务：

```
0 task nativeLibsToJar(type: Zip, description: 'create a jar archive of the native
1 libs') {
02     destinationDir file("$buildDir/native-libs")
03     baseName 'native-libs'
04     extension 'jar'
05     from fileTree(dir: 'libs', include: '**/*.so')
06     into 'lib/'
07 }
08
09 tasks.withType(Compile) {
10     compileTask -> compileTask.dependsOn(nativeLibsToJar)
11 }
```

上面的意思是，在编译的过程中加入nativeLibsToJar任务，这个任务先在构建目录中新建了一个native-libs的文件夹，然后进行重命名为native-libs.jar，将so文件都加入到jar文件中。

方法二：手动生成.Jar文件后自动解包到apk文件

这个方式需要自己手动进行.SO文件压缩，具体步骤为：将所有需要使用的.so文件压缩为.zip文件（zip中的文件目录结构为：lib/armeabi/*.so）然后把zip文件后缀改为.Jar然后放到libs生成apk就ok

方法三：Gradle官方在新版已经自动实现了打包.SO文件

在sourceSets -> main 中加入一下代码：

```
jniLibs.srcDirs = ['libs']
```

这样就不需要手动拷贝了。我的项目是多工程依赖，android-library工程中含有so文件，采用方法一，打出的App包中无法加载so文件，哭呀，由于项目才用了黑匣子，这个问题排查了好几天，shite，所以推荐Android项目加载so文件都使用jni的方式。

参考：<http://blog.csdn.net/qiujuer/article/details/24209457>

在dependencies 中加入编译后的jar包：

```
1    dependencies {
2        compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
3        compile fileTree(dir: "$buildDir/native-libs", include: 'native-libs.jar')
4    }
```

参考：<http://stackoverflow.com/questions/16683775/include-so-library-in-apk-in-android-studio>

使用Gradle 对android lib进行打包，打出可依赖的jar：

```
android.libraryVariants.all { variant ->
    def name = variant.buildType.name
    def task = project.tasks.create "jar${name.capitalize()}", Jar
    task.dependsOn variant.javaCompile
    task.from variant.javaCompile.destinationDir
    task.from configurations.compile.findAll {
        it.getName() != 'android.jar' && !it.getName().startsWith('junit') &&
        !it.getName().startsWith('hamcrest')
    }.collect {
        it.isDirectory() ? it : zipTree(it)
    }
    artifacts.add('archives', task);
}
```

备注：

生成的lib文件夹有时候可能在Android Studio中看不到，所以建议采用打问文件目录的方式查看生成的jar文件。

分类: [Android](#)

好文要顶

关注我

收藏该文

[Seven1979](#)

关注 - 1

粉丝 - 3

[+加关注](#)

0

0

« 上一篇: [Android 高效的 Layout](#)» 下一篇: [android自定义布局中的平滑移动](#)posted on 2015-03-18 00:44 [Seven1979](#) 阅读(3810) 评论(0) [编辑](#) [收藏](#)[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】腾讯云免费实验室，1小时搭建人工智能应用

【新闻】H3 BPM体验平台全面上线



最新IT新闻:

- 谷歌发现iOS 11一波漏洞 能完美越狱
- 饿了么聋哑外卖小哥：我们很热爱这份工作，希望大家多多理解和支持

- 索尼PlayStation家族圣诞节特惠 最高折扣660元
 - 阿里巴巴王坚博士：挑战离年轻人更近，未来才离我们更近
 - 高通网易达成合作：骁龙8系列芯片将为网易游戏提供优化
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- 以操作系统的角度述说线程与进程
 - 软件测试转型之路
 - 门内门外看招聘
 - 大道至简，职场上做人做事做管理
 - 关于编程，你的练习是不是有效的？
- » 更多知识库文章...