



博客 (http://blog.csdn.net/?ref=toolbar)

学院 (http://edu.csdn.net/?ref=toolbar)

下载 (http://download.csdn.net/?ref=toolbar)

GitChat (http://gitbook.cn/?ref=csdn)

论坛 (http://bbs.csdn.net/?ref=toolbar)

...



写博客

发Chat

登录 (https://passport.csdn.net/account/login?ref=toolbar) 注册 (https://passport.csdn.net/account/mobileregister?ref=toolbar&action=mobileRegister)



/postedit?ref=toolbar

/gitchat

/activity?utm_source=csdnblog1

【Android 源码】bus 实现原理

原创 2017年07月13日 18:03:36



标签: android (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=android&t=blog) /



bus (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=bus&t=blog) / 解耦 (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=解耦&t=blog) /

实现原理 (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=实现原理&t=blog) /

通信 (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=通信&t=blog)

362

公司级的app肯定包含多个业务，比如淘宝的“天猫超市”、“聚划算”、“天猫精选”、“天猫直播”、“品牌汇”，这些背后都是一个业务链，也都肯定是不同的业务部门负责的。

一般情况下，不同业务部门的代码肯定在不同的module下，那么不同module下的页面如果需要通信该怎么实现？难道要在module之间相互依赖？为了解耦各个module，业务间通信常常需要bus。为什么要解耦？

(1) 试想，如果仅仅因为module间通信需要，就把一个module依赖另外一个module，那么岂不是编译自己module时，也需要把依赖的module也编译一遍？对于Android工程，多编译一个module要多花多少时间呀！！

(2) 而且，如果依赖另外一个module，那这个module的开发人员如果把bug提交到了库中，我们这个module也就无法编译了。

为了说明Bus通信原理，我写了一个demo来辅助讲解。

【一】先看下工程结构：

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！



colinambitious (http://bl...

+关注

(http://blog.csdn.net/colinandroid)

原创

粉丝

喜欢

码云

未开通

42

9

5

(https://gite



Unable to Conn

The Proxy was unable to connect to the remote site. responding to requests. If you feel you have reached please submit a ticket via the link provided below.

URL: http://pos.baidu.com/s?hei=250&wid=300&di=u%2Fblog.csdn.net%2Fcolinandroid%2Farticle%2Fdet

广告

他的最新文章

更多文章 (http://blog.csdn.net/colinandroid)

【Android技术难点突破】Android图文混排实现 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/78837477)

【Android技术难点攻克】RecyclerView实现悬停导航栏 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/78806591)

【Android基础】TaskAffinity详解 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/78803467)

【Android控件】垂直滚动广告栏控件实现（跑马灯效果） (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/78785762)

【Android控件】实现Banner界面广告图片循环轮播 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/78782905)

文章分类

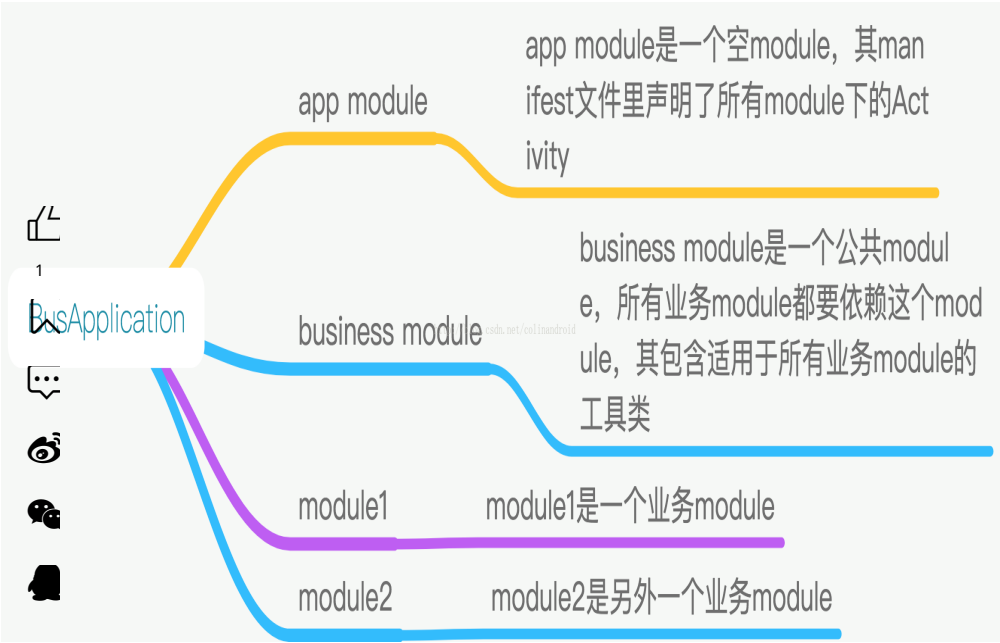
android (http://blog.csdn.net/c... 22篇

react native (http://blog.csdn... 8篇

登录

注册

×



该工程包含4个module:

阅读全文

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。



Android之EventBus

watertekhqx 2016年05月16日 17:46 979

什么是EventBus EventBus是Android下高效的发布/订阅事件总线机制。作用是代替传统的Intent,Handler,Broadcast或接口函数在Fragment,Acti...

