

学会了面向对象编程, 却找不着对象

<u>首页</u>

最新文章

IT 职场

<u>前端</u>

<u>后端</u>

移动端

数据库 运维

其他技术

- 导航条 -

<u>伯乐在线 > 首页 > 所有文章 > IT技术 > 大白话解析模拟退火算法</u>

大白话解析模拟退火算法

2017/04/17 · <u>IT技术</u> · <u>算法</u>

4 分享到: 原文出处: <u>苍梧</u>

优化算法入门系列文章目录(更新中):

1. <u>模拟退火算法</u>

2. 遗传算法

一. 爬山算法 (Hill Climbing)

介绍模拟退火前,先介绍爬山算法。爬山算法是一种简单的贪心搜索算法,该算法每次从当前解的临近解空间中选择一个最优解作为当前解,直到达到一个局部最优解。

爬山算法实现很简单,其主要缺点是会陷入局部最优解,而不一定能搜索到全局最优解。如图1所示:假设C点为当前解,爬山算法搜索到 A点这个局部最优解就会停止搜索,因为在A点无论向那个方向小幅度移动都不能得到更优的解。

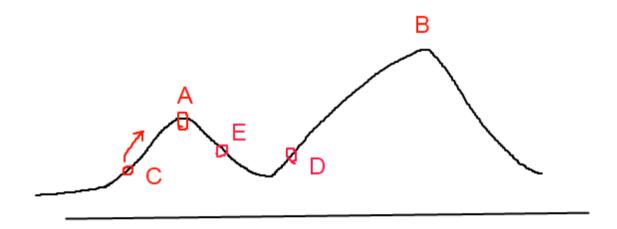


图1

首页 资讯 文章≫ 资源 小组 ♡相亲

频道》 → 登录 ♣ 注

但是它的搜索过程引入了随机因系。模拟退火算法以一定的概率米接安一个比当即解发差的解,因此有可能会跳出这个向部的最优解,还到全局的最优解。以图1为例,模拟退火算法在搜索到局部最优解A后,会以一定的概率接受到E的移动。也许经过几次这样的不是局部最优的移动后会到达D点,于是就跳出了局部最大值A。

模拟退火算法描述:

若J(Y(i+1))>= J(Y(i))(即移动后得到更优解),则总是接受该移动

若J(Y(i+1))< J(Y(i)) (即移动后的解比当前解要差),则以一定的概率接受移动,而且这个概率随着时间推移逐渐降低(逐渐降低才能趋向稳定)

这里的"一定的概率"的计算参考了金属冶炼的退火过程,这也是模拟退火算法名称的由来。

根据热力学的原理,在温度为T时,出现能量差为dE的降温的概率为P(dE),表示为:

```
P(dE) = exp(dE/(kT))
```

其中k是一个常数,exp表示自然指数,且dE<0。这条公式说白了就是:温度越高,出现一次能量差为dE的降温的概率就越大;温度越低,则出现降温的概率就越小。又由于dE总是小于0(否则就不叫退火了),因此dE/kT<0,所以P(dE)的函数取值范围是(0,1)。

随着温度T的降低,P(dE)会逐渐降低。

我们将一次向较差解的移动看做一次温度跳变过程,我们以概率P(dE)来接受这样的移动。

关于爬山算法与模拟退火,有一个有趣的比喻:

爬山算法:兔子朝着比现在高的地方跳去。它找到了不远处的最高山峰。但是这座山不一定是珠穆朗玛峰。这就是爬山算法,它不能保证 局部最优值就是全局最优值。

模拟退火:兔子喝醉了。它随机地跳了很长时间。这期间,它可能走向高处,也可能踏入平地。但是,它渐渐清醒了并朝最高方向跳去。这就是模拟退火。

下面给出模拟退火的伪代码表示。

三. 模拟退火算法伪代码

```
Objective-C
1 代码
2
   * J(y): 在状态y时的评价函数值
3
   * Y(i):表示当前状态
   * Y(i+1):表示新的状态
   * r: 用于控制降温的快慢
   * T: 系统的温度,系统初始应该要处于一个高温的状态
   * T_min : 温度的下限,若温度T达到T_min,则停止搜索
10 while( T > T_min )
11 | {
     dE = J(Y(i+1)) - J(Y(i));
12
13
      if ( dE >=0 ) //表达移动后得到更优解,则总是接受移动
14
15
  Y(i+1) = Y(i) ; //接受从Y(i)到Y(i+1)的移动
16
      else
17
18 // 函数exp( dE/T )的取值范围是(0,1) , dE/T越大 , 则exp( dE/T )也
19 if ( exp( dE/T ) > random( 0 , 1 ) )
20 Y(i+1) = Y(i) ; //接受从Y(i)到Y(i+1)的移动
21
22
      T = r * T ; //降温退火 , 0<r
23
      * 若r过大,则搜索到全局最优解的可能会较高,但搜索的过程也就较长。若r过小,则搜索的过程会很快,但最终可能会达到一个局部最优值
24
25
      i ++ ;
26
27 }
```

四. 使用模拟退火算法解决旅行商问题

旅行商问题 (TSP , Traveling Salesman Problem) :有N个城市,要求从其中某个问题出发,唯一遍历所有城市,再回到出发的城市,求 最短的路线。

