

化身孤岛的瓜

光照在黑暗里，黑暗却不接受光。

[目录视图](#)[摘要视图](#)[RSS](#) [订阅](#)

个人资料



化作孤岛的瓜

[关注](#)[发私信](#)

访问：126094次

积分：2168

等级：**BLOG > 5**

排名：第18480名

原创：61篇

转载：0篇

译文：1篇

评论：155条

异步赠书：10月Python畅销书升级 **【重磅】Python工程师养成记！** **程序员9月书讯** **节后荐书：Python、PyQt5、Kotlin（评论送书）**

AccessibilityService——实现自动遍历点赞功能

标签：[AccessibilityService](#) [Android框架](#) [Android经验](#)

2017-02-19 11:00

2635人阅读

评论(11)



分类：

[Android \(46\)](#)

版权声明：本文为博主原创文章，转载请附上原文链接！

[关闭](#)

概述：

利用AccessibilityService机制实现了一个比较好玩儿的功能，微信朋友圈自动遍历点赞。即通过不断的滚动+点赞实现把每一条朋友圈都赞一次。

当然其中还要涉及一些判断算法，比如如果这条朋友圈已经赞过就跳过去，以及当前界面没有可赞的朋友圈时执行翻页。其实做起来试错是个很繁冗的过程，这个效果也差不多做了两天。

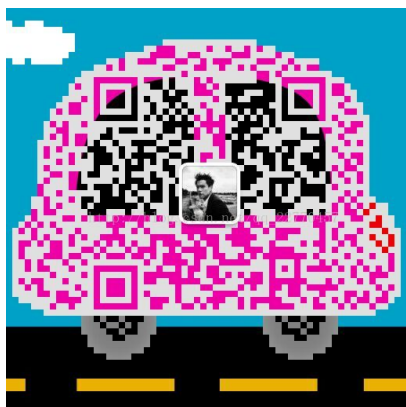
GitHub

化作孤岛的瓜

不定期更新、维护。
求互粉~求star~

联系方式

扫描微信二维码



扫描微信二维码

博客专栏



Android进阶学习笔记

文章：40篇

阅读：108049

文章分类

Android (47)

使用方式：

运行程序-开启无障碍服务，再切换到微信主界面，进入朋友圈，就会自动执行点赞程序了。

效果图如下：



实现原理步骤以及难点：

关闭

1.首先要获取到微信朋友圈这个界面的ListView结点，或者通过根节点描述判断是否进入该界面。

2.到了朋友圈界面之后可以执行程序方法体了，但是要有个boolean值判断只能执行一次。

为什么该方法体只能执行一次呢？(代码在下面有)，因为如果被动地让onAccessibilityEvent调用我们的方法，会出现很多问题，比如结点刷新过快，多次触发方法导致点赞步骤同时执行N次然后无限死循环，因为onAccessibilityEvent触发太快了，大概0.几毫秒触发一次，所以我最后让方法体只触发一次，再每秒休眠1次确保结点有足够的时间刷新，也保证了执行的稳定性。

JSP (3)

Java (2)

数据结构 (2)

Git (3)

Jakob Jenkov多线程系列 (1)

LeetCode (3)

阅读排行

Android获取本地图片缩略图终... (11709)

仿知乎FloatingActionButton浮... (10932)

Android之ViewPager实现图片... (8848)

Android本地文件管理器思路解... (5202)

Android 蓝牙对战五子棋项目实.. (4787)

仿知乎FloatingActionButton浮... (4071)

Android 1分钟教你打造酷炫的... (3632)

AsyncTask解析(上)——原理分... (3620)

Android 自定义View实现照片... (3579)

Android——实现RecyclerView... (3329)

最新评论

Android 自定义仿IOS上拉菜单实现
zhf_827 : 1054334426@qq.com 这是我的邮箱

Android 自定义仿IOS上拉菜单实现
zhf_827 : 求博主发一份源码 谢谢

AsyncTask解析(下)——实现自定义AsyncT...
Yvioy : 可以

Android——实现RecyclerView左侧滑删除...
codingMan丶 : 66的

3.记录下用户自己的名字，比如我的是“至秦的瓜”，然后我在下面每个item的结点里去找到点赞区域，然后找是否有“至秦的瓜”这个字段，有的话说明这条朋友圈已经赞过了，跳过去，没有则执行点赞。

