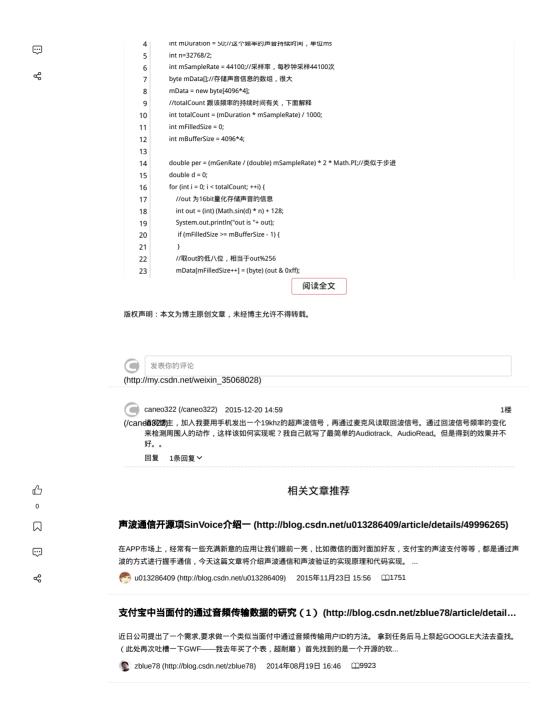
立即休

CSDN新首页上线啦,邀请你来立即体验! (http://blog.csdn.net/) **CSDN** 博客 (//blog.q/dunwwet/Sulef#tet@lled#)toolba学院 (//edu.csdn.net?ref=toolbar) 下载 (//download.csdn.net?ref=toolbar) GitChat (//gitbook.cn/?ref=csdn) 更多▼ ß weixin_3506... ▼ (//my.csdn.net?ref=toolbar) 0 (//write(bloitbosdkncnét/exo/stiedlitat/activity? 声波通信(SinVoice)代码解读(一)如何产生给定频率的声音的arysource-csdnblor 青石落鼓 (http://blog.csdn... ... 原创 2015年10月27日 21:14:49 (http://blog.csdn.net/gg 15650553) 标签:声波通信(http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=声波通信&t=bloq)/ SinVoice (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=SinVoice&t=blog) (https://git utm sour III 1117 他的最新文章 更多文章 (http://blog.csdn.net/gg 15650553) 开头的话 找出ip数据包在网络中经过的路由 (htt p://blog.csdn.net/gg 15650553/article/ 最近打算用c++重写开源项目SinVoice,但是对于一些细节还是把握得不大好,因此我正在好好学习相关的 details/52901730) 内容,这里把学习过程中的一些心得体会分享出来,希望对关注声波通信的朋友们带来帮助。 Android.mk官方说明 中文翻译 (http://bl og.csdn.net/qq 15650553/article/detail 点击进入SinVoice项目主页 (https://github.com/JesseGu/SinVoice) s/51548025) Sipdroid源码初探(二): 监听来电,通话 本科在校学生,如果过程中有错误希望大家能绅士的指出,谢谢 建立流程 (http://blog.csdn.net/qq 1565 0553/article/details/50672719) 如何产生给定频率的声音 这一篇我主要想说明在sinvoice里面声音是如何产生的,暂时没有关注整个系统的工作流程。 相关推荐 声波通信开源项SinVoice介绍一(http://blo 首先我们要了解一些背景知识 g.csdn.net/u013286409/article/details/49 采样率:不多讲,对于本次内容来说,简单说来就是一秒钟系统发出多少次声音 996265) 我们需要明白声音的其实就是正弦波,我们用软件生成给定频率的声音,实际上就是生成一个给定频率的 支付宝中当面付的通过音频传输数据的研 究(1) (http://blog.csdn.net/zblue78/arti 正弦波,既然是正弦波,那么肯定要让它先变高,再变低,给定的一系列数值在坐标轴上画出来的话肯定 cle/details/38682345) 是跟正弦波的样子类似的。 熟悉这个项目的朋友肯定知道,要知道如何产生给定频率的声音,我们应该关注的类是 SinGenerator 这个 声波通信开源项SinVoice介绍三 (http://blo g.csdn.net/u013286409/article/details/49 类,而在这个类中的,我们应该关注的方法则是 public void gen(int genRate, int duration)这个方法。下面给出 996441) 代码。 Delphi7高级应用开发随书源码 (http://dow nload.csdn.net/download/chenxh/3) **注意**: 为了更好的着眼于局部而非整个系统的流程, 我删除并且修改了一些与本文无关的代码, 这些代码 **3** 7054 是跟整个系统流程相关的,对于声音如何产生则无关紧要。 ß 中科虹霸 1 public static void gen() 2 int mGenRate = 1500;//声音的频率,单位Hz







et/qq_15650553/article/details/49454171) **1109**

找出ip数据包在网络中经过的路由 (http:// blog.csdn.net/gg 15650553/article/detail s/52901730)

