

 \odot

```
6 class SingleFace
 7 {
 8 public:
      string label;//人的名字
      Mat sourceImage;//原图
10
       Mat Roi_224;//截取人脸后224*224的图像
11
12
      Rect position;//其在原图中的位置
       vector<float> feature;//人脸ROI提取出的向量
13
14
15
       bool empty() //根据224*224图像判断类是否为空
16
17
        if (Roi_224.empty())
18
          return true;
19
        else
20
          return false;
21
22
       void draw()//画画
23
24
25
        rectangle(sourceImage, position, Scalar(0, 0, 255));
26
27
    private
28
```

人脸检测和识别都由YotoFace类来完成。

YotoFace.h:

```
1 #pragma once
                                 2 #include <SingleFace.h>
                                    #include <caffe/caffe.hpp>
                                    #include <caffe/layers/memory_data_layer.hpp>
                                    #include "caffe/layers/input_layer.hpp"
                                 6 #include "caffe/layers/inner_product_layer.hpp"
                                    #include "caffe/layers/dropout_layer.hpp"
凸
                                    #include "caffe/layers/conv_layer.hpp"
                                    #include "caffe/layers/relu_layer.hpp"
                                10 #include <caffe/layers/memory_data_layer.hpp>
≔
                                     #include "caffe/layers/pooling_layer.hpp"
                                12 #include "caffe/layers/lrn_layer.hpp"
                                13 #include "caffe/layers/softmax_layer.hpp"
                                14 #include <caffe/proto/caffe.pb.h>
\odot
                                15
                                     #include <mutex>
                                16
                                17
                                     class YotoFace
                                18 {
                                19 public:
                                20
                                      YotoFace();
                                       vector<float> ExtractFeature(Mat input_224);//提取特征
                               21
                                       bool Generate(Mat input, SingleFace &singleface);//没有label的情况下进行的Generate,表示的是识别
                                22
                               23
                                       bool Generate(Mat input, SingleFace &singleface, string label);//有label的情况下进行的Generate,表示的是注册
```



≔

 \odot

```
SingleFace Recognition(Mat input_224, SingleFace & Singleface);//输入一个224*224的图片,查找他属于哪个人
24
25
       vector<SingleFace> FaceArray;//众多的SingleFace
26
27
      //仅仅用于人脸检测
28
      void drawFaceImage(Mat input);//多线程有用
29
      caffe::MemoryDataLayer<float> *memory_layer;//进行数据输入的层
30
31
      caffe::Net<float>* net;//整个layer和权重
32
      bool FaceDetect(Mat input, Rect &roi);//人脸检测的接口
33
       mutex thread_mutex;//线程锁
34 };
```

使用Opency的Junnex地行洙度子习入極 识别(速度较慢) (http://blog.csdn.net/m r_curry/article/details/52183263) ロ 9674



fin 返回顶部

YotoFace.cpp:

```
#include <YotoFace.h>
     #include <facedetect-dll.h>
 4 namespace caffe
 5 {
       extern INSTANTIATE_CLASS(InputLayer);
       extern INSTANTIATE_CLASS(InnerProductLayer);
       extern INSTANTIATE_CLASS(DropoutLayer);
       extern INSTANTIATE_CLASS(ConvolutionLayer);
10
       REGISTER_LAYER_CLASS(Convolution);
11
       extern INSTANTIATE_CLASS(ReLULayer);
12
       REGISTER_LAYER_CLASS(ReLU);
13
       extern INSTANTIATE_CLASS(PoolingLayer);
14
       REGISTER_LAYER_CLASS(Pooling);
       extern INSTANTIATE_CLASS(LRNLayer);
15
16
       REGISTER_LAYER_CLASS(LRN);
17
       extern INSTANTIATE_CLASS(SoftmaxLayer);
18
       REGISTER_LAYER_CLASS(Softmax);
        extern INSTANTIATE_CLASS(MemoryDataLayer);
19
20
21
     //构造
22
23
     YotoFace::YotoFace()
24 {
25
       net = new caffe::Net<float>("vgg_extract_feature_memorydata.prototxt", caffe::TEST);
26
       net->CopyTrainedLayersFrom("VGG_FACE.caffemodel");
27
        memory_layer = (caffe::MemoryDataLayer<float> *)net->layers()[0].get();
28
29
     //提取特征
30
31
     vector<float> YotoFace::ExtractFeature(Mat img_224) //ensure input 224*224!!!
32
33
       std::vector<Mat> test{ img_224 };
34
       std::vector<int> testLabel{ 0 };
35
       memory_layer->AddMatVector(test, testLabel);// memory_layer and net , must be define be a global variable
```



