

brave-sailor

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

Android中关于内部存储的一些重要函数

一、简介

Android中，你也可以通过绝对路径以JAVA传统方式访问内部存储空间。但是以这种方式创建的文件是对私有，创建它的应用程序对该文件是可读可写，但是别的应用程序并不能直接访问它。不是所有的内部存储空间应用程序都可以访问，默认情况下只能访问“/data/data/你的应用程序的包名”这个路径下的文件。

Android中，你还可以使用Context对象的和来进行数据持久化存储的这种方式，你的数据文件将存储在内部存储空间的/data/data/你的应用程序的包名/files/目录下，无法指定更深一级的目录，而且默认是Context.MODE_PRIVATE模式，即别的应用程序不能访问它。你可以使用的int mode参数来让别的应用程序也能访问你的文件。

注意：保存在/data/data/你的应用程序的包名目录中文件，会在卸载你的应用程序时被删除掉。

二、Context中关于内部存储的重要函数

```
public abstract File getCacheDir ()
```

API Level 1

公告

昵称：brave-sailor

园龄：4年1个月

粉丝：51

关注：1

+加关注

<	2017年9月						>
日	一	二	三	四	五	六	
27	28	29	30	31	<u>1</u>	2	
3	4	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	8	9	
10	11	12	13	14	<u>15</u>	16	
17	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>	21	<u>22</u>	23	
24	25	26	<u>27</u>	28	29	30	
1	2	3	4	5	6	7	

Returns the absolute path to the application specific cache directory on the filesystem. These files will be ones that get deleted first when the device runs low on storage. There is no guarantee when these files will be deleted. **Note: you should not *rely* on the system deleting these files for you; you should always have a reasonable maximum, such as 1 MB, for the amount of space you consume with cache files, and prune those files when exceeding that space.**

存储空间剩余多少的情况，没有严格的标准保障。

注意：你不应该依赖系统来清理这些缓存文件，你应该对这些缓存文件占用的最大存储空间设定个最大值，比如是1M，当实际占用空间超过这个值时，你应该对这些缓存文件做相应的清理工作（prune）。

Returns

- Returns the path of the directory holding application cache files.

See Also

- `openFileOutput(String, int)`
- `getFileStreamPath(String)`
- `getDir(String, int)`
-
- `import android.app.Activity;`
- `import android.content.Context;`
- `import android.os.Bundle;`
- `import android.util.Log;`
-
- `public class MainActivity extends Activity {`
- `final static String TAG="robin";`
- `/** Called when the activity is first created. */`
- `@Override`
- `public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {`
- `super.onCreate(savedInstanceState);`
- `setContentView(R.layout.main);`
- `Context context=this;`
- `String path=context.getCacheDir().getAbsolutePath();`

搜索

找找看

谷歌搜索

随笔分类

[转至]农民伯伯(27)

air-for-android(9)

android基础(42)

android开源(17)

android提高篇(1413)

android图形处理

android相关问题处理(62)

C++(4)

C++相关问题处理(2)

Go语言基础篇(1)

- `Log.i(TAG,"path:"+path);`
- `}`
- `}`
- `path:/data/data/com.lenovo/cache`
-

public abstract [File](#) `getDir` ([String](#) name, int mode)

API Level 1

Retrieve, creating if needed, a new directory in which the application can place its own custom data files. You can use the returned File object to create and access files in this directory. Note that files created through a File object will only be accessible by your own application; you can only set the mode of the entire directory, not of individual files.

: 参数是指文件夹的访问权限而并不包括其子文件夹和文件的访问权限

Parameters

name

Name of the directory to retrieve. This is a directory that is created as part of your application data.

mode

Operating mode. Use 0 or [MODE_PRIVATE](#) for the default operation, [MODE_WORLD_READABLE](#) and [MODE_WORLD_WRITEABLE](#) to control permissions.

Returns

- Returns a File object for the requested directory. The directory will have been created if it does not already exist.

See Also

- [openFileOutput\(String, int\)](#)
-
- `File file=context.getDir("download", Context.MODE_PRIVATE);`
- `String path=file.getAbsolutePath();`
- `Log.i(TAG,"path:"+path);`

- public abstract [File](#) `getFileStreamPath` ([String](#) name)
- Since: [API Level 1](#)

IOS开发(680)

ios开发相关问题解决方案(6)

ios综合问题(4)

javaweb基础(4)

java基础(12)

java提高篇(148)

js(1)

Linux(4)

mac(2)

object-c(445)

Redis(15)

Swift语言(654)

技术性常识(11)

开发工具相关(8)

Returns the absolute path on the filesystem where a file created with `openFileOutput(String, int)` is stored.

Parameters

name
The name of the file for which you would like to get its path.

Returns

- Returns an absolute path to the given file.

See Also

- `openFileOutput(String, int)`
- `getFilesDir()`
- `getDir(String, int)`
- ```
File file=context.getFileStreamPath("download");
String path=file.getAbsolutePath();
Log.i(TAG,"path:"+path);
```

- public abstract `File` `getFilesDir ()` Since: [API Level 1](#)

Returns the absolute path to the directory on the filesystem where files created with `openFileOutput(String, int)` are stored.

Returns

- Returns the path of the directory holding application files.

See Also

- `openFileOutput(String, int)`
- `getFileStreamPath(String)`
- `getDir(String, int)`

示例4

```
File file=context.getFilesDir();
String path=file.getAbsolutePath();
Log.i(TAG,"path:"+path);
```

|                     |
|---------------------|
| 设计技巧(1)             |
| 生活常识及常见疾病(6)        |
| 物联网(16)             |
| 学习网站或博客(16)         |
| 硬件相关常识(11)          |
| 转载至罗升阳老师android(90) |

|               |
|---------------|
| 随笔档案          |
| 2017年9月 (32)  |
| 2017年8月 (53)  |
| 2017年7月 (49)  |
| 2017年6月 (65)  |
| 2017年5月 (34)  |
| 2017年4月 (146) |

运行结果

10-02 09:15:11.102: I/robin(12359): path:/data/data/com.lenovo/files

public abstract [FileInputStream](#) openFileInput ([String](#) name)

Since: API Level 1

Open a private file associated with this Context's application package for reading.

Parameters

*name*     The name of the file to open; can not contain path separators.

Returns

- FileInputStream Resulting input stream.

Throws

[FileNotFoundException](#)

See Also

- [openFileOutput\(String, int\)](#)
- [fileList\(\)](#)
- [deleteFile\(String\)](#)
- [FileInputStream\(String\)](#)

public abstract [FileOutputStream](#) openFileOutput ([String](#) name, int mode)

Since: API Level 1

Open a private file associated with this Context's application package for writing. Creates the file if it doesn't already exist.

Parameters

*n*     The name of the file to open; can not contain path separators.

*a*

*m*

*e*

*m*     Operating mode. Use 0 or [MODE\\_PRIVATE](#) for the default operation, [MODE\\_APPEND](#) to append to an existing

*o*     file, [MODE\\_WORLD\\_READABLE](#) and [MODE\\_WORLD\\_WRITEABLE](#) to control permissions.

*d*

*e*

Returns

- FileOutputStream Resulting output stream.

|                |
|----------------|
| 2017年3月 (47)   |
| 2017年2月 (94)   |
| 2017年1月 (6)    |
| 2016年12月 (135) |
| 2016年11月 (36)  |
| 2016年10月 (58)  |
| 2016年9月 (84)   |
| 2016年8月 (34)   |
| 2016年7月 (6)    |
| 2016年6月 (72)   |
| 2016年5月 (42)   |
| 2016年4月 (44)   |
| 2016年3月 (33)   |
| 2016年2月 (8)    |

Throws

*FileNotFoundException*

See Also

- [MODE\\_APPEND](#) 表示写文件时是追加模式，即从文件末开始写数据
- [MODE\\_PRIVATE](#)
- [MODE\\_WORLD\\_READABLE](#)
- [MODE\\_WORLD\\_WRITEABLE](#)
- [openFileInput\(String\)](#)
- [fileList\(\)](#)
- [deleteFile\(String\)](#)
- [FileOutputStream\(String\)](#)

示例5

```
String FILENAME = "hello_file";
String string = "hello world!";
FileOutputStream fos = openFileOutput(FILENAME, Context.MODE_WORLD_READABLE);
fos.write(string.getBytes());
fos.close();
```

示例6

```
String FILENAME = "hello_file";
String string = "hello world!";
FileOutputStream fos = openFileOutput(FILENAME, Context.MODE_WORLD_READABLE);
fos.write(string.getBytes());
fos.close();
```

示例7

```
String FILENAME = "hello_file";
String string = "hello world!";
FileOutputStream fos = openFileOutput(FILENAME, Context.MODE_APPEND|Context.MODE_WORLD_READABLE);
fos.write(string.getBytes());
fos.close();
```

|                |
|----------------|
| 2016年1月 (80)   |
| 2015年12月 (75)  |
| 2015年11月 (185) |
| 2015年10月 (71)  |
| 2015年9月 (275)  |
| 2015年8月 (39)   |
| 2015年7月 (37)   |
| 2015年6月 (53)   |
| 2015年5月 (82)   |
| 2015年4月 (26)   |
| 2015年3月 (56)   |
| 2015年2月 (6)    |
| 2015年1月 (20)   |
| 2014年12月 (134) |

public abstract boolean deleteFile ([String](#) name)

API Level 1

Delete the given private file associated with this Context's application package.

