

首页

申.脑

手机

建计

软件编程

分类导航

> 编程开发 > 机器/深度学习 >

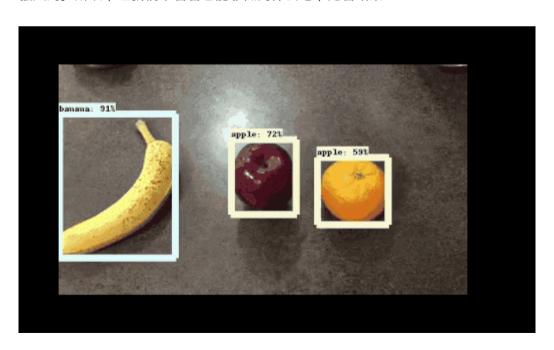
使用TensorFlow API构建视频物体识别系统

2017-07-15 10:06 出处:清屏网 人气:205 评论(0)

在谷歌 TensorFlow API 推出后,构建属于自己的图像识别系统似乎变成了一件轻松的任务。本文作者利用谷歌开源的 API 中 MobileNet 的组件很快开发出了识别图像和视频内物体的机器学习系统,让我们看看她是怎么做到的。

市面上已有很多种不同的方法来进行图像识别,谷歌最近开源

的 TensorFlow Object Detection API 是其中非常引人注目的一个,任何来自谷歌的产品都是功能强大的。所以,让我们来看看它能够做到什么吧,先看结果:

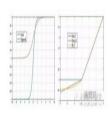




本类最热新闻



FDDB和LFW数据集 浅析及刷分心得



深度学习中的激活函数导引

- 周志华57张PPT揭开机器学习本质
- Deep Visualization:可视化并理解CNN
- keras示例程序解析(3):验证网络siamese
- DQN实战篇1 从零开始安装Ubuntu, Cuda, Cudnn, T...
- FCN(5): DenseCRF推导

首页

申.脑

手机.

建站

软件编程

分类导航

你可以在 GitHub 上找到这个小项目的全部代码:https://github.com/priya-dwivedi/Deep-Learning/blob/master/Object_Detection_Tensorflow_API.ipynb

训练的过程有多复杂?首先让我们来看看 API 本身。

TensorFlow Object Detection API 的代码库是一个建立在 TensorFlow 之上的开源框架,旨在为人们构建、训练和部署目标检测模型提供帮助。

该 API 的第一个版本包含:

- 一个可训练性检测模型的集合,包括:
- 带有 MobileNets 的 SSD (Single Shot Multibox Detector)
- 带有 Inception V2 的 SSD
- 带有 Resnet 101 的 R-FCN (Region-Based Fully Convolutional Networks)
- 带有 Resnet 101 的 Faster RCNN
- 带有 Inception Resnet v2 的 Faster RCNN
- 上述每一个模型的冻结权重(在 COCO 数据集上训练)可被用于开箱即用推理。
- 一个 Jupyter notebook 可通过我们的模型之一执行开箱即用的推理
- 借助谷歌云实现便捷的本地训练脚本以及分布式训练和评估管道

SSD 模型使用了轻量化的 MobileNet,这意味着它们可以轻而易举地在移动设备中实时使用。在赢得 2016 年 COCO 挑战的研究中,谷歌使用了 Fast RCNN 模型,它需要更多计算资源,但结果更为准确。

如需了解更多细节,请参阅谷歌发表在 CVPR 2017 上的论文:https://arxiv.org/abs/1611.10012

在 TensorFlow API 的 GitHub 中,已经有经过 COCO 数据集训练过的可用模型了。COCO 数据集包含 30 万张图片,90 中常见事物类别。其中的类别包括:

一 ハ 江 日 匡 口 図 ね へ ハ ロコス ハ

- 递归神经网络(Recurrent Neural Network)学习
- Theano调试技巧
- keras示例程序解析(2):图像风格转移



48小时最热 7天最热 7天热评 月榜

shell中反引号和\$()的区别以及eval命令

MongoDB dropDatabse后数据恢复

四种常见的云攻击及其应对措施

C++深浅拷贝&写时拷贝

4种场景下最合适的原型设计工具推荐

MySQL事务隔离级别和Spring事务关系介绍

android mp4v2的编译和使用



COCO 数据集的部分类别

- TensorFlow Object Detection API 的 GitHub:
 https://github.com/tensorflow/models/tree/master/object_detection
- COCO 数据集: http://mscoco.org/

如上所述,在 API 中,谷歌提供了 5 种不同的模型,从耗费计算性能最少的 MobileNet 到准确性最高的带有 Inception Resnet v2 的 Faster RCNN:

Model name	Speed	COCO mAP	Outputs
sd_mobilenet_v1_coco	fast	21	Boxes
sd_inception_v2_coco	fast	24	Boxes
fcn_resnet101_coco	medium	30	Boxes
aster_rcnn_resnet101_coco	medium	32	Boxes
aster_rcnn_inception_resnet_v2_atrous_coco	slow	3清併	Boxes

在这里 mAP(平均准确率)是精度和检测边界盒的乘积,它是测量网络对目标物体敏感度的一种优秀标准。mAP 值越高就说明神经网络的识别精确度越高,但代价是速度变慢。

想要了解这些模型更多的信息,请访问:

https://github.com/tensorflow/models/blob/477ed41e7e4e8a8443bc633846eb01e2182dc68a/object_detection/g3doc/detection_model_zoo.md

分类导航

利用Office模版注入攻击关键基础设施

ALB学习笔记:基于.NET环境的高频RFID卡读...

避免使用GCD Global队列创建Runloop常驻线程





首页

由脑

手机

建か

软件编程

分类导航

首先,我尝试使用了其中最轻量级的模型(ssd_mobilenet)。主要步骤如下:

- 下载封装好的模型 (.pb protobuf),将其载入内存,链接: https://developers.google.com/protocol-buffers/
- 使用内建帮助代码来载入标签、分类、可视化工具等内容
- 打开一个新的会话并在一个图像上运行模型

总体而言,这个过程非常简单。API 文件还提供了一个 Jupyter 笔记本来帮助记录主要步骤:https://github.com/tensorflow/models/blob/master/object_detection/object_detection_tutorial.ipyn b

这个模型在示例图片中的表现非常不错(如下图):

找

分类导航



在视频中运行

随后我开始尝试让这个 API 来识别视频中的事物。为了这样做,我使用了 Python 中的 moviepy 库(链接:http://zulko.github.io/moviepy/)。主要步骤如下:

- 使用 VideoFileClip 函数从视频中抓取图片。
- fl_image 函数非常好用,可以用来将原图片替换为修改后的图片,我把它用于传递物体识别的每张抓取图片。
- 最后,所有修改的剪辑图像被组合成为一个新的视频。

这段代码需要一段时间来运行,3到4秒的剪辑需要约1分钟的处理,但鉴于我们使用的是预制模型内固定的加载内存空间,所有这些都可以在一台普通电脑上完成,甚至无需 GPU 的帮助。这太棒了!只需要几行代码,你就可以检测并框住视频中多种不同的事物了,而且准确率很高。

1

首页

电脑

手机

建站

软件编程

分类导航



分享给小伙伴们:

本文标签: TensorFlow, API, 视频物体识别

相关文章

基于TensorFlow打造强化学习API:TensorF07.	5 谷歌开放GNMT教程:使用TensorFlow构	勾建 07.13
深度学习利器: TensorFlow与深度卷积神经 07.	0 windows10 64bit下安装Tensorflow+Kera	as 07.04
TensorFlow入门(2):使用DNN分类器对数07.	3 TensorFlow实战: Neural Style	06.29
从零开始使用TensorFlow建立简单的逻辑回 06.	9 MXNet API入门第1篇	06.27
深入浅出TensorFlow (六): TensorFlow高 06.	7 基于TensorFlow实现Skip-Gram模型	06.26

发表评论

愿您的每句评论,都能给大家的生活添色彩,带来共鸣,带来思索,带来快乐。

首页 电脑 手机 建站 软件编程 分类导航

来说两句吧...

还没有评论,快来抢沙发吧!

畅言

关于我们 网站地图 联系我们 广告联系 投稿反馈

CopyRight © 2015-2016 QingPingShan.com , All Rights Reserved. 清屏网 版权所有 豫ICP备15026204号