(http://blog.csdn.net/watertekhqx/article/details/51426849)

Android 事件总线OTTO用法快速入门

zhangweiwtmbf 2015年10月13日 13:28 16003

一、Otto介绍 Otto是Square推出的库，地址：<https://github.com/square/otto> 先来看看otto的官方介绍 An enhanced Guava-based eve...

(http://blog.csdn.net/zhangweiwtmbf/article/details/49096615)

众工程师为Python代言！这么牛逼的原因是？

就在前几天，诸多开发大V纷纷为python代言，招聘市场也是十分火热！背后的原因竟然是....



(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfqHmknH0YrjT0IZ0qnfK9ujYzP16dn1cY0Aw-5Hc3rHnYnHb0TAq15HfLPWRznjb0T1YzuW-brHD3uWD4PHcLrAck0AwY5HDdnHR4rH01rjD0IgF_5y9YIz0IQzq-uZR8mLPbUB48ugfEIAqspynETZ-YpAq8nHDS5LNYUNq1ULNzmvRqmhkEu1Ds0ZFb5Hb4rfKBuHYs0ZKz5H00ly-b5HDdP1f1PWD0Uv-FW5H6LnWc)

tcp/ip (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/7770863)	0篇
代码重构 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/51439913)	0篇
java (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/72781498)	1篇
展开	

文章存档

2017年12月 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/7770863)	7篇
2017年10月 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/51439913)	1篇
2017年9月 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/72781498)	15篇
2017年8月 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/72781498)	5篇
2017年7月 (http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/72781498)	8篇
展开	

他的热门文章

【Android 源码】如何启动另外一个module中的Activity (<http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/72781498>)

【Android 工具】第三方推送服务--个推 (<http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/51439913>)

【Android多模块构建】如何启动另外一个module中的Activity (<http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/72781498>)

【React Native】环境搭建的error calling AppRegistry.runApplication解决办法 (<http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/71539168>)

【Android 源码】什么是android.R.id.content? (<http://blog.csdn.net/colinandroid/article/details/77748695>)



Unable to Conn

The Proxy was unable to connect to the remote site. responding to requests. If you feel you have reached please submit a ticket via the link provided below.

URL: <http://pos.baidu.com/s?hei=250&wid=300&di=u%2Fblog.csdn.net%2Fcolinandroid%2Farticle%2Fdetails/77748695>

联系我们

网站客服 微博客服
(<http://wpa.qq.com/msgrd?v=3&>) 注册

Android之RxBus详解

Caben_ 2016年10月11日 11:00 21439

2016年，RxJava/RxAndroid大火，很多人都加入到响应式编程的行列，今天我们来聊聊RxBus以前我们要想在activity或fragment之间传递信息，我们会通过onActivityRe...

(http://blog.csdn.net/Caben_/article/details/52786184)

Android RxBus的使用

qq_20785431 2017年06月08日 12:34 717

RxBus的核心功能是基于Rxjava的，在RxJava中有个Subject类，它继承Observable类，同时实现了Observer接口，因此Subject可以同时担当订阅者和被订阅者的角色，这里...

(http://blog.csdn.net/qq_20785431/article/details/72910619)

Android中EventBus3.0的使用

Captain_Magicer 2017年01月14日 00:02 721

原文出处: http://blog.magicer.xyz/2017/01/android-eventbus3-basic/简介EventBus是http://greenrobot.org/出的一个发布者...

(http://blog.csdn.net/Captain_Magicer/article/details/54413786)

Android Rxbus事件总线

ywl5320 2016年05月23日 14:21 2450

最近在项目中使用了Rxjava和RxAndroid，确实感觉挺不错的，然后听说可以用RxBus来替换掉EventBus等事件分发的三分库，然后就上午找比较好的RxBus开源项目（以为是有统一标准的），...

(http://blog.csdn.net/ywl5320/article/details/51481103)

Android EventBus源码解析 带你深入理解EventBus

转载请标明出处：http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/40920453，本文出自：【张鸿洋的博客】上一篇带大家初步了解了EventBus的...

lmj623565791 2014年11月08日 15:57 101428

(http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/40920453)

EventBus原理源码分析和使用

hua631150873 2016年05月11日 19:16 13532

有段时间被别人问到关于EventBus的原理，但我确实使用过，用起来也方便简单，一个注册，一个Post就能通知到所有的订阅者Subscriber，其实明明是知道一点点原理的，但是当时就是支支吾吾没有说，...