**Parameters**

name

*The name of the file to delete; can not contain path separators.*

**Returns**

- True if the file was successfully deleted; else false.

**See Also**

- [openFileInput\(\[String\]\(#\)\)](#)
- [openFileOutput\(\[String\]\(#\), \[int\]\(#\)\)](#)
- [fileList\(\)](#)
- [delete\(\)](#)

public abstract [String](#)[] fileList ()

API Level 1

Returns an array of strings naming the private files associated with this Context's application package.

**Returns**

- Array of strings naming the private files.

**See Also**

- [openFileInput\(\[String\]\(#\)\)](#)
- [openFileOutput\(\[String\]\(#\), \[int\]\(#\)\)](#)
- [deleteFile\(\[String\]\(#\)\)](#)

三、[Environment](#)中关于内存部存储的重要函数

public static [File](#) getDataDirectory ()

Gets the [Android](#) data directory.

Since: [API Level 1](#)

|               |
|---------------|
| 2014年11月 (49) |
| 2014年10月 (29) |
| 2014年9月 (14)  |
| 2014年8月 (11)  |
| 2014年7月 (15)  |
| 2014年6月 (22)  |
| 2014年5月 (42)  |
| 2014年4月 (93)  |
| 2014年3月 (57)  |
| 2014年2月 (32)  |
| 2014年1月 (12)  |
| 2013年12月 (25) |
| 2013年11月 (36) |
| 2013年10月 (21) |

http://www.cnblogs.com/Free-Thinker/p/7388888.html

7/10

|              |
|--------------|
| 2013年9月 (16) |
| 2013年8月 (53) |

用File返回数据文件的根目录，返回的文件的路径为“/data”。该目录下的文件是只读。应用程序无法对该目录下的文件进行写操作。

Since: [API Level 1](#)

public static [File](#) getDownloadCacheDirectory ()

Gets the [android](#) Download/Cache content directory.

用File返回缓存文件的根目录，返回的文件的路径为“/cache”。对于第三方应用程序。该目录下的文件是只读。第三方应用程序无法对该目录下的文件进行写操作。

public static [File](#) getRootDirectory ()

API Level 1

Gets the Android root directory.

用File返回Android系统文件的根目录，返回的文件的路径为“/system”。该目录下的文件是只读。应用程序无法对该目录下的文件进行写操作。

结束

分类: [android提高篇](#)

好文要顶

关注我

收藏该文

brave-sailor

关注 - 1

粉丝 - 51

+加关注

0

0

« 上一篇：Android+Jquery Mobile学习系列(9)-总结和代码分享  
» 下一篇：Android内存解析（二）— 详解内存，内部存储和外部存储

posted @ 2017-08-18 11:56 brave-sailor 阅读(17) 评论(0) 编辑 收藏

文章分类

网站

最新评论

1. Re:Swift - 使用CABasicAnimation实现动画效果

大哥.您这抄袭的,把航歌的网站都抄完了.....好歹标明下出处.

--程序猿--少停

2. Re:JNI学习积累之三 ---- 操作JNI函数以及复杂对象传递

我调试了 第七点 七、最后加个难度，即在Native层返回集合对象(留这儿，以后也好找点)这里有错误， jclass list\_cls = env->FindClass("Ljava/util/Arr.....

--天道仇情



[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】腾讯云上实验室 1小时搭建人工智能应用

【推荐】报表开发有捷径：快速设计轻松集成，数据可视化和交互

【推荐】阿里云“全民云计算”优惠升级



#### 最新IT新闻:

- 百度商户遭今日头条销售威胁 涉事员工已被开除
  - 内容独享的微博，是否会重蹈Twitter的覆辙？
  - 俞敏洪：寻找创业合伙人 先找准自己的定位
  - 对话酷骑单车创始人：我曾想改变世界，现在只想做个普通人
  - 哈佛研究证实苹果给旧款iPhone“升级降速”：曲线追求利润最大化
- » 更多新闻...



### 3. Re:Android Application的使用及其生命周期

onTerminate的官方解释：/\*\* \* This method is for use in emulated process environments. It will \* .....

--BBGL\_Z

### 4. Re:android5.0(Lollipop) BLE Peripheral深入理解系统篇之提高篇

厉害啊

--Android将军

### 5. Re:iOS圆盘转动引导图的简单实现

有Demo地址吗，方便发一下吗 我最近在做一個转盘选择器，应该用你这种方式实现起来比较简单

--专注·精彩

**最新知识库文章:**

- 如何阅读计算机科学类的书
- Google 及其云智慧
- 做到这一点，你也可以成为优秀的程序员
- 写给立志做码农的大学生
- 架构腐化之谜
- » 更多知识库文章...

**历史上的今天:**

2014-08-18 Android 使用 RemoteViews 发送自定义通知 , 遇到 Couldn't expand RemoteViews问题总结

Copyright ©2017 brave-sailor