™ 1072

献给游戏开发新手的入门概述:怎样模仿 出一款《天天酷跑》 (http://blog.csdn.net/ gg 15650553/article/details/49557049)



月薪40k的前端程序员都避开了哪些坑?

程序员薪水有高有低,同样工作5年的程序员,有的人月薪30K、50K,有的人可能只有5K、8K。是什 么因素导致了这种差异?

(http://www.baidu.com/cb.php?c=IgF pyfqnHmknj0dP1f0IZ0qnfK9ujYzP1nYPH0k0Aw-

5Hc3rHnYnHb0TAq15HfLPWRznjb0T1dhryRsn1fLuW-Bn1T4uAuh0AwY5HDdnHc3rjDYrjf0lqF 5y9YIZ0lQzquZR8mLPbUB48ugfElAqspynElvNBnHqdlAdxTvqdThP-

5yF UvTkn0KzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqnHRLPjnvnfKEpyfqnHc4rj6kP0KWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqPHDYn1R)

声波通信开源项SinVoice介绍三 (http://blog.csdn.net/u013286409/article/details/49996441)

前两篇介绍了声波验证/通信的原理和声音播放的实现,这一篇将介绍最重要,也是最难懂的东西,就是SinVoice是如何对这 些数字进行编码传输的。 因为源代码中加入了大量的难以区分的回调函数



で u013286409 (http://blog.csdn.net/u013286409) 2015年11月23日 16:03 単1148

Delphi7高级应用开发随书源码 (http://download.csdn.net/download/chenx...

(http://download.c

2003年04月30日 00:00 676KB 下载

声波通信原理商用改进版本和源代码 (http://blog.csdn.net/ksr12333/article/details/31794747)

该声波通信程序在前一个开源版本(SinVoice)的基础上,做了许多优化(声波通信原理请见:http://www.oschina.net/questi on/730666 129605,前一个版本的开源...



程序员跨越式成长指南

完成第一次跨越,你会成为具有一技之长的开发者,月薪可能翻上几番;完成第二次跨越,你将成为 拥有局部优势或行业优势的专业人士,获得个人内在价值的有效提升和外在收入的大幅跃迁...

(http://www.baidu.com/cb.php?c=IgF pyfqnHmknjfzrjD0IZ0qnfK9ujYzP1f4PjnY0Aw-

5HDknWFBmhkEusKzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqnHRLPjnvnfKEpyfqnHnsnj0YnsKWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqnHnsnWD)

移动设备的"声波通信/验证"的实现——SinVoice开源项目介绍(一) (http://blog.csdn.net/dzc37...

前两篇介绍了声波验证/通信的原理和声音播放的实现,这一篇将介绍最重要,也是最难懂的东西,就是SinVoice是如何对这 些数字进行编码传输的。 因为源代码中加入了大量的难以区分的回调函数,...



dzc372787439 (http://blog.csdn.net/dzc372787439) 2015年04月08日 15:05 単944



Delphi7高级应用开发随书源码 (http://download.csdn.net/download/chenx...

/http://download / 2003年04月30日 00:00 676KB 下载

声波通信原理及源代码 (http://blog.csdn.net/mirkerson/article/details/38305511)

声波通信原理及源代码 分类: 声波通信 声音传输 android 源代码2013-10-17 11:28 2965人阅读 评论(15) 收藏 举报 声波通

信声音传输android源...

(mirkerson (http://blog.csdn.net/mirkerson) 2014年07月30日 19:42 112937

3分钟为你的应用添加声波通讯功能 (http://blog.csdn.net/xibingxue/article/details/40585081)

前一段时间为了实现声波传输,网上找了半天,好不容易找到一个实现,但准确性远不能满足要求,没办法,只好自己写了一个。后来一哥们要求在mipsel平台和amm平台上使用,就帮他用c移植到了mipsel...

