

你不知道的永远比你知道的多得多——做人要低调,学会倾听,学会思考,学会反省...还有很多要学...

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

## 个人资料



chenjie19891104

访问：1111215次

积分：10083

等级：BLOG &gt; 7

排名：第1788名

原创：97篇 转载：22篇

译文：0篇 评论：517条

异步赠书：9月重磅新书升级，本本经典

程序员9月书讯

每周荐书：ES6、虚拟现实、物联网（评论送书）

## Android多媒体学习二：检索Android的图片库，并显示

标签：android path null string float button

2011-04-13 15:05

12188人阅读

评论

分类：Android 学习笔记（46）

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

上一篇中实例讲解了Android中的Camera的调用和图片的存储，这篇文章，我们将学习如何检索并显示媒体库中的图片。

这里有个问题需要注意，如果你在模拟器已经启动的情况下，push了几张图片到SDCard中，建议将模拟器重新启动，否则，刚刚添加的图片，是没有办法获取到的。这是因为Android是在系统启动的时候来扫描模拟器上SDCard中多媒体文件的。

闲话少说，看代码：

[java]

关闭

## 我的课程



教你快速高效接入SDK

难度：中级

类型：技术教程

## 文章分类

Android 学习笔记 (47)

C/C++编程 (1)

hibernate 学习总结 (1)

java (6)

java 设计模式 (9)

流媒体技术 (4)

网络应用开发 (2)

Oracle (3)

个人随想 (3)

技术杂谈 (7)

数据库 (2)

游戏开发 (25)

## 阅读排行

Android多媒体学习十：1

(46782)

OpenGL ES之GLSurface

(43144)

游标的概念和作用

(40264)

教你快速高效接入SDK—

(39356)

Android多媒体学习十二

(34837)

Android多媒体学习一：1

(33997)

```

01. package demo.camera;
02. import android.app.Activity;
03. import android.database.Cursor;
04. import android.graphics.Bitmap;
05. import android.graphics.BitmapFactory;
06. import android.os.Bundle;
07. import android.provider.MediaStore.Images.Media;
08. import android.util.Log;
09. import android.view.View;
10. import android.widget.ImageButton;
11. import android.widget.TextView;
12. /**
13.  * 该类完成图片的检索，显示功能
14.  * @author Administrator
15.  *
16.  */
17. public class PhotoManager extends Activity {
18.
19.     public static final float DISPLAY_WIDTH = 200;
20.     public static final float DISPLAY_HEIGHT = 200;
21.
22.     //这里采用ImageButton的原因是有Button的作用
23.     private ImageButton photoView;
24.     private TextView nameView;
25.
26.     private Cursor cursor;
27.
28.     private String photoPath; //存放某张图片对应的位置信息
29.     private Bitmap currPhoto;
30.
31.     //这三个变量主要用来保存Media.DATA,Media.TITLE,Media.DISPLAY_NAME的索引号，来获取每列的数据
32.     private int photoIndex;
33.     //private int titleIndex;
34.     private int nameIndex;
35.
36.     public void onCreate(Bundle savedInstanceState){
37.         super.onCreate(savedInstanceState);
38.         setContentView(R.layout.photo_view);
39.

```

关闭

Mysql一主多从和读写分

(31720)

Android多媒体学习十三

(30359)

Android多媒体学习十四

(29579)

Java服务器热部署的实现

(27896)

## 评论排行

Android多媒体学习十：利

(36)

Android多媒体学习十一

(32)

Android多媒体学习十四

(28)

Java实现控制网口打印机

(22)

说说Android桌面(Launcher)

(20)

Android多媒体学习一：A

(20)

Android多媒体学习十三

(19)

我的2011——毕业之年的

(19)

Android打造个性十足的终

(18)

说说Android桌面(Launcher)

(14)

## 最新评论

Android多媒体学习十：利用AudioPlayer先生1920: 欢迎各位加群：588296572，一起交流探讨

说说Android桌面(Launcher应用)

QYanLong: Google SearchLauncher的Google搜索页是怎么加上去的？实现原理是什么

Java实现控制网口打印机并完成：

zd\_skillful: 求demo啊  
~~~824714586@qq.com谢谢  
~~~

游标的概念和作用

Android多媒体学习二：检索Android的图片库，并显示 -- CSDN博客

```

40. photoView = (ImageButton)this.findViewById(R.id.image_view);
41. photoView.setOnClickListener(clickListener);
42. nameView = (TextView)this.findViewById(R.id.view_name);
43.
44. //指定获取的列
45. String columns[] = new String[]{
46.     Media.DATA,Media._ID,Media.TITLE,Media.DISPLAY_NAME
47. };
48. //cursor = this.managedQuery(Media.EXTERNAL_CONTENT_URI, columns, null, null, null);
49. cursor = this.getContentResolver().query(Media.EXTERNAL_CONTENT_URI, columns, null, null, null);
50. photoIndex = cursor.getColumnIndexOrThrow(Media.DATA);
51. //titleIndex = cursor.getColumnIndexOrThrow(Media.TITLE);
52. nameIndex = cursor.getColumnIndexOrThrow(Media.DISPLAY_NAME);
53.
54. Log.v("HERE First:", "First Debug");
55. //显示第一张图片，但是首先要判断一下，Cursor是否有值
56. if(cursor.moveToFirst()){
57.     showImage();
58. }
59. }
60.
61. private View.OnClickListener clickListener = new View.OnClickListener() {
62.
63.     @Override
64.     public void onClick(View v) {
65.
66.         if(cursor.moveToNext()){
67.             showImage();
68.         }
69.     }
70. };
71.
72. /**
73.  * 显示图像信息
74.  */
75. private void showImage(){
76.     photoPath = cursor.getString(photoIndex); //这里获取到的就是图片存储的位置信息
77.     //这里怎样获取图片呢？看decodeBitmap
78.     Log.v("Photo Path:", photoPath);

