

et/toddmi/article/details/8158308)

2478

```
\odot
                                * Copyright (C) 2009 The Android Open Source Project
                                * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
                                ^{\star} you may not use this file except in compliance with the License.
                                * You may obtain a copy of the License at
                                      http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0
                                * Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
                                * distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
                                * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
                                ^{\star} See the License for the specific language governing permissions and
                                * limitations under the License.
                                */
                               #include <string.h>
                               #include <stdio.h>
                               #include <android/log.h>
                               #include <stdlib.h>
                               #include <jni.h>
                               //注意这里,需要在当前目录包含的时候能够找到libavcodec/avcodec.h文件
                               #include <ffmpeg/libavcodec/avcodec.h>
                               /^{\star} This is a trivial JNI example where we use a native method
                                * to return a new VM String. See the corresponding Java source
                                * file located at:
                                    apps/samples/hello-jni/project/src/com/example/HelloJni/HelloJni.java
                               //这里的命名注意,相当于com.example.hellojni的HelloJni文件中的stringFromJNI函数
                               Java_com_example_hellojni_HelloJni_stringFromJNI( JNIEnv* env,
                                                                               jobject thiz )
                                  sprintf(str, "%d", avcodec_version());
                                  return (*env)->NewStringUTF(env, str);
                           . }
                       4 修改Android.mk文件
                               [java]
                               LOCAL_PATH := $(call my-dir)
ß
                               include $(CLEAR_VARS)
                               PATH_TO_FFMPEG_SOURCE:=$(LOCAL_PATH)/ffmpeg
                               LOCAL_C_INCLUDES += $(PATH_TO_FFMPEG_SOURCE)
                               LOCAL_LDLIBS := -lffmpeq
                               LOCAL_MODULE := hello-jni
                               LOCAL_SRC_FILES := hello-jni.c
\odot
                              include $(BUILD_SHARED_LIBRARY)
                       注意LOCAL_LDLIBS := -lffmpeg是编译添加动态链接库文件。
                       5 进入命令行,在当前目录执行ndk-build
                       6 这时候会在/root/develop/android-ndk-r6/samples/hello-jni/libs/armeabi目录生成一个libhello-jni.so的动态链接库
                       7 为了后面的java程序能够loadLibrary,需要将之前生成的libffmpeg.so文件也拷贝到这个目录
                       8修改HelloJni.java文件
                               [java]
```



package com.example.hellojni;

ß

 \odot

```
import android.app.Activity;
        import android.widget.TextView;
        import android.os.Bundle;
        public class HelloJni extends Activity
            public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
                super.onCreate(savedInstanceState);
                TextView tv = new TextView(this);
                                                                                                                                                                                   ⚠
                tv.setText( "1111" );
                                                                                                                                                                                 内容举报
                //System.out.println();
                setContentView(tv);
                tv.setText(String.valueOf(stringFromJNI()));
                                                                                                                                                                                 返回顶部
            public native String stringFromJNI();
                  System.loadLibrary("ffmpeg");
                System.loadLibrary("hello-jni");
执行后将看到如下图片:
                                           (http://doandroid.info/wp-content/uploads/2011/10/Screenshot2.png)
hello-jni (http://doandroid.info/wp-content/uploads/2011/10/hello-jni.zip)
对应的编译完的libffmpeg.so文件下载
libffmpeg.so (http://doandroid.info/wp-content/uploads/2011/10/libffmpeg.so_.zip)
ffmpeg文件夹比较大,这里不发了。可以从上篇文章找到。
对tq09931 (http://tq09931.iteye.com/)兄的文章表示感谢。
http://tq09931.iteye.com/blog/1011895
http://code.google.com/p/aacplayer-android/
http://www.roman10.net/?p=394
https://github.com/halfninja/android-ffmpeg-x264
https://github.com/mconf/ffmpeg
https://github.com/havlenapetr/FFMpeg
主参考
http://tq09931.iteye.com/blog/1011895
                                                                                                                                                                                   \triangle
https://github.com/havlenapetr/FFMpeg
                                                                                                                                                                                 内容举报
```

https://github.com/churnlabs/android-ffmpeg-sample

返回顶部

ک
0
\Box
<u></u>

相关文章推荐

使用JNI调用FFmpeg解码音频并输出到AudioTrack求助 (http://blog.csdn.net/mengzhengjie...

http://bbs.csdn.net/topics/390899416 #include #include #include #in...

jni中使用ffmpeg (http://blog.csdn.net/qq_24004499/article/details/77198783)

http://www.jianshu.com/p/f047c147cf49 Android多媒体之二: jni调用ffmpeg命令 作者 mqstack 关注...



qq 24004499 (http://blog.csdn.net/qq 24004499) 2017年08月15日 19:15 □171



发表你的评论

(http://my.csdn.net/weixin_35068028)

程序员该学Python吗?90%的码农这么说!

日前我们被一条消息刷屏:我国的程序员更爱Python。一石激起千层浪,身边的程序员对待 Python究 竟是何种态度?他们是这么说...

(http://www.baidu.com/cb.php?c=IgF_pyfgnHmknjnvPjc0IZ0gnfK9ujYzP1f4PjDs0Aw-

uZR8mLPbUB48ugfElAqspynETZ-YpAq8nWqdlAdxTvqdThP-

5yF UvTkn0KzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqnHRLPjnvnfKEpyfqnHc4rj6kP0KWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqrHDsrf)

使用jni调用ffmpeg.so中的H264解码函数播放文件 (http://blog.csdn.net/zhutieju/article/deta...