3.点赞程序的执行，则没什么难度了，代码都看得懂，这里就一带而过了。

代码实现：

[java]

```
01. /**
02.  * Created by jiangzn on 17/2/6.
03.  */
04. public class MyAccessibilityService extends AccessibilityService {
05.
06.     @Override
07.     protected void onServiceConnected() {
08.         LogUtils.d("onServiceConnected");
09.     }
10.
11.     String description;
12.
13.     ArrayList<Integer> topList = new ArrayList<>();
14.
15.     List<AccessibilityNodeInfo> lvs;
16.
17.     @Override
18.     public void onAccessibilityEvent(AccessibilityEvent event) {
19.         try {
20.
21.             //微信UI界面的根节点，开始遍历节点
22.             AccessibilityNodeInfo rootNodeInfo = getRootInActiveWindow();
23.             if (rootNodeInfo == null) {
24.                 return;
25.             }
26.             description = "";
27.             if (rootNodeInfo.getContentDescription() != null) {
28.                 description = rootNodeInfo.getContentDescription().toString();
29.             }
```

关闭

Android本地文件管理器思路解析——增删...
yenupang4992 :按文件大小分类怎么不起作用, 其他的两个到起作用

Android本地文件管理器思路解析——增删...
qq_33032533 :厉害了我的瓜, 你这贴子竟然在这么前面

AccessibilityService——实现自动遍历点赞...
见习路过 :@qq_22770457:请问, 如何判断是否评论过, 不至于二次评论

Android 教你亲手打造酷炫的弹幕效果
YaphetS_Zero :有没有demo可以传一下吗?

Android本地文件管理器思路解析——增删...
zhuozhulin :匠心精神!

AccessibilityService——实现自动遍历点赞...
brodream :终于把翻页搞定了, 费神。。。
企鹅 396702749

评论排行

- | | |
|------------------------------|------|
| Android 自定义View实现照片... | (23) |
| Android本地文件管理器思路解... | (16) |
| Android 1分钟教你打造酷炫的... | (13) |
| AccessibilityService——实现自... | (11) |
| 仿知乎FloatingActionButton浮... | (11) |
| Android 教你亲手打造酷炫的弹.. | (10) |
| Android获取本地图片缩略图终... | (10) |
| Git新手入门与上传项目到远程... | (8) |
| Android 快速掌握高德地图SD... | (7) |
| Android 全仿To圈儿个人资料界.. | (5) |

文章搜索

//自动点赞流程

```
if (mUserName.equals("")) {  
    //Lv  
    lvs = rootNodeInfo.findAccessibilityNodeInfosByViewId("com.tencent.mm:  
LogUtils.d("找到的Lv数量: " + lvs.size());  
    //如果size不为0, 证明当前在朋友圈页面下, 开始执行逻辑  
    if (lvs.size() != 0) {  
        //1. 先记录用户名  
        List<AccessibilityNodeInfo> userNames =  
            rootNodeInfo.findAccessibilityNodeInfosByViewId("com.tence  
        if (userNames.size() != 0) {  
            if (userNames.get(0).getParent() != null && userN  
                mUserName = userNames.get(0).getText().toStrir  
            if (!mUserName.equals("")) && !ifOnce) {  
                LogUtils.d("初始化, 只会执行一次");  
                LogUtils.d("当前的用户名:" + mUserName);  
                ifOnce = true;  
                //测试朋友圈点赞  
                test3(rootNodeInfo);  
            }  
        }  
    } else {  
        ifOnce = false;  
        mUserName = "";  
    }  
}  
  
} catch (Exception e) {  
    if (e != null && e.getMessage() != null) {  
        LogUtils.d("报错:" + e.getMessage().toString());  
    }  
}
```

关闭

文章存档

2017年07月 (1)

2017年05月 (2)

2017年03月 (1)

2017年02月 (5)

2017年01月 (3)

