

现在开始,用数据说话。

NEWS (HTTP://BLOG.TALKINGDATA.NET/?CAT=5)
IDEAS (HTTP://BLOG.TALKINGDATA.NET/?CAT=7)
ENTERPRISE (HTTP://BLOG.TALKINGDATA.NET/?CAT=1)
FEEDBACK (HTTP://BLOG.TALKINGDATA.NET/?PAGE_ID=756)

(http://blog.talkingdata.net/

Stay updated

TALKINGDATA开源智能设备情景感知框架"MYNA"

		1
+ <u></u> − 06 / 2016	SEARCH	
0 (http://blog.talkingdata.net/?p=4439#respond)		

ENTERPRISE (HTTP://BLOG.TALKINGDATA.NET/?CAT=1)

TalkingData开源智能设备情景感知框架"Myna" (http://blog.talkingdata.net /?p=4439)

什么是情景

简单地说,就是与用户相关的信息:

什么人 + 在什么时候、地点 + 做什么 = 情景。

"什么人"指的是相对静态的用户属性,比如时尚辣妈、运动狂人、宅男等;"什么时候、地点"就是用户所处的环境,包括时间、地点、天气、光感等;"做什么"主要是用户的行为或状态,比如走路、跑步、休息或开车等等。

针对不同的情景,用户需要的是不同的服务内容。比如保险领域中的UBI,基于手机传感器的数据,判断司机是否有急刹车、超速、快速变道等比较危险的架势行为;还有O2O领域,比较常见的就是精准推送,比如在上班的时候,推荐一杯星巴克的咖啡券,或者在外出旅游的时候,可以推荐一些景点及周边美食。

第1页 共12页 2017/11/30 下午2:30

在2016年5月召开的I/O开发者大会上,Google向我们介绍了一些与地理位置和情景相关的开发者功能。其中 Awareness API提供了统一的情景查询和围栏接口,比如当前在什么地方,天气怎么样,正在做什么等,同时可以 提供环境触发能力,比如如果气温高于34度,可以触发应用的回调。在新API的支持下,应用开发人员将能够利用 起当前设备的情境信息(比如时间、地理位置以及行为)以便向用户提供动态、个性化的体验。

Google提供的情景感知功能都很不错,但是很可惜,这些功能都依赖于Google Play,而Google Play在中国无法正常使用。对于苹果来说,提供的状态检测接口也不太好用,因为所有的调用系统都会提示用户说有应用想要访问健身数据,并询问"是否同意",这一步会导致不少的转化失败,所以现在有些公司也在发展自己的情景感知能力。同时我们也希望能为用户们提供这样的服务。我们一直在帮助客户采集、加工和分析数据,通过各种数据输入,多方数据汇聚在一起通过多种模型进行计算,得出对应的人群标签、环境属性以及行为识别结果。

TalkingData现在有12大类、800多个人群标签,包括手机环境、地理位置等通用标签、也包括领域相关的标签,比如金融、游戏、地产等。人群标签回答的就是"什么人"的问题,这是相对静态的数据,衰退周期比较长。环境属性解决的是"在什么时候、地点"的问题,我们覆盖全国80个城市4200万POI数据,可以识别手机在什么地方,比如是在星巴克还是在麦当劳。当然这些数据都是脱敏的,无法对应到个人。另外,也包含天气、温度、光感等信息,描述周围的环境。最后是行为识别,对应的是"做什么"的问题,主要是判断静止、走路、跑步、驾驶等状态。这是通过专门的情景感知的SDK实现的,通过多种算法投票来判断,包括SVM、随机森林等。

我们不仅希望可以给用户提供情景感知的服务,而且希望可以和更多对情景感知有兴趣的人共同探索,在技术与智慧的碰撞中不断进步。所以我们开源了情景感知框架——Myna。

Myna 简介

Myna是基于智能设备的情景感知框架,目前暂时只支持Android平台。

Myna 为以下两类用户提供服务:

- 开发者可以直接使用Myna在Android上进行基于传感器数据的行为识别
- 一些算法研究者或数据科学家可以在Myna中添加新的识别算法和训练新的模型

Myna 和 Google Awareness API保持兼容

Google 将 Google Play Service 中和用户情景感知相关的服务和功能整合在一个统一的 API 下,为开发者从兼顾内存占用和电量消耗方面提供更高效率的方案。

我们可以通过com.google.android.gms.awareness.Awareness.SnapshotApi.getDetectedActivity方法获取最后一次获取到的用户行为。Myna 兼容 Awareness API,开发者可以在初始化的时候选择使用 Awareness API 或者 Myna 的识别算法,当 Myna 检测到当前运行的设备不支持 Google Play Service 的时候,会自动切换到 Myna 的识别算法。