```

关闭

qq\_37791120: 游标的作用是不  
是可以看作是循环的缩影？

Java实现控制网口打印机并完成:  
jamesniuxwen: -----

教你快速高效接入SDK——总体  
张永刚: 真心牛逼！

Java服务器热部署的实现原理

Peterc186: 虽然没看完 感觉挺高  
深的 等自己达到了这个水准再来  
看一遍

Android多媒体学习十二：Androi  
ThePromonkeyOf\_HeLuo: 我使  
用MediaPlayer类和SurfaceView  
这种方法实现时。一运行就崩。  
Log提示：ja...

教你快速高效接入SDK——Unity  
qq\_35408086: 百度云挂了，有  
没有其他的下载

Android多媒体学习十：利用Audi  
勇朝陈: 是不是因为没release

#### 精品视频教程



Android多媒体学习二：检索Android的图片库，并显示 -- CSDN博客

```

79.         currPhoto = decodeBitmap(photoPath);
80.         photoView.setImageBitmap(currPhoto);
81.         nameView.setText(cursor.getString(nameIndex));
82.     }
83.
84.     /**
85.      * 从path中获取图片信息
86.      * @param path
87.      * @return
88.      */
89.     private Bitmap decodeBitmap(String path){
90.         BitmapFactory.Options op = new BitmapFactory.Options();
91.         op.inJustDecodeBounds = true;
92.         Bitmap bmp = BitmapFactory.decodeFile(path, op); //获取尺寸信息
93.         //获取比例大小
94.         int wRatio = (int)Math.ceil(op.outWidth/DISPLAY_WIDTH);
95.         int hRatio = (int)Math.ceil(op.outHeight/DISPLAY_HEIGHT);
96.         //如果超出指定大小，则缩小相应的比例
97.         if(wRatio > 1 && hRatio > 1){
98.             if(wRatio > hRatio){
99.                 op.inSampleSize = wRatio;
100.            }else{
101.                op.inSampleSize = hRatio;
102.            }
103.        }
104.        op.inJustDecodeBounds = false;
105.        bmp = BitmapFactory.decodeFile(path, op);
106.        return bmp;
107.    }
108.
109. }
```

关闭

顶 踩

上一篇 [Android多媒体学习一：Android中Image的简单实例。](#)

下一篇 [Android多媒体学习三：实现自己的Camera](#)

#### 相关文章推荐

- [Android多媒体学习七：访问网络上的Audio对应的...](#)
- [AudioRecord 流程及源码分析](#)
- [Presto的服务治理与架构在京东的实践与应用--王...](#)
- [Retrofit 从入门封装到源码解析](#)
- [AudioRecord 使用小结与注意事项](#)
- [MediaRecorder和AudioRecord的区别和联系](#)
- [深入掌握Kubernetes应用实践--王渊命](#)
- [自然语言处理工具Word2Vec](#)
- [Android多媒体学习八：调用Android自带的音频录...](#)
- [Android多媒体学习一：Android中Image的简单](#)
- [Python基础知识汇总](#)
- [Android多媒体学习二：检索Android的图片库，并](#)
- [使用AudioRecord录制语音](#)
- [Android多媒体学习二：检索Android的图片库，并...](#)
- [Android核心技术详解](#)
- [Android进阶2之检索Android的图片库并显示图片...](#)

#### 查看评论

7楼 [天道红尘](#) 2014-05-15 15:23发表



查询到的是mp3文件呀

6楼 [xiezhipu](#) 2014-04-02 07:42发表



脑子笨，看了好几遍没看懂。不过能感觉到写得很好。先顶啦，哈哈

5楼 [jizhuni\\_weixiao](#) 2012-09-14 13:53发表

关闭



挺好的。谢谢了。。

4楼 [zhongyuanceshi](#) 2012-07-04 16:51发表



如果你在模拟器已经启动的情况下，push了几张图片到SDCard中，建议将模拟器关了，再重新启动-----请问是push到哪个目录下，用手机调试时，photoPath = cursor.getString(photoIndex); //这里获取到的就是图片存储的位置信息，photoPath这个值怎么是：mnt/sdcard/Music/a.mp3,给显示出来了，点击ImageButton没反应

3楼 [ituuz](#) 2012-01-17 17:30发表



把布局文件也弄出来好了

2楼 [fangliquan](#) 2011-08-31 10:25发表



很认真 学习了，谢谢

1楼 [wusthongmin](#) 2011-07-01 16:50发表



你好，朋友。  
我是武汉android开发人员，通过你的日志，学习进步了些。

谢谢你！

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

关闭

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

网站客服

杂志客服

微博客服

[webmaster@csdn.net](mailto:webmaster@csdn.net)

400-660-0108

| 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved

