前进的小巨人

博客园 首页 新随笔 联系 管理 订阅 🞹

随笔-35 文章-5 评论-15

Android Studio使用JNI

0x01 前言

本文讲述使用Android Studio通过静态注册、动态注册使用JNI的方法,以及加载第三方so文件的方法

0x02 Android Studio静态注册的方式使用JNI

1. 添加native接口

```
public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {
    static{
        System.loadLibrary("JniTest");
    }
    private native int Add(double num1, double num2);
    private native int Sub(double num1, double num2);
    private native int Mul(double num1, double num2);
    private native int Mul(double num1, double num2);
    private native int Div(double num1, double num2);
```

昵称:Alif

园龄:2年6个月

粉丝:12 关注:7 +加关注

川天汪

< 2017年12月						>
日	_	=	Ξ	四	五	六
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	<u>8</u>	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

搜索

找找看

常用链接

我的随笔

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
  }
}
```

在Java类中使用System.loadLibrary("JniTest")加载我们要写的so库名称,Add/Sub/Mul/Div这四个方法在Java类中声明就可以使用了。

2.Build->Make Project 验证工程中并无其他错误,并对工程进行编译,生成.class文件 在Build/intermediates/classes/debug里面

3.javah 生成.h文件

cmd 进入工程目录在工程的app/src/main/java ,执行 javah com.example.caculate.MainActivity 命令,就会生成so库所需要的.h文件

在/app/src/main/下建立jni目录,将.h拷贝进去

4.jni目录下新建一个.c文件,完成so库的函数实现(注:这里的Android.mk文件并不需要,可以不写,用法在下面会提到)

我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

我的标签

64位函数栈(1) 64位栈(1) 64位栈帧(1)

cuckoo(1)

IntegrityError(1)

随笔分类

C++(1)

Linux

python

vt

windows机制(2)

windows漏洞挖掘

windows驱动开发(2)

安卓(6)

函数(2)

逆向分析(3)

日常错误(2)

软件调试(6)

网络(1)

主动防御(2)

随笔档案

2017年12月 (1)

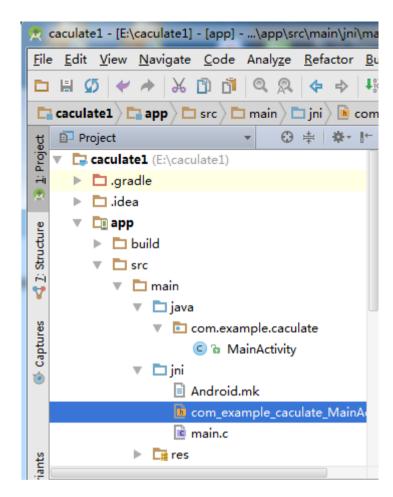
2017年11月 (2)

2017年9月 (1)