展开

推荐文章

- * 【观点】第二十三期：程序员应该如何积累财富？
- * Android检查更新下载安装
- * 动手打造史上最简单的 RecyclerView 侧滑菜单
- * TCP网络通讯如何解决分包粘包问题
- * SDCC 2017之大数据技术实战线上峰会
- * 快速集成一个视频直播功能

```

69.     String mUserName = "";
70.     private boolean ifOnce = false;
71.
72.     /**
73.      * com.tencent.mm:id/cn0
74.      * 朋友圈点赞（目前实现手动滚动全部点赞）
75.      * 上方固定显示的名字：com.tencent.mm:id/afa
76.      * 下方点赞：显示id：com.tencent.mm:id/cnn
77.      * 每发现一个【评论按钮】，就去搜索当前同父组件下的点赞区域有没有自己的ID。
78.      * 如果有就不点赞，如果没有就点赞
79.      * 这里要改成不通过Id抓取提高稳定性
80.      *
81.      * @param rootNodeInfo
82.      */
83.     private synchronized void test3(AccessibilityNodeInfo rootNodeInfo) {
84.         LogUtils.d("当前线程：" + Thread.currentThread());
85.         try {
86.             Thread.sleep(1000);
87.         } catch (InterruptedException e) {
88.             e.printStackTrace();
89.         }
90.
91.         topList.clear();
92.
93.         if (!mUserName.equals("")) {
94.
95.             //测试获得评论按钮的父节点，再反推出点赞按钮
96.             List<AccessibilityNodeInfo> fuBtns =
97.                 rootNodeInfo.findAccessibilityNodeInfosByViewId("com.tencent.mm:id
98.
99.             LogUtils.d("fuBtns数量：" + fuBtns.size());
100.
101.             if (fuBtns.size() != 0) {
102.
103.                 //删掉超出屏幕的fuBtn
104.                 AccessibilityNodeInfo lastFuBtn = fuBtns.get(fuBtns.size() - 1);
105.                 Rect lastFuBtnOutBound = new Rect();
106.                 lastFuBtn.getBoundsInScreen(lastFuBtnOutBound);
107.                 if (lastFuBtnOutBound.top > Config.height) {

```

关闭

```

108.         fuBtns.remove(lastFuBtn);
109.     }
110.
111.     for (int i = 0; i < fuBtns.size(); i++) {
112.         AccessibilityNodeInfo fuBtn = fuBtns.get(i);
113.         LogUtils.d("fuBtn的子节点数量:" + fuBtn.getChildCount()); //3-4个
114.         List<AccessibilityNodeInfo> plBtns = fuBtn.findAccessibilityNodeIn
115.         LogUtils.d("从这里发现评论按钮:" + plBtns.size());
116.
117.         if (plBtns.size() == 0) {
118.             if (lvs.get(0).performAction(AccessibilityNodeInfo.ACTION_SCRO
119.                 test3(getRootInActiveWindow());
120.             }
121.             return;
122.         }
123.
124.         AccessibilityNodeInfo plbtn = plBtns.get(0); //评论
125.         List<AccessibilityNodeInfo> zanBtns = fuBtn.findAccess
126.         LogUtils.d("从这里发现点赞文字显示区域:" + zanBtns.size()),
127.         if (zanBtns.size() != 0) {
128.             //2.如果不为空,则查找有没有自己点过赞,有则不点,没有则点
129.             AccessibilityNodeInfo zanbtn = zanBtns.get(0);
130.             LogUtils.d("点赞的人是:" + zanbtn.getText().toString());
131.             if (zanbtn != null && zanbtn.getText() != null &&
132.                 zanbtn.getText().toString().contains("点赞")) {
133.                 LogUtils.d("*****");
134.                 //判断是否需要翻页,如果当前所有页面的父节点都没点过了,就需要翻页
135.                 boolean ifxuyaofanye = false;
136.                 LogUtils.d("O(≥∩≤)");
137.                 O: i=" + i + " fuBtns.size()" + fuBtns.size());
138.                 if (i == fuBtns.size() - 1) {
139.                     ifxuyaofanye = true;
140.                 }
141.                 if (ifxuyaofanye) {
142.                     //滑动前检测一下是否还有没有点过的点
143.                     if (jianceIfLou()) {
144.                         LogUtils.d("还有遗漏的点!!!再检查一
遍!!!!!!!!!!!!");
145.                         test3(getRootInActiveWindow());

