

## Algoritmi in podatkovne strukture 1, PISNI IZPIT, 26.1.2015

Od literature je dovoljen samo lastnoročno z navadnim svinčnikom napisan list A4 in podpisan s kemičnim svinčnikom, ki ga je potrebno oddati skupaj z izpitom. Naloge so enakovredne. Čas pisanja 90 min. Komentirajte programe! Ustni izpit za tiste, ki želijo popravljati oceno: v torek, 3.2.ob 10h v kabinetu prof. Kononenka (R2.07).

1. Dana je podatkovna struktura izraznega drevesa (operator je lahko PLUS, MINUS, TIMES ali DIVIDE):

```
public class ArithmeticExprNode {  
    int operator ;  
    double value ;  
    ArithmeticExprNode left, right ;  
}
```

- (a) Sestavi algoritem, ki pri danem korenu drevesa izpiše aritmetični izraz. Pri tem bodi pozoren, da dodaš oklepaje tam, kjer so potrebni.
  - (b) Izberi ustrezne parametre in oceni časovno zahtevost svojega algoritma.
2. Za vsakega od naslednjih algoritmov argumentirano definiraj obliko grafa, tako da bo časovna zahtevnost izvajanja enaka podani ( $n$  je število vozlišč in  $m$  število povezav):
    - (a) Primov algoritem:  $O(m)$
    - (b) algoritem Dijkstra:  $O(n)$
    - (c) Kruskalov algoritem:  $O(n)$

3. Za dani program so bili izmerjeni naslednji časi izvajanja za različne velikosti vhodnih podatkov:

velikost	10	15	20	25
čas	50	288	750	1512

Katera funkcija najbolj ustreza zahtevnosti tega programa v odvisnosti od velikosti vhodnih podatkov (odgovor argumentiraj z oceno konstant v enačbi  $T(n) = a f(n) + c$ ):  $O(\log n)$ ,  $O(n)$ ,  $O(n \log n)$ ,  $O(n^2)$  ali  $O(n^3)$ ?

4. Na začetku je drevo prazno. Za dano zaporedje vstavljanja in brisanja elementov: vstavi: 80, 33, 84, 70, 18, 41, 61; briši: 18, 33  
Nariši 2 drevesi: eno po končanem vstavljanju in eno po končanem brisanju, če operacije izvajáš na
  - a) kopici; b) AVL drevesu; c) B-drevesu reda 3
5. Dokaži a) parcialno in b) totalno pravilnost funkcije, ki preveri, če se dano naravno število  $y$  nahaja v polju naravnih števil  $x[i]$ ,  $i = 1..max$ .

```
boolean z(int x[], int y) {  
    // zacetni pogoj: max > 1 & y pripada N & za i=1..max: x[i] pripada N  
    // ciljni pogoj: z & obstaja 1<=i<=max : x[i]=y ali  
    // not z & za vsak 1<=i<=max: x[i]!=y  
    int min = 1;  
    while (min <= max && !(x[min] == y))  
        min++;  
    if (!(min <= max)) z = false ; else z = true ;  
}
```