



**INSTITUTO DE INVESTIGACIÓN FIIS-UNI**  
Facultad de Ingeniería Industrial y de Sistemas

# **TALLER DE PROGRAMACION CON ORACLE PL/SQL**

---

## **Capítulo 13 DESENCADENANTES**

### **Contenido**

- ¿Qué es un Desencadenantes?
- Tipos de Desencadenantes
- Sintaxis General
- Disparadores DML
- Funciones Lógicas: inserting, deleting, updating.
- Uso de :old y :new
- Disparadores de Sustitución
- Disparadores del Sistema

## ¿Qué es un Desencadenantes?

---

Los desencadenantes son similares a los procedimientos y funciones, en el sentido de que son bloques nominados de PL/SQL con secciones declarativa, ejecutable y de tratamiento de excepciones, se almacenan en la base de datos como objetos independientes, y no pueden ser locales a un bloque o paquete.

Los desencadenantes difieren de los procedimientos y funciones en la forma en que se ejecutan, mientras que el desencadenante se ejecuta de manera implícita, los procedimientos y las funciones se ejecutan de manera explícita.

Los desencadenantes se activan cuando ocurre un suceso. El suceso que lo activa puede ser una operación DML (INSERT, UPDATE o DELETE) sobre una tabla o ciertos tipos de vista.

También es posible asociar desencadenantes con sucesos del sistema, como el inicio y finalización de una sesión, y ciertos tipos de operaciones del lenguaje de definición de datos (DDL).

## Tipos de Desencadenantes

---

Los desencadenantes se agrupan en las siguientes categorías:

- Desencadenantes DML
- Desencadenantes de Sustitución: Se aplica a vistas.
- Desencadenantes del Sistema

### Sintaxis General

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nombre_desencadenante
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF} suceso_disparo
[cláusula_referencia]
[WHEN condición_dispro]
[FOR EACH ROW]
BEGIN
    -----
    -----
    -----
END;
```

### Desencadenantes DML

CATEGORÍA	VALORES	COMENTARIOS
Instrucción	INSERT, DELETE, UPDATE	Define qué tipo de instrucción DML causa la activación del desencadenante.
Temporización	Antes o Después	Define si el desencadenante se ejecuta antes o después de la instrucción que lo activa.
Nivel	Fila o Instrucción	Define si el desencadenante se ejecuta por instrucción o por cada fila.

### Funciones Lógicas: inserting, deleting, updating.

Estas funciones se utilizan cuando el evento de un desencadenante es compuesto, es decir, queremos que el desencadenante se active ante diferentes operaciones DML pero no queremos que haga lo mismo para cualquiera de los eventos activadores. Con lo visto hasta ahora, la única solución sería diseñar un desencadenante para cada una de las acciones DML de activación. Sin embargo, con las funciones inserting, deleting y updating, podremos hacer todo en un único desencadenante.

#### Script 1

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tr_test_emp
AFTER INSERT OR DELETE OR UPDATE ON emp
BEGIN
    if inserting then
        dbms_output.put_line( 'nuevo empleado se ha insertado' );
    Elsif updating then
        dbms_output.put_line( 'un empleado se ha modificado' );
    Elsif deleting then
        dbms_output.put_line( 'un empleado se ha eliminado' );
    end if;
END tr_test_emp;
```

### Uso de :old y :new

INSTRUCCIÓN DE DISPARO	:OLD	:NEW
INSERT	NULL	Valores que se insertan en la tabla.
UPDATE	Valores originales.	Nuevos valores.
DELETE	Valores originales.	NULL

#### Script 2

Realizar un desencadenante que registre los cambios de salario de un empleado, el usuario que lo realiza y la fecha.

Tabla para registrar los cambios de salario:

```
Create Table Sal_History(
  EmpNo Number(4) not null,
  SalOld Number(7,2) null,
  SalNew Number(7,2) null,
  StartDate Date not null,
  SetUser Varchar2(30) not null
);
```

El desencadenante para registrar los cambios de salario:

```
Create or Replace Trigger tr_UpdateEmpSal
After Insert OR Update ON Emp
For Each Row
Begin
  Insert Into Sal_History(EmpNo, SalOld, SalNew, StartDate, SetUser)
  Values( :New.EmpNo, :Old.Sal, :New.Sal, sysdate, USER );
End tr_UpdateEmpSal;
```

### Prueba 1:

```
SQL> update emp
  2  set sal = 1200
  3  where empno = 7369;
```

1 row updated.

```
SQL> select * from Sal_History;
```

EMPNO	SALOLD	SALNEW	STARTDAT	SETUSER
7369	1000	1200	19/02/05	SCOTT

```
SQL> rollback;
```

Rollback complete.

### Prueba 2:

```
SQL> update emp
  2  set sal = 5000
  3  where empno in (7788, 7902);
```

2 rows updated.

```
SQL> select * from Sal_History;
```

EMPNO	SALOLD	SALNEW	STARTDAT	SETUSER
7902	3000	5000	19/02/05	SCOTT
7788	3000	5000	19/02/05	SCOTT

```
SQL> rollback;
```

Rollback complete.

### Prueba 3:

```
SQL> conn / as sysdba
Connected.
```

```
SQL> update scott.emp
  2  set sal = 20000
  3  where empno = 7844;
```

```
1 row updated.
```

```
SQL> select * from scott.sal_history;
```

EMPNO	SALOLD	SALNEW	STARTDAT	SETUSER
7844	1500	20000	19/02/05	SYS

### Script 3

En este script se ilustra como deshabilitar un desencadenante.

```
SQL> alter trigger tr_UpdateEmpSal disable;
```

```
Trigger altered.
```

```
SQL> update emp
  2  set sal = 5000
  3  where empno = 7788 ;
```

```
1 row updated.
```

```
SQL> select * from Sal_History;
```

```
no rows selected
```

```
SQL> rollback;
```

```
Rollback complete.
```

### Desencadenantes de Sustitución

#### Script 4

Vista para consultar los empleados:

```
Create Or Replace View v_empleados As
Select e.empno, e.ename, d.deptno, d.dname
From emp e Inner Join dept d
On e.deptno = d.deptno;
```

Desencadenante para insertar nuevos registros:

```
Create Or Replace Trigger tr_vista
  Instead Of Insert Or Delete On v_empleados
  For Each Row
Declare
  cuenta Number;
Begin
  If Inserting Then
    Select Count(*) Into cuenta From dept Where deptno = :new.deptno;
    If cuenta = 0 Then
      Insert Into dept(deptno,dname)
      Values(:New.deptno, :New.dname);
    End If;

    Select Count(*) Into cuenta From emp Where empno = :new.empno;
    If cuenta = 0 Then
      Insert Into emp(empno,ename,deptno)
      Values(:New.empno, :New.ename, :New.deptno);
    End If;
  Elsif Deleting Then
    Delete From emp Where empno = :old.empno;
  End If;
End tr_vista;
```



### Desencadenantes del Sistema

#### Script 5

Desencadenante que impide borrar cualquier objeto del esquema actual.

```
Create Or Replace Trigger tr_deny_drop
before Drop ON Schema
Begin
    raise_application_error( -20000, 'No es posible borrar objetos. ');
End tr_deny_drop;
```