# Android 模块化开发

路国强 (/u/45c077e9a388) (+ 关注)

2016.11.22 11:35\* 字数 2120 阅读 6818 评论 21 喜欢 76 赞赏 1

(/u/45c077e9a388)

# Android 模块化开发 一、模块化浅谈 Android 模块化开发介绍; 2.Android 模块化开发的好处; 二、模块化开发的架构分层 三、如何进行Android 模块化开发 1.创建 Module 模块; 2.将 Module 模块引入主项目中; 3.模块中 application 和 library 状态切换配置; 四、Project 中模块以 aar 方式引入; 1.导出 ear; 2.引用本地的aar; 五、Android 模块化开发过程中遇到的问题 資源名冲突; 2.重复依赖; 3.控制台报错解决;

目录

# 一、模块化浅谈

#### 1. Android 模块化开发介绍;

模块化开发思路就是:单独开发每个模块,用集成的方式把他们组合起来,就能拼出一个app。app可以理解成很多功能模块的组合,而且有些功能模块是通用的,必备的,像自动更新,反馈,推送,都可以提炼成模块,和搭积木很像,由一个壳包含很多个模块。

#### 2.Android 模块化开发的好处;

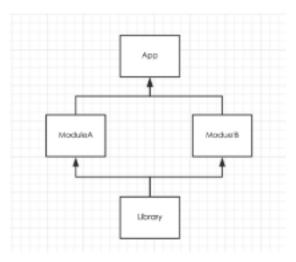
模块升级会单独升级,升级的时候往往不只是增加资源,有时候会去删资源,这样做和 其它的模块的资源不掺乎,我用umeng的自动更新sdk时就需要我连着资源一块进来,加 进来容易以后不想用umeng的了再挑出去就很费事了。再假如push开始用的百度的后来 换成极光的,对app的组合者其实是不关心的,对他影响很小。解耦很好。如果是主力带

ಹ

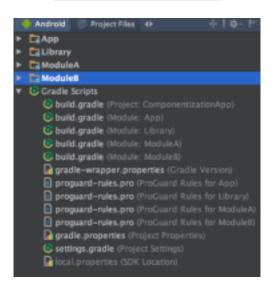
第1页 共15页

实习生这种开发的话,核心代码就不用和他们分享,让他们去做独立的功能,做好直接 调用就行。以后整理代码,重构什么的都只重构这个模块的代码,他们不会不小心改了 核心代码。

# 二、模块化开发的架构分层



1407686-2a3990b4b781784e.png



1407686-0635652ee1b4040b.png

命名建议:

底层:Library

中间层: Module + 业务或功能名字

上层: App + 项目名字

建议分层进行

ಹ

第2页 共15页

#### • 底层:包含基础库和底层库

#### 基础库:

包含所有模块需要的依赖库,以及一些工具类,比如封装了的常用网络请求,封装图片处理 fresco ,数据库相关等,还包含所有模块需要的依赖库;

#### 底层库:

主要是使用C/C++开发的跨平台的引擎或者库,以so的形式存在。例如:游戏引擎 cocos2d

#### • 中间层

首先、分模块肯定要按照功能分,独立的一个功能,不能杂。比如、更新、登录、分享、播放,都可以。

其次、我采取aar的形式作为模块的最小单位,为什么是aar不是jar,更不是library,因为jar不能带资源只能带java代码,library的话太容易被修改了,aar的好处是能带资源并且是编译好的,不能被修改。保证了模块的版本不会在被别人调用的时候随意修改,如果想修改就要联系做aar的人,让他去升级aar的版本。

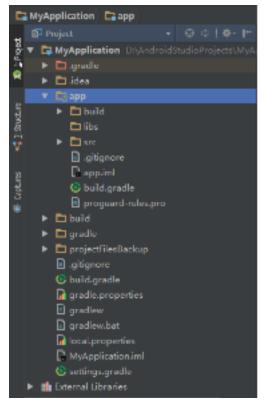
用android studio,打aar用maven;aar其实就是依赖,只不过之前的依赖都是存到了maven远程库里,自己用的话可以自己建和私有的maven库,太蛮烦的话可以直接用本地的aar文件做依赖。