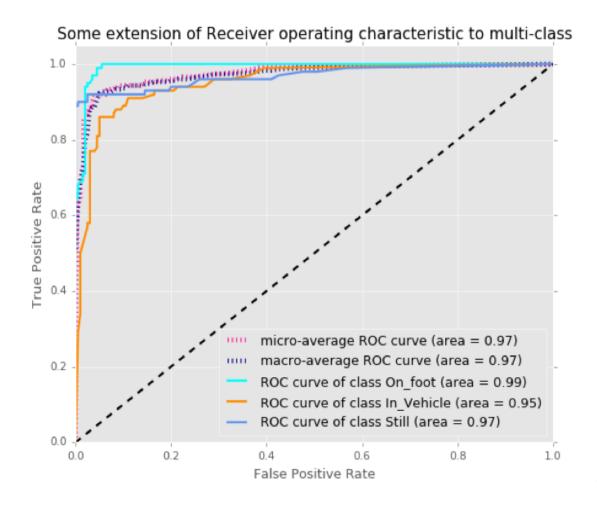
开发者如何使用?

第2页Myna项目中包含一个测试 Demo 工程"demo-myna",将该工程和 Myna 项目本身导入到 Android Studio 中/3就下午2:30以开始调试了。

- 1. On_Foot
- 2. In_Vehicle
- 3. Still

Myna中已经内置了一个训练好的模型文件,会在识别算法运行过程中加载。模型的ROC为:

Myna 中已经内置了一个训练好的模型文件,会在识别算法运行过程中加载。模型的 ROC 为: ♥



如果开发者在应用中集成,只需要关注以下接口部分内容即可。

初始化⁴

在应用自定义的 Application 派生类或者某个 Activity 的 onCreate 方法中调用下面的接口进行初始化: 🐓

```
@Override*/
public void onCreate() {**
    super.onCreate(); **
    context = this; **
    MynaApi.init(this, new MyInitCallback(), new MyCallback(), MynaApi.TALKINGDATA); **
}**
```

第3页 共12页 2017/11/30 下午2:30

```
/***
* Define resultCallback methods to handle different initialization results.*

*/*

public interface MynaInitCallback {*'

/***

* Called when Myna is successfully initialized.*

*/*

void onSucceeded();*'

/***

* Called when Myna failed to initialize.*

*/*

void onFailed(MynaResult error);*'
}*'
```

(http://blog.talkingdata.net/wp-content/uploads/2016/12/1.png)

(http://blog.talkingdata.net/wp-content/uploads/2016/12/屏幕快照-2016-12-06-下午1.33.16.png)

MynaResultCallback 用来返回识别结果: ←

```
public interface MynaResultCallback<R extends MynaResultInterface> {
    void onResult(@NonNull R var1);
}
```

通过下面的接口可以获取 Myna 的初始化状态: 🕈

第4页 共12页 2017/11/30 下午2:30

初始化后,就可以调用 start 接口开始识别算法的运行并获得识别结果,也可以调用 stop 接口以停止识别算法的运行。↩

如果希望使用 Google Awareness API 提供的情景感知能力,可以通过Myna调用,具体方法请参考集成文档: Myna快速集成文档 (https://github.com/TalkingData/Myna/blob/f27f19785625b3b8d24801dec159589fd54fab02/QuickStart.md)

数据科学家如何在Myna中添加自己的算法?

数据科学家们首先需要确定识别哪种行为,然后根据相应行为定制传感器数据的需求,再根据需求通过Myna的API 订阅不同类型的传感器数据,设置采样的时间间隔和采样点的个数。具体方法可以参考上面的集成文档。

根据定制的数据集的格式与类型,实现ClassifierInterface 接口,在其中的recognize方法中实现具体的识别算法。 详细步骤可以参考我们使用随机森林算法实现的RandomForestClassifier。

实现行为识别的步骤:

- 确定要实现哪种行为的识别:
 - o 走路、跑步、开车等
 - o 根据自己的需求来确定需要的传感器数据的类型
- 数据采集:
 - o 可以设置采集人员的基本信息,如男、女、高、矮、胖、瘦等
 - o 设置采样时间及频率
 - 注意采集数据的质量(对模型的准确度和泛化能力有很大影响)
- 数据清洗:

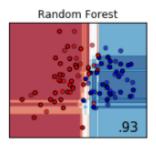
- o 抽取对应行为数据的特征,如峰值、方差、平均值、频域特征等,并与行为标签进行绑定
- 训练模型:
 - o 通过机器学习算法训练行为识别的模型
- 测试模型:
 - o 使用新的测试数据对训练好的模型的识别准确率进行验证
 - o 如果模型准确率没有达到预期,找到原因(如数据集质量低),重新调整后,再重新验证

