



博客 (<http://blog.csdn.net/?ref=toolbar>) 学院 (<http://edu.csdn.net/?ref=toolbar>)

下载 (<http://download.csdn.net/?ref=toolbar>)

GitChat (<http://gitbook.cn/?ref=csdn>) 更多 ▾



0

Python中pydub使用详解



原创

2016年10月26日 16:25:11

标签：python (<http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=python&t=blog>)

4282



pydub是python中用户处理音频文件的一个库。

安装：

- 1、安装pip工具：sudo apt-get install python-pip
- 2、安装pydub：sudo pip install pydub
- 3、pydub依赖于ffmpeg，所以还需要安装ffmpeg，由于Ubuntu14.04官方源移除了ffmpeg，因此通过ppa源安装：

```
sudo apt-add-repository ppa:mc3man/trusty-media
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install ffmpeg
```

使用：

AudioSegment方法能够将一个音频文件打开成AudioSegment示例，并使用各种方法处理音频，使用前先调用from pydub import AudioSegment

打开音频：

```
sound1 = AudioSegment.from_file("/path/to/sound.wav", format="wav") //默认mp3格式
```



weixin_3506... ▾

(<http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=python&t=blog>) (<http://blog.csdn.net/posteddata/activity?ref=toolbar>) (<http://blog.csdn.net/posteddata/activity?ref=toolbar>) (<http://blog.csdn.net/posteddata/activity?ref=toolbar>)

ref=toolbar_source=csdnblo

gent_chen (http://blog.csdn.net/gent_chen)

[+ 关注](#)

(http://blog.csdn.net/gent_chen)

码云

未开通

原创

粉丝

喜欢

(https://github.com/gent_chen)
utm_sourc

72

7

1

他的最新文章

更多文章 (http://blog.csdn.net/gent_chen)

Ionic3项目开发——页面跳转与参数传递 (http://blog.csdn.net/gent_chen/article/details/78690877)

Ionic3项目开发——发起定向HTTP请求 (http://blog.csdn.net/gent_chen/article/details/78627174)

Ionic3项目开发——跨域请求 (http://blog.csdn.net/gent_chen/article/details/78626427)

Ionic3项目开发——环境安装 (http://blog.csdn.net/gent_chen/article/details/78626427)

```
sound2 = AudioSegment.from_file("/path/to/another_sound.mp3", format="mp3")等价于sound1
= AudioSegment.from_mp3("/path/to/sound.mp3")
```

音量处理：

```
louder = sound1 + 6 //sound1 声音提高6dB
```

```
quieter = sound1 - 6 //sound1 声音降低6dB
```

```
combined = sound1 + sound2 //sound1 和sound2叠加
```

```
duration_in_milliseconds = len(sound1) //获取sound的时长
```

```
beginning = sound1[:5000] //获取sound1的前5秒音频数据
```

```
end = sound1[-5000:] //获取sound1的后5秒音频数据
```

注意：

1. 对于多个音频的计算，需要多个音频之间的通道数、帧数、采样率以及比特数都一样，否则低质量的音频会向高质量的转换，单声道会向立体声转换，低帧数向高帧数转换。

2. AudioSegment原生就支持wav和raw，如果其他文件需要安装ffmpeg。raw还需要，sample_width，frame_rate，channels三个参数。



生成文件：

export()方法可以使一个AudioSegment对象转化成一个文件。

```
1、 sound = AudioSegment.from_file("/path/to/sound.wav", format="wav")
```

```
2、 file_handle = sound.export("/path/to/output.mp3", format="mp3") //简单输出
```

```
3、 file_handle = sound.export("/path/to/output.mp3",
    format="mp3",
    bitrate="192k",
    tags={"album": "The Bends", "artist": "Radiohead"}) //复杂输出
```

AudioSegment.empty()：

AudioSegment.empty()用于生成一个长度为0的AudioSegment对象，一般用于多个音频的合并。

8575038)

【上机笔试之十七】A的B次方 (http://blog.csdn.net/gent__chen/article/details/71104732)



企业礼品

OA办公系统

app开发公司

个人出书网

他的热门文章

PHP开发laravel框架的.env文件配置 (http://blog.csdn.net/gent__chen/article/details/50962907)

8925

基于MATLAB短时傅里叶变换和小波变换的时频分析 (http://blog.csdn.net/gent__chen/article/details/53455318)

8584

Workbench远程访问mysql数据库 (http://blog.csdn.net/gent__chen/article/details/51065723)

7301

```
sounds = [  
    AudioSegment.from_wav("sound1.wav"),  
    AudioSegment.from_wav("sound2.wav"),
```

[阅读全文](#)

0



发表你的评论

http://my.csdn.net/weixin_35068028

pydub简单介绍 (<http://blog.csdn.net/Debatrrix/article/details/59058762>)



pydub是python的高级一个音频处理库，可以让你以一种不那么蠢的方法处理音频。（开发者自己是这么说的，不过个人感觉有时候仍然很蠢。。。。）...



Debatrrix (<http://blog.csdn.net/Debatrrix>) 2017年03月01日 11:10 2862



python pydub 用法（2）(<http://blog.csdn.net/y734564892/article/details/77601017>)

AudioSegment.silent() 创建一段没有声音的音频片段 from pydub import AudioSegment ten_second_silence = AudioSegment.silent(duration=10)



y734564892 (<http://blog.csdn.net/y734564892>) 2017年08月26日 14:07 583

laravel5.1下php artisan migrate使用注意事项 (http://blog.csdn.net/gent__chen/article/details/51089121)

6158

linux下终端分屏使用 (http://blog.csdn.net/gent__chen/article/details/50588328)

6019



移民美国的好处

种头发的危害

术前
咬肌肥大

3d立体画



广告

惊呆了！微博和阿里背后的数据库有多厉害？

想不到！数据库作为最关键的基础设施，渗透技术领域的方方面面，我阿里和微博的师哥们是这么分享的...

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfqHmknjTzrb0lZ0qnfK9ujYzP1nsrjD10Aw-5Hc3rHnYnHb0TAq15HfLPWRznjb0T1dbuHc1PyRzm1uBujc3PvD10AwY5HDdnHfdn1TLrjT0lgF_5y9YIZ0lQzq-uZR8mLPbUB48ugfEpZNGXy-jULNzTvRETvNzpyN1gvw-lA7GUatLPjqdlAdxTvqdThP-5yF_UvTkn0KzujYk0AFV5H00TZcqN0KdpyfqHRLPjnvnfKEpyfqHc4rj6kP0KWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqnHnLP16)

【Python】利用pydub库操作音频文件 (<http://blog.csdn.net/wr132/article/details/59133085>)



最近使用Python调用百度的REST API实现语音识别，但是百度要求音频文件的压缩方式只能是pcm（不压缩）、wav、opus、speex、amr，这里面也就wav还常见一点，但是一般设备录音得到...



wr132 (<http://blog.csdn.net/wr132>) 2017年03月01日 20:37 2321



Python pip 国内镜像大全及使用办法 (http://blog.csdn.net/testcs_dn/article/details/543748...)



最近写了一篇关于“微软开源分布式高性能GB框架LightGBM安装使用”的文章，有小伙伴安装python环境遇到了问题。我个人也尝试安装了一下，确实遇到了很多问题。最关键的一个就是使用pip安装时，“...





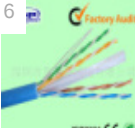
testcs_dn (http://blog.csdn.net/testcs_dn) 2017年01月12日 09:15 12056

(转) FFmpeg 基本用法 (<http://blog.csdn.net/malingshuma/article/details/61916435>)

FFmpeg 基本用法本课要解决的问题1.FFmpeg的转码流程是什么？2.常见的视频格式包含哪些内容吗？3.如何把这些内容从视频文件中抽取出来？4.如何从一种格式转换为另一种格式？5.如何放大和缩小...



malingshuma (<http://blog.csdn.net/malingshuma>) 2017年03月13日 13:46 384

<p>4  251.00/箱 cat5e超五类网线八芯 300米非屏蔽双绞线电</p>	<p>5  1.30/条 工厂厂家直销 1米cat5 五类全铜跳线网线全铜</p>	<p>6  298.00/箱 网线，网络线 过测试 国标线</p>
---	---	---

win10 + anaconda + moviepy + mayavi + ffmpeg (http://blog.csdn.net/xLiangLei/article/de...

背景：win10系统，已经配置好了 anaconda <http://blog.csdn.net/xlianglei/article/details/53943511> 目的：安装 moviepy 和 ...

 xLiangLei (<http://blog.csdn.net/xLiangLei>) 2017年03月31日 14:57 2700


macOS上安装opencv3笔记 (http://blog.csdn.net/luopeiyuan1990/article/details/50597004)

原文：<http://www.learnopencv.com/install-opencv-3-on-yosemite-osx-10-10-x/> Life was good the las...

 luopeiyuan1990 (<http://blog.csdn.net/luopeiyuan1990>) 2016年01月27日 22:18 9569


python播放声音——winsound模块 (http://blog.csdn.net/foreverxyz/article/details/6953907)

>import winsound PlaySound(sound, flags) 从平台 API 中调用 PlaySound() 函数。sound 参数必须是一个文件名，音频数据作为字符串，或...

 foreverxyz (<http://blog.csdn.net/foreverxyz>) 2011年11月09日 21:13 12664

Python 播放声音 音频与beep (http://blog.csdn.net/xuejianyong/article/details/53838960)

#import winsound #winsound.Beep(600,1000) import os os.system("paplay 1.wav") python使用pygame播放音乐....

 xuejianyong (<http://blog.csdn.net/xuejianyong>) 2016年12月23日 14:28 3761



Delphi7高级应用开发随书源码 (http://download.csdn.net/download/chenx...