现在开始使用之前编译的ffmpeg解码H264文件,之前编译ffmpeg的步骤点击进入



m zhutieju (http://blog.csdn.net/zhutieju) 2013年07月30日 16:13 2228

Window下使用虚拟机Ubuntu编译Ffmpeg(编译的只有arm平台下的)(http://blog.csdn.net...

用Ubuntu下编译虚拟的的资料其实有很多了,以前一直都是用别人编译好的,但是在亲手编译以后绝对有必要记录下: 关于 在Window下使用ubuntu编译ffmpeq的准备工作: 1、首先下载要使用...



w012808234 (http://blog.csdn.net/u012808234) 2016年07月29日 17:32
 いのは、2016年07月29日 17:32
 いのは、2016年07日 17:32
 いのは、2016年07日 17:32
 いのは、2016年07月29日 17:32
 いのは、2016年17日 17:32
 いのは、2016年17日 17:32
 いのは、2016年17日 17:32
 いのは、2016年17日 17:32
 いのは、2016年17日 17:32
 いのは、2016年17日 17:32

android(NDK+JNI)---JNI字符串参数传递与返回值 (http://blog.csdn.net/u014737138/article/...

转载请注明出处! 原文地址链接:http://blog.csdn.net/zgyulongfei/article/details/7409441 在编程的时候我们不仅需要使用 无参..

⚠ 内容举报

返回顶部

ď

 \odot

8

■ UU14/3/138 (NRD://DIOg.CSUN.NEVUU14/3/138) ZU10年U4月12日 10:30 出1200



AI 工程师职业指南

我们请来商汤、杜邦、声智、希为、58同城、爱因互动、中科视拓、鲁朗软件等公司 AI 技术一线的专 家,请他们从实践的角度来解析 AI 领域各技术岗位的合格工程师都是怎样炼成的。

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfgnHmknjfzrj00IZ0gnfK9ujYzP1f4Pjnd0Aw-

5Hc4nj6vPjm0TAq15Hf4rjn1n1b0T1dhmHI-

nhRLnhfLmvm3P10Y0AwY5HDdnHc4njD4n1R0lqF 5y9YIZ0lOzqMpqwBUvqoQhP8QvIGIAPCmqfEmvq lyd8Q1R4uhF-

rA7Wui0YmhP9PARvuimYmH0vm1adlAdxTvadThP-

5HDknWF9mhkEusKzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqnHRLPjnvnfKEpyfqnHnsnj0YnsKWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqnW03rjm)

在Android中通过jni方式使用编译好的FFmpeg库-Android中使用FFmpeg媒体库(二) (http://bl...

整体调用逻辑为: 1 编译完ffmpeg库 2 使用jni方式撰写c代码,其中需要包含相应的ffmpeg的头文件 3 撰写相应的Android.mk 文件,里面指定需要编译的c代码以及需要链接的动..



Mark vrix (http://blog.csdn.net/vrix) 2011年11月02日 21:35 15103

在Android中通过jni方式使用编译好的FFmpeg库-Android中使用FFmpeg媒体库(二) (http://bl...

在继上篇在32位的Ubuntu 11.04中为Android NDK r6编译FFmpeg最新版0.8.1后,本人来给大家展示一下如何在Android中使 用编译好的FFmpeg库。 ...



Mirage520 (http://blog.csdn.net/Mirage520) 2012年07月23日 17:42 □1323

在Android中通过jni方式使用编译好的FFmpeg库-Android中使用FFmpeg媒体库(二) (http://bl...

原文: http://doandroid.info/?p=471 在继上篇在32位的Ubuntu 11.04中为Android NDK r6编译FFmpeg最新版0.8.1后,本人来 给大家...



yang hui1986527 (http://blog.csdn.net/yang hui1986527) 2011年10月13日 02:52 二6368

内容举报 返回顶部

<u>/i\</u>

在32位的Ubuntu 11.04中为Android NDK r6编译FFmpeg0.8.1版-Android中使用FFmpeg媒体...

最近想通过FFmpeg库来练习在Android中使用其他第三方库进行开发。本文基本按照Ubuntu 10.10 64bit下使用Android NDK r6编译FFmpeg 0.8.1实现,感谢原...



wrix (http://blog.csdn.net/vrix) 2011年11月02日 21:33 □5265

一个使用FFmpeg库读取3gp视频的例子-Android中使用FFmpeg媒体库 (http://blog.csdn.net/...

在续系列文章在32位的Ubuntu 11.04中为Android NDK r6编译FFmpeg0.8.1版-Android中使用FFmpeg媒体库(一)和在Android 中通过ini方式使用编译好的F..



 \odot

ß

一个使用FFmpeg库读取3gp视频的例子-Android中使用FFmpeg媒体库(三) (http://blog.csdn....

本文中的代码来自于https://github.com/churnlabs/android-ffmpeg-sample,更多的可以参考这个项目代码。我会在代码中加

ß

 \odot



⚠
内容举报

fin 返回顶部

Android媒体库的更新 (http://blog.csdn.net/Seth_2015/article/details/68482252)

android媒体库的更新 当进行媒体文件的操作时,以音乐播放器为例,会涉及到音频文件的新增和删除,此时虽然当文件已 经做过更改,但存放媒体数据的系统数据库并没有更新,因此当我们以系统数据库的...

⚠
内容举报

for 返回顶部