旅行商问题属于所谓的NP完全问题,精确的解决TSP只能通过穷举所有的路径组合,其时间复杂度是O(N!)。

使用模拟退火算法可以比较快的求出TSP的一条近似最优路径。(使用遗传算法也是可以的,我将在下一篇文章中介绍)模拟退火解决TSP

首页 资讯 文章 > 资源 小组 ♡相亲 频道 > ● 登录 ♣ 注册 ②

- 1. 产生一条新的遍历路径P(i+1), 计算路径P(i+1)的长度L(P(i+1))
- 2. 若L(P(i+1)) < L(P(i)),则接受P(i+1)为新的路径,否则以模拟退火的那个概率接受P(i+1),然后降温
- 3. 重复步骤1,2直到满足退出条件

产生新的遍历路径的方法有很多,下面列举其中3种:

- 1. 随机选择2个节点,交换路径中的这2个节点的顺序。
- 2. 随机选择2个节点,将路径中这2个节点间的节点顺序逆转。
- 3. 随机选择3个节点m, n, k, 然后将节点m与n间的节点移位到节点k后面。
- 五. 算法评价

模拟退火算法是一种随机算法,并不一定能找到全局的最优解,可以比较快的找到问题的近似最优解。 如果参数设置得当,模拟退火算法搜索效率比穷举法要高。

凸1赞

口4收藏

Q 评论



相关文章

- 漫画算法:什么是 B 树? · ♀ 2
- 漫画算法:什么是跳跃表? ♀5
- 七大查找算法
- <u>迪斯尼的华丽海洋动效算法,是如何实现的?</u>
- ◆ 15位身份证补全为18位身份证算法

可能感兴趣的话题

- 关于生成器函数递归
- <u>那些包装3年以上的简历,先不说学历,hr缴纳五险一金的时候,难道看不到上...</u>·♀<u>7</u>
- <u>在为java后台工程师岗位储备知识,求高人指点一二。</u> · ♀<u>6</u>
- <u>请问Python的sorted()函数在源代码目录的哪个文件中?</u> ♀ 1
- 设计一个胖子压缩算法 · ♀3
- <u>免开发者账号申请ios证书真机调试技术对大家有用吗?</u>





- 本周热门文章
- 本月热门文章
- 热门标签
- 0 这些奇怪的排序算法,你没见过吧?
- 1 写给自学者的入门指南

3 of 6 2017年08月07日 08:43

首页 资讯 文章 > 资源 小组 ♡相亲 频道 > → 登录 ♣ 注册 ?

- 3 优秀的程序员都有哪些习惯?
- 4 一文带你理解深度学习的局限性
- 5 MySQL 死锁与日志二三事
- 6 C++17 中那些值得关注的特性
- 7 ss: 查看网络连接的另一种方法
- 8 Neo4j 图数据库基础
- 9 使用 Kdump 检查 Linux 内核崩溃



业界热点资讯



蝶贝蕾传销出逃者:色诱轻松能拉人,BOSS直聘效果好

20 小时前 ⋅ 凸 4



如果用过这些电子产品,证明你已经老了

20 小时前 · 凸 2



编程语言年中盘点: Java 连续下滑数月, Go 挺进前十

1 天前 ⋅ 凸 3



太阳能逆变器的一个 bug 可能导致欧洲电网大崩溃

1 天前·凸 2



男子骑车忘锁欠两千万,程序员议论曝真相

4 天前 ⋅ ₺ 26 ⋅ ♀ 5



精选工具资源



Whitewidow: SQL 漏洞自动扫描工具

<u>数据库</u> · ♀ 2

资讯 文章ゞ 资源 小组 ♡相亲 频道》 ●〕登录 首页 ♣ 注册

Caffe: 一个深度学习框架

机器学习



<u>静态代码分析工具清单:公司篇</u>

<u>静态代码分析</u>



HotswapAgent: 支持无限次重定义运行时类与资源 开发流程增强工具



静态代码分析工具清单:开源篇(各语言)

<u>静态代码分析</u>

关于伯乐在线博客

在这个信息爆炸的时代,人们已然被大量、快速并且简短的信息所包围。然而,我们相信:过多"快餐"式的阅读只会令人"虚胖",缺乏实质的内涵。伯乐在线内容团队正 试图以我们微薄的力量,把优秀的原创文章和译文分享给读者,为"快餐"添加一些"营养"元素。

快速链接

网站使用指南 »

<u>问题反馈与求助»</u>

加入我们»

网站积分规则 »

网站声望规则 »

关注我们

新浪微博:@伯乐在线官方微博

RSS: <u>订阅地址</u> 推荐微信号







UI设计达人 程序员的那些事

Email: bd@Jobbole.com

QQ: 2302462408 (加好友请注明来意)

更多频道

合作联系

小组 - 好的话题、有启发的回复、值得信赖的圈子

头条 - 分享和发现有价值的内容与观点

相亲 - 为IT单身男女服务的征婚传播平台

资源 - 优秀的工具资源导航

翻译 - 翻译传播优秀的外文文章

文章 - 国内外的精选文章

<u>设计</u> - UI,网页,交互和用户体验

iOS - 专注iOS技术分享

安卓 - 专注Android技术分享

<u>前端</u> – JavaScript, HTML5, CSS

Java - 专注Java技术分享

Python - 专注Python技术分享

© 2017 伯乐在线 文章 小组 相亲 加入我们 ▼ 反馈 <u>沪ICP备14046347号-1</u>



5 of 6 2017年08月07日 08:43 首页 资讯 文章 > 资源 小组 ♡相亲 频道 > ● 登录 ♣ 注册 ❷

6 of 6 2017年08月07日 08:43