移动设备的"声波通信/验证"的实现——SinVoice开源项目介绍(二) (http://blog.csdn.net/dzc37...

在上一篇的文章中,我们介绍了声波通信/验证的原理和基本使用,这一篇,我们将就一些细节进行谈论。 再来一张项目的 结构图 SinVoicePlayer类是我...

支付宝中当面付的通过音频传输数据的研究(1) (http://blog.csdn.net/zblue78/article/detail...

近日公司提出了一个需求,要求做一个类似当面付中通过音频传输用户ID的方法。 拿到任务后马上祭起GOOGLE大法去查找。 (此处再次吐槽一下GWF——我去年买了个表,超耐磨)首先找到的是一个开源的软...

为手机应用程序(Android、iOS、WindowsPhone)添加超声波通信技术 (http://blog.csdn.net/...

手机超声波通信技术介绍: 手机超声波通信,指利用超声波技术在手机间传递信息,比如大家熟知的支付宝的声波支付就 是典型的超声波通信技术。其原理很简单,一句话就是把一段时长的频率作为一种信号,发送方...

【Android开发经验】移动设备的"声波通信/验证"的实现——SinVoice开源项目介绍(一) (http:...

转载请注明出处:http://blog.csdn.net/zhaokaiqiang1992 在APP市场上,经常有一些充满新意的应用让我们眼前一亮,比如微信的面对面加好友,支付宝的声波支付等等,...

bz419927089 (http://blog.csdn.net/bz419927089) 2014年11月15日 21:51 □ 6850

移动设备的"声波通信/验证"的实现——SinVoice开源项目介绍(一) (http://blog.csdn.net/rsgzs...

转载请注明出处:http://blog.csdn.net/zhaokaiqiang1992 在APP市场上,经常有一些充满新意的应用让我们眼前一亮,比如微信的面对面加好友,支付宝的声...

🥡 rsgzs (http://blog.csdn.net/rsgzs) 2015年12月12日 23:59 🕮 793

声波通信开源项SinVoice介绍二 (http://blog.csdn.net/u013286409/article/details/49996365)

在上一篇的文章中,我们介绍了声波通信/验证的原理和基本使用,这一篇,我们将就一些细节进行谈论。 再来一张项目的 结构图 SinVoicePlayer类是我...

ß

<u>...</u>

移动设备的"声波通信/验证"的实现——SinVoice开源项目介绍(二) (http://blog.csdn.net/rsgzs...

转载请注明出处:http://blog.csdn.net/zhaokaiqiang1992 在上一篇的文章中,我们介绍了声波通信/验证的原理和基本使 用,这一篇,我们将就一些细节进行谈...

rsgzs (http://blog.csdn.net/rsgzs) 2015年12月12日 23:59 👊533

移动设备的"声波通信/验证"的实现——SinVoice开源项目介绍(三) (http://blog.csdn.net/rsgzs...

转载请注明出处:http://blog.csdn.net/zhaokaiqiang1992 前两篇介绍了声波验证/通信的原理和声音播放的实现,这一篇将 介绍最重要,也是最难懂的东西,就...

____ rsgzs (http://blog.csdn.net/rsgzs) 2015年12月13日 00:00 20543



频率域有限差分黏声波波场模拟 (http://download.csdn.net/download/heyiy...

/http://download/ 2014年05月08日 03:37 64KB 下载

Android手机的声波通信源代码 (http://blog.csdn.net/hcb1230/article/details/12971633)

最近一年在Android手机中出现了大量的比较优秀的用声波握手通信的应用程序,比如茄子快传,支付宝声波支付,还有小米 的声波握手传输等。其基本思路都是首先建立wifi热点,然后用声波通信的方法将wifi...

♣ hcb1230 (http://blog.csdn.net/hcb1230) 2013年10月23日 15:17 □2436

经过市场考验的最新商用版声波通信源码和原理 (http://blog.csdn.net/jcgu/article/details/501...

各位声波通信爱好者们,经过和若干合作者(声波通信使用者)的共同努力,目前声波在硬件兼容性方面、识别率方面、稳定 性以及平台支持等方面都有了很大进步,下载最新版本和详细信息请大家访问http://www....