问答 头条 专栏 讲堂 发现▼ Q

立即登录

免费注册



高标 Andraid Studio 导入 jar 包和第三方开 源库方法

收藏 4

2k 次浏览

i android warmcheng 2016年09月16日发布

文章转载自:https://drakeet.me/android-st...

导入 jar 包及第三方开源库教程

jar

导入 jar 包的方式非常简单,就是在项目中的 libs 中放入你需要导入的 jar 包,然后右键你的 jar 文件,选择"add as a library"即可在你的项目中使用这个 jar 包了。 这个方式虽然简单,但用处很大,不仅仅能导入一些普通 jar 包,还可 以作为一些不支持 Android Studio 的开源库的使用的解决方案,就是说,你把你需要使用的开源库的 jar 包拿出来, 导进来即可,因为通常我们使用开源库并不会去修改其源代码。其 jar 包你可以自己用 eclipse 生成,也可以在开源库 地址找到,因为一般都会同时提供 release 版本。



但如果 gradle 中已经有如下代码:

```
compile fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
```

就不用再 add 了, Sync 一下 gradle 就可以了。

添加远程开源库

可以无需将开源库下载下来,进入你的项目(一般是 app 目录),编辑 build.gradle 文件。添加如下图的内容即可:

```
| Clark
| Bustingner | Compile fileTree(include: [".jar"], dir: 'libs') |
| Compile f
```

该内容你可以在你 如需转载,请先联系作者 ME.md 中获得,如我使用的 FlatUI 这个开源库,在其 GitHub 页面上你可得以下内容:



这个帮助内容就是你写到项目 build.gradle 中的内容,注意,不要误写到外层的全局 build.gradle 中去。 总的来说,就是这么两步,其余都不用做,就可以在你的项目中使用这个开源库了。现在的开源库 README.md 中,如果作者使用的是 Android Studio 都会写上这么一个指引的。

添加本地开源库

将开源库下载下来,放置在与 app 目录同级的目录下,然后编辑 setting.gradle 文件,加入:":开源库文件夹名"。如:我在 app 同级的目录下放置了 volley 的开源库文件夹,然后编辑 setting.gradle,内容改为:

include ':app', ':volley'

然后再回到你的 app 目录下的 build.gradle 文件,在 dependencies { }节点下加入:

compile project(':volley')

这样以后,你就可以在你的代码中引用那个保存在你本地的开源库(其实叫 Module)啦~~ 2016年09月16日发布 •••

赞 | 1

收藏 4

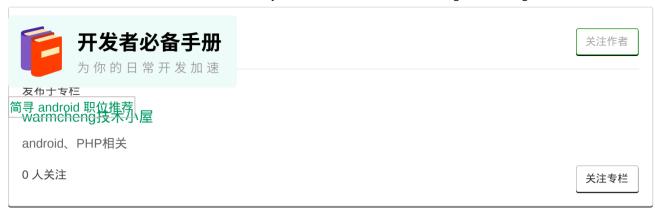




5 收藏, 1.7k 浏览

jar命令打包与java执行jar包 100 浏览 简寻 android 职位推荐 Android 代码混淆(二) 4 收藏,934 浏览





产品	资源	商务	关于	关注	条款
热门问答	每周精选	人才服务	关于我们	产品技术日志	服务条款
热门专栏	用户排行榜	企业培训	加入我们	社区运营日志	内容许可
热门讲堂	徽章	活动策划	联系我们	市场运营日志	
最新活动	帮助中心	广告投放		团队日志	38 S 18 9 9
技术圈	声望与权限	合作联系		社区访谈	第1000 mg (2000)
找工作	社区服务中心				扫一扫下载 App
移动客户端	开发手册				11 11 14% Abb

CDN 存储服务由 又拍云 赞助提供