2017年8月 (4)

2017年5月 (1)

2016年12月 (1)



5.Build->Make Project 会报错,这里在android studio中添加ndk路径编译生成so文件

①在local.properties文件中增加ndk的路径

- 2016年9月 (5)
- 2016年8月 (7)
- 2016年5月 (5)
- 2016年4月 (4)
- 2016年3月 (4)

最新评论

1. Re:ELF文件解析器支持x86x64ELF文件

怎么使用?怎么打开文件?我的邮箱994825 354@gg.com

--justtsuj

2. Re:安卓加固之so文件加固

@y449756770文末有代码链接,可以参考一下当时是参考学习的,这个大牛的链接在开始也给了...

--Alif

3. Re:安卓加固之so文件加固

楼主,第一种加密节的方法,加密的代码在哪里运行啊?怎么运行?光看到代码不知道怎么运行,我qq 449756770,能否指教一二,比较急

--y449756770

4. Re:Windows x64 栈帧结构

@稻草人.cn二、三、四例子中都有三个局部变量,如果开辟的栈是一样的,那么都应该是sub rsp, 0x10; 但是只有例二是这样的,因为它的Add函数没有在调用其他函数。而例三中Sub函数调用了......

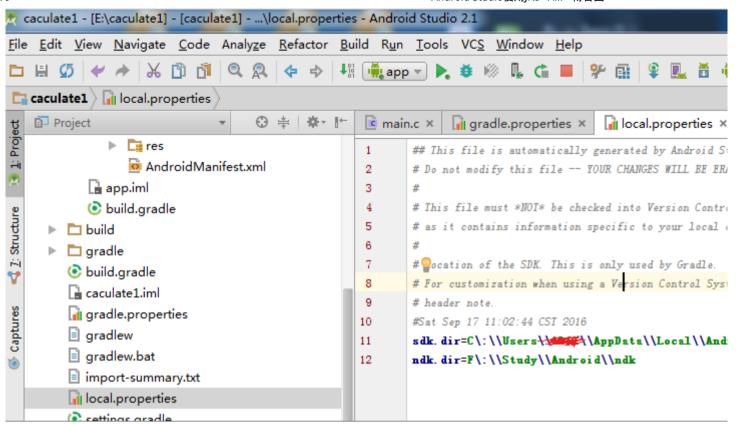
--Alif

5. Re:Windows x64 栈帧结构

000000013F931049 mov r9d,4 000000013 F93104F mov r8d,3 000000013F931055 m ov edx,2 000000013F93105A mo.....

--稻草人.cn

阅读排行榜



1. Android Studio使用JNI(6280)

- 2. Android下so注入和hook(4245)
- 3. Win7 x64下进程保护与文件保护(ObRegi sterCallbacks)(3412)
- 4. IntegrityError错误(2615)
- 5. 安卓加固之so文件加固(1753)

评论排行榜

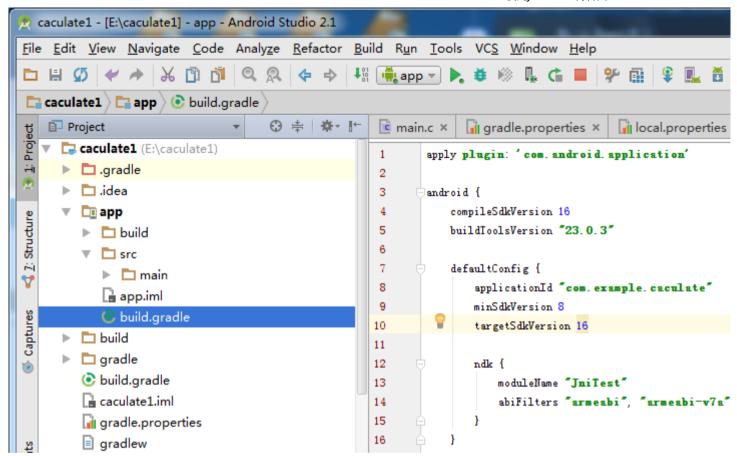
- 1. Windows x64 栈帧结构(5)
- 2. Android下so注入和hook(3)
- 3. Android Studio使用JNI(3)
- 4. 安卓加固之so文件加固(2)
- 5. ELF文件解析器支持x86x64ELF文件(1)

推荐排行榜

1. Windows x64 栈帧结构(4)

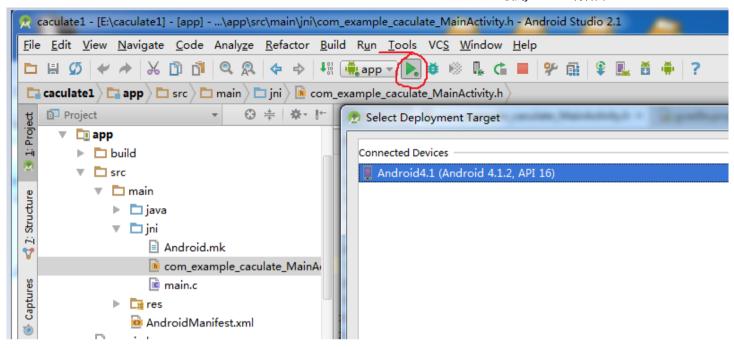
②在/app/目录下的build.gradle文件里增加 so的名称

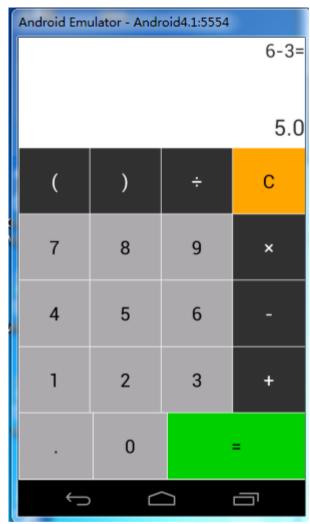
```
ndk {
    moduleName "JniTest"
    abiFilters "armeabi", "armeabi-v7a", "x86"
}
```



6.Build->Make Project 就可以编译出so文件了 生成的so在app/Build/intermediates/ndk/debug/lib下面

7.点击运行,就可以使用我们实现的so中的代码了





(注:在so库中实现在原结果基础上加2)

使用模拟器利用busybox安装grep命令之后,我们可以通过/proc/<pid>/maps文件中保存的进程加载模块,查看我们写的so文件是否被加载了。