(http://blog.csdn.net/hua631150873/article/details/51377131)

Meter Bus解析1: 概述

qingwufei yang12346 2015年08月19日 01:01 1292

看了许多关于MBus协议的资料，感觉说的不具体、不完整、也不系统，本人准备结合一个具体的产品实现，从理论和实现上对MBus协议做一个详细的论述，如有不当之处，欢迎讨论。1介绍...

(http://blog.csdn.net/qingwufei yang12346/article/details/47767595)

Event Bus 源码分析 和apt优化加速

doubleping 2017年03月28日 10:11 179

1、主要内容 EventBus Subscription SubscriberMethodFinder ExecutorService AsyncPoster PendingPost H...

(http://blog.csdn.net/doubleping/article/details/67632465)

Android游戏开发之飞行射击类游戏原理实现源码

2011年08月09日 21:20 811KB 下载



Android 带你从源码的角度解析Scroller的滚动实现原理

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！今天给大家讲解的是Scroller类的滚动实现原理，可能很多朋友不太了解该类是用来干嘛的，但是研究Launcher的朋友应

uin=2431299880&

site=qq&

menu=yes)

(http://e.weibo.com/csdnsupport/profile)

webmaster@csdn.net

(mailto:webmaster@csdn.net)

400-660-0108

京ICP证09002463号

(http://www.miibeian.gov.cn/)


关于 (http://www.csdn.net/company/about.html) | 招聘 (http://www.csdn.net/company/recruit.html) | 广告服务 (http://www.csdn.net/company/marketing.html)



Copyright © 1999-2018

CSDN.NET, All Rights Reserved


该对他很熟悉，Scroller类是滚动的一个封装类，可以实现View的平滑滚动...

 xiaanming 2013年12月26日 22:14 50161

(http://blog.csdn.net/xiaanming/article/details/17483273)

Android 带你从源码的角度解析Scroller的滚动实现原理


转帖请注明本文出自xiaanming的博客（http://blog.csdn.net/xiaanming/article/details/17483273），请尊重他人的辛勤劳动成果，谢谢！今...

 wurensen 2016年03月10日 21:00 310

(http://blog.csdn.net/wurensen/article/details/50850070)

Android 带你从源码的角度解析Scroller的滚动实现原理


转帖请注明本文出自xiaanming的博客（http://blog.csdn.net/xiaanming/article/details/17483273），请尊重他人的辛勤劳动成果，谢谢！今天给...

 1382076 2014年01月16日 10:34 616

(http://blog.csdn.net/u011382076/article/details/18351979)

Android 带你从源码的角度解析Scroller的滚动实现原理

今天给大家讲解的是Scroller类的滚动实现原理，可能很多朋友不太了解该类是用来干嘛的，但是研究Launcher的朋友应该对他很熟悉，Scroller类是滚动的一个封装类，可以实现View的平滑滚动...

 opzoonzhuzhengke 2014年04月02日 15:16 569

(http://blog.csdn.net/opzoonzhuzhengke/article/details/22801233)

Android6.0中Doze模式实现原理的源码分析


Doze模式是Android6.0上新出的一种模式，是一种全新的、低能耗的状态，在后台只有部分任务允许运行，其他都被强制停止。当用户一段时间内没有使用手机时，Doze模式通过延缓APP后台的CPU和网...

 zhangyongfeiyong 2016年11月19日 15:27 2062

(http://blog.csdn.net/zhangyongfeiyong/article/details/53230488)

Android 带你从源码的角度解析Scroller的滚动实现原理


今天给大家讲解的是Scroller类的滚动实现原理，可能很多朋友不太了解该类是用来干嘛的，但是研究Launcher的朋友应该对他很熟悉，Scroller类是滚动的一个封装类，可以实现View的平滑滚动...

 hwx865 2015年02月13日 14:26 246

(http://blog.csdn.net/hwx865/article/details/43794019)

解读Google官方SwipeRefreshLayout控件源码，带你揭秘Android下拉刷新的实...

【原文地址点击打开链接】前言想必大家也发现，时下的很多App都应用了这个Google出品的SwipeRefreshLayout下拉刷新控件，它以Material Design风格、适用...

 wenyiqingnianiii 2016年09月10日 22:17 374

(http://blog.csdn.net/wenyiqingnianiii/article/details/52497363)



Android 带你从源码的角度解析Scroller的滚动实现原理

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！
分类： Android 高手进阶 2013-12-26 22:14 9680人阅读 评论(25) 收藏 举报 AndroidScrollerscrollTo和scrollBy的区别滚动

登录 注册




原理 ...

 LittleYearYear 2014年11月23日 12:14  392

(<http://blog.csdn.net/LittleYearYear/article/details/41409687>)

spring cloud config 、bus源码

 2017年11月18日 21:18 1.26MB [下载](#)



1