#### • 上层

将所有的业务模块聚合在一起,加上配置,形成主应用,一个模块化做的好的应用, 主应用应该很简单,并且非常的稳定。

# 三、如何进行Android 模块化开发

进行Android 模块化开发前先复习一个基础知识,介绍一下 Studio 项目结构。



QQ截图20161114100811.png

- MyApplication 整个项目目录
- app 项目中app模块目录
- settings.gradle 定义项目包含哪些模块
- app/build/ app模块build编译输出的目录
- app.iml app模块的配置文件
- External Libraries 项目依赖的Lib,编译时自动下载的可以看出 Studio 新建的项目自身就是一个模块化项目, MyApplication 是整个项目, mapp是一个模块, 所以在后续自行增加更多的功能模块。

# 1.创建 Module 模块;

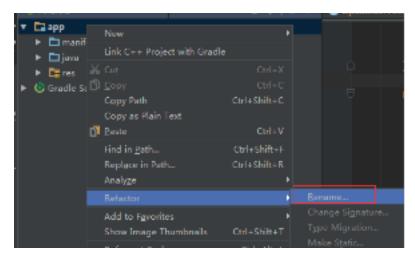
将所需的模块在对应项目的 Project 目录下拷贝出来, 粘贴到要开发的项目的 Project 根目录下即可。也可以直接在 project 下新建一个 Module。

File --> New --> New Module --> Android Library (建议选择这个) --> Finish

一个模块这样就创建完成了。默认的名字是 app ,根据项目的需要将模块的名字进行修改,直接Refactor > Rename...即可

ಹ

第4页 共15页



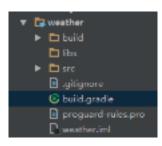
1479092110399.png

# 2.将 Module 模块引入主项目中;

设置setting.gradle 中

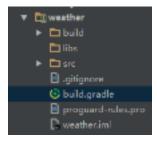
```
include ':projectName'
```

## 设置后发现项目目录下增加了一个模块



QQ截图20161114111017.png

对 weather 模块下的 build.gradle 进行sync操作后,



QQ截图20161114111211.png

ಹ

第5页 共15页 2018/1/15 下午12:48

ಹ

#### 蓝色小茶杯变成了小手机的图标

#### 在主模块的build.gradle中设置

```
dependencies {
    ...
    compile project(':projectName')
    ...
}
```

## 3.模块中 application 和 library 状态切换配置;

<font color=red>组件化不是插件化,插件化是在[运行时],而组件化是在[编译时]。插件 化是基于多APK,而组件化本质上还是只有一个APK。</font>

1. 设置一个开关控制 application 和 library 状态切换

我们在开发的时候,Module 如果是一个库,会使用 com.android.library 插件,如果是一个应用,则使用 com.android.application 插件,接下来根据这个变量来进行判断并且实现状态切换。

Project 根目录下 gradle.properties 中设置变量来控制。

```
asApp=false
...
```

asApp=false:表示这个模块是一个Module; asApp=true:表示这个模块是一个app;

2. 依赖项目中 build.gradle 配置

在模块的 build.gradle 的开头处设置。

```
// 开头处设置
if (IsBuildModule.toBoolean()) {
    apply plugin: 'com.android.application'
} else {
    apply plugin: 'com.android.library'
}
android {
    ...
    defaultConfig {
        // library 下删除 applicationId
        if (IsBuildMudle.toBoolean()) {
            applicationId "com.qsp.weather"
        }
        ....
}
```

3. 提供两套 AndroidManifest.xml 并进行动态切换

第6页 共15页 2018/1/15 下午12:48

#### mainfest文件也需要提供两套

```
android {
    ...
    sourceSets {
        main {
            if (IsBuildModule.toBoolean()) {
                manifest.srcFile 'src/main/buildModule/AndroidManifest.xml'
            } else {
                manifest.srcFile 'src/main/buildApp/AndroidManifest.xml'
            }
        }
    }
}
```

 buildModule 的 AndroidManifest.xml, activity 等在这里可以正常注册。这里注册 后主程序就可以不用写了写在哪里都可以。

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   package="com.qsp.weather">
   <application
      android:allowBackup="true"
      android:supportsRtl="true">
      </application>
   </manifest>
```

# 四、Project 中模块以 aar 方式引入;

模块化方式分两种,第一种是以aar的方式引入项目中,因为有些模块在开发中可能功能不稳定或是不成熟,以arr形式引入不方便进行修改,所以这时候就可以以模块源码的方式引入。

## 1.导出 aar;

Android Library项目的gradle脚本在开头声明

apply plugin: 'com.android.library'

执行 ./gradlew assembleRelease 然后在 build/outputs/aar 文件夹里生成aar文件

## 2.引用本地的aar;

生成aar之后下一步就是如何引用本地的aar文件?本地的aar文件并没有像引用jar文件这么简单,官方也没有提供解决方案。好在国外的一些前辈总结出了方法,下面就以test.a ar文件为例来详述下方法。

- 1.把aar文件放在一个文件目录内,比如就放在libs目录内
- 2.在app的build.gradle文件添加如下内容

ಹ

第7页 共15页 2018/1/15 下午12:48

```
repositories {
   flatDir {
     dirs 'libs' //this way we can find the .aar file in libs folder
  }
}
```

## 3.之后在其他项目中添加一句gradle依赖便方便的引用了该library

```
dependencies {
   compile(name:'test', ext:'aar')
}
```

# 五、Android 模块化开发过程中遇到的问题

#### 1.资源名冲突;

Android Studio 默认 library 的所有的 resource 为 public , 所以在模块化开发过程中总会遇到资源冲突问题。列出两种解决方法。

#### • 方法一:

保护某些 resources 不被外部访问,可以创建 res/values/public.xml ,因为 public 是 关键词,搜易需要用 new file 的方式创建。至少添加一行,为添加的视为 private。

```
<resources>
```

## • 方法二:

在 library 的 build.gradle 中添加 resourcePrefix ,则所有的资源须以此 prefix 开头,否则报错。注意,图片资源虽然不提示报错误,但是也需要修改名字。

```
android {
    ...
    buildTypes {
    ...
    }
    resourcePrefix 'my_prefix_'
}
```

# 2.重复依赖;

将所有的依赖都写在library层的module,将所有的依赖同意成一个入口给上层的app去引用。

# 3.控制台报错解决;

Error:Module 'qsp\_release:libLive:unspecified' depends on one or more Android Librar

#### 报这个错误的场景, Moudle A的 build.gradle 下

```
apply plugin: 'java'
...
dependencies {
   compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
   compile project(':library')
   ...
}
```

可以看出 Moudle A 是一个jar形式的依赖模块,而 library 是 apply plugin: 'com.android .library' 所以引用报如上错误。

# 小礼物走一走,来简书关注我

#### 赞赏支持



■ Android 技术笔记 (/nb/6748537)

举报文章 © 著作权归作者所有



## 路国强 (/u/45c077e9a388)

写了 23569 字,被 213 人关注,获得了 361 个喜欢

+ 关注

(/u/45c077e9a388)

写者/Android开发工程师/ 我们必须了解自己的渺小。如果我们不学习,科技发展的速度会让我们五年后被...

♡ 喜欢 (/sign\_in?utm\_source=desktop&utm\_medium=not-signed-in-like-button) 76







更多分享

(http://cwb.assets.jianshu.io



下载简书 App ▶

随时随地发现和创作内容



31.jpg)

(/apps/download?utm\_source=nbc)

&

Ω		登录 (/sign <u>后缓<b>表研论</b></u> source=desktop&utm_medium=not-signed-in-com
21条评	平论 只看作者	按喜欢排序 按时间正序 按时间倒序
(/u/ac2	coolstar1204 (/u/ac2cb33722bc 9楼 · 2017.05.19 07:14 2cb33722bc) 务个模块都需要监听用户模块	的登陆与退出事件。该怎么划分
凸 2人	赞 💭 回复	
tbus		r1204 (/users/ac2cb33722bc) 监听回调可以解决的,even
Z.	<b>泰加新评论</b>	
(/u/49: 沙发	leer_happy (/u/491e6a051e27) 2楼 · 2016.12.19 18:40 1e6a051e27) 点个赞	
凸 赞	▽回复	
2016	强 (/u/45c077e9a388): @leer_ha .12.19 19:00 □ 回复 添加新评论	appy (/users/491e6a051e27) 哪位□□?
(/u/b99 看到还	xyyou123 (/u/b9981369527f) 3楼 · 2017.01.19 10:06 981369527f) 是云里雾里 求demo 练手	
(/u/24) 同求de	杨_moy (/u/246672e8335d) 4楼 · 2017.02.06 10:32 6672e8335d) emo □ 回复	co

第10页 共15页 2018/1/15 下午12:48

sylviaMo (/u/e9476f7e89fd) 5楼 · 2017.02.17 17:03

(/u/e9476f7e89fd) 正好在弄aar,准备试试本地引入
△ 赞 □ 回复
路国强 (/u/45c077e9a388): @sylviaMo (/users/e9476f7e89fd) ^ (
∠ 添加新评论
EdwdChen (/u/72e593154f81) 6楼 · 2017.03.25 17:21 (/u/72e593154f81) 你好,我想问只用第二步不是已经将新module加入到项目中了吗?为什么还需要第四步再将aar加入引用呢?
路国强 (/u/45c077e9a388): 四部分只是简单介绍aar的引用方式 2017.03.25 17:58
悟饭的夏天 (/u/8a04c460666f): 第二部是引入到项目 ,第四部分是引入到模块吧? 相当于这个模块依赖这个aar 2017.04.06 16:42 □ 回复
፟ 添加新评论
FredKang (/u/2549a6e791a9) 7楼 · 2017.03.30 14:56 (/u/2549a6e791a9) 那个参数IsBuildMudle有点歧义 作为module 不需要Applocationid ,作为app是需要Applocationid ,我是把它改成asApp会比较直观
路国强 (/u/45c077e9a388): @FredKang (/users/2549a6e791a9) 嗯嗯,谢谢您提醒,我也觉得命名上有些歧义! 2017.03.30 14:58 🖵 回复
∠ 添加新评论
jameszhan (/u/0ae41dfc9dc1) 8楼 · 2017.04.08 16:03

(/u/0ae41dfc9dc1) 我擦呢!竟然在这个地方看到你啊,老同学!支持一下你

△赞 □ 回复

第11页 共15页

201	.7.04.08 16:07  💭 回复
<u>/</u> _	添加新评论
	浪淘沙xud (/u/35abefb6b8ca) ☀
J/35	
	可题,原来项自中大量的使用了butterknife ,现在正在进行模块化改造,问题来了
	terknife在module中如何改造?因为module为library模式时butterknife采用R2注入 pplication模式时采用R注入,不知你们是否考虑过这个问题
Ŋа	ppilcalion疾以时不用代注入,不知例们是自与态度这个问题
赞	□复
	QSSNB (/u/d722f1d53a9a): 这个不是问题吧,R2的引入就是应为module中id不为final,作为 的时候你就理解为将R文件再复制一份,最终还是一样的
201	.7.09.26 11:58 🕠 回复
<u>/_</u>	添加新评论
如新 勺里	2c35595f71b) 所建的推送moudle 相关的配置都是在本moudle manifest.xml中 而不是在app moud 面 app moudle依赖push moudle 有没有什么问题
4	键盘上的麒麟臂 (/u/cec782675153)
1/ce	
	B好,上边你想设置红色字体那没设置成功,提醒一下
赞	□复
路[	国强 (/u/45c077e9a388): @键盘上的麒麟臂 (/users/cec782675153) 感谢您反馈
	7.09.09 00:59
	盘上的麒麟臂 (/u/cec782675153): @路国强 (/users/45c077e9a388) 不客气,期待你有更好的 章,加油
	7.09.09 01:06 💭 回复
201	

▎被以下专题收入,发现更多相似内容

第12页 共15页

斯夫技巧 (/c/1feba25e26df?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

● 今日看点 (/c/3sT4qY?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

程序员 (/c/NEt52a?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

Android... (/c/e60ae85ec75e?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

首页投稿 (/c/bDHhpK?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

Android... (/c/04d69d52b5f2?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

Android新知识 (/c/c958d54b3d24?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

# Android - 收藏集 - 掘金 (/p/5ad013eb5364?utm\_campaign=maleskine&...

用两张图告诉你,为什么你的 App 会卡顿? - Android - 掘金Cover 有什么料? 从这篇文章中你能获得这些料: 知道setContentView()之后发生了什么? ... Android 获取 View 宽高的常用正确方式,避免为零 - 掘金相信有很多朋友...

# Android - 收藏集 (/p/dad51f6c9c4d?utm\_campaign=maleskine&utm\_c...

用两张图告诉你,为什么你的 App 会卡顿? - Android - 掘金 Cover 有什么料? 从这篇文章中你能获得这些料: 知道setContentView()之后发生了什么? ... Android 获取 View 宽高的常用正确方式,避免为零 - 掘金相信有很多...

passiontim (/u/e946d18f163c?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

#### awesome-android (/p/325d0794fcd0?utm\_campaign=maleskine&utm\_...

作者:snowdream微信:snowdr1am原文地址:https://github.com/snowdream/awesome-android awesome-android Introduction android libs from github System re...

snowdream (/u/748f0f7e6432?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

awesome-android (/p/1a792b14af3b?utm\_campaign=maleskine&utm\_...

afinalAfinal是一个android的ioc, orm框架 https://github.com/yangfuhai/afinal xUtils\*\*android orm, bitmap, http, view inject... https://github.com...

passiontim (/u/e946d18f163c?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

## android 模块化开发 (/p/22f6df8525f3?utm\_campaign=maleskine&utm\_...

在偏外包的公司做APK开发,很多时候,一个版本的代码复制来复制去,资源文件等复制过程中会很混乱。 所以就提出,能不能模块化,通过module的方式进行模块化开发。 使用module的原因,代码可修改性强 又可以根据需求,进行模块集成。 module模块化开发很简单,前提是拥有...

■ 起个名字好烦呀 (/u/a50a52919880?utm\_campaign=maleskine& utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

# 每日股市早知道 (/p/d17da00a8078?utm\_campaign=maleskine&utm\_co...

·今日导读·○百度推动民航业智能升级交运人脸识别应用前景看好。受全球DRAM供应量短缺影响HPE内存价格上调20%。证金加仓包钢股份前十流通股东"国家队"包揽九席。工信部发文提升环保装备制造水平2020年产值达万亿·资讯头条·百度推动民航业智能升级交运行业人脸识...

《 朱昆文安信证券深圳益田路 (/u/dd03c48f7dad?utm\_campaign=maleskine& utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

(/p/87f46bb9c2d0?utm\_campaign=maleskine& utm\_content=note&utm\_medium=seo\_notes& utm\_source=recommendation)

我们都将会遇到一个陪着彼此一起"赴死"的人 (/p/87f4...) 到了这个年龄,越来越多的同学朋友讨论的话题都变成了——婚和嫁 这不,小鱼刚到家不到一个星期,已经接到了三个红色炸弹了,还在读研的小鱼,显然已经被同龄人"落下"了…… 每到逢年过节,总是扎堆的结婚,说来即使不熟也算有缘同学一场,所以,去还是不去,喜帖反正是送到了,总是这样赶鸭…



蔚\_蓝 (/u/eac12a3f096f?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

(/p/527bbeb0ee56?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

#### 被骂 (/p/527bbeb0ee56?utm\_campaign=maleskine...

今天又被骂成狗。 已经淡定很多了,因为早习惯了,只要出问题,我就会被骂。 但是,即便如此,我依然没能力辞工。 gala营5期进入决赛和被骂几乎同步,我刚兴奋起来就被叫进去狂骂。 我告诉自己,这是动力,要不然自己会有惰性,会偷懒,会拖延,会不想行动。 看到这段话的时候,我只能…

工作场合和家中,有另一类似的现 象: 銀打技牛。即,不动神的赌人们 可以偷懒,而谁若是负责的、干活 的,别容是负责大多,干活太多,好 处却不多。 巨英国 走在区 写于2月22日1730 翻除

钟凌 (/u/02432038abf4?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

#### 第二章 在街上偶遇 (/p/3eb0e78aa0f3?utm\_campaign=maleskine&ut...

这一天,童雅茹已经放寒假了。在街上一个小胡同里碰见了一个穿黑衣,戴口罩和帽子的男子。男子捂住了童雅茹的嘴,说:"别出声"等雅茹缓过神来,发现捂住自己嘴的竟是鹿晗,她下了一跳。鹿晗对他说,我刚来这里,没找到合适的地方住,我看你人不错,让我去你家借宿几天,好不好? ...

最爱鹿晗 (/u/31f8da04e8c6?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

(/p/139be1727691?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

# 《传习录》第二十二天 (/p/139be1727691?utm\_camp...

凡讲授书,不在数量多,而贵在精熟。 应根据孩子的资源灵活处理,能掌握二百字的, 只需传授一百字。经常使他的精神力量保持旺盛,就不会因烦闷痛苦而厌学,而有自我发现的良好感觉。 在诵读的时候,应当尽力让他们一心一意,口读心想,字字句句,反复琢磨,让音节…



(/u/2c7302cb53ea?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)