```
1 | root@android:/data/busybox # cat /proc/29466/maps | grep libJniTest.so
5a953000-5a955000 r-xp 00000000 1f:01 906 /data/data/com.example.caculate
/lib/libJniTest.so
5a955000-5a956000 r--p 00001000 1f:01 906 /data/data/com.example.caculate
/lib/libJniTest.so
5a956000-5a957000 rw-p 00002000 1f:01 906 /data/data/com.example.caculate
/lib/libJniTest.so
root@android:/data/busybox # _
```

8.我们JNI的实现文件

①com example caculate MainActivity.h文件

```
/* DO NOT EDIT THIS FILE - it is machine generated */
#include <ini.h>
/* Header for class com example caculate MainActivity */
#ifndef _Included_com_example_caculate_MainActivity
#define _Included_com_example_caculate_MainActivity
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif
              com_example_caculate_MainActivity
 * Class:
 * Method:
              Add
 * Signature: (DD)I
 */
JNIEXPORT jint JNICALL Java_com_example_caculate_MainActivity_Add
  (JNIEnv *, jobject, jdouble, jdouble);
 * Class:
              com example caculate MainActivity
 * Method:
              Sub
 * Signature: (DD)I
 */
JNIEXPORT jint JNICALL Java_com_example_caculate_MainActivity_Sub
  (JNIEnv *, jobject, jdouble, jdouble);
```

```
* Class:
              com_example_caculate_MainActivity
* Method:
* Signature: (DD)I
*/
JNIEXPORT jint JNICALL Java_com_example_caculate_MainActivity_Mul
 (JNIEnv *, jobject, jdouble, jdouble);
* Class:
              com example caculate MainActivity
* Method:
             Div
* Signature: (DD)I
JNIEXPORT jint JNICALL Java_com_example_caculate_MainActivity_Div
 (JNIEnv *, jobject, jdouble, jdouble);
#ifdef __cplusplus
#endif
#endif
```

②so库中实现函数的main.c文件

```
JNIEXPORT jintJNICALL Java_com_example_caculate_MainActivity_Sub
        (JNIEnv *env, jobject obj, jdouble num1, jdouble num2)
    return (jint)(num1 - num2+2);
JNIEXPORT jintJNICALL Java_com_example_caculate_MainActivity_Mul
        (JNIEnv *env, jobject obj, jdouble num1, jdouble num2)
    return (jint)(num1 * num2+2);
JNIEXPORT jintJNICALL Java_com_example_caculate_MainActivity_Div
        (JNIEnv *env, jobject obj, jdouble num1, jdouble num2)
    if (num2 == 0) return 0;
    return (jint)(num1 / num2+2);
#ifdef __cplusplus
#endif
#endif
```

0x03 Android Studio动态注册的方式使用JNI

1.jni目录下直接编写so库中的.c文件

JNI_Onlad会作为so库被加载后的第一个执行函数,最后通过RegisterNatives函数将JNI函数注册

```
#include <jni.h>
#include <stdio.h>
```

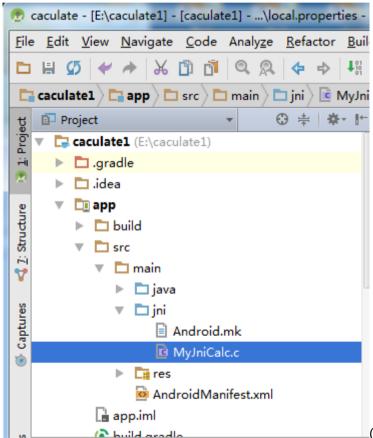
```
//#include <assert.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
JNIEXPORT jint JNICALL native_Add
(JNIEnv *env, jobject obj, jdouble num1, jdouble num2)
return (jint)(num1 + num2 +1);
JNIEXPORT jint JNICALL native_Sub
        (JNIEnv *env, jobject obj, jdouble num1, jdouble num2)
    return (jint)(num1 - num2 +1);
JNIEXPORT jint JNICALL native_Mul
        (JNIEnv *env, jobject obj, jdouble num1, jdouble num2)
    return (jint)(num1 * num2 +1);
JNIEXPORT jint JNICALL native_Div
        (JNIEnv *env, jobject obj, jdouble num1, jdouble num2)
    if (num2 == 0) return 0;
    return (jint)(num1 / num2 +1);
//Java和JNI函数的绑定表
static JNINativeMethod gMethods[] = {
       {"Add", "(DD)I", (void *)native_Add},
        {"Sub", "(DD)I", (void *)native_Sub},
```