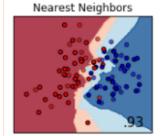
已测试过的算法

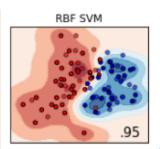
我们已经测试过Random Forest、kNN、SVM算法在移动端上的性能与识别准确率,经过对比最后选择了其中表现最好的随机森林算法。

已测试过的算法。

我们已经测试过 Random Forest、kNN、SVM 算法在移动端上的性能与识别准确率,经过对比最后选择了其中表现最好的随机森林算法。 🕆







Q&A

关于Myna的情景感知,也有开发者们提出了相关的问题:

Q:像Myna这样一直采集传感器数据,并使用算法识别,会不会增加很多手机的耗电量?

A:针对耗电量,我们做过性能测试,目前如果一直使用Myna进行实时行为识别,根据多台手机的对比测试,每小时大概在1%左右。

Q:怎样才能保证原始数据集的可用性?

第6页A共 需要采集数据人员的准确的配合,比如在采集running标签的数据使,采集人员并没有进行跑步,2就会很容易导午2:30 致这次数据不可用。

Q:对于同一种行为,而手机处于不同状态时是否可以准确识别?

A:这个问题对于行为识别来说是一个难题,对模型的泛化能力要求很高,需要采集大量的数据样本训练模型。比如用户把手机放在衣服口袋、拿在手里、放在背包中等不同状态,对应的走路、跑步、开车等行为的数据都需要考虑到。

总结和展望

Myna的三个阶段目标:

- 1. 开发者可以使用Myna进行行为识别,并兼容Google Awareness API。
- 2. 处理收集的传感器数据的格式,可以让数据科学家无需关心Android平台传感器数据相关知识,就可以在Myna中添加新的算法,训练新的模型。开源训练模型的代码和数据集,并添加更多的行为的识别能力。
- 3. 添加更多的机器学习算法来实现行为识别,并移植Tensorflow的CNN到Android端。

目前第一阶段目标已经实现,并已经在github上开源:<u>https://github.com/TalkingData/Myna (https://github.com/TalkingData/Myna)</u>。

开发者们已经可以使用Myna进行行为识别。接下来我们会开源训练数据的Android App的代码以及对应的数据集,并添加手持状态检测能力以及更多的行为识别的能力。形象地说,Myna现在更像是一个时代的新生儿,我们希望能和广大开发者和数据科学家们一起培养Myna长大,不断的推进Myna走向目标的最终阶段,添加更多的行为种类,支持更多的算法及模型,让情景感知可以为更多的开发者服务。

LEAVE A COMMENT

NAME	
EMAIL	
WEBSITE	
WEBSITE	

COMMENT

第7页 共12页 2017/11/30 下午2:30

COMMENT

文章归档

- 2017年十一月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201711) 2017年十月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201710)
- 2016年十二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201612)
- 2016年十一月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201611)
- 2016年十月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201610)
- 2016年八月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201608)
- 2016年七月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201607)
- 2016年六月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201606)
- 2016年五月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201605)
- 2016年四月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201604)
- 2016年三月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201603)
- 2016年二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201602)
- 2016年一月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201601)
- 2015年十二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201512)
- 2015年十一月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201511)
- 2015年十月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201510)
- 2015年九月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201509)
- 2015年八月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201508)
- 2015年七月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201507)
- 2015年六月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201506)
- 2015年五月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201505)
- 2015年四月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201504)
- 2015年三月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201503)
- 2015年二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201502)
- 2015年一月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201501)
- 2014年十二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201412)

- 2014年九月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201409)
- 2014年八月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201408)
- 2014年七月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201407)
- 2014年六月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201406)
- 2014年五月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201405)
- 2014年四月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201404)
- 2014年三月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201403)
- 2014年二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201402)
- 2014年一月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201401)
- 2013年十二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201312)
- 2013年十一月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201311)
- 2013年十月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201310)
- 2013年九月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201309)
- 2013年八月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201308)
- 2013年七月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201307)
- 2013年六月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201306)
- 2013年五月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201305)
- 2013年四月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201304)
- 2013年三月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201303)
- 2013年二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201302)
- 2013年一月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201301)
- 2012年十二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201212)
- 2012年十月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201210)
- 2012年九月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201209)
- 2012年八月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201208)
- 2012年六月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201206)
- 2012年五月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201205)
- 2012年四月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201204)
- 2012年三月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201203)
- 2012年二月 (http://blog.talkingdata.net/?m=201202)