⚠
内容举报

≔

 \Box

 \odot

```
vector<caffe::Blob<float>*> input_vec;
36
37
       net->Forward(input_vec);
38
       auto fc7 = net->blob_by_name("fc7");//提取fc7层!4096维特征
       float* begin = fc7->mutable_cpu_data();
39
40
       vector<float> feature{ begin, begin + fc7->channels() };
       //cout << fc7->channels();
42
       return move(feature);
43 }
44
45 //私有的人脸检测函数
46 bool YotoFace::FaceDetect(Mat input, Rect &roi)
47 {
48
       thread_mutex.lock();
49
50
51
         cvtColor(input, gray, CV_BGR2GRAY);
52
         int * pResults = NULL;
53
         pResults = facedetect_multiview_reinforce((unsigned char*)(gray.ptr(0)), gray.cols, gray.rows, gray.step,
54
55
         //dlib.
56
57
         int p_num = (pResults ? *pResults : 0);
58
         if (p_num == 0)
59
60
           thread_mutex.unlock();
61
           return false;
62
63
64
         short * p = ((short*)(pResults + 1));
65
         Point left(p[0], p[1]);
66
         Point right(p[0] + p[2], p[1] + p[3]);
67
         roi = Rect(left, right);
68
         thread_mutex.unlock();
69
         return true;
70
71
72
73 //单张图片生成SingleFace
74 bool YotoFace::Generate(Mat input, SingleFace &singleface)
75 {
76
      Rect roi;
77
       if (FaceDetect(input, roi))
78
79
         Mat img_224 = input(roi);
80
         resize(img_224, img_224, Size(224, 224));
81
         auto feature_=ExtractFeature(img_224);
82
83
         if (feature_.empty())
84
           return false;
85
         else
86
87
           singleface.sourceImage = input;
```

(記) (返回) 顶部



⚠
内容举报

(企) 返回顶部



```
88
                                          singleface.position = roi;
                               89
                                          singleface.feature = feature_;
ß
                               90
                                          singleface.Roi_224 = img_224;
                              91
                                         return true;
2
                               92
                              93
                               94
95
                               96
                                       return false;
                              97
98
                               99
ಹ
                              100
                                   bool YotoFace::Generate(Mat input, SingleFace &singleface,string label_)
                              101
                              102
                              103
                                      Rect roi;
                              104
                                      if (label_.empty())
                              105
                                       return false;
                              106
                                      if (FaceDetect(input, roi))
                              107
                              108
                                       Mat img_224 = input(roi);
                              109
                                        resize(img_224, img_224, Size(224, 224));
                             110
                                       auto feature_ = ExtractFeature(img_224);
                              111
                             112
                                       if (feature_.empty())
                              113
                                         return false;
                              114
                                        else
                              115
                              116
                                         singleface.sourceImage = input;
                             117
                                          singleface.position = roi;
                              118
                                          singleface.feature = feature_;
                             119
                                          singleface.Roi_224 = img_224;
                                          singleface.label = label_;
                              120
                              121
                                          return true;
                              122
                              123
                              124
                                      else
                              125
                              126
                                       return false;
                              127
                              128 }
                              129
                              130 void YotoFace::drawFaceImage(Mat input)
ß
                              131 {
                              132
                                     Rect rec;
2
                              133
                                      if (FaceDetect(input, rec))
                              134
                              135
                                       //有人脸
136
                                       Mat draw = input;
                              137
                                       rectangle(draw, rec, Scalar(0, 0, 255), 2);
                              138
\odot
                              139
                              140 }
```



⚠
内容举报

for 返回顶部



 \square

 \odot

这里解释一下YotoFace::FaceDetect这个函数需要加锁的原因。在具体落实到Qt上的时候,我们应该是希望有一个窗口是始终在检测人脸的,这就需要死循环,若不能跳出则会影响其他程序的执行。所以要采用多线程。而如果我们用的是libfacedetection,在两条线程同时调用函数时将会出错,所以要保证同时段只能调用一次。

thread_mutex.lock()表示锁上当前的线程,当别的线程碰到它时,会处于挂起状态,等待唤醒。thread_mutex.unlock()进行解锁。

问题来了。人脸也检测了,特征也提取了,如何计算向量距离?

LikeValue的实现是?