```
{"Mul", "(DD)I", (void *)native_Mul},
        {"Div", "(DD)I", (void *)native_Div},
};
//注册native方法到java中
static int registerNativeMethods(JNIEnv* env, const char* className,
                                JNINativeMethod* gMethods, int numMethods)
    jclass clazz;
    clazz = (*env)->FindClass(env, className);
    if (clazz == NULL) {
        return JNI_FALSE;
    if ((*env)->RegisterNatives(env, clazz, gMethods, numMethods) < 0){</pre>
        return JNI_FALSE;
    }
    return JNI_TRUE;
int register_ndk_load(JNIEnv *env)
    return registerNativeMethods(env, "com/example/caculate/MainActivity",
                                 gMethods, sizeof(gMethods) / sizeof(gMethods[0]));
                                 //NELEM(gMethods));
JNIEXPORT jint JNI_OnLoad(JavaVM* vm, void* reserved)
    JNIEnv* env = NULL;
    jint result = -1;
```

```
if ((*vm)->GetEnv(vm, (void**) &env, JNI_VERSION_1_4) != JNI_OK) {
    return result;
}

register_ndk_load(env);

// 返回jni的版本
    return JNI_VERSION_1_4;
}
```

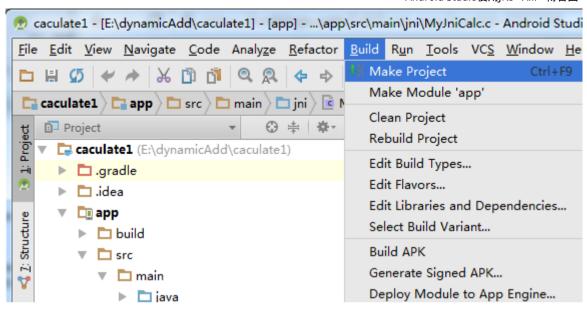


(注:这里Android.mk文件也不需要,在下面会提到)

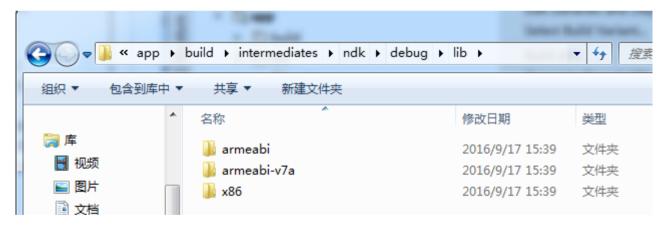
2.在Java类中添加native接口,加载JniTest.so,以及声明native函数,声明之后,函数可以直接使用。

```
public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {
    static{
        System.loadLibrary("JniTest");
    }
    private native int Add(double num1, double num2);
    private native int Sub(double num1, double num2);
    private native int Mul(double num1, double num2);
    private native int Div(double num1, double num2);
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     }
}
```

3.make Project 生成so库,如果之前没有修改/app/build.gradle文件和在local.properties中指定ndk路径则会报错。报错参考静态使用JNI中的步骤5,指定ndk路径,并且指定so名称和输出的架构。



生成成功,则在/app/build/intermediates/ndk/debug/lib目录下生成相应的so文件



4.在虚拟机中运行



0x04 Android Studio加载第三方库

- 1.使用ndk生成so文件
- ①建立jni目录(随便在哪个地方)
- ②编写so库中的.c函数,这里完全使用0x03 Android Studio动态注册的方式使用JNI中的c文件,使用动态注册的方式
- ③编写Android.mk文件(单独使用ndk编译so文件的时候需要用到)