随时欢迎您 联系我们 (https://www.talkingdata.net

功能

/contact_us.jsp) 登录 (http://blog.talkingdata.net/wp-login.php)

文章RSS (Really Simple Syndication) (http://blog.talkingdata.net/?feed=rss2)

评论RSS (Really Simple Syndication) (http://blog.talkingdata.net/?feed=comments-rss2)

WordPress.org (https://cn.wordpress.org/)

页面

意见与建议 (http://blog.talkingdata.net/?page_id=756)

标签

API (http://blog.talkingdata.net/?tag=api) AR (http://blog.talkingdata.net/?tag=ar)

ARPPU (http://blog.talkingdata.net/?tag=arppu) Cache (http://blog.talkingdata.net/?tag=cache)

<u>channel (http://blog.talkingdata.net/?tag=channel)</u> <u>Csp (http://blog.talkingdata.net/?tag=csp)</u>

DAU (http://blog.talkingdata.net/?tag=dau) GoRoutine (http://blog.talkingdata.net/?tag=goroutine)

iOS (http://blog.talkingdata.net/?tag=ios) MAU (http://blog.talkingdata.net/?tag=mau)

Push (http://blog.talkingdata.net/?tag=push) Swarm (http://blog.talkingdata.net/?tag=swarm)

TalkingData (http://blog.talkingdata.net/?tag=talkingdata)

人工智能 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e4%ba%ba%e5%b7%a5%e6%99%ba%e8%83%bd)

区块链 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e5%8c%ba%e5%9d%97%e9%93%be)

大数据 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e5%a4%a7%e6%95%b0%e6%8d%ae)

容器技术 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e5%ae%b9%e5%99%a8%e6%8a%80%e6%9c%af)

广告 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e5%b9%bf%e5%91%8a)

手游 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%89%8b%e6%b8%b8)

手游运营 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%89%8b%e6%b8%b8%e8%bf%90%e8%90%a5)

%e9%94%80)

数字化运营 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%95%b0%e5%ad%97%e5%8c%96%e8%bf%90 %e8%90%a5)

数据 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%95%b0%e6%8d%ae)

数据分析 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%95%b0%e6%8d%ae%e5%88%86%e6%9e%90)

数据统计 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%95%b0%e6%8d%ae%e7%bb%9f%e8%ae%a1)

机器学习 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%9c%ba%e5%99%a8%e5%ad%a6%e4%b9%a0)

深度学习 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%b7%b1%e5%ba%a6%e5%ad%a6%e4%b9%a0)

游戏数据 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%b8%b8%e6%88%8f%e6%95%b0%e6%8d%ae)

游戏运营 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%b8%b8%e6%88%8f%e8%bf%90%e8%90%a5)

用户留存 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e7%94%a8%e6%88%b7%e7%95%99%e5%ad%98)

电商 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e7%94%b5%e5%95%86)

留存 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e7%95%99%e5%ad%98)

积分墙 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e7%a7%af%e5%88%86%e5%a2%99)

移动互联网 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e7%a7%bb%e5%8a%a8%e4%ba%92%e8%81%94 %e7%bd%91)

移动应用 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e6%95%b0%e6%8d%ae%e6%8c%96%e6%8e%98-%e6%96 %ad%e4%bb%a3%e5%88%86%e6%9e%90-%e7%a7%bb%e5%8a%a8%e4%ba%92%e8%81%94%e7%bd %91-%e7%a7%bb%e5%8a%a8%e5%ba%94%e7%94%a8)

移动数据分析 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e7%a7%bb%e5%8a%a8%e6%95%b0%e6%8d%ae%e5%88 %86%e6%9e%90)

移动游戏 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e7%a7%bb%e5%8a%a8%e6%b8%b8%e6%88%8f)

算法实践 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e7%ae%97%e6%b3%95%e5%ae%9e%e8%b7%b5)

营销 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e8%90%a5%e9%94%80)

营销分析 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e8%90%a5%e9%94%80%e5%88%86%e6%9e%90)

行业数据 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e8%a1%8c%e4%b8%9a%e6%95%b0%e6%8d%ae)

计算技术 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e8%ae%a1%e7%ae%97%e6%8a%80%e6%9c%af)

软件 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e8%bd%af%e4%bb%b6)

零售 (http://blog.talkingdata.net/?tag=%e9%9b%b6%e5%94%ae)

第11页 共12页 2017/11/30 下午2:30 Talki Greated Tolks and the second of the s

第12页 共12页 2017/11/30 下午2:30