```

关闭

```

145.         } else {
146.             if (lvs.get(0).performAction(AccessibilityNodeInfo
147.                 test3(getRootInActiveWindow()));
148.                 return;
149.             }
150.         }
151.     }
152.
153. } else {
154.     LogUtils.d("*****:自己没有赞过!");
155.     //开始执行点赞流程
156.     if (plBtns.size() != 0) {
157.         Rect outBounds = new Rect();
158.         plbtn.getBoundsInScreen(outBounds);
159.         int top = outBounds.top;
160.
161.         //根据top判断如果已经点开了就不重复点开了
162.         if (topList.contains(top)) {
163.             return;
164.         }
165.         //com.tencent.mm:id/cj5 赞
166.         if (plbtn.performAction(AccessibilityNodeIr
167.             List<AccessibilityNodeInfo> zanlBtns =
168.                 findAccessibilityNodeInfosByViewId(plbtn.getId());
169.             if (zanlBtns.size() != 0) {
170.                 if (!topList.contains(top)) {
171.                     topList.add(top);
172.                     LogUtils.d("topList:" + topList.toString());
173.
174.                     //判断是否需要翻页, 如果当前所有页面的父节点都没
175.                     //点过了, 就需要翻页
176.                     boolean ifxuyaoofanye = false;
177.                     LogUtils.d("O(≥∩≤)");
178.                     O: i=" + i + " fuBtns.size():" + fuBtns.size());
179.                     if (i == fuBtns.size() - 1) {
180.                         ifxuyaoofanye = true;
181.                     }
182.                     if (ifxuyaoofanye) {
183.                         //滑动前检测一下是否还有没有点过的点

```

关闭

```

182.                                     if (jianceIfLou()) {
183.                                         LogUtils.d("还有遗漏的点!!!!再检
查一遍!!!!!!!!!!!!");
184.                                         test3(getRootInActiveWindow());
185.                                     } else {
186.                                         if (lvs.get(0).performAction(Acces
187.                                             test3(getRootInActiveWindow())
188.                                             return;
189.                                         }
190.                                     }
191.
192.
193.                                     }
194.
195.                                     }
196.                                     }
197.                                     }
198.                                     }
199.                                     }
200.
201.                                     } else {
202.                                         LogUtils.d("*****:点赞区域为
空!plBtns.size() : " + plBtns.size());
203.
204.                                         //开始执行点赞流程
205.                                         if (plBtns.size() != 0) {
206.
207.                                             Rect outBounds = new Rect();
208.                                             plbtn.getBoundsInScreen(outBounds);
209.                                             int top = outBounds.top;
210.
211.                                             //根据top判断如果已经点开了就不重复点开了
212.                                             if (topList.contains(top)) {
213.                                                 return;
214.                                             }
215.                                             //com.tencent.mm:id/cj5 赞
216.                                             if (plbtn.performAction(AccessibilityNodeInfo.ACTION_CLICK
217.                                                 List<AccessibilityNodeInfo> zanlBtns = rootNodeInfo.
218.                                                 findAccessibilityNodeInfosById("com.tencen

```

关闭


```

219.         if (zanlBtns.size() != 0) {
220.             if (!topList.contains(top) && zanlBtns.get(0).perf
221.                 topList.add(top);
222.                 LogUtils.d("topList:" + topList.toString());
223.
224.                 //判断是否需要翻页，如果当前所有页面的父节点都没点过
了，就需要翻页
225.                 boolean ifxuyaofanye = false;
226.                 LogUtils.d("O(≥∩≤)");
O: i=" + i + "   fuBtns.size():" + fuBtns.size());
227.                 if (i == fuBtns.size() - 1) {
228.                     ifxuyaofanye = true;
229.                 }
230.                 if (ifxuyaofanye) {
231.                     //滑动前检测一下是否还有没有点过的点
232.                     if (jianceIfLou()) {
233.                         LogUtils.d("还有遗漏的点！！");
234.                         test3(getRootInActiveWindow,,,
235.                             } else {
236.                                 if (lvs.get(0).performActic...
237.                                     test3(getRootInActiveWi
238.                                         return;
239.                                     }
240.                                 }
241.                             }
242.                         }
243.                     }
244.                 }
245.             }
246.         }
247.     }
248. }
249.
250. }
251. }
252.
253.
254. private boolean jianceIfLou() {

```

关闭

```
255.         boolean result = false;
256.         List<AccessibilityNodeInfo> fuBtns =
257.             getRootInActiveWindow().findAccessibilityNodeInfosByViewId("com.tencent
258.         LogUtils.d("检查的父节点数量:" + fuBtns.size());
259.         if (fuBtns.size() != 0) {
260.             for (AccessibilityNodeInfo fuBtn : fuBtns) {
261.                 //点赞区域
262.                 List<AccessibilityNodeInfo> zanBtns = fuBtn.findAccessibilityNodeInfos
263.                 LogUtils.d("检查的父节点的点赞区域数量:" + zanBtns.size());
264.                 if (zanBtns.size() != 0) {
265.                     AccessibilityNodeInfo zanbtn = zanBtns.get(0);
266.                     LogUtils.d(" zanbtn.getText().toString():" + zanbtn.getText().toSt
267.                     if (zanbtn != null && zanbtn.getText() != null &&
268.                         zanbtn.getText().toString().contains(mUserName
269.                         result = false;
270.                     } else {
271.                         result = true;
272.                     }
273.                 } else {
274.                     result = true;
275.                 }
276.             }
277.         }
278.
279.         return result;
280.     }
281.
282.
283.     @Override
284.     public void onInterrupt() {
285.         LogUtils.d("onInterrupt");
286.     }
287.
288. }
```