ComputeDistance.cpp:

⚠
内容举报

for 返回顶部

```
#include <YotoFace.h>
 2
 3 inline double LikeValue(float *v1, float *v2, int channels)
 4 {
 5
      //计算内积:
       double mult = 0;
       double v1_2 = 0;
       double v2_2 = 0;
 9
       for (int i = 0; i < channels; i++)
10
11
         mult += v1[i] * v2[i];
         v1_2 += pow(v1[i], 2);
12
13
         v2_2 += pow(v2[i], 2);
14
15
16
        return mult / (sqrt(v1_2)*sqrt(v2_2));
17 }
18
19
20
     SingleFace YotoFace::Recognition(Mat input_, SingleFace &singleface)
21
22
23
       if (Generate(input_, singleface))
24
25
         float *single_feature = &singleface.feature[0];
26
         int single_channel = singleface.feature.size();
27
         int size_ = FaceArray.size();//有多少个人脸需要对比的
28
```



```
vector<uouble> like_array;
29
30
          for (int i = 0; i < size_; i++)
31
           float *faces_feature = &FaceArray[i].feature[0];
32
33
           like_array.push_back(LikeValue(single_feature, faces_feature, single_channel));
34
35
36
         vector<double>::iterator biggest = std::max_element(std::begin(like_array)), std::end(like_array));
37
         int max_ = distance(std::begin(like_array), biggest);
38
39
         return FaceArray[max_];
40
41
42
43
44
45
         return singleface;
46
47
48 }
```

⚠
内容举报

(京) 返回顶部

转成数组运算,速度更快。

实际上在应用时,在未按注册按钮时,A窗口是通过第2个线程调用的drawFaceImage():



按下确认按钮的一瞬间,主线程也会调用drawFaceImage()中的FaceDetect(),由于加了锁,所以很安全啦。



⚠
内容举报

(企) 返回顶部





识别的时候,调用的是Recognition()函数,也有锁保护。





结语

无GPU环境,速度杠杠的。

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。

本文已收录于以下专栏:

深度学习的具体程序应用——Caffe带给我们的可能 (http://blog.csdn.net/column/details/13863.html)

发表你的评论



:=

 \odot



ß ≔

 \odot

程序员该学Python吗?90%的码农这么说!

🥌 zchang81 (http://blog.csdn.net/zchang81) 2017年05月05日 12:56 🕮 1011

日前我们被一条消息刷屏:我国的程序员更爱Python。 一石激起千层浪,身边的程序员对待 Python究 竟是何种态度?他们是这么说..

(http://www.baidu.com/cb.php?c=IgF pyfqnHmknjnvPjc0IZ0qnfK9ujYzP1f4PjDs0Aw-5Hc3rHnYnHb0TAq15HfLPWRznjb0T1YsPANBPyNbnhPhnWK9uWTY0AwY5HDdnHc3rj0LPW60IgF_5y9YIZ0IQzquZR8mLPbUB48ugfElAqspynETZ-YpAq8nWqdlAdxTvqdThP-5yF_UvTkn0KzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqnHRLPjnvnfKEpyfqnHc4rj6kP0KWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqn164P1b)

Qt+Caffe+OpenCV——【一个基于VGG网络的人脸识别考勤系统】(http://blog.csdn.net/Mr_...

前言将PC端的一个基于深度学习的考勤系统的初版在这里发一发,会不断的更新。这一次的代码比以往的有一个【基于深度



⚠

内容举报 TOP

返回顶部

http://blog.csdn.net/Mr_Curry/article/details/53859654

学习的人脸识别系统】要更加简洁完善,并且外带了GUI,可以移植到USB摄像头,正在开发连接...

fig. Mr Curry (http://blog.csdn.net/Mr Curry) 2016年12月19日 21:41 23268

Ubuntu Qt下pro配置caffe和opencv出现的问题及解决方法 (http://blog.csdn.net/wangs1167...

Ubuntu Qt下pro配置caffe和opencv出现的问题及解决方法

wangs11678 (http://blog.csdn.net/wangs11678) 2017年11月15日 10:37 □ 41

Qt在Linux环境下如何进行动态链接(i.e. Caffe+Qt) (http://blog.csdn.net/hyichao_csdn/articl...

利用Qt进行c++的GUI开发,在我看来是所有GUI方案中,最有吸引力的一个。 一方面,Qt的API封装的特别好,很接近其 他"先进"的UI框架,就算是进行大规模的程序开发,Qt也能够胜任。 另一方...

