http://www.csdn.net/article/a/2016-06-09/15838600

业界 移动开发 云计算 软件研发 程序员 极客头条 专题

Android

iOS

移动游戏

HTML5

智能硬件

Swift

近匠















CSDN首页 > 移动开发

订阅移动开发RSS

Qualcomm Adreno GPU 如何获得更好的OpenCL性能——内存优化篇

发表于 2016-06-09 09:44 | 2451次阅读 | 来源 Qualcomm | 0条评论 | 作者 Jay Yun

GPU OpenCL 性能优化 Qualcomm 内存优化

摘要:大多数移动应用均受制于内存,而非受制于计算。因此,性能优化归根结底往往是按需管理内存访问。在这篇文章中,作者着重讲解了内存优化的技巧。

如果您希望利用图形处理单元(GPU),如 Adreno™ 图形处理器,加速图像处理或计算机视觉应用,不妨关注一下 OpenCL™ 开放计算语言。OpenCL 本身是用无处不在的 C语言编写的,您可以很方便的利用它编写程序。作为一项开放标准,目前很多独立部件和移动环境都存在 GPU 且支持 OpenCL。

您可以针对一种 GPU 优化应用程序,但绝大多数时候,当您将应用移植到另一种 GPU 后,并不会得到之前优化所获得的性能,对于移动 GPU 来说尤其如此,因此,您需要小心谨慎地调整应用,以获得期望的性能。然而,在针对不同 GPU 优化应用时,您需要了解或预测其架构细节,但这一点很难做到。

有鉴于此,我们分析了各种应用,为 Adreno GPU 实现更佳 OpenCL 性能提供了一套指南。在这一系列文章中,我将一五一十地讲解改善应用性能所需遵循的指南及步骤。



改善 Adreno GPU 的 OpenCL 性能

在这篇文章中,我将着重讲解内存优化。从内存开始讲起,是因为大多数移动应用均受制于内存,而非受制于计算。因此,性能优化归根结底往往是按需管理内存访问。

对于Adreno GPU, 我的建议是:

- 向量化、向量化!推荐向量大小为4(例如, vload4)。
- 对于最大带宽,尽量将每次内存访问分组为128位。





CSDN官方微信 扫描二维码,向CSDN吐槽 微信号:CSDNnews



程序员移动端订阅下载

每日资讯快速浏览

微博关注

CSI CSDN

CSDN移动 北京 朝阳区

加关注

《无线传感器网络使用指南》 在物联网飞速发展的今天,随着数据呈指数级增长、安全意识不断提升、企业网络出现越来越多局限,企业升级无线传感器节点的需求不断增大。随着物联网在企业中的普及,IT专业人员部署和建设传感器网络也越来越便捷。 http://t.cn/Ra2fjLT

5月5日 13:36

转发 | 评论

- 对于大多数应用而言,读取图形对象优于读取缓冲对象。
- 如果您正在处理 YUV 图像并且只处理 Y 平面,看看能不能映射Y平面为"RGBA",这样可以一次读取4个像素。(当然,如果你做的 5x5 卷积,这样不是很方便,所以尽量读取 8X5 像素,每个内核函数处理4个输出像素。)
- 如果您希望更灵活地向量化加载和存储,或按字节寻址访问,那么我建议从缓冲区对象读取。
- 如您心中有疑问,可以尝试从读取图像对象,写入缓冲区对象。

使用本地内存(Local Memory)

开发人员经常会问我们何时以及如何使用本地内存。Adreno GPU 在每个计算单元内均拥有专门的本地内存。例如,Snapdragon™820 处理器中的 Adreno 530 图形处理器拥有四个计算单元,每个计算单元都有 32KB 本地内存。

以下为几个需要注意的地方:

- 本地内存的延迟比全局内存低,但可能会存在隐性开销。例如,使用本地内存经常有一个本地内存屏障,这种屏障将导致同步延迟,抵销了低延迟带来的好处。
- 在您将多级算法合并至单一内核函数中时,本地内存对于存储中间数据是有好处的,可以节省 DDR 带宽,从而降低功耗。
- 如果您希望在本地內存缓存数据,便于多次访问,一个好的经验法则是保证缓存数据被访问3次以上才有必要这么做。

使用常量内存

有内置 RAM 是用于存储常数存储器的。您可以用它来加速常量数组和变量。

- 您可以在内置 RAM 中最多存储 3KB 的常量内存。
- 编译器会尝试将常量变量和数组放到这个 RAM,但由于空间所限,一些常量可能无法被放置其中。
- 要做到这一点,编译器需要知道常量数组的大小。如果数组是在程序范围定义的,那么万事大 吉。
- 如果数组需要以内核参数的形式传递,可以使用下面的属性,由它来告诉编译器其字节大小:

1. __kernel void foo(__const float f* __attribute__((max_constant_size(1024)))

这些指南适用于 Adreno 5xxx GPU。希望对您有所帮助。在之后的文章中,我将继续探讨更多方法,改善 Adreno GPU 的 OpenCL 性能,欢迎继续关注我们后续的文章。

更多Qualcomm开发内容请详见:Qualcomm开发者社区。

9@

顶 1 踩 0









推荐阅读相关主题:

相关文章

最新报道

已有0条评论

还可以再输入500个字





相关热门文章

可穿戴机器人时装:触手、纺织品和DragonBoa...

开发者新征程:扩展到新的开发领域

WiFi万能钥匙发公告:停止3.0版本服务

酷玩6发布会再爆看点,王自如将对话刘江峰

易到收获网约车牌照 引价值重估

永洪科技推出SaaS模式,云中部署BI将成主流?

空净峰会"力挺"三星品质,净化器产业迎来里程碑

千面戏骨胡静一直播 从高小琴到向警予无缝切换

锤子科技又卖关子?倒计时海报"泄露"了一些秘密

聚合数据亮相GMIC大会 API经济获热捧

活动

01-01

01-01 英特尔正调查苹果iPhone与PC资料同步 化失败问题

01-01 10个windows8应该改进的地方

01-01 Windows7时代,我们如何攒机?

01-01 英特尔高管称Win7普及快于Vista

01-01 Windows7 RTM大战Vista SP2! Win7性

XP升级Windows7 硬盘数据被全部清空

能稍强

有什么感想,你也来说说吧!

haijunz 欢迎您!

发表评论

最新评论 最热评论

还没有评论,赶快来抢沙发吧。

请您注意

- ·自觉遵守:爱国、守法、自律、真实、文明的原则
- ·尊重网上道德,遵守《全国人大常委会关于维护互联网安全的决定》及中华人民共和国其他各项有关法律法规
- ·严禁发表危害国家安全,破坏民族团结、国家宗教政策和社会稳定,含侮辱、诽谤、教唆、淫秽等内容的作品
- ·承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任
- ·您在CSDN新闻评论发表的作品,CSDN有权在网站内保留、转载、引用或者删除
- ·参与本评论即表明您已经阅读并接受上述条款















公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