```
LOCAL_PATH := $(call my-dir)
include $(CLEAR_VARS)
LOCAL_LDLIBS := -L$(SYSROOT)/usr/lib -llog
LOCAL_PRELINK_MODULE := false
```

LOCAL_MODULE := JniTest
LOCAL_SRC_FILES := MyJniCalc.c

LOCAL_SHARED_LIBRARIES := libandroid_runtime

include \$(BUILD_SHARED_LIBRARY)



④使用cmd进入jni目录,执行ndk-build,生成so文件

E:∖AddSo∖jni>ndk-build

[armeabi] Compile thumb : JniTest <= MyJniCalc.c

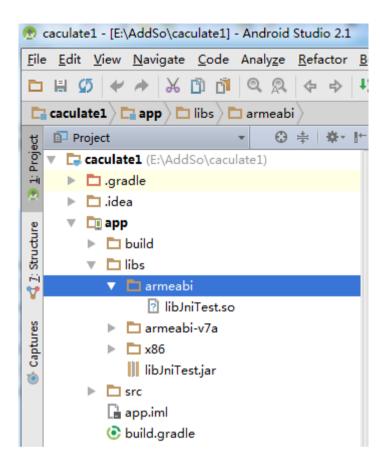
[armeabil SharedLibrary : libJniTest.so

[armeabi] Install : libJniTest.so => libs/armeabi/libJniTest.so

2.加载生成的so文件,打包进apk中

①我们在/app目录下建立libs目录,将我们的so文件拷贝进去

这里可以使用ndk自己生成的so文件,也可以使用其他第三方so文件



②改写/app/build.gradle文件,编译的时候将so生成上图中的libJniTest.jar文件

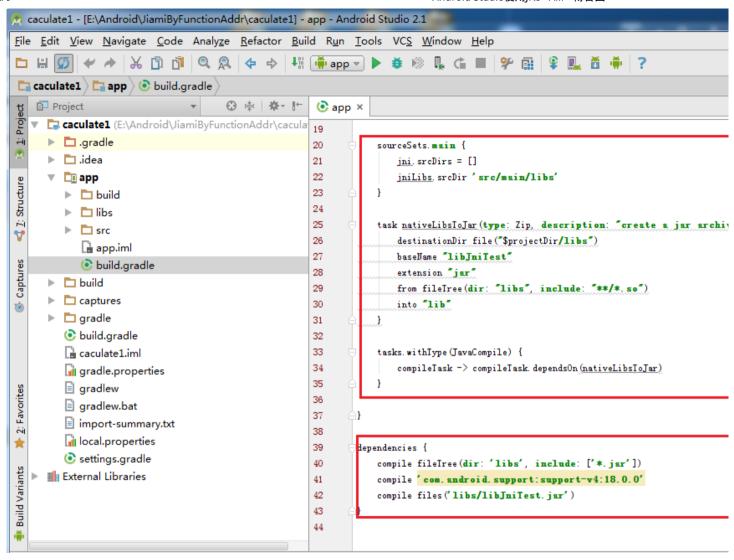
```
apply plugin: 'com.android.application'

android {
    compileSdkVersion 16
    buildToolsVersion "23.0.3"

    defaultConfig {
        applicationId "com.example.caculate"
        minSdkVersion 8
        targetSdkVersion 16
```