♠ hyichao csdn (http://blog.csdn.net/hyichao csdn) 2015年11月12日 16:40 □2602

AI 工程师职业指南



我们请来商汤、杜邦、声智、希为、58同城、爱因互动、中科视拓、鲁朗软件等公司 AI 技术一线的专 家,请他们从实践的角度来解析 AI 领域各技术岗位的合格工程师都是怎样炼成的。

5Hc4nj6vPjm0TAq15Hf4rjn1n1b0T1Y1mvNbrj03uWIWnANBnH0s0AwY5HDdnHc3rj0LPW60lgF 5y9YIZ0lQzqMpgwBi rA7Wuj0YmhP9PARvujmYmH0vm1qdlAdxTvqdThP-

5HDknWF9mhkEusKzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqnHRLPjnvnfKEpyfqnHnsnj0YnsKWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK

CAFFE-QT编译调试 (http://blog.csdn.net/u012968002/article/details/51462545)

作者: 肖良 链接: http://www.zhihu.com/question/27987666/answer/80728225 来源: 知乎 著作权归作者所有。商业转载请 联系作者获得授权,非商业转载请注...



Delphi7高级应用开发随书源码 (http://download.csdn.net/download/chenx...

/http://download / 2003年04月30日 00:00 676KB 下载

基于opencv和QT的人脸(人眼)检测程序(http://blog.csdn.net/zyx1990412/article/details/...

本篇博客是在作者的上一篇博客《基于OT和opencv的摄像头(本地图片)读取并输出程序》的基础上进行开发的,利用ope ncv自带的分类器进行人脸或者人眼的识别。 在上一篇博客里,我们..

マyx1990412 (http://blog.csdn.net/zyx1990412) 2016年04月21日 10:49 2415

Qt5.7+Opencv2.4.9人脸识别(一)项目介绍 (http://blog.csdn.net/qq78442761/article/details/7...

Qt5.7+Opencv2.4.9人脸识别(一)项目介绍

Qq78442761 (http://blog.csdn.net/qq78442761) 2017年05月04日 09:58

内容举报 TÔP 返回顶部

⚠



⚠

QT5+OpenCV人脸识别 (http://blog.csdn.net/CSDN_SXL/article/details/50601168)

本文介绍使用OpenCV扩展包里的人脸识别



Delphi7高级应用开发随书源码 (http://download.csdn.net/download/chenx...

2003年04月30日 00:00 676KB 下载



Delphi7高级应用开发随书源码 (http://download.csdn.net/download/chenx...

(http://download: 2003年04月30日 00:00 676KB 下载

基于VGG-Face的人脸识别测试 (http://blog.csdn.net/u013078356/article/details/60955197)

VGG Face Descriptor 是牛津大学VGG小组的工作,现在已经开源训练好的网络结构和模型参数,本文将基于此模型在caffe 上使用自己的人脸数据微调,并进行特征提取与精确度验证。数据传...



4 u013078356 (http://blog.csdn.net/u013078356) 2017年03月09日 10:02 202037

深度学习与人脸识别系列(6)__利用训练好的vgg模型进行人脸识别(利用摄像头)(http://blog....

作者:wjmishuai 出处:http://blog.csdn.net/wjmishuai/article/details/50854178 声明:版权所有,转载请注明出处一:人脸识别 系统..

wjmishuai (http://blog.csdn.net/wjmishuai) 2016年03月11日 10:50 🕮8694

深度学习与人脸识别系列(3)_基于VGGNet的人脸识别系统 (http://blog.csdn.net/wjmishu...

作者:wjmishuai 出处: 声明:版权所有,转载请联系作者并注明出处 1.引言 本文中介绍的人脸识别系统是基于这两篇论 文: 《Very deep convolutional netwo..

wjmishuai (http://blog.csdn.net/wjmishuai) 2016年03月11日 10:48
□20284

Deep Learning学习 - VGG-Face网络人脸识别 (http://blog.csdn.net/jinglingli_SJTU/article/...

记录一下使用VGGNet进行人脸识别的实验过程。 数据集:训练集 9W+张人脸图片,包含10000 ID。 1.数据集准备 将数据集 图片分为训练集以及测试集两个部分,并生成标签文件,记录在.txt...

深度学习与人脸识别系列(5)_vgg人脸识别模型测试(http://blog.csdn.net/wjmishuai/artic...

作者:wjmishuai 出处:http://blog.csdn.net/wjmishuai/article/details/50854168 声明:版权所有,转载请注明出处 代码下载地

Mymishuai (http://blog.csdn.net/wjmishuai) 2016年03月11日 10:50 Q6968



TOP 返回顶部



⚠ 内容举报

TOP 返回顶部





编号: **80000007** 姓名: 莫兴癸 部门: 开发部 考勤系统软件

⚠
内容举报

(企) 返回顶部