关闭

辅助服务类的配置方法可以参考上文[AccessibilityService——实现微信切换账号功能](#)

目前的代码有两段几乎重复的，这里没有抽离出来了因为之后我还要进一步优化(恩这就是个demo版不想改了。。)。

就说这么多，有不懂得可以问我哈~

顶

3

踩

0

- 上一篇 AccessibilityService——实现微信切换账号功能
- 下一篇 Android——实现渐变色水波纹效果源码

相关文章推荐

- 解决java.lang.IllegalStateException: Can not perform ...
 - Presto服务治理与架构优化在京东的实践应用--王哲...
 - 深入了解AccessibilityService
 - 【免费直播】Python最佳学习路线--韦玮
 - Android AccessibilityService 使用详解
 - JS-SDK开发与微信支付
 - 微信抢红包
 - Spring Cloud微服务真实场景实战解析
- Android中微信抢红包插件原理解析和开发实现
 - 10小时深入掌握 Kubernetes
 - Android辅助功能AccessibilityService与抢红包辅助
 - JDK9新特性
 - AccessibilityService——实现微信切换账号功能
 - Android AccessibilityService使用注意
 - AccessibilityService重新整理：微信自动抢红包、微...
 - 你真的理解AccessibilityService吗

关闭

查看评论



brodream

3楼 2017-08-02 10:22发表

终于把翻页搞定了，费神。。。企鹅
396702749



Barnettdove

2楼 2017-05-05 14

有没有遇到通过performAction(AccessibilityNodeInfo.ACTION_CLICK)
点击button按钮没有响应的问题啊？



化作孤岛的瓜

Re: 2017-05-05 14

回复Barnettdove：有，证明这个结点按钮无法点击，建议
得到它的父节点点击



Barnettdove

Re: 2017-05-06 10:04

引用“qq_22770457”的评论：

回复Barnettdove：有，证明这个结点按钮无法点
击，建议得到它的父节...

嗯，有些情况下确实是得到父节点来点击的，但是呢，
这个情况比较特殊，需要点击到这个控件发送出去，然
后有一些动画的显示。但是，得到父节点点击的话，就
会直接取消发送了。你知道怎么办？还有，为什么有
的可以点击，有的却不可以呢？不都是通过findAccessibi
lityNodeInfosByViewId或者findAccessibilityNodeInfosBy
ViewText得到的嘛？

关闭



化作孤岛的瓜

Re: 2017-05-06 11:24发表

回复Barnettdove：有的必须通过其他方式去点击的，performAction经常会失效，具体原因我也不清楚- -没有深入研究过它的底层实现机制



Barnettdove

Re: 2017-05-06 15:09发表

回复化作孤岛的瓜：嗯。。。查了些资料，有个说法是，那些个别控件是通过onTouchEvent事件来响应的，其中什么地方返回的true，所以它的onclick是无效的。感觉像是这个原因。那你遇见这种问题是通过什么方式解决的呢？



见习路过

1楼 2017-03-29 12

求问，能否提供下demo，非常感谢



化作孤岛的瓜

Re: 2017-05-05 14:5

回复见习路过：商业代码无法提供抱歉

关闭



见习路过

Re: 2017-05-09 10:20发表

回复化作孤岛的瓜：那请问，你解决了自动翻页和评论功能吗？求问思路



化作孤岛的瓜

Re: 2017-05-09 11:05发表

回复见习路过：都做了- -还做了翻页次数和评论次数。但是商业代码不能无偿提供啊- -



见习路过


Re: 2017-08-30 16:09发表

回复化作孤岛的瓜：请问，如何判断是否评论过，
不至于二次评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#) [杂志客服](#) [微博客服](#) webmaster@csdn.net 400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知计算机有限公司
京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved 

关闭