(<http://download.csdn.net/download/chenx...>) 2003年04月30日 00:00 676KB [下载](#)

Python声音处理入门 (http://blog.csdn.net/shiner3089/article/details/50389330)

Python声音处理入门注：本文加入了译者的理解，并非严谨的译作，仅供参考。原文描述了怎样在Python中通过pylab接口对声音进行基本的处理...



shiner3089 (<http://blog.csdn.net/shiner3089>) 2015年12月23日 19:49 8122

Audioseg在Ubuntu14.04下安装详解 (<http://blog.csdn.net/xiaozezepingping/article/details/...>)

Audioseg-1.2.2是个非常强大的说话人分割的工具，里面包括常用的BIC、GMM模型和HMM模型三种常见的方法。本次只是讲解安装过程，详细的使用在今后调通后将详细的介绍。安装前准备（据说s...



xiaozezepingping (<http://blog.csdn.net/xiaozezepingping>) 2015年01月27日 21:16 1202



Delphi7高级应用开发随书源码 (<http://download.csdn.net/download/chenx...>)



(<http://download.csdn.net/download/chenx...>) 2003年04月30日 00:00 676KB

下载



MediaRecorder和AudioRecorder，录音和获取分贝 (http://blog.csdn.net/cjh_android/artic...)



MediaRecorder VS AudioRecorder 输出格式：MediaRecorder录制的的数据是 amr MP3 格式 AudioRecord...



cjh_android (http://blog.csdn.net/cjh_android) 2016年05月08日 01:08 3324

『FFMPEG』ffmpeg/avconv使用学习笔记『较详细』 (<http://blog.csdn.net/fallenink/article...>)



原文链接：ffmpeg/avconv使用学习笔记 ffmpeg / avconv是通用的视频/音频编解码命令行工具。通用是指他们可以处理各种各样的编码的视频和音频，转换成各种需要的格式，...




fallenink (<http://blog.csdn.net/fallenink>) 2013年03月26日 15:00 5765

【Python】调用百度REST API实现语音识别 (<http://blog.csdn.net/wr132/article/details/587...>)

目前，语音识别，即将语音内容转换为文字的技术已经比较成熟，遥想当时锤子发布会上展示的讯飞输入法语音识别，着实让讯飞火了一把。由于此类语音识别需要采集大量的样本，才能达到一定的准确度，个人很难从零开始搭...


 wr132 (<http://blog.csdn.net/wr132>) 2017年03月01日 00:07  536



20本最好的免费的Python书籍 (<http://blog.csdn.net/dolphin98629/article/details/52448477>)

 想要学习Python编程语言的读者有大量相关书籍可供选择，有印刷版也有电子版，而Python是一门开源的编译语言，开发者也提供了不少免费可自由下载的Python电子书。本文挑选其中最优秀的 20本Py...

 dolphin98629 (<http://blog.csdn.net/dolphin98629>) 2016年09月06日 11:36  4049



opus 规范 与参数解析 (<http://blog.csdn.net/elesos/article/details/78468156>)

 `bytestream_put_buffer(&p, "OpusHead", 8); bytestream_put_byte(&p, 1); /* Version */ bytestream_put...`

 elesos (<http://blog.csdn.net/elesos>) 2017年11月07日 15:07  88

音频编码之opus(一) (<http://blog.csdn.net/dj0379/article/details/53103128>)

最近项目中用到了语音编码opus，在网上搜了一下，资料非常少，而且没有一个完整的教程，现在简单记录下来opus的使用方法。首先介绍一下opus Opus ...

 dj0379 (<http://blog.csdn.net/dj0379>) 2016年11月09日 18:07  798

音频(四) - 音频压缩(Speex使用&Opus简介) (<http://blog.csdn.net/KevinDGK/article/details/...>)

版权声明：本文为原创文章，未经允许不得转载 博客地址：<http://blog.csdn.net/kevindgk> GitHub地址：<https://github.com/Ke...>

 KevinDGK (<http://blog.csdn.net/KevinDGK>) 2016年10月26日 14:44  5981