```
}
    buildTypes {
        release {
            minifyEnabled false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.txt'
        }
    }
    sourceSets.main {
        jni.srcDirs = []
        iniLibs.srcDir 'src/main/libs'
    }
    task nativeLibsToJar(type: Zip, description: "create a jar archive of the native libs") {
        destinationDir file("$projectDir/libs")
        baseName "libJniTest"
        extension "jar"
        from fileTree(dir: "libs", include: "**/*.so")
        into "lib"
    }
    tasks.withType(JavaCompile) {
        compileTask -> compileTask.dependsOn(nativeLibsToJar)
    }
dependencies {
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    compile 'com.android.support:support-v4:18.0.0'
    compile files('libs/libJniTest.jar')
```

其中into "lib" 是生成的jar文件存放的目录, include: "**/*.so" 为所依赖的so文件



③在Java类中添加so的接口

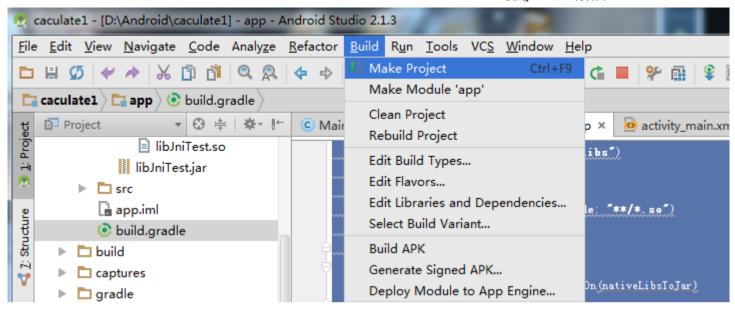


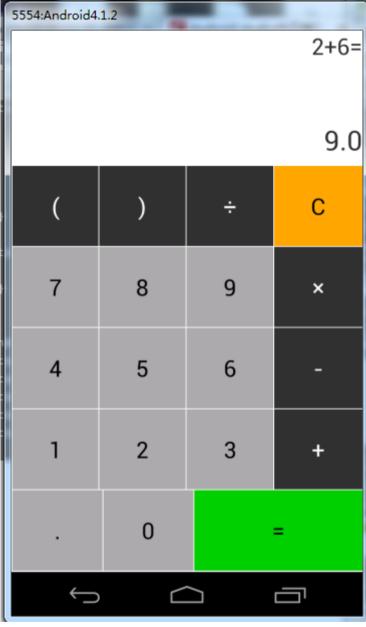
```
public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {
    static{
        System.loadLibrary("JniTest");
    }
    private native int Add(double num1, double num2);
    private native int Sub(double num1, double num2);
    private native int Mul(double num1, double num2);
    private native int Div(double num1, double num2);
    private native int Div(double num1, double num2);

@Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    }
}
```

4.Make Project, 点击运行

这里不需要指定ndk路径, so库的名称也不需要在/app/build.gradle中指定,在Android.mk中指定





■(注:这里结果在原结果上加1)

0x05 总结

这里是Android Studio中的使用方法,刚开始也是各种百度,弄得很复杂,在后面的学习中也懂得了很多,所以今天将使用方法重新整理了一遍,希望大家可以不要浪费太多时间。静态注册方法主要要用javah生成.h文件,显得比较复杂,每次添加函数都要重新生成.h文件,不过如果知道函数名称的格式也可以不生成.h文件,实践中,在jni目录下只有main.c文件也是可以运行成功的。动态注册方法直接在函数中注册比较容易动态扩展,但是需要对注册的数据类型有所了解,可以参考静态方法生成的.h文件中有对应的数据类型。加载第三方库感觉是最实用的,不管是so文件加密,还是使用不开源的so库,都需要加载已经生成的so文件。

注意/app/build.gradle中的sdk版本要改成自己android studio中sdk有的版本,如果没有也可根据android studio提示下载。

代码下载:http://pan.baidu.com/s/1dFyWHhf

最后编辑于2016.9.17

分类: 安卓





0

0

<u>+加关注</u>

«上一篇:Win7 x64下进程保护与文件保护(ObRegisterCallbacks)

» 下一篇: 病毒分析要掌握的技能

posted @ 2016-05-19 00:33 Alif 阅读(6280) 评论(3) 编辑 收藏

评论

#1楼 2016-08-26 16:34 | 一写成名

请问一下,网盘密码是多少啊?

支持(0) 反对(0)

#2楼[楼主] 2016-08-26 17:08 | Alif

② 一写成名现在应该好了,没密码了

支持(0) 反对(0)

#3楼 2016-10-12 16:31 | Royanss

请问有方法可以知道别人so生成的jar里面的方法么?

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】腾讯云免费实验室,1小时搭建人工智能应用

【新闻】H3 BPM体验平台全面上线



最新IT新闻:

- 遭英美封杀 卡巴斯基关闭华盛顿分支机构
- 传苹果4亿美元收购音乐识别应用Shazam后者估值10亿美元
- · iPhone X需求趋于平缓 供应商订单量开始缩减
- 代购电商CEO发公开信质疑淘宝封杀|阿里回应:黄牛该封

- 马斯克承认特斯拉开发AI芯片 将用于无人驾驶系统
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- ·以操作系统的角度述说线程与进程
- ·软件测试转型之路
- 门内门外看招聘
- 大道至简,职场上做人做事做管理
- · 关于编程, 你的练习是不是有效的?
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2017 Alif