## UCB算法升职记——LinUCB算法



刑无刀·1年前

## UCB再回顾

上回书说到,UCB这个小伙子在做EE(Exploit-Explore)的时候表现不错,只可惜啊,是一个不 关心组织的上下文无关(context free)bandit算法,它只管埋头干活,根本不观察一下面对的都 是些什么样的arm。

进一步送UCB去深造之前,我们再把UCB算法要解决的问题描述一下:

面对固定的K个item(广告或推荐物品),我们没有任何先验知识,每一个item的回报情况完全不知道,每一次试验要选择其中一个,如何在这个选择过程中最大化我们的回报?

UCB解决这个Multi-armed bandit问题的思路是:用置信区间。置信区间可以简单地理解为不确定性的程度,区间越宽,越不确定,反之亦反之。

每个item的回报均值都有个置信区间,随着试验次数增加,置信区间会变窄(逐渐确定了 到底回报丰厚还是可怜)。

每次选择前,都根据已经试验的结果重新估计每个item的均值及置信区间。

选择置信区间上限最大的那个item。

"选择置信区间上界最大的那个item"这句话反映了几个意思:

- 1. 如果item置信区间很宽(被选次数很少,还不确定),那么它会倾向于被多次选择,这个是算法冒风险的部分;
- 2. 如果item置信区间很窄(备选次数很多,比较确定其好坏了),那么均值大的倾向于被 多次选择,这个是算法保守稳妥的部分;
- 3. UCB是一种乐观的算法,选择置信区间上界排序,如果时悲观保守的做法,是选择置信 区间下界排序。

## 给UCB插上特征的翅膀

UCB还是很有前途的,所以算法大神们还是有心提携它一把。

这不,Yahoo!的科学家们在2010年发表了一篇论文[1],给UCB指了一条明路,同时还把改造后的UCB算法用在了Yahoo!的新闻推荐中,深造后的UCB算法现在title叫LinUCB。

1 of 2 2017年08月10日 10:27

2 of 2