

Fabryka Abstrakcyjna

ang.(Abstract Factory)

Fabryka abstrakcyjna to kreacyjny wzorzec projektowy (**ang. Creational design pattern**), który umożliwia wytwarzanie rodzin obiektów bez określania ich klas

Taką fabryką może być fabryka produkująca meble tego samego stylu

Zalety:

- Nie trzeba zmieniać kodu aby dodać nowe rodziny czy same produkty
- Spójność klas
- Oddzielenie klas poprzez używanie interfejsów

Wady:

- Trudność rozszerzenia o nowe funkcje klas ponieważ wymusza to rozszerzanie również interfejsów fabryki

Wniosek:

- Fabryka Abstrakcyjna to fabryka fabryk.

Fabryki używamy np. przy tworzenie różnego rodzaju UI

Przykładowy kod:

```
interface IAbstractFactory {  
    IAbstract1 CreateIAbstract1();  
    IAbstract2 CreateIAbstract2();  
}  
interface IAbstract1 { }  
interface IAbstract2 { }  
class ConcreteFactory1 : IAbstractFactory {
```

```

    public IAbstract1 CreateIAbstract1() { return new Produkt11(); }
    public IAbstract2 CreateIAbstract2() { return new Produkt21(); }
}
class ConcreteFactory2 : IAbstractFactory {
    public IAbstract1 CreateIAbstract1() { return new Produkt12(); }
    public IAbstract2 CreateIAbstract2() { return new Produkt22(); }
}
class Produkt21 : IAbstract2 { }
class Produkt11 : IAbstract1 { }
class Produkt22 : IAbstract2 { }
class Produkt12 : IAbstract1